1995年6月1日発行(毎月1回1日発行)第14巻第6号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる！動かせる！家族全員で楽しめる！

コンピュータの新しい活用法を満載!!

JUN.1995 6

BASIC Magazine



特別定価 790Yen

販売店協力企画

低価格パソコンでここまでできる!! キットによる98FELLOWマルチメディア(パソコン)化

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操

●誰でも打ち込める20本のプログラムを掲載！

●Visual Basic ●F-BASIC/Winプログラム講座



付録

映像・音・情報データをCDに満載

●アプローチ体験版で検索
販売店ソフトハード特価情報7,313点！
誰でもアクセスできるパソ通787局

●販売店プロアドバイザー
ホンネで奨める買い得パソコン

●大好評画像付き
ソフトデータベース「タケル」

●感動映像！(第7回)アマCGAコンテスト受賞作品

●必殺技・初公開映像「餓狼伝説3」

アーケード パソコン

ゲーム序盤の展開をダイジェストで紹介
アローン・イン・ザ・ダーク3

「シムシティー」のデザイナーも絶賛！日本製傑作SLG
タワー

超必殺技より強力な「潜在能力」とは？
餓狼伝説3超情報局

今月の攻略 めざせワールド・レコード
マッハブレイカーズ



今月の体験版

●WIN版アメリカ横断ウルトラクイズ ●工画堂特製スクリーン・セーバ ●3次元空間を創りだす Win版ヴァータスVR ●98版「幻世喜譚」●投稿特選プログラム

綴込付録

157本の新作ソフト完全掲載!

パソコンからゲーム機まで……

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

家族をつなぐかん

家族みんなが使



TARZAN™&©Character Owned by
EDGAR RICE BURROUGHS, INC.
Used by Permission.

●CPU/Intel486™ DX2(66MHz) ●メモリ8MB(最大72MBまで拡張可能)●表示/1,024×768ドット(Windows™利用時)●カラー/1,677万色(640×480ドット) ●アクセラレータ/CL-GD5430 ●340MBHD内蔵

セット価格　328,000円(税別)

MPC2 Multimedia PC

FMサークル会員募集中

富士通パソコンのオフィシャルユーザクラブ"FMサークル"では、新規会員を大募集中です。■「FMシャトル」「サークルNEWS」(隔月刊)年間購読■オリジナルディスクサービス■ビデオプリンタ印刷サービス■イメージスキャナ入力サービス■オリジナルグッズプレゼントなど会員特典満載。年会費:¥2,980(税込)　※一部別料金(実費)がかかるサービスがあります。
お問い合わせ先:FMサークル事務局　電話:03-5256-9590(直通)　受付時間:平日9:30〜17:00(土曜・日曜・祝日は定休)　〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-6(ニッセイ神田須田町ビル)

FUJITSU

たんFMタウンズ。

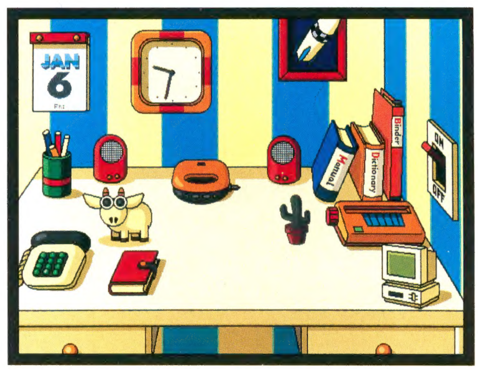
える・楽しめる。機能も付属ソフトもしっかり充実。パソコンをはじめたいご家族にピッタリの1台です。

ここが、ウレシイ

かんたんメニュー画面『Pegasus（ペガサス）』でラクラク操作!



画面いっぱいに広がる楽しいお部屋のイラスト。例えば、『机』をクリックしてみると……。



机の上が拡大表示されて…。さらに、『電話』をクリックすると、「電話・FAX送信」、『ペン立て』だと、「ビジュアル作成」がスタートします。

イラストの中の“電話、手帳、ペン立てなど”をクリックするだけで、さまざまな機能が実行できる新方式。メニューのすべてがわかりやすい絵で画面上に表示されるので、パソコンが初めての方でも操作に迷うことなく使いこなせます。(Townsシステムソフトウェア V2.1L50に標準添付)

ここが、ウレシイ

『一太郎 Ver.6』(または『OASYS/Win』)、CD辞書『広辞苑』ほか、40種以上のソフトがついてくる!

ワープロソフトが標準添付なのはもちろん、パソコンの使い方を声と映像で教えてくれる『Welcome to FMTOWNS』、人気市販ソフトの体験版がギッシリつまった『Towns Magazine』もついてくる。さらに、パソコン通信ソフト、表計算ソフト、CD辞書など、楽しく使える便利なソフトが盛りだくさんです。

ここが、ウレシイ

ビデオ画像を取り込んだり、お部屋のAV機器やエアコンをコントロールしたり、できることいっぱい!

テレビが見られるのはもちろん、動画や静止画の取り込みや付属のソフトを使って、ビデオ編集もできます。また、室内のビデオやLD、エアコンなど家電製品を集中制御できる『ワイヤレスコマンダー』を標準装備。いくつものリモコンの機能をまとめて実行することができます。



マルチメディアパソコン

FM TOWNS II Fresh（フレッシュ）・ET

充実のマルチメディア入門機「Fresh・ES」、Pentium™ 90搭載の最上位機「モデルHC」も新登場。

FAX サービス 043-299-3642 | 本広告の製品カタログをFAXにてお送りしています。①お手持ちのFAXから、左記電話番号へダイヤルして下さい。②音声ガイドに従って、ご希望の資料番号を押して下さい。(FMTOWNS-1501)(インデックス-0001) ③発信音の後にFAXのスタートボタンを押し、受話器を置いてお待ち下さい。＊G3 FAXのプッシュホン回線でご利用下さい。

マイコン BASIC Magazine



CONTENTS

©マイコンBASICマガジン 6月号
第14巻 第6号 1995年5月25日印刷
1995年6月1日発行
特別定価790円(本体767円)
電波新聞社 1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂

BM特選プログラム・コーナー



ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

つぎのページには→

CDの中身がすぐにわかる付録CDインフォメーション

情報満載付録CD収録データ&プログラム大博覧会!

広告さくいん

マイコンBASICマガジン6月号
付録CDインフォメーション

情報満載付録CD

収録データ&プログラム大博覧会！

CDが付録として付くようになって今月で3号目。内容もいよいよパワーアップしてきました。今月の付録CDも，“パソコンで使える”，“CDプレーヤで聴ける”付録CDが付いています。このCDには，Video for Windows用のデジタル・ビデオや，ゲームソフト体験版，ゲーム・ミュージックなどがたくさん収録されています。さっそくその内容を紹介しましょう！

デジタル・ビデオ

DIGITAL VIDEO

Win.　CD-ROM

プロ・アドバイザーがパソコン新機種をビデオで紹介！

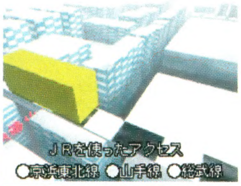
最新パソコン情報

今月の最新パソコン情報は，NECから登場した10万円を切る超低価格98FELLOWシリーズ『PC-9801BX3』，Panasonicから登場したWOODYシリーズの入門機『WOODY Lite』とPentium（90MHz）を搭載した最上位機種『WOODY P90』，千葉電子のMPEGボード搭載の4倍速CD-ROMドライブ内蔵一体型パソコン『Spectria450』を紹介します。

また，低価格マシンPC-9801BX3をマルチメディア・マシンにアップグレードさせるサードパーティ製の“マルチメディア・アップグレード・キット”を紹介しています。PC-9801BX3のカバーを外すところから，各種周辺機器の取り付け，そして基本ソフトやユーティリティ・ソフトのセットアップ，運用（ベーマガ付録CDを見る）までを，映像を使ってわかりやすく紹介します。

もちろん，好評のプロ・アドバイザーの証言も収録。STAND-BY東京1号店，ツクモ パソコン本店，T・ZONEミナミ，ラオックス・ザ・コンピュータ館の4店舗のプロ・アドバイザーが，今月紹介している機種について，ホンネを語ってくれています。

また，毎回好評の動く秋葉原マップもパワーアップ。今回は4店舗の他に，秋葉原の概略を紹介する『秋葉原アクセス・マップ』も収録しています。どうぞお楽しみに。

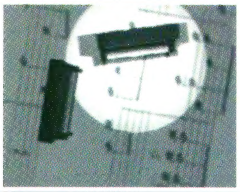



コンピュータ・グラフィックス・アニメーションの祭典

第7回アマチュアCGAコンテスト

毎年DoGAが主催するアマチュアのコンピュータ・グラフィックス・アニメーションの祭典，『第7回アマチュアCGAコンテスト』のグランプリ／入選の3作品を紹介。プロレベルに迫る（あるいはそれ以上!?）すばらしい作品を鑑賞することができます。

●グランプリ受賞作品
『A DRAGONFLY』
●入選作品
『DRIVIN' WOMAN DIRECTOR'S CUT』
『ピアノ・ソナタ』

リッジレーサー＆デイトナUSAのコンテスト情報や募集のお知らせ

マイコンBASICマガジンからのお知らせ

今月の『マイコンBASICマガジンからのお知らせ』は，電波新聞社の筆者，編集アシスタント，データ募集のお知らせと，プレイステーションで人気爆発のリッジレーサーの“ベスト・タイム募集のお知らせ』，アーケード・ゲームからの完全移植サターン用『デイトナUSAのタイムアタック募集のお知らせ』を紹介しています。ちなみに今回は，マイコンBASICマガジン編集部内で作成した『リッジレーサーのベスト・タイム』の映像を紹介しています。これを越える腕前をビデオで応募してね！





SNK餓狼シリーズ待望の第4弾！

餓狼伝説3
ROAD TO THE FINAL VICTORY

人気の餓狼シリーズ第4弾，『餓狼伝説3 ROAD TO THE FINAL VICTORY』。新キャラ5人を加えた10人の持つ超必殺技をビデオで紹介します。

今回ビデオを収録しているのは，オープニング・ビデオ，テリー・ボガード，アンディ・ボガード，ジョー・ヒガシ，フランコ・バッシュ，ボブ・ウィルソン，望月双角，ブルー・マリー，不知火 舞，ホンフゥ，ギース・ハワードの10人。ちなみに，隠れキャラ山崎竜二の登場シーンもバッチリ見れるぞ！





次世代ゲーム機の新作ソフト情報が大集合

インフォメーション・コーナー

今回の『インフォメーション・コーナー』では，セガ・サターン用の新作『ヴァーチャル・ハイドライド』，同じく『完全中継プロ野球グレイテストナイン』，迫力ある映像を使った3DO用新作『デイドラス』と『ショックウェーブ／オペレーション・ジャンプゲート』，ナムコのプレイステーション用ソフトの新作映像集を紹介。さらに，3月24日から3日間にわたって行なわれた『Game Expo'95』のレポートを紹介しています。本誌記事でもレポートしていますので，合わせてご覧ください！

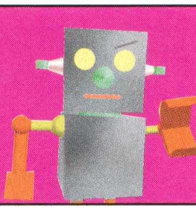



アイコンの解説

Win.	CD-ROM	CD	PC-98	FM TOWNS	X68000
Windows対応プログラム	CD-ROMドライブ必須	CDプレーヤで利用可能	PC-98シリーズ専用	FM-TOWNSシリーズ専用	X68000シリーズ専用

体験版ソフト

TRIAL SOFTWARE



あの人気クイズ番組がゲームで登場！

アメリカ横断ウルトラクイズ・オート・デモ

Win. CD-ROM

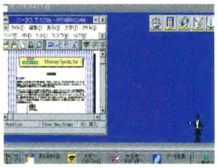


NTVで放送されていた人気のクイズ番組『アメリカ横断ウルトラクイズ』のWindows版のオートデモを収録。雰囲気を味わってね。

ロータスの統合型アプリケーション

ロータス・スーパーオフィス体験版

Win. CD-ROM

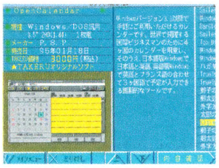


ロータスが発売している統合型ソフトの決定版『ロータス・スーパーオフィス』の体験版を収録。実際に使ってその機能を試してみてね！

自宅のパソコンでTAKERUデータベースが閲覧できる

おうちでTAKERU

Win. CD-ROM



おなじみのソフト・ベンダー・システム『TAKERU』のデータベースを自宅のパソコンで利用できる『おうちでTAKERU最新版』を収録しています！

人気シミュレーションがスクリーン・セーバになった

POWER DoLLS スクリーン・セーバ・デモ版

Win. CD-ROM

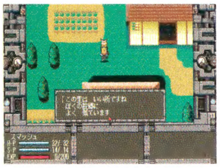


工画堂スタジオの人気戦術シミュレーション・ゲーム『POWER DoLLS』のスクリーン・セーバーのプロモーション・デモ版を収録しています。

98対応お笑いスチーム・パンクRPG体験版

幻世喜譚体験版

PC-98 CD-ROM

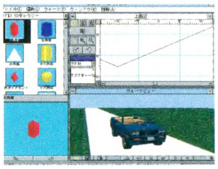


コンパイルが贈るPC-98用お笑いスチーム・パンク『幻世喜譚』の体験版を収録。途中まで遊べるので，遊んで笑ってくださいね。

パソコンで仮想現実空間を歩きまわる！

ヴァータスVR Ver1.5J for Windows体験版

Win. CD-ROM

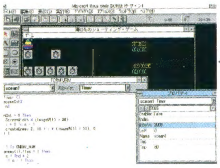


パソコン上で仮想現実空間を作りだす『ヴァータスVR for Windows Savedisable Version』を収録。保存以外のほとんどの機能が使える！

これがあればVB研が2倍楽しめる

Visual Basic試用版

Win. CD-ROM



本誌連載中の『Visual Basic研究所』でおなじみのVisual Basic試用版を収録。これを使えばVB研が2倍楽しいぞ！

データベース

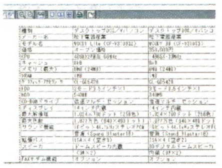
DATA BASE

Win. CD-ROM



パソコン情報で紹介したハードウエアのくわしいスペック！

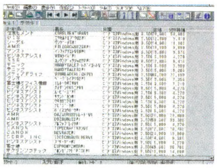
WOODY/Spectria/PC-9801BX3スペック表



本誌特集，付録CD『最新パソコン情報』で紹介している機種のくわしいスペックを収録。付録CDに入っているロータス1・2・3体験版を使えば，きれいな表として見ることができます。

ツクモ パソコン本店提供の販売情報

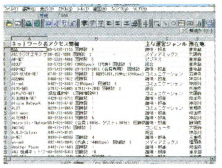
ツクモ ハードウエア／ソフトウエア情報



付録CDに収録されている『ロータス・スーパーオフィス体験版』（ロータス1・2・3（表計算）／アプローチ（データベース））で閲覧することができるツクモの取り扱い製品データを収録！

パソコン通信のイエローページ

BBS電話帳サンプル・データ



弊社で刊行している『BBS電話帳』から，主要ネット局のサンプル・データを収録しています。これらのデータを使って，パソコン通信の達人になろう！

その他

本誌記事に連動したプログラム

Win. CD-ROM PC-98 FM TOWNS X68000

- OFコーナーCD版
- VB研・海のものシューティング・ゲーム
- F-BASIC/Win教習所・CD-ROM簡易ビューア
- 先生と生徒のためのBASICプログラミング講座掲載プログラム
- N88日本語BASIC/F-BASIC投稿プログラム
- X68000 X-BASIC投稿プログラム
- X68000 NAGDRV対応 ザ★ゲーム・ミュージック・プログラム＆X68030対応NAGDRVドライバ添付

CDオーディオ

CD-DA

オーディオ・トラックに音声プログラムを収録

Track 2 SHARP PC-E500対応プログラム

無無死（むなし）

Track 3 MSX対応プログラム

NEKO

付録CDミュージック・トラック

Track 4 POWER DoLLSから

『Defense Suppression』

工画堂スタジオから発売されている戦術シミュレーション・ゲーム『POWER DoLLS』のスクリーン・セーバ，壁紙・音楽集などをセットにした『POWER DoLLS MANIA KIT』が発売になります。その中から，作曲者オススメのジャズテイストの名曲『Defense Suppression』を収録しています。

Track 5 CMM連載中の佐藤天平先生書き下ろし！

『エテミブル／ベーマガMIX』

『エメラルドドラゴン』などの名作ゲームのサントラCDや，千葉麗子などのアイドル作品も手がけ，コンピュータ・ミュージック・マガジンでも連載を持つ佐藤天平先生。ポリドールから発売中の『エテミブル～天壌無窮～』（POCH-2218／価格2,800円）のサントラから，ベーマガのために特別に新たに曲を書き下ろしてくれました。悠久の時の流れを感じさせる名曲です！



TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

受付時間(平日)AM10:45〜PM7:30
(日・祝) AM10:15〜PM7:00 木曜定休

『FAX24時間お見積り受付』 03-3255-4199
お名前.住所.電話番号.FAX番号をご記入の上ご依頼下さい。

ツクモグローバルJCBカード
JCBならではの国内・海外サービスにツクモオリジナルの特典をプラス。ツクモ各店にある入会申込書にてお申し込み下さい。くわしくはグローバル事務局03(3251)9898又は各店へ。
※ジャックス・VISA,セントラル・マスターも取り扱っております。

CD-ROM!コレがいいっ!!

ICM CD-620S-N
平均シークタイム:125ms
データ転送レート:614KB/SEC
キャッシュ:256KB
インターフェース:SCSI-2
付属品:SCSIケーブル、デバイスドライバ、音楽CD演奏ユーティリティ「MBOX for Windows」、EPWING対応検索ユーティリティ「Light Card for Windows」
特価¥28,800

PLEXTOR PX-63CS/TO(DOS/V内蔵)
平均シークタイム:115ms
データ転送レート:922KB/SEC
キャッシュ:256KB
インターフェース:SCSI-2
付属品:キャディ、内部SCSIケーブル取付ビス
特価¥47,800

Panasonic LF-1000JD
平均シークタイム:PD-R時165ms
CD-R時195ms
データ転送レート:PD-R時518〜1,141KB/SEC
CD-R時150(標準)〜600(4倍速)KB/SEC
キャッシュ:256KB
インターフェース:SCSI-2
付属品:専用デバイスドライバ
CD-ROM「On Hand」
特価¥99,800

簡単・便利・使いやすいDOS/Vならこれ!!

オリジナル TS-POWERシリーズ
デスクトップ ハイパフォーマンス Pentium機
CPU Pentium75MHz
HDD Enhanced IDE 540MB
メモリ 8MB ★MS-DOS6.2V、Windows3.1J
・TS-575P/540 特価¥189,000
・TS-575P/540CD(CD-ROM内蔵) 特価¥219,000

IBM AptivaVision 2407-NF1
CPU 486DX2-66MHz
メモリ 8MB
HDD 540MB
★PC-DOS、Windows3.1
新製品 FAXモデム付!!
特価¥194,000

IBM Aptiva510 2144-26J(15インチモニタセット)
CPU 486DX2-66MHz
メモリ 8MB
HDD 540MB
★PC-DOS、Windows3.1
ボイス付FAXモデム搭載!! 新製品
特価¥191,000

4倍速 CD-ROMセット
PC-9821Bf/U8W
CND-4FB
Pentium60MHz
限定9台 大特価¥198,000

NEC 98MULTI CanBe

PC-9821Cb/2D
定価¥340,000
CPU 486SX-33MHz
メモリ 7.6MB
HDD 210MB
★MS-DOS,Windows3.1 インストール
ステレオスピーカー内蔵
特価¥198,000

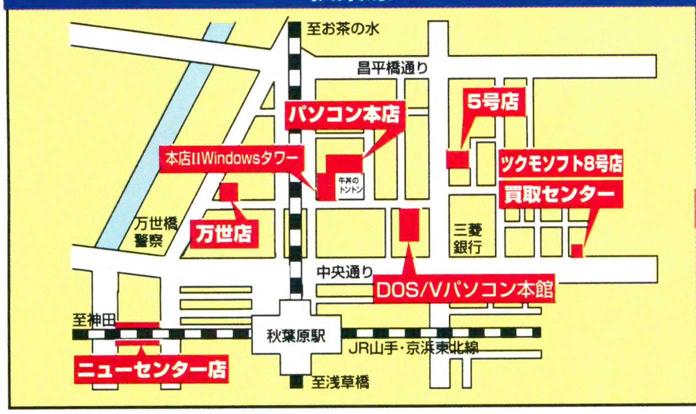
PC-9821Cx/S3
★セパレート型
定価¥455,000
CPU 486SX-33MHz
メモリ 7.6MB
HDD 540MB
★MS-DOS,Windows3.1 インストール
オールインワンモデル
FAXモデム搭載
特価¥268,000

プリンター(各限定19台)
キャノン BJC-35v 特価¥47,800

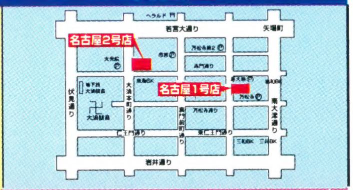
ツクモはコレだ!!

キャノン BJ-10V Lite 特価¥23,800	キャノン BJC-400J 特価¥49,800
キャノン BJC-600J 特価¥59,800	EPSON MJ-700V2C 特価¥55,800

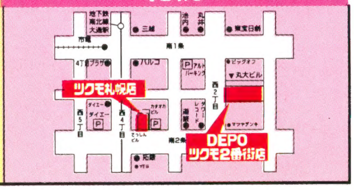
秋葉原



名古屋



札幌



お支払い方法
あなたのご都合に合わせていろいろ選べます。

クレジット払い
月々¥3,000以上の均等払いも頭金なし。夏・冬ボーナス2回払いもOK!

カード払い
¥5,000以上
通信販売での御利用カード
ツクモグローバルカード・セントラル・ジャックス
※御本人様より電話で通信販売部へお申し込み下さい。

各種リース払い
詳しくは各店にご相談下さい。

現金書留払い
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号
ツクモ通販センターBasicマガジン係

代金引き換え配達
お申し込みは電話1本でOK!
配達日の指定もできます。

銀行振込払い
事前にTELでお届け先をご連絡下さい。
三和銀行 秋葉原支店
(普) 1009939 ツクモデンキ
※振込手数料はお客様のご負担になります。

商品についてのお問い合わせは各店に

秋葉原
(平日) 10:45〜19:30 (日 祝)10:15〜19:00

ツクモパソコン本店 03-3253-5599 金・土は20:00まで (休)5月は11・18日
ツクモ本店IIWindowsタワー 03-3253-4199 (休)5月は11・18日
ツクモソフト8号店 03-3251-0099 金・土は20:00まで (休)5月は10・17・24日
ツクモ買取センター 03-3258-9090 (休)5月は10・17・24日
ツクモDOS/Vパソコン本館 03-3254-3999 (休)5月は10・17・24日
ツクモニューセンター店 03-3251-0987 金・土は20:00まで (休)5月は11・18日

名古屋
(平日) 10:30〜19:30 (土日祝) 10:00〜19:30

ツクモ名古屋1号店 052-263-1655 (休)火曜日
ツクモ名古屋2号店 052-251-3399 (休)水曜日

札幌
(平日) 10:45〜19:30 (日祝) 10:15〜19:00

ツクモ札幌店 011-241-2299 (休)木曜日
DEPOツクモ2番街店 011-242-3199 (休)木曜日

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日〜1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切
TSUKUMO
九十九電機株式会社

TSUKUMOが そっと教えます…

FUJITSU 付録CDを楽しむのにぴったりなパソコン!!

■マルチメディアの標準機

FM TOWNS II シリーズ

みんなで使える
マルチメディアパソコン
〜ラインアップ〜

★ワープロソフト「一太郎」(または「OASYS/Win」)を組み込んだ本体に、ハイクオリティな高解像度対応モニタをセット!家電機器の制御ができるワイヤレスコマンダーも付属しています。新品はお問い合わせください。



ワイヤレスコマンダー

Fresh•ES	(一太郎)	(FMTWFESJ1)
	(OASYS/Win)	(FMTWFESS/J2)
Fresh•ET	(一太郎)	(FMTWFETJ1)
	(OASYS/Win)	(FMTWFETS/J2)

486DX2 66MHz	8MBメモリ (MAX72MB)	HDD 340MB
TownsOS V2.1	1024×768 ドット	モニタ 添付
CD-ROM 倍速マルチセッション	フルカラー 1677万色	音源 FM×6/PCM×8 16bitPCM×1
Windiws™ 3.1	MS-DOS® 6.2	
駅すぱあと	一太郎または OASYS/Win	(ETのみ)TV放送 受信/取り込み
広辞苑	アメリカ横断 ウルトラクイズ	EMIT

Fresh・ES

●Windowsも余裕のオールインワンモデル

特価 店頭処分2台限り! ¥210,000

Fresh・ET

特価 店頭処分2台限り! ¥230,000



ビデオ編集もOK!のTVパソコン

●リモコンのスイッチ一つでパソコンとTV画面を切り替えられます!

●動画や静止画の取り込みはもちろん、付属のソフトでビデオ編集も可能。



来て見て,さわって TSUKUMO

■世界の標準機DOS/Vマシン

DESKPOWERシリーズ

★FMVは、世界中のパソコンの80%以上を占めるPC/AT互換機仕様。だから、豊富に揃ったAT互換機用の周辺機器やアプリケーションソフトが選べ、パソコンライフがぐんと広がります!!

★買ったその日にスタートできる!!最初から充実したソフトウェアがインストールされています。

FMV DESKPOWER-S

●拡張性、ハイコストパフォーマンスを実現した、ディスプレイセットモデル。

特価 ¥198,000

FMV466 D3S1(一太郎)
D3S2(OASYS/Win)
D3S3(Excel/Word)

ゲームソフト(DOOMII)1枚サービス



486DX2 66MHz	8MBメモリ (MAX64MB)	HDD 420MB
1024×768 ドット	フルカラー 1677万色	モニタ 15インチ
音源 サウンドブラスター16		拡張スロット PCI/VL/ISA
Windiws™ 3.1	MS-DOS® 6.2	一太郎または OASYS/Winまたは Excel/Word

注目!

周辺機器やソフトウェアの価格は、付属CDにツクモ特価でど〜んと入っているので、是非ともパソコンを買って、CDを見て参考にして下さいね!

FMV DESKPOWER-C

●買ってすぐに使える、充実のオールインワンモデル

ゲームソフト(DOOMII)1枚サービス

特価 ¥188,000

FMV46 CSE3(一太郎)
CSE4(OASYS/Win)
CSE5(Excel/Word)



486DX2 66MHz	8MBメモリ (MAX32MB)	HDD 420MB
1024×768 ドット	フルカラー 1677万色	モニタ 一体型
音源 サウンドブラスター16		FAXモデム 14400bps
Windiws™ 3.1	MS-DOS® 6.2	一太郎または OASYS/Winまたは Excel/Word

●パソコン通信やFAXがすぐにできるFAX付。これからますます人気のパソコン通信。「DESKPOWER-C」はFAXモデムを標準装備しているので、パソコン通信やFAXができます。パソコンネットワーク「ニフティサーブ」に入会できる通信ソフト「イントロパック」が付いているので、最初からパソコン通信が始められます!

ツクモ通販センター 受注専門フリーダイヤル 0120-377-999 受付時間 (平 日)AM10:45〜PM7:30 (日・祝)AM10:15〜PM7:00

秋葉原 (平日)10:45〜19:30 (日 祝)10:15〜19:00

ツクモパソコン本店 金・土は20:00まで
03-3253-5599 (休)5月は11・18日

ツクモ本店II Windowsタワー
03-3253-4199 (休)5月は11・18日

ツクモDOS/Vパソコン本館 金・土は20:00まで
03-3254-3999 (休)5月は10・17・24日

ツクモニューセンター店
03-3251-0987 (休)5月は11・18日

名古屋 (平日) 10:30〜19:30 (土日祝)10:00〜19:30

ツクモ名古屋1号店 (休)火曜日
052-263-1655

ツクモ名古屋2号店 (休)水曜日
052-251-3399

札幌 (平日) 10:45〜19:30 (日祝) 10:15〜19:00

ツクモ札幌店 (休)木曜日
011-241-2299

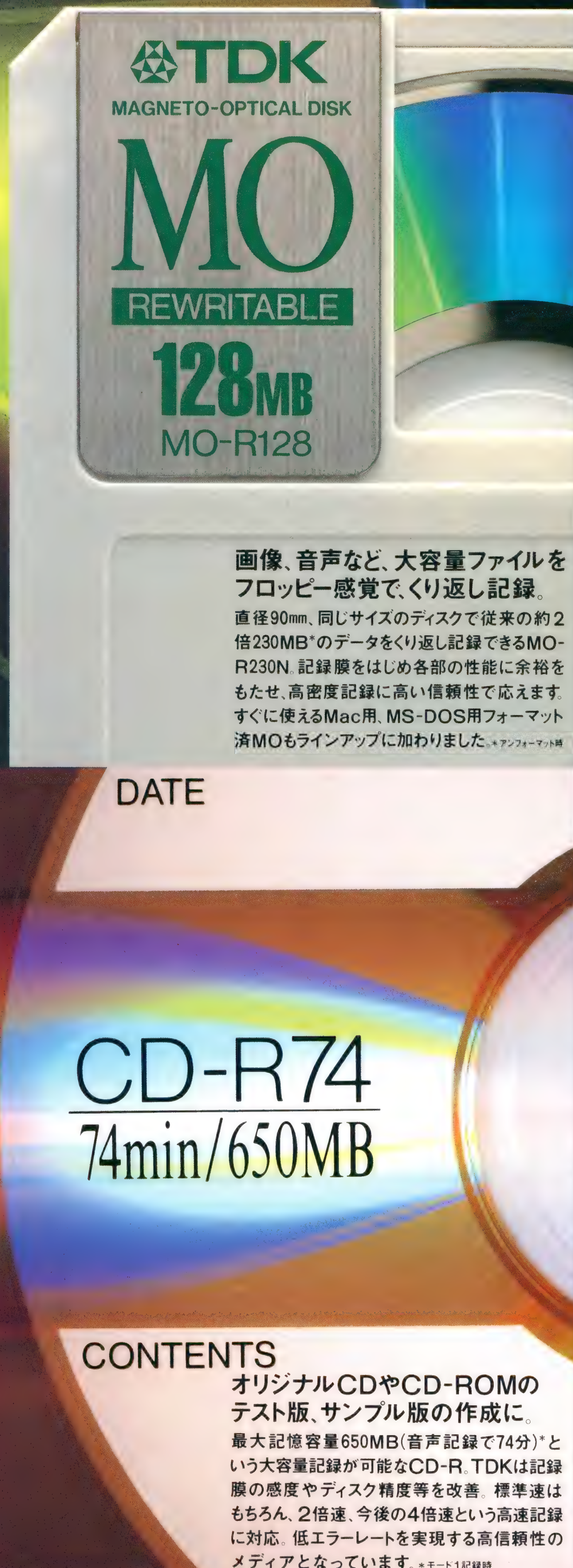
DEPOツクモ2番街店 (休)木曜日
011-242-3199

★商品はお電話受け付けより、標準日数3日〜1週間でお届け致します。(一部地域を除く)
★表示価格には消費税は含まれておりません。

安いのに親切 TSUKUMO

九十九電機株式会社

マルチメディア時代の大容量記録に高い信頼性で応えるTDK光メディア。



画像、音声など、大容量ファイルをフロッピー感覚で、くり返し記録。

直径90㎜、同じサイズのディスクで従来の約2倍230MB*のデータをくり返し記録できるMO-R230N。記録膜をはじめ各部の性能に余裕をもたせ、高密度記録に高い信頼性で応えます。すぐに使えるMac用、MS-DOS用フォーマット済MOもラインアップに加わりました。＊アンフォーマット時

オリジナルCDやCD-ROMのテスト版、サンプル版の作成に。

最大記憶容量650MB(音声記録で74分)*という大容量記録が可能なCD-R。TDKは記録膜の感度やディスク精度等を改善。標準速はもちろん、2倍速、今後の4倍速という高速記録に対応。低エラーレートを実現する高信頼性のメディアとなっています。＊モード1記録時

3.5型(90ミリ)書き換え可能型光磁気ディスク

MO



MO-R128N ¥6,900
記憶容量128MB(アンフォーマット時)

MO-R128MCN ¥7,500
Macintosh用フォーマット済

MO-R128DSN ¥7,500
MS-DOS用フォーマット済

MO-R230NN ¥7,500
記憶容量230MB(アンフォーマット時)

＊Macintoshはアップルコンピュータ社の商標です。
＊MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

レコーダブルコンパクトディスク

CD-R



CD-R18
記憶容量150MB*/録音時間18分

CD-R21
記憶容量180MB*/録音時間21分

CD-R63
記憶容量550MB*/録音時間63分

CD-R74
記憶容量650MB*/録音時間74分

＊モード1記録の場合

TDK®

●価格はメーカー希望小売価格(税抜き)で、商品ご購入時の目安となるものです。●お問合せはTDKサービスステーションへ ☎(03)5201-7272
[カタログのご請求は]ハガキにご希望の製品名、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、ご使用のパソコンおよびMOドライブ、またはCD-ROMライターの機種名を明記の上 〒103 東京都中央区日本橋1-13-1 TDKサービスステーション「MO/CD-Rカタログ(MB・OA)」係までお送りください。

作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

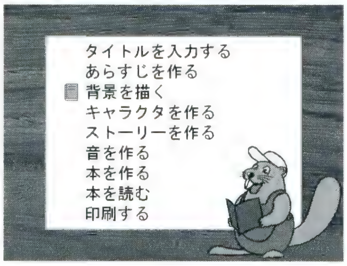
勉強大工さん



MS-Windows版 第2作新発売

童話大工さん for Windows

わが家の話題を童話にしてみませんか。誰でも、簡単に作れます。アニメーションや音も入れて、画面で楽しむことも、プリントして製本することもできます。

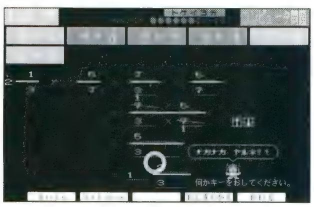


つくる：問題文作成 ● 図形作成 ● はげまし文作成 ● キャラクター選択

つかう：出　題 ▼ 採　点 ▼ 成績記録 ▼ 問題プリント

教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります

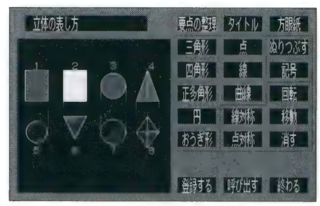
小学生用



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

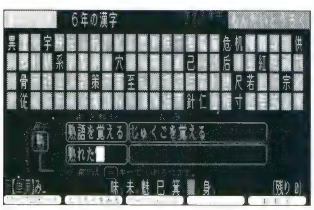
学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算 ⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる ③問題をとく④要点をみる

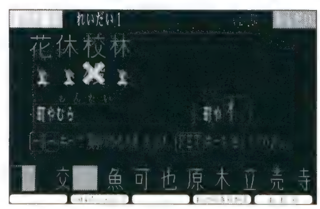


漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい 漢字③文の中の読み

（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



漢字大工さん 書き方編 小学生版

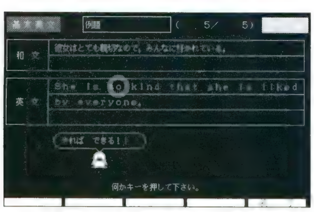
部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。

他に1年生から6年生別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ ③書き誤りやすい漢字

（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）

中学生・高校生用

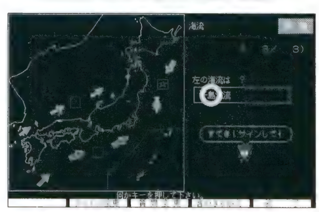


英語大工さん

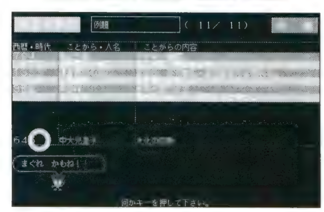
単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

地理大工さん



歴史大工さん



小・中・高・一般用

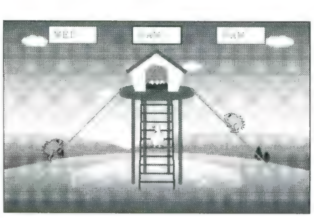


ゲーム大工さん for Windows

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

機能：①パターンエディタ②マップエディタ ③シナリオエディタ

※MS-DOS版も発売中です。



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校版定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
童話大工さん for Windows	幼児～一般	¥9,700	¥97,000

対応機種

PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ
Windows版は対応の各機種

構成

5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版について

学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。
お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版

ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。（無料）
（本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい）

購入申込

ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、名古屋：グッドウィル教育ソフト館、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します

お試しいただけます

NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

お知らせ　大工さんシリーズは、指導要領の改訂やマシン環境の変化に対応して、常に改良を行なっておりますが、当社設立10年を記念しまして、過去のすべてのユーザー様に、お買い上げソフトの最新版をサービス価格で提供致します。詳細はお問い合わせください。

人とコンピュータを考える ヒューマン ソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

J-DMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

電話一本で あなたの お手元に

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノベル認定リセーラー / BORLAND ボーランドセンター / Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー / Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ディーラー / ロータス ショップ / JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター / 桐 ver.4 管理工学公認 SE・インストラクター / EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



●低価格98FELLOWセット

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0603)

PC-9801BA3/U2(NEC・CPU:i486DX2・66MHz) …¥138,000
DNF-515J(メルコ・515MB内蔵ハードディスク) ¥ 34,800
NE-SIM32-H8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) ¥ 42,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17"23.5〜86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥304,600▶現金特価¥248,000

¥10,000×24回/ボーナス¥10,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0604)

PC-9801BX3/U2(NEC・CPU:i486SX・33MHz) …¥ 98,000
DNF-334J(メルコ・334MB内蔵ハードディスク) ¥ 29,800
NE-SIM32-H8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) ¥ 42,000
HRM-L15(エレコム・CRT/15"24〜65kHz/0.28) ……¥ 84,800

標準価格合計¥254,600▶現金特価¥178,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



●ハイスペック低価格でWindowsを体験したい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0602)

PC-9821Xn/C9W(NEC・CPU:Pentium90MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+540MBHDD/Windows3.1) ¥498,000
LCM-17(ロジテック・CRT/17"24〜65kHz/0.28) ¥ 99,800

標準価格合計¥597,800▶現金特価¥438,000

PC-9821Xf/C9W(NEC・CPU:Pentium60MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+540MBHDD/Windows3.1インストール済)

標準価格¥498,000▶現金特価¥298,000

PC-9821Xp/C8W(NEC・CPU:intel DX4・100MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)

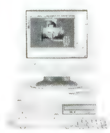
標準価格¥488,000▶現金特価¥258,000

PC-9821Xs/C8W(NEC・CPU:486DX2・66MHz/CD-ROM/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)

標準価格¥398,000▶現金特価¥198,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE



●本格的にWindowsを使いこなしたい方へ

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0601)

PC-9821Xa/C9W(NEC・CPU/Pentium90MHz/PCIバス×2/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+540MBHDD/CD-ROM/Windows3.1) ¥560,000
MF-8617B(飯山電機・CRT/17"24.8〜86kHz/0.26) …¥ 89,800

標準価格合計¥649,800▶現金特価¥478,000

PC-9821Xt/C10W(NEC・CPU:Pentium90MHz/PCIバス×3/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+1GBHDD/4倍速CD-ROM/Windows3.1)

標準価格¥840,000▶現金特価¥600,000

PC-9821Ap3/C9W(NEC・CPU:intel DX4・100MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+540MBHDD/Windows3.1インストール済)

標準価格¥600,000▶現金特価¥428,000

PC-9821As3/C8W(NEC・CPU/486DX2・66MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/3.5"FDD×1+340MBHDD/Windows3.1インストール済)

標準価格¥458,000▶現金特価¥328,000

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi CanBe キャンビー

—PC-98 Cb・Cx・Cf—



35% OFF

●誰にでもすぐに使えるマルチメディアパソコン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0605)

PC-9821Cx model S3
(NEC・CPU:486SX・33MHz/CD-ROM/7.6MBRAM/540MBHD/FAXモデム/15"マルチシンクCRT/3.5"FDD×1/MS Works Winインストール済) ¥455,000
MJ-700V2C(EPSON・10"カラーマッハジェットプリンタ) ¥ 99,800

標準価格合計¥554,800▶現金特価¥368,000

¥10,000×36回/ボーナス¥13,000×6回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0606)

37% OFF

PC-9821Xe/U7W(NEC・CPU:486SX・33MHz/5.6MBRAM/3.5"FDD×1+210MBHDD/Windown3.1インストール済)……¥238,000
CDB-N60L(I・Oデータ・ファイルベイ用倍速CD-ROM) …¥ 24,800
LS-2815FN(ICM・CRT/15"24〜64kHz/0.26) ……¥ 54,800

標準価格合計¥317,600▶ 現金特価¥198,000

¥10,000×18回/ボーナス¥15,000×3回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

COMPAQ PRESARIO



●コンパックのホームコンピュータ
買ったその日にすごく使えるパソコンです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0633)

PRESARIO CDS520
(COMPAQ・CPU:486SX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/14"CRT/420MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム)

- MS Works V3.0(ワープロ・表計算・データベース)
- MaxFax 2.56J(FAX &留守録機能)

その他役立つソフトウェアがインストール済み!

標準価格¥249,000▶ 現金価格 (大特価)

¥10,000×18回/ボーナス¥ 8,000×3回

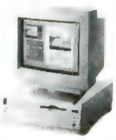
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0634)

CONTURA 410C-350W
(COMPAQ・CPU:486DX2・50MHz/4MBRAM/350MBHDD/9.5"STNカラー液唱)

標準価格¥348,000▶現金特価¥278,000

APPLE PERSONAL COMPUTER

Macintosh LC630



●超人気マルチメディアパソコン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0635)

Macintosh LC630
(APPLE・CPU:68LC040・66MHz/12MBRAM/350MBHDD/3.5"FDD×1/CD-ROM)
M3379J/A(APPLE・15"マルチスキャンディスプレイ) …¥ 88,000
APPLEキーボードII(APPLE・カナ無/カナ付/JIS)¥ 15,000
MJ-700V2C(EPSON・80桁マッハジェットカラー)…¥ 99,800
MD8-MD8-020X(八戸ファーム・シリアルケーブル) ¥ 2,900
クラリスワークス2.0(クラリス・統合ソフト) ¥ 38,000

現金特価¥368,000

1) ¥10,000×36回/ボーナス¥14,000×6回
2) ¥15,000×24回/ボーナス¥16,000×4回
3) ¥20,000×18回/ボーナス¥19,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

98NOTE



●マルチメディア時代のカラーノート

39% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0607)

PC-9821Nd(NEC・CPU:486SX・33MHz) …¥348,000
DNN-497(メルコ・497MB内蔵ハードディスク) ¥ 69,800
NP34-16M(I・Oデータ・16MB増設RAMボード) ¥ 90,000
PK-Nd75(I・Oデータ・3倍速486ボード+コプロ) …¥ 39,800

標準価格合計¥547,600▶現金特価¥358,000

¥10,000×36回/ボーナス¥12,000×6回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0608)

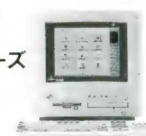
PC-9821Ld/350A2(NEC・CPU/486SX・33MHz/7.6MBRAM/9.5"STNカラーLCD/3.5"FDD×1/350MBHD/一太郎V6+1-2-3Win付)

標準価格¥398,000▶現金特価¥288,000

¥10,000×24回/ボーナス¥23,000×4回

IBM PERSONAL COMPUTER

IBM Aptiva シリーズ



Aptiva Vision

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0631)

2407-NF1(IBM・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム/14"CRT一体型)

現金特価¥198,000

¥10,000×18回/ボーナス¥15,000×3回

Aptiva 520

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0632)

2144-68J(IBM・CPU:intelDX4・100MHz/8MBRAM/CD-ROM/540MBHDD/3.5"FDD×1/内蔵FAXモデム/15"CRT付き)

現金特価¥238,000

¥11,500×24回/ボーナス無

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMV BIBLO



●富士通のサブノート「一太郎V6」、「Word」、「OASYS/Win」インストールモデル

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-0629)

FMV45NLSS1(S2)(富士通・CPU:486DX2・50MHz/8MBRAM/340MBHDD/音源・スピーカー内蔵/8.5"DSTN液晶)

- 一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、またはWord(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)
- Lotus ORGANIZERR1.1J(情報ツール)
- 駅すぱあと全国版for Windows
- GAMEPACK for Windows 1・2
- ソフトウェアシェル

標準価格¥328,000▶ 現金価格 (大特価)

1) ¥10,000×24回/ボーナス¥12,000×4回
2) ¥15,800×18回/ボーナス無
3) ¥20,000×12回/ボーナス¥16,000×2回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



初めてコンピュータに触れる方のための
入門モデル NEC**PC-9801EX2**
・CPU：80286(クロック12MHz)・メモリ：640KB
・フロッピディスクドライブ：3.5"2HD×2ドライブ
・FM音源、スピーカー内蔵済み
ゲームをしたり、文書作成などコンピュータの基本操作に慣れることが出来ます。
標準価格¥348,000→現金価格**¥35,000**
PC-TV353(15"TVカラーモニタ)と
PC-9872(バスマウス)とセットの場合
定価合計¥460,600→割引価格**¥60,800**

おすすめ中古セット



NEC
PC-9801ES5 中古限定品
(386SX/16MHz/1.6MB/3.5"2HD×2+40MBHD
標準価格¥638,000→**¥52,000**
NEC
PC-KD853N(14"カラーCRT/ピッチ.31) 中古限定品
標準価格¥118,000→**¥25,000**
標準価格合計¥756,000→セット特別価格**¥76,800**

おすすめ中古セット

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号[0][1][2][2][1]を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

NECコンピュータ本体

PC-98DO	(CPU：V30＋PC88MRモード/10MHz/5"2HD×2)	¥298,000	¥25,000
PC-9801VX21	(CPU：80286/10MHz/5"2HD×2)	¥433,000	¥30,000
PC-9801RX21	(CPU：80286/12MHz/5"2HD×2)	¥328,000	¥35,000
PC-9801RX4	(CPU：80286/12MHz/5"2HD×2＋20MBHDD)	¥566,000	¥36,000
PC-9801EX4	(CPU：80286/12MHz/3.5"2HD×2＋20MBHDD)	¥488,000	¥39,000
PC-9801US80	(CPU：386SX/16MHz/1.6MB/3.5"2HD×2＋80MBHDD)	¥418,000	¥58,000
PC-9801RA21	(CPU：80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000	¥48,000
PC-9801FA2	(CPU：486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥458,000	¥58,000
PC-9821/S1	(CPU：386SX/20MHz/1.6MB/5"2H×2D＋CD-ROM＋15"CRT)	¥318,000	¥78,000
PC-H98S/8-002	(CPU：486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥548,000	¥48,000
PC-H98S/U8-040	(CPU：486SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2＋40MBHDD)	¥698,000	¥55,000
PC-9801NS/E	(CPU：386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥278,000	¥68,000
PC-9801T/W5	(CPU：386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2＋40MBHDD)	¥758,000	¥68,000
PC-486NAUX2HW	(CPU：486SX/33MHz/5.6MB/3.5"2HD×2＋240MBHD) 新品	¥368,000	¥188,000
PC-386GS3	(CPU：80386/20Hz/1.6MB/3.5"2HD×2＋5"×1)	¥563,000	¥48,000
FM TOWNS II HR20	(CPU：486SX/20MHz/2MB/3.5"2HD×2＋CD-ROM)	¥328,000	¥53,000

NECディスプレイ

PC-KD881	(15"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥118,000	¥30,000
PC-KD1522	(15"カラー/400・480L/アナログ/0.31)	¥ 99,800	¥32,000
PC-KH1511	(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥168,000	¥35,000
PC-KH1512	(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥233,000	¥35,000
FMT-DP531	(14"カラー/15・24・31KHz/トリニトロン/0.38)	¥ 89,800	¥22,000

NECプリンタ・プリンタオプション

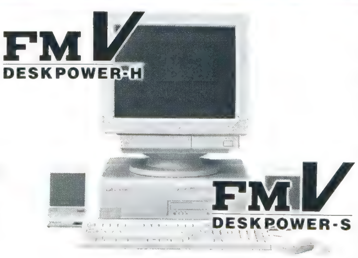
PC-PR201G	(136桁/24ドット/漢55字/秒)	¥158,000	¥32,000
PC-PR201H2	(136桁カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥245,000	¥30,000
PC-PR201V2	(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000	¥38,000
PC-PR201J	(136桁/カラー24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	¥48,000
EPSON/VP-1600PC	(15"漢字24ドット/漢55字/秒)	¥123,000	¥30,000
EPSON/VP-1100	(15"漢字24ドット/漢98字/秒) 新品	¥ 79,800	¥49,800
EPSON/MJ-1050	(15"48ドットインクジェット) 新品	¥ 79,800	¥54,800
EPSON/AP-900PC	(80桁48ドットカラー熱転写/漢86字/秒)	¥ 92,800	¥18,000
EPSON/AP-700	(10"48ドットカラー熱転写/漢86字/秒)	¥ 79,800	¥15,000
EPSON/MJ-700V2C	(80桁/64ドットカラーインクジェットプリンタ) 新品	¥ 99,800	¥59,800
Canon/BJC-600J	(A4カラーバブルジェットプリンタ) 新品	¥120,000	¥67,800
Canon/BJC-400J	(80桁/カラーバブルジェット) 新品	¥ 69,800	¥54,800
Canon/BJ-35v	(15"カラーバブルジェット/360DPI) 新品	¥ 59,800	¥49,800
YHP/HP Deskjet 505j Plus	(A4/300DPI/インクジェットカラー)	¥ 59,000	¥25,000

その他周辺機器

PC-9801N-16	(98NOTE用大容量バッテリパック) 新品	¥ 14,000	¥11,000
PC-9801N-18	(98NOTE用高速充電器) 新品	¥ 25,000	¥20,000
PC-FD312	(3.5"2HD×2ドライブFDD)	¥ 88,000	¥20,000
ロジテック/LFD-582RE	(5"2HD×2ドライブFDD)	¥ 89,800	¥22,000
ロジテック/LFD-51	(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥ 29,800	¥23,800
ロジテック/SFD-31J	(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥ 19,800	¥15,800
アイワ/PV-PFV144HI	(14400bps FAXモデム) 新品	¥ 28,800	¥22,800

大好評！FUJITSU 新型 FM V／FM TOWNS II 大特価にてご提供中！

現在お持ちのPC-9801シリーズや旧TOWNSを高額でお下取り致します。詳しくはお電話にてお承り致します。



● 17"CRT intel DX4™(100MHz)搭載最上位モデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0621)
FMV499D3(富士通・CPU:i486DX4・100MHz/8MBRAM/CD-ROM/17"CRT/420MBHDD/3.5"FDDx1/PCIバスx1)
●「一太郎Ver.6」、「Word」、「OASYS/Win」(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●GAMEPACK for Windows 1・2
その他役立つソフトウェアがインストール済み！ …**¥348,000**
DV-SIM36-8M(I・Oデータ・8MB増設SIMモジュール)
メモリ拡張セット▶ 現金価格 **大特価**
¥10,000×24回／ボーナス¥21,000×4回

● ハイコストパフォーマンスを実現した標準モデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0622)
FMV466D3(富士通・CPU:i486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/15"CRT/420MBHDD/3.5"FDDx1/PCIバスx1)
●「一太郎Ver.6」、「Word」、「OASYS/Win」(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●GAMEPACK for Windows 1・2
その他役立つソフトウェアがインストール済み！ …**¥238,000**
MJ-700V2C(EPSON・A4カラーマッハジェットプリンタ) …**¥ 99,800**
カラープリンタセット¥337,800▶ 現金特価**¥240,000**
¥10,000×24回／ボーナス¥ 9,000×4回





● Pentium搭載マルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0624)
FMTOWNS II HC53(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付) ……**¥473,000**
DM-1701FG(富士通ゼネラル・17"CRT/0.27) …**¥108,000**
標準価格合計¥581,000▶ 現金特価**¥428,000**
¥10,000×36回／ボーナス¥27,000×6回

FMTOWNS II HC53M(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/MO内蔵/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付)
標準価格¥573,000▶ 現金価格 **大特価**

● 高機能＆使いやすいマルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0625)
FMTOWNS II Fresh・ES(富士通・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/340MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー付)
●一太郎Ver.6またはOASYS/Win(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●TOWNSシステムソフトウェアV2.1
●MS-Windows 3.1
●MS-DOS V6.2
がインストール済
標準価格¥298,000▶ 現金価格 **大特価**
FMTOWNS II Fresh・ET(富士通・CPU:486DX2・66MHz/8MBRAM/340MBHDD/14"CRT/ワイヤレスコマンダー/TVチューナー付)
標準価格¥328,000▶ 現金価格 **大特価**

● コンパクトな初心者向き一体型モデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号／A-0623)
FMV46CE(富士通・CPU:i486DX2・66MHz/8MBRAM/CD-ROM/14"CRT/420MBHDD/3.5"FDDx1/内蔵FAXモデム)
●「一太郎Ver.6」、「Word」、「OASYS/Win」(ワープロソフト)
●駅すぱあと全国版for Windows
●GAMEPACK for Windows 1・2
その他役立つソフトウェアがインストール済み！ …**¥228,000**
BJ-35v(Canon・A4カラーバブルジェットプリンタ/ケーブル付) …**¥ 59,800**
プリンタセット¥287,800▶ 現金特価**¥220,000**
¥10,000×18回／ボーナス¥24,000×3回

J-DMA お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK **コンピュータバンク**

▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間／平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

NEWモデル登場FMV・TOWNS・PC-98

おかげさまで15年
信用と実績のウェーブ・アイなら

新製品が

どこよりも安く！
どこよりも安心です!!

お申し込みは今すぐ 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

プラン601 FMV-46CES3(一体型) DESKPOWER-C

一太郎 オアシス MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

限定50台セット

FMV-46CES3(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 228,000円
小型カラープリンタ 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計292,600円 ➡ 特価199,800円

9,000円×18回	ボーナス22,000円×3回
5,900円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,600円×36回	ボーナス なし

絶対安い!!

プラン602 FMV-466D3S1 DESKPOWER-S

一太郎 オアシス MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

FMV-466D3S1(CPU486DX2 66、8MBメモリー) 238,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計302,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

6,500円×24回	ボーナス22,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
5,500円×48回	ボーナス なし

絶対安い!!

プラン603 FMV-499D3S1 DESKPOWER-H

一太郎 オアシス MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

FMV-499D3S1(CPU-DX4/100、8MBメモリー) 348,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計452,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス なし

絶対安い!!

プラン654 FMV-46CES3(一体型) DESKPOWER-C

一太郎、オアシス、MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

FMV-46CES3(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 228,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
Color Mobile(フルカラーハンディイメージスキャナ) 49,800円
定価合計382,400円 ➡ 特価249,800円

7,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス なし

プラン605 FMV-466D3S1 DESKPOWER-S

一太郎、オアシス、MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

FMV-466D3S1(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 238,000円
DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 4,800円
AD-TV2(ビデオキャプチャー+TV) 59,800円
ジョイスティック 4,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク) 19,800円
定価合計396,200円 ➡ 特価259,800円

9,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン653 FMV-499D3S1 DESKPOWER-H

一太郎、オアシス、MS-Office いずれかのモデルが選択できます。

FMV-499D3S1 328,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
MoviePlus2000(MPEG、ビデオCD再生) 44,800円
ColorMobile(フルカラーハンディイメージスキャナ) 49,800円
8MB増設メモリ 42,800円
定価合計540,000円 ➡ 特価399,800円

9,800円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス27,000円×8回
8,700円×60回	ボーナス なし

プラン655 590TSP

限定20台

FMV-590TSP(CPU Pentium 90) 468,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
DESK JET560J(カラーインクジェットプリンタ) 69,000円
プリンタケーブル 3,800円
Lotus Super Office 98,000円
定価合計698,600円 ➡ 特価399,800円

9,800円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス27,000円×8回
8,700円×60回	ボーナス なし

プラン652 FMV-45NLSS1

一太郎、オアシス、MS-Office いずれかのモデルが選択できます

FMV-45NLSS1 328,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計392,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス21,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,000円×60回	ボーナス なし

新型TOWNS更にプライスダウン!!

プラン610 Fresh・ET

FM-TOWNSII-Fresh・ET(CPU486DX2/66、TVチューナー搭載) 328,000円
ウェーブ・アイ特価

8,000円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス なし

プラン611 Fresh・ES

FM-TOWNSII-Fresh・ES(CPU486DX2/66、8MBメモリー) 298,000円
MJ-450(インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 4,800円
奏～KANADE～ 34,800円
FMT-403A(MIDI音源カード) 72,800円
定価合計450,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
3,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
6,700円×60回	ボーナス なし

プラン612 Fresh・ET

FM-TOWNSII-Fresh・ET(CPU486DX2/66、TVチューナー搭載) 328,000円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
MD-08(縦型4段パソコンデスク) 19,800円
定価合計452,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス27,000円×4回
5,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス なし

プラン613 HB53

FM-TOWNSII-HB53(CPU Pentium60) 428,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 3,800円
定価合計631,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,200円×36回	ボーナス27,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

プラン614 HC53

FM-TOWNSII-HC53(Pentium/90、8MBメモリー) 473,000円
17インチハイレゾディスプレイ 99,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
定価合計672,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
9,700円×60回	ボーナス なし

プラン615 HC53M

FM-TOWNSII-HC53M(Pentium/90、8MBメモリー) 573,000円
15インチハイレゾディスプレイ 99,800円
BCJ-400J(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
一太郎Ver6(ワープロソフト) 58,000円
定価合計805,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円×48回	ボーナス32,000円×8回
4,900円×60回	ボーナス37,000円×10回
9,600円×72回	ボーナス なし

新品大特価処分市!!

プラン650 Fresh・E

限定50セット

FM-TOWNSII-Fresh・E 298,000円
MJ-450J(インクジェットプリンタ) 39,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計342,600円 ➡ 特価188,000円

9,000円×18回	ボーナス18,000円×3回
5,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
6,300円×36回	ボーナス なし

プラン651 Fresh・E

限定50セット

FM-TOWNSII-Fresh・E 298,000円
BJC-35V(カラーインクジェットプリンタ) 57,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計362,600円 ➡ 特価214,000円

7,000円×24回	ボーナス20,000円×4回
3,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,600円×48回	ボーナス なし

TOWNS周辺機器

FJ-SIM32-4MY(4MB)	15,800円
FJ-SIM32-8MY(8MB)	30,800円
DX4カード(MA,MX,MF,HR)	59,800円
340MB外付ハードディスク	32,800円
FMT-TB111W(タブレット)	29,600円
FMT-402(MIDIカード)	26,000円
FMT-403A(MIDI音源カード)	53,900円
FMT-418(ビデオカード3)	44,400円
FMT-412B(ビデオカード2)	29,700円
4MBメモリー(HC,HB,HA用)	15,000円
8MBメモリー(HC,HB,HA用)	29,000円
14400bpsFAXモデム(WIN)	16,800円
AP-700(小型カラープリンタ)限定	9,800円
MJ-700V2C(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブアイ特価
MJ-5000(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブアイ特価
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ)	ウェーブアイ特価
BJC-400J(カラーBJプリンタ)	ウェーブアイ特価
BJC-600J(カラーBJプリンタ)	ウェーブアイ特価

TOWNSソフトコーナー

MS-DOS Ver6.2	9,000円
MS-WINDOWS Ver3.1	13,000円
OASYS/WIN(FD)	39,800円
F/BASIC386	17,800円
F/BASIC386コンパイラ	31,000円
HighCコンパイラマルチメディアキット	28,000円
えむとーく/WIN	7,200円
TOWNS PAINT2	33,000円
「奏」～KANADE～	24,000円
ビデオ工房	16,800円
EUPHONY2/MTR	35,000円
C-TRACE TOWNS	47,800円
ランズ オブ ロア	9,100円
アローンインザダーク2	9,100円
Golf Links386Pro	9,100円
ウルム～M15惑星に生まれて～	6,200円
RACラリー	9,100円
雀豪4	7,000円
魔法大作戦	7,000円
スーパーリアル麻雀P4	10,600円
三国志4	12,000円
SimCity2000	7,000円
ルナティックドーン2	8,000円
ストリートファイター2	7,000円

特選中古セットコーナー

FM-TOWNSII-Fresh・E 特価139,800円

FMV-45SD2S1 ●一太郎モデル DESKPOWER 特価129,800円

FM-TOWNSII-Fresh・T 特価139,800円

FM-TOWNSII-Fresh 特価108,000円

マッキントッシュ

プラン616 Performa630

Performa630
ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス32,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス27,000円×6回
8,200円×48回	ボーナス なし

プラン617 PowerMac6100/66/16/350CD

15インチマルチスキャンディスプレイ
キーボード
RGB変換コネクタ
ウェーブ・アイ特価

7,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン618 PowerMac8100

PowerMac8100AV/16/1000CD
CPD-17SF7(SONY17インチディスプレイ)
RGBアダプタ
キーボード
ウェーブ・アイ特価

9,800円×48回	ボーナス50,000円×8回
6,900円×60回	ボーナス49,000円×10回
13,200円×72回	ボーナス なし

プラン619 Power Book540C

PowerBook540C 12/500モデム
ウェーブ・アイ特価

9,900円×48回	ボーナス28,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス31,000円×10回
10,600円×72回	ボーナス なし

プラン620 Power Book520C

PowerBook520C 12 240
ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・



初心者でも安心なお買い得パソコンセット。買ってすぐ楽しめます!

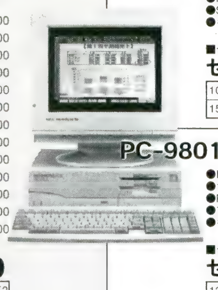
★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

NEC 98FELLOW, MATE & NOTE

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9801BX3/U2 ゲームセット

- ●PC-9801BX3/U2 …… 定価¥98,000
- ●15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥69,800
- ●MS-DOS Ver5.0A …… 定価¥ 9,800
- ●PC-9801-86(サウンドボード) …… 定価¥25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●失われた楽園 …… 定価¥ 7,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●七英雄物語 …… 定価¥ 8,800
- ●VIPER-V12 …… 定価¥ 7,800
- ●ワンダーパラレルウォーズII … 定価¥ 8,800
- ●リングアウト!! …… 定価¥ 7,800
- ●マウス …… 定価¥ 4,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥270,800
セット特価 ¥189,800

12回	(初)¥10,136	(月)¥10,000×11	(ボ)¥46,000×2
20回	(初)¥11,243	(月)¥11,100×19	(ボ) なし

PC-9801BX3/U2基本セット

- ●PC-9801BX3/U2 ●マウス
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- ●MS-DOS Ver5.0A ●クリーナ
- ●SRN-F(サウンドボード) ●FD 10枚
- ●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥220,600
セット特価 ¥149,800

10回	(初)¥12,183	(月)¥11,600× 9	(ボ)¥50,000×1
15回	(初)¥12,330	(月)¥11,300×14	(ボ) なし

PC-9801BX3/U2W基本セット

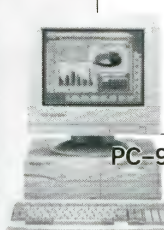
- ●PC-9801BX3/U2W ●マウスパッド
- ●15"マルチスキャンCRT ●クリーナ
- ●PC-9801-86 サウンドボード ●FD 10枚
- ●アンプ内蔵スピーカ ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)
- ●キーボードカバー

■合計定価¥283,800
セット特価 ¥198,000

12回	(初)¥10,697	(月)¥10,300×11	(ボ)¥48,000×2
20回	(初)¥11,874	(月)¥11,500×19	(ボ) なし

PC-9821Xe/U7W ゲームセット

- ●PC-9821Xe/U7W …… 定価¥238,000
- ●15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- ●PC-9821B-E01(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- ●PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●七英雄物語 …… 定価¥ 8,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●SEEK …… 定価¥ 7,500
- ●ワンダーパラレルウォーズII … 定価¥ 8,800
- ●アリスの館3 …… 定価¥ 5,800
- ●失われた楽園 …… 定価¥ 7,800
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥411,700
セット特価 ¥245,000

18回	(初)¥10,283	(月)¥10,200×17	(ボ)¥33,000×3
24回	(初)¥12,838	(月)¥11,900×23	(ボ) なし

PC-9821Xe/U7W 基本セット

- ●PC-9821Xe/U7W ●キーボードカバー
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- ●PC-9801-86 サウンドボード ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 50枚

■合計定価¥353,000
セット特価 ¥198,000

12回	(初)¥10,697	(月)¥10,300×11	(ボ)¥48,000×2
20回	(初)¥11,874	(月)¥11,500×19	(ボ) なし

PC-9821Xe/U7W CD-ROMセット

- ●PC-9821Xe/U7W ●PM-8B(8MB増設)
- ●15"マルチスキャンCRT ●アンプ内蔵スピーカ
- ●CND-4FB 4倍速CD-ROM ●キーボードカバー
- ●PC-9821B-E01 増設ドライブ ●マウスパッド
- ●PC-9801-86 サウンドボード ●クリーナ
- ●FD 50枚

■合計定価¥435,600
セット特価 ¥259,800

18回	(初)¥10,351	(月)¥10,300×17	(ボ)¥38,000×3
30回	(初)¥11,463	(月)¥10,400×29	(ボ) なし

PC-9801BA3/U2ゲームセット

- ●PC-9801BA3/U2 ●失われた楽園
- ●15"マルチスキャンCRT ●同級生2
- ●MS-DOS Ver6.2 ●七英雄物語
- ●PC-9801-86 サウンドボード ●VIPER-V12
- ●アンプ内蔵スピーカ ●ワンダーパラレルウォーズII
- ●マウス ●FD 50枚 ●リングアウト!!

■合計定価¥313,800
セット特価 ¥219,800

15回	(初)¥10,111	(月)¥10,100×14	(ボ)¥49,000×2
24回	(初)¥11,497	(月)¥10,700×23	(ボ) なし



PC-9801BA3/U2基本セット

- ●PC-9801BA3/U2 ●キーボードカバー
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウス
- ●MS-DOS Ver6.2 ●マウスパッド
- ●PC-9801-86 サウンドボード ●クリーナ ●FD 10枚
- ●アンプ内蔵スピーカ ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥276,400
セット特価 ¥189,800

12回	(初)¥10,144	(月)¥ 9,900×11	(ボ)¥46,000×2
20回	(初)¥11,999	(月)¥11,000×19	(ボ) なし

PC-9821Xs/C8Wゲームセット

- ●PC-9821Xs/C8W ●七英雄物語
- ●15"マルチスキャンCRT ●同級生2
- ●PC-9821B-E01 増設ドライブ ●失われた楽園
- ●PC-9801-86 サウンドボード ●ワンダーパラレルウォーズII
- ●アンプ内蔵スピーカ ●SEEK
- ●マウスパッド ●FD 50枚 ●アリスの館3

■合計定価¥571,700
セット特価 ¥288,000

18回	(初)¥10,602	(月)¥10,400×17	(ボ)¥48,000×3
30回	(初)¥12,966	(月)¥11,500×29	(ボ) なし



PC-9821Xs/U7W CD-ROMセット

- ●PC-9821Xs/U7W ●PC-9801-86 サウンドボード
- ●15"マルチスキャンCRT ●アンプ内蔵スピーカ
- ●CND-4FB 4倍速CD-ROM ●キーボードカバー
- ●PC-9821B-E01 増設ドライブ ●マウスパッド
- ●PM-8B(8MB増設) ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥545,600
セット特価 ¥308,000

20回	(初)¥10,781	(月)¥10,500×19	(ボ)¥49,000×3
36回	(初)¥12,875	(月)¥10,300×35	(ボ) なし

PC-9801BA3/U2W高級セット

- ●PC-9801BA3/U2W ●プリンタケーブル
- ●15"マルチスキャンCRT ●キーボードカバー
- ●PC-9801-86 サウンドボード ●失われた楽園
- ●アンプ内蔵スピーカ ●同級生2
- ●BJC-400J(プリンタ) ●SEEK
- ●FD 50枚

■合計定価¥406,900
セット特価 ¥288,000

18回	(初)¥10,269	(月)¥10,100×17	(ボ)¥50,000×3
30回	(初)¥13,558	(月)¥11,500×29	(ボ) なし

PC-9801BA3/U2W基本セット

- ●PC-9801BA3/U2W ●マウスパッド
- ●15"マルチスキャンCRT ●クリーナ
- ●PC-9801-86 サウンドボード ●FD 10枚
- ●アンプ内蔵スピーカ ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)
- ●キーボードカバー

■合計定価¥318,800
セット特価 ¥223,000

15回	(初)¥10,558	(月)¥10,100×14	(ボ)¥50,000×2
24回	(初)¥11,723	(月)¥10,800×23	(ボ) なし

PC-9821Xs/C8W 基本セット

- ●PC-9821Xs/C8W ●キーボードカバー
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- ●PC-9801-86 サウンドボード ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 50枚

■合計定価¥513,000
セット特価 ¥244,000

18回	(初)¥10,117	(月)¥ 9,900×17	(ボ)¥34,000×3
24回	(初)¥12,841	(月)¥11,800×23	(ボ) なし



PC-9821Xs/C8W 高級セット

- ●PC-9821Xs/C8W ●PC-9801-86 サウンドボード
- ●15"マルチスキャンCRT ●アンプ内蔵スピーカ
- ●MJ-700V2C(プリンタ) ●PM-8B(8MB増設)
- ●プリンタケーブル ●キーボードカバー
- ●PC-9821B-E01 増設ドライブ ●マウスパッド
- ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥665,800
セット特価 ¥339,800

24回	(初)¥11,685	(月)¥10,100×23	(ボ)¥38,000×4
36回	(初)¥12,967	(月)¥11,400×35	(ボ) なし

ノート

- PC-9821Np/340W 定価¥640,000➡特価¥388,000
- PC-9821Ne2 定価¥458,000➡特価¥229,800
- PC-9821Ne2/340W 定価¥578,000➡特価¥279,800
- PC-9821Nd 定価¥348,000➡特価¥189,800
- PC-9821Nd/340W 定価¥468,000➡特価¥263,000



- PC-9821Ld/350A2 定価¥398,000➡特価¥265,000
- PC-9821Lt/350A 定価¥438,000➡特価¥298,000
- PC-9821Lt/540A 定価¥488,000➡特価¥339,800
- PC-9821Nm 定価¥188,000➡特価¥128,000
- PC-9821Nf/340W 定価¥690,000➡特価¥478,800

PC-9821Xp/C8W 基本セット

- ●PC-9821Xp/C8W ●キーボードカバー
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- ●PC-9801-86 サウンドボード ●クリーナ
- ●アンプ内蔵スピーカ ●FD 50枚

■合計定価¥603,000
セット特価 ¥322,000

24回	(初)¥10,120	(月)¥ 9,900×23	(ボ)¥34,000×4
36回	(初)¥10,907	(月)¥10,800×35	(ボ) なし

PC-9821Xp/U8W CD-ROMセット

- ●PC-9821Xp/U8W ●PC-9801-86 サウンドボード
- ●15"マルチスキャンCRT ●アンプ内蔵スピーカ
- ●CND-4FB 4倍速CD-ROM ●キーボードカバー
- ●PC-9821B-E01 増設ドライブ ●マウスパッド
- ●PM-8B(8MB増設) ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥645,600
セット特価 ¥368,000

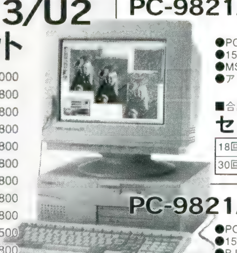
24回	(初)¥10,371	(月)¥10,000×23	(ボ)¥47,000×4
36回	(初)¥15,160	(月)¥12,300×35	(ボ) なし

NEC 98MATE & MULTi

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途)

PC-9821As3/U2 ゲームセット

- ●PC-9821As3/U2 …… 定価¥348,000
- ●15インチ・マルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- ●MS-DOS Ver 6.2 …… 定価¥ 12,800
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●失われた楽園 …… 定価¥ 7,800
- ●同級生 2 …… 定価¥ 9,800
- ●ワンダーパラレルウォーズII … 定価¥ 8,800
- ●七英雄物語 …… 定価¥ 8,800
- ●VIPER-V12 …… 定価¥ 7,800
- ●SEEK …… 定価¥ 7,500
- ●マウス …… 定価¥ 4,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥498,500
セット特価 ¥328,000

24回	(初)¥10,159	(月)¥ 9,900×23	(ボ)¥36,000×4
36回	(初)¥12,271	(月)¥11,000×35	(ボ) なし

PC-9821As3/U2基本セット

- ●PC-9821As3/U2 ●キーホートカハー
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウス
- ●MS-DOS Ver6.2 ●マウスパッド
- ●アンプ内蔵スピーカ ●クリーナ
- ●FD 10枚

■合計定価¥453,600
セット特価 ¥286,000

18回	(初)¥10,603	(月)¥10,200×17	(ボ)¥48,000×3
30回	(初)¥12,312	(月)¥11,400×29	(ボ) なし

PC-9821As3/U2高級セット

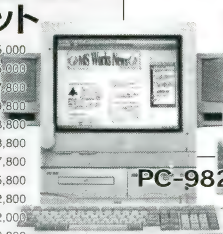
- ●PC-9821As3/U2 ●PM-4A(4MB増設)
- ●15"マルチスキャンCRT ●MS-Windows Ver3.1
- ●BJC-400J(プリンタ) ●MS-DOS Ver6.2
- ●プリンタケーブル ●マウス ●マウスパッド
- ●420MBハードディスク ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥607,000
セット特価 ¥398,000

24回	(初)¥11,525	(月)¥11,100×23	(ボ)¥49,000×4
48回	(初)¥13,458	(月)¥10,400×47	(ボ) なし

PC-9821Cx/S3 ゲームセット

- ●PC-9821Cx/S3 …… 定価¥455,000
- ●PC-9821Cx-E02(増設ドライブ) 定価¥ 15,000
- ●失われた楽園 …… 定価¥ 7,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●七英雄物語 …… 定価¥ 8,800
- ●ワンダーパラレルウォーズII … 定価¥ 8,800
- ●VIPER-V12 …… 定価¥ 7,800
- ●アリスの館3 …… 定価¥ 5,800
- ●マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- ●クリーナ …… 定価¥ 2,000
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥530,400
セット特価 ¥355,000

24回	(初)¥10,267	(月)¥10,200×23	(ボ)¥42,000×4
36回	(初)¥13,030	(月)¥11,900×35	(ボ) なし

PC-9821Cx/S3基本セット

- ●PC-9821Cx/S3 ●クリーナ
- ●PC-9821CX-E02 増設ドライブ ●FD10枚
- ●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当
- ●マウスパッド

■合計定価¥490,200
セット特価 ¥323,000

24回	(初)¥10,668	(月)¥10,100×23	(ボ)¥33,000×4
36回	(初)¥12,102	(月)¥10,800×35	(ボ) なし

PC-9821Cx/S3高級セット

- ●PC-9821Cx/S3 ●キーボードカバー
- ●BJC-400J(プリンタ) ●マウスパッド
- ●プリンタケーブル ●クリーナ
- ●PC-9821CX-E02 増設ドライブ ●FD 50枚
- ●CX34-8M(8MB増設) ●パソコンデスク(4段

■合計定価¥629,800
セット特価 ¥419,800

30回	(初)¥10,660	(月)¥10,300×29	(ボ)¥39,000×5
48回	(初)¥13,674	(月)¥11,000×47	(ボ) なし

PC-9821Ap3/U2基本セット

- ●PC-9821AP3/U2 ●キーボードカバー
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウス
- ●MS-DOS Ver6.2 ●マウスパッド
- ●アンプ内蔵スピーカ ●クリーナ
- ●FD 10枚



■合計定価¥553,600
セット特価 ¥349,800

24回	(初)¥10,047	(月)¥ 9,900×23	(ボ)¥42,000×4
36回	(初)¥12,622	(月)¥11,700×35	(ボ) なし

PC-9821Ap3/U2高級セット

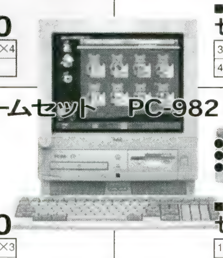
- ●PC-9821Ap3/U2 ●PM-8A(8MB増設)
- ●15"マルチスキャンCRT ●MS-Windows Ver3.1
- ●MJ-700V2C(プリンタ) ●MS-DOS Ver6.2
- ●プリンタケーブル ●マウス
- ●540MBハードディスク ●マウスパッド
- ●クリーナ ●FD 50枚

■合計定価¥745,000
セット特価 ¥489,800

30回	(初)¥11,290	(月)¥11,200×29	(ボ)¥50,000×5
48回	(初)¥15,069	(月)¥12,800×47	(ボ) なし

PC-9821Cb/2Dゲームセット

- ●PC-9821Cb/2D ●アリスの館3
- ●失われた楽園 ●リングアウト!!
- ●同級生2 ●マウスパッド
- ●ワンダーパラレルウォーズII ●クリーナ
- ●SEEK ●FD 50枚



■合計定価¥399,100
セット特価 ¥268,000

18回	(初)¥10,643	(月)¥10,200×17	(ボ)¥41,000×3
30回	(初)¥13,599	(月)¥10,600×29	(ボ) なし

PC-9821Cb/2D基本セット

- ●PC-9821Cb/2D ●クリーナ
- ●キーボードカバー ●FD 10枚
- ●マウスパッド ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当

■合計定価¥360,200
セット特価 ¥239,800

18回	(初)¥10,225	(月)¥ 9,900×17	(ボ)¥32,000×3
24回	(初)¥13,769	(月)¥11,500×23	(ボ) なし

P&Aならではの新品パソコン5年保証

業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"

最高の保証システム

1 業界最長の新品パソコン5年保証（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます）
2 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
3 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます）
4 永久買取保証
5 配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
6 夜間配達もOK!!（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます）

便利でお得な支払いシステム

1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい）
2 業界No.1の低金利!!
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK!!
9 現金一括支払いOK!!
10 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい）

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料（平成7年6月末/7月末/8月末のいずれかをご指定下さい。）

NOTE （送料¥1,000）

PC-9821ND
● 486SX/33MHZ
● DSTNカラー
定価¥348,000
特価¥185,000

PC-9821Ne2/340W
● 486SX/33MHZ,5.6MB
● HDD:340MB
(Windows・3.1)
定価¥578,000
▶特価¥273,000

PC-9821Lt/540A
● 486DX2/50MHZ,7・6MB
● HDD:540MB
(一太郎・6 他)
定価¥488,000
▶特価¥333,000

486NAVX1JW
● 486DX2/50MHZ,5・6MB
● HDD:340MB
(Windows・3.1)
定価¥398,000
▶特価¥258,000

NEC

● PC-9821Nm …… 定価¥188,000▶特価¥127,000
● PC-9821Nm/340 …… 定価¥248,000▶特価¥168,000
● PC-9821Nd/340W …… 定価¥468,000▶特価¥258,000
● PC-9821Ne2 …… 定価¥458,000▶特価¥228,000
● PC-9821Nf/340W …… 定価¥690,000▶特価¥478,000
● PC-9821Nf/810W …… 定価¥790,000▶特価¥548,000
● PC-9801NL/A260A …… 定価¥288,000▶特価¥198,000
● PC-9821Ld/350A2 …… 定価¥398,000▶特価¥258,000
● PC-9821Lt/350A …… 定価¥438,000▶特価¥288,000

EPSON

● 486NAV2 …… 定価¥238,000▶特価¥174,800
● 486NAVX2 …… 定価¥298,000▶特価¥192,000
● 486NAVY1JW …… 定価¥498,000▶特価¥359,000
● 486NAVDIJW …… 定価¥658,000▶特価¥480,000

NEC PC-98シリーズ （送料¥2,000）

● PC-9801BX3/U2＋CU-14SD …… 定価¥197,800▶特価¥97,800
● PC-9801BX3/U2/W＋CU-14SD …… 定価¥262,800▶特価¥145,000
● PC-9801BA3/U2＋CU-14SD …… 定価¥237,800▶特価¥127,000
● PC-9801BA3/U2/W＋CU-14SD …… 定価¥297,800▶特価¥168,000
● PC-9801BX2/M2〈限定〉＋CU-14SD 定価¥291,800▶特価¥97,800
● PC-9821Xe/U7W＋CU-14SD …… 定価¥337,800▶特価¥149,800
● PC-9821Xs/C8W＋CU-14SD …… 定価¥497,800▶特価¥193,000
● PC-9821Xp/C8W＋CU-14SD …… 定価¥587,800▶特価¥268,000
● PC-9821Xf/U1＋CU-14SD …… 定価¥469,800▶特価¥253,000
● PC-9821Xf/U8W＋CU-14SD …… 定価¥547,800▶特価¥303,000
● PC-9821Xf/C9W＋CU-14SD …… 定価¥597,800▶特価¥330,000
● PC-9821Xn/U8W＋CU-14SD …… 定価¥547,800▶特価¥342,000
● PC-9821Xn/C9W＋CU-14SD …… 定価¥597,800▶特価¥377,000
● PC-9821Xa/U8W＋CU-14SD …… 定価¥619,800▶特価¥393,000
● PC-9821Xa/C9W＋CU-14SD …… 定価¥659,800▶特価¥421,000
● PC-9821Xa/C10W＋CU-14SD …… 定価¥809,800▶特価¥526,000
● PC-9821Xt/C10W＋CU-14SD …… 定価¥939,800▶特価¥617,000
● PC-9821As3/U2＋CU-14SD …… 定価¥447,800▶特価¥271,000
● PC-9821As3/C8W＋CU-14SD …… 定価¥557,800▶特価¥348,000
● PC-9821Ap3/U2＋CU-14SD …… 定価¥547,800▶特価¥338,000
● PC-9821Ap3/C8W＋CU-14SD …… 定価¥659,800▶特価¥418,000
● PC-9821Ap3/C9W＋CU-14SD …… 定価¥699,800▶特価¥445,000
● PC-9821An/U2＋CU-14SD …… 定価¥689,800▶特価¥383,000
● PC-9821Cb/2D …… 定価¥340,000▶特価¥213,000
● PC-9821Cb/2F …… 定価¥355,000▶特価¥223,000
● PC-9821Cx/S2 …… 定価¥415,000▶特価¥268,000
● PC-9821Cx/S3 …… 定価¥455,000▶特価¥278,000
● PC-9821Cf/S3 …… 定価¥590,000▶特価¥389,000

EPSON PC-486シリーズ （送料¥2,000）

● PC-486FR2＋CU-14SD …… 定価¥192,800▶特価¥99,800
● PC-486FS2＋CU-14SD …… 定価¥227,800▶特価¥127,000
● PC-486RS2＋CU-14SD …… 定価¥317,800▶特価¥188,000
● PC-486HA2〈限定〉＋CU-14SD 定価¥467,800▶特価¥176,000
● PC-586RT1LW＋CU-14SD …… 定価¥497,800▶特価¥320,000
● PC-586RA2＋CU-14SD …… 定価¥497,800▶特価¥288,000
● PC-586RA1LW＋CU-14SD …… 定価¥597,800▶特価¥356,000
● PC-586RX1LW＋CU-14SD …… 定価¥597,800▶特価¥393,000
● 486MV2J (CRTなし) …… 定価¥258,000▶特価¥192,000
● 486MV2JM (17"CRT付) …… 定価¥318,000▶特価¥241,000
● 486MV2JVM (〃) …… 定価¥378,000▶特価¥289,000
● 586MV1JM (〃) …… 定価¥488,000▶特価¥357,000

■98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

● CU-14SD (シャープ)(0.28、3モード) …… 定価¥99,800
● DX-15N (MAG)(15"、0.28) …… 定価¥88,000に変更の場合¥7,000
● MXE-17S (〃)(17"、0.26) …… 定価¥118,000に変更の場合¥51,000
● CU-17UD (シャープ)(17"、0.25トリニトロン) …… 定価¥170,000に変更の場合¥79,000
● RD-15DII (三菱)(0.28) …… 定価¥110,000に変更の場合¥20,000
● RD-17GII (三菱)(17"、0.25ダイヤモンドトロン) 定価¥190,000に変更の場合¥70,000
● PC-KM141 (NEC)(14"、0.28) …… 定価¥59,800に変更の場合¥9,000
● PC-KM153R (NEC)(15"、0.28) …… 定価¥69,800に変更の場合¥22,000
● PC-KM173 (NEC)(17"、0.28) …… 定価¥118,000に変更の場合¥56,000
● LCM-15 (ロジテック)(15"、0.28) …… 定価¥49,800に変更の場合¥7,000
● LCM-17 (ロジテック)(17"、0.26) …… 定価¥99,800に変更の場合¥38,000
● LCM-21 (ロジテック)(21"、0.28) …… 定価¥298,000に変更の場合¥197,000
● LS-2815FN (ICM)(15"、0.28) …… 定価¥54,800に変更の場合¥9,000
● LS-2617FNII (ICM)(17"、0.26)〈限定〉 …… 定価¥119,800に変更の場合¥29,000
● ACM-215 (αデータ)(15"、0.28) …… 定価¥56,800に変更の場合¥8,000
● ACM-217P (αデータ)(17"、0.28) …… 定価¥94,800に変更の場合¥38,000
● MF-8615B (IDEK)(15"、0.28) …… 希望価格¥49,800に変更の場合¥13,000
● MF-8617B (IDEK)(17"、0.26) …… 希望価格¥89,800に変更の場合¥48,000
● DM-71F (TEAC)(17"、0.26) …… 定価¥99,800に変更の場合¥43,000
● CPD-15SF7 (SONY)(15"、0.25トリニトロン) …… 定価¥79,800に変更の場合¥24,000
● CPD-17SF7 (SONY)(17"、0.25トリニトロン) …… 定価¥128,000に変更の場合¥56,000

を加算して下さい。

NEC 今が購入のチャンス!

■NEC（2倍速CD-ROMユニット）
⊙PC-CD60S
● CD-ROMソフトセット
● SCSIケーブル付
¥85,000▶¥17,800

限定特価
■メガソフト
⊙STAR FAX formin 3.1 FAXモデムPack
● STAR FAX min 3.1、PF 1414付
定価¥39,800 ▶¥14,800

今月の特選品

■NEC
(98MATE)
PC-9821Xe/U7W
● 486SX/33MHZ・5.6MB
● HDD:210MB
(Windows 3.1)
● ウィンドウ・アクセラレータ内蔵
定価¥238,000
P&A特価¥121,000

■EPSON
⊙PC-486HA2
● Intel DX4/100MHz、3.6MB
定価¥368,000
P&A特価¥148,000

■NEC
(98FEL5 FDDモデル)
⊙PC-9801BX2/M2
● 486SX/25MHz
● メモリ:1.6MB
● FDD:5"×2
定価¥192,000
P&A特価¥69,800

■ICM
(17"マルチスキャンCRT)
⊙LS-2617FNII
● ドットピッチ0.26mm
定価¥119,800
P&A特価¥57,800

■キヤノン
⊙LBP-B406GII
(EP-KSIIトナー付)
● B4対応、600DPI
● 拡大・縮小機能
定価¥244,000
P&A特価¥158,000

■Canon
〈BJ-Noteプリンタ〉
⊙BJ-10V・Lite
(PCケーブル・用紙付)
¥69,800▶¥24,800

■NEC (98マルチ)
⊙PC-9821CS2/S2
● 486SX/33MXz・5.6M
● HDD:170MB (Windows・3.1)
● 15 CRT付
定価¥428,000
P&A特価¥158,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料¥1,000）

■NEC
⊙PC-PR1000E/4W
(PCケーブル、用紙付)
定価¥138,000
P&A特価¥68,800

■キヤノン
(BJ-DESK COLORプリンター)
⊙BJC-400J(PCケーブル、用紙付)
定価¥69,800
P&A特価¥48,800

■NEC
(カラーインクジェットプリンタ)
⊙PC-PR101/J110
(PCケーブル、用紙付)
定価¥69,800
P&A特価¥29,800

■EPSON
(マッハ・ジェットカラー)
⊙MJ-700V2C
(PCケーブル、用紙付)
定価¥99,800
P&A特価¥59,800

■Canon
(BJカラープリンタ)
⊙BJC-35V
(PCケーブル、用紙付)
定価¥59,800
P&A特価¥45,800

■NEC
● PC-PR201/87LA …… 定価¥248,000▶特価¥158,000
● PC-PR201/65LA …… 定価¥148,000▶特価¥97,800
● PC-PR201/65 …… 定価¥115,000▶特価¥73,800
● PC-PR201/40 …… 定価¥59,800▶特価¥38,800
● PC-PR101/TN103R …… 定価¥74,800▶特価¥53,800
● PC-PR101/T165R …… 定価¥94,800▶特価¥66,500
● PC-PR201/T180 …… 定価¥145,000▶特価¥99,500
● PC-PR2000/4W …… 定価¥268,000▶特価¥183,800

■エプソン
● MJ-1050 …… 定価¥79,800▶特価¥52,800
● MJ-1050V2 …… 定価¥99,800▶特価¥67,000
● MJ-5000C …… 定価¥198,000▶特価¥139,800
● VP-600 …… 定価¥74,800▶特価¥48,800
● VP-1100 …… 定価¥79,800▶特価¥46,000
● LP-1000 …… 定価¥99,800▶特価¥69,800
● VP-1700 …… 定価¥128,000▶特価¥94,800
● LP-1600 …… 定価¥148,000▶特価¥108,800
● LP-8500 …… 定価¥298,000▶特価¥205,000
● LP-8000SX …… 定価¥198,000▶特価¥146,000

■スター
● LW-1040W …… 定価¥89,800▶特価¥72,800
● LW-2080W …… 定価¥198,000▶特価¥162,000

■キヤノン
● BJ-220JCII …… 定価¥69,800▶特価¥47,300
● BJ-220JSII …… 定価¥89,800▶特価¥62,800
● BJ-330J (I/F付) …… 定価¥120,000▶特価¥89,800
● BJ-10V・Lite …… 定価¥69,800▶特価¥24,800
● BJ-15V・Pro …… 定価¥72,800▶特価¥32,800
● BJ-30V …… 定価¥44,800▶特価¥34,800
● BJC-600J …… 定価¥98,000▶特価¥59,800
● BJC-820J …… 定価¥218,000▶特価¥138,000
● LBP-A405Jr …… 定価¥98,000▶特価¥71,800
● LBP-A404G2 …… 定価¥118,000▶特価¥83,800
● LBP-A309GII …… 定価¥328,000▶特価¥228,000
● LBP-A304GII(トナー付) …… 定価¥294,000▶特価¥188,000

周辺機器コーナー （送料¥1,000）

◆パワーアップ・キット(NEC/EPSON)
● 処理速度を1.5～1.7倍にアップ。

■メルコ
● HDA-PC20W (DA、RA) …… 特価¥19,300
● HRX-C12Q (DX、RX、EX、UX、VX) …… 特価¥26,200
● HRD-PC12T (DX、RX、EX) …… 特価¥19,300
● HFA-16HG (FA、486GF) …… 特価¥46,600
● HAS-33TG (AS、AP、AS2、AP2、BP、他) 特価¥35,800
● HBX-25FG (BX) …… 特価¥46,600
● HNE-25TJ (NE) …… 特価¥31,000
● HND-25TJ (Nd、Ne2) …… 特価¥31,000

■アイオデータ
● PK-Cx486SRX2 (FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2) …… 特価¥24,800

● PK-CX100 (9821CX) …… 特価¥45,000
● PK-A486BL75-L (DA、RA) …… 特価¥33,300
● PK-X486S50 (RX/DX/UX/EX/VX) …… 特価¥28,400
● PK-Cx486DRX2 (DA/RA/RL/GS) …… 特価¥16,500
● PK-NXC40 (NS/R、NX/C) …… 特価¥21,800
● PK-Nd50 (Nd、Ne2) …… 特価¥21,800

■コンピュータ・テクニカ
● ODP-100-AV (486NAU、NAV) …… 特価¥63,800
● ODP-100-NS/A (NS/A) …… 特価¥63,800
● ODP-DX4-Nd-S (Nd、Ne2) …… 特価¥56,600
● ODP-DX4-NA-S (NA、NA/C) …… 特価¥56,600

■アセットコア
● VIPER Power MULTi VM-Ce2 (Ce2) …… 特価¥41,500
● VIPER Power MULTi VM-CS2 (CS2) …… 特価¥44,000

● GT-6500WIN2 (エプソン) …… 特価¥59,800
● GT-8500WIN …… 特価¥91,000
● GT-9000WIN (〃) …… 特価¥163,000
● GT-1000 (エプソン) …… 特価¥57,500
● JX-330N (シャープ) …… 特価¥148,000
● IX-4015 (キヤノン) …… 特価¥71,800
● SI-51II (98用 I/Fキット) …… 特価¥31,000
● HS-10RII (〃) …… 特価¥34,900
● HS-10R AQUEL (オムロン) …… 特価¥38,500
● Power Window 964LB (カノープス・ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥59,000
● Power Window 964LB 4M SET …… 特価¥75,900
● Power Window 9100PCI-4MB …… 特価¥75,900
● Power Window T64EL …… 特価¥26,300
● Power Window 805i NEW …… 特価¥22,600
● GA-98NB I/C (I/O・ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥15,400

● GA-98NBII (〃) …… 特価¥19,400
● GA-98NBIV (〃) …… 特価¥27,100
● WGN-A2 (メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥15,600
● WGN-A4 (〃) …… 特価¥23,500
● WSN-A2F (〃) …… 特価¥27,100
● WSN-A4F (〃) …… 特価¥34,900
● WAP-2EP (メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR/MS/MU用ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥19,600
● WAP-4EP …… 特価¥27,500
● LFBC-420 (ランドC、F・Buy、4倍速CD-ROM) 特価¥21,800
● PX-65CS/98 (プレクスタ、6倍速CD-ROM) …… 特価¥56,500
● TVW-N98 (関西電機 TVチューナ) …… 特価¥17,800
● Win note98 (キュービジョン、Note用Winアダプタ) 特価¥35,600
● Ready SCSI98 (Adap tec、SCSI2 I/F) …… 特価¥18,400
● TN-800TVEM (ビデオスキャンコンバータ) …… 特価¥27,800
● FDA36 (R&D、プリンタポート用 FDD I/F BOX) 特価¥23,200

モデム&FAXモデム （送料¥1,000）

〈NEC〉
● CMZ-144 (FAXモデム・ボックス型) …… 特価¥23,800

〈ニューテック〉
● NT-MF1414N (98ノート内蔵FAXモデム) …… 特価¥23,000
● NT-MF1414NW (98ノート内蔵FAXモデム) …… 特価¥27,000

〈サン電子〉
● MS144AVF (FAXモデム・ボックス型) …… 特価¥29,000

〈インテクラン〉
● XJ2144 (カード型モデム対応機種あり) …… 特価¥33,000
● XJ124FM …… 特価¥19,800

〈アイワ〉
● PV-AFV144WN (Boxタイプ、液晶パネル) …… 特価¥26,800
● PV-BF144 (FAXモデム・ボックス型) …… 特価¥17,000

〈オムロン〉
● ME1414BII (FAXモデム・ボックス型) …… 特価¥17,000
● ME1414VBII (〃) …… 特価¥22,000
● ME-2814B (FAXモデム・ボックス型) …… 特価¥29,800

〈マイクロコア〉
● MC14400VX(W) (FAXモデム・ボックス型) …… 特価¥20,000
● MC144FXe/w (FAXモデム・ボックス型) …… 特価¥14,800

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

SHARP

MPUアクセラレータ（東京システムリサーチ）

⊙Xellent30(XVI)…………定価￥59,800 ⇒ 特価￥46,500

⊙Xellent30s(ACE、EXPERT(II) SUPER用)定価￥54,800 ⇒ 特価￥42,800

（●MPU交換に付き、保証(メーカー・当社)は付きませんで、ご承知下さい。）

X68030/X68000XVI Compactセット（送料￥2,000・消費税別 クレジット表：送料・消費税込み）

①X68030



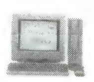
●CZ-500C-B(本体)
●340MB(外付)ハードディスク

定価￥506,000

P&A超特価￥255,000

（本体をCZ-300C(Compact)に変更の場合同額になります。）

②X68000XVI Compact



●CZ-674C-H
●CZ-608D(B)

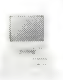
定価￥392,800

P&A特価￥145,000

12回	13,200	24回	7,000	36回	4,800	48回	3,800	60回	3,100

決算大処分セール 旧シリーズ今が買いどき!!（送料￥1,000・消費税別）単品、限定

⊙PROII-HD
●CZ-663C



（ハードディスク40MB内蔵）

P&A超特価￥49,000

⊙PROII-HD 最強モデルセット
●CZ-663C
●メモリー11MB増設（合計12M）
●SCSIボード付

P&A超特価￥128,000

⊙CompactXVI
●CZ-674C



P&A超特価￥79,000

X68用専用ディスプレイ

⊙CZ-608D 特価￥59,800

⊙CZ-615D 特価￥118,000

⊙CZ-621D 特価￥120,000

X68030オリジナルセット ⊙コプロ追加の場合￥10,000加算して下さい。

⊙CZ-500C ●HD(内蔵)500MB
●メモリー8MB増設(合計12MB)
●SX-WIN、インストール済み
特価￥328,000

⊙CZ-500C ●HD(内蔵)700MB
●メモリー8M増設(合計12MB)
●SX-WIN、インストール済み
特価￥358,000

※CZ-300C(Compact)に変更の場合同額になります

⊙内蔵ハードディスク(30用)
●500MB 特価￥64,000
●700MB 特価￥89,000
（取り付けOK）

周辺機器コーナー（送料￥1,000・消費税別）

カラーイメージスキャナ
●JX-330X…定価￥178,000▶特価￥118,000

カラーイメージジェット
●IO-735X-B‥定価￥248,000▶特価￥98,000

ビデオスキャナー
●CZ-6VS1‥定価￥178,000▶特価￥135,000

FDD(5インチ×2基)
●CZ-6FD5·定価￥99,800▶P&A超特価￥49,800

ペン&タブレット
●Drawing Slate(NS Cal Comp) 31090SER……定価￥74,800▶特価￥58,500

プリンター(ケーブル、用紙付)
●MJ-700V2 (エプソン)………特価￥61,300
●MJ-1050 (エプソン)………特価￥54,300
●MJ-1050V2(エプソン)………特価￥68,500
●MJ-5000C (エプソン)………特価￥141,000
●BJC-400J (キヤノン)………特価￥51,300
●BJC-600J (キヤノン)………特価￥65,000
●BJC-35V (キヤノン)………特価￥49,000
●BJ-220JII (キヤノン)………特価￥48,800

●BJ-10V Lite (キヤノン)………特価￥26,000
●CZ-6BV1……定価￥21,000▶特価￥15,900
●CZ-8NM3……定価￥9,800▶特価￥7,200
●SH-6BF1……定価￥49,800▶特価￥36,500
●CZ-6BS1……定価￥29,800▶特価￥21,500
●CZ-8NJ2……定価￥23,800▶特価￥13,800
●CZ-6CS1(674C用)定価￥12,000▶特価￥8,900
●CZ-6CR1(RGBケーブル)定価￥4,500▶特価￥3,600
●CZ6CT1(テレビコントロール)………定価￥5,500▶特価￥4,400
●CZ-5MP1(X68030用)定価￥54,800▶特価￥42,000
●CZ-6BM1A…定価￥26,800▶特価￥19,000

■システムサコムボード（送料￥700・消費税別）

●SX-68MII(MIDI)……定価￥19,800▶特価￥13,500
●SX-68SC(SCSI)……定価￥26,800▶特価￥17,500

モデム&FAXモデム（送料￥1,000）

〈アイワ〉
●PV-BF144(ボックス型)………特価￥17,000
●PV-AFV144(液晶パネル、ボックス型)………特価￥26,800
●PV-PFV144(ポケット型)……特価￥22,800

〈オムロン〉
●ME1414BII(ボックス型)……特価￥17,000
●MD-144XT10V(限定)………特価￥30,000

〈マイクロコア〉
●MC14400VX(W)(ボックス型)·特価￥20,000
●MC144FC5(W)(ポケット型)…特価￥19,000

MO&CD-ROM（送料￥1,000）

■CS-M230PA(コパル) 光磁気ディスク(X68000用) ●ケーブル付 定価￥148,000 特価￥99,000

■LMO-FMX330TS (ロジテック)●ケーブル付 ￥168,000 特価￥97,000

MO（ケーブル別売）
●UL-312E-S(緑電子)………特価￥62,000
●MO-120S(ICM)………特価￥88,000
●MO-230S(〃)………特価￥110,000
●LMO-340(ロジテック)………特価￥52,300
●LMO-400(〃)………特価￥78,800

■CD-ROM
⊙CDS-E(メルコ)(トレイ、2倍、ソニー)……特価￥23,500
⊙SCD-400(ロジテック)(キャディー、4倍速、東芝)·特価￥36,500
⊙ECD-550(エレコム)(キャディー、4倍速、東芝)‥特価￥44,800

東京システムリサーチ製 X SIMM

(X SIMM VI)（送料￥700・消費税別）
⊙XVIシリーズ専用SIMM増設式メモリボード
●X SIM VI (634C用)……定価￥16,500➡特価￥13,000
●X SIM VIc(674C用)……定価￥16,500➡特価￥13,000

増設SIMMメモリ(72PIN)
●4MB(70ns)………定価￥11,800
●8MB(70ns)………特価￥27,800
●4MB(60ns、24MHz以上用)…特価￥16,500
●8MB(60ns、24MHz以上用)…特価￥28,000

●6MB(60ns、メーカー純正品)…特価￥27,800

(X SIMM 10) ⊙SIMM増設式メモリボード
●X SIMM 10……定価￥18,000➡特価￥15,700

増設SIMMメモリ ●1MB×2……特価￥9,000
●4MB×2……特価￥30,000

●10MB例 X SIMM 10+1MB×2+4MB×2…￥54,700

X68用ハードディスク(ケーブル、ターミネータ付)（送料￥1,000 消費税別）

外付

■ジェフ
⊙GF-340(330MB、13ms)………特価￥28,800
⊙GF-540(520MB、12ms)………特価￥35,800
⊙GF-1000(1060MB、9ms)………特価￥67,800

■ロジテック
⊙SHD-B340AU(340MB、12ms)……特価￥30,800
⊙SHD-B540U(540MB、10.5ms)……特価￥42,800
⊙SHD-B1000U(1000MB)………特価￥75,000

■富士通
⊙HD-M520(520MB、12ms)………特価￥37,800

内蔵

CZ-500C/300C専用
●CZ-5H08(80MB/23ms)‥定価￥98,000▶特価￥71,800
●CZ-5H16(160MB/18ms)·定価￥135,000▶特価￥99,500

P&A 株式会社 ピー・アンド・エー

〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：平　日／AM10:00～PM7:00
　　　　　　日·祭日／AM10:00～PM6:00
●定　休　日：毎週水曜日

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。
●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

注目!!夏のボーナス一括払い手数料(金利)無料（平成7年6月末/7月末/8月末のいずれかをご指定下さい。）

高額買取り(新品もOK)格安販売

中古パソコンはP&Aにおまかせ!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り・買取り専用

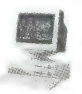
■PC98、TOWNS、X68及び関連製品 ☎03-3651-1884 FAX.03-3651-0141

■Mac、DOS/V及び関連製品 ☎03-3655-4456 FAX.03-3655-4436

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………1年間保証付

●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい。（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい。）
●買取の場合……現品が着き次第、3日以内に高価買取金額を連絡し、振込み又は書留でお送り致します。
●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。￥5,000,000までお支払いさせていただきます。

NEC



●PC-9801DX/U2
●専用モニター付
特価￥59,800

TOWNS



●TOWNS CX20
●DP533
●キーボード付
特価￥69,800

エプソン

●486NAS2 特価￥79,800
●386AR 特価￥69,000
●386NAEIX 特価￥79,800

[NEC/エプソン]
●DX2………￥39,800
●RA2………￥49,800
●CS2………￥79,800
●BX/U2………￥59,800
●An/U8W………￥398,000
●VM………￥20,000
●486MU2GW………￥128,000
●9801NV………￥39,800
●NS/T(125HD、3.6M付)………￥98,000
●NA40………￥118,000
●NS/T………￥90,000
●9801N………￥32,000
●NS/R(8M付)………￥99,000
●NS/R………￥89,000
●NE………￥200,000
●SX/E………￥45,000
●NS/E………￥59,800
●286F………￥29,800

[富士通]
●CX20………￥49,800
●UR20………￥69,800
●TOWNS 2………￥23,000
●TOWNS 20F………￥29,800
●TOWNS 2F………￥25,800
●TOWNS 40H………￥26,800
●TOWNS ME………￥89,800
●TOWNS HR100………￥79,800

[シャープ]
●CZ-600C………￥40,000
●CZ-601C………￥40,000
●CZ-611C………￥42,000
●CZ-652C………￥39,800
●CZ-612C………￥55,000
●CZ-603C………￥50,000
●CZ-653C………￥42,000
●CZ-612C………￥53,000
●CZ-623C………￥69,800
●CZ-674C………￥59,800
●CZ-634C………￥99,000
●CZ-644C………￥115,000

※上記は単品価格、モニター別売。

X68000/68030用メモリボード（送料￥700・消費税別）

■I/Oデータ
●SH-5BE4-8M(30用)………特価￥39,500
●SH-6BE1-1ME(600C用)……特価￥10,200
●PIO-6BE1-AE(ACE/PRO/PROII用)·特価￥10,200
●PIO-6BE2-2ME(拡張スロット用)特価￥21,000
●PIO-6BE4-4ME(〃)特価￥35,300

■シャープ
●CZ-5BE4(30用)………特価￥39,800
●CZ-5ME4(5BE4用増設)……特価￥36,500
●CZ-6BE2A(XVI用)………特価￥38,900
●CZ-6BE2B(XVI、674C増設)‥特価￥37,500
●CZ-6BE2D(674C用)………特価￥20,500

X68000用ソフトコーナー（送料￥700・消費税別）

〈シャープ〉
CYBERNOTE PRO68K(CZ-243BSD)………特価￥15,000
CANVAS PRO68K(CZ-249GSD)特価￥22,000
Easypaint SX-68K(CZ-263GWD)………特価￥9,800
Easy draw SX-68K(CZ-264GWD)·特価￥15,300
New Print Shop Ver.2.0(CZ-265HSD)………特価￥15,400
Press Conductor PRO68K(CZ-266BSD)………特価￥22,000
CHART PRO68K(CZ-267BSD)‥特価￥29,800
EG-Word(CZ-271BWD)………特価￥44,900
Communication SX68K(CZ-272CWD)………特価￥14,500
Datacalc SX 68K(CZ 273BWD)………特価￥44,000
MUSIC SX68K(CZ-274MWD)‥特価￥29,300
SOUND SX68K(CZ-275MWD)‥特価￥11,500
フォント・アンド・ロゴデザインツール SX-68K (CZ-282BWD)………特価￥22,000
BUSINESS PRO68K(CZ 286BSD)………特価￥20,500
開発キット(work room)(CZ-288LWD)………特価￥29,700
開発キット用ツール集(CZ-289TWD)………特価￥9,600
SX-WINDOWディスクアクセサリー集(CZ-290TWD)………特価￥11,500
XDTP-SX68K(CZ-291BWD)……特価￥26,900
C-Compiler PRO68K Ver.2.1(CZ-295LSD) NEW KIT………特価￥32,500
X-WINDOWS Ver.3.1(CZ-296SS/SSC)………特価￥17,600

〈マイクロウェア〉
OS-9/X68030 V.2.4.5………特価￥19,900

〈計測技研〉
Free Software Selection Vol.2………特価￥4,800
Double Bookin………特価￥9,600
CD-ROM Driver V.2.0………特価￥3,800
SXパワーアップ委員会シャーペンワープロパック………特価￥5,400

〈その他〉
F Card V5 for X68K(クレスト)………特価￥9,600
F-Calc for X68K(クレスト)……特価￥11,000
たーみのる2(SPS)………特価￥13,000
MU-1GS(サンワード)………特価￥21,000
マチエール Ver.2.0(サンワード)………特価￥28,800
Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツァイト)………特価￥37,500
Z's TRIPHONYデジタルクラフト(ツァイト)………特価￥27,000
XL/Image(IMAGICAテクノシステム)………特価￥46,000

〈ゲーム〉在庫限り
魔法大作戦(X68/5")………特価￥7,300
バックランド(X68/5")………特価￥6,200
餓狼伝説(X68/5")………特価￥6,600

PC98、TOWNS、X68及び関連製品

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141

振込先
住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

通信販売お申し込みのご案内

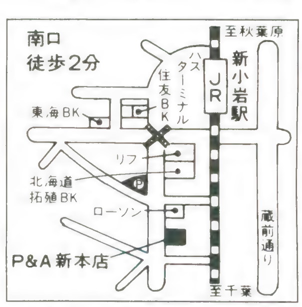
〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください(電信扱いでお振込み下さい。)

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8



（※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。）

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

特集
君のパソコンで付録CDを楽しむ
120%活用法

付録CD添付記念連続企画



いよいよ付録CDも，今月で第3弾となりました。みなさんは，この付録CDを楽しめる環境があるでしょうか？

「パソコンを持っていないから…」「ウチのパソコンにはCD-ROMドライブがない…」

そんな人は，ぜひこの特集を読んでください！　あなたのパソコンで付録CDを楽しむための，マルチメディア・アップグレードをくわしく紹介します。また，買い換えを考えている人のために，各メーカーから新発売された最新パソコン情報もレポートしています。

ぜひ，付録CDを120%活用できる環境を手に入れてください！



特集
CONTENTS

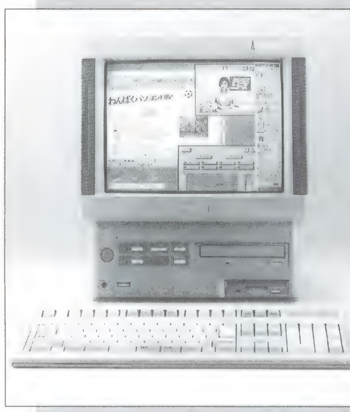
これからの標準スペックを手に入れよう！

パソコンの普及率があがり，それに合わせて新発売されるソフトも多くなってきました。その中でも，Windows(ウィンドウズ)対応ソフトが増えていることに注目してください。ビジネス・ツールはもちろん，マルチメディア・ツールやゲームもWindows対応ソフトが増えてきました。

今月のエンターテインメント・サイドには，WinG(ウインジィ：Windowsで高速描画を実現するシステム)を使った『3×3 EYES』や，CD-ROMで提供される『アローン・イン・ザ・ダーク3』など，パソコン次世代ゲームと呼べる新作が発表されています。

これを見てもわかるように，今パソコンはマルチメディア時代を迎え，大きく進化をしているのです。つぎにパソコンを買うなら，この“次期標準機”に合わせて購入することが，大きなポイントとなるでしょう。

この特集では，販売店プロ・アドバイザーの意見も交えながら，新機種の紹介からパソコンのパワーアップ方法を紹介していきます。

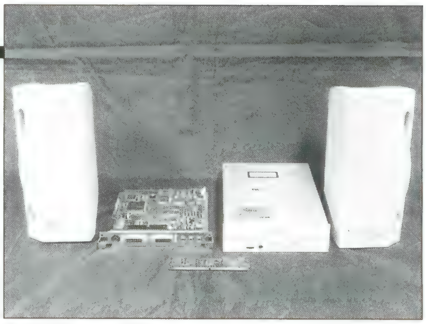


付録CDには

わかりやすいパソコン紹介ビデオと，プロ・アドバイザーの生の声を収録！

新98FELLOWをマルチメディア・パソコンにアップグレードしよう!

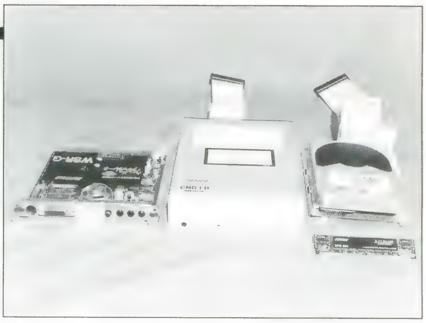
NE-KIT/A



I・O DATA
価格89,800円
ASK

問い合わせ先
㈱アイ・オー・データ機器
☎0762-60-1024

UBX-1



MELCO
価格128,000円
ASK

問い合わせ先
㈱メルコ
☎052-619-1827

BX3/BA3をパワーアップしよう!

驚きの低価格で発売された,新FELLOW(フェロー)シリーズの『PC-9801BX3』『PC-9801BA3』(以降BX3,BA3と略)。とくにBX3は,心臓部のCPUにi486SX-33MHzを採用していて,実売7万円ほどで購入できるということで,ショップでもたいへんな人気のようです。

しかし,この新98FELLOWシリーズは,基本機能しか持っていません。そのため,現在標準装備されることが多いハードディスクやCD-ROMドライブ,PCMサウンド機能などがないのです。もちろん,そのままではWindowsも動作しません(写真1)。

この新98FELLOWの発売と同時に,NECから『Windowsアップグレード・キット』が発売されましたが,メモリやハードディスク容量が小さいことから,あまり実用的とはいえません。

そこで頼りになるのが,安くて高性能なハードウエアを提供してくれる,サード・パーティの存在です。アイ・オー・データ機器からは『NE-KIT/A』(価格89,800円)が,メルコからは『UBX-1』(価格128,000円)がBX3/BA3用のマルチメディア・アップグレード・キットとして新発売されました。

今回は,この2製品を紹介しながら,実際にどのようなパワーアップをすれば付録CDを楽しめるのか,レポートしてみましょう。

実用的なWindows環境に必要なものは?

まずはじめに,実用的なWindows環境を作りあげるには,具体的にどのようなものが必要かを考えてみましょう。

●メモリ…BX3のメモリは,標準で1.6Mバイトしか装備していません。これでは,Windowsはもちろん,最近のDOSベースのアプリケーション・ソフトも使えるかどうか不安なところです。メモリは最低でも8Mバイト,できれば16Mバイト以上は増設しておきたいですね。メモリを増やすことで,動作スピードにも大

Shop Advice
プロ・アドバイザーの証言

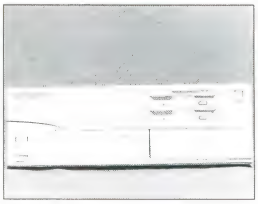


ツクモ・パソコン本店
鈴木 由利さん

これから98を買おうとしている人は,CanBe(キャンビー)かFELLOWか迷ってしまうと思います。基本的に,CanBeは初心者向けでWindowsを中心に使う場合に,FELLOWはDOSゲームを中心に考えている人におすすめできます。FELLOWは,拡張してWindowsを使う場合,融通がきくところがポイントです。たとえば,CD-ROMは4倍速にしてSound Blasterを組み合わせる,というように自分の好みに合わせることができます。
ツクモ問い合わせ先☎03-3253-5599

SPEC アップグレード・キット内容

メーカー名	アイ・オー・データ機器	メルコ
型番	NE-KIT/A	UBX-1
対応機種	PC-9801BA3/BX3	
メモリ	8Mバイト増設SIMM『NE-SIM32-H8M』	8Mバイト増設SIMM『EFB-8M』
サウンド	PCM&FM音源『SB16.GA/98』	PCM&FM音源(26K互換)『WSR-G』
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5434	CL-GD5428
CD-ROMドライブ	ファイルベイ用倍速『CDB-N60-L』	ファイルベイ用倍速『CND-FB』
ハードディスク	なし	415Mバイト内蔵IDE『DFN-415J』
スピーカ	アンプ内蔵ステレオ『SBS37』(3W×2)	なし
価格	89,800円	128,000円


《写真1》PC－9801BX3の付属品は，キーボード，電源ケーブル，マニュアル，アップグレード・ソフトのみというシンプルな構成だ

きく向上するのです。

●ハードディスク…容量が大きいほどいいのが，ハードディスク。基本ソフトのMS-DOSとWindowsを組み込むことで，40Mバイト以上を消費します。アプリケーションでも，『一太郎Ver.6 for Windows』は約70Mバイト，ハードディスク専用ゲームの中には数十Mバイトもの容量を必要とするソフトもあります。通常使用する場合なら，400～500Mバイトあれば，容量不足で困るということはないでしょう。

●グラフィック・アクセラレータ…BX3／BA3ともに，標準では640×400ドット（16色）しかサポートしていません。市販のCD-ROMソフトや付録CDを見るためには，グラフィック・アクセラレータ・ボードが必要になります。

●サウンド・ボード…BX3／BA3は，サウンド機能を標準搭載していません。「音はでなくてもゲームはできる」と思っている人がいるかもしれませんが，最近ではデジタル・ビデオを利用した作品もありますから，音声が聞こえないとゲームにならない場合もあります。PCMサウンド機能は必須といえるでしょう。

●CD-ROMドライブ…もはやあたりまえとなったCD-ROMドライブ。大容量ソフトの導入にも，その威力を発揮します。もちろん，付録CDを楽しむためには欠かせません。現在普及しているのは倍速ドライブですが，さらに高速な4倍速も安くなってきました。

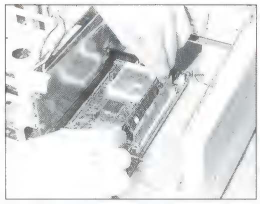
●マウス…Windows環境には，必要不可欠なアイテムです。旧型の98でバス・マウスを使っている人は，変換アダプタを購入すれば新98FELLOWにも接続することができます。

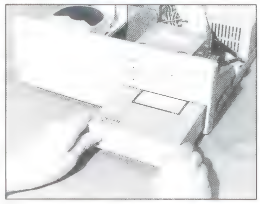
アップグレードキットの中身をチェック！

さて，今回紹介する『NE-KIT／A』と『UBX-1』が，まえにあげた項目をクリアしているかどうか，チェックしてみましょう。

メモリは8Mバイト増設で，両方とも合格です。ハードディスクは，『NE-KIT／A』には


《写真5》CD－ROMドライブは，付属ケーブルでBX3本体に接続するのを忘れずに！


《写真2》本体を開け，メモリを取り付ける。中央にはi486SXのCPUチップが見える


《写真4》CD－ROMドライブをファイルベイ・スロットに挿入する

用意されていませんが，そのぶん価格が安くなっています。自分で必要な容量の製品を購入するとよいでしょう。『UBX-1』のハードディスクも，約415Mバイトと十分な容量です。

二つの製品に共通しているのが，PCM&FMサウンド機能とグラフィック・アクセラレート機能が1枚のボードになっていることです。BX3／BA3ともに，本体背面の拡張スロットは三つしかありませんから，これは嬉しい機能ですね。

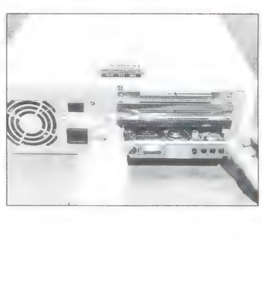
『NE-KIT／A』で特徴的なのが，外付けのスピーカです。多少スペースを取りますが，そのぶん迫力あるサウンドを楽しむことができます。なお，『UBX-1』では，Windowsアクセラレータ・ボードに小型のモノラル・スピーカが搭載されています。

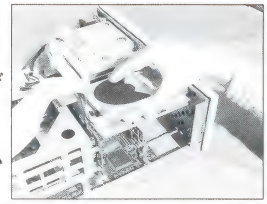
どちらの製品にもマウスは付いていませんので，忘れずに用意しておきましょう。

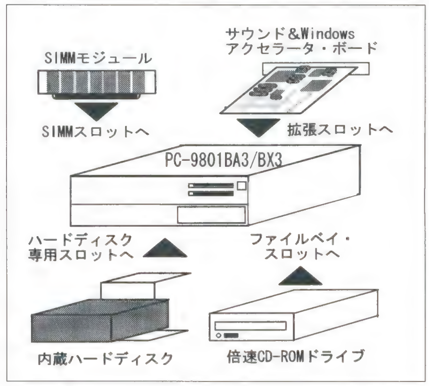
実際にアップグレードしてみよう！

さて，今回はメルコの『UBX-1』を使って，BX3のアップグレードをしてみましょう。増設の手順は，つぎのようになっています。

①本体カバーをはずし，本体底面のSIMM(シム）ソケットにメモリを差し込む
②ハードディスクの電源を接続し，BX3のハードディスク専用スロットに固定。インターフェース・ケーブルを接続する
③ファイルベイのフタをはずし，CD-ROMドライブを挿入する。電源，インターフェースを接続して，BX3本体に固定する
④MS-DOSを導入後，CD-ROMドライブのドライバのセッティングを行なう


《写真6》サウンド&グラフィック・アクセラレータ・ボードを拡張スロットへ挿入する。これで完成だ！


《写真3》ハードディスクのセッティング。専用スロットが用意されている



《第1図》マルチメディア・マシンへの構想図

⑤Windowsを導入したら，Windowsアクセラレータ・ボードをBX3本体背面の拡張スロットに差し込む
⑥ディスプレイ・ドライバとサウンド・ドライバのセッティングを行なう

文章にすると複雑な作業のように感じるかもしれませんが，実際の作業は**写真2～6**のように，MS-DOS/Windowsの導入を含めて1時間足らずで完了しました。

ハードウエア・セッティングに自信のある人は，それぞれの機能を製品別に購入して，増設することもできます。ぜひ，挑戦してください！（メーカー間の相性には注意）

Shop Advice
プロ・アドバイザーの証言

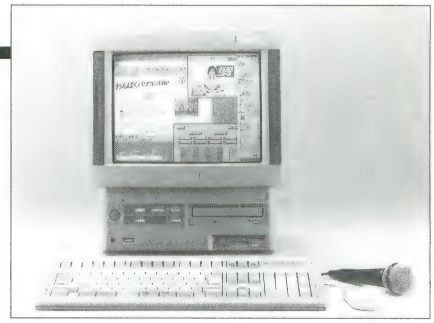


STAND-BY東京1号店
辻　勝彦さん

98FELLOWシリーズのBX3／BA3は，予想外の人気で品切れに近い状態ですね。これを拡張してベーマガCDを見るためには，アップグレード・キットを使うのが一番手軽でいいでしょう。メルコとアイ・オー・データのちがいで一番のポイントは，サウンド・ボードですね。DOSゲームをやる人はメルコ製品をおすすめします。海外製のWindowsゲームをねらうならアイ・オー・データがおすすめです。
STAND-BY問い合わせ先☎03-3258-8955

人気のAVパソコンがシリーズ充実，入門からプロ・ユースまで！

WOODYシリーズ



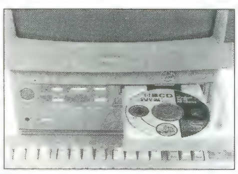
Panasonic
オープン価格～ ASK

問い合わせ先
松下電器産業㈱
☎03-3438-2820
☎06-906-5694

初心者でも使いやすいDOS／Vパソコン

’94年6月に衝撃的なデビューを飾ったAVパソコン『WOODY（ウッディ）』。1年が経過した現在，WOODYの名はすっかりパソコン・ユーザーの間に定着しています。

登場当初から変わらないWOODYの魅力は，“充実した機能”“ぜいたくな装備”“信頼のPanasonic（パナソニック）ブランド”の三つ。「通常の一体型パソコンの機能に加え，さらに動画・静止画の取りこみも可能なTVチューナーを搭載」「周辺機器として“そこそこ”の性能しかなかったスピーカに，超高級ステレオ・ドーム・スピーカを採用」「独立したテレビ，CDプレーヤとして使うことを前提とした操作性」などなど。誰もが満足する性能を，松下電器の広大なサービス網がバックアップしてくれるのです。



《写真1》CD-ROMドライブの左側には，TVやCD機能を制御できるボタン群が装備されている

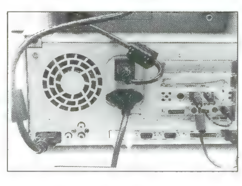
また，こうした魅力に加え，現在のWOODYには「自分に最適なモデルを選べる」という楽しみも追加されています。そのラインナップについて，簡単に紹介してみましょう。

■『WOODY P90』（価格598,000円）

すべてにおいて最高をめざした，WOODYのハイエンド・モデル。バツグンの処理速度を誇るPentium（ペンティアム）-90MHzのCPUと，ぜいたくな周辺機器の組み合わせは，ホビーからプロユースまでどんな用途にも対応してくれます。

■『WOODY66』（価格398,000円）

CPUにi486DX2-66MHzを搭載した，WOODYのミドルレンジ・モデル。レンダリングやCADなど，いわゆる“重いソフト”には不向きですが，「Windows上でワープロと表計算ソフトを同時に使う」といった程度の作業やゲームソフトには十分に対応してくれる，一番の売れスジモデルです。



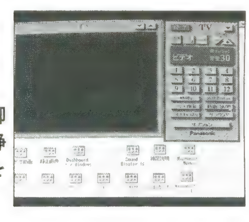
《写真2》WOODY背面パネル。LiteのみTVチューナ・カードがなく，空き3スロットとなる

■『WOODY33』（価格358,000円）

CPUにi486SX-33MHzを搭載した，WOODYのロー・エンド・モデル。WOODY Liteの登場で，ショップでもあまりおすすめする声はありませんでした。

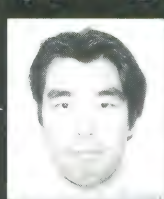
■『WOODY Lite』（オープン価格）

今年になって発表されたWOODYのエントリー・モデル。TVチューナなどの機能をはずし，実売16万円程度というコスト・パフォーマンスを実現しています。



《写真3》TV制御画面。ここから静止画／動画機能を使うことになる

Shop Advice
プロ・アドバイザーの証言



T・ZONEミナミ
高橋　達也さん

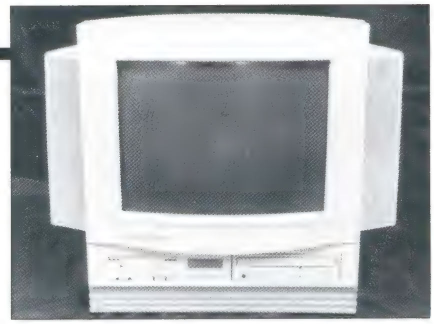
WOODYシリーズは，一体型でセッティングが不要ということで，初心者層に受けていますね。とりあえずパソコンをはじめてみたい，という人におすすめできます。当店の売れスジは，DX2-66MHzのモデルです。ビデオ・キャプチャが売りなのですが，本格的にビデオ編集をやろうとするなら，CPUパワーのあるモデルがおすすめです。近々，WOODYに新モデルが登場するようなので期待しましょう。

T・ZONEミナミ問い合わせ先☎03-3257-2770

SPEC　WOODYシリーズ主な仕様

モデル名	WOODY P90	WOODY66	WOODY33	WOODY Lite
価格	598,000円	398,000円	358,000円	オープン価格
CPU	Pentium-90MHz	i486DX2-66MHz	i486SX—33MHz	486DX2（66MHz）相当
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）	8kB	8kB	8kB
メモリ（最大）	16MB（48MB）	8MB（24MB）	8MB（24MB）	8MB（24MB）
VRAM	2MB	1MB	1MB	1MG
HDD	540MB	540MB	340MB	540MB
FDD	3.5インチ（720k／1.2M／1.44MB対応3モード）×1			
CD-ROMドライブ	倍速マルチ・セッション			
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5434	CL-GD5428	CL-GD5428	CL-GD5428
ディスプレイ	14インチ内蔵（ドットピッチ0.28mm）			
最大解像度	1,024×768ドット（65,536色）	1,024×768ドット（256色）		
最大色数	1,677万色（800×600ドット）	1,677万色（640×480ドット）		
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster16）			
スピーカ	3Wドーム型ステレオ・スピーカ内蔵			
拡張バス	ISA×4（空き2）			ISA×4（空き3）
FAXモデム機能	オプション			
TVチューナ機能	VHF：1～12ch／UHF：13～62ch（ステレオ・音声多重）オプション			
キャプチャ機能	動画／静止画取り込み，マルチ静止画取り込み オプション			
MPEG再生機能	オプション			
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，マルチCDビューア，Dashboardライト，Microsoft Works for Windows 3.0			

米国で人気の多機能マルチメディア・パソコンが新登場！



Spectria450

Packard Bell
価格238,000円

ASK

問い合わせ先
千葉電子㈱
☎0120-009035

入門者に最適の一体型パソコン

Packard Bell（パッカード・ベル）ブランドのDOS／Vマルチメディア・パソコン『Spectria（スペクトリア）450』が，千葉電子より新発売されました。

Spectria450は，初心者を対象にしたディスプレイ・モニター一体型の，エントリ・マシンです。他メーカーの一体型パソコンとくらべると，とくに映像分野を重視する人，たとえば「デジタル・ビデオを活用したい！」と考えている人に，最適のマシンといえるでしょう。

Spectria450に搭載しているi486DX2-66MHzは，現在では“標準”ともいえる中レベルのCPU。コンピュータ・グラフィックスやデジタル・ビデオ圧縮など，CPUパワーを必要とする作業には不向きといえます。また，発売元である千葉電子も，ハイエンド・ユーザー向けに，Pentiumの100MHzや120MHzを搭載した超高速マシンを用意しています。

MPEGボード標準搭載が光る！

Spectria450は「プロユースには不向き」と書きましたが，これはよほど高度な環境を必要とする場合です。通常の作業，たとえば「Windows上でワープロと表計算を同時に使用する」や「ゲームをプレイする」という使いかたをするぶんには，何の問題もありません。また，Intel DX4 ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）に対応していますから，CPUのアップグレードも簡単に行なえます。

他にもSpectria450は，8Mバイトのメモリと420Mバイトのハードディスクを装備。このハードディスクには，MS-DOSとWindowsに加え，ワープロ／通信／表計算／データベースの四つの機能を持つ統合ソフト『Microsoft Works for Windows』が初期導入されています。

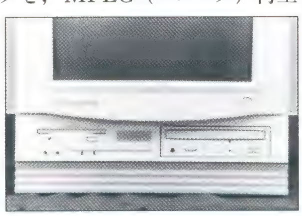
Spectria450の最大の特徴は，4倍速CD-ROMドライブと，MPEG（エムペグ）再生ボードを標準装備していることです。MPEGは，パソコンで動画を再生するための規格の一つで，最近タイトルが増えてきたビデオCDもこの規格に準拠しています。MPEGボードによって再生される画質は非常に美しく，付録CDのビデオデータなどに代表されるAVIファイルとは比較にならないほどです。

この他にも，「色で接続ポイントがすぐにわかるケーブル」「簡単に取り外し&拡張が行なえるマザーボード」など，初心者に親切，かつ拡張しやすい本体設計も魅力です。

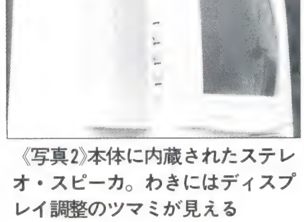
Spectria450は，定価で24万円を切るという，一体型パソコンとしても安価な価格設定がされています。この価格帯で“4倍速CD-ROMドライブ&MPEG再生ボード”という，非常にぜいたくな装備をしているマシンは，他にありません。Spectria450なら，付録CD-ROMをはじめ，各種フォーマットのCD-ROMを十分に楽しむことができるでしょう。

SPEC　Spectria450主な仕様

価格	238,000円
CPU	i486DX2-66MHz
キャッシュ	8kB
メモリ（最大）	8MB（64MB）
VRAM	1MB
FDD	3.5インチ（1.44M／720kB対応2モード）×1
HDD	420MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5428
ディスプレイ	14インチ（ドットピッチ0.28mm）
最大解像度	1,024×768ドット（256色）
最大色数	640×480ドット（1,677万色）
サウンド機能	PB-Sound Card 16搭載
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵
拡張バス	ISA×3（空き×1）
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
キャプチャ機能	オプション
MPEG再生機能	○（カラオケ＆ビデオCD付属）
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V, Windows 3.1, Microsoft Works for Windows

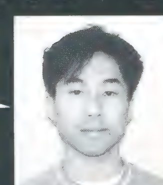


《写真1》前面パネルに収められたフロッピー＆CD-ROMドライブ



《写真2》本体に内蔵されたステレオ・スピーカ。わきにはディスプレイ調整のツマミが見える

Shop Advice
プロ・アドバイザーの証言



ラオックス・ザ・コンピュータ館
藤巻　裕之さん

パッカード・ベルの製品は，海外では非常に高い評価を受けています。ラオックスでも扱いはじめたのですが，Spectria 450は一体型モデルとして人気がありますね。MPEG再生機能に加え，4倍速CD-ROMドライブを装備していながら，他のマルチメディア・パソコンとそれほど変わらない価格が魅力の製品です。当店ではデモを行なっていますので，一度のぞいてみてください。

ラオックス問い合わせ先☎03-5256-3111

お買い得価格のハイエンド・マルチメディアDOS/Vパソコン

ML-5100T



Multi Link
価格338,000円

問い合わせ先
㈱マルチリンク
テクニカル・サポート・センター
☎045-367-0519

※現在キャンペーン価格実施中！ お問い合わせください

マルチリンクの高性能マシン登場！

マルチリンクの『ML-5100T』は，ハイエンドの性能にマルチメディア機能を追加し，さらにお買い得価格も実現した，まさに待望の新製品です。CPUにはPentium-100MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。大容量512kバイトのセカンド・キャッシュと，730Mバイトのハードディスクも装備し，Windowsを超高速かつ快適に操作することができます。

グラフィック・アクセラレータは，64ビットの『Mach64』をマザーボードにPCI接続。VRAMも2Mバイトを標準搭載しています。そのため描画が高速なのはもちろん，最大1,280×1,024ドット（256色）の広大な画面表示を実現しました。また，800×600ドットまで1,677万色のフルカラー表示が可能となります。マルチメディア機能としては，4倍速CD-ROMドライブと，PCMサウンド・ボード『Sound Blaster16』を標準装備。さらにアンプ付スピーカも付属していますから，あとはディスプレイ・モニタを購入するだけでマルチメディア環境が完成してしまいます。

また，拡張スロットが多いのも見逃せないポイントです。PCIバスが三つ，ISAバスを四つを装備していますから，SCSIからビデオ・キャプチャ機能まで，あらゆる周辺機器を追加装備することが可能。高性能化が楽々できる，お得なマシンといえるでしょう。

他にも，Pentium-75MHzを搭載した『ML-575T』（価格284,000円）も用意されています。

SPEC ML -5100T 主な仕様

価格	338,000円
CPU	Pentium-100MHz
キャッシュ	16kB(1次)，512kB(2次)
メモリ(最大)	8MB(192MB)
VRAM	2MB
FDD	3.5インチ(3モード)×1
HDD	730MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
グラフィック・アクセラレータ	ATI Mach64 PCI
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024 (256色)
最大色数	1,677万色(800×600ドット)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源(Sound Blaster16)
スピーカ	ステレオ・スピーカ(4.5W×2)
拡張バス	ISA×4(空き3)，PCI×3(空き2)
FAXモデム機能	オプション
TV＆MPEG機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1

キーボードが広がる独創的なノート・パソコン

ThinkPad 701C



IBM
価格750,000円

問い合わせ先
ダイヤルIBM
0120-04-1992

誰もが驚くキーボード変形！

サブノートの利点は「コンパクト＝持ち運びやすい」ですが，その反面「キーが小さく文字が打ちづらい」という欠点も抱えていました。ThinkPad701Cはこの欠点を，変形するキーボード“Track Write（トラック・ライト）キーボード”により解決。ディスプレイ部分を開けると，スプリングでキーボードが左右に広がり，デスクトップと同じフルサイズのキー入力環境を提供してくれます。最長7時間（！）というバッテリ駆動時間も，アウトドア派には嬉しい機能でしょう。

基本性能は，パソコンの中核であるCPUにIntel DX4-75MHz，メモリ8Mバイト，ハードディスク540Mバイトと，サブノートとしては十分すぎるスペックを持っています。ディスプレイも，このクラスとしては大型の10.4インチTFT液晶を搭載しています。

さらに，オーディオ入出力，プリンタ，ディスプレイ，マウス，キーボードのインターフェースを追加する“マルチ・ポートII”も標準添付。PCカード・スロットとあわせて使用すれば，マルチメディア環境も簡単に実現できます。

SPEC ThinkPad 701C 主な仕様

価格	750,000円
CPU	Intel DX4-75MHz
キャッシュ	16kB(1次)，128kB(2次)
メモリ(最大)	8MB(24MB)
VRAM	1MB
FDD	3.5インチ(3モード)×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	オプション
グラフィック・アクセラレータ	CT65545
ディスプレイ	10.4インチTFTカラー，VGA256色表示
外部表示能力	1,024×768ドット(256色)
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源(Sound Blaster互換)
スピーカ	モノラル内蔵
PCカード	TYPEII×2もしくはTYPEIII×1
駆動時間	2〜7時間
外形寸法	幅247×奥行201×高44mm
重量	2.0kg
初期導入ソフト	PC-DOS J6.0／V，Windows 3.1，OS／2 Warp V3日本語版

ついに登場したPentium-120MHzの超高速モデル!

JD5120PIT/EP



Proside
価格340,000円

問い合わせ先
プロサイド㈱
☎03-3255-1517

最新技術が最速を実現した!

プロサイドの『JD5120PIT/EP』は，最速Pentiumと最先端技術を組み合わせた，次世代マシン。主な特徴は，つぎのとおりです。

●Pentium（120MHz）搭載

CPUには，Intel系では最速のPentium-120MHzを採用。CPUの能力を計るiCOMP値では，i486DX2-66MHzに対し3倍以上の1,000をマークします。

●Triton（トライトン）チップ採用

Tritonチップは，Pentiumに対応した第3世代のPCIコントロール・チップセット。この採用により，「バス・マスタIDEをサポートして，CPUの負担を軽減させる」など，総合的な能力が向上しています。

●EDOメモリをサポート

EDO（Extended Data Output）メモリを搭載し，メモリ速度を大幅にアップ。

この他にも，キャッシュに"パイプライン・バーストSRAM256kバイト"を採用するなど，まさに最先端技術の集大成! 当然，その処理能力はすばらしく，ワーク・ステーション・クラスの環境を実現します。

なお，表で紹介しているのは基本モデルで，プロサイドからはオプションのCD-ROMドライブ（倍速：価格15,900円/4倍速：価格29,800円）や，PCMサウンド・ボード（価格19,800円）も用意されています。セットで購入することもできますので，興味のある人は問い合わせてみてください。

SPEC JD5120PIT/EP主な仕様

価格	340,000円
CPU	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB(1次)，パイプライン・バーストSRAM256kB(2次)
メモリ(最大)	EDOタイプ8MB(128MB)
VRAM	2MB
FDD	3.5インチ(3モード)×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	オプション
グラフィック・アクセラレータ	TRIO64
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット(256色)
最大色数	1,677万色(800×600ドット)
サウンド機能	オプション
スピーカ	オプション
拡張バス	ISA×3，PCI×2，ISA/PCI×1
FAXモデム機能	オプション
TV＆MPEG機能	オプション
初期導入ソフト	なし

ノート・パソコンで800×600ドット表示を実現!

WinBook Proシリーズ



SOTEC
価格398,000円～

問い合わせ先
㈱ソーテック
☎045-661-7355

SVGA表示が可能なノート・パソコン

ソーテックの新製品『WinBook Pro（ウィンブック・プロ）シリーズ』は，800×600ドットのSVGA表示ができるノート・パソコンです。

最大の特徴は，やはりその表示能力。10.4インチのDSTNカラー液晶ディスプレイは，800×600ドット（256色）表示により，1画面に複数のソフトを表示しても狭く感じられません。1Mバイト VRAMの他に，512kバイトのビデオ・キャッシュを持っていますから，より高速かつ美しい表示を実現しました。

サウンド機能も充実しており，Sound BlasterPRO互換のPCM音源，FM音源，マイク，さらに大型の36mmスピーカも内蔵。外部ステレオ・スピーカ端子やモノラル・マイク入力端子，ラインイン端子も装備していますから，CD-ROMドライブを接続すればすぐにマルチメディア・ソフトを楽しむことができます。

なお，WinBook Proシリーズは，5月中旬の発売となっています。

SPEC WinBook Proシリーズ主な仕様

モデル名	WinBook Pro100	WinBook ProP75
価格	398,000円	498,000円
CPU	Intel DX4-100MHz	Pentium(75MHz)
キャッシュ	16kB(1次)，128kB(2次)	16kB(1次)，256kB(2次)
メモリ(最大)	8MB(40MB)	
VRAM	1MB(ビデオ・キャッシュ・メモリ512kB)	
FDD	3.5インチ(3モード)×1	
HDD	540MB	720MB
CD-ROMドライブ	オプション	
グラフィック・アクセラレータ	CT65545	
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー，800×600ドット256色表示	
外部表示能力	1,024×768ドット(256色)	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源 (Sound BlasterPROサブ・セット互換)	
	FM音源なし	FM音源あり
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPE II×2もしくはTYPE III×1	
駆動時間	約2.5時間	約2時間
外形寸法	幅296×奥行216×高45mm	
重量	2.6kg	2.7kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2/V，Windows 3.1，Microsoft Works for Windows3.0など	

マイコンBASICマガジン
特別付録CDの使いかた

デジタル・ビデオや体験版／データを活用！

6月号付録CD活用情報局



今月号の付録CDにも，さまざまなプログラムやデジタル・ビデオのデータ，音声データ，体験版ソフトなど，たくさんの情報が収録されています。このコーナーでは，付録CDの使いかたについてくわしく紹介をしていきます。CDを使用するまえには，必ず目をとおすようにしてください。

なお，付録CDのトラック1,2,3にはプログラム・データが収録されているので，絶対に再生しないようにしてください。

まず，はじめに

この付録CDには，CD-ROMドライブ搭載パソコンで動作するプログラムとデータ（トラック1）と，PC-E500（トラック2）MSX（トラック3）に対応した音声によるプログラム／データ，ゲーム・ミュージック（トラック4，5）が収録されています。それでは，それぞれのデータの使いかたについてくわしく説明していきましょう。

●CD-ROMドライブ搭載パソコン用プログラム／データ領域（トラック1）

この部分には，デジタル・ビデオ・データ（拡張子がAVIのもの），グラフィック・データ（拡張子がBMPのもの），テキスト・データ（拡張子がTXTのもの）などのデータ・ファイルと，ビューア（データ閲覧プログラム）や体験版ソフトなどのプログラム・ファイルが収録されています。

その中でもっとも大きな容量を持つ領域が，いわゆるMPC対応パソコン（Windows3.1以上が動作し，CD-ROM／PCM音源を搭載，640×480ドット256色表示可能など）で動作するプログラム／データです。CDのルート・ディレクトリには，それらのセットアップを自動的に行なうプログラムが準備されています。これを実行することで，プログラム／データがプログラムマネージャにアイコンとして登録されます（※98ランチなどプログラムマネージャ以外のシェルをご利用のかたは，それぞれの使用方法を参照してください）。

ここでアイコン登録される『付録CDビューア』を利用することで，収録されているデータを簡単に楽しむことができます。

ビューアの動作条件として，

■i486SX（25MHz）以上のCPU（できるだけ高速なものを推奨）

■5.6Mバイト以上のRAM（8Mバイト以上推奨。メインメモリ空き容量，500kバイト以上推奨）

■1Mバイト以上のハードディスク空き容量（80Mバイト以上推奨）

■640×480ドット（256色）以上表示可能なビデオカード（グラフィック・アクセラレータ・ボード）とディスプレイ（フルカラー／高速バス対応製品推奨）

■PCMサウンド・カード（16ビット44.1kHzステレオ音源推奨）

■CD-ROMドライブ（倍速以上推奨）

が必要になります。なお，体験版ソフトにはWindows用，PC-98シリーズDOS用のものがあります。それらの動作環境や使いかたについては，あとのページでくわしく紹介しているのでそちらをご覧ください。

なお，トラック1，2，3をオーディオ・スピーカから大音量で再生させることは避けてください（アンプやスピーカの故障の原因になることがあります）。

●音声プログラム・データ領域（トラック2，3）

これらのトラックには，MSXで動作するプログラム『NEKO』と，ポケコンPC-E500で動作するプログラム『無無死』のリストデータが音声で収録されています。この部分はスピーカから大音量で再生しないでください。

●CD-DA／音楽領域（トラック4，5）

この部分は，CDプレーヤで再生できる音楽データです。もちろんCD-ROMを搭載したWindowsマシンのメディアプレーヤでも再生することが可能です。収録曲は，工画堂スタジオ発売のスクリンセーバ&壁紙音楽集『POWER DoLLS MANIA KIT』から『Defense Suppression』（トラック4），PC-98用シミュレーション・ゲーム『エテミブル』から『エテミブル・ベーマガMIX』（トラック5）の全2曲です。

セットアップしよう！

付録CDには，ビューアや体験版ソフトなどがすぐに使えるようにするセットアップ・プログラムが収録されています。

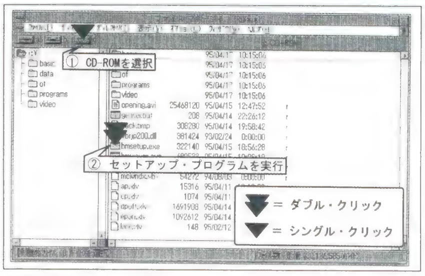
このプログラムを実行するには，付録CDをCD-ROMドライブにセットしてから，プログラムマネージャの中にあるファイルマネージャをダブル・クリック（マウスの左ボタンをすばやく2回押すこと）して起動し，ドライブ・アイコンの中からCD-ROMを示すアイコンをクリック（マウスの左ボタンを1回押すこと）してCD-ROMの内容を表示します。そして，その中から“bmsetup.exe”をダブル・クリックすることでセットアップ・プログラムが起動します（**第1図**）。

セットアップ・プログラムには大きくわけて三つの機能があり，それぞれ対応したボタンをクリックすることによって動作します（**第2図**）。

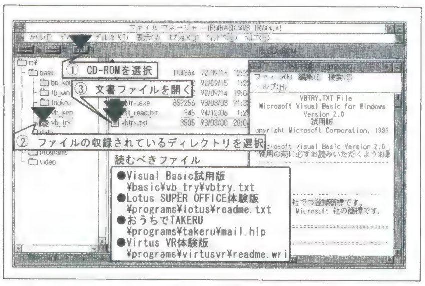
1番上の『CDビューア関連ファイルのセットアップ』ボタンをクリックすると，ビューアの動作に必要なファイルがハードディスクにコピーされ，体験版やビューアなどがプログラムマネージャにアイコン登録されます。これは最初に必ず一度実行するようにしてください。

上から2番目の『ロータス・データ・アイコンの登録』ボタンをクリックすると，CDに収録されたロータス1・2・3とロータス・アプローチ用のデータがプログラムマネージャにアイコン登録されます。これらのデータを利用するには対応したソフト（体験版）がハードディスクに導入されていなければなりません。くわしくはあとのページをご覧ください。

3番目の『Video for Windowsランタイム版のセットアップ』ボタンをクリックすると，



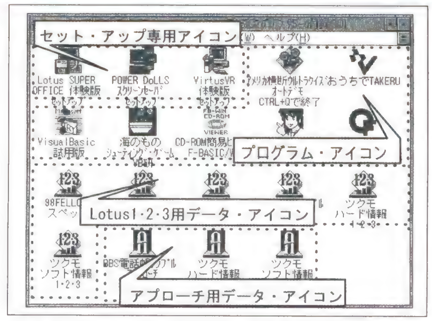
《第1図》セットアップ・プログラムの実行のしかた



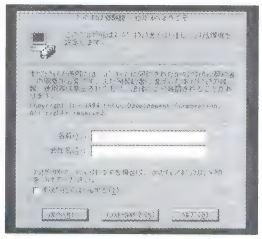
《第4図》体験版や試用版に付属する使用制限などのテキストを読む方法



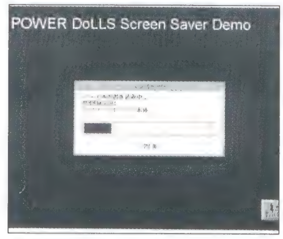
《第2図》今月号の付録CDのセットアップ・プログラムの画面



《第3図》セットアップ・プログラムによって登録されたグループとアイコンの意味



《第5図》ロータス・スーパーオフィス体験版のセットアップ画面



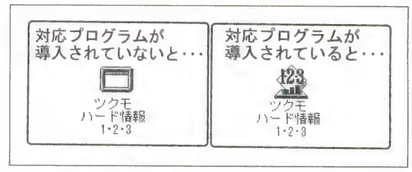
《第6図》POWER DoLLSスクリーンセーバ・デモ版のセットアップ画面



《第7図》POWER DoLLSスクリーン・セーバの画面。MANIA KITのプロモーション用デモ



《第8図》セットアップされるロータス関連のデータ・アイコン



《第9図》対応するロータス・ソフトが導入されていないと左のような無地のアイコンになる

デジタル・ビデオ再生プログラムVideo for Windowsランタイム版のセットアップ・プログラムが起動します。Video for Windowsランタイム版を一度もセットアップしたことがないかたや，古いバージョン(付録CDに収録されているものは日本語版Ver.1.1)を導入している人は，このボタンを押してVideo for Windowsランタイム版を組み込んでください。前号で，すでに導入済みのかたはこれはとばしてかまいません。

以上の作業が完了すると，プログラムマネージャに『マイコンBASICマガジン95-6付録CD』グループが登録され，**第3図**のようなアイコンが登録されます。

ところで，付録CDに収録されている体験版や試用版プログラムには，その使用条件等が書かれた文書データが付属しています。それらのプログラムを使用するまえには，必ず目をとおすようにしてください。文書ファイルは，ファイルマネージャから目的のファイルをダブル・クリックすることで，開くことができます(**第4図**)。

導入されたアイコンについて

それでは，セットアップによってプログラムマネージャに登録されたアイコンについて説明していきましょう。

『ロータス・スーパーオフィス体験版』のセットアップ・プログラム・アイコンをダブル・クリックすると，『ロータス1・2・3』をはじめとするロータスのビジネス・アプリケーションを統合した『Lotus SUPER OFFICE RELEASE3J』の体験版セットアップ・プログラム』が起動します(**第5図**)。すべてを導入するには約80Mバイトのハードディスク空き容量が必要です。

『POWER DoLLSスクリーン・セーバ・セットアップ』アイコンをダブル・クリックすると，人気シミュレーション・ゲーム『パワードール』のキャラクターが登場するスクリーン・セーバの体験版セットアップ・プログラムが起動します(**第6図**)。セットアップを実行すると自動的にスクリーン・セーバとして，パワードール・スクリーン・セーバが選ばれた状態になります。なお，機種によってはセットアップ・プログラム終了時にエラーを起こす場合がありますが，動作に支障はないのでそのままOKを押して終了してください(**第7図**)。

『アメリカ横断ウルトラクイズ デモ版』，『おうちでTAKERU』，『Visual Basic試用版』，『CD-ROM簡易ビューア F-BASIC／Win』，『海のものシューティング・ゲームVB研』はセットアップの必要はなく，そのままダブル・クリックすることで起動します。なお，アメリカ横断ウルトラクイズのオートデモは繰り返し動作するようになっています。終了するときは，[ESC]キー，もしくは[CTRL]キーを押しながら[Q]キーを押してください。

ロータス・データ・アイコンとして，今回は『ツクモ・パソコン ハード／ソフト情報』，『BBS電話帳サンプル・データ』のロータス1・2・3&アプローチ用データ，特集で扱っているパソコン最新3機種スペックの1・2・3用データが収録されています(**第8図**)。なお，CD収録のデータをすべて見るには，1・2・3とアプローチの体験版，もしくは製品版がハードディスクに導入されていなければなりません。

それらが導入されている場合は，データ・アイコンをダブル・クリックするとデータの内容を見ることができます。対応プログラムがハードディスクに導入されていない場合は，**第9図**のような無地のアイコンが登録されダブル・クリックしてもデータの内容を見ることはできません。

付録CD Q&A コーナー



Q1 ロータスのデータってどうやって見るの？

A1 付録CDには，『ロータス1・2・3』と『アプローチ』に対応したデータが収録されています。これらのデータは，『ロータス1・2・3』と『アプローチ』の製品版もしくは本CD収録の体験版で見ることができます。

製品版をお持ちでないかたは，付録CDに収録されている『ロータス・スーパーオフィス体験版セットアップ』を実行して『ロータス1・2・3』と『アプローチ』体験版をハードディスクに導入してください。

マイコンBASICマガジン
付録CDの使いかた

付録CDビューアで デジタル・ビデオを見てみよう

付録CDに中には，デジタル・ビデオ・データがたくさん収録されています。こうしたビデオ・データをコーナーごとに分離してテレビ感覚で楽しめるようにするプログラムが『CDビューア』です。おなじみのハードウエア&ショップ情報から人気の対戦型格闘ゲーム『餓狼伝説3』の超必殺技，最新ゲーム情報など盛りだくさん。さっそく，CDビューアの使いかたを紹介していくことにしましょう。

CDビューアの使いかた

プログラムマネージャからCDビューアのアイコンをダブル・クリックすると，ビューアが起動します。

ビューアを起動するときには，できるだけほかのプログラムを同時に実行しないようにしてください。複数のプログラムを起動した状態では，予想できないエラーが起こる場合があります。

このCDビューアには，

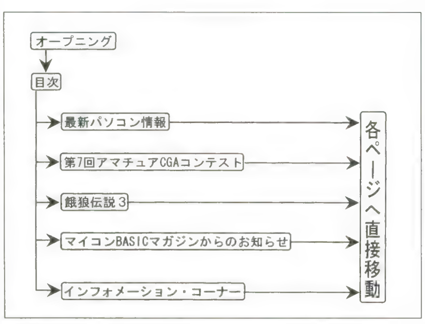
- **オープニング**
- **目次**
- **最新パソコン情報**
- **第7回アマチュアCGAコンテスト**
- **餓狼伝説3 ROAD TO THE FINAL VICTORY**
- **マイコンBASICマガジンからのお知らせ**
- **インフォメーション・コーナー**

の七つのページがあります（**第10図**）。

オープニングは起動時に一度だけ再生され，戻ることはできません。もう一度見たいかたは，ビューアを終了し再度ビューアを起動しなおしてください。

オープニング以外のページ間の移動は，目次から各ページへの移動ボタンをクリックするか，あるいは各ページの下部にあるページ移動ボタンをクリックすることによって行ないます。

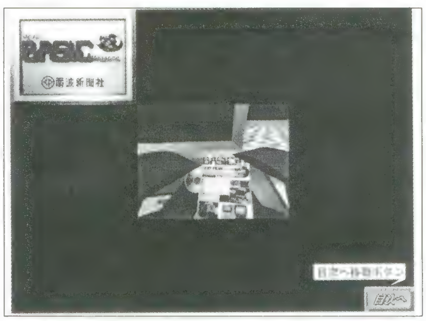
それでは，各ページの使いかたについてくわしく紹介していくことにしましょう。



《第10図》それぞれのページの相互関係について

すべてがはじまるオープニング

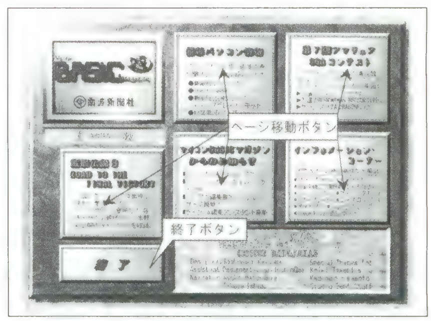
ビューアを起動すると最初に呼びだされるのがこのページです(**第11図**)。画面中央で自動的にオールCGの楽しい『オープニング・ビデオ』が再生されます。オープニング・ビデオが終了すると自動的に目次画面に移動します。途中で止めたい場合は，『目次へ移動ボタン』をクリックするか何かキーを押すと目次画面に移動します。



《第11図》オープニング・ページで流れる楽しいオープニング・ビデオ。マウスをクリックするか何かキーを押すと目次ページへ進む

CDビューアの目次

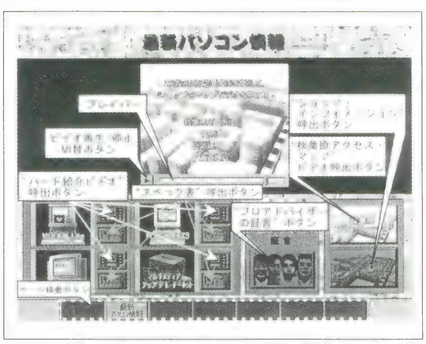
このページには各ページの簡単な紹介が書かれた『ページ移動ボタン』とビューアの『終了ボタン』があります（**第12図**）。興味のあるページのボタンをクリックして，そのページに移動してください。



《第12図》くわしいページの内容が書かれた目次ページ。ボタンを押すことで好きなページにジャンプできる

最新パソコン情報

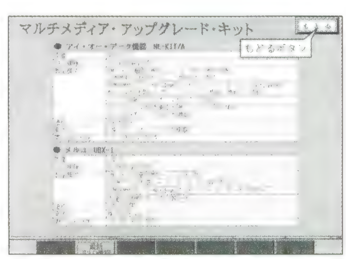
このページでは，最新パソコン本体3機種の紹介ビデオとスペック表，秋葉原紹介ビデオなどを見ることができます。また，ショップのプロ・アドバイザーから本音の意見を聞くことができる『プロ・アドバイザーの証言』ビデオを見ることができます（**第13図**）。



《第13図》最新パソコン情報の画面。最新機種3機種とPC-9801BX3用マルチメディア・アップグレード・キットの紹介ビデオとくわしいスペックを見ることができる

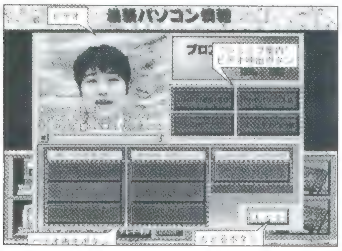
このページに移動すると，自動的に秋葉原アクセス・マップのビデオが流れます。『ビデオ再生ボタン』をクリックすると対応するビデオが流れ，その下にある『テキスト表示ボタン』をクリックするとその機種の文字情報（スペック表／ショップ情報）が表示されます（**第14図**）。テキストは『もどるボタン』をクリックすると消えます。

『プロ・アドバイザーの証言』ボタンをクリックすると，『プロ・アドバイザーの証言』画



《第14図》それぞれの製品のスペック表を表示させたところ。これと同じデータがロータス1・2・3用のデータとして付録CDに収録されている

面が呼びだされます（第15図）。『ビデオ再生ボタン』をクリックして興味のあるパソコンに対するプロ・アドバイザーのコメントをご覧ください。右下の『もどるボタン』をクリックするか何かキーを押すと，最新パソコン情報画面にもどります。



《第15図》おなじみプロ・アドバイザーの証言ビデオ。それぞれの機種に対してホンネで語ってくれる

第7回アマチュアCGAコンテスト

このページでは，「アマチュア・コンピュータ・グラフィックス・アニメーション」の作品を集めた『第7回アマチュアCGAコンテスト』から，優秀作品3作を紹介します（第16図）。『ビデオ再生ボタン』をクリックすると対応したビデオが再生され，くわしい情報が『テキスト表示ボックス』に表示されます。テキスト表示ボックスの内容は右側にある『縦スクロール・バー』でスクロールさせることができます。



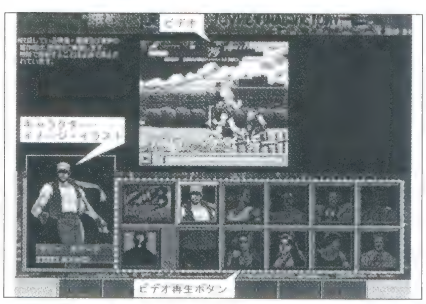
《第16図》第7回アマチュアCGAコンテストのページでは，グランプリ作品と入選作品，合わせて3作品のビデオを楽しむことができる

アマチュアが作ったとは思えないレベルの高いCGアニメーションをお楽しみください。なお，今回収録のデジタル・ビデオ・データは本来の受賞作品より画質が劣化しています。きちんとしたデータを見たいかたは，主催団体のDoGAよりVHSビデオを購入してくださいね（くわしくはビューアのテキストをご覧ください）。

餓狼伝説3 ROAD TO THE FINAL VICTORY

このページには，NEO・GEO用最新対戦格闘ゲーム『餓狼伝説3』からオープニングのビデオと全10キャラクターの超必殺技の映像，隠れキャラクター山崎の登場シーンを収録しています。各キャラクターの顔が描かれた『ビデオ再生ボタン』をクリックするとビデオが再生され，各キャラクターのイメージ・イラストが表示されます（第17図）。

このビデオの撮影には，SNKとスタジオベントスタッフに協力していただいています。



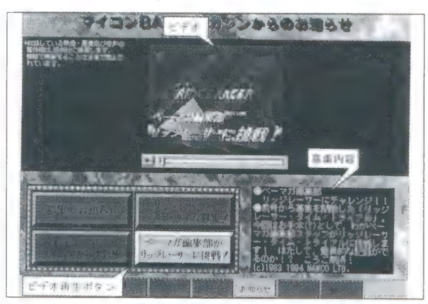
《第17図》人気の対戦型格闘ゲーム餓狼伝説3 ROAD TO THE FINAL VICTORYのキャラクター10人が持つ超必殺技をビデオで見ることができる

マイコンBASICマガジンからのお知らせ

このページには，本誌をはじめとする電波新聞社発行の各誌からの募集告知ビデオと，プレイステーション版リッジレーサーとサターン版デイトナUSAの最速ラップ募集ビデオ，編集部でリッジレーサーに挑戦したビデオが収録されています（第18図）。

『ビデオ再生ボタン』をクリックするとビデオが再生され，『テキスト表示ボックス』にくわしい情報が表示されます。

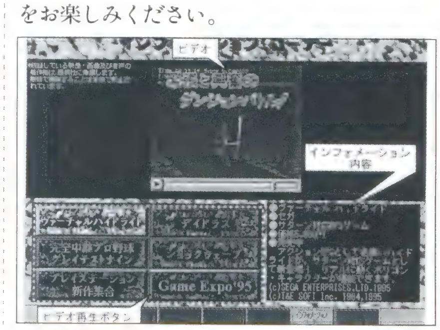
みなさん，このページを見てどしどし応募してくださいね。



《第18図》マイコンBASCIマガジンからの募集ビデオを紹介するページ。今回は，編集部で作成したリッジレーサー・ベストタイム・ビデオも収録されているぞ

インフォメーション・コーナー

このページでは，各社ゲーム機の最新ソフト情報をビデオで紹介しています（第19図）。ナムコから発売されるプレイステーション用新作ソフトや，アクション・ロールプレイング・ゲーム『ハイドライド』をリメイクしたセガ・サターン用の『バーチャル・ハイドライド』，3DO用新作ソフト『ショックウェーブ』などの紹介ビデオが収録されています。また，先日おこなわれた『Game Expo'95』の『ショー・レポート』が収録されています。最新ゲーム事情が一目でわかるビデオの数々をお楽しみください。



《第19図》インフォメーション・コーナーでは，最新ゲームマシンの最新ソフト情報を見ることができる。また，先日行なわれたGame Expo'95のレポートも紹介！

付録CD Q&A コーナー



Q2　無地のアイコンが登録されてしまったのですが，どうしたらいいんですか？

A2　ロータスのデータ・アイコンは，対応アプリケーションがハードディスクに導入されていないと，無地のアイコンとして登録されてしまいます。この場合，データを見ることができません。このようになったときは，一度データ・アイコンを削除し，対応アプリケーションの体験版をハードディスクに導入してから，再びアイコンの登録を行なってください。

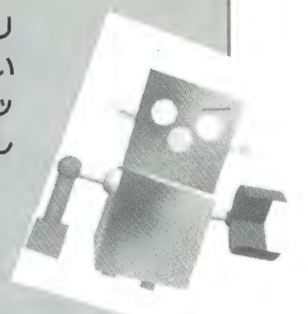
Q3　画面の切り替えのときやビデオを再生するときに，画面の色がおかしくなるのですが，どうしたらいいのでしょうか？

A3　256色モードでビューアを実行すると，画面のパレットが変更されるときに画面の色がおかしくなる場合があります。どうしても避けたい場合は，3万色以上の画面モードで実行してください。なお，画面表示が速いマシンでは256色モードでも，このような現象は目立たなくなります。

マイコンBASICマガジン
付録CDの使いかた

付録CDの体験版を使ってみる

今回はWindowsとPC-9801シリーズに対応した体験版が収録されています。ここでは，それらの導入／セットアップから起動の方法までを紹介します。



『ロータス・スーパーオフィス』体験版の使いかた

付録CDには，ロータスの主要ビジネス・アプリケーション『ロータス1・2・3』，『アミプロ』，『アプローチ』，『フリーランス』などを統合した『ロータス・スーパーオフィス』の体験版が収録されています。

今回付録CDには，『ロータス1･2･3』と『アプローチ』に対応したデータが収録されており，この体験版を使ってデータを見ることができます（**第20図**）。

それではさっそく導入してみることにしましょう。なお，すでに製品版を導入しているかたはセットアップしないようにしてください。

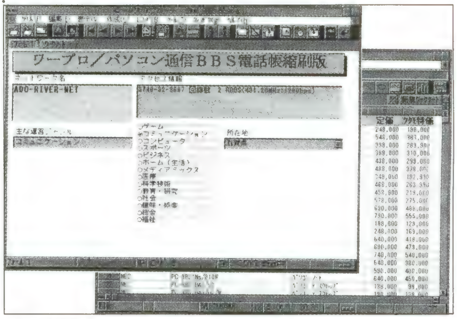
プログラムマネージャに登録された『ロータス・スーパーオフィス体験版セットアップ』アイコンをダブル・クリックすると，対話式のセットアップ・プログラムが起動します。ハードディスクの空き容量に合わせて導入するソフトを選んでください(**第21図**)。すべて導入するには約80Mバイトの空き容量が必要です。

すべての機能を導入すると，プログラムマネージャには**第22図**のようなアイコンが登録されます。そのうち実行するプログラムは点線で囲まれた五つのアイコンです。

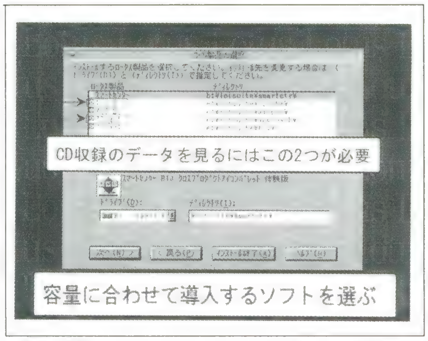
体験版の機能限定として，

- **データの保存ができない。**
- **印刷時に体験版の表示がでる。**
- **製品版に入っているオーガナイザーが体験版には入っていない。**
- **フォントが入っていない。**

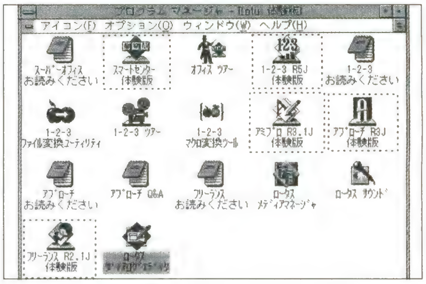
という制限があります。



《第20図》ロータス1・2・3体験版/アプローチ体験版を使って収録されている数々のデータを閲覧することができる



《第21図》ロータス・スーパーオフィス体験版のセットアップ画面。必要なソフトを選んでセットアップするようにしよう。ちなみにすべてを選択するとHDDの空き容量が約80Mバイト必要になる



《第22図》ロータス・スーパーオフィス体験版をセットアップすると，プログラムマネージャには図のようなアイコンが登録される

『おうちでTAKERU』の使いかた

『おうちでTAKERU』とは，ソフト・ベンダー・システム『TAKERU』のデータベースをWindowsから利用できるようにした画期的なソフトウエアです。付録CDには，今回も『おうちでTAKERU』の最新版を収録しています。

プログラムマネージャから『おうちでTAKERU』アイコンをダブル・クリックして，起動すると**第23図**のような画面が現れます。『おうちでTAKERU』でも本物の『TAKERU』同様，ソフトの種類／値段／内容からソフトを検索できるようになっているので，検索機能を活用して手に入れたいソフトを探してみましょう。

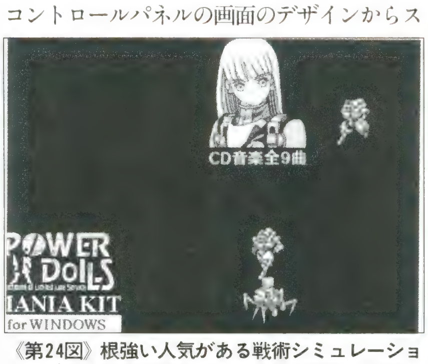


《第23図》おうちでTAKERUのメイン画面。TAKERUのデータベースを，自宅のWindowsマシンで利用することができるすぐれたソフト。今回も最新版を収録している

『POWER DoLLS MANIA KIT』デモ版スクリーン・セーバの使いかた

人気シミュレーション・ゲーム『POWER DoLLS』のキャラクターを生かしたスクリーン・セーバ，壁紙／音楽集『POWER DoLLS MANIA KIT』から，プロモーション用デモ版スクリーン・セーバを収録しています（**第24図**）。

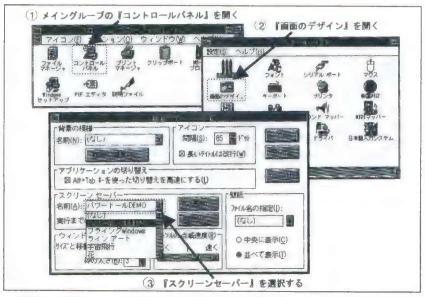
プログラムマネージャの『POWER DoLLS スクリーン・セーバ・セットアップ』アイコンをダブル・クリックしてセットアップを実行してください。セットアップが成功すると，スクリーン・セーバとしてデモ版スクリーン・セーバが登録されます。変更したい場合は，コントロールパネルの画面のデザインからス



《第24図》根強い人気がある戦術シミュレーション・ゲームPOWER DoLLSのMANIA KITから，プロモーションをかねたスクリーン・セーバを収録している

クリーン・セーバの設定を変更してください（**第25図**）。

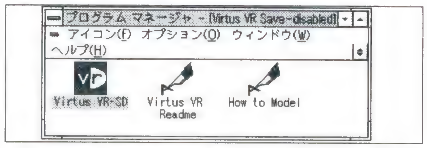
なお，機種によってはセットアップ終了時にエラーが発生する場合がありますが，動作に支障はないのでOKをクリックして終了させてください。



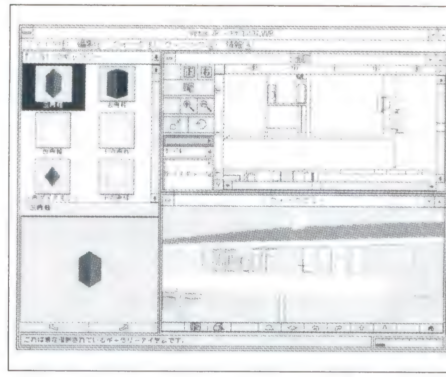
《第25図》スクリーン・セーバの登録の方法。コントロールパネルを開いて，『画面のデザイン』を起動し登録する

『ヴァータスVR Ver.1.5J for Windows』体験版の使いかた

プログラムマネージャの『ヴァータスVR体験版セットアップ』をダブル・クリックしてセットアップを実行します。するとプログラムマネージャに**第26図**のようなアイコンが登録されます。これが『ヴァータスVR for Windwos Savedisable Version』です（**第27図**）。『ヴァータスVR』の使いかたについては，今月号の記事を参照してください。



《第26図》仮想現実空間をマウスを使って歩きまわることができるヴァータスVR Ver.1.5Jのセーブできない体験版，ヴァータスVR for Windows Savedisable Version。ほとんどの機能を体験することができる

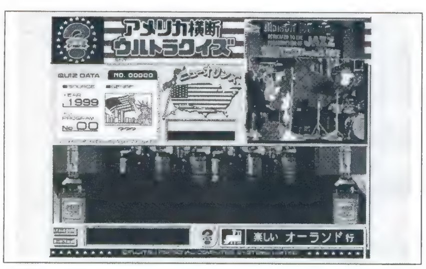


《第27図》ヴァータスVRセットアップを実行すると，図のようなグループとアイコンが登録される

『アメリカ横断ウルトラクイズ』オートデモの使いかた

プログラムマネージャの『アメリカ横断ウルトラクイズ・オートデモ』アイコンをダブル・クリックして起動します。すると，あの人気番組アメリカ横断ウルトラクイズをWindows対応ゲームとしてリメイクした，『アメリカ横断ウルトラクイズ for Windows』のオートデモが実行されます（**第28図**）。このオートデモは繰り返し実行されるようにできています。

終了する場合には，ESCキー，もしくはCTRLキーを押しながらQキーを押してください。



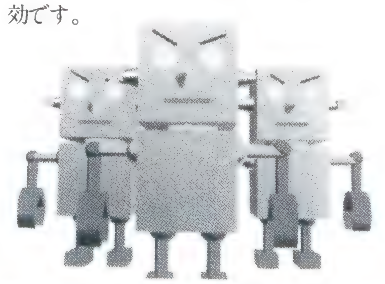
《第28図》アメリカ横断ウルトラクイズのオートデモの画面。ソフトの画面を中心としたデモなので，ゲームの雰囲気を味わうことができる

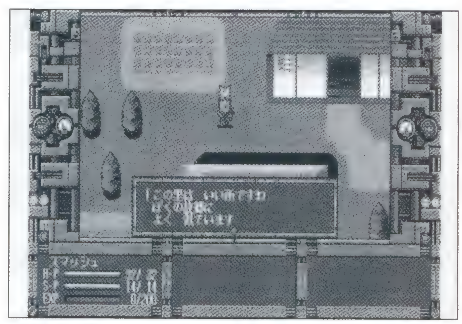
『幻世喜譚』体験版の使いかた

コンパイルから発売されているPC-98用ロールプレイング・ゲーム『幻世喜譚』の体験版が付録CDの“¥programs¥gensei¥”に収録されています。体験版では第1章の最後までプレイすることができます（**第29図**）。

Aドライブがハードディスクで空き容量が2Mバイト程度あるひとは，MS-DOSを起動し，カレントドライブをCD-ROMドライブに移動して“gensei.bat”を実行してください。するとAドライブに“¥gensei”というディレクトリが作成され，その中に必要なファイルがコピーされます。そのほかのハードディスク・ドライブに導入したい場合は，付録CDの“¥programs¥gensei”ディレクトリを中のファイルごと目的ドライブにコピーしてください。実行するには，カレント・ディレクトリをコピーしたディレクトリに移動し（例：cd¥gensei），“gense.bat（リターン）”とすると体験版が起動します。

なお，体験版プログラムを実行するには，メインメモリの空き容量として，約560kバイト以上必要です。メモリがたりなくて実行できない場合には，起動ドライブの“autoexec.bat”の中の“mscdex.exe”について書かれた行の頭に“rem”と書き加えることでCD-ROMが使用できなくなり，そのぶんメモリに余裕ができます。そのほか，日本語入力ドライバ（FEP）やディスク・キャッシュ・プログラム（smartdrv.exeなど）を外すことも有効です。





《第29図》コンパイルから発売されているお笑いスチーム・パンクRPG『幻世喜譚』の体験版。なんと第1章の終わりまで遊べてしまうのだ。さすが太っ腹！

付録CD Q&Aコーナー



Q4　ビューアは起動するのですが，ビデオが再生されずその部分に白い四角形が表示されるのですが，どうしたらいいのでしょうか？

A4　その理由として，メモリ不足，とくにメインメモリの不足が考えられます。MS-DOS用の日本語入力ドライバ（FEP）を外すなどして，メインメモリの空き容量を増やしてください。

Q5　OFコーナーCD版でBGMを再生しようとしたところ，エラー・メッセージがでたのですが，どうしたらいいのでしょうか？

A5　BGMの再生には，MIDIデバイスが導入されていなければなりません。また，MIDIマッパの設定によっては再生できないトラックがあるというメッセージがでる場合があります。そうした場合，MIDIマッパを自分で編集するか，パソコンにMIDI音源（GM／GS音源）を接続して聴いてください（なお今回は，内蔵のFM音源でも楽しめる曲の構成になっています）。

Q6　パワードール体験版スクリーン・セーバのセットアップがうまくいかないのですが，どうしたらいいのでしょうか？

A6　体験版スクリーン・セーバのセットアップが終了するときに，エラー・メッセージがでる場合があります。しかし，動作には支障がないので，そのままOKを押してセットアップを終了させてください。

マイコンBASICマガジン
付録CDの使いかた

データ&BASICプログラムを使ってみよう!



ここでは，付録CDに収録されているショップや製品のデータの呼びだしかたと，本誌記事掲載のプログラムの起動方法についてくわしく紹介します。なお，特選プログラムの使いかた／遊びかたについては，記事ページを参照してください。

ロータス・データの見かた

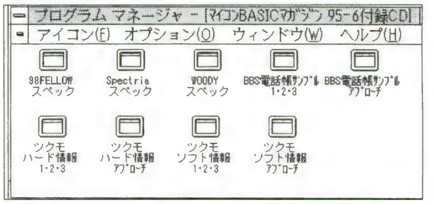
付録CDには，『ロータス1･2･3』および『アプローチ用』のデータが収録されています。それらのデータはCDに収録されている体験版もしくはご自分で購入なされた製品版プログラムによって見ることができます。

『ロータス1・2・3』や『アプローチ』の製品版もしくは体験版がハードディスクに導入されていない場合は，34ページを参考に体験版プログラムをハードディスクに導入してください。それからCD-ROMドライブの“bmsetup.exe”を起動し，『ロータス・データ・アイコンの登録』を実行すると，プログラムマネージャに**第30図**のようなアイコンが登録されます。もし，対応するプログラムがハードディスクにきちんと導入されていない場合は**第31図**のような無地のアイコンが登録されてしまいます。その場合は，ロータス・スーパーオフィスのセットアップを実行してセットアップをやり直してください。



《第30図》セットアップ・プログラムのロータスのデータ・アイコン登録を行なうと，図のようなアイコンが登録される

きちんとアイコンが登録できたら，そのアイコンをダブル・クリックすることで目的のデータを見ることができます。ロータス・データの活用については，今月号の記事を参照してください。



《第31図》対応プログラムが導入されていないと，図のような無地のアイコンが登録される

BASICプログラムの使いかた

付録CDには，投稿BASICプログラムをはじめとするBASICプログラム・データが収録されています。ここではそれらの起動方法について簡単に説明していきます。

●N88日本語BASIC用プログラム

PC-98対応BASICプログラムとして，付録CDの“¥basic¥toukou¥n88basic”に読者投稿プログラム『G･EARTH』が，“¥basic¥bp_kouza¥n88basic”に本誌連載中のBASICプログラミング講座のサンプル・プログラムが収録されています。これらのプログラムを利用するには，MS-DOSとその上で動作するN88日本語BASICが必要です。

使いかたは，まずCD-ROMドライブが利用できる状態でMS-DOSを起動します。そして，N88日本語BASICを起動して，ハードディスクやフロッピーディスクからファイルを読み込むのと同じ手順でCD-ROMからファイルを読み込みます（例：load "q:¥basic¥toukou¥d_earth.bas"）。あとはそのまま実行や編集をすることができます。ただし，CD-ROMにファイルの書き込み(save)はできないので，保存するときはフロッピーディスクやハードディスクにお願いします。

●F-BASIC386用プログラム

FM TOWNS対応BASICプログラムとして，付録CDの“¥basic¥toukou¥f_basic”に読者投稿プログラムが，“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”に本誌連載中のBASICプログラミング講座のサンプル・プログラムが収録されています。これらのプログラムは，F-BASIC386から実行／編集することが可能です。

●X68000用BASICプログラム

X68000対応X-BASIC V2.0対応プログラムとして，付録CDの“¥basic¥toukou¥x68k¥game”に特選プログラムが，“¥basic¥toukou¥x68k¥music”に音楽演奏システム“nagdrv”のX68030対応版とそのデータが収録されています。BASICプログラムは，フロッピーディスクなどにコピーして，X-BASIC V2.0で利用してください。またNAGDRVについては『ザ★ゲーム・ミュージック・プログラム』をご覧ください。

●F-BASIC／Win用プログラム

Windows対応F-BASICであるF-BASIC／Winのプログラムが，付録CDの“¥basic¥fb_win”に収録されています。これは本誌連載『F-BASIC／Winプログラム教習所』のサンプル・プログラムです。

ここにはF-BASIC／Winのソース・コードとコンパイル済みの実行ファイルが収録されています。F-BASIC／Winをお持ちのかたは“bm6.mak”というファイルを開くことで，実行／編集することができます。

また，プログラムマネージャにアイコン登録されている『付録CD簡易ビューア F-BASIC／Win』をダブル・クリックすることでサンプル・プログラムを実行することが可能です。

●Visual Basic用プログラム

付録CDの“¥basic¥vb_ken”に本誌連載中のVisual Basic研究所のサンプル・プログラムが収録されています。Visual Basicもしくは付録CD収録のVisual Basic試用版から拡張子“mak”のファイルを開くことで，編集／実行をすることができます。また，コンパイル済みの実行ファイルも収録されており，プログラムマネージャにアイコン登録された『海のものシューティング・ゲーム VB研』をダブル・クリックすることでゲームを遊ぶことができます。

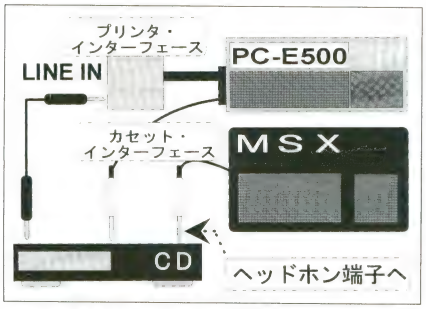
なお，Visual Basicでコンパイルされたプログラムを実行するには，Visual Basicのランタイム・モジュール“vbrjp200.dll”が必要です（付録CDのセットアップを行なうと，自動的にWindowsのSystemディレクトリにコピーされます）。

●ポケコン（PC-E500）用プログラム

付録CDのトラック2には，PC-E500対応のプログラム『無無死』が音声データとして収録されています。CDへの収録方法は，いわゆ

るデータ・レコーダへの記録と同じように行なわれているので，CD-ROMの場合もデータ・レコーダから読み込むのと同様の方法で行ないます（第32図)。

音楽CDプレーヤやCD-ROMドライブに付録CDをセットし，その外部音声出力端子をカセット・インターフェースの入力端子（白）



《第32図》CDプレーヤとMSX，PC-E500の接続図

へつなぎます。そして"cload"と入力してリターン・キーを押し，付録CDのトラック2を再生します(トラック2の最初の10秒には，この部分に収録されているデータがパソコン用プログラム・データであることを示す音声メッセージが収録されています)。読み込みが開始すると"＊(アスタリスク)"が点滅します。きちんとプログラムを読み込むためには，ボリュームの調整作業が必要になる場合があります（フル・ボリュームから少しずつボリュームを下げていくと最適なボリュームが見付けやすいようです)。

なお，読み込み時にスピーカから大音量で再生させると，スピーカが故障する原因になるので絶対に避けてください。

●MSX用BASICプログラム

付録CDのトラック3には，MSX対応のBASICプログラム『NEKO』が音声データとして収録されています。

音楽CDプレーヤやCD-ROMドライブに付録CDをセットし，その外部音声出力端子をカセット・インターフェースの入力端子（白）へつなぎます。そして，"cload"と入力してリターン・キーを押し，付録CDのトラック3を再生します(トラック3の最初の10秒には，この部分に収録されているデータがパソコン用プログラム・データであることを示す音声メッセージが収録されています)。しばらくすると，"found:NEKO.B"と表示され，プログラムが読み込まれはじめます。きちんとプログラムを読み込むためには，ボリュームの調整作業が必要になる場合があります。

なお，トラック2の場合と同様に，読み込み時にスピーカから大音量で再生させると，スピーカが故障する原因になるので避けてください。

OFコーナーCD版の使いかた

今月からはじまった『OFコーナーCD版』。このコーナーは本誌でおなじみのOFコーナーのCD版としてみなさんからの投稿を中心に構成されています。

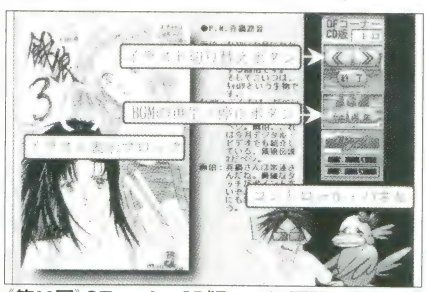
プログラムマネージャの『OFコーナーCD版』アイコンをダブル・クリックして起動すると，テーマ・ミュージックとともにオープニング画面が現れます(第33図)。しばらく待つか，あるいはマウスをクリックするとメイン画面に切り替わります。

メイン画面は大きくわけて三つのブロックにわかれています。一つは画面左側の『イラスト』表示ブロック。もう一つは画面下部の『テロップ』表示ブロック。そして，画面右の『コントロール・パネル』部です。

イラストは，コントロール・パネルの『イラスト切替ボタン』によって切り替えることができます。コントロール・パネルには現在表示されているイラストが全13枚中何枚目のものなのかが表示されています。

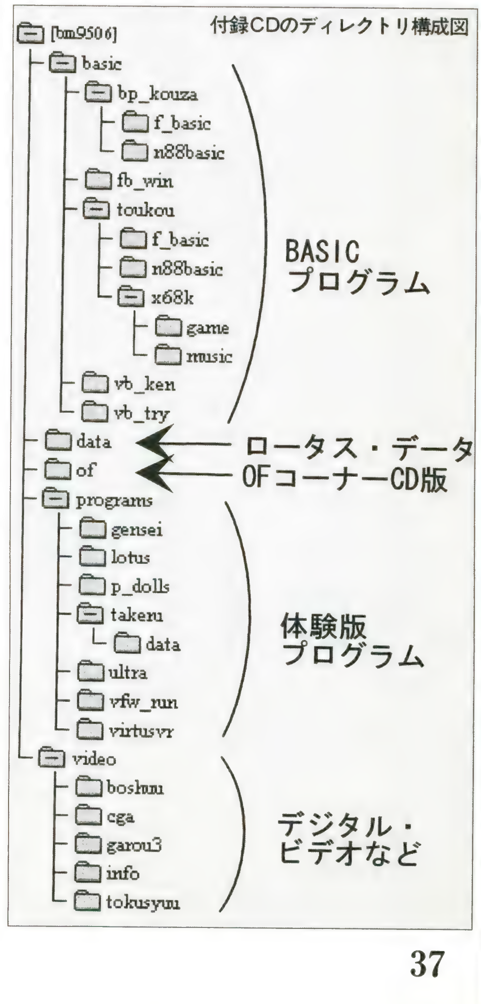
『BGMの再生／停止ボタン』によって，スタンダードMIDIファイルのBGM再生をコントロールすることができます。スタンダードMIDIファイルをきちんと再生するには，MIDI音源（GM／GS音源など）や同時発音数の多いFM音源などが必要です。また，プログラムマネージャのメイングループの中にあるコントロールパネルの『MIDIマッパの設定』がきちんと設定されていないと，正しく再生されない場合があります。

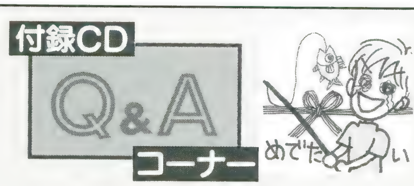
画面下に流れるテロップの文字の流れる速さは，コントロール・パネルの『テロップの速さ変更ボタン』で変更することができます。また，表示されているテロップ自体をクリックするとテロップがスキップされ，表示される部分が少し先のほうに移動します。



《第33図》OFコーナーCD版のメイン画面。画面左側に投稿イラスト，画面下部にOFのコメントが表示される

OFコーナーCD版では読者のみなさんからの投稿を募集しています。付録CDに対するコメントやカラー・イラスト（ハガキサイズ）／スタンダードMIDIファイル／ビデオ・テープ／AVIファイルなどを募集しています。今回はとくに「学校でパソコンを使っている風景」のビデオを募集します。簡単（2〜3分）にまとめてお送りください。そのほか，おもしろいビデオや，今後，OFコーナーCD版でやってほしいことなども募集します。面白い企画があったら，簡単な文章にまとめてどんどん応募してくださいね。





Q7　幻世喜譚の体験版がうまく動作しないのですが，どうしたらいいのでしょうか?

A7　『幻世喜譚』体験版を起動するには，メインメモリ空き容量として約560kバイト以上必要です。起動ドライブのconfig.sysやautoexec.batを編集するか，起動ディスクを作成してメインメモリの空き容量を増やしてください。

Q8　ポケコンやMSXのプログラムをうまく読み込めないのですが，どうしたらいいでしょうか?

A8　音声プログラム・データをうまく読み込むには，CDのボリュームをうまく調整しなければなりません。まず最大音量でトライし，エラーがでたら少しずつボリュームを小さくしていくとうまくいくようです。ただし，自動調整機能（リミッタや音量／音質調整機能）がついたCDプレーヤでは，うまく読み込めない場合があります。

なお，音声プログラム・データはスピーカから大音量で再生しないでください。

CD連動連載

体験版ソフトを使いこなす!!

ロータスの人気アプリケーション「スーパーオフィス」で遊んでみよう

第2回「ロータス アプローチR3J」で「24時間運営ゲスト・アクセスOKのBBS局データ787！」と「ツクモ提供の特価情報（ソフト＝5,096，ハード＝2,217）」を検索するの巻

以前から愛読しているみなさんも，今回はじめて「マイコンBASICマガジン」を手にした人も，CD-ROMの中に世界的に有名なロータス社の「スーパーオフィス」という，ビジネスに使われているソフトの体験版（機能限定版）が搭載されていることに，驚いたことでしょう。「家族全員でコンピュータを楽しく使う情報を満載!!」をうたい文句にしている雑誌と，「ビジネス」とはミスマッチと思うのは自然のことですが，ところがどっこい「スーパーオフィス」はとてもおもしろい機能をたくさん持ったソフトなのです。

この記事を読んで，実際にソフトを操作してみれば，おもしろさを実感できます。みなさんもロータスのとりこになってください。

データベース・ソフト「ロータス アプローチR3J」を使ってすごさを体験

データベースというと，なんだかふつうの生活とは無関係の，ビジネス・ライクなソフトウエアのことのように感じられます。

データベースという言葉自体もあまり親しみのあるものではありません。

データベース（Data Base）は，もともとは「データの基地」という意味合いの米国国防総省が作った造語で「一定の目的をもって整理されれたデータの集合体」のことをいうそうです（「VANニューメディア用語辞典」電波新聞社発行による）。

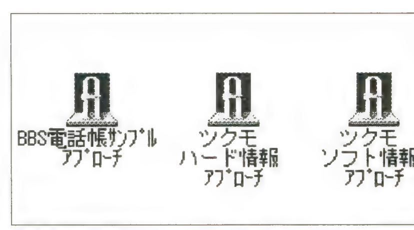
一定の目的で……とありますから，住所録や電話帳などがそれにあたります。前号で紹介した「表計算ソフト」の「1・2・3」や，ワープロでも住所録や電話帳は作れますから，データベース専用のソフトはこれらと「いったいどこがちがうの？」という疑問もわきます。

今回は「ロータス アプローチR3J」を例に，データベース・ソフトの使いかたを体験してみましょう。

操作は簡単！ まずはCD-ROM付録の中身をのぞく

今月号のCD-ROM付録のアイコンの中に，**第1図**のようなものがあります。実はこれらは「ロータス1・2・3」のデータをもとに，「ロータス アプローチR3J」を使って作ったデータベース情報がおさめられています。

実際に起動してみることにしましょう。

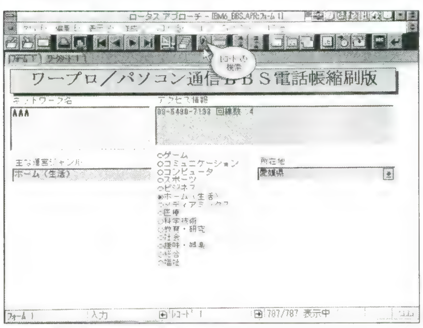


《第1図》データベースを体験できる「アプローチ」のアイコン

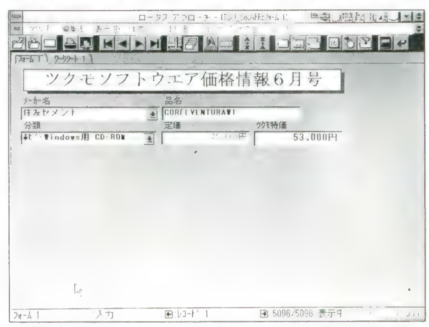
アイコンをダブル・クリック（アイコンにマウスを使って矢印を合わせマウスの左ボタンを「チョン・チョン」という感じで押すこと）すると，それぞれ**写真1〜3**のような画面が表示されます。

いずれも「フォーム1」と「ワークシート1」という二つの画面があります。

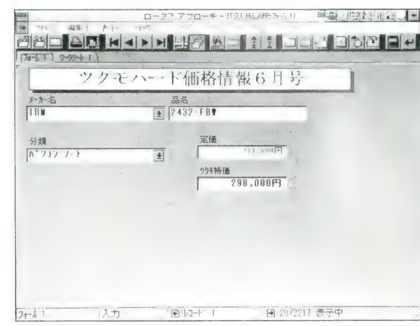
「フォーム1」は個々のデータを見たり，新しいデータを入力するときに使います。ただ



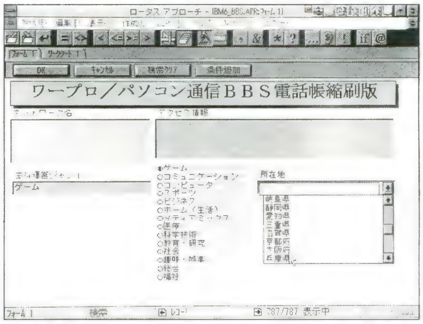
《写真1》付録CDに収録されている「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳縮刷版」



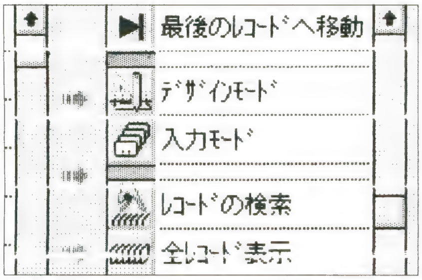
《写真2》「ツクモ ソフトウエア価格情報6月号」の画面



《写真3》「ツクモ ハード価格情報6月号」の画面



《写真４》検索画面で「ゲーム」と「大阪府」を選ぶ



《第２図》アプローチでよく使うアイコン

し「体験版」ではデータの記録機能がないので新しいデータの入力（既存のデータの変更も）はできません。

「ワークシート１」は，データベース全体や，検索をして選んだデータを表にして見ることができます。

パソコン通信局のデータベースで大阪のゲーム情報運営局を検索して絞り込む

まずは**写真１**の「ワープロ／パソコン通信BBS電話帳縮刷版」を操作してみましょう。「フォーム１」の画面にして**写真１**のように，上部の「スマートアイコン」の中にある書類ファイルを指でさがしている絵（**第2図**）にカーソルの矢印を合わせ，マウスの左ボタンを押します。検索以外のときは入力モードのアイコンを押しておきます。

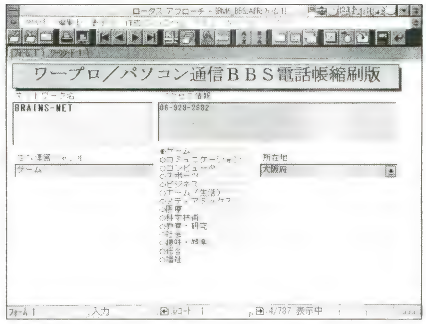
検索画面は**写真4**のようになります。タイトルの上に「OK」「キャンセル」「検索クリア」「条件追加」というボタンが作られます。**写真4**は，中央にある「主な運営ジャンル」の選択ボタンの中から「ゲーム」を選び，右下の「所在地」の下向き矢印にカーソルを合わせ，所在地リストを表示させ，大阪府にカーソルの矢印を合わせたところを撮影しています。

写真4では「ゲーム」と「大阪府」の二つの検索項目を選びました。その後「OK」ボタンを押したようすが**写真5**です。

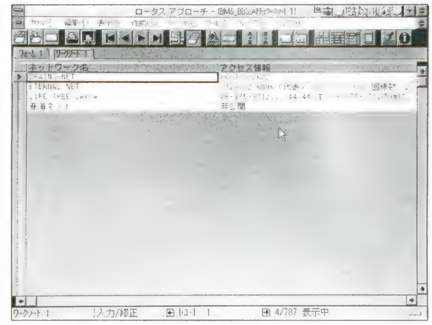
画面の一番下に左向き矢印と右向き矢印があり，その右に「4/784」と表示されています。これは「全部で784のデータベースの中から，検索条件に合ったデータは4あります」ということを示していて，左右の矢印をクリックすると，個々のデータが表示されます。

「主な運営ジャンル」「所在地」単独でも検索可能ですから，いろいろな条件で試してみてください。

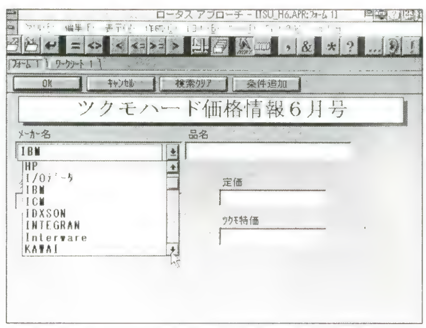
写真6は，検索結果を「ワークシート」の状態で表示させています。画面に入りきらない情報は，画面をスクロールさせて見てください。



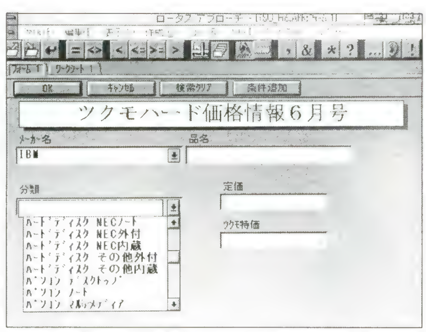
《写真５》787の全データのうち4件に絞り込んだ



《写真６》「ワークシート」で表示



《写真７》メーカー名を「IBM」に設定

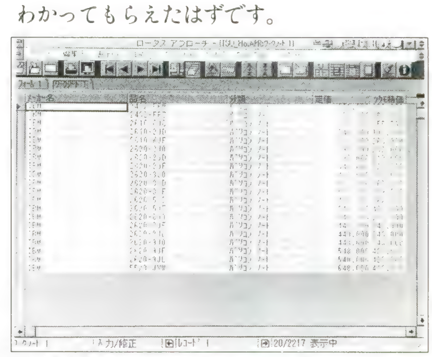


《写真８》分類で「パソコン　ノート」を選ぶ

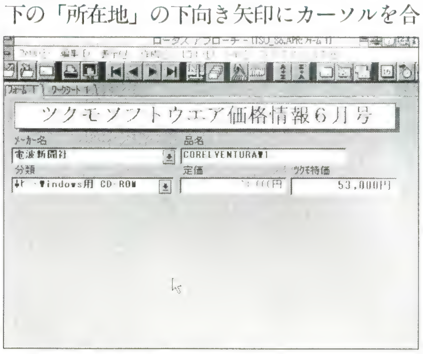
7,313点にものぼる「ハード／ソフト特価情報データベース」を楽々検索

写真7〜9は「ツクモ ハード価格情報6月号」で「IBM」の「パソコン　ノート」を検索したようす，**写真10〜11**は「電波新聞社」のソフトを「ツクモ ソフトウエア価格情報6月号」で検索したようすです。なお，表示されている「CORELVENTURAW1」については誤植（誤入力？）です。この製品はCOREL社製です。お詫びして訂正いたします。

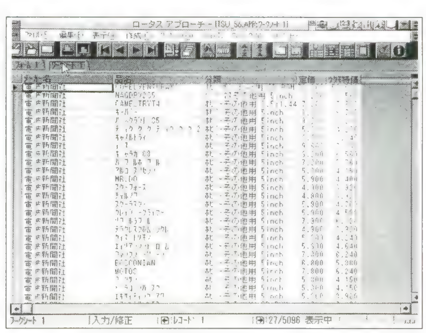
これまでの操作で，とても便利なものだとわかってもらえたはずです。



《写真９》「ワークシート」で検索結果20／2,217件を表示



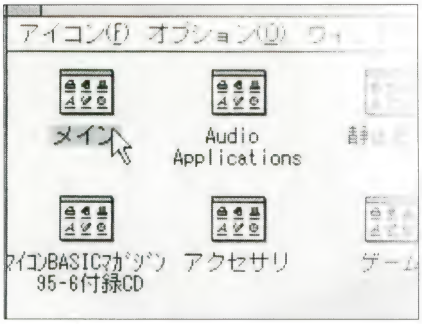
《写真10》電波新聞社で検索



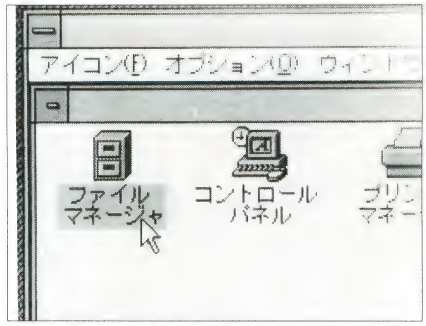
《写真11》全5,096件中27件に絞り込んだ結果



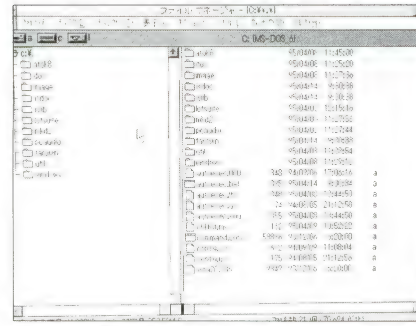
《写真12》5月号のCD-ROMをドライブにセット



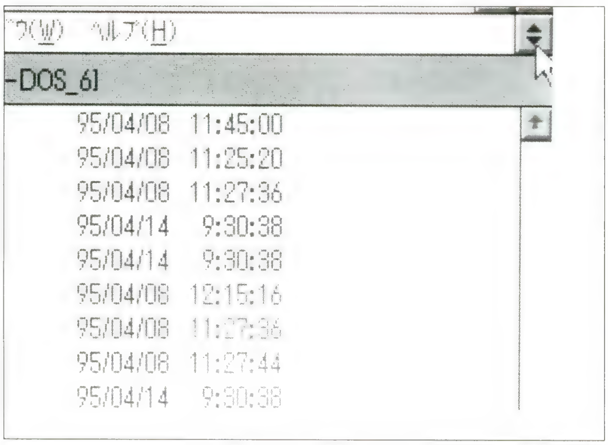
《写真13》「メイン」のアイコン



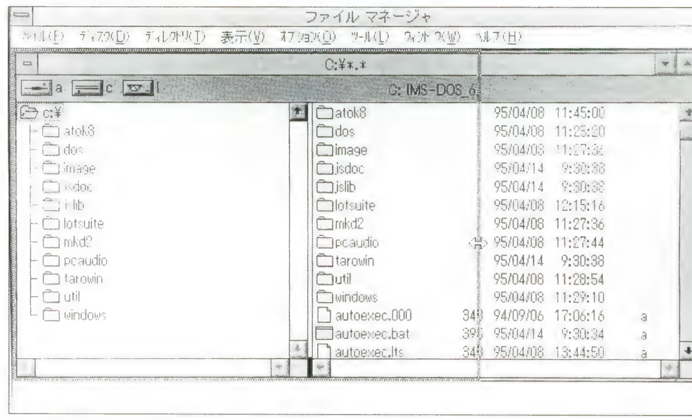
《写真14》すごく役に立つ「ファイルマネージャ」のアイコン



《写真15》「ファイルマネージャ」を開いた画面



《写真16》ウィンドウを小さくするボタン



《写真17》サイズの変更をしている画面

こんどは，自分でも独自のデータベースを作成してみたくなったことでしょう。

「1・2・3」のデータからデータベースを作ってみる

では，自分で「ロータス アプローチR3J」を使ってデータベースの作りかたを体験してみましょう。

データをたくさん入力するのはたいへんなので，今回は5月号の付録CD-ROMに入っているデータを利用します。

Windowsの便利な使いかたもわかりますから，ぜひチャレンジしてみてください。

まず5月号の付録CD-ROMをパソコンにセットしてください（**写真12**）。

つぎに「プログラムマネージャ」の中から「メイン」のアイコン（**写真13**）をダブル・クリックし，つぎに「ファイルマネージャ」（**写真14**）をダブル・クリックします。

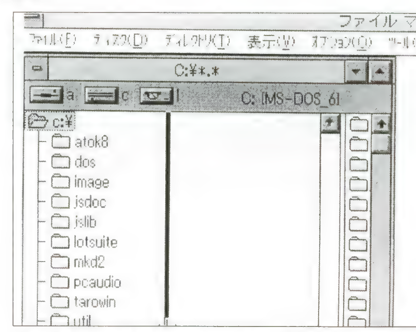
写真15のような画面になったはずです。

これからトライするのは，CD-ROMに収録されている「ロータス1・2・3」のデータを，ハードディスクにインストールされている「ロータス アプローチR3J（体験版）」にくっつけてしまう作業です。

「ファイルマネージャ」の窓を二つ開いてならべる

作業をわかりやすくするために，「ファイルマネージャ」のウィンドウをもう一つ開いて，並べて表示させます。Windowsを使っている人には簡単なことですが，はじめての人も多いと思うので，手順にそって説明します。

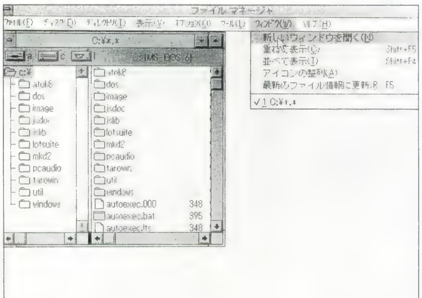
画面右上にあるボタンに，**写真16**と同じように矢印を合わせ，マウスボタンをクリックします。すると表示ウィンドウが小さくなります（元にもどすには，ウィンドウの右上隅の「▲」ボタンをクリックする）。



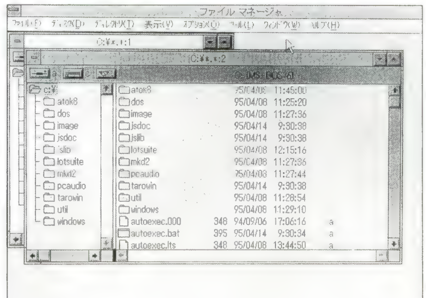
《写真18》境界線も移動して見やすくする

ウィンドウの右端のラインに矢印をピタリと合わせると**写真17**のように「〓」が現れますから，マウスのボタンを押しっぱなしにして左に移動（ドラッグ）してみてください。てきとうなところでボタンを離すと，ウィンドウのサイズは指定どおりに小さくなります。

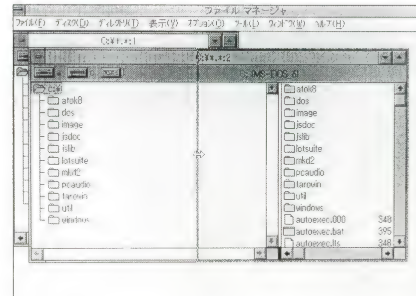
さらに，ディレクトリとファイルの表示境界線も，文字が読めるように同じような手順で調節します（**写真18**）。



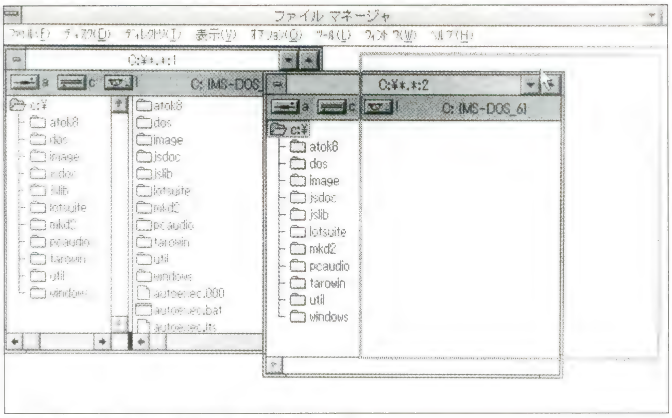
《写真19》「新しいウィンドウを開く」を選択



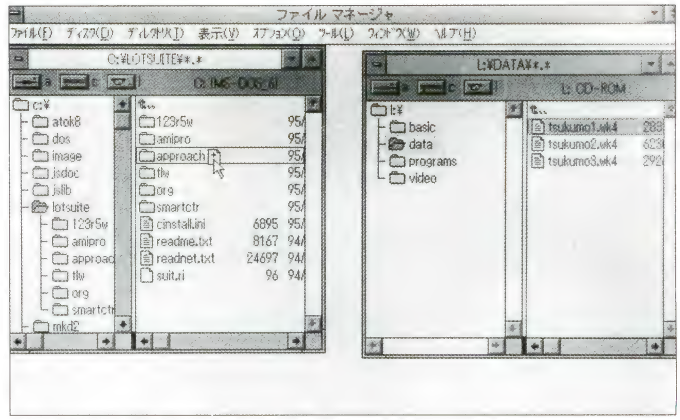
《写真20》もう一つ「ファイルマネージャ」が出現



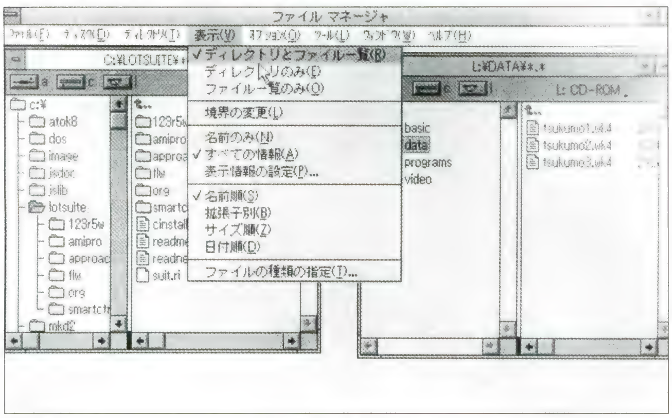
《写真21》このウィンドウのサイズも調整する



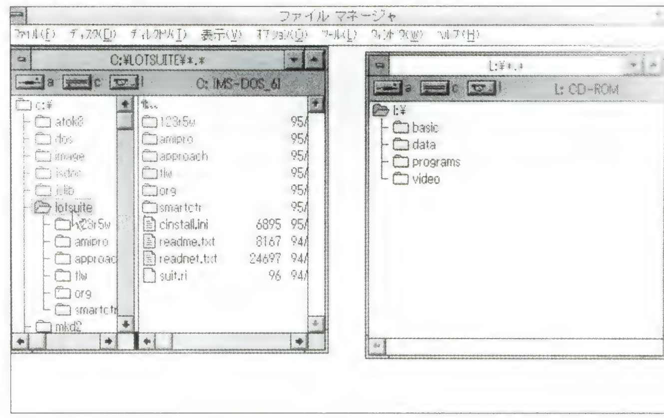
《写真22》上部をつかんで適当な位置に移動



《写真23》右側ではCD-ROMの中身を表示



《写真24》「ディレクトリとファイル一覧」を選ぶとファイルも表示される



《写真25》「tsukumo1.wk4」を「approach」にコピー

ではもう一つウィンドウを開きましょう。「ウィンドウ(W)」の中の「新しいウィンドウを開く(N)」を選びます（**写真19**）。

写真20のように新しいウィンドウが開かれますから，さきほどの手順で，並べて表示できるようにサイズを整えます（**写真21**）。

表示位置の移動はウィンドウの上部に矢印を合わせ，マウスのボタンを押しっぱなしにしておくと，好きな位置に運ぶことができます（**写真22, 23**）。

右側のウィンドウにはCD-ROMの「data」ディレクトリの中身を表示させたいので，CD-ROMドライブのマークをダブル・クリックします。中身のディレクトリが表示されましたか？

ファイル一覧も表示させる方法は，**写真24**のように「表示(V)」の中から「ディレクトリとファイル一覧(R)」を選びます。

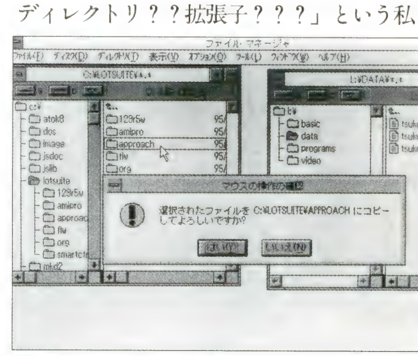
左のウィンドウではディレクトリの中から「lotsuite」をクリックして「ロータス・スーパーオフィス（体験版）」の中身を表示させます。

ファイルのコピーはマウス操作だけで超簡単にできる

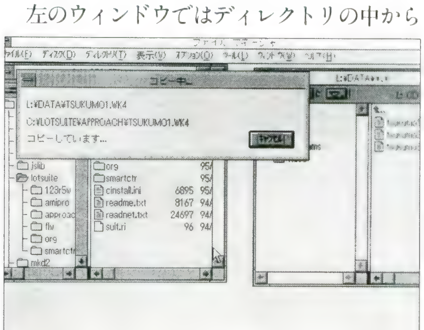
ここまでできたら，右のウィンドウの「tsukumo1.wk4」に矢印を合わせ，マウスボタンを押しっぱなしにして左のウィンドウの「approach」のところまで移動したらボタンを離します（**写真25**）。すると**写真26**の表示がでて，「Y」ボタンを押せば**写真27**のようにコピーすることができます。

ながながと説明していますが，早い話「Windows」の「ファイルマネージャ」では，ファイルの移動やコピーは，マウスとマウスボタンだけで，簡単にできてしまうのです。ファイルやディレクトリ名，ドライブ名をいちいちキーボードから入力しているDOSの世界では考えられないほど便利です。

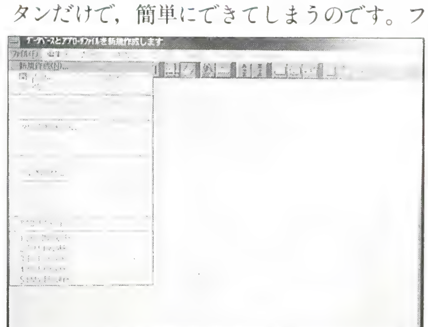
しかも，ドライブの種別やファイルやディレクトリ名と，それがどのように収録されているかを見ながら作業できる点は「ファイル？ディレクトリ？？拡張子？？？」という私も



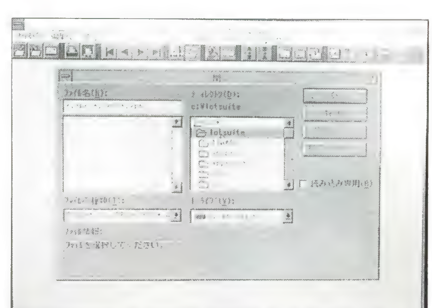
《写真26》コピーの確認画面



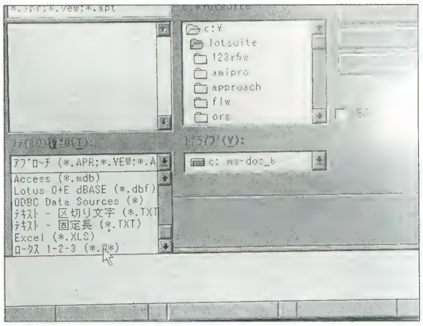
《写真27》コピー中の画面



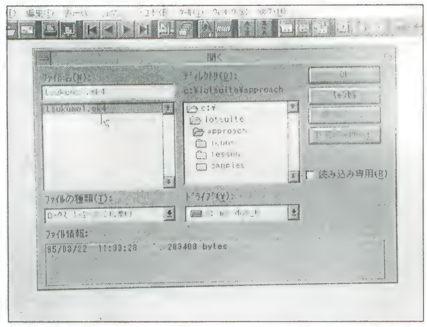
《写真28》「アプローチ」のファイルを開く



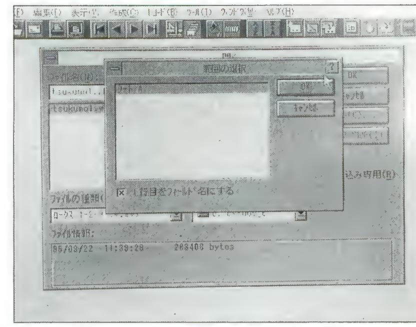
《写真29》「lotsuite」を選ぶ



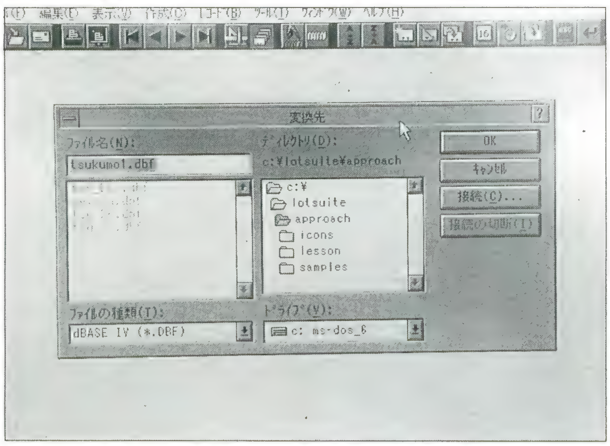
《写真30》「ファイルの種類」で「ロータス　1-2-3(＊.W＊)」を選択



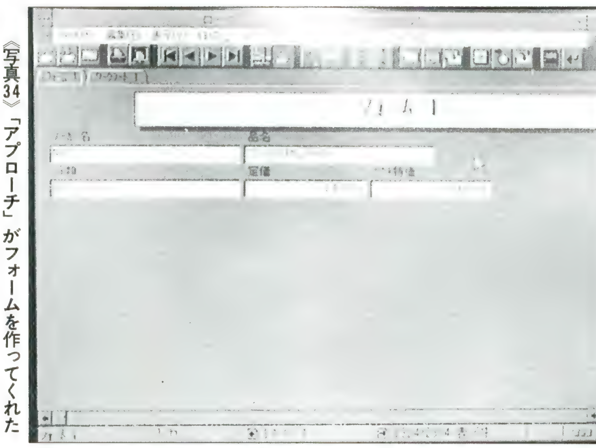
《写真31》「tsukumo1.wk4」のファイルを読み込ませる



《写真32》シートの作成確認画面



《写真33》データベース・ファイル変換の確認画面



《写真34》「アプローチ」がフォームを作ってくれた

含めた一般人にはうれしい機能です。

もちろん，フロッピーディスクのフォーマットやフロッピーへのコピーも同じ手順でできますから，ためしてみてください。また，上部の「ファイル(F)」「ディスク(D)」「表示(V)」「オプション(O)」「ツール(L)」なども開いていろいろ実験してみてください。

「ロータス アプローチR3J」がデータベースを作ってくれた！

「アプローチ」のディレクトリに「1・2・3」のファイルを収納できました。こんどは「アプローチ」を起動します。

ファイルを開いて(**写真28**)，「lotsuite」を選び(**写真29**)，「ファイルの種類(T)」の中から「ロータス　1-2-3(＊.W＊)」を選びます(**写真30**)。

写真31のように「tsukumo1.wk4」をファイルとして選び，「OK」ボタンを押します。

写真32，写真33の画面がでますからそれぞれ「OK」ボタンを押すと，「アプローチ」がまたたくうちに**写真34**のデータベースの画面を作ってくれます。

検索などに便利なインデック(索引)も作ってもらおう

画面の配置や，検索用の機能の設定をするときは，三角定規が描かれた「デザインモード」のアイコンをクリックします(**写真35**)。

フォーム画面の表示部分をクリックすると手のマークがでて，移動させたり大きさを変えられます。また**写真36**のように設定用のパネルも表示されます。

マウスの右ボタンをクリックしても，設定用のウィンドウができます。

ここでは「メーカー名」の選択リストを作ってみましょう。

実に簡単です。「メーカー名」の部分をクリックし，上部の「インフォボックスの表示」アイコンを選びます(**写真37**)。

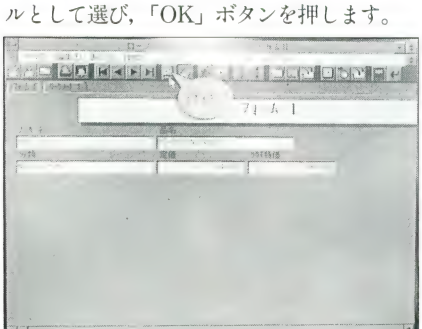
「設定対象」のウィンドウの右にある「データ入力形式：」の中から「フィールドボックスとリスト」を選ぶと**写真38**の画面になります。

「ドロップダウンの矢印の表示(H)」の小さなボタンをクリックして「×」を表示させ「オプション(P)」を押し，**写真39**の画面になったら「メーカー名」をクリックすると，**写真40**のように「スマートインデックス」を自動的に作ってくれます。

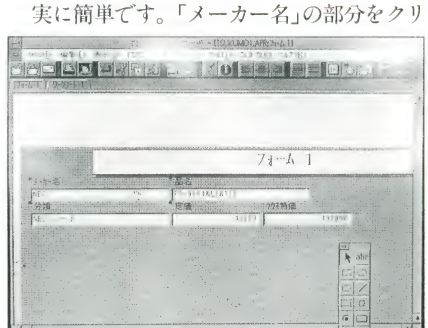
「検索モード」にして，「メーカー名」の下向き矢印をクリックすると，プルダウン・インデックスができあがっています(**写真41**)。

写真42，43は実際に検索したようすです。

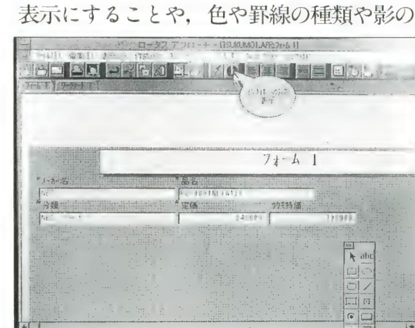
ここまで紹介してきたのは，機能のほんの一部しか使っていません。**写真44，45**のように，表示する数字をカンマ付きの「円」単位表示にすることや，色や罫線の種類や影のつ



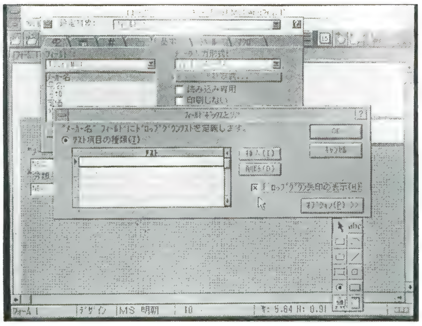
《写真35》「デザインモード」を選ぶ



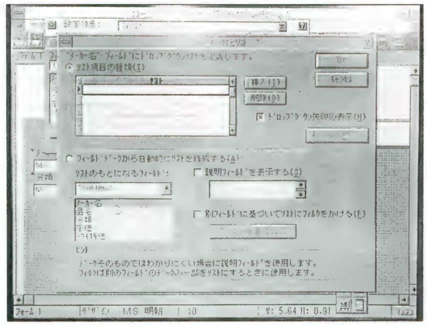
《写真36》「デザインモード」の画面



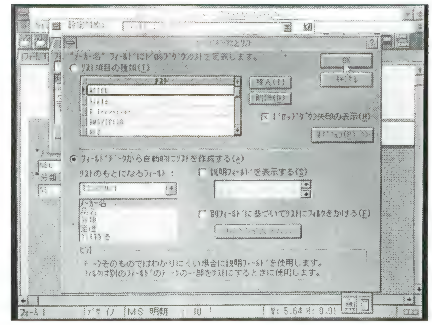
《写真37》「インフォボックスの表示」のアイコン



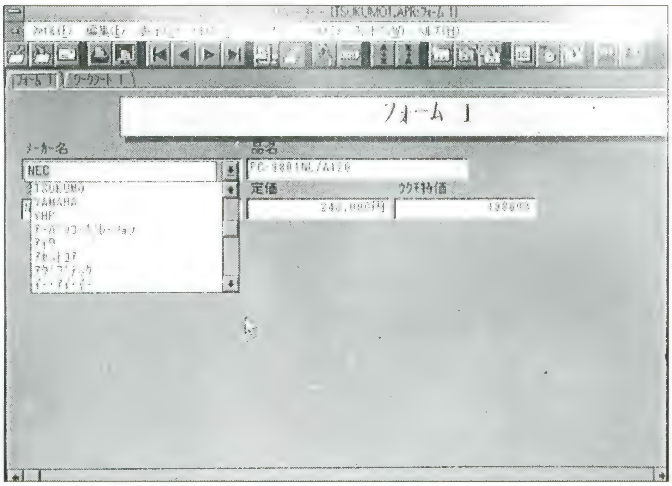
《写真38》「フィールドボックスとリスト」を選択した後の画面



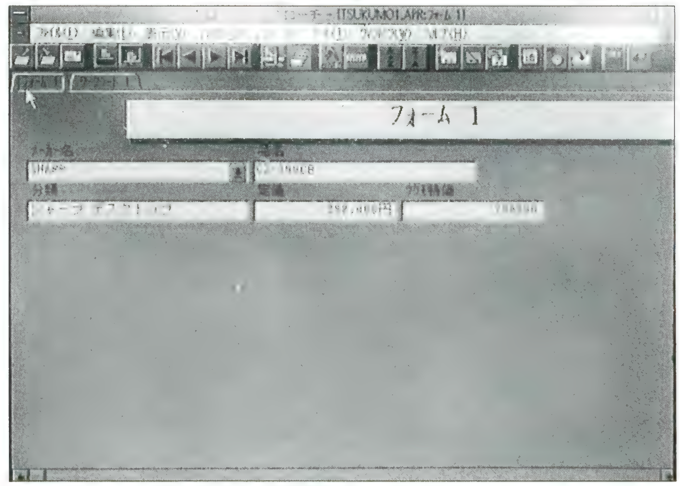
《写真39》この画面になったら「メーカー名を選ぶ」



《写真40》「アプローチ」が「インデックス」を作成中している画面



《写真41》りっぱなインデックスつきフォームが完成



《写真42》シャープのデスクトップを検索

けかたなどの体裁をととのえる機能などたくさん用意されています。

いろいろなアイコンを開いて「ロータス・アプローチR3J」を使ったステキなデータベースを作ってみてください。

ビジネス・ソフトを楽しく活用した投稿も大歓迎です!!

今回紹介したのは，ほんとうのさわりだけです。工夫しだいで，これらのソフトを組み合わせて使うこともできます。

読者のみなさんの「柔らか頭」で，アッとおどろくようなものを作ってみてください。

そして，本コーナーあてに投稿してください。誌上と，CD-ROMに載せて，紹介させていただきます。

ロータス製品について興味のある人は，前号の広告を見てください。何と同社の10周年を記念して体験版としてCD-ROMに収録されている「ロータス・スーパーオフィスR3J」(価格98,000円)が30,000円で買える特別優待券がついています。

なお，音声とFAXで製品情報を知らせてくれる電話も用意されているので問い合わせてみましょう。

利用手順は

①03-5496-2328に電話をかけます。

「こちらはロータス　ボイス&ファックスサービス……です」と声がします。そして電話種別(プッシュかダイヤルか)確認が行なわれ，つぎのメッセージになります。

②つぎのメッセージ「スタートメニューです……」では，FAXによるカタログ請求をするための「ダイレクトボックス」を指定します。いろいろなメッセージがでますが，指定のダイヤル番号は「0」です。

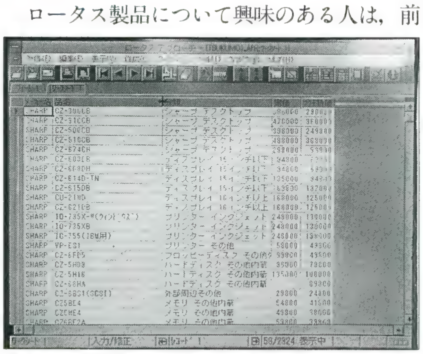
③「ダイレクトボックス」に入ると番号指定を請求されますから「4811110」とダイヤルしてください。番号を確認すると「ロータススーパーオフィス」ですとのメッセージがでます。いくつかの選択肢のメッセージがありますが，FAXによるカタログ請求は「7」なので「7」をダイヤルします。

④すると「FAXの番号をダイヤルしてください」と聞きかれるので，FAX番号をダイヤルしてください。

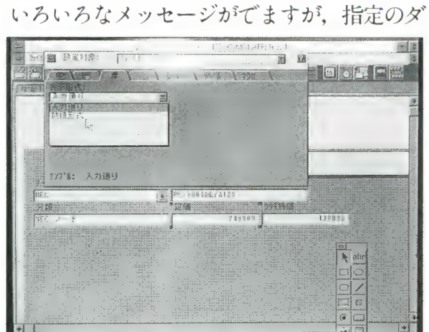
確認できたら終了です。FAXに超細密でくわしく製品を紹介しているカタログが送られてきます。

本シリーズは今後も連載していきますので，ソフトをぜひそろえてください。

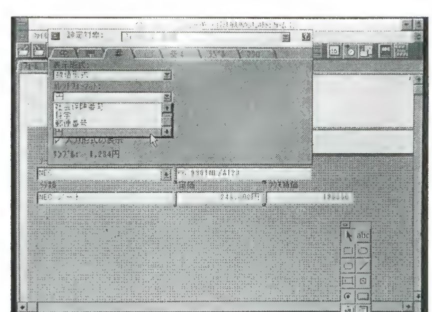
（多田太郎）



《写真43》SHARPで検索した結果



《写真44》数値形式を変更する



《写真45》「円」での表記を選んだようす

オリジナルのコンピュータ・グラフィックス・アニメーションが大集合!

第7回 アマチュアCGAコンテスト結果発表!



パソコンを使ったCGA(コンピュータ・グラフィックス・アニメーション)作品を競う，第7回『アマチュアCGAコンテスト』。その結果が，先日発表されました。付録CDとあわせて，そのクオリティをご覧ください。

キミのパソコンでもCGが作れる!

「TVや映画で活用されているCG(コンピュータ・グラフィックス)を，自分でも作ってみたい!」

そんな夢を持っている人は，多いはずです。最近はパソコンの性能もあがり，手創りでアニメーションCGを作ることも不可能ではなくなりました。

そんな個人レベルのCG作品が集まるのが，『アマチュアCGAコンテスト』です。このコンテストを主催する『プロジェクトチームDoGA』は，X68Kシリーズ用のツール『CGAシステム』を開発，実費配布していて，コンテスト自体にもクオリティの高い作品が集まることで定評があります。今年の審査結果は，表のようになりました。

付録CDには，制作者およびプロジェクトチームDoGAの協力で，いくつかの受賞作品を収録しています。何か月もかけて制作した，アマチュアCGAのレベルをぜひご覧ください。

本来はTV放映にも耐える高品質のCGなのですが，AVIファイルにしているため，画面も小さく動きもそれほどなめらかではありません。「もっとキレイに見たい!」という人は，つぎのような方法で入選22作品を集めたVHSビデオテープ(実費3,000円)を入手することができます。

●申込方法

郵便振替にて，以下の事項を記入します。

●口座番号：00930-2-109598

●金額：3,000円

●加入者名：DOGA

●通信欄：

1)「7th CGAコンテストビデオ」1本希望

2)購読誌「ベーマガ」

●払込人住所氏名：あなたの住所氏名(むずかしい漢字にはフリガナを)に，必ず連絡先の電話番号を明記してください。

しめきりは，1995年5月31日です。発送は，6月中旬から7月中旬までを予定しています。

ビデオテープの他に，制作者や審査員のコメント，テクニックやCGツールの紹介を収めた解説書も付いてきます。CGA制作に興味のある人は，申し込んでみてはいかがでしょうか。

付録CDには

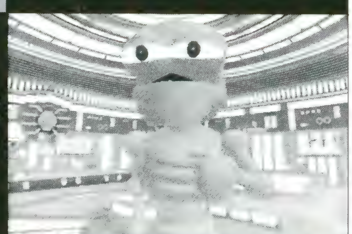
グランプリ，入賞作を含む3作品をデジタル・ビデオで収録!

■アマチュアCGAコンテスト受賞作

作品名	製作名	団体名
グランプリ		
A DRAGONFLY	森山知巳	TMI
入賞		
Low Reso	中村ゆういち	
電神　ギガダイン	腰原仁志	
佳作		
GENESIS	荒木登希夫	TOKIO
Raiden	渡辺哲也	
入選		
DRIVIN'WOMAN -DIECTOR'S CUT-	由水桂	TMI
Obital Tagedy	萩野友隆	京大マイコンクラブ
Ghost&Thief	山田哲	
夢の階段	中尾賢次	
WHAT IS HOUSE	梅原篤史	LEVEL7
超カラクリ刑事	津賀輝光	
ピアノ・ソナタ	小島禎樹	Studio Deam Field
すばらしき二進数の世界	高橋建磁	
CHESS	奥中かおり	
RED MOON SHOT	村松博之	
歩行者とドライバーとのコミュニケーション	太田敦司	
空想の一日	国井雅之	
DOLL	藤井尚美	
GEARXEX	鈴木政弘	PROMPT
TINY MEMOLES	小林佳徳	新潟大学コンピュータクラブ
GALSEED	斉川和隆	J2TEAM
幻想動物博物館	依山真一郎	



←〈写真1〉グランプリに輝いた『A DRAGONFLY』。DRAGONFLYは，日本語に訳すると「とんぼ」



→〈写真2〉入賞作『LowReso』。シンプルなストーリーをしっかりした構図で見せてくれる。CG制作に興味のある人は必見だ



←〈写真3〉同じく入賞作の『電神 ギガダイン』は，痛快ロボット活劇だ。容量の関係から付録CDに収録できなかったのが残念

BASIC Magazine Event & Show Report



プレイステーション・ソフト45タイトル バーチャルボーイ一般初公開!!

Game Expo'95ショー・レポート

家庭用ゲーム機やパソコンのゲームソフトの祭典『Game Expo'95』が3月24日から26日までの3日間，千葉市の幕張メッセで行なわれました。フロアの大半を占めていたのが，プレイステーションと任天堂のバーチャルボーイのブース。春休みということもあって，会場はたくさんの人でにぎわっていました。会場にくることができなかったみなさんのために，当日のもようをお伝えします。

プレイステーション用ゲーム50タイトルが勢ぞろい!

会場の大半を占めていたのは，任天堂のブースと，プレイステーション・ブース。プレイステーション・ブースでは，24社45タイトルの最新ゲーム・ソフトが展示されており，プレイステーションの人気のほどを感じました。ブース内には500台ものプレイステーションが用意され，発売前のゲームを来場者が実際にプレイできるようになっていました。

展示ソフトの大半がプレイステーションの高度な3D処理を使ったポリゴン・ゲーム。なかでも，発売直前だったナムコの『鉄拳』のブースのまえにはたくさんの人が集まっていました。

バーチャルボーイが初の一般公開

任天堂ブースでは，ウワサの32ビットゲーム機バーチャルボーイが今回のGame Expo'95ではじめて一般に公開されました。

“完全な立体空間を再現する”という，これまでの家庭用ゲーム機とはひと味ちがったコンセプトから生まれた32ビットゲーム機『バーチャルボーイ』。ゴーグル状の本体をのぞき込むようにしてプレイする姿は，どこか不思議な感じ。実際にプレイしてみると，その迫力に思わず体をそらしそうになってしまいました。ただし，長時間遊んでいると首が疲れるのが多少気になるところでしょうか。

さて，バーチャルボーイの発売日と価格がついに決定しました。発売日は7月21日，価格は15,000円です。発売が延期になったのは残念ですが，価格が発表当初の19,800円からグンと安くなったのはうれしいかぎりですね。



▲《写真1》発売直前とあって，人気の高かった『鉄拳』のブース

国内外のゲーム・クリエイターによるセミナーも開催

同時に開催されたイベントでは，『ポピュラス』のゲーム・デザイナー，ピーター・モリニューや，『シムシティ』『シムシティ2000』の作家ウィル・ライトなど，国内外のゲーム・クリエイターによるセミナーも行なわれ，人気を集めました。

今回のレポートのもようは，付録CDにデジタル・ビデオとして収録してあります。どうぞ，そちらのほうもご覧ください。

《Game Expo'95　参加社リスト》

アートディンク	タカラ
アイマックス	T・ZONE／亜土電子工業
アスキー	トミー
アスミック	ナグザット
アルトロン	ナビコネクション
アルュメ	ナムコ
アローマ	日本一ソフトウエア
イマジニア	日本工学院専門学校
エクシング	日本システム
エポック社	ニュー
エレクトロニック・アーツ・ビクター	任天堂
オープンブック	パンサーソフトウェア
カプコン	バンダイ
カルチャーブレーン	ヒューマン
銀座アヴァンセ	フジテレビジョン
ケイエスエス	ポニーキャニオン
ココナッツジャパン	マイクロマウス
コナミ	マップジャパン
サン電子	三井不動産
ジャパンホームビデオ	メディアクリエイト
ジャレコ	やのまん
ズオン/阿佐ヶ谷美術専門学校	ユービーアイソフト
ズーム	リクルート／寿現夢
ソニー・コンピュータエンタテインメント	ワープ
ソニー・ミュージックエンタテインメント	（以上50音順）
ソフトバンク	



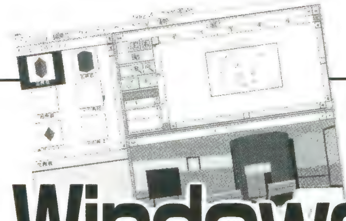
▲《写真2》今回が初の一般公開となった，バーチャルボーイ



▲《写真3》海外で大人気のパソコン・ゲームが日本でももうすぐ遊べる



▲《写真4》機種を問わず，さまざまなゲームを集めた“最新ゲーム体験ゾーン”



New Products

仮想現実空間をマウス片手に歩きまわる！
ヴァータスVR Ver.1.5J for Windows

価格35,000円

■問い合わせ先
ラムズ株式会社
☎03-5421-0871

ヴァータスVR for Windows
Savedisable Version
体験版
in CD-ROM

ヴァータスVRはリアルタイム・レンダリング技術を生かした3Dモデリング機能を搭載した，ウォーク・スルー・ソフトです。ユーザーは，自分で作りだした仮想3次元空間をマウスを使って歩きまわることができます。今回の付録CDには体験版を収録しているので，Windows環境をお持ちのかたは，実際に使いながら読んでくださいね。

積み木感覚で本格的な3次元空間を作りだす

ヴァータスVRは，マウスを使ってオブジェクトを3次元空間に自由に配置していくことによって，簡単に3Dモデルを作ることができるソフトです。優れたリアルタイム・レンダリング機能を搭載しており，作業進行中の変更点がリアルタイムに反映されるため，初心者でも簡単に3次元空間を把握しながら立体造形を行なうことができます。

第1図がヴァータスVRの基本画面です。左上がギャラリー・ウィンドウで，ここにさまざまな形のオブジェクトが登録されています。これらのオブジェクトを右上のデザイン・ウィンドウ上にドラッグ&ドロップ（マウスでつまんで移動させる）することで，簡単にオブジェクトを作成することができます。

デザイン・ウィンドウ上の変更点は，リアルタイムで右下のウォークビュー・ウィンドウに反映されます。新規オブジェクトを作成すると，その姿がウォークビュー・ウィンドウに現れます。

ギャラリー・ウィンドウには，ヴァータスVRで利用することができるさまざまな形のオブジェクトが登録されています。ここには，立方体や円柱，球などの基本的なオブジェクトから（体験版では“サンプル1 3Dギャラリー”と呼ばれている），机やソファーなどのようないくつかのオブジェクトで構成されたモデル（体験版では“サンプル2 3Dギャラリー”と呼ばれている）が登録されています。どちらも一つのオブジェクトになっているので，移動や変形を自由に行なうことができます。なお，ラムズではこうしたギャラリーのオプションも販売しています。アルファベットや歴史的な建造物などの種類があり，買ってすぐに利用できるようになっています（オプション・ギャラリー集／全6タイトル／価格，各12,000円）。

変形が終わったオブジェクトには，さらに質感をだすために，レンガや石などのテクスチャ（平面データ）を貼り込むことができます。このテクスチャは，自分で作成することが可能で，しかもリアルタイムに変更ができるため，さまざまなデザイン・ワーク（インテリア・デザインや舞台美術など）にも威力を発揮するでしょう。

マウス一つでウォーク・スルー！

ヴァータスVRは，ウォークビュー・ウィンドウをマウスでクリックすることにより，視点を自由に動かすことができます。これにより，デザイン・ウィンドウ上で作成した3Dモデルの間を，あたかも歩きまわるかのように移動することができます。

こうして移動した軌跡を記録／再生することができ，またそれからアニメーション・ファイル（FLCファイル）やビットマップ・ファイル（BMPファイル）を作成することも可能です。（体験版では使えない機能です）。

今回，CDに収録している体験版には，テキストによる使いかたや使用に関する制限が付属しているので，そちらを参考にしてください。なお，この体験版はあくまでもプロモーション・ツールなので，使いかたやテクニカルに関するラムズへの問い合わせはご遠慮ください。

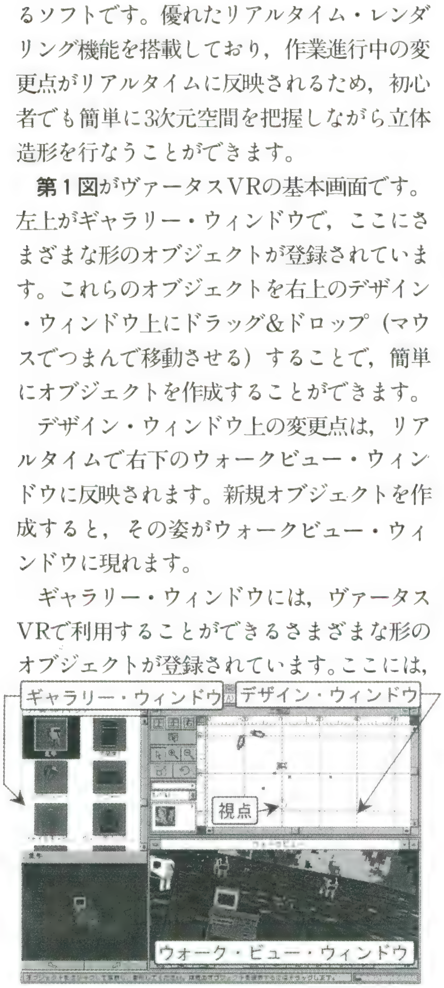
動作環境

●必須環境

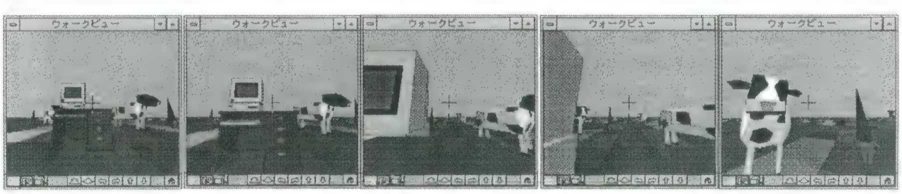
CPU	i386SX
OS	Windows3.1
RAM	8Mバイト
VIDEO	640×480ドット
	256色

●推奨環境

CPU	i486SX以上
OS	Windows3.1
RAM	16Mバイト
VIDEO	640×480ドット
	256色



《第1図》ヴァータスVRの基本画面



《第2図》このようにウォーク・スルーできるのだ！

DOS/Vパソコンと98を接続！お互いにファイルのやりとりができる

イマジニア
ピーエス・リンク・プラス
PSLINK+
価格29,800円

■問い合わせ先
●営業的な問い合わせ
イマジニア(株)
☎03-3343-8911
●技術的な問い合わせ
(株)VIPテクニカルサポート
☎011-753-8530

イマジニアから発売になったPSLINK+（ピーエス・リンク・プラス）は，ドライバ&ソフト『PSLINK』と『クロス・パラレル・ケーブル』，『PS+（98用拡張ボード）』の三つの製品から構成されています。それでは，この『PSLINK+』がどんな機能を持っているのか，さっそく紹介することにしましょう。

DOS/Vマシンで98のデータ資産を生かせるのか？

以前は海外製品といったイメージが強かったDOS/Vパソコンですが，国産の(国内メーカーがサポートする）製品が増えたため，ようやくPC-98シリーズやFM TOWNSのように一般に認識された機種として定着した感があります。それにともなって，本誌のエンターテインメント・サイドのDOS/Vパソコンのページを見てもわかるとおり，海外からすばらしい技術が投入されたDOS/Vパソコン用のゲームがどんどん輸入／移植されています。「このへんで，98からDOS/Vパソコンに移行しようか」と考えているユーザーもきっと多いことでしょう。

そんなときネックになるのが，今まで培った98用のデータ資産です。98シリーズといえば5インチや3.5インチのフロッピーディスクが使えましたが，DOS/Vパソコンでは3.5インチが主流です。しかも，ディスクのフォーマット形式がちがうため，"3モード"(1.4Mバイト／1.2Mバイト／720kバイト)を唱ったドライブを使わないと3.5インチすら読むことができません。

また，98用のハードディスクには，機種専用に最適化された製品が多いため，必ずしもそのままでDOS/Vパソコンに接続できるとは限りません。

そうしたデータ互換の融通をきかせるのが，今回紹介する『PSLINK+』なのです。

98にボードを拡張し双方にドライバを組み込むだけ

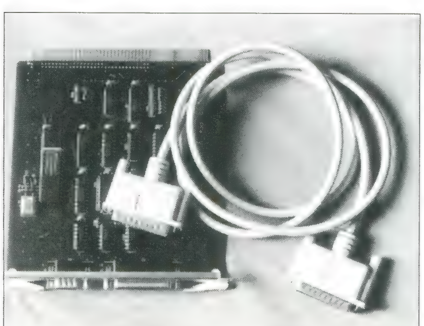
『PSLINK』は，NECのPC-98シリーズとDOS/Vパソコンで利用することができるドライバとソフトウエアで，MS-DOS3.1以上の環境で動作します(MS-DOS Ver5.0以上推奨。Windowsのファイルマネージャにも対応)。『PS+』は98専用の拡張ボードで，DOS/Vパソコンと同等の双方向パラレル・ポートと高速シリアル・ポートが搭載されています（形状はすべてDOS/Vパソコンと同じ)。

2台のパソコンをクライアント（端末）とサーバー（ホスト）に見立ててクロス・パラレル・ケーブルで接続し，お互いを仮想ドライブとして認識するため，双方からファイルをアクセスすることができます。このとき，クライアント側のマシンがMS-DOS Ver5.0以前のものだと32Mバイト以上あるディスクを認識することができないので注意が必要です。

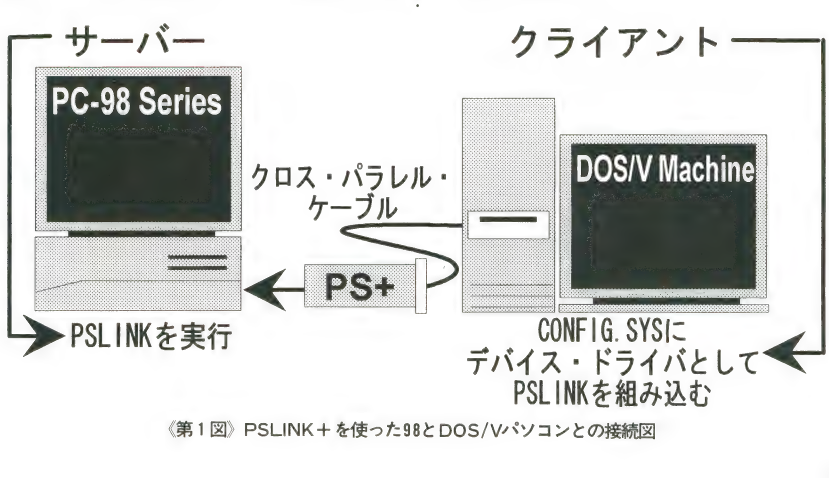
また，『PS+』は，FIFOバッファを採用した超高速115,200bpsシリアル・ポートを搭載しており，付属の通信ソフト『WTERM for PS+』を使うことで，低速CPUを搭載したマシンでも高速通信を行なうことができるようになります。

なお，気になるクライアント～サーバー間の転送速度は400kbpsと高速なので，ストレスなくファイルのやりとりが可能になっています（『PS+』がもう1枚あればPC-98シリーズどうしを接続することが可能)。

98データ資産をDOS/Vパソコンで生かすことができる『PSLINK+』。98のハードディスクの中身の移動に困っていた人には，とくにオススメです！



《写真1》これさえあれば，98とDOS/Vを無理なく接続することができる



《第1図》PSLINK+を使った98とDOS/Vパソコンとの接続図

各社のMIDI新製品を速報！

MIDI新製品情報

各電子楽器メーカーから，春の新製品がたくさん発表されています。今回はそれをダイジェストでお知らせしましょう。

ヤマハ

ヤマハからは，XG音源MU50（**写真1**），MIDIキーボードCBX-K1（**写真2**）などが発売されます。

MU50は，これまでも何度かこの連載で紹介したヤマハの新音源規格XGに準拠しています。MU80より，ローコストなものになり，手ごろな価格になっているようです。普及型XG音源というような位置付けになるでしょう。

ただ普及機といっても，MU50の音色数は759もあります（上位のMU80の音色数は729）。お買得感の高い製品になりそうです。

残念ながらこの原稿を書いている時点で最終的な価格はまだ未定となっていますが，これについては次号以降，追って報告したいと思います。

●各種音源フォーマット対応

現在，デスクトップ・ミュージック用の音源の規格はいくつかありますが，MU50はXGに対応しているだけではなく，他のものにも対応可能になっています。

まず，GMについては，もともとXGはGMの上位互換なものなので，XGそのままで対応可能です。

ローランドのGSやそれ以前のMT-32という機種の音色配列もよくみかけますが，GSにはTG300-Bモード，MT-32にはC/Mモードで対応しています。それ以外にも，ヤマハの電子ピアノなどに対応したDOCモードというモード。そしてこれは音源の規格とは関係ありませんが，ライブなど手弾き演奏のときに，音色を最大4種類重ねて，ぶ厚い音色が使えるパフォーマンス・モードというのもあります。

●エフェクトがいろいろ使える

エフェクトは，リバーブ，コーラス，バリエーションの3ブロック構成になっています。

各ブロックで任意の一つのプログラムを選んで，それを組み合わせて，いろいろな音の処理ができます。

リバーブは11種，コーラスは11種，ディストーションなど，その他いろいろなエフェクトを含む42種のプログラムが使えます。

●キーボードCBX-K1

MU50は，音源機能だけしか持たない音源モジュールというタイプですから，直接手で演奏するには別に鍵盤が必要になります。

コンピュータ・ミュージックではパソコン，音源，キーボードと机に並べて使うことが多いわけですが，そんなときに便利なのがMIDI鍵盤コントローラCBX-K1（**写真2**，価格15,800円）です。

鍵盤はミニサイズのものですが，XG音源に必要なコントローラとしての機能はすべて備えています。

■問い合わせ先

CBXインフォメーション・センター

☎053-460-1667

ローランド

ローランドからは，GS音源モジュールSC-88VLをはじめ，ミュージ郎の新ラインナップが発売されます。

SC-88VL（**写真3**，価格69,000円）は，ローランドのGSフォーマット音源の最上位モデルSC-88のローコスト・モデルです。

SC-88から，ユーザー・モード（ユーザーが作ったオリジナル音色を記憶させておく機能）がなくなり，SC-88では電源トランスを本体に内蔵していましたが，SC-88VLではACアダプタから電源を供給するようになっています。

また，小型化にともなってパネルのボタンがSC-88にくらべて少なくなりました。

そういった違い以外は，ほとんどSC-88そのものといっていい内容で，より洗練されています。

全体的なデザインは，これまでのSC-55mkIIと同じになっています（**写真4**）。

SC-88VLの変更点に関しては，いろいろ意見があるでしょう。

ユーザー・モードとボタン数が減ったこと



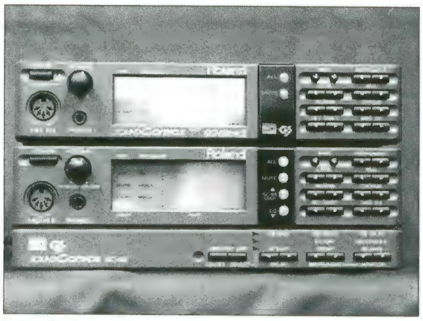
《写真1》ヤマハ　MU50



《写真2》ヤマハ　CBX-K1



《写真3》ローランド　SC-88VL



《写真4》SC-88(下)とSC-55mkII(上)

は，一般的なデスクトップでの使用には影響ないはずです。

ユーザー音色をSC-88VL本体に直接記憶させることはできませんが，パソコンにつないで使うのなら，ユーザー音色が必要になったときに，パソコンからロードすればいいのです。

減ったボタンに関しても，これらのパラメータはパソコン側からコントロールできるので，現実的にデメリットは考えられません。

むしろコストダウンのメリットのほうが魅力的，ユーザーにとってはこちらのほうがうれしい。なにしろSC-88より2万円ほど安くなっているわけですから，このコスト・パフォーマンスを歓迎しましょう(これにともないSC-55mkIIは値下げし，55,000円になった)。

●SC-88VLですぐに楽しめるパッケージ

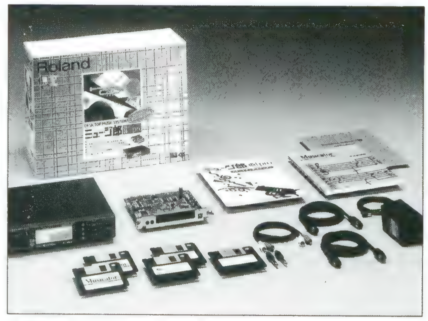
買ってきてすぐにデスクトップ・ミュージックをはじめられるパッケージ製品「ミュージ郎」シリーズも新しい製品が登場。**写真5**の「ミュージ郎88VL Pro(価格118,000円〜)」をはじめ,「ミュージ郎88VL(価格89,800円)」,「ミュージ郎55ST(価格63,000円)」,「ミュージ郎BOARDII(価格63,000円)」というラインが加わりました。

それぞれ，PC-98シリーズ用，DOS/V用，Macintosh用があります(88VL ProとBOARD IIにはMac用はない)。

それぞれ，上位機種ほど，ソフトがプロ志向の高性能なものがセットされ，ユーザーのニーズに応えています。

バンドルされたソフトの中でもメインになるものをながめてみると，88VL Proの場合，Windows用の「Musicator for S-MPU」という本格的な楽譜印刷ができるシーケンス・ソフトが，そして88VLや55STにはWindows，MS-DOS，Macintoshそれぞれに対応した「Ballade」がバンドルされます。

Balladeは，マウスでディスプレイ画面上に音符を並べていくタイプのシーケンス・ソフトで，楽譜が読めなくても，とりあえず楽譜とディスプレイが一致するようにしていけばデータ入力できるというものです。



《写真5》ローランド　ミュージ郎88VL Pro

シリーズの新しい特徴としては,「ミュージ郎88VL」と「ミュージ郎55ST」には，音源とソフトだけでなく，アンプ内蔵モニタ・スピーカが付属しています。

あとは，パソコンがあれば誰でもデスクトップ・ミュージックが楽しめます。

■すべての問い合わせ先

ローランドDTMホットライン

東京☎03-3251-5791

大阪☎06-345-9785

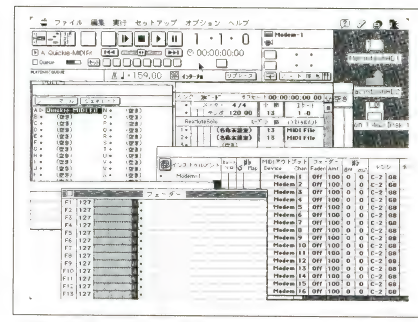
コルグ

コルグの「Audio Gallery Pro(**写真6**)」は，同社のGM音源X5DRを中心にしたMacintosh用デスクトップ・ミュージック・パッケージです。X5DRには，コルグの銘機M1のPCM波形を持っているので，数々のヒット・サウンドが聴けるのが魅力です。

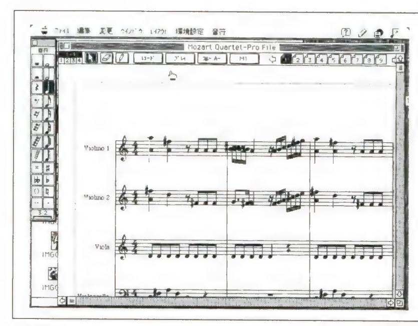
プロフェッショナルにもよく使われているシーケンス・ソフトの専用版「Vision AG(**写真7**)」本格派楽譜作成ソフト専用版「Music Time AG(**写真8**)」などのソフトがバンドルされ，本格的な打ち込みがすぐにはじめられます。



《写真6》コルグ　Audio Gallery Pro



《写真7》Vision AG



《写真8》Music Time AG

■問い合わせ先

コルグ　インフォメーション・センター

☎03-5376-5022

新製品

Flash NEWS

パソコン

120MHzの最速Pentiumを搭載したDOS/Vパソコン

●デルコンピュータ
●OptiPlex X5120
●価格　254,000円～

デルコンピュータは，同社のDOS/Vパソコン『OptiPlex（オプティプレックス）』シリーズに，120MHzの最速Pentiumを搭載したモデルを発表。4月6日より販売を開始しました。今回発表したのは，『OptiPlex X5120』。筐体サイズにより，ロー・プロファイル，ミッドサイズ，ミニタワーの三つのタイプが用意されています。搭載した最速Pentium（120MHz）の処理能力はすばらしく，インテルのiCOMP値で，これまでの486DX2（66MHz）の3倍以上の1,000をマーク。デルコンピュータ社で行なったベンチマーク・テストでも，Pentium（90MHz）を搭載した機種と比較した場合，WinMarksで約30%の機能向上をはたしています。

また，デルコンピュータらしい求めやすい価格設定も魅力で，ロー・プロファイル筐体の『OptiPlex XL5120』の価格は，254,000円という低価格。これはメモリ2Mバイトのみを搭載した本体の価格ですが，購入時にオプションを追加しても，約30万円で最高のWindows環境を整えることができます（フロッピーディスク・ドライブ：価格7,000円，8Mバイトメモリ：価格40,000円，270Mバイト・ハードディスク・ドライブ：価格15,000円）。さらに，いずれもPentiumの高性能パワーを最大限に引きだす"高速PCIローカル・バス"と，これまでのIDE規格にくらべ約4.5倍のデータ転送レートを実現した"エンハンストIDEインターフェース"を搭載。次世代OS『Windows95』にもスムーズに移行できる最高水準のパソコンです。なお，メモリ16Mバイト，ハードディスク1Gバイト，4倍速CD-ROMドライブ，17インチ・ディスプレイをセットにしたマルチメディア・モデル（価格549,000円）もあります。

■問い合わせ先
デルコンピュータ（株）
☎0120-198-486



周辺機器

アイ・オー・データがマルチメディア用周辺機器2種を発表

●アイ・オー・データ

アイ・オー・データから，マルチメディアを目指すユーザーにピッタリの周辺機器2種が登場しました。どちらも高性能と低価格がうれしい新製品です。

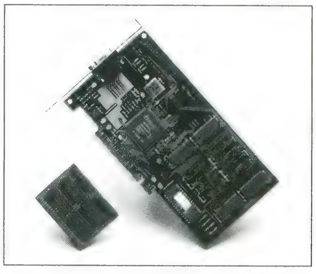
●GA-DRシリーズ

『GA-DRシリーズ（愛称ドラゴン・スター64）』は，DOS/Vパソコン用のグラフィック・アクセラレータ・ボードです。この製品はアイ・オー・データ製のグラフィック・アクセラレータ・ボードの上位製品で，描画チップにクラス最速のトライデント社製64ビット・ドラゴン・チップ（TGUi9660）を国内ではじめて採用。最大4Mバイトの画像メモリを搭載し，フルカラー1,677万色は最大1,024×768ドットまで，256色表示は最大1,600×1,200ドットまで対応しています。

GA-DRシリーズにはPCIバス用とVLバス用の2機種があり，それぞれに画像メモリ2Mバイトモデルと4Mバイトモデルを用意。またオプションの接続キット『GA-KiT-98PCI（価格3,900円）』を購入すれば，PCIバスを搭載したPC-9821シリーズでも使用可能になります。

■GA-DRシリーズ価格

GA-DR2/PCI（VRAM2MB）　価格29,800円
GA-DR4/PCI（VRAM4MB）　価格43,800円
GA-DR2/VLB（VRAM2MB）　価格27,800円
GA-DR4/VLB（VRAM4MB）　価格39,800円

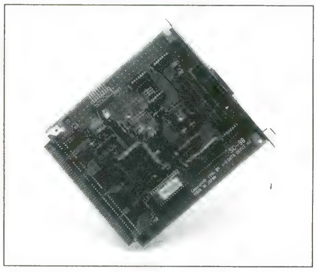


●CDG-TX4/98
●価格　44,800円

『CDG-TX4/98』は，4.4倍速CD-ROMドライブと，PC-98シリーズ対応のSCSI-2インターフェース・ボードのセット製品。購入したその日から，すぐにCD-ROMの多彩な世界を楽しむことができます。セットに含まれるCD-ROMドライブは新製品で，データ転送速度660kバイト/sec，アクセス・タイム平均150msecを実現。Photo CD，ビデオCDなど多くのフォーマットに対応し，CD-G対応カラオケも再生できます。また，Photo CD再生ユーティリティの他，体験版ソフトを収録した『I・O DATA SELECTION』など，CD-ROMタイトルを標準添付しています。



■問い合わせ先
（株）アイ・オー・データ機器 新製品案内窓口　☎0762-60-1024



アイシーエムから注目の新メディア PDドライブ登場

●アイシーエム
●PDR-650
●価格 118,000円〜

アイシーエムは，新メディアとして最も注目されているPDディスク・ドライブ・ユニット『PDR-650』を発表しました。PDディスク・ドライブは，大容量650Mバイトのデータ記録再生機能と，4倍速のCD-ROM再生機能を併せ持つ便利なシステム。PDR-650は，こうした機能を持つのはもちろん，新開発の“トレイ・オート・ローディング&オート・イジェクト”機構により，カートリッジ入りのPDディスクと，12cm／8cmのCDディスクを同じトレイで使用可能となっています。なおPDR-650は，PC-98シリーズ用，DOS／Vパソコン用，Macintosh用の3機種5モデルを用意。いずれも5月上旬の発売が予定されています。

■PDR-650主な仕様

記憶容量　PDディスク：650Mバイト
　　　　　CD-ROM：640Mバイト
平均シーク時間　PDディスク：250ms
　　　　　　　　CD-ROM：350ms
回転数　PDディスク：2026rpm
　　　　CD-ROM：800〜2,120rpm
キャッシュ・メモリ　256kB（共通）
データ転送速度　PDディスク：
　　　　518.7〜1,141KB/S
　　　　CD-ROM：600kB/S



■問い合わせ先
(株)アイシーエム
☎06-350-5701

待望のPentium ODPがついに登場!

●インテルジャパン
●Pentium OverDriveプロセッサ
●価格 54,800円

インテルジャパンは，Intel486CPUを搭載しているパソコンの性能を向上させるアップグレード製品“OverDrive（オーバー・ドライブ）プロセッサ”の最上位版『Pentium OverDriveプロセッサ（63MHz版）』を発表。このPentium OverDriveプロセッサを装着すれば，処理能力が最大で約3倍に向上します。

たとえばiCOMP値100のi486SX（25MHz）マシンに装着した場合，iCOMP値443にアップ。また，ソフト操作の体感速度においても，ワープロ・ソフト『一太郎 for Windows』で2.1倍，表計算ソフト『Excel』で3倍，グラフィック・ソフト『Photoshop』で2.4倍へと処理速度を向上させることができます。パワー不足を感じている486パソコン・ユーザーには，まさに待望の製品でしょう。なお，今回登場したPentium OverDriveプロセッサ（63MHz版）は，i486SX2(50MHz)，i486DX2(50MHz)，i486SX/DX（25MHz）CPUを搭載しているパソコンに対応。235ピン・パッケージで提供され，ソケット3（237ピン）または，ソケット2（238ピン）を装備しているパソコンにのみ装着することができます。

■問い合わせ先
インテル・ホットラインサービス
☎0120-868686

ユニークなステレオ音場再現アダプタ

●ハル・コーポレーション
●3RADD
●価格 7,800円

ハル・コーポレーションは，米国ジェノア・システムズ・コーポレーション社製の3Dサウンド・エンハンサ『3RADD（スリーラッド）』の輸入販売を開始しました。3RADDは，パソコンやゲーム機，あるいはテレビなどのサウンドを，3次元立体音場に変換するステレオ音場再現アダプタ。特許技術“SRS”により，あらゆるオーディオ・ソースからのサウンドを，たった二つのスピーカで3Dサウンドに変換。入力信号もモノラル，ステレオ，サラウンドなど，ほぼすべてに対応しています。

そのため，この3RADDを使用することにより，現在持っているゲームソフトやビデオを，臨場感あふれる迫力のサウンドで楽しめるようになります。接続方法は簡単で，各種サウンド・ソース（家庭用ゲーム機，パソコン，テレビ，AV機器）のライン出力と，ステレオなどのライン入力の間にピン・プラグ・コードで接続するだけです。

■問い合わせ先
(株)ハル・コーポレーション営業部
☎03-3846-4751

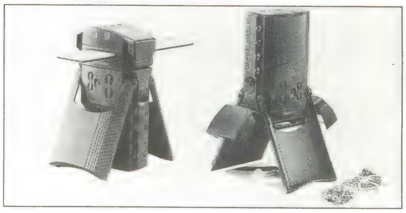


写真フィルムをテレビやパソコン上で表示する画期的なツール誕生

●富士写真フィルム
●フォトビジョンFV-10
●価格 79,800円

富士写真フィルムは，あらゆる画像をデジタル・データ化する“フォトビジョン・シリーズ”に，新たに『フォトビジョンFV-10』を発表。4月26日より販売を開始しました。フォトビジョン・シリーズは，ネガ・フィルム，ポジ・フィルム，カラー・プリントといったスチル写真や印刷物，さらには立体物などあらゆる画像をビデオ信号に変換。これをテレビ画面に映したり，パソコンにデータとして画像入力することができる便利なツールです。こうした機能は，テレビを使ってのプレゼンテーションや，パソコンでのDTP，DTVといった方面に大きな力を発揮してくれるでしょう。

今回登場したフォトビジョンFV-10には，こうした機能に加え，「見たい箇所をワンタッチで拡大できる光学4倍電動ズーム機能」「瞬時にピント調整する高精度オート・フォーカス」といった新機能を追加。ますます充実した画像ツールへと成長しています。



■問い合わせ先
富士写真フイルム(株)
☎03-3406-2387（東京）
☎06-205-6421（大阪）

ソフト

話題のミュージック・ビデオがパズルゲームに!

●エクセルソフト
●ViD Grid
●価格 5,980円

エクセルソフトは，Windows対応のCD-ROMソフト『ViD Grid』（英語版）の販売を開始しました。ViD Gridは，バラバラの画面をうまく組み合わせると，ミュージック・ビデオを見ることができるマルチメディア・パズルゲーム。'94年度のビデオ・オブ・ザ・イヤーを受賞したエアロスミスの“CRYIN”を始め，ピーター・ガブリエル，オジー・オズボーンなど，話題のミュージック・ビデオ9本が収録されています。

■ViD Grid動作環境

対応機種：PC-9821シリーズ，DOS／Vパソコン※CPU 486SX（25MHz）以上
HDD：1Mバイト以上の空き容量
RAM：4Mバイト以上
CD-ROMドライブ：倍速以上
他にSoundBlaster及びその互換ボードと，画面解像度640×480ドット（256色以上）のディスプレイが必要



■問い合わせ先
エクセルソフト(株)
☎03-5440-7875

新製品 Flash NEWS

『力作』コンテスト受賞作品を発売

●エディロール

エディロールは，第7回ローランド・デスクトップ・ミュージック『力作』コンテストの入選作を集めた“受賞作品集”を発売しました。前回まではフロッピーディスクによるデータ提供のみでしたが，今回は浅野孝己氏（元ゴダイゴ）の監修による音楽CDも制作。ハイレベルな受賞作品を，より手軽に楽しめるようになっています。なおこの製品は，一般店頭での販売はしておりません。購入を希望する人は，通信販売で申し込んでください。

■音楽CD

タイトル：第7回ローランド・デスクトップ・ミュージック『力作』コンテスト受賞作品集

価格：1,854円（曲数8曲）

■フロッピーディスク

タイトル：第7回ローランド・デスクトップ・ミュージック『力作』コンテスト受賞作品データ・ディスク

価格：1,545円（曲数8曲）

メディア：3.5インチ（2HD）

■問い合わせ／通信販売受付

エディロール(株)

☎03-3251-5349



『レコンポーザ for Windows』をパワーアップ！

●カモンミュージック

●SC-55mkIIコントローラ

●価格　15,000円

DTM（デスクトップ・ミュージック）ファンに高い評価を得ている音楽ソフト『レコンポーザ for Windows Ver1.2』と，Windows対応音源『SC-55mkII』。この両者の機能を大幅に強化するソフト『SC-55mkIIコントローラ』が，カモンミュージックから登場しました。SC-55mkIIコントローラは，レコンポーザ for Windowsのシステムに組み込んで使用。これにより音源SC-55mkIIの機能を最大限に引きだします。大きな特徴は，音源本体のボタンだけでは設定が不可能なパラメータを，パソコンからダイレクトにコントロールできるようになること。通常の設定だけでは作りだせない音のこまかな表情や響きを，イメージどおり表現できるようになります。

■SC-55mkIIコントローラ主な仕様

パート・コントロール：トーン，ボリューム，パンポット，リバーブ，コーラス，チューニング，ベンドレンジ，VCFカットオフ，LFOなど合計106項目

マスター：チューニング，ボリューム，キーシフト，パンポット

エフェクト（リバーブ部）：リバーブ・タイプ，レベル，タイム，キャラクター，ローパス・フィルタなど

エフェクト（コーラス部）：コーラス・タイプ，レベル，デプス，レイト，ローパスフィルタ，ディレイなど

リズムマップ1，2：ボリューム，パンポット，リバーブ，コーラス

■問い合わせ先

カモンミュージック(株)東京営業所

☎03-3258-1954

画像データをラクラク管理

●恒陽社

●ImageAXS Ver2.5 for Windows

●価格　19,800円

恒陽社は，『ImageAXS（イメージ・アクセス）Ver2.5日本語版for Windows』を発表。3月15日より販売を開始しました。同製品は，あらゆるフォーマット形式の画像データを，カード形式で閲覧したり，一覧表示することができる画像データベース・ソフト。内容確認に時間がかかる画像データを手軽に管理できるようになります。また，画像データに説明用テキストを付けたり，テキスト・データのみの一覧表示も可能など，便利な機能も豊富。パーソナル・ユースからプレゼンテーションまで，活躍します。

■必要動作環境

パソコン：Windows 3.1以上が使用可能なCPU386以上のマシン

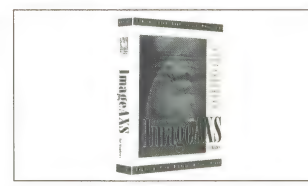
ディスプレイ：VGAまたはSVGA対応グラフィックス・カード：8ビット以上

RAM：8Mバイト以上

HDD：4.5Mバイト以上の空き容量

CD-ROMドライブ：Photo CD対応

対応フォーマット：BMP，EPS，JPG(JPEG)，JIF，PCX，PCD(Photo CD)，TGA(TARGA)，TIF(TIFF)，WPG，AVI，WAV



■問い合わせ先

(株)恒陽社　グラフィック事業部

☎03-5479-5283

お手頃価格の英日翻訳支援ソフト

●サンヨー

●トランスサポーターEJ

●価格　25,000円

お手頃価格の英日翻訳ソフト『トランスサポーターEJ（愛称：ザ・国際人）』が登場しました。トランスサポーターEJは，ワープロ・ソフト『Microsoft WORD』に組み込んで使用。大量文書の下訳に便利な“一括翻訳”と，一文ずつ正確に翻訳を行なう“対話翻訳”の二つのモードで，めんどうな翻訳作業をすばやく行なってくれます。基本辞書には約8万語を収録。ユーザーによる単語登録ができる他，オプションで専門辞書（『電気・情報専門辞書』『機械専門辞書』など）も多数用意されています。なおこの製品は，一般店頭での販売はしておりません。購入を希望する人は，通信販売で申し込んでください。

■必要動作環境

対応機種：Windows 3.1と日本語Micrsoft WORD5.0もしくはWORD6.0が導入済みのPC-98シリーズ，またはDOS／Vパソコン（CPU i486SX以上）

メモリ：8Mバイト以上

HDD：17Mバイト以上の空き容量が必要

■問い合わせ先

三洋インフォメーションビジネス(株)営業統括部国内販売部

☎06-443-5144



複数のOSを自由自在に操作

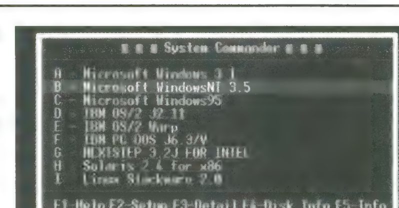
●ライフボート

●SystemCommander

●価格　12,800円

ライフボートは，DOS／Vパソコンで複数OSのマルチ・インストールとブートアップを可能にするソフト『SystemCommander（システム・コマンダー）』を開発。4月28日より販売を開始しました。MS-DOS, Windows, WindowsNT, OS／2 Warpなどたくさんのosが登場している現在，ユーザーはアプリケーションや目的に合わせて好きなOSを選ぶことができます。しかし，旧来の設計を引きずるDOS／Vパソコンでは，こうした複数のOSを1台のマシンで使うことができませんでした（PC-98など国内パソコンの多くは，ハードレベルで使用可能にしている）。

発表されたSystemCommanderは，こうした問題を解決。利用することにより，DOS／Vパソコンで最大42種類のOSを組み合わせて使用できるようになります。もちろん近い将来登場が予定されている『Windows95』と『Windows 3.1+DOS』のシステムを併用することも可能。複数のOSを使っているパワー・ユーザーに，ぜひオススメしたい製品です。



■問い合わせ先

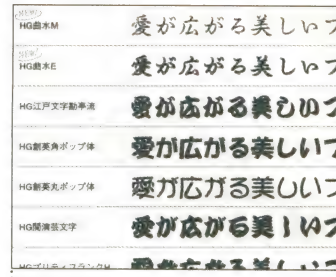
(株)ライフボート

☎03-3293-4711

リコー，漢字TrueTypeフォントを拡充

●リコー
●TrueTypeWorldシリーズ
●価格　各8,000円

リコーは，同社が販売している漢字TrueType（トゥルータイプ）フォント『TrueTypeWorldシリーズ』に，新書体を追加しました。今回発売されたのは，Windows用5種（『HG曲水M』『HG武蔵野ポップ明朝M』など）と，Macintosh用7種（『HG／ひでみ／平成角ゴシック体TMW9』『HG晴藍楷書体』など）の合計12種類。この追加により，『TrueTypeWorld for Windows』は51書体，『TrueTypeWorld for Macintosh』は37書体と，TrueTypeフォントとして業界最大の書体ライブラリになります。新たに追加された書体は，1書体あたり8,000円という低価格が魅力。優れた“ヒンティング技術”により，小さい文字の印刷，あるいはディスプレイ上への表示も，美しく行なってくれます。また，ユーザーを悩ますハードディスクの必要容量についても，独自のデータ圧縮技術により，1書体あたり2〜3Mバイトとコンパクトなデータサイズを実現。多彩な書体を，手軽に使うことができます。



■問い合わせ先
(株)リコー　フォント開発センター
☎045-477-1639

そ の 他

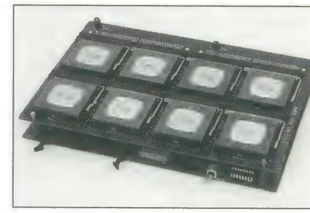
NEC，1ボードタイプのリアルタイム動画像認識システムを開発！

●NEC

3月7日，NECは『1ボードタイプ・リアルタイム動画像認識システム』を開発したことを発表しました。これはテレビカメラ画像で，動いている物体の距離や動きをリアルタイムに検出して認識するシステムで，この開発に成功したのはNECが世界ではじめてとのことです。

コンピュータが広い分野で活躍している現在，誰にでも操作できるシステム“快適なヒューマン・インターフェース”が求められています。その一つが，テレビカメラの画像で外界の状況を自動的に認識する技術。たとえば，自動車に搭載してドライバーの不注意，事故といった危険を警告する装置や，認識型インターフェースなどが研究されていたのです。

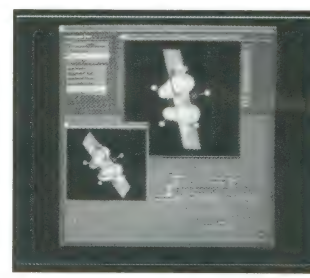
今回NECが開発したシステムは，以上のことを実現する大きな一歩となります。独自の技術により，従来の約100倍の高速画像処理を実現。また，専用制御演算LSIの開発により，“1ボード”という小型化にも成功。車への搭載はもちろん，将来的にはパソコンへ搭載し，ユーザーの手や体の動きでパソコンを操作するインターフェースが登場することも十分に考えられます。NECは今後，このシステムを「ドライバーの安全支援」「認識型インターフェース」「ホーム・セキュリティ」といった分野に使用していくとのこと。大いに注目しましょう。



コンピュータ・ビジュアライゼーション・コンテストのお知らせ

日経サイエンス社は，『コンピュータ・ビジュアライゼーション・コンテスト』を開催することを発表しました。これはサイエンスからビジネスまで各分野の研究者，学生などを対象に，教育，観測，計測，集計，統計など科学技術計算をコンピュータで可視化した作品を募集するものです（創作CGなどアート的な作品は対象外）。

■コンテスト開催概要
主催：日経サイエンス社
実施時期：応募申込締切日　6月2日
　　　　　作品提出締切日　8月21日
賞：賞金20万円の『最優秀賞〜AVS大賞』を含む五つの賞を設定（賞金総額40万円）
募集作品対象：実験計測結果の可視化，解析結果の可視化，画像処理／ボリューム・レンダリング，データ解析，プレゼンテーション，その他，非常にハイ・レベルなコンテストになることが予想されますが，腕に覚えのある人はドンドン応募してください。なお，コンテストに関するよりくわしい情報については，つぎの問い合わせ先まで連絡してください。



■問い合わせ先
社団法人　日本コンピュータグラフィックス協会Computer Visualization Contest事務局　☎03-3233-3475

マルチメディアに対応する新しいVHS方式

日本ビクターは，これまでのVHS・VHS／S方式との互換性を維持し，さらにデジタル放送や各種のマルチメディア・システムに対応する新しいVHSシステム『D-VHS』フォーマットを開発。基本的な技術検証を完了したこと，また，この規格化を業界に広く呼びかけていくことを発表しました。D-VHSは，家庭用VTR（ビデオ・テープ・レコーダー）の世界標準方式といわれるVHSビデオを基礎とするVTR技術で，VHS方式の機能に加え，デジタル放送などの圧縮済デジタル・データをそのまま記録する“ビット・ストリーム記録方式”（すでに圧縮やスクランブルなどの加工された信号を，そのままの形で記録し，そのままの形で出力する）の新しいVHSフォーマットです。これにより，今までの「アナログ放送をアナログ記録する」機能に加え，衛星放送などの「デジタル放送をデジタル記録する」ことも可能になり，大切なデータを，もとの形に近いまま保存することができるようになります。また，LPモード（低レート長時間記録）にも対応し，最長49時間分記録することも可能です。

なお日本ビクターは，このD-VHSを通信やコンピュータといったマルチメディア分野にも応用・展開していくとのこと。新型のストリーマなど，大容量かつ低コストなテープ・メディアの特徴を生かした周辺機器の登場が予想されます。

■問い合わせ先
日本ビクター(株)お客様ご相談センター
☎03-5684-9311

最先端のマルチメディア制作工房オープン！

●富士通
●コンテンツラボ

最先端CG（コンピュータ・グラフィックス）や，CD-ROMソフト制作に最適のスタジオ『コンテンツラボ』が，東京都大田区新蒲田にオープンしました。これは富士通が開設したもので，誰でも無料で利用できる『メディア・サロン』の他，会員登録した人が利用できるつぎの施設が用意されています。

『デジタル・スタジオ』：CG制作，オーディオ・ビデオ編集，動画エンコード，静止画デジタイズ，CD-ROM制作といった作業を，充実した最先端の機材で自由に行なうことができます（有料）。

『パーソナル工房』：オーサリングを中心とした制作環境。デジタル・スタジオで制作した素材をもとに，落ちついた個室でじっくり作品制作に取り組むことができます（有料）。

『受託サービス』：動画エンコード処理，CD-ROM制作を，ユーザーに代わって行なってくれます（有料）。

なお，会員登録方法や提供してくれる機材などのくわしい情報については，問い合わせ先まで直接連絡してください。



■問い合わせ先
コンテンツビジネス推進本部
☎03-3730-3678

パソコン レクチャーX (クロスオーバー) TRACK #1: 「当たり前田のCD-ROM!」

BY くり ひろし



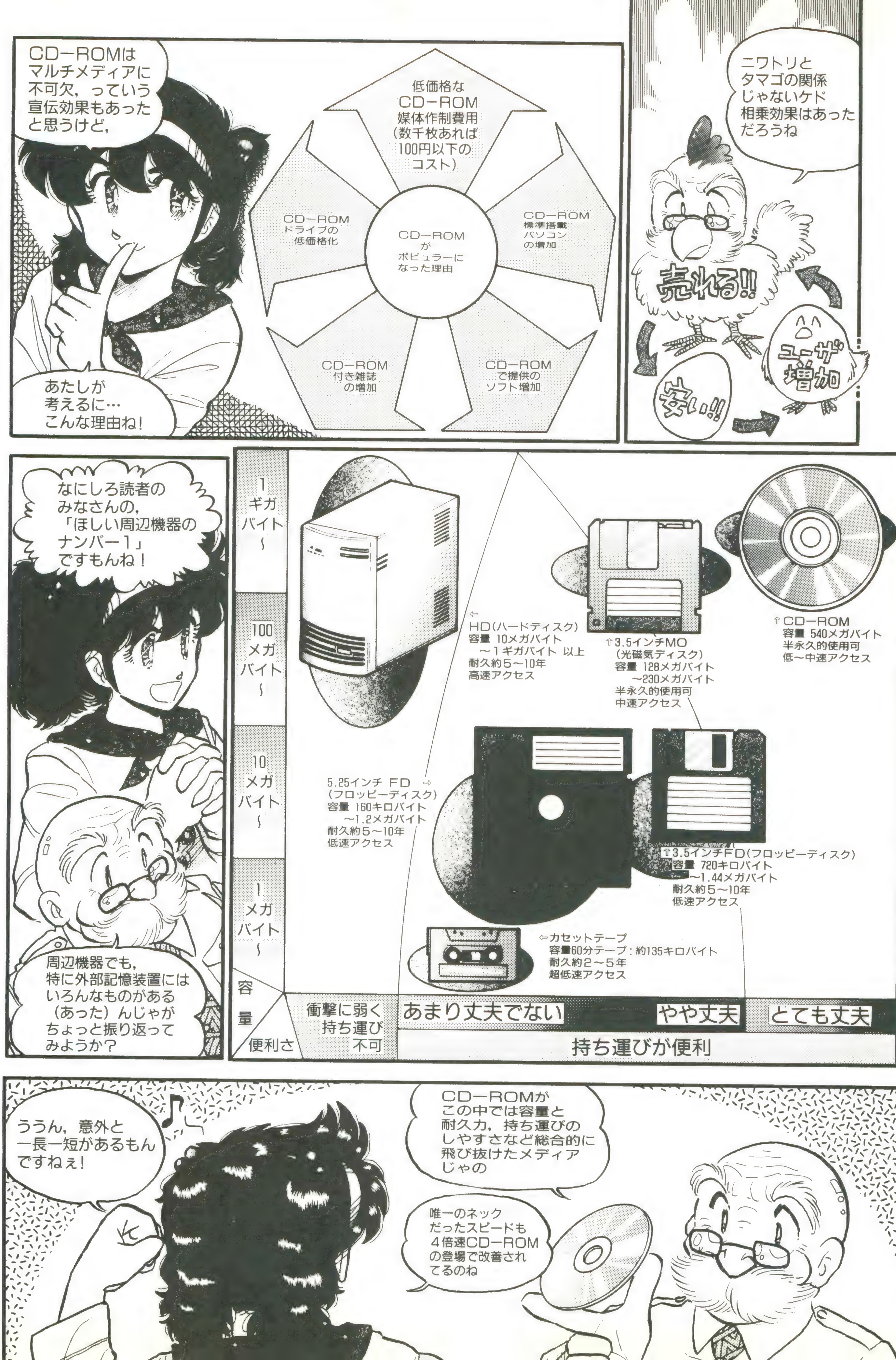
★ベーマガＣＤ−ＲＯＭ付録も早くも３号目，今やパソコン誌はＣＤ−ＲＯＭとのメディアミックスなしでは語れない！これまでのペーパーメディアだけではやりたくてもできなかったことを，ＣＤ−ＲＯＭが実現しています。体験版ソフトをはじめ，データ，音声，映像などの電子化情報がぎっしり——と言って，決して本がなくなるわけでもありません。紙の本と電子課体，それぞれの長所を生かした記事や企画が展開されるのです。

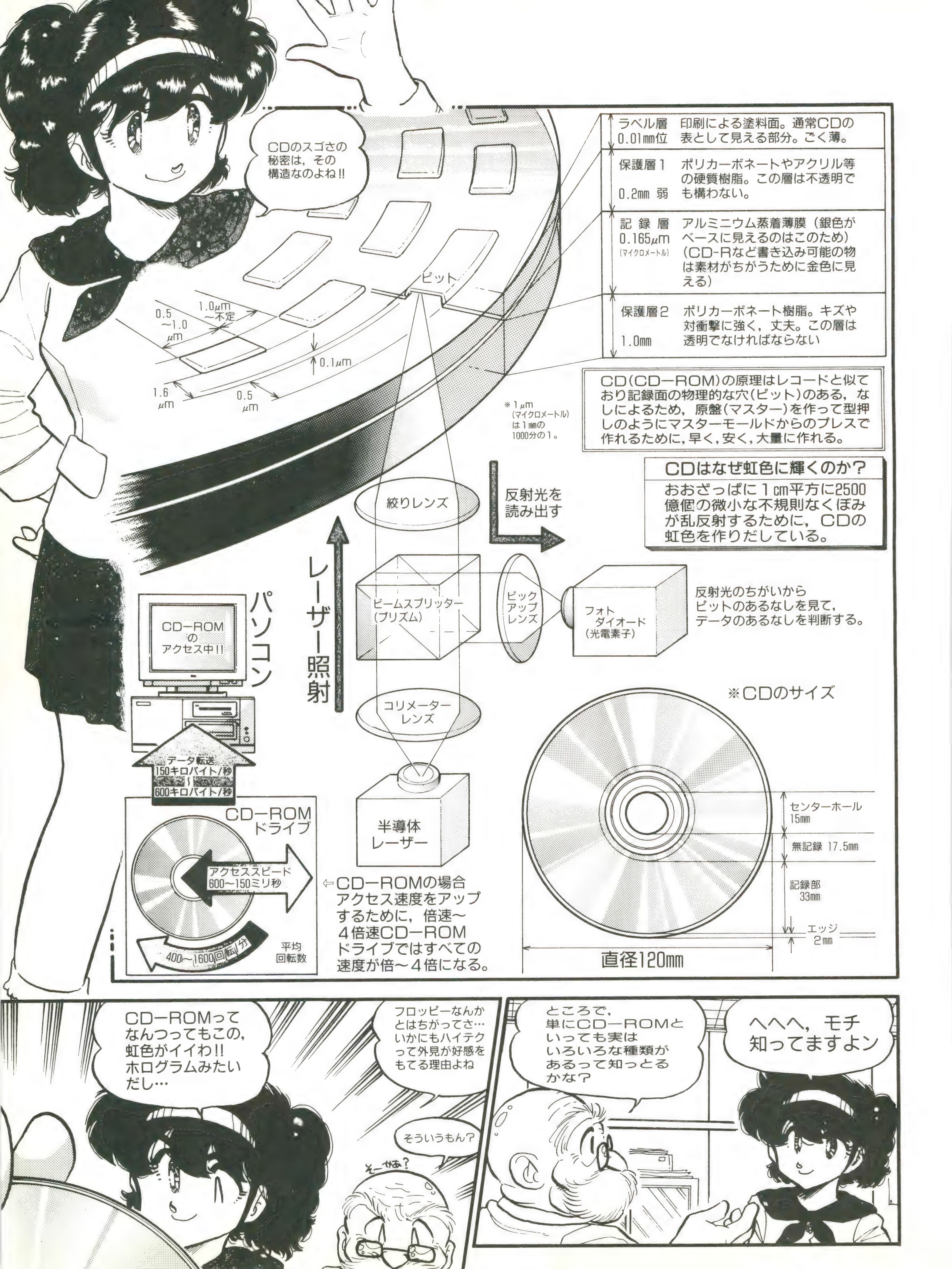
★ＣＤ−ＲＯＭドライブは本当に安くなりました。倍速ＣＤ−ＲＯＭなら２万円以下，４倍速でも今や４万円を切る勢いです。ＣＤ−ＲＯＭ標準搭載の次世代ゲーム機が，ＤＯＳ／Ｖパソコンが，あの価格で販売できるワケですね。

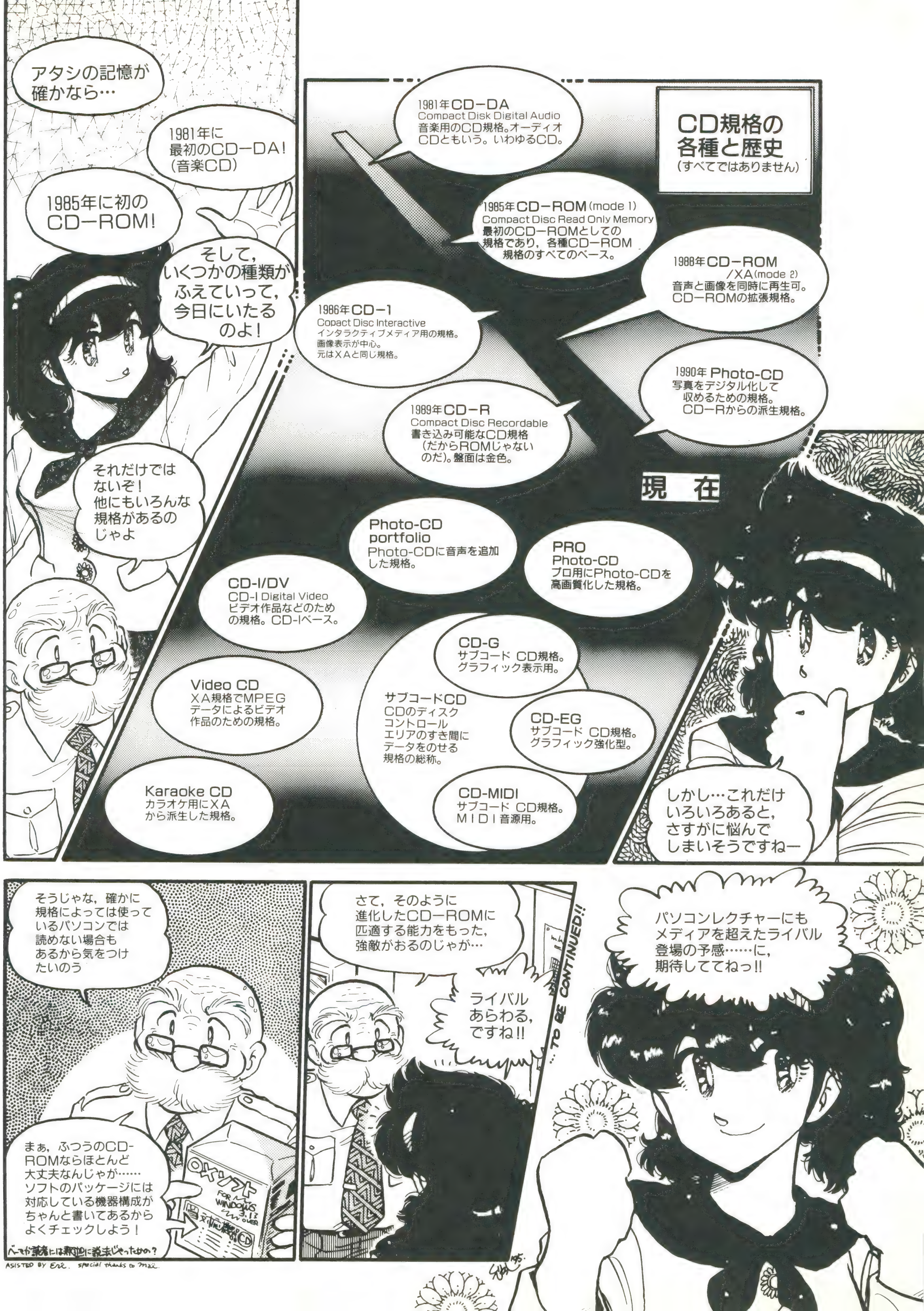
★ＣＤにはマンガで紹介したようにじつにさまざまな規格があります。これらの規格は常に改良されたり，進化して増えたりしています。にもかかわらず，ＣＤ−ＲＯＭドライブで普通の音楽ＣＤが聴けたり，音楽用ＣＤデッキでＣＤ−ＲＯＭソフトの音声を聴いたりできる（データは機器に悪影響があるので聴いてはダメ！）のは，基本的な規格(例:物理的フォーマット)は変えずに，新しい規格を上乗せにしているおかげなのです。

★ビデオＣＤは，ごく最近ポータブルタイプのプレーヤが発売になりましたね(ただし，パソコンにつなげるものではありません)。価格もお手頃で，ビデオＣＤがどんなものかを知るにはちょうどいいかも。映画ソフトも発売されるようです。ＭＰＥＧ対応していないパソコンでは，ビデオＣＤの再生にはＭＰＥＧデコーダボードが必要です（いまや４万円弱。あとは倍速以上のＣＤ−ＲＯＭドライブがあればいい)。

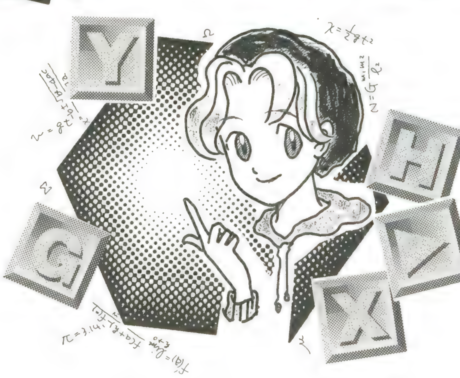
★ところでパソコンレクチャーもＣＤ−ＲＯＭ付録とのメディアミックスを狙っています。今回はその予告編かも!?


CD−ROMはマルチメディアに不可欠，っていう宣伝効果もあったと思うけど，
低価格なCD−ROM媒体作制費用(数千枚あれば100円以下のコスト)
CD−ROMドライブの低価格化
CD−ROMがポピュラーになった理由
CD−ROM標準搭載パソコンの増加
CD−ROM付き雑誌の増加
CD−ROMで提供のソフト増加
あたしが考えるに…こんな理由ね！
ニワトリとタマゴの関係じゃないケド相乗効果はあっただろうね
売れる!!
ユーザ増加
安い!!
なにしろ読者のみなさんの，「ほしい周辺機器のナンバー1」ですもんね！
1ギガバイト〜
100メガバイト〜
10メガバイト〜
1メガバイト〜
容量
便利さ
HD(ハードディスク) 容量 10メガバイト 〜1ギガバイト 以上 耐久約5〜10年 高速アクセス
3.5インチMO (光磁気ディスク) 容量 128メガバイト 〜230メガバイト 半永久的使用可 中速アクセス
CD−ROM 容量 540メガバイト 半永久的使用可 低〜中速アクセス
5.25インチ FD (フロッピーディスク) 容量 160キロバイト 〜1.2メガバイト 耐久約5〜10年 低速アクセス
3.5インチFD(フロッピーディスク) 容量 720キロバイト 〜1.44メガバイト 耐久約5〜10年 低速アクセス
カセットテープ 容量60分テープ：約135キロバイト 耐久約2〜5年 超低速アクセス
衝撃に弱く持ち運び不可
あまり丈夫でない
やや丈夫
とても丈夫
持ち運びが便利
周辺機器でも，特に外部記憶装置にはいろんなものがある(あった)んじゃがちょっと振り返ってみようか？
ううん，意外と一長一短があるもんですねぇ！
CD−ROMがこの中では容量と耐久力，持ち運びのしやすさなど総合的に飛び抜けたメディアじゃの
唯一のネックだったスピードも4倍速CD−ROMの登場で改善されてるのね


CDのスゴさの秘密は，その構造なのよね!!
ラベル層 0.01mm位 印刷による塗料面。通常CDの表として見える部分。ごく薄。
保護層1 0.2mm 弱 ポリカーボネートやアクリル等の硬質樹脂。この層は不透明でも構わない。
記録層 0.165μm (マイクロメートル) アルミニウム蒸着薄膜（銀色がベースに見えるのはこのため）(CD-Rなど書き込み可能の物は素材がちがうために金色に見える)
保護層2 1.0mm ポリカーボネート樹脂。キズや対衝撃に強く，丈夫。この層は透明でなければならない
ピット
1.0μm〜不定
0.5〜1.0μm
0.1μm
1.6μm
0.5μm
※1μm (マイクロメートル) は1mmの1000分の1。
CD(CD−ROM)の原理はレコードと似ており記録面の物理的な穴(ピット)のある，なしによるため，原盤(マスター)を作って型押しのようにマスターモールドからのプレスで作れるために，早く，安く，大量に作れる。
CDはなぜ虹色に輝くのか？
おおざっぱに1cm平方に2500億個の微小な不規則なくぼみが乱反射するために，CDの虹色を作りだしている。
反射光を読み出す
絞りレンズ
レーザー照射
ビームスプリッター(プリズム)
ピックアップレンズ
フォトダイオード(光電素子)
反射光のちがいからピットのあるなしを見て，データのあるなしを判断する。
パソコン
CD-ROMのアクセス中!!
コリメーターレンズ
半導体レーザー
データ転送 150キロバイト/秒〜600キロバイト/秒
CD−ROMドライブ
アクセススピード 600〜150ミリ秒
400〜1600回転/分
平均回転数
⇦CD−ROMの場合アクセス速度をアップするために，倍速〜4倍速CD−ROMドライブではすべての速度が倍〜4倍になる。
※CDのサイズ
センターホール 15mm
無記録 17.5mm
記録部 33mm
エッジ 2mm
直径120mm
CD−ROMってなんつってもこの，虹色がイイわ!! ホログラムみたいだし…
フロッピーなんかとはちがってさ…いかにもハイテクって外見が好感をもてる理由よね
そういうもん?
そーかあ?
ところで，単にCD−ROMといっても実はいろいろな種類があるって知っとるかな？
へへへ，モチ知ってますよン


アタシの記憶が確かなら…
1981年に最初のCD−DA！（音楽CD）
1985年に初のCD−ROM！
そして，いくつかの種類がふえていって，今日にいたるのよ！
CD規格の各種と歴史（すべてではありません）
1981年CD−DA Compact Disk Digital Audio 音楽用のCD規格。オーディオCDともいう。いわゆるCD。
1985年CD−ROM（mode 1） Compact Disc Read Only Memory 最初のCD−ROMとしての規格であり，各種CD−ROM規格のすべてのベース。
1988年CD−ROM／XA（mode 2） 音声と画像を同時に再生可。CD−ROMの拡張規格。
1986年CD−1 Copact Disc Interactive インタラクティブメディア用の規格。画像表示が中心。元はXAと同じ規格。
1990年 Photo-CD 写真をデジタル化して収めるための規格。CD−Rからの派生規格。
1989年CD−R Compact Disc Recordable 書き込み可能なCD規格（だからROMじゃないのだ）。盤面は金色。
現在
それだけではないぞ！他にもいろんな規格があるのじゃよ
Photo-CD portfolio Photo-CDに音声を追加した規格。
PRO Photo-CD プロ用にPhoto-CDを高画質化した規格。
CD-I/DV CD-I Digital Video ビデオ作品などのための規格。CD-Iベース。
CD-G サブコード CD規格。グラフィック表示用。
Video CD XA規格でMPEGデータによるビデオ作品のための規格。
サブコードCD CDのディスクコントロールエリアのすき間にデータをのせる規格の総称。
CD-EG サブコード CD規格。グラフィック強化型。
Karaoke CD カラオケ用にXAから派生した規格。
CD-MIDI サブコード CD規格。MIDI音源用。
しかし…これだけいろいろあると，さすがに悩んでしまいそうですねー
そうじゃな，確かに規格によっては使っているパソコンでは読めない場合もあるから気をつけたいのう
まぁ，ふつうのCD-ROMならほとんど大丈夫なんじゃが……ソフトのパッケージには対応している機器構成がちゃんと書いてあるからよくチェックしよう！
FOR WINDOWS 3.1
さて，そのように進化したCD−ROMに匹適する能力をもった，強敵がおるのじゃが…
ライバルあらわる，ですね!!
…TO BE CONTINUED!!
パソコンレクチャーにもメディアを超えたライバル登場の予感……に，期待しててねっ!!
ASISTED BY Eri. special thanks to mai.

先生と生徒のための BASICプログラミング講座



第38回 浮力の大きさを計算してみよう

《PC-9801/9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太

海や川に浮かぶ船や，空中をゆったりと進む気球や飛行船は，どれも“浮力（ふりょく）”という力を利用しています。この浮力というのは，その名前のとおり浮きあがる方向へ働く力のことです。私たちの身近なところでも，この浮力による現象は数多く起きています。

今回は，この浮力に注目して，パソコンでシミュレーションしてみることにしましょう。

身近な浮力の例を見てみよう

まずはじめに，浮力の簡単な例を見てみることにしましょう。

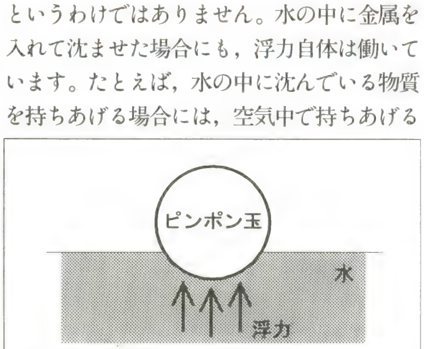
水の中にピンポン玉を入れてみると，ピンポン玉は水面に浮かびあがりますね。ピンポン玉を手で水中に押しつけても，再び浮かんでくることがわかると思います。このピンポン玉を支えている力が，浮力になるわけです（第1図）。

浮力は，「浮かんでいる物体にしか働かない」というわけではありません。水の中に金属を入れて沈ませた場合にも，浮力自体は働いています。たとえば，水の中に沈んでいる物質を持ちあげる場合には，空気中で持ちあげるよりも小さい力で済みます（第2図）。

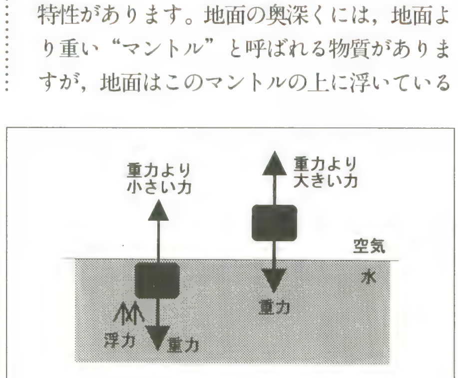
このように，水中での浮力がもっとも一般的ですが，べつに水でなければいけないということはありません。他の液体や，また気体のような特性を持つもの，たとえば油や空気中でも浮力は働きます。ピンポン玉は油の中でも浮きあがりますし，空中に浮かぶ気球や飛行船は空気の浮力を利用して浮いています。

さらに，極端な例として“地面”があげられます。地面は一見，固体にしか見えませんが，地球規模の大きさ（数100km単位）や長い時間（数万年単位）で見ると，液体に似た特性があります。地面の奥深くには，地面より重い“マントル”と呼ばれる物質がありますが，地面はこのマントルの上に浮いているという見かたができます。実際に，山岳地帯のようにたくさんの土砂などがある地域では，土砂などの合計質量が大きいためにマントルに対して沈みこんでおり，逆に平原地帯のように軽い地域ではそういうことはありません（第3図）。

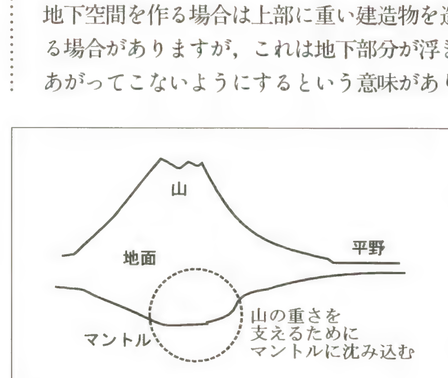
もう少し身近な例では，大きなビルなどの地下があります。地下部分は，ビルを地面に対して固定し，しっかりと安定化させる意味があります。そして同時に，地面に埋めこむことによる浮力を利用して，ビルが沈下しないことを目的としています。逆に，大規模な地下空間を作る場合は上部に重い建造物を造る場合がありますが，これは地下部分が浮きあがってこないようにするという意味があり



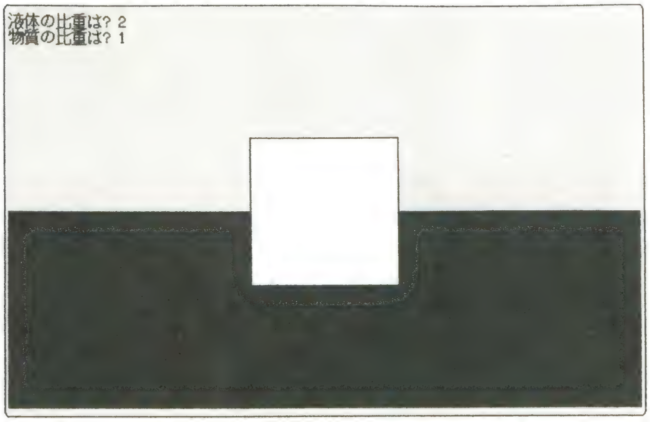
《第1図》水にピンポン玉を入れると浮かびあがる！



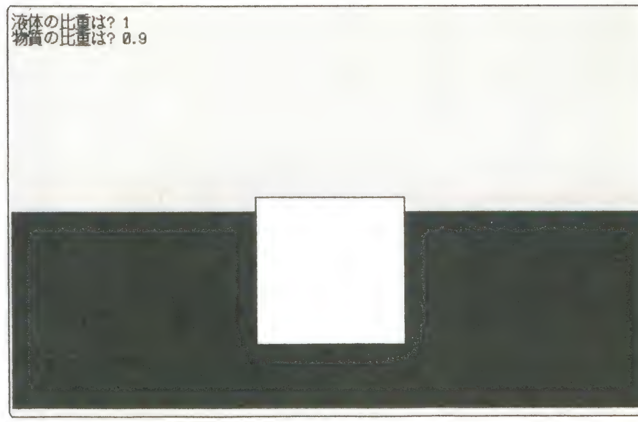
《第2図》沈みきった物体にも浮力は働く



《第3図》地面とマントルの関係



《写真1》液体の比重のほうが大きい場合は，物体は浮く。比重の差が大きいほど，液面から浮かびあがる部分が増える



《写真2》液体の比重を1，物体の比重を0.9とした場合。液面から浮かびあがっている部分はわずかである

ます。

このように浮力というものは，私たちの身近なところでいろいろと影響をおよぼしているのです。

浮力を計算するにはどうする？

さて，この浮力を計算するにはどうすればよいでしょうか？　浮力を求める考えかたには，主に二つの方法があります。

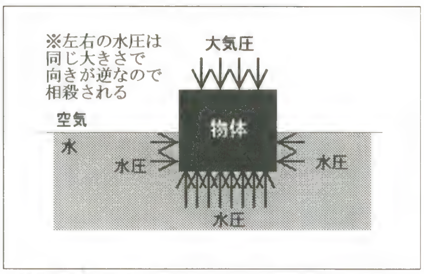
まず一つ目は，水中などの物質にかかる圧力を調べる方法です。**第4図**のように，水に物質を浮かべた場合，物質の上の面にかかる圧力と，物質の下の面にかかる圧力のちがいが浮力になる，というものです。

水などの液体中では，深さに応じた圧力がかかります。物質の左右にかかる圧力はそれぞれ相殺されてしまうので，物質に左右方向の力がかかることはありませんが，上の面と下の面では深さが異なるために，圧力に差が生じます。この圧力差が，浮力になります。

もう一つは，有名なアルキメデスの原理を利用する手法です。これは，「物質を水などの液体に入れたときには，物質が押しのけた水などの質量に相当する浮力を受ける」というものです。

この二つの手法を使う場合は，どちらにしても水などの液体側の質量，それも単位体積あたりの質量の値が必要となります。

一つ目の手法では，物体の上下にかかる圧力をそれぞれ計算しなければなりません。液体中に存在する物体に加えられる圧力は，圧力がかかる面の真上に存在する液体の重力によって計算されます。重力を求めるためには，単位体積あたりの質量がわからなければ計算できません。また，アルキメデスの原理を利用する場合にも，単位体積あたりの質量がわからなければ，押しのけた液体の体積から質量を求められません。



《第4図》浮力を求めるための手法はこれだ！

この単位体積あたりの質量のことを，一般に“比重”と呼んでいます。これは，物質固有の値となります。

比重を使って計算してみよう！

比重自体は，その物質の1cm³の質量ときめられています。たとえば，4℃の温度の純粋な水の場合，1cm³あたりの質量は1gですから，比重は1となります。空気などの軽い物質の場合は，比重は非常に小さい値になります。逆に，金属のような重い物質の場合は，比重は水よりも大きな値をとります。

主な物質の比重は，**第1表**のようになっています。気体に注目してみると，液体や固体とくらべて比重が小さいことがわかります。

この比重を使うことで，浮力の計算ができるのです。**第5図**のような問題は，二つの手法によってそれぞれ答えを得られます。

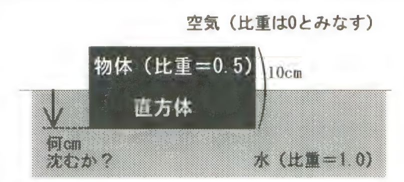
第1表を見ると，鉄よりも水銀は比重が大きくなっています。これは，鉄を水銀中に入れると，鉄が浮きあがることを示します。たとえば，**第6図**のように水銀と水を用意して鉄を入れると，「水には沈んで水銀には浮く」という現象が見られるのです。

《第1表》主な物質の比重

物質	比重
水素	0.0899
水	1
鉄	7.86
水銀	13.59

《第2表》『不連続浮力ゲーム』カラーと比重の関係

色	比重
青	0.2
水色	0.5
緑	1.0
黄色	1.5
赤	1.8



手法1

物体の上の面にかかる圧力は，空気の比重を0とみなせば，0と考えることができる。
物体の下の面にかかる圧力は，沈んだ深さをx cmとすれば，
　x・1（g重／cm²）　1は水の比重
となる。
よって，この圧力が物体の重力とつり合う大きさになるのは，
　x・底面積＝10・底面積・0.5
　　10は物体の高さ（cm）　0.5は物体の比重
となる場合であるので，
　x＝5（cm）

手法2

x cm沈んだ場合は，押しのけた水の体積は，
　x・底面積（cm³）
となる。
この重さが物体の重さと等しくなるのは，
　x・底面積・1＝10・底面積・0.5
　　1は水の比重　10は物体の高さ（cm）
　　0.5は物体の比重
となる場合であるから，
　x＝5（cm）

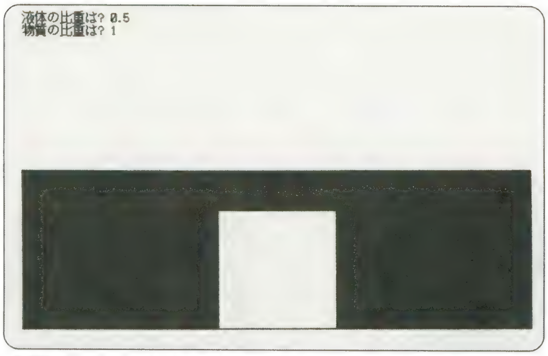
《第5図》浮力の問題例

アルキメデスは，純金でない可能性がある物体と同じ質量の純金の塊を用意して，その純金を水に沈めた場合に押しのける水の体積から，物体が純金かどうかを判断しました。金は比重がきわめて大きいために，銀などの不純物が混じっている場合はこの手法を用いることができます。しかし，**第7図**のような物体では，正確な判断はできないわけです。

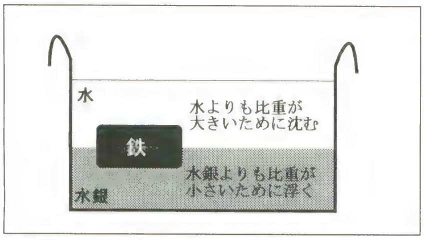
浮力計算プログラムを作ってみる！

さて，それでは実際に浮力を計算するプログラムを作ってみましょう。**リスト1**は，液体に立方体の物質を入れた場合に働く浮力を計算するプログラムです。

プログラムを実行すると，まず液体の比重，物質の比重をそれぞれ聞いてくるので，数値



《写真3》液体の比重を物体の比重よりも小さくすると物体は沈む



《第6図》水と水銀の中では鉄はどうなる？

を入力してください。すると，立方体が浮きあがるか沈むかを判断し，アニメーション表示が行なわれます（浮きあがる場合は液面からの沈む深さも計算して表示する）。

液体の比重を大きくする，あるいは物質の比重を小さくすると，**写真1**のように物質はほとんどが液面上に浮きでた状態になります。逆に，液体の比重が小さいか，あるいは物質の比重が大きい場合は，沈まなかったとしても**写真2**のように液面上に浮きでている部分はきわめて少なくなります。

写真2は，液体の比重を1，物質の比重を0.9とした場合の結果ですが，これは氷を水に浮かべた場合に似ています。氷は水よりもわずかに比重が小さいだけですから，浮くことは浮くのですが，水面上に浮きあがる部分はほんのわずかです。これが，いわゆる「氷山の一角」に相当します。

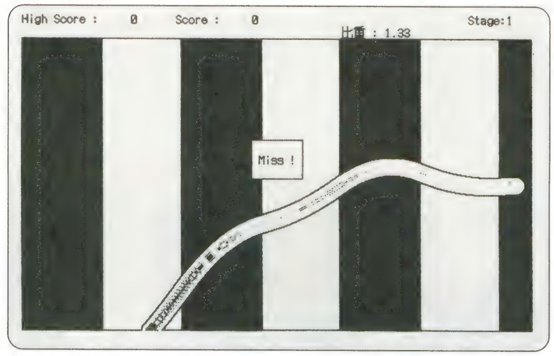
液体の比重よりも物質の比重のほうが大きい場合は，**写真3**のように物質は沈みます。比重の差をいろいろと変化させて，浮力のようすを見てください。

リスト入力の注意

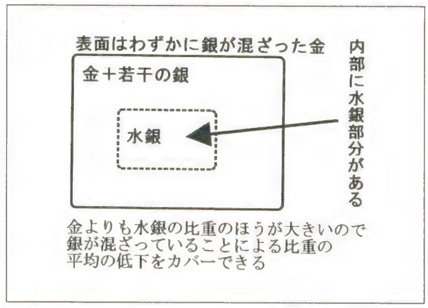
このプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。



《写真4》なるべく左端の中央部分にボールを到達させるように，比重を調整する。比重を大きくしてやれば沈みやすく，小さくすれば浮きあがりやすくなる



《第7図》これがアルキメデスが困る物体だ！

このプログラムでは，入力された比重から，どれぐらい液体を押しのければ全立方体の質量を支えるだけの浮力が得られるかを計算します。この結果得られた体積が，立方体の体積を越える場合は沈むということになります。また，立方体の体積の範囲内であれば，どれぐらいの部分が液面より沈まなくてはならないかがわかります。

不連続浮力ゲームで浮力を体験しよう！

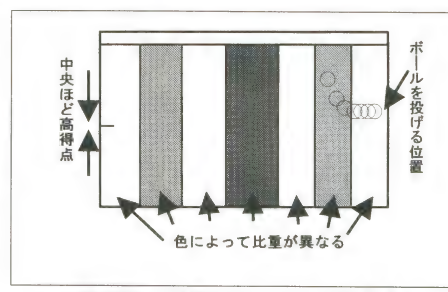
それではつぎに，この浮力を取り入れた『不連続浮力ゲーム』を紹介しましょう。

リスト2を入力して，実行してください。すると，**第8図**のような画面が表示されます。ゲーム・フィールドには，色によって比重の異なる気体が満ちています。プレイヤーは，比重を自由に変化させられるボールを右端から水平に投げて，左端まで到達させなくてはなりません。

フィールドの色と比重の関係は，**第2表**のようになっています。ボールは，自分自身より比重の小さいフィールドを通過すると下のほうへ沈んでいきます。逆に，比重の大きいフィールドでは浮きあがります。このことを考えながら，ボールの比重を決定して投げてください。

フィールドのようすが表示されたら，[2][8]キーで比重を調整します。比重の調整ができたら，スペース・キーを押してボールを投げてください。ボールは，比重による浮力を受けながら，ゲーム・フィールドを飛んでいきます。画面左端までボールが到達すれば，得点となります（**写真4**）。

得点は，左端中央部分に近いほど高くなります。画面左端までボールが到達しなかった場合は，得点はありません。全部で5ステージあり，すべてのステージで1回ずつボールを投



《第8図》不連続浮力ゲームの画面構成

《リスト1》浮力を計算するプログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                             'TOWNSは 100 SCREEN@ 0
110 CONSOLE 0,25,0,1                                 'TOWNSは 110 CONSOLE 0,25,0
120 WIDTH 80,25
130 WHILE -1
140  CLS 3                                                  'TOWNSは 140 CLS 0
150  INPUT "液体の比重は";EKI                              '液体の比重を入力
160  INPUT "物質の比重は";BUTU                             '物質の比重を入力
170  LINE(0,200)-(639,399),1,BF                    'TOWNSは ～(639,399),PSET,1,BF
180  X=150                                                  '立方体の1辺の長さ
190  L=X*BUTU/EKI                                                   '沈む長さ
200  IF L>X THEN L=200                                          '完全に沈む場合
210  Y=0                                                            '沈んだ量
220  GOSUB *PUTBOX
230  WHILE Y<L
240   Y=Y+1
250   GOSUB *PUTBOX
260   IF Y>X THEN LINE(245,199+Y-X)-(395,199+Y-X),1 'TOWNSは ～,199+Y-X),PSET,1
270   IF Y<=X THEN LINE(245,199+Y-X)-(395,199+Y-X),0 'TOWNSは ～199+Y-X),PSET,0
280   FOR I=0 TO 1999
290   NEXT
300  WEND
310  WHILE INKEY$="" 'キー入力があるまで待つ
320  WEND
330 WEND
340 END
350 *PUTBOX
360 LINE(245,200+Y-X)-(395,200+Y),6,BF                 'TOWNSは ～,200+Y),PSET,6,BF
370 RETURN
```

付録CDには

ここで紹介したプログラムを，PC-98／FM TOWNSシリーズ用にそれぞれ収録している！

げたらゲーム終了です。

高得点を得るためには，比重の大きさから浮きあがる速度，沈みこむ速度を予想し，ボールの比重をそれに合わせて調整する必要があります。

まとめ

私たちが一番浮力を体感できるのは，やはり泳いでいるときでしょう。ここで説明した現象を，自分の体で試すことができるのです。

まだ夏には間がありますが，泳げる季節になったらおぼれない程度にいろいろと試して，浮力を理解してみてください。

付録CDのプログラム実行方法

付録CD-ROMには，ここで紹介したプログラムを収録しています。それぞれ，つぎのファイルを読み込んで実行してください（バージョンはなるべく新しいものを用意するべし）。

●PC-98シリーズの場合

MS-DOS版『N88日本語BASIC』を起動し，付録CDの“¥basic¥bp_kouza¥n88basic”ディレクトリにある“list1.bas”“list2.bas”を実行します。CD-ROMが“Qドライブ”ならば，

run "q:¥basic¥bp_kouza¥n88basic¥list1.bas"⏎

と入力します。プログラムを終了させるときには，[STOP]キーを押してください。

●FM TOWNSの場合

F-BASIC386を起動して，[ファイル][読み込み]で付録CDの“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”ディレクトリにある“list1.bas”“list2.bas”を読み込み，[実行][run]で起動できます。FM TOWNSの場合は，コンパイル・ファイルも用意していますので，F-BASIC386がない人でもプログラムを実行することができます。Towns OSを起動し，ドライブ群の中からCD-ROMをダブル・クリックしてください。そして，右上の□マークをクリックして[ファイル]を選択し，ウィンドウに付録CD収録ファイルを表示させます。“¥basic¥bp_kouza¥f_basic”ディレクトリにある“list1.exp”“list2.exp”をダブル・クリックすることで，プログラムが実行できます（リストの改変はできません）。

Towns OSをCD-ROMで起動するときには，対象ファイルをあらかじめフロッピーディスクにコピーしてください。プログラムを終了させるときには，いずれも[break]キーを押します。

《リスト2》『不連続浮力ゲーム』のプログラム・リスト

```
1000 SCREEN 3                                         'TOWNSは 1000 SCREEN0 0
1010 CONSOLE 0,25,0,1                               'TOWNSは 1010 CONSOLE 0,25,0
1020 WIDTH 80,25
1030 DIM STFIELD(4,6)
1040 DIM HIJYUTAB(7)
1050 FOR I=0 TO 4
1060  FOR J=0 TO 5
1070   READ STFIELD(I,J)                            'ステージ・データを読み込む
1080  NEXT
1090  STFIELD(I,6)=5
1100 NEXT
1110 FOR I=0 TO 7
1120  READ HIJYUTAB(I)
1130 NEXT
1140 HISCORE=0
1150 WHILE -1
1160  SCORE=0                                                          'スコア
1170  STAGE=0                                                        'ステージ
1180  GOF=0                                          'ゲーム・オーバー・フラグ
1190  WHILE GOF=0
1200   GOSUB *STAGEMAKE
1210   GOSUB *GAME
1220   STAGE=STAGE+1
1230   IF STAGE>4 THEN GOF=1
1240  WEND
1250  GOSUB *GAMEOVER
1260 WEND
1270 END
1280 *STAGEMAKE
1290 CLS 3                                                'TOWNSは 1290 CLS 0
1300 GOSUB *PUTSCORE
1310 FOR I=0 TO 6
1320  LINE(I*100,32)-(I*100+99,399),STFIELD(STAGE,I),BF 'TOWNSは ～399),PSET,～
1330 NEXT
1340 LOCATE 70,0
1350 PRINT USING "Stage:#";STAGE+1
1360 RETURN
1370 *PUTSCORE
1380 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
1390 LOCATE 0,0
1400 PRINT USING "High Score : #####      Score : #####";HISCORE;SCORE
1410 RETURN
1420 *GAME
1430 CIRCLE(620,216),10,0
1440 HIJYU=1                                                     'ボールの比重
1450 GOSUB *PUTHIJYU
1460 F=0
1470 WHILE F=0
1480  K$=INKEY$
1490  IF K$="8" AND HIJYU<1.995 THEN HIJYU=HIJYU+.01:GOSUB *PUTHIJYU '球比重変更
1500  IF K$="2" AND HIJYU>.2 THEN HIJYU=HIJYU-.01:GOSUB *PUTHIJYU
1510  IF K$=" " THEN F=1
1520 WEND
1530 BEEP 1
1540 F=0
1550 X=620
1560 Y=216
1570 VY=0
1580 BEEP 0
1590 WHILE F=0
1600  X=X-1
1610  VY=VY+(HIJYU-HIJYUTAB(STFIELD(STAGE,X¥100)))*.01
1620  Y=Y+VY
1630  CIRCLE(X,Y),10,0
1640  IF Y<32 OR Y>399 THEN F=1                    '上下にはみでてしまったらミス
1650  IF X<10 THEN F=2                                  '左端まで到達したら得点
1660 WEND
1670 BEEP
1680 IF F=1 THEN GOSUB *MISS ELSE GOSUB *SCOREUP
1690 RETURN
1700 *MISS
1710 LINE(36*8,10*16)-(44*8-1,13*16-1),0,BF      'TOWNSは ～,13*16-1),PSET,0,BF
1720 LOCATE 37,11
1730 PRINT "Miss !"
1740 WHILE INKEY$=""
1750 WEND
1760 RETURN
1770 *SCOREUP
1780 LINE(36*8,10*16)-(44*8-1,13*16-1),0,BF      'TOWNSは ～,13*16-1),PSET,0,BF
1790 LOCATE 37,11
1800 PRINT "Goal !"
1810 IF INT(Y)=216 THEN SCORE=SCORE+1000 ELSE SCORE=SCORE+500/SQR(ABS(INT(Y)-216))
1820 GOSUB *PUTSCORE
1830 WHILE INKEY$=""
1840 WEND
1850 RETURN
1860 *GAMEOVER
1870 LINE(34*8,10*16)-(46*8-1,13*16-1),0,BF      'TOWNSは ～,13*16-1),PSET,0,BF
1880 LOCATE 35,11
1890 PRINT "Game  Over"
1900 WHILE INKEY$=""
1910 WEND
1920 RETURN
1930 *PUTHIJYU
1940 LOCATE 50,1
1950 PRINT USING "比重 : #.##";HIJYU
1960 RETURN
1970 ' ステージ・データ
1980 DATA 5,4,4,6,6,5
1990 DATA 5,6,4,4,6,6
2000 DATA 6,4,5,1,2,4
2010 DATA 1,6,4,5,2,2
2020 DATA 2,4,1,4,6,1
2030 ' カラーコードに対する比重テーブル
2040 DATA 0,0.2,1.8,0,0.5,1,1.5,0
```

応用自由自在！

Windowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic研究所

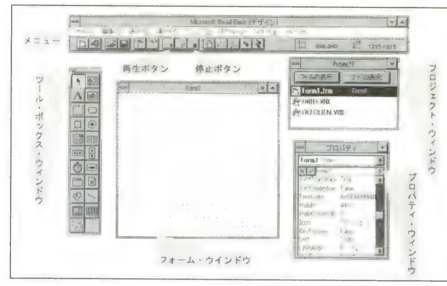
ビジュアル・ベーシック

愛称 VB研

所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Isiguro



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）
■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先 マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第2部 第9回 ついにやってきた第2部最終回 アクション・ゲームに挑戦！ その②

Windowsプログラミング・システムの標準といえるような普及を見せる，『Visual Basic（ビジュアル・ベーシック，以降VBと略）』の世界を紹介するVB研も，ついに第2部の最終回がやってまいりました。

第2部最後のテーマは，VBを使ってキャラクタを動かし，アクション・ゲームの作成に挑戦してみます。はたして，どんな内容のものができあがるのでしょうか？ また，“アクションに弱い”といわれるVBで，どこまでのスピードを追求できるのでしょうか？

それでは，第2部最終回を，お楽しみください！

あれから1か月，助手ははたして…？

所長 いやー，黄金週間は楽しかったねぇ。読者のみなさんは，どこかにでかけましたかぁ？ 私は，東北地方へ“花見前線を追いかけろツアー”を敢行し，青森県は弘前公園で夜桜を堪能（たんのう）してきましたよ。はっはっは。

助手 …。

所長 おや，どうしたい助手君。暗い顔をして。最終回なんだから，もっと明るく。そぉれ，ワッと。

助手 …まだ花見の酒が抜けてませんね。

所長 おぉ，八戸で食べた海産物が，これが酒のツマミによく合ってなぁ。

助手 ぼ，ぼくのゴールデン・ウィークを帰してくださーい。

所長 うむ。休日返上で，よくがんばったようだな。しかし，いくら時間をかけてもダメなものはダメだ。つまらんプログラムだったら，容赦（ようしゃ）なく留年させるからね。それじゃあ，プログラムを見るまえに，前回の復習からいこうかぁ！

助手 ふ，復讐ですか！

所長 ぎくっ。助手くん，もしかして恨（うら）みパワーためてない？

助手 ちょっと，あるかも。

高速化のテクニックを思いだせ！

所長 それじゃあ，先月紹介した高速化のためのテクニックをおさらいしておこう。これを理解していないと，VBアクション・ゲームの卒論には値しないからね。

助手 き，きなさい！

所長 問題1「APIとは？」

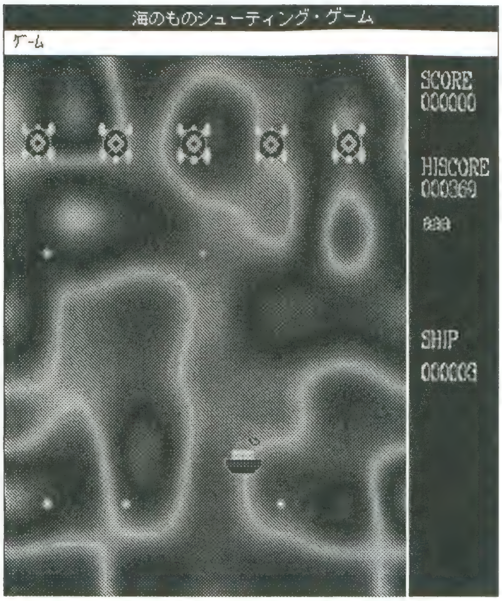
助手 はいっ。アプリケーション・プログラミング・インターフェースの略で，Windows対応プログラム作成のために提供された，C言語関数の集まりのことです！

所長 問題2「BitBlt（ビットビルト）とは？」

助手 はいっ。BitBltとは，ビットマップをコピーするAPIのことです！

所長 問題3「重ね合わせ処理をするには？」

助手 まず，対象のビットマップの背景を黒にしたビットマップを作成します。さらにキャラクタ部分を黒，背景部分を白にしたマスク用ビットマップを作成して，これと背景をAND処理，キャラクタと背景をXOR処理することで行なえます！



《第1図》これが『海のものシューティング・ゲーム』の画面だ！

《リスト1》キー・スキャンのサンプル・プログラム

```
'
' リスト1:キースキャン
'キーコード配列
Dim keyArray%(256)
'現在押されているキーの状態を表す(0:なし、1:左、2:上、3:右、4:下)
Dim key%

'キーコード配列を初期化する
Sub initKey ()
    Dim i%

    For i = 1 To 256
        keyArray(i) = 0
    Next i

    keyArray(37) = 1      '左矢印キーが押された時の値
    keyArray(38) = 2      '上矢印キーが押された時の値
    keyArray(39) = 3      '右矢印キーが押された時の値
    keyArray(40) = 4      '下矢印キーが押された時の値

                key = 0
End Sub

'キーが押された時の処理、key変数に値を設定する
Sub Form_KeyDown (keyCode As Integer, shift As Integer)
    key = keyArray(keyCode)
End Sub

'キーが離された時の処理、key変数に値を設定する
Sub Form_KeyUp (keyCode As Integer, shift As Integer)
    key = 0
End Sub
```

所長　ふーむ。一応理解しているようだが，前号の記事を棒読みしている気配もする。

助手　ぎくっ。

所長　まぁ，いいか。読者のみなさんも，細かいテクニックに関しては先月号のVB研を参照してくださいね。つぎはお待たせの，助手2号版・卒業制作プログラムの発表だぁ！

どんなキャラクタを動かす？

助手　ちょ，ちょっと待ってください。実は，メイン・ルーチンはできているんですけど，キャラクタがきまっていないんですよ。

所長　がくっ。

助手　すいませーん，そこまで手がまわらなくて…。

所長　しょうがないなぁ。それじゃ，私が一肌脱いでやろうか。どれ，ペイントブラシを起動しなさい！

助手　所長がデザインするんですかぁ。不安だなぁ。かっこよくしてくださいね。

《第1表》Visual Basicのキーコード

シフトキー	16
右矢印キー	37
左矢印キー	39
上矢印キー	38
下矢印キー	40

《第2表》MIDIのMCIコマンドの一部

デバイスのオープン	open MIDIファイル名 alias エイリアス名
デバイスのクローズ	close エイリアス名
再生	play エイリアス名，play MIDIファイル名
停止	stop エイリアス名
巻きもどし	seek エイリアス名 to start

所長　何のキャラクタがいいかねぇ。…うん，このまえ食べたおいしい海産物たちをゲームに登場させてやろう。

助手　えー。海産物ですかぁ？

所長　あのカニはうまかったなぁ。こんな感じだったかな？　そうそう，イカ刺しもおいしかった。ツルっとしててな。しかし，何といっても，青森はホタテが一番だね！

助手　ああ，ぼくのゲーム・イメージがこわれていく…。

所長　ほーれ，できたぞ。これが登場キャラクタ一覧だ！（第2図）

助手　あのー，ヒトデまで食べたんですか？

所長　いや，これはデザインがしやすかっただけだ。

助手　自分が動かすキャラクタは…？

所長　やはり，男は船だよな。無限に広がる海原を，夢とロマンを追い求めて…。くー，いかすぅ。

助手　いつまでも酔っぱらってないで，話を進めましょうよ。

所長　…。

助手　キレイに重ね合わせるために，マスクを作るんですよね。あとは背景を作って…，よし，これで完成だぁ！

いよいよVBアクション・ゲームが起動！

所長　ついに，プログラムを起動するときがきたな，助手君よ。これで，君の運命もきまるわけだ。卒業か，それとも留年か…。

助手　ドキドキ。

所長　プログラムの起動条件は？

助手　つぎの条件を満たすパソコンです。

●Windows3.1が動作していること

●画面表示モードが256色になっていること（確認および変更は［メイン］［Windowsセットアップ］［設定］［基本ハードウエアの変更］で行なえる）

所長　それでは，実行してもらおうか。

助手　これがぼくの卒業制作プログラムです！

所長　ほほぉ。と，ここで読者のみなさんも，同時に付録CDのプログラムを実行してくださいね。

助手　まずプログラムを起動すると，登場キャラクタのビットマップとマスク用ビットマップを表示します。

所長　うむ。

助手　表示が終わったら，メニュー［ゲーム］から［スタート］を選択することで，ゲームが開始されます。

所長　背景がスクロールをはじめたぞ。重ね合わせもうまくいっているようだな。

助手　自キャラを動かすには，カーソル移動の上下左右キーを使います。

所長　うーん，“スムーズに”とはいえないが，一応動くじゃないか。おっ，敵キャラクタが登場したね。これは亀ですか。

助手　弾を撃つには，［SHIFT］キーを押してください。これで敵を破壊していきます。

所長　ほほう，ちゃんと連発機能があるじゃないか。なるほど，3連発まではできるんだな。ふむ，助手くん，キー入力のテクニックを，

《第3表》MIDIのMCIコマンド例

MIDIファイルの再生	play sample.mid
MIDIデバイスのオープン	open sample.mid alias test
エイリアス・デバイスの再生	play test
エイリアス・デバイスの停止	stop test

《第4表》プログラム定数リスト

敵の最大数	ENEMY_NUM
敵の弾の最大数	ENEMY_BOM_NUM
自機の弾の最大数	SHIP_BOM_NUM
スクロール・スピード	SCROLL_SPEED

読者のみなさんに解説してみなさい。

●助手2号のテクニック講座①：キー・スキャン

はずかしながら，解説させていただきます。VBでは，現在のキーボードの状態を知ることは，直接にはできません。キーボートが押されたときと離されたときに，フォームのkeyDown，KeyUpのイベント・プロシージャが呼びだされるだけです。

keyDown，KeyUpのイベント・プロシージャの引数には，どのキーが押されたかを示すキーコードが含まれています。このキーコードを調べて変数に記録することにより，現在のキーボードの状態がわかります。

注意しなければいけないのは，同時入力できるキーが限られていることです。今回は，移動しながら弾を撃つことを考えて，発射キーを［SHIFT］にしました。ゲームで利用するキーのキーコードを**第1表**，サンプル・プログラムを**リスト1**にあげておきます。

サウンド機能はゲームに欠かせない！

所長　ふむ。なかなかいいデキじゃないか。とくに，弾を撃つ音などの効果音や，BGMが流れるところがグーだ。

助手　えっへん。ゲームには，サウンドの役割は重要ですからね。

所長　読者のみなさんも，アクション・ゲームにはサウンド面に気を使ってほしいところ。それでは，そのテクニックを伝授するのだ，助手君よ！

助手　ははっ。

●助手2号のテクニック講座②：効果音を付ける

ゲームを盛りあげるために，効果音は欠かせません。ただし，効果音をだすには，PCM音源が必要になります。今売れスジのパソコンには，Sound Blaster（サウンド・ブラスタ）などの音源が標準搭載されていますから，ぜひみなさんも効果音に凝ってほしいですね。

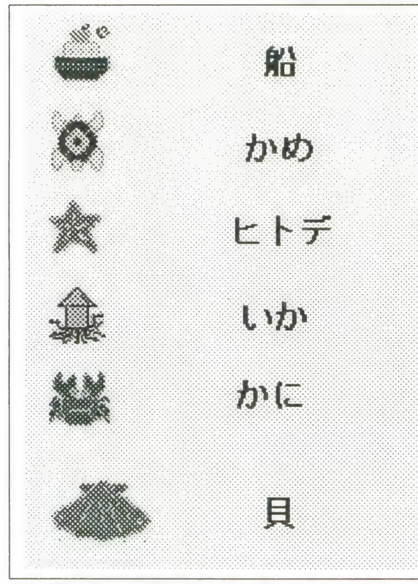
効果音は，Windowsに付属するサウンド・レコーダなどを使って作成します。エフェクト機能を利用して，爆発や発射音を作りましょう。作成した効果音は，WAVファイルとして保存します。

つぎに，プログラムで効果音を出力する方法を説明します。VBでは，直接WAVファイルを出力する機能がないので，“sndPlaySound(fn$, f%)”というWindowsのAPIを使います。引数の意味は，つぎのとおりです。

fn：WAVファイル名
f ：出力フラグ

このフラグの意味は，

0：同期的にWAVファイルを出力
1：非同期的にWAVファイルを出力



《第2図》ゲームで登場する，海のものキャラクタたち。みな，おいしそうだ（ヒトデはのぞく）

となります。サンプル・プログラムとして，**リスト2**をあげておきます。

●助手2号のテクニック講座③：BGMを付ける

さらに，BGMも付けてみましょう。BGMはMIDI（ミディ）を使うので，GM音源が必要です（FM音源があれば代用できる）。

MIDIのBGMを作成するには専用のツールが必要ですが，個人的に楽しむぶんには，パソコン通信で配布されているデータや，本誌付録CDに収録しているデータをなどを使ってもいいでしょう（拡張子が“～.mid”ファイル）。

プログラムでMIDIのBGMを出力するには，MCIを使ってコントロールします（MCIとはWindowsでいろいろな機能を簡単にコントロールするためのインターフェースのこと）。

MCIを制御する機能もVBにはないので，“mciSendString(cmd$, ret$, retlen%, h%)”というWindows APIを使います。mciSendStringは，第1引数に設定されたMCIのコマンド文字列を実行するものです。MCIのコマンドとの例を**第2表**と**第3表**に，サンプル・プログラムを**リスト3**にあげておきます。

プログラムを改造してみよう！

《リスト2》効果音を主力するサンプル・プログラム

```
'リスト2:効果音を出力する
'ウェーブ・ファイルを鳴らすためのWindows API
Declare Function sndPlaySound% Lib "mmsystem" (ByVal fn$, ByVal Flag%)

Sub Command1_Click ()
    Dim ret%

                    'Windowのディレクトリにあるウェーブ・ファイルを非同期で鳴らす
    ret = sndPlaySound("chimes.wav", 1)
End Sub
```

《リスト3》BGMを出力するサンプル・プログラム

```
'リスト3:BGMを出力する
'MCIコマンド文字列を送るためのWindows API
Declare Function mciSendString% Lib "mmsystem" (ByVal cmd$, ByVal ret$, ByVal retlen%, ByVal h%)

Sub Command1_Click ()
    Dim ret%

                    'Windowのディレクトリにあるミディ・ファイルを鳴らす
    ret = mciSendString("play canyon.mid", "", 0, 0 )
End Sub
```

《第5表》プログラム・プロシージャ・リスト

シーン1の敵出現プロシージャ	sub scean_Timer1
シーン2の敵出現プロシージャ	sub scean_Timer2
シーン3の敵出現プロシージャ	sub scean_Timer3
シーン4の敵出現プロシージャ	sub scean_Timer4
シーン5の敵出現プロシージャ	sub scean_Timer5
敵のスピード設定プロシージャ	sub initAnimeData
自機の数設定プロシージャ	sub GAME_START_Click



所長　うっうっうっ。

助手　所長，どうしたんですか？　持病のシャクがでたんですか？

所長　私にそんな持病はナイ！　いやね，君も読者に対してレクチャーできる，立派なプログラマーに成長したなぁと思ってね。うれしくてね。

助手　そういえば，先月はプログラムがわからなくて，まだオロオロしてましたよねぇ。

所長　まさか1か月でここまで成長するとは…。

助手　構成ミスですかぁ。

所長　…。

助手　それはさておき，このキャラクタは何とかなりません？　ぼくのゲーム・イメージとかけ離れているんですけど。

所長　どんなイメージを持っていたのかね？

助手　いやー，背景が縦スクロールして，敵キャラが画面上方より襲いくる。自キャラの動きが遅いといえば，もちろんゼビウ…。

所長　そ，その先を言ってはイカン！　開発者が聞いたら，激怒(げきど)するぞ。あの名作とくらべるとはおこがましい。

助手　だって，所長のデザインはイヤなんだもん。

所長　ムッ。

助手　というわけで，キャラクタの変更方法を解説しまーす。読者のみなさんは，もっとカッチョイイ画面デザインにしてくださいね。

●助手2号のテクニック講座④：改造ポイント

キャラクタや背景ビットマップの作成で注意することは，色数は256色使ってもかまいませんが，すべてのビットマップでカラーマップを同じにすることと，適合パレットにすることを忘れないでください。一番確実なのは，すべてペイントブラシで作成し，基本16色しか使わないことです。

キャラクタを変更する場合は，form2のanime1，anime2，mask1，mask2のピクチャ・コントロール配列に対して，ピクチャ・プロパティを変えてください。

その他，ゲームの改造するためヒントとして，ポイントとなる定数やプロシージャ名を**第4表**，**第5表**にあげておきます。敵の動き，出現パターン，敵の弾の発射パターンなどのゲーム・バランスは，改良の余地が残っているでしょう。

なお，メモリが足りなくて起動できない場合には，他のアプリケーションを終了してください。また，パレットが乱れてうまく画面が表示されない場合は，Windowsを再起動してみましょう。

動作速度が遅く感じられる場合は，ディレクトリごとハードディスクにコピーして，ファイルマネージャで“umimono.exe”をダブル・クリックしてハードディスクから起動してみてください。それでも遅い場合は，敵の出現数を減らしてみる手もあります。

まとめ

所長　助手2号君，みごとであった！

助手　ということは…。

所長　無事にこのVB研を，卒業だぁ！

助手　え，本当ですかぁ。よ，よかったぁ。所長，ぼ，ぼく嬉しいッスよ。うるうるうる。

所長　うんうん。そんなに泣くほど嬉しいか。

助手　うるうる。

所長　うん，何も言うな。この研究所にいた1年あまりを，走馬燈(そうまとう)のように思いだしているんだろう。

助手　そういや，所長にはずいぶんいじめられましたねぇ。無能とか，役立たずとかノノしられて。

所長　急にマジになるな。それはな，君をリッパなプログラマーに育てようと思う親心というもんだ。

助手　あんた，私の親ですか。

所長　キー！　どうしてこう，この研究所にくる助手は生意気なんだ！　えーい，おまえなんかクビだクビ。早く第3部に行こう。つぎこそは，おしとやかな女の子がやってくるんだよな。

助手　へっへっへ。ぼくは知っていますよ。つぎの助手は，もうこれ以上ないという，オ・ト・コ。

所長　うわぁー！

助手　というわけで，お楽しみいただいたVB研第2部も，これを持って終了させていただきます。ありがとうございましたぁ！

所長　第3部もよろしくね！

プログラムは付録CDのどこに入っている？

付録CDには，ここで紹介したプログラムを収録しています。ディレクトリ“¥basic¥vb_ken”に，プログラム・ソースコードと実行ファイルがあります。Visual Basicを使い，各ディレクトリにあるプロジェクト・ファイル“project1.mak”を読み込むことによって，自由にプログラムを編集できます。

また，Visual Basic試用版も収録していますので，プロジェクト・ファイルを読み込んで実行することができます（この場合は効果音がビープになる）。

実行形ファイル“～.exe”も同時収録しています。もしあなたのパソコンで動作が遅い場合は，ハードディスクにディレクトリ内のファイルをまるごとコピーして，ハードディスク上の“umimono.exe”をファイルマネージャでダブル・クリックしてください。

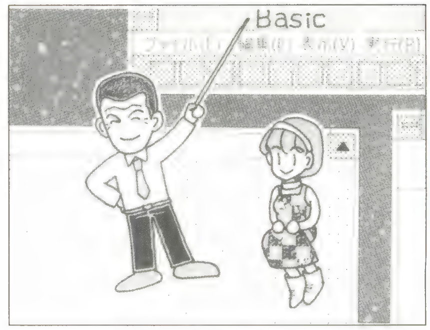
なお，このプログラムは画面モードが256色でないと正常に動作しないことがありますので，注意してください（画面モードの変更・確認は［メイン］［Windowsセットアップ］［基本ハードウェアの変更］で行なうことができる）。

付録CDには

サンプル・プログラム5本を，ソースコード付きで収録！　アクションの可能性がわかる！

これまでのBASIC感覚で簡単にWindowsプログラミングができる!

F-BASIC／Win プログラム教習所



第4段階 デジタル・ビデオを制御してみよう!

TEXT & PROGRAMMING●森高あきら

ここで紹介している『F-BASIC／Win（エフ・ベーシック・ウィン）』は，Windowsが動作するパソコンならDOS／V，PC-98シリーズなど機種を問わないプログラム開発環境です（もちろんFM TOWNSもWindowsが動作するなら使えるぞ）。さらに，まえのページにある『BASICプログラミング講座』に掲載しているリストも，わずかの修正点で動作させることができます。つまり，これまでの資産をムダにしないプログラミングが可能となるわけです。

今回は，ベーマガに付録CDが添付されたことを記念して，CDの中に収録されているデジタル・ビデオデータをF-BASIC／Winで制御してみることにします。名付けて『CD Viewer（CDビューア）』。それではさっそくはじめましょう。

■F-BASIC／Win コンパイラ V2.1L10
価格50,000円（発売中）
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
（祝日をのぞく月～土10:00～18:00）
東京☎03-3646-0816
大阪☎06-346-5415

画面サイズを変更できることがミソ!

今回作るプログラムは，見たいビデオのファイルを選択して，そのファイルの内容を表示する機能を持つCDビューアです（第1図）。

この特徴として，画面の大きさを3段階変えられるようになっています。プログラムを起動するとファイル選択画面になるので，見たいビデオのファイルを選んで[OK]ボタンを押してください。デジタル・ビデオの再生がはじまります。

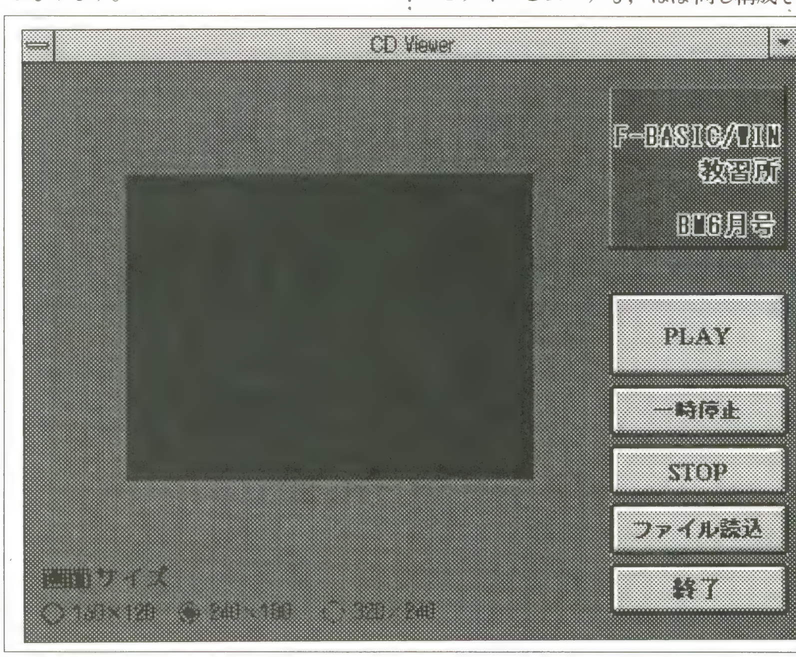
「ちょっと止めたいな」というときには[一時停止]ボタンを，続きを再生するときには[PLAY]ボタンを押してください。また，完全に停止させたいときには，[STOP]ボタンを押します。アプリケーションの終了は，右下の[終了]ボタンで行ないます。では，さっそく作っていきましょう。

MCIコマンドをモノにしよう!

今回のプログラムは，F-BASIC／Winシステムで用意しているサンプル・プログラムのCDプレーヤを改造して作っています（“sample¥mci”）。

この中で重要なのが，“MCIコマンド”と呼ばれるものです。

Windowsでは，このMCIコマンドを使うことにより，マルチメディア機能の制御を行ないます。ですから，CDプレーヤもデジタル・ビデオ・ビューアも，ほぼ同じ構成で作るこ



《第1図》これが今回作る『CD Viewer』の画面。中央の黒い場所にビデオが表示される

《リスト1》CD Viewerプログラム・リスト

```
declare function INITIALIZE% edecl() as integer 'ﾌｧｲﾙ読み込みあり
declare function INITIALIZE2% edecl() as integer 'ﾌｧｲﾙ読み込みなし
declare function SENDMCICOMMAND% edecl(SCRIPT$ as string) as integer
declare sub BUTTON1_ON edecl()    ' 開始ボタン
declare sub BUTTON2_ON edecl()    ' 終了ボタン
declare sub BUTTON3_ON edecl()    ' 終了ボタン
declare sub BUTTON4_ON edecl()    ' ファイル読込ボタン
declare sub BUTTON5_ON edecl()    ' 一時停止ボタン
declare sub RADIO160_ON edecl()
declare sub RADIO240_ON edecl()
declare sub RADIO320_ON edecl()
declare sub FILEOPENDLG edecl()

'変数定義--------------------------------------------------------------------------

var shared FILENAME$ as string
var shared DEVICENAME$ as string*10        'デバイス名
var shared MCI as object                   'MCI制御体
var shared ENUM& as long            'MCIエラー番号
var shared RESULTSTRING$ as string                 'MCI結果文字列
var shared ErrorString$ as string          'MCIエラー文字列
var shared DUMMY% as integer               'ダミー変数
var shared HWND% as integer
var shared PICTURE1 as object
var shared PICTURE2 as object
var shared PICTURE3 as object
var shared TITLE as object
var RADIO240 as object

MCIOBJECT MCI
PICTURE1.ATTACH GETDLGITEM("picture1")
PICTURE2.ATTACH GETDLGITEM("picture2")
PICTURE3.ATTACH GETDLGITEM("picture3")
RADIO240.ATTACH GETDLGITEM("radio240")
RADIO240.SETCHECK 1
HWND%=PICTURE1.GETHWND

'        タイトルビットマップの表示
BITMAPOBJECT TITLE
TITLE.LOADBITMAPFILE "TITLE.BMP"
DRAWBITMAP TITLE,345,15

'        メインループ-----------------------------------------------------------

*START
  '初期化
  DEVICENAME$="avideo"
  if Initialize%<>0 then
    DUMMY%=MESSAGEBOX("AVIファイルビューワ","Videoデバイスの初期化に失敗しました"+chr$(13)+"終了し
ます",0,0)
    end
  endif

'        イベントループ--------------------
  while 1
    WaitEvent
  wend
end

'        デバイスを初期化する。----------------------------------------------------------


function INITIALIZE%()

  SETMOUSEPOINTER 2

  FILEOPENDLG

  if SENDMCICOMMAND%("open "+ FILENAME$ +" type AVIVideo alias "+DEVICENAME$ ) then
    Initialize%=1         'エラー
    SetMousePointer 0
    exit function
  endif

    if SENDMCICOMMAND("window "+DEVICENAME$+" handle "+str$(HWND%) ) then
    Initialize%=1         'エラー
    exit function
  endif

  if SENDMCICOMMAND( "put "+DEVICENAME$+" destination" ) then
    Initialize%=1         'エラー
    SETMOUSEPOINTER 0
    exit function
  endif

  SETMOUSEPOINTER 0

  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("play "+DEVICENAME$)

end function

function INITIALIZE2%()

  SETMOUSEPOINTER 2

  if SENDMCICOMMAND%("open "+ FILENAME$ +" type AVIVideo alias "+DEVICENAME$ ) then
    INITIALIZE2%=1        'エラー
    SetMousePointer 0
    exit function
  endif

    if SENDMCICOMMAND("window "+DEVICENAME$+" handle "+str$(HWND%) ) then
    INITIALIZE2%=1        'エラー
    exit function
  endif

  if SENDMCICOMMAND( "put "+DEVICENAME$+" destination" ) then
    INITIALIZE2%=1        'エラー
    SETMOUSEPOINTER 0
    exit function
  endif

  SETMOUSEPOINTER 0

  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("play "+DEVICENAME$)

end function

sub FILEOPENDLG()

 FILENAME$=WINOPENDLG( "", "*.AVI", "AVIファイル(*.AVI)", 1 )

end sub

'*       PLAYボタン----------------------------------------------------------------

sub BUTTON1_ON()

    DUMMY%=INITIALIZE2%
    DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("play "+DEVICENAME$)

end sub

'*       停止ボタン----------------------------------------------------------------

sub BUTTON2_ON()

  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("stop "+DEVICENAME$+" wait")
  MCI.SENDSTRING "close "+DEVICENAME$+" wait"

end sub

'*       終了ボタン(プログラム終了)----------------------------------------------------

sub BUTTON3_ON()

  MCI.SENDSTRING "stop "+DEVICENAME$+" wait"
  MCI.SENDSTRING "close "+DEVICENAME$+" wait"
  DUMMY%=MESSAGEBOX(APPNAME$,"終了します",0,0)
  end

end sub

'*       ファイル読込-------------------------------------------------------------
sub BUTTON4_ON()

  mci.SendString "close "+DeviceName$+" wait"
  DUMMY%=INITIALIZE%()
  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("play "+DEVICENAME$)

end sub

'*       一時停止------------------------------------
sub BUTTON5_ON()

  DUMMY%=SENDMCICOMMAND%("stop "+DEVICENAME$+" wait")

end sub

'*       AVIの画面を160×120に----------------------------
sub RADIO160_ON()

  PICTURE1.cls
  PICTURE2.cls
  PICTURE3.cls
  MCI.SENDSTRING "stop "+DEVICENAME$+" wait"
  HWND%=PICTURE2.GETHWND
  DUMMY%=INITIALIZE2%

end sub

'*       AVIの画面を240×180に----------------------------
sub RADIO240 ON()

  PICTURE1.cls
  PICTURE2.cls
  PICTURE3.cls
  MCI.SENDSTRING "stop "+DEVICENAME$+" wait"
  HWND%=PICTURE1.GETHWND
  DUMMY%=INITIALIZE2%()

end sub

'*       AVIの画面を320×240に
sub RADIO320_ON()

  PICTURE1.cls
  PICTURE2.cls
  PICTURE3.cls
  MCI.SENDSTRING "stop "+DEVICENAME$+" wait"
  HWND% PICTURE3.GETHWND
  DUMMY% INITIALIZE2%()

end sub

'*       MCIコマンド文字列を送出する。-----------------------------------------------

function SENDMCICOMMAND%(SCRIPT$)
  mci.SendString Script$
  ENUM& MCI.GETERRORNUMBER&
  if ErrorNumber&<>0 then
    DUMMY% MESSAGEBOX(APPNAME$,"MCIエラー"+str$(ENUM&),0,2)
    DUMMY%=MESSAGEBOX(APPNAME$,MCIGETERRORSTRING(ENUM&),0,2)
    SendMciCommand%=1    'エラー
    exit function
  endif
  SendMciCommand%=0      '正常終了
end function
```

とができます。

まずは，**リスト1**を見てください。この中に，

MCI.SENDSTRING("〜")

というコマンドがありますね。これがMCIコマンドと呼ばれるものです(実際にWindowsに用意されている関数とは少しちがっているが，あまり気にしないでも大丈夫)。

このコマンドのうち，“〜”にあたる部分にPlayやStopなどのコマンドを書き込むことにより，デジタル・ビデオを再生したり停止したりできるのです。

プログラミングの流れは?

まずは，いつものようにプロジェクト・ファイルを作ってください。

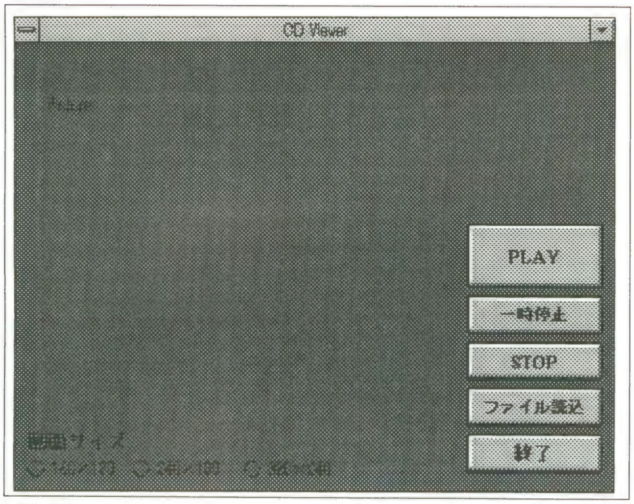
つぎに,画面のレイアウトをしていきます。今回のレイアウトは,**第2図**のようにしてみました。位置などはちがっていてもまったく問題ありませんので，あなたの好みでレイアウトしてください。

ピクチャ・ボックスは，中央に重なって置かれていますので，注意してください。動作時には，ここにビデオを表示させています。

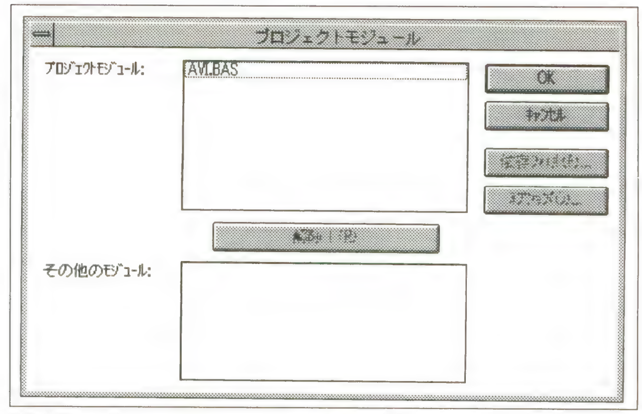
また，フレーム・ウィンドウの環境は，**第3図**のようになっています。

そして，今度はプログラミングをしていきましょう。メニューから[ファイル][新規作成]で“プログラム・ファイル（＊.bas)”を選んでください。ここで，ファイル名を“avi.bas”にして[OK]ボタンを押します。

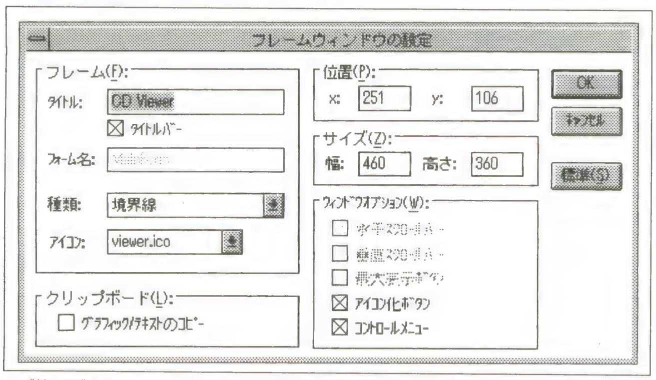
つぎに，できあがったウィンドウに**リスト1**のプログラムを記述します。今回のプログラムで新しいことは，“MCIコマンド”と“ウィンドウ・ハンドル”を使っている2点です。



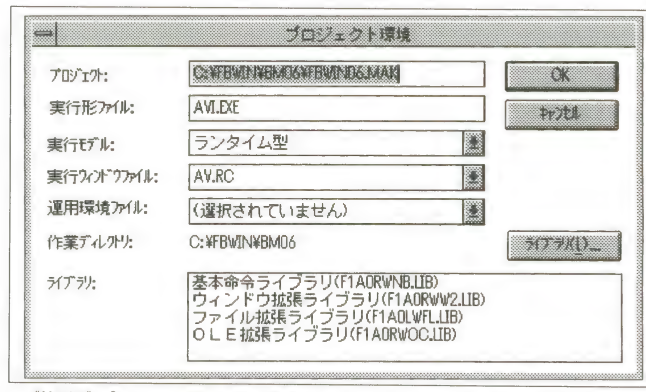
《第2図》ラジオボタンやコマンド・ボタンの配置図。ちなみに，中央のPictureは3枚重なっているので注意



《第4図》プロジェクト・モジュールの登録画面。今回は，"avi.bas" というファイルしか使っていないので，プロジェクト・モジュールは一つになっている



《第3図》フレーム・ウィンドウの設定画面。ここで，フレームに対するいろいろな設定をする。このプログラムを実行するときには，あまり関係ないので，自由に設定してみるのもいいだろう（レイアウトの問題はあるが…）



《第5図》プロジェクト環境の設定画面。ここはきちんと設定しないと実行ファイルができないので注意

MCIコマンドは先ほど説明したとおりですが，ウィンドウ・ハンドルとは何でしょうか？名前からは連想しにくいのですが，Windows上のフォームやオブジェクトにはすべてに番号が付けられていて，この番号がウィンドウ・ハンドルと呼ばれているものです。ふつうにWindowsを使ったり，ちょっとしたプログラムをする場合にはほとんどでてきませんが，今回のようにビデオを表示させるなど高度なことをするときには使わなければなりません。

リスト1の中では，変数定義中の

HWND%=PICTURE1.GETHWND

や，RADIO160関数の

HWND%=PICTURE2.GETHWND

などが相当します。これは，それぞれピクチャ・ボックスのコントロール名が"PICTURE1"と"PICTURE2"のウィンドウ・ハンドルをHWND%に代入しています。

ウィンドウ・ハンドルの使いかたは，INITIALIZE関数とINITIALIZE2関数中，

SENDMCICOMMAND("window "+DEVICENAME$+" handle"+str$(HWND%))

で使われています。これは，HWND%で示されたウィンドウ・ハンドルを，DEVICENAME$ で指定されたデバイスに渡しています。ようするに，先ほど指定したピクチャ・ボックスにビデオを表示するように指示したわけです。

また，今回はプログラムの行数が長くなっていますが，よく見ると同じような文がたくさん続いているのがわかります。ですから，打ち込むときにはコピーとペーストをしていけば，楽に入力できると思います。

最後に，プロジェクトを作ります。プロジェクト・モジュールとプロジェクト環境の設定は，**第4図**，**第5図**のようにします。

このプログラムのソースリストは，付録CDのディレクトリ "¥basic¥fb_win" の中に，"fbwin06.mak"という名前で収録しています。また，コンパイルした実行形を"avi.exe"として同時収録しています。Windowsが動作するパソコンをお持ちのかたは，ぜひ試してみてください（付録CDセットアップを行なうとアイコンができるのでそれをダブル・クリックしても動作する）。

まとめ

今回は，ベーマガ付録CDの中でも中核となる，デジタル・ビデオを見るためのCDビューアを作りました（もちろんハードディスク上のAVIファイルも再生可能）。このように，F-BASIC／Winでもマルチメディア・プログラミングは簡単に作成できます。

このCDビューア（AVIファイル再生ビューアと呼んだほうがいいかもしれないが…）は，残念ながら "再生する" という基本機能しか付いていません。機会があれば，特殊再生機能などを付けた，バージョン・アップ版も作ってみたいと思います。「こんな機能がほしい」といったご要望があれば，ハガキで送ってください。できるだけ取り入れていきたいと思います。

それでは，また来月お会いしましょう！

付録CDには

『CD Viewer』ソースコード＆実行形プログラムを収録！ ビデオのみの鑑賞におすすめ



ファミリーベーシック

FM TOWNS

MSX/
2/2+/turboR

PC-8801mkIISR

PC-9801

X1/turbo

X68000

PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすく，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイことも言っていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〠141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

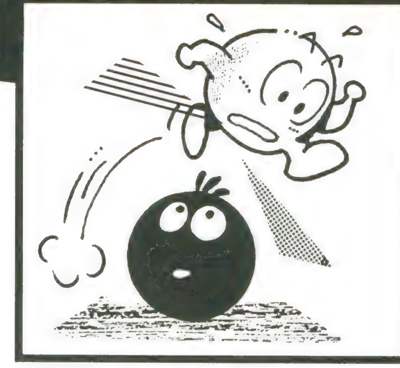
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3.0)用

なつかしの名作投稿プログラムから

移植版

FAMILY LAST ONE
(ファミリー ラースト ワン)



星元KEN治や

とうとうファミベーにも…！

PC-8801が原作，その後にMZ-2500，PC-9801と移植された名作パズル「LAST ONE」が，とうとうファミベにまで移植されちゃいました。

どうやって入力するんや…？

そのままプログラムとBGを打ち込んで（REMはいらない），念のためセーブしてから（たまにOMエラーとともにプログラムが消えてしまうので）RUN。

どうやって遊ぶのだ…？

画面上の玉をどんどん取り除いて，最後の一つを画面の中央に残せばクリアです。どうやって取っていくのかというと，まず動かしたい玉にカーソルを合わせてⒶボタンを押してください。その玉の色が変わります（以下A）。

つぎに，動かしたい方向を指定して，十字ボタンをその方向に押してください。Aから，十字ボタンを押した方向に隣接したコマ（コマがなければできない。そのコマを以下B）を飛びこえて，さらに隣りの空白に飛び移ります（コマがあるとできない。その空白におかれたコマを以下C）。

「わけわかんな～い」という人は，百聞は一見にしかず。**第2図**を見てください。言い忘れたけど，AとBの玉が消えて，Cに玉がおかれるので，1回の移動で玉が1個ずつ減っていくのです。わかりる？

スタートですな…！

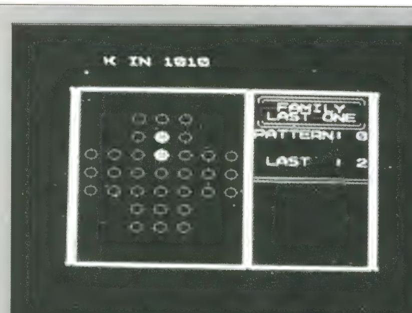
RUNすると，キラキラきらめく星をバックにタイトル画面が現れます。そこでスタート・ボタンを押すと，パターン・セレクトの画面になります。0～29まであるので，左右で選んでⒶボタンを押してください。すると画面がスクロールして，いきなりゲームがスタートするのでやってください。

ゲーム中にスタートを押すとメニューがでます。Ⓑまたは「CANSEL」を選んでⒶでとり消し，「RETRY」でやりなおし（いわゆるギブアップ），「GO TITLE」でタイトルにもどります。

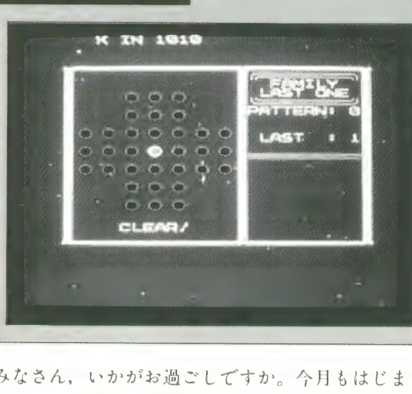
また，パターン0から順番にクリア(何回RETRYやGO TITLEしてもいいし，前のパターンにもどってもいいけど，先のパターンに進んではいけない)すると，エンディングです（でも簡素)。



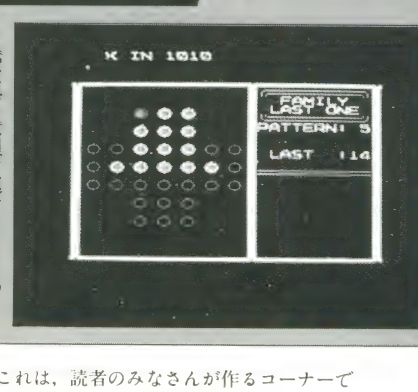
◀《写真1》タイトル画面。過去数機種に移植された名作だ



◀《写真2》練習面。隣り合わせのコマを飛びこえられる



▶《写真3》最後にまん中に1個持ってくればクリア



▶《写真4》面が進むとちょっと複雑になるからがんばれ！

《OVER FLOW》みなさん，いかがお過ごしですか。今月もはじまりました，OFコーナー。これは，読者のみなさんが作るコーナーです。身近で起きたこと，ご意見，ご感想なんでもOKです。どしどしお便りください。そうそう付録CDにもOFを設けましたよ。

《第1表》変数表

PA	現在のパターン数
PP	順番にクリアした最高パターン数
CC	順番にクリアしているか？
CI	メニューのカーソル位置
S, SS SA, SB, SC, SD	キー入力用
X, Y, XB, YB XX, YY	カーソル・コマの座標用
N, NN	背景の星用
A, T	面データ読込用
A$, B$	画面文字表示，面データ読込用
I, J	FOR～NEXT用

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0		E10	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E10	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E40	E10
1		E20															E20	I60	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	I70	E20
2		E20															E20	K70	K50	F	A	M	I	L	Y	K50	L00	E20
3		E20					B11	C11	B11	C11	B11	C11					E20	L10	L	A	S	T	K50	O	N	E	L20	E20
4		E20					B41	D01	B41	D01	B41	D01					E20	J00	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J10	E20
5		E20					B11	C11	B11	C11	B11	C11					E20	P	A	T	T	E	R	N	:			E20
6		E20					B41	D01	B41	D01	B41	D01					E20											E20
7		E20	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	E20											E20
8		E20	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	E20		L	A	S	T			:			E20
9		E20	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	E20											E20
10		E20	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	E20	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	J30	E20
11		E20	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	B11	C11	E20											E20
12		E20	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	B41	D01	E20											E20
13		E20					B11	C11	B11	C11	B11	C11					E20											E20
14		E20					B41	D01	B41	D01	B41	D01					E20											E20
15		E20					B11	C11	B11	C11	B11	C11					E20											E20
16		E20					B41	D01	B41	D01	B41	D01					E20											E20
17		E20															E20											E20
18		E20															E20											E20
19		E20															E20											E20
20		E30	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E30	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E50	E30

《第1図》FAMILY LAST ONEのBGグラフィック

ではではプログラムのお話しへ…！

REMを除くと，ジャスト100行です。DATAで思いきりメモリ食ったので，ちょっと見にくいプログラムです（スペースとか入れられない）。メモリも実行中に残り20～30バイトまで減ってしまいます。イヤな人は，タイトル・ロゴ(？)やエンディング（データだけのほうが無難）をけずってください。

言いたいぞ，いっぱい…！

パズル大好きおじさん（MZ），堀田ひでかつさん（X1＆ファミベ），いけだ君21才（ぐらい，PC-98），ファミ兵衛のよっしんさん（ファミベ）カムバック・プリーズ!!

あっ，パターン2がとけないぃぃぃ！TOWNSほしいぃぃぃ！続編のLAST ZERO（93年8月号）移植しょォォォ!!95年1月＆4月号のなにわ通見てェェ!!CD付きなのに安ィィィ!!みんなもエニックスの4コマ劇場シリーズ買おぉぉ，オレは全巻もってるゾォォ!!（'95年3月現在51冊）。ふぅ。

●参考にしたぜ，家(いえ)～い！

- 91年5月号，はじめてベーマガを買った号に載っていたPC-8801版「LAST ONE」(田中暁洋さん作)
- 92年12月号，内容が充実しててすごかったMZ-2500版「LAST ONE」(工藤俊介さん作)
- 94年10月号，絵がとてもあざやかだったPC-9801版「LAST ONE DX」（村瀬洋備さん作）

《第2表》プログラムの仕組み（フローチャート）

10～30	初期設定
40～100	タイトル
110～130	パターン・セレクト
140～210	パターン作成
220～330	メイン
340～360	クリア
370～490	コマ移動サブ・ルーチン
500～580	メニューのサブ・ルーチン
590～600	背景サブ・ルーチン
610～620	表示サブ・ルーチン
630～710	カーソル移動サブ・ルーチン
720～740	エンディング
750～800	タイトル・データ
810～880	面データ
890～1000	エンディング・データ

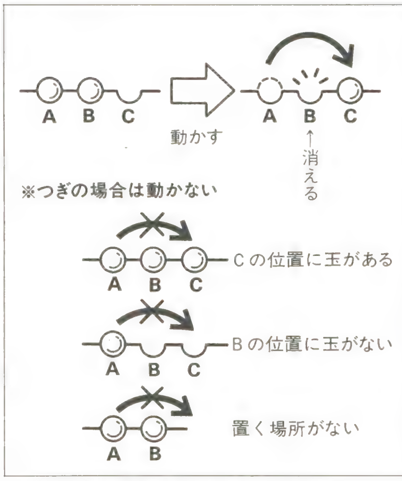
プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけ部分（黒いところ）には，キャラクタ・コード表Bの各キャラが入ります。

KEY 1，CHR$（　　）⏎

とダイレクトで入力すると，ファンクション・キー1に(　)内のコードに対応したキャラが定義されます。リスト中に F1 キーを押して入力してください。なお，(　)内には以下のコードが入ります。

k 7……239　　I 0……240
I 1……241　　I 2……242
© ……180　　m 5……253



《第2図》玉の動かしかた

m 6……254　　m 7……255
k 5……237　　k 6……238
k 4……236

★　　★

CHECKER FLAG

Dr.D：おっ，なつかしいプログラムじゃないか。いろんな機種に移植されたのを覚えておるぞ。

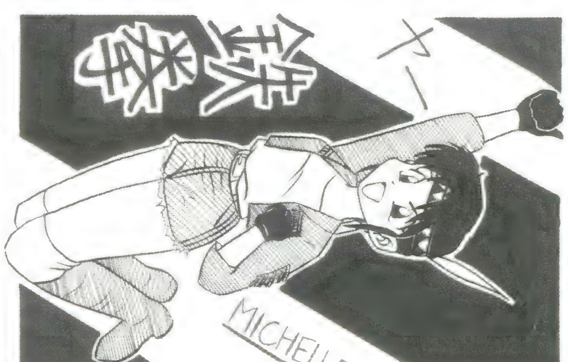
編：けっこう頭をつかうパズルゲームなんですよね。きれいに移植されていますが，昔のゲームだけに，ありがちな作品になってしまいます。もうひと工夫ほしかったですね。

★4月8日に県内では都会である金沢へ行くと，本屋にベーマガが，もう置いてあった。また金がたりない！というわけで昼食が犠牲となりました。(石川県羽咋郡・白基号17才)……【影：私なんか，毎日昼食だけの生活だぞ。誰かさんとちがって間食もせず。】

移植版FAMILY LAST ONEのプログラム・リスト

```
9 ' [FAMILY LAST ONE]
10 SPRITE ON:POKE&H4015,15:CGSET 1,0:CGEN 3
20 PALETB 0,13,48,33,2:PALETB 1,0,0,13,13:PALETB 2,15,54,21,0:PALETB 3,0,48,38,0
30 DEF SPRITE 0,(1,1,0,0,0)="K7L0L1L2"
40 CLS:POKE&H2001,0:SPRITE 0:CI=0
50 RESTORE 750:FOR I=4 TO 9:READ A$:LOCATE 3,I:PRINT A$:NEXT:LOCATE 11,2:PRINT"F
AMILY"
60 LOCATE 9,14:PRINT"PUSH START
70 LOCATE 0,19:PRINT"© 1991/1992/1994":PRINT"     A.TANAKA/S.KUDO/Y.MURASE
80 PRINT"    © 1995 KENJI HOSIMOTO":GOSUB 590:POKE&H2001,24
90 NN=(NN+1)MOD 60:N=NN+4:GOSUB 600:ON -(STRIG(0)<>1) GOTO 90
100 IF STICK(0)=8 THEN 720
110 CLS:LOCATE 7,11:PRINT"PATTERN SELECT
120 S=STICK(0):IF S<>SS PA=PA+(S=2 AND PA>0)-(S=1 AND PA<29)
130 NN=(NN+1)MOD 64:N=NN+4:GOSUB 600:LOCATE 10,13:PRINT"<=["+RIGHT$(STR$(PA),2)+
"]=>":SS=S:ON -(STRIG(0)<>8) GOTO 120
140 FOR I=0 TO 255:POKE&H2005,I:POKE&H2005,0:NEXT:CC=0:IF PA=0 CC=1
150 X=2:Y=0:LA=0:VIEW:SPRITE 0
160 RESTORE 810:FOR I=0 TO PA:READ A$:NEXT
170 FOR I=0 TO 6:A=VAL("&H"+MID$(A$,I*2+1,2))
180 T=128:FOR J=0 TO 7:IF A<T THEN 210
190 COLOR 2+2*J,3+2*I,2
200 A=A-T:LA=LA+1:POKE&H4000,128,0,150,8
210 T=T/2:NEXT:NEXT
220 GOSUB 610:SPRITE 0,32+X*16,47+Y*16
230 GOSUB 630
240 IF SS=8 AND ASC(SCR$(2+X*2,3+Y*2,1))=2 COLOR 2+2*X,3+2*Y,3:XB=X:YB=Y:POKE&H4
000,4,172,0,9:GOTO 270
250 IF SS=1 PLAY"T1M1V0O3Y2C3E:T1M1V0O3Y2E3G":POKE&H4015,15:GOSUB 500
260 GOTO 230
270 SPRITE 0:S=STICK(0):H=INSTR("1248",HEX$(S)):ON H GOSUB 380,410,440,470:IF ST
RIG(0)=4 COLOR 2+XB*2,3+YB*2,2:POKE&H4000,4,164,0,9:GOTO 230
280 IF STRIG(0)=1 PLAY"T1M1V0O3Y2C3E:T1M1V0O3Y2E3G":POKE&H4015,15:GOSUB 500
290 GOTO 270
300 IF ASC(SCR$(2+(XX+X)*2,3+(Y+YY)*2,1))=2 AND ASC(SCR$(2+(XX*2+X)*2,3+(YY*2+Y)
*2,1))=1 THEN 320
310 GOTO 270
320 LA=LA-1:COLOR 2+(X+XX)*2,3+(Y+YY)*2,1:COLOR 2+(XX*2+X)*2,3+(YY*2+Y)*2,2:COLO
R 2+X*2,3+Y*2,1:POKE&H400C,9,0,12,8
330 GOSUB 610:IF LA<>1 OR ASC(SCR$(8,9,1))<>2 GOTO 230
340 PA=(PA+1)MOD 30:LOCATE 6,18:PRINT"CLEAR!"
350 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 13:PALETB 0,J,48,33,2
360 POKE&H4004,159,133,-(J=0 OR J=1 OR J=6 OR J=7)*32,16,0,0,0,0,15,0,9,8:PAUSE
11: NEXT:NEXT:ON-(PA=0) GOTO 710:VIEW:GOTO 150
370 END
380 IF X>4 RETURN
390 XX=1:YY=0
400 RETURN 300
410 IF XB<2 RETURN
420 XX=-1:YY=0
430 RETURN 300
440 IF Y>4 RETURN
450 XX=0:YY=1
460 RETURN 300
470 IF Y<2 RETURN
480 XX=0:YY=-1
490 RETURN 300
500 FOR I=0 TO 2:LOCATE 19,13+I*2:PRINT MID$("CANSEL  RETRY   GO TITLE",I*8+1,8)
:NEXT:CI=0:SA=9999:SC=0:GOTO 520
510 SB=SA:SD=SC:SA=STICK(0):SC=STRIG(0):IF SA=SB AND SC=SD GOTO510
520 IF SB<>SA LOCATE 17,13+CI*2:PRINT" ":CI=CI+(SA=8 AND CI>0)-(SA=4 AND CI<2):L
OCATE 17,13+CI*2:PRINT">"
530 IF SC=8 THEN POKE&H4004,132,0,125,8:ON CI+1 GOTO 560,570,580
540 IF SC=4 GOTO 560
550 GOTO 510
560 :ON -(STRIG(0)<>0) GOTO 560:PLAY"EC:GE":FOR I=0 TO 2:LOCATE 17,13+I*2:PRINT"
     ":NEXT:POKE&H4015,15:RETURN
570 ON -(STRIG(0)<>0) GOTO 570:RETURN 150
580 ON -(STRIG(0)<>0) GOTO 580:RETURN 40
590 FOR I=4 TO 63:POKE&H200+I*4,RND(256),205+RND(2),RND(256),RND(256):NEXT:RETUR
N
600 POKE&H200+N*4,RND(256),205+RND(2),RND(256),RND(256):RETURN
610 LOCATE 25,5:PRINTRIGHT$(STR$(PA),2)
620 LOCATE 25,8:PRINTRIGHT$(STR$(LA),2):RETURN
630 S1=S:S2=SS:S=STICK(0):SS=STRIG(0)
640 IF S=S1 AND SS=S2 THEN 630
650 IF S=2 AND ASC(SCR$(  2*X,3+Y*2))=9 X=X-1
660 IF S=1 AND ASC(SCR$(4+2*X,3+Y*2))=9 X=X+1
670 IF S=8 AND ASC(SCR$(2+2*X,1+Y*2))=9 Y=Y-1
680 IF S=4 AND ASC(SCR$(2+2*X,5+Y*2))=9 Y=Y+1
690 IF S POKE&H4000,1,186,90,8
700 SPRITE 0,32+X*16,47+Y*16:RETURN
710 IF CC=0 CC=1:VIEW:GOTO 150
720 CLS:POKE&H4000,47,0,70,8:RESTORE 890:FOR I=0 TO 5:READ A$,B$:POKE&H48,0,55:P
RINT A$:POKE&H48,0,28:PRINT B$
730 FOR J=0 TO 239:POKE&H2005,0:POKE&H2005,J:N=(N+1)MOD 64:GOSUB 600:PAUSE 3+(ST
RIG(0)=8)*3:NEXT:NEXT
740 PLAY"T1R0":POKE&H4015,15:GOTO 30
750 DATA"m5    m5   m5m5 m5m5m5
760 DATA"m5   m5 m5 m5    m5
770 DATA"m6   m6 m6  m6   m6
780 DATA"m6   m6m6m6   m6  m6  k7L0k7L0k7k5
790 DATA"m7   m7 m7   m7  m7  k6k6k6k6k4k5
800 DATA"m7m7m7 m7 m7 m7m7   m7  L1L2k6k6L1k5
810 DATA 00101000000000,00103810100000,000010387C0000,00006C10000000
820 DATA 001038107C0000,3838387C000000,0010387C280000,2838D67CD63828
830 DATA 0010386C381000,10387CFE280000,00000010383838,0010387CFE0000
840 DATA 0010383838 1000,0000107C382800,10107CFE7C1010,001038FE381010
850 DATA 1038D67C383810,10387CFE103838,00107C547C1010,00382838283800
860 DATA 0010FE38102828,2810FEFE101010,0010287C380010,00007C7C7C3810
870 DATA 2810FEFE6C2828,0028287C383810,00105438FE3810,1010387CBA1000
880 DATA 3018306C183018,3838FEEEFE3838
890 DATA"   -  FAMILY  LAST ONE  -   "
900 DATA"    ALL PATTERN CLEAR !!    "
910 DATA"LAST ONE  FOR  PC-8801      "
920 DATA"       © 1991  AKIHIRO TANAKA"
930 DATA"LAST ONE  FOR  MZ-2500      "
940 DATA"        © 1992  SUNSUKE KUDO"
950 DATA"LAST ONE DX  FOR  PC-9801   "
960 DATA"        © 1994  YOSUKE MURASE"
970 DATA"FAMILY LAST ONE  FOR  FAMIBE"
980 DATA"       © 1995  KENJI HOSIMOTO"
990 DATA"CONGRATURATIONS!            "
1000 DATA"       THANK YOU FOR PLAYING"
1001 ' オツカレサマ
```

評…やあ（影）これ，あいさつの言葉じゃないんですが（編）



by ぶんちょ

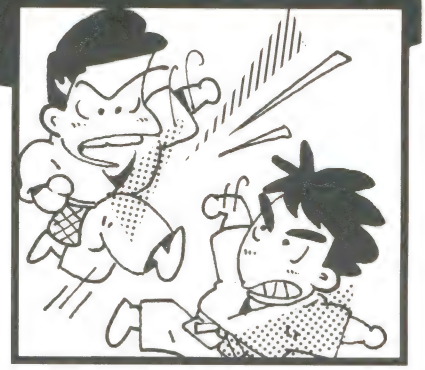
★国立工業高等専門学校の電子情報工学科に合格しました。これから，どんどんプログラムを送りますので，編さん，影さん，よろしく!!（石川県金沢市・**松尾洋介15才**）……【**つぐ美**：あら，私にはあいさつがないの？**編集長**：私にも…。**Dr.D**：ワシもじゃー。】

付録CDに収録

FM TOWNS(F-BASIC 386 V2.1 L10以降)用

これはイイ！なかなか白熱の対戦格闘

SUPER TOWNS FIGHTER
（スーパー タウンズ ファイター）



HEmeTan SoFT

内　容

本格的格闘ゲーム，ついに完成！２人対戦&VSコンピュータの格闘モノ。BASICでここまでハヤイSUPER TOWNS FIGHTERだ！

操作方法

適当にボタンを押して，相手を倒せ！なんてのは，不親切なので**第1表**を見てください。

《第1表》操作方法

右向きのとき。左向きは左右逆

Ⓐ	パンチ
↓Ⓐ	スライディング
← or →Ⓐ	投げ
↖↑↗	ジャンプ
↙↓↘	しゃがむ
↙ or ←	右向き時の防御
←Ⓑ	ハドウ
↓Ⓑ	アッパーカット
空中←Ⓑ	サイクロンキック
空中　Ⓐ	ジャンプキック

注　意

ジャンプ攻撃には立ちガード，スライディングには，しゃがみガードでないとだめです。

ハドウは，しゃがみまたはスライディングでよけられます。アッパーカットまたはサイクロンは，技のだした直後は無敵です。

ガードしても，少しくらいます。必殺技はもう少しくらう。TOWNSパッドでは，しゃがみガードがつらいです。連続技をくらうと，ふっ飛んで倒れます。起きあがったときに逆さまになったときは，無防備状態なのでボタンを連打してください（いわゆるピヨリ）。空中ではキックとサイクロンは1回ずつしかだせません。アッパーカットの下降中は無防備です。ハドウがハドウに当たると，二つともふっ飛びます。言い忘れがあるかもしれませんが，基本はストIIと同じはずです。必ずAドライブでやること（すべてのリスト）。

連続技について

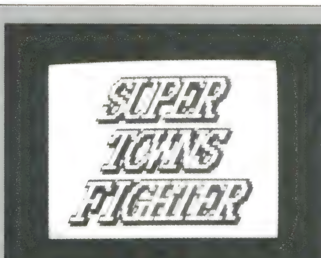
接近してハドウを打つと連続で当たる（いんけん）。パンチ直後にアッパーカットまたは投げ。接近して垂直ジャンプ上昇中キックの直後にサイクロン。スライディングアッパーカット。スライディングは，当たってもこけるときとこけないときがある。ほかの連続技は自分で探そう！

プログラム実行について

キャラクター・データ・プログラムを打ち込んでRUN！すると，CHR. TIFというデータができるので，あとはメインを打ち込んでRUN！

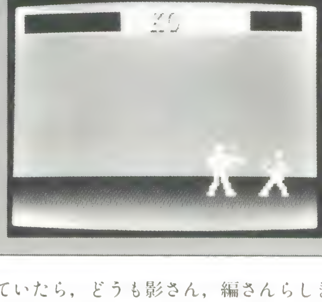
プログラムのテクニックについて

IF文だらけではスピードはでません。論理式にしてもたいして変わりません。このプログラムをみると，当たり判定以外のIF文や論理式は，ほとんどない



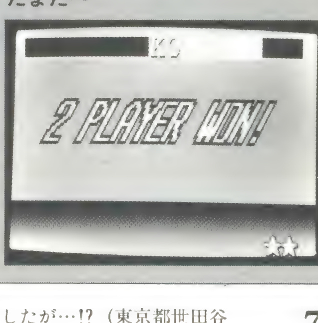
▲《写真1》タイトルのとき Ⓐまたは Ⓑボタンで1人用，2人用が選択できる

▼《写真2》さあ，戦い開始！相手の動きをよく見ていこうぜ！




▲《写真3》おっと，動きが速くてゴメン！なかなか燃えちゃうよ

▼《写真4》どちらか2勝すると，ゲーム終了。まだまだまだ〜



★都内某所で夜桜見物をしていたら，どうも影さん，編さんらしき人々が，シートの上で踊っていたようでしたが…!?（東京都世田谷区・T予20才）……【影：♪おどりおどるな〜ら，とな。編：♪ヨイヨイ。つぐ美：楽しかったわね，お花見。見てたの？】

《第1表》変数表

Q&	ビープ音用
A%	スプライト定義用
C%	キャラGET用
JXX, XX, JH, TGH, SGH, SH, NH, KO, HO	いろんな判定用
JK, HK, SK, TU	いろんな軌道
SY, KH, PYH, HH, HZ, HIH	いろんな判定用
SE	勝ったセット数
PL	プレイヤーの人数
S	いろいろ設定用
SP	ゲーム・スピード
DM	ダメージ
JO	プレイヤーの状態
AN	アニメーション用
PYO, WA, RE, HC, MT, HP, HD, MU……	キャラの状態など
X, Y	キャラの座標
X0, Y0	動いていないほうのキャラの座標

変数表をなくしたので適当です。

です。だからこのスピードなんです（たぶん）。

つけたし

キャラクターの色（12色）やダメージのバランス（ハンデにもなる）やスピード調整，それにCD再生機能つきです（データトラックの指定はしないでください）。0曲を指定すると，BGMなしです。

タイトル画面でⒶボタンで1人用，Ⓑボタンで2人用です。2セット先取です。改造には，気合いを必要とするのです。キャラクターは，1パターン1行です。3進数を4乗して81進数で3色のところを，計算で5色にしています。チェックサムもついています。

★　★

CHECKER FLAG

Dr.D：ほほう，いま流行の格闘ゲームじゃな。

編：技も多彩でとてもおもしろいですよ。ただ，タイトルで2人対戦かコンピュータ対戦かを選択できるようにしてもらいたかったですね。

影：なんだかわけわからんけど，楽しい〜。

《リスト1》SUPER TOWNS FIGHTERのキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 '___***___C H R   D A T A ___***___
20 SCREEN@1:COLOR 7,1,7,4:CLS:CLEAR:RESTORE:DEFINT A-Z:PASTEL 48
30 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0:DIM M(15,16),A%(255),CH(11),CL(11,9,9)
40 READ B$:FOR A=0 TO 11:READ A$:FOR B=0 TO 3:FOR C=0 TO 2'COLOR READ
50 CL(A,B+1,C)=VAL("&H"+MID$(A$,B*3+C+1,1))*16:NEXT C,B,A' COLOR READ
60 '___***___C H E C K ___***___
70 FOR A=0 TO 11:READ CH(A):NEXT'CHECK READ
80 FOR A=0 TO 11:READ A$:M=0:FOR B=0 TO 62
90 M=M+ASC(MID$(A$,B+1,1)):NEXT:IF M<>CH(A) PRINT"ERROR IN";260+A*10:END ELSE NE
XT:PRINT "CHECK OK !!"
100 '___***___D A T A   R E A D ___***___
110 RESTORE 260:FOR B=0 TO 11:READ C$:X=0:Y=0:C$="0"+C$
120 FOR C=0 TO 64:M=INSTR(B$,MID$(C$,C+1,1))-1
130 FOR D=0 TO 3:M(X,Y)=M MOD 3:M=INT(M/3)
140 X=X+1:Y=Y-(X=16):X=X MOD 16:NEXT D,C
150 FOR X=0 TO 15:FOR Y=0 TO 15'↓影つける
160 M(X,Y)=M(X,Y)-(M(X,Y)>0 AND M(X,Y)<>M(X-(X<15),Y))*2:NEXT Y,X
170 FOR X=0 TO 15:FOR Y=0 TO 15:E=M(X,Y):FOR A=0 TO 11'↓描く
180 IF E PSET(A*16+X,B*16+Y),[CL(A,E,0),CL(A,E,1),CL(A,E,2)] ELSE A=11
190 NEXT A,Y,X,B:SAVE@"A:CHR.TIF",(0,0)-(191,191),,1:END
200 '___***___D A T A ___***___
210 DATA"0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz[]{}()<>!
#$%&'`-^¥?"'← DATA 展開用 ↓ COLOR DATA
220 DATA CFDFFF9CAAAA,ADB0F07A80A0,ADBFF07A8AA0,8B9D0D586808'COLOR DATA
230 DATA CFD08F9CA04A,888333444111,DFDCCC9BA888,CFDA009CA600'COLOR DATA
240 DATA 08FCFD04A9CA,FFF000FFF000,00A0C8006085,0F0F0F0A0A0A'↓チェック用
250 DATA 4133,4160,4303,3652,3888,4383,4515,4215,4218,4596,4789,4517
260 DATA ^000f200W000d00aDF0CiC0diD0Re400?200?800[800[80s8Q0$2Q0a0d0d0d1
270 DATA 00000000Q00s)00sA000D00a4g0Cia0diD0Re40s?200?80s8Q0$2^0a0a1d0a4
280 DATA ^$00f280W000d&2aee`Cif-diP0RV180?u00?800[800[80s8Q0$2Q0a0d0d0d1
290 DATA 0000000000000000000000000Q00s)00sA0004000E60Rf70R`20s[80s8800DD0
300 DATA 0000000000000000000s800jM00j380R180ae10di00g[20^$?f$[?i0D000d00
310 DATA $200g700F100as2aet2die1Cie0ae10s?Q0s8?00Q$20Q^2]8^0a2P0R1D004a0
320 DATA $800gM00g300at20et2ReV1ape1aqe1RbD0sf40$?80^}?R^#?r$E^i03090000
330 DATA 0$000$100040$140$DC04eCReaDaeeDdea)dDR(^?sM^^28$u80$8?00Q^20dbD
340 DATA ^000f200WI20d^60Dp3Rea3Ree30eD10?200?800[800[80s8Q0$2Q0a0d0d0d1
350 DATA I02fuT9oy50(046e4wy!o41(f09aeRs%?IIs[11XQ8B0^D0tQ^3$H&3a1a4aDd1
360 DATA 0s80QyQ0?RP0[T2Iy}J6{nIunHIsdD66??s0??8uQ$8s8^u$2?$aICIm6C6E632
370 DATA s800jM00j300R1D0ae44de00d400bDR3RDa0t?iCbriR$E31`213^d00Q0CRe11
```



《リスト2》SUPER TOWNS FIGHTERのメイン・プログラム・リスト

```
10 '___***___S U P E R   T O W N S   F I G H T E R ___***___
20 SCREEN@1:CLEAR:DEFINT A-Z:COLOR 7,1,7,4:CLS:PLAY OFF
30 RESTORE:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))*540:Q&=363523
40 DIM A%(255),KO(11),TGH(17),SGH(17),JK(14),HK(14),KH(511),HIH(3,1,17,11),HIA(1
2),SK(17),SY(17),HZ(511),C%(192^2)
50 LOAD@"A:CHR.TIF":GET@A(0,0)-(191,191),C%:CLS'CHR READ
60 FOR B=4 TO 1 STEP -1:CIRCLE(B,4),3,[0,99,60+B*45],.5!,.75!,.25!,F
70 NEXT:GET@A(0,0)-(15,15),A%:DEF SPRITE 0,96,A%,1
80 '___***___D A T A   M A K E ___***___
90 FOR A=0 TO 8                          : JXX(A)=(A=8)*2-(A=2)*2
100 XX (A)=(A>5)*2-(A>1 AND A<5)*2  : JH (A)=-(A=8 OR A=1 OR A=2)*4
110 TGH(A)=1+(A=7):TGH(A+9)=1+(A=3) : SGH(A)=1+(A=6):SGH(A+9)=1+(A=4)
120 SH (A)=-(A=4 OR A=5 OR A=6)*2   : NH (A)=-(A=3 OR A=7)    :NEXT
130 FOR A=0 TO  11:KO(A)=-(A=1)                                :NEXT
140 FOR A=0 TO   2:HO(A)=-(A=2)*2                              :NEXT
150 YY=-7:FOR A=0 TO 14:YY=YY-(A>0)          :JK(A)=YY         :NEXT
160 YY=-4:FOR A=0 TO 14:YY=YY-(A>3 AND YY<4):HK(A)=YY         :NEXT
170 YY=-7:FOR A=0 TO  7:YY=YY-(A>3)          :SK(A)=YY         :NEXT
180       FOR A=0 TO  9:SK(A+8)=5+(A=9)*4                      :NEXT
190 YY=-3:FOR A=0 TO 10:YY=YY-(YY<3 AND A>2):TU(A)=YY         :NEXT
200 FOR A=0 TO  17:SY(A)=1+(A>7)                               :NEXT
210 FOR A=0 TO 511:KH(A)=(A>110 AND A<300)*4-(A<10OR A>400)*4:NEXT
```

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CD中に¥BASIC¥TOUKOU¥F_BASIC＊＊として，登録されています。起動方法は36ページをご覧ください。

なお，リストを実行させるつくられるTIFデータも入っています。

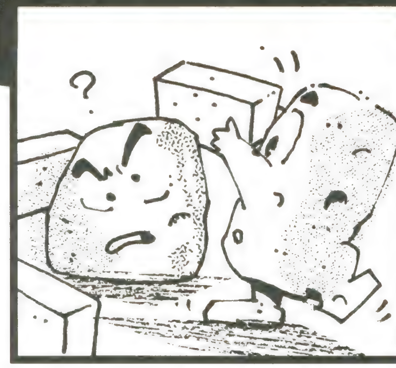
★『特集付録CDを120％活用できるパソコン・システムを探そう！』の企画をずっ〜っと続けてほしい!!（栃木県下都賀郡・須藤けんじ14才）……【編：もちろんです。この企画は，いろんな形で毎月やっていきます。よろしくね。影：おたのみ申す。】

```
220 FOR A=0 TO   3:PYH(A)=-(A=3)                                  :NEXT
230 FOR A=0 TO   1:HH(A)=A+(A=0)                                  :NEXT
240 FOR A=0 TO 511:HZ(A)=1+(A>135 AND A<501)                      :NEXT
250 FOR A=0 TO 1:FOR B=0 TO 1:HIH(0,0,7+B*5,2)=10
260 HIH(A,0,5+B*9,2)=11:HIH(A,1,7+B*5,2)=12                       :NEXT B,A
270 *T'___***___T I T L E ___***___
280 FOR A=0 TO 119:LINE(0,A)-(319,A),PSET,[255,255,255-A*2]:NEXT
290 FOR A=0 TO 119:LINE(0,120+A)-STEP(319,0),PSET,[255,255-A*2,0]:NEXT
300 RESTORE 330:COLOR,0:FOR A=0 TO 2:READ A$:H=A=2:FOR B=0 TO 6
310 SYMBOL(60+B*32+H*36,20+A*70),AKCNV$(MID$(A$,B+1,1)),3,4,5+A,,,15
320 NEXT B,A:PL=0:CDINF Z%
330 SE(0)=0:SE(1)=0:WHILE PL=0:PL=PTRIG(1+RND):WEND:IF PL>2 GOTO 330
340 DATA SUPER,TOWNS,FIGHTER,WAIT,DAMAGE 1,DAMAGE 2,COLOR 1,COLOR 2,CD
350 '___***___S P E E D & D A M A G E 調整 ___***___
360 FOR A=0 TO 5:READ A$:CLS 5:SYMBOL(30,80),A$+":",2,3,6,,,5:H=0
370 I=A>2:S(A)=100+I*100:N=1:WHILE PTRIG(1)+PTRIG(2)>0:WEND
380 WHILE PTRIG(N+1)<>1:P=PAD(N+1):IF A>2 WAIT 4
390 S(A)=S(A)+((S(A)>0 AND P=7)-(S(A)<999+I*988+(7-Z%(5))*(A=5) AND P=3))*(5+I*4
)
400 IF P OR H=0 SYMBOL(190,80),RIGHT$("  "+STR$(S(A)),3),2,3,5,,OPAQUE,1
410 H=1:N=1-N:WEND:NEXT:SP=S(0)
420 COLOR,1:CLS:PUT@A(0,0)-(191,191),C%
430 FOR A=0 TO 1:DM(A)=S(A+1)/100:X=S(A+3)
440 FOR B=0 TO 11:GET@A(X*16,B*16)-(X*16+15,B*16+15),A%
450 DEF SPRITE 0,A*48+B*4,A%,1:NEXT B,A:IF S(5)=0 ELSE CD PLAY S(5)
460 '___***___S C R E E N   L A Y O U T ___***___
470 FOR A=0 TO 179:LINE(0,A)-(319,A),PSET,[255-A,A/2,A]:NEXT
480 FOR A=180 TO 239:LINE(0,A)-(319,A),PSET,[(A-180)*4,0,(A-165)*2]:NEXT
490 SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1:OUT&H440,27:OUT&H443,40
500 FOR A=0 TO 1:DEF SPRITE 1,A*4,(48+A*33,50),A*48:SPRITE 0,A*4,1:NEXT
510 FOR A=0 TO 1:JO(A)=0:PYO(A)=0:WA(A)=0:RE(A)=0
520              HC(A)=0:MT(A)=0:HP(A)=134:HD(A)=0:NEXT
530 FOR A=-1 TO 1 STEP 2:LINE(95+A*75,20)-STEP(120,20),PSET,7,BF,0
540 FOR B=0 TO 118:LINE(155+A*16+B*A,21)-STEP(0,18),PSET,[B*2,255,0]
550 NEXT B,A:SYMBOL(141,20),"K O ",.95!,1.4!,6,,,5:A=1:AN=0
560 *M'___***___M A I N ___***___JO>状態  MU>向き  XO,YO>MAINでないきゃら
570 A=1-A:B=1-A:S=A*4
580 PH(B)=1-SGN(PT):MT(B)=MT(B)-SGN(MT(B)):RE(B)=RE(B)-SGN(RE(B))
590 P=PAD(A+1):PT=PTRIG(A+1)'                                    入力GET
600 XO=X:YO=Y:X=SPRITE(S,6):Y=SPRITE(S,7)'                       座標GET
610 MU=SGN(X-XO):MU=HO(MU+1)'                                  向きを求める
620 IF A=PL GOSUB*COM'                                  コンピューターへ飛ぶ
630 YH=SGN(ABS(50-Y)):H=SGN(HD(A))+2-ABS(SGN(JO(A)-11))*2+2-ABS(SGN(JO(A)-8))*2'
                                                               必殺技
640 H=HIH(H,YH,P+MU*9/2,PT)*JHI(A):HO=1-SGN(H)'                  必殺技
650 JO(A)=JO(A)*HO+H:PC(A)=PC(A)*HO:MT(A)=MT(A)+4-HO*4'   必殺技
660 SPRITE 6,S,KH(X):FOR W=0 TO SP:NEXT'                    壁判定&ウェイト
670 IF HD(A)=10 AND JO(A)<>10 K=1:HC(A)=0:GOTO 1140'          波動か?
680 K=0:ON JO(A)+1 GOTO 690,770,800,830,870,910,960,990,1030,1080,1110,1200,1260
'いろいろ飛ぶ
690 '___***___歩く ___***___[0]
700 AN=(AN+1)MOD 10:SPRITE 1,S,INT(AN/5)*4+S*12'アニメ
710 SPRITE 3,S,MU'                                  向き変える
720 SPRITE 6,S,XX(P),50-Y'                               歩く
730 JO(A)=JH(P)+KO(PT)*PH(A)+SH(P)'ジャンプ OR Jキック OR パンチ OR しゃがむ
740 JO(A)=JO(A)*(1-SGN(NH(P)*KO(PT)))+NH(P)*9*KO(PT)
750 JPX(A)=JXX(P):PC(A)=0:JC(A)=0:JKI(A)=1:JHI(A)=1:SXX(A)=SGN(XO-X)*6
760 TGD(A)=TGH(P+9*MU/2):SGD(A)=1:WA(A)=0:GOTO*M
770 '___***___パンチ ___***___[1]
780 SPRITE 1,S,8+S*12:PC(A)=(PC(A)+1)MOD 5:JO(A)=SGN(PC(A))
790 IF ABS(X-XO)<18 AND ABS(Y-YO)<16 AND JO(B)<>2 AND JO(B)<>3 AND MT(B)=0 THEN
FOR E=0 TO 80:BEEP Q&,3,300+E*4:NEXT:H=SGD(B)*TGD(B):JO(A)=0:RE(B)=RE(B)+17*H:WA
(B)=4:JO(B)=6:AP(B)=H:D=H*6:F=3:GOSUB*DM:GOTO*M ELSE *M
800 '___***___しゃがむ ___***___[2]
810 SPRITE 1,S,12+S*12:JO(A)=SH(P)+KO(PT)*PH(A):SPRITE 3,S,MU
820 SGD(A)=SGH(P+MU*9/2):TGD(A)=1:SXX(A)=SGN(XO-X)*6:GOTO*M
830 '___***___スライディング ___***___[3]
840 SPRITE 1,S,16+S*12:SPRITE 6,S,SXX(A):SXX(A)=SXX(A)*.8!
850 PC(A)=(PC(A)+1)MOD 8:JO(A)=SGN(PC(A))*3
860 IF ABS(X-XO)<16 AND ABS(Y-YO)<16 AND MT(B)=0 THEN FOR E=0 TO 80:BEEP Q&,3,80
0+E*4:NEXT:H=SGD(B):RE(B)=RE(B)+80*H:WA(B)=4:JO(B)=6:AP(B)=H:D=H*5:F=0:GOSUB*DM:
GOTO*M ELSE *M
870 '___***___ジャンプ ___***___[4]
880 SPRITE 1,S,20+S*12
890 SPRITE 6,S,JPX(A),JK(JC(A)):JC(A)=(JC(A)+1)MOD 15
900 JO(A)=SGN(JC(A))*4+KO(PT)*PH(A)*JKI(A):GOTO*M
910 '___***___ジャンプキック ___***___[5]
920 SPRITE 1,S,24+S*12:JKI(A)=0:PC(A)=(PC(A)+1)MOD 8
930 SPRITE 6,S,JPX(A),JK(JC(A)):JC(A)=(JC(A)+1)MOD 15
940 JO(A)=SGN(JC(A))*4+SGN(PC(A))*SGN(JC(A))
950 IF ABS(X-XO)<16 AND ABS(Y-YO)<16 AND MT(B)=0 THEN FOR E=0 TO 80:BEEP Q&,3,50
0+E*5:NEXT:JO(A)=4:H=TGD(B):RE(B)=RE(B)+13*H:WA(B)=4:JO(B)=6:AP(B)=H:D=H*6:F=3:G
OSUB*DM:GOTO*M ELSE *M
960 '___***___ガード&食らう ___***___[6]
970 SPRITE 1,S,32+AP(A)*4+S*12:SPRITE 6,S,,50-Y:PC(A)=0:JC(A)=0:HC(A)=0
980 WA(A)=WA(A)-1:JO(A)=SGN(WA(A))*6:GOTO*M
990 '___***___倒れてる&ピヨピヨ ___***___[7]
1000 WA(A)=WA(A)-1-SGN(PT):IF WA(A)<0 WA(A)=0
1010 H=SGN(WA(A)):JO(A)=H*7:MT(A)=3-PYH(PYO(A))*3:SPRITE 6,S,,50-Y
1020 SPRITE 1,S,S*12:SPRITE 3,S,SPRITE(S,3)*H+MU*(1-H):GOTO*M
1030 '___***___吹っ飛ぶ ___***___[8]
1040 SPRITE 1,S,S*12:SPRITE 3,S,4+MU-PYH(PYO(A))*3
1050 SPRITE 6,S,SXX(A),HK(JC(A)):JC(A)=(JC(A)+1)MOD 15
1060 JO(A)=7+SGN(JC(A)):WA(A)=10+PYH(PYO(A))*45
1070 RE(A)=0:MT(A)=3:GOTO*M
1080 '___***___投げる ___***___[9]
1090 IF X<>XO AND ABS(XO-X)<12 AND YO=50 AND MT(B)+PC(A)=0 FOR E=0 TO 85:BEEP Q&
,3,1600-E*13:NEXT:JO(B)=8:RE(B)=70:D=12:GOSUB*DM ELSE IF PC(A)=0 JO(A)=1:GOTO*M
1100 SPRITE 1,S,28+S*12:PC(A)=(PC(A)+1)MOD 8:JO(A)=SGN(PC(A))*9:GOTO*M
1110 '___***___波動剣 ___***___[10]
1120 IF X=XO JO(A)=0:GOTO*M ELSE IF HC(A)=0 DEF SPRITE 1,8+S,(X+SGN(XO-X)*4,50),
96:SPRITE 1,S,8+S*12:SPRITE 0,8+S,1:SPRITE 3,8+S,MU:JHI(A)=0:HXX(A)=SGN(XO-X)*5
1130 HC(A)=(HC(A)+1)MOD 5:SPRITE 3,S,MU:MT(A)=0
1140 SPRITE 6,8+S,HXX(A):HX=SPRITE(8+S,6)
1150 HD(A)=HZ(HX)*10:SPRITE 0,8+S,SGN(HD(A))
1160 IF HD(B) IF ABS(SPRITE(12-S,6)-HX)<7 FOR E=0 TO 29:WAIT 2:FOR F=0 TO 1:SPRI
TE 6,8+F*4,-HXX(F)-(E=29)*300,-2:NEXT F,E'      波動どうしぶつかる
1170 IF JO(B)<>2 AND JO(B)<>3 AND ABS(XO-HX)<8 AND YO>35 AND MT(B)=0 FOR E=0 TO
60:BEEP Q&,3,700-E*4:NEXT ELSE 1190
1180 H=TGD(B):RE(B)=RE(B)+22*H+7:WA(B)=3:JO(B)=6:AP(B)=H:D=8:D=D/4*3*H+D/4:F=6:S
PRITE 0,8+S,0:HD(A)=0:GOSUB*DM:GOTO*M
1190 IF K=1 GOTO 680 ELSE JO(A)=SGN(HC(A))*10:GOTO*M
1200 '___***___ドラゴンアッパーカット ___***___[11]
1210 SPRITE 1,S,40+S*12:SPRITE 6,S,SGN(XO-X)*2*SY(PC(A)),SK(PC(A))
1220 PC(A)=(PC(A)+1)MOD 18
1230 JO(A)=SGN(PC(A))*11:SPRITE 3,S,MU
1240 IF PC(A)<8 AND PC(A)>0 AND ABS(XO-X)<18 AND ABS(YO-Y)<20 AND MT(B)=0 FOR E=
0 TO 80:BEEP Q&,3,500+E:NEXT ELSE *M
1250 H=SGD(B)*TGD(B):RE(B)=RE(B)+18*H+5:WA(B)=3:JO(B)=6:AP(B)=H:D=8-PC(A)/2:D=D/
4*3*H+D/4:F=2:GOSUB*DM:GOTO*M
1260 '___***___サイクロンキック ___***___[12]
1270 SPRITE 3,S,2*(PC(A) MOD 2)
1280 SPRITE 1,S,44+S*12:SPRITE 6,S,JPX(A)*3,TU(PC(A)):JHI(A)=0
1290 PC(A)=(PC(A)+1)MOD 11:JO(A)=SGN(PC(A))*8+4
1300 IF ABS(XO-X)<18 AND ABS(YO-Y)<12 AND MT(B)=0 FOR E=0 TO 95:BEEP Q&,3,700+E:
NEXT ELSE *M
1310 H=TGD(B):RE(B)=RE(B)+12*H+5:WA(B)=3:JO(B)=6:AP(B)=H:D=8:D=D/4*3*H+D/4:F=1:G
OSUB*DM:GOTO*M
1320 *COM'___***___コンピューター ___***___
1330 AX=ABS(XO-X):AY=ABS(YO-Y):R=RND'                  相手との距離チェック
1340 IF JO(B)=10 R=0:GOTO 1390'                  相手が波動ならスライディング
1350 IF JO(A)=4 PT=-(1-(JO(B)=5))*(JC(A)>9):P=7-MU*2'Jキックor旋風脚
1360 IF AX<50 AND(JO(B)=4 OR JO(B)=5) PT=2:P=5:RETURN'    ドラゴン
1370 IF AX<30 AND JO(A)=0 ON 1+RND GOTO 1400,1410'パンチorナゲorハドウorドラゴン
1380 IF AX>30 AND AX<50 P=2+MU*3:RETURN'                   ジャンプ
1390 IF R P=3+MU*2:RETURN ELSE P=5:PT=1:RETURN'   歩くORスライディング
1400 P=5      :PT=R+1:RETURN'                 スライディングORドラゴン
1410 P=7-MU*2:PT=R+1:RETURN'                         波動OR投げORパンチ
1420 '___***___G A M E   S E T ___***___
1430 *S:MU=SGN(X-XO):MU=HO(MU+1):FOR E=0 TO 35:SPRITE 6,B*4,SGN(XO-X)*4
1440 SPRITE 3,B*4,VAL(MID$("0635",E MOD 4+1,1)):WAIT 3:NEXT
1450 SYMBOL(143+HH(A)*110+SE(A)*16,210),"★ ",1,1,6,,,13:WAIT 200
1460 FOR B=0 TO 3:IF SPRITE(B*4,0)=1 SPRITE 0,B*4,0
1470 NEXT:CDSTAT Z%:IF Z%(1)=0 AND S(5)>0 CD PLAY S(5)
1480 SE(A)=SE(A)+1:IF SE(A)=2 SYMBOL(20,80),STR$(A+1)+" PLAYER WON!",2,3,2,,,11:
WAIT 150:SPRITE OFF:CLS:GOTO*T ELSE 500
1490 '___***___ダメージ ___***___
1500 *DM:FOR E=0 TO F:SPRITE 6,B*4,SGN(XO-X):NEXT
1510 IF YO=50 AND RE(B)>69 AND(RND>.5! OR RE(B)>80) JO(B)=8:JC(B)=0:SXX(B)=SGN(X
O-X)*4:PYO(B)=(PYO(B)+RND)MOD 4
1520 FOR E=0 TO D*DM(B)-1:LINE(155+HP(B)*HH(B),21)-STEP(0,18),PRESET
1530 HP(B)=HP(B)-1:IF HP(B)=15 THEN E=999:NEXT:RETURN*S ELSE NEXT:RETURN
```


★NEC対応，いや，Window対応でもいい。デイトナUSAを移植して!!（福岡県鞍手郡・SHADE17才）……【編：と我々に言われましても。セガさんに言ってください。そのかわりといってはなんですが，Win版「JRA-VAN通信スターターブック」をだしますので。】

じわじわ相手を追い込む対戦ゲーム

石空間(いしくうかん)

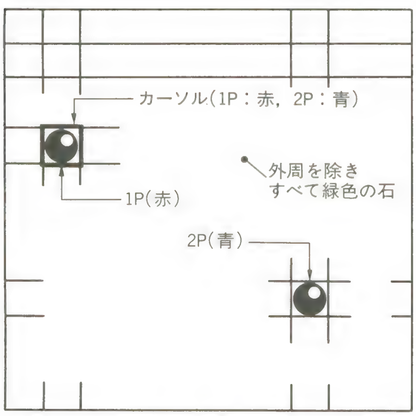


山口　秀哉

遊びかた

プログラムの入力を終えたらパッドを2本，本体に接続。RUNして数秒たつとタイトルが表れ，パッドの[SELECT]を押し，STARTを選び(赤になる)[RUN]を押すと**第1図**のような画面が表れます。

1P，2Pのパッドをそれぞれ1Pは赤，2Pは青とします。赤カーソル(2Pなら青カーソル）を操作し，Ⓐボタンを押すとその下の石（床にあたる）が緑色なら変色し，色ごとの隠された効力を発揮します。



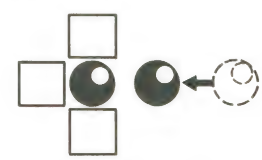
《第1図》画面構成

赤がこの動作を終えると，青は灰色の石の上以外に十字ボタンの上下左右を押すことによって最高3歩動かして(途中で動作したくなくなればⒶボタン）動作を終了し，赤と青が入れ替わります。

この動作を繰り返して相手を先に動けなくしてください。まあ，やってみればわかるでしょう。

《第1表》石の色と効力

色	なにも起こりません。また，他の石を発動させた後は必ず灰色にもなります。踏み込むことはできません。
緑	効力を宿しています。これを選択しⒶボタンを押すと色が変わります。
青	もう1度他の石を発動させられます。
赤	あと2回他の石を発動させられます。
黄	相手に2度他の石を発動させられます。
橙	1回休みです。



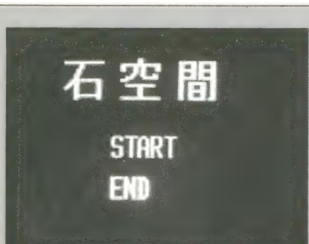
《第2図》テクニック

CHECKER FLAG

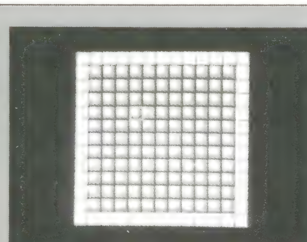
Dr.D：内容のわりに，リストがちょっと長いかな？

編：相手をじわじわと追い込むゲーム進行はなかなかです。友達との対戦にも熱が入りますよ。

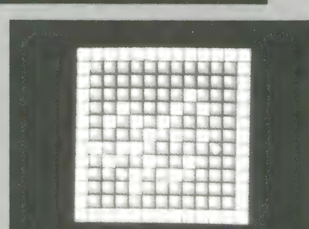
Dr.D：うーむ。そうかのー。それと原稿もしっかりたのむぞ。きれいな原稿も採用の判定基準だ。



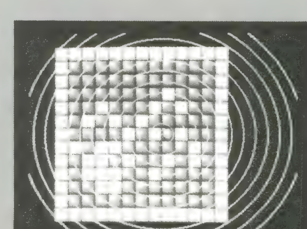
◀《写真1》タイトル画面。2人対戦です。パッドを二つ用意してください



◀《写真2》赤が1P、青が2P。相手を動けなくしたほうが勝ちとなります



◀《写真3》じわじわと、石で囲まれていく。さあ、勝つのはどっちだ



◀《写真4》ゲーム終了！　動けなくなったのは青かな？

★入学で恋をし，卒業でフラれた。(愛知県名古屋市・ヤマグチモトキ15才)……【つぐ美：3年間はバラ色の学生生活だったんだもの，まあ，よかったんじゃないの？　また，恋をすればいいわよ。影：私なんて，毎日，恋をし，フラれてるんだぞ。】

改造のポイント

特殊な石を増やしてみてください。キャラクターや効果音を変えてください。石の割合を変えてください（PS( )の値）。

注意

音が変なときはLOAD@と一行実行してください。

最後に

PC-8001で1回と，今回のゲームで作るのは2回目です。内容のわりには苦労しました。

石空間のプログラム・リスト

```
10 CLS:CLEAR:SCREEN@ 1:CONSOLE 0,25,0:RANDOMIZE (TIME)
20 COLOR 7,0,7,0:FOR I=0 TO 15:PART I,I:NEXT I:MOUSE 5
30 DIM YAFL(2),PS(6),RA(6),SOU$(6),FEL(13,13),FE_D(2),IRO(5,2)
40 DIM TIL%(256*6-1),TMCH%(256*3-1),MCHA%(256*4-1),PX(2),PY(2)
50 RESTORE *色 :'*****************************************************
60  FOR J=0 TO 5:FOR I=0 TO 2:READ A:IRO(J,I)=A:NEXT I:NEXT J
70 RESTORE *効果音 :'*************************************************
80  FOR I=0 TO 6:READ A$:SOU$(I)=A$:NEXT I
90 'タイル確率 *******************************************************
100  PS(2)=200:PS(3)=20:PS(4)=10:PS(5)=10:PS(6)=5
110  FOR I=0 TO 6:ALL_NUM=ALL_NUM+PS(I):NEXT I
120  FOR J=0 TO 6:FOR I=0 TO J:RA(J)=RA(J)+PS(I):NEXT I:NEXT J
130 '** キャラクタ 作成  *********************************************
140  FOR J=0 TO 1
150   FOR I=1 TO 60
160    A=-SQR(I*1000)*(J=0):B=-SQR(I*1000)*(J=1)
170    CIRCLE(49-I/20+J*16,17-I/20),7-I/10,[0,A,B],,,,F,PSET,[0,A,B]
180   NEXT I
190   GET@A(42+J*16,10)-(57+J*16,25),MCHA%,256*J
200  NEXT J
210  FOR I=0 TO 1
220   LINE(10+I*16,10)-(25+I*16,25),PSET,3-(I+1),B
230   GET@A(10+I*16,10)-(25+I*16,25),MCHA%,256*(I+2)
240  NEXT I
250  FOR J=0 TO 5
260   FOR I=0 TO 15
270    A=SQR(I*65)*IRO(J,0):B=SQR(I*65)*IRO(J,1):C=SQR(I*65)*IRO(J,2)
280    LINE(10+J*16,26)-(25-I+J*16,41-I),PSET,[A,B,C],BF,[A,B,C]
290   NEXT I
300   GET@A(10+J*16,26)-(25+J*16,41),TIL%,256*J
310  NEXT J
320 *START :'*********************************************************
330  GOSUB *SELECT :PX(1)=5:PY(1)=5:PX(2)=9:PY(2)=9:OFP=1:DFP=2
340  YAFL(1)=0:YAFL(2)=0:LOSE=0:CLS
350 '** マップ作成  **************************************************
360  FOR J=1 TO 13
370   FOR I=1 TO 13
380    R=INT(RND*ALL_NUM+1):A=0
390    FOR H=0 TO 5:PS(H)=-H*((RA(H)<R) AND (R<RA(H+1))):A=A+PS(H):NEXT H
400    FEL(I,J)=-A*(A<>0)-(A=0)
410    FEL(I,J)=FEL(I,J)*((I<>1) AND (I<>13))*((J<>1) AND (J<>13))
420   NEXT I
430  NEXT J
440  FOR J=1 TO 13
450   FOR I=1 TO 13
460    A=SGN(FEL(I,J))
470    PUT@A(16+16*I,16*J)-(16+16*I+16-1,15+16*J),TIL%,,1,1,,256*A
480   NEXT I
490  NEXT J
500 '** キャラクタ 表示  *********************************************
510  FOR I=1 TO 2
520   A=16*PX(I):B=16*PY(I)
530   GET@A(16+A,B)-(31+A,15+B),TMCH%,256*(I-1)
540   PUT@A(16+A,B)-(31+A,15+B),MCHA%,MATTE,1,1,[0,0,0],256*(I-1)
550   FE_D(I)=FEL(PX(I),PY(I)):FEL(PX(I),PY(I))=0
560  NEXT I
570 *メイン :'*******************************************************
580  MRI=OFP:MRA=DFP
590  FOR I=1 TO 2:YAFL(I)=YAFL(I)+(YAFL(I)<>0):NEXT I
600  ON SGN(YAFL(MRI)) GOTO 640
610  GOSUB *枠移動 :GOSUB *タイル消し
620  ON HK_TIL GOSUB *タイル1 ,*タイル2 ,*タイル3 ,*タイル4 ,*タイル5
630  ON HN_TIL GOTO 620
640  ON SGN(YAFL(MRA)) GOTO 660
650  GOSUB *逃げる
660  SWAP OFP,DFP:PLAY SOU$(6)
670 GOTO *メイン
680 '*** サブ  ******************************************************
690 *枠移動 :'=======================================================
700  WKX=PX(MRI):WKY=PY(MRI):A=16*WKX:B=16*WKY
710  GET@A(16+A,B)-(31+A,15+B),TMCH%,256*2
720  PUT@A(16+A,B)-(31+A,15+B),MCHA%,MATTE,,,[0,0,0],256*(MRI+1)
730  APD=PAD(MRI):DX=(APD=6)+(APD=7)+(APD=8)-(APD=2)-(APD=3)-(APD=4)
740              DY=(APD=1)+(APD=2)+(APD=8)-(APD=4)-(APD=5)-(APD=6)
750  NXWKX=WKX+DX:NXWKY=WKY+DY
760  DX=-DX*((NXWKX<>1)AND(NXWKX<>13)):DY=-DY*((NXWKY<>1)AND(NXWKY<>13))
770  ON -((DX=0) AND (DY=0)) GOTO 830
780  PUT@A(16+A,B)-(31+A,15+B),TMCH%,PSET,,,,256*2
790  WKX=WKX+DX:WKY=WKY+DY:A=16*WKX:B=16*WKY
800  GET@A(16+A,B)-(31+A,15+B),TMCH%,256*2
810  PUT@A(16+A,B)-(31+A,15+B),MCHA%,MATTE,,,[0,0,0],256*(MRI+1)
820  PLAY SOU$(0):FOR I=0 TO 800:NEXT I
830  APT=-PTRIG(MRI)*(FEL(WKX,WKY)<>0)
840  ON 1-(APT=1) GOTO 730,860
850  PUT@A(16+A,B)-(31+A,15+B),TMCH%,MATTE,,,[0,0,0],256*2
```

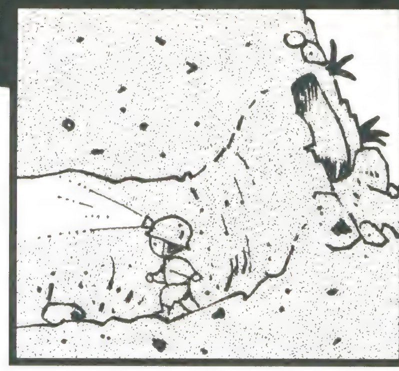
★先月CDをつけるのは，3か月に1度ぐらいにしてねってたのんだのに…影さんは，聞いてないんだから…お金がないんだよ…。（長野県・K子16才）……【影：K子ちゃんのお願いも聞いてあげたいんだけど，S子ちゃんもT子ちゃんもいるしねー。】

```
860  HK_TIL=FEL(WKX,WKY)
870 RETURN
880 *逃げる:'===========================================================
890  FL=3
900  APD=PAD(MRA):DX=(APD=7)-(APD=3):DY=(APD=1)-(APD=5)
910  NXMRAX=PX(MRA)+DX:NXMRAY=PY(MRA)+DY
920  DX=-DX*(FEL(NXMRAX,NXMRAY)<>0):DY=-DY*(FEL(NXMRAX,NXMRAY)<>0)
930  FL=-(FL-ABS(DX)-ABS(DY))*(PTRIG(MRA)<>1)
940  FEL(PX(MRA),PY(MRA))=FE_D(MRA)
950  ON -((DX=0) AND (DY=0)) GOTO 1030
960  A=16*PX(MRA):B=16*PY(MRA)
970  PUT@A(16+A,B)-(31+A,15+B),TMCH%,PSET,1,1,,256*(MRA-1)
980  PX(MRA)=PX(MRA)+DX:PY(MRA)=PY(MRA)+DY
990  A=16*PX(MRA):B=16*PY(MRA)
1000  GET@A(16+A,B)-(31+A,15+B),TMCH%,256*(MRA-1)
1010  PUT@A(16+A,B)-(31+A,15+B),MCHA%,MATTE,1,1,[0,0,0],256*(MRA-1)
1020  PLAY SOU$(1):FOR I=0 TO 4000:NEXT I
1030  FE_D(MRA)=FEL(PX(MRA),PY(MRA)):FEL(PX(MRA),PY(MRA))=0
1040  ON SGN(FL) GOTO 900
1050  GOSUB *判定
1060 RETURN
1070 *タイル消し:'========================================================
1080  FEL(WKX,WKY)=0:PLAY SOU$(2)
1090  ON HK_TIL GOTO 1130
1100  A=16*WKX:B=16*WKY
1110  PUT@A (16+A,B)-(31+A,15+B),TIL%,,1,1,,256*HK_TIL
1120  PLAY SOU$(3),SOU$(4),SOU$(5):FOR I=0 TO 6000:NEXT I
1130  PUT@A (16+A,B)-(31+A,15+B),TIL%,,1,1,,256*0
1140  GOSUB *判定
1150 RETURN
1160 *タイル1:'+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
1170  HN_TIL=0
1180 RETURN
1190 *タイル2:'+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
1200  HN_TIL=0:FL=0
1210  GOSUB *枠移動:GOSUB *タイル消し
1220  FL=-(FL+1)*(HK_TIL=1)-2*(HK_TIL<>1)
1230  ON 1-FL*((FL=1) OR (FL=2)) GOTO 1210,1250,1240
1240  HN_TIL=1
1250 RETURN
1260 *タイル3:'+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
1270  HN_TIL=1:FL=-1
1280  GOSUB *枠移動:GOSUB *タイル消し
1290  FL=-(FL+1)*(HK_TIL=1)-2*(HK_TIL<>1)
1300  ON 1-FL*((FL=1) OR (FL=2)) GOTO 1280,1320,1310
1310  HN_TIL=1
1320 RETURN
1330 *タイル4:'+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
1340  SWAP MRI,MRA:HN_TIL=0:FL=-1
1350  GOSUB *枠移動:GOSUB *タイル消し
1360  FL=-(FL+1)*(HK_TIL=1)-2*(HK_TIL<>1)
1370  ON 1-FL*((FL=1) OR (FL=2)) GOTO 1350,1390,1380
1380  HN_TIL=1
1390 RETURN
1400 *タイル5:'+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
1410  HN_TIL=0:YAFL(MRI)=3
1420 RETURN
1430 *判定:'=============================================================
1440  FOR I=1 TO 2
1450   W=FEL(PX(I)-1,PY(I)):X=FEL(PX(I),PY(I)+1)
1460   Y=FEL(PX(I)+1,PY(I)):Z=FEL(PX(I),PY(I)-1)
1470   HANTEY=(W=0)*(X=0)*(Y=0)*(Z=0)
1480   LOSE=LOSE+I*HANTEY
1490  NEXT I
1500  ON SGN(LOSE) GOTO *エンディング
1510 RETURN
1520 *エンディング:'======================================================
1530  FOR I=0 TO 255 STEP 20
1540   CIRCLE (159,119),I*.7!,[I,200+I/5,I,0],.9!,,,N
1550  NEXT I
1560  FOR I=0 TO 20000:NEXT I:CLS
1570  SYMBOL(20,20),STR$((LOSE MOD 2)+1)+"P WIN",4,4,2
1580  FOR I=0 TO 20000:NEXT I:CLS
1590 GOTO *START
1600 *SELECT:'=======================================================
1610  CLS:A=2:B=7
1620  SYMBOL(20+24,20),"石空間",3,3,1,0,,1,20:PLAY SOU$(3),SOU$(4),SOU$(5)
1630  SYMBOL(100,110),"START",2,2,A,0,,1
1640  SYMBOL(100,160),"END  ",2,2,B,0,,1
1650  ON -(PTRIG(1)<>8) GOTO 1670
1660  SWAP A,B:FOR I=0 TO 800:NEXT I:GOTO 1630
1670  ON -(PTRIG(1)<>4) GOTO 1630
1680  PLAY SOU$(2)
1690  ON -(A=2) GOTO 1710
1700  CLS:SYMBOL(30,10),"END",5,3,4:FOR I=0 TO 8000:NEXT I:END
1710 RETURN
1720 '■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1730 *色:DATA 8,8,8, 4,4,3 ,0,3,8 ,0,8,3 ,8,8,0 ,4,8,0
1740 *効果音
1750 DATA "%S8/8@10V5L8T27004Q1002DQ903E"              :'効果音・枠
1760 DATA "%S8/8@52V5L8T27004Q1004GQ904A"              :'効果音・キャラ移動
1770 DATA "%S4/4@11V5L16U12704O3C&C&C&C&CQ10C-"        :'効果音・めくり
1780 DATA "%S4/4@18V6L2T150U12704@V50GB"               :'効果音・特殊タイル
1790 DATA "%S4/4@37V6L2T150U12703@V50GB-"
1800 DATA "%S4/4@1V6L2T150U12705@V30FC"
1810 DATA "%S8/8@58@V50L8T28004Q804EQ904G"             :'効果音・交代
```


★おおっ？　5月号の表紙に出ている方は，つぐ美様ではないか！　と，いうことは，つぎは影さんが出るか？(愛知県豊橋市・**夢工房23才**)……【**影**：おおい，誰かなんとかしてー。**編**：どうしました？　**影**：表紙のベーマガ坊やのとなりの女の子に対するハガキばっか。】

アイデア・グッド！アクション・ゲーム

どうくつばとる



ムヒョヒョマン

内　容

2人用の対戦ゲームなのである。

遊びかた

1Pはカーソル・キーで青いキャラを操作して，行く手をはばむ洞窟をよけて進んでいき，2Pはジョイスティック（ポート）で洞窟をグニョグニョウネウネ動かして1Pの行く手をはばんでください。

1Pはスペース・キー，2Pはトリガボタンを押しながら動かすと，それぞれ横の移動量が2倍になります。

進んでいくにつれて洞窟はせまくなっていきますが，ゴールがちかづいてくると洞窟の横の移動量は2倍になりません。

テクニック：2Pはトリガボタンを押したり離したりしながら動かすと，1Pがよけにくい洞窟ができあがります。

1Pは洞窟を脱出すると，2Pは1Pを壁にぶつけると勝ちです。2Pが勝った場合は，1Pがどれだけ進んだかスコアが表示されるので交代しながら競ってもよいでしょう。

最後に

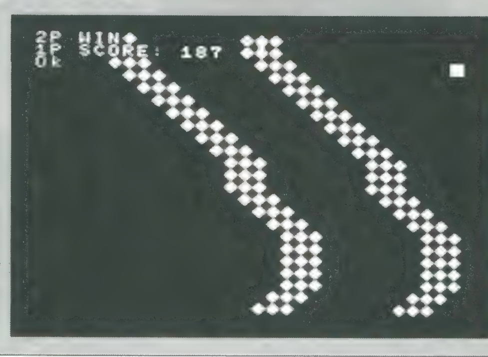
ゴールにつく前に終わる人は，GOの値をもう少し大きめにするとよいでしょう。

《第1表》変数表

X1	1PのX座標
X2	洞窟のX座標
SS	1Pの移動量
SU	洞窟の移動量
SP, GO	ゴールまでの距離
S	スティック入力用



◀《写真1》1Pはカーソル・キーで画面上部のキャラを，2Pはジョイスティックで洞窟を左右に操作する



▶《写真2》一定時間，壁にぶつからずによけ続ければ1Pの勝ち，壁にぶつかれば2Pの勝ちとなりゲーム終了

CHECKER FLAG

編：2P対戦型のアクション・ゲームです。2Pが洞窟の壁を左右に操作し，1Pは壁にぶつからないようにするという内容の，なかなかおもしろい作品なんですが，作りが雑だなあという気がします。

Dr.D：せっかく良いアイデアの作品なんだから，もっとていねいに仕上げてほしかったのう。

どうくつばとるのプログラム・リスト

```
10 SCREEN1,0:COLOR10,0,0:WIDTH32:KEYOFF:SPRITE$(0)="888"+CHR$(16)+"¦8((":X1=16:X
2=10:SP=1999:GO=1000:A$="♦♦♦":FORI=0TO24:LOCATE10:PRINTA$"        "A$:NEXT
20 SP=SP-1:S=STICK(0):SS=(-(S=3)+(S=7)):IF-STRIG(0)THENSS=SS*2
30 X1=X1+SS:PUTSPRITE0,(X1*8,0),5:IFVPEEK(&H1800+X1)=131THEN80
40 S=STICK(1):SU=-(S=3ANDX2<17)+(S=7ANDX2>1):IF-STRIG(1)ANDSP>1250THENSU=SU*2
50 X2=X2+SU:LOCATEX2:PRINTA$;SPC(INT(SP/250));A$
55 IFSP<1024THENA$=""
60 IFSP=GOTHEN70ELSE20
70 COLOR1,10,10:LOCATE10,4:PRINT"1P WIN":END
80 LOCATE0,0:PRINT"2P WIN":PRINT"1P SCORE:"1999-SP
```

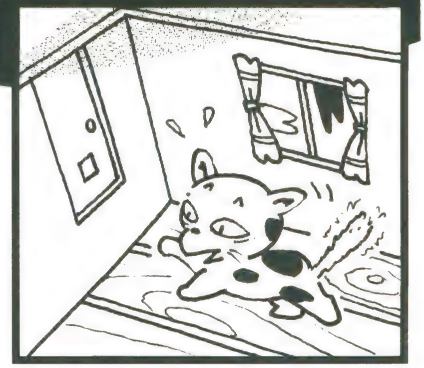
★ついに自分の名前が全国誌の載ったぞ！（懸賞だけど）これで，一躍有名人!?ねェ，影さん！（茨城県ひたちなか市・熊猫PANDA）
……【影：OFにもこうして載ったからには，もう大変。つぎは，付録CDに映像まで載っちゃうと，キャーキャーもんですぜ。】

付録CDに収録

MSX/2/2+turboR用

なかなかむずかしいパズルゲームに挑戦!!

NEKO（ネコ）



伊藤　直輝

内　容

重力を変えながら，ゴールをめざす，アクション・パズル・ゲームです。

遊びかた

NEKOはカーソル・キーかジョイスティックで左右移動，はしごの登り降りができます。矢印マークを取ると，その矢印の方向に重力が変わります。矢印マークやはしごはその方向へ落ちます。NEKOは，その重力を下にした操作になるので注意してください。そして，うまく右上の穴に入り込めばクリアです。

できないとわかったときは，スペース・キーかⒶボタンを押せばやり直せます。ただし，RESTが0の場合はゲーム・オーバーです。

★　　★

CHECKER FLAG

Dr.D：重力によって変化していくマップと，それを見越してのパズル展開がおもしろいな。しかし，簡単な面が多いので，もっと重力の移動を生かしたマップにしてほしかったぞ。

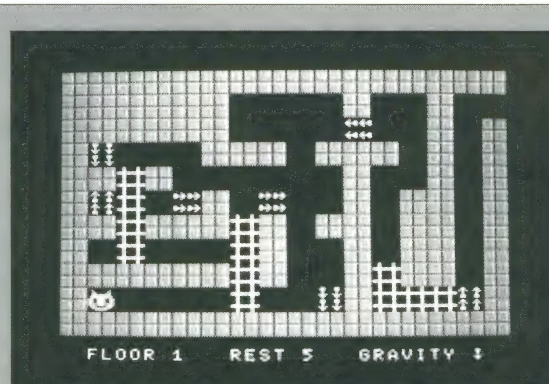
編：えっ！これで簡単なの？あわわわわ。

《第1表》変数表

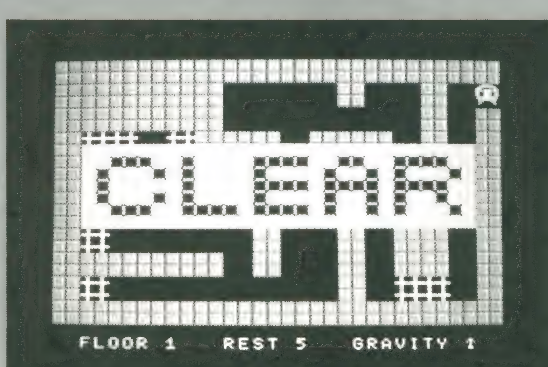
I, J	ループ用
A, B, C, L, A$	汎用
F$(n)	フロア　データ
C(n)	フロアのカラーデータ
S$	スペース
F	フロア
R	残り
X, Y	NEKOの座標
G	重力方向
S	スティック入力用



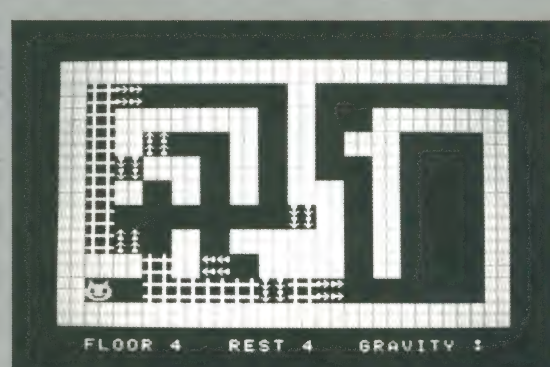
▶《写真1》ずいぶん地味なタイトル画面。しかしゲーム内容は…



◀《写真2》1面。矢印を取るとその方向に重力がはたらく



▶《写真3》うまく重力を変えながら出口をめざせ！やった〜



▶《写真4》これは3面。もちろん重力の変えかたがポイントだ

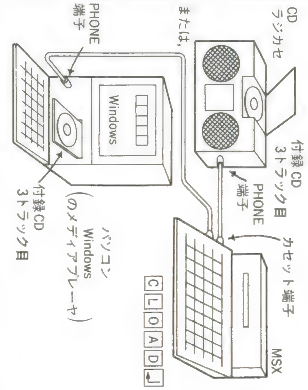
★デイトナUSAの「デイト〜ナー」と歌っているところが，「デイトンが〜」と聞こえる!!（オープニングです）影さんは，どういうふうに聞えるんですか？（長野県小県郡・いわしたVer62）……【影：私は，つぐ美ちゃんの声で〝デイトしたいなー〟と聞こえる。】

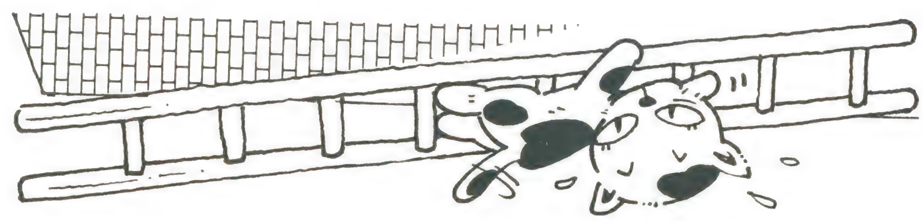
NEKOのプログラム・リスト

```
10 '●●● setting
20 CLEAR500,&HCFFF:COLOR15,0,0:KEYOFF:SCREEN1,2,0:WIDTH32:DEFINTA-Z:LOCATE5,11:P
RINT"WAIT A MOMENT, PLEASE.":DEFUSR=65:DEFUSR1=68:DEFUSR2=&HD000:DEFUSR3=&HD03E
30 FORI=14336TO14463:READA$:VPOKEI,VAL("&h"+A$):NEXT
40 FORI=0TO7:A=776+I*64:FORJ=ATOA+7:READA$:VPOKEJ,VAL("&h"+A$):NEXTJ,I
50 L=510:FORI=&HD000TO&HD0FFSTEP32:C=0:FORJ=0TO31:READA$:A=VAL("&h"+A$):C=C+A:PO
KEI+J,A:NEXT:READB:IFC=BTHENL=L+10:NEXTELSEPRINT"ｷﾞｮｳ"L"ｶﾞ ﾏﾁｶﾞｯﾃﾙ.":BEEP:END
60 POKEI,217:POKEI+1,201
70 VPOKE8205,208:VPOKE8206,177:VPOKE8211,218:FORI=1TO8:READF$(I),C(I):NEXT:S$="
 "+CHR$(29)+CHR$(29)+CHR$(31)+"  "
80 FORI=0TO13:SOUNDI,0:NEXT:SOUND7,62:SOUND8,15
90 '●●● title
100 F=1:R=5:A=USR(0):CLS:A$=SPACE$(8):LOCATE5,5:PRINT"け     け けけけけけ け   けけ けけけけけけ"A
$"けけ    け け      け けけ  け   け"A$"けけけ  け け      けけけ    け    け"A$"け けけ け けけけけけ け けけ  け
 け"A$"け  けけけ け      け  けけ け   け"A$"け     け けけけけけ け     け けけけけけ"
110 LOCATE9,16:PRINT"PUSH SPACE KEY":LOCATE10,20:PRINT"1994  BY N.I":A=USR1(0)
120 IFSTRIG(0)+STRIG(1)=0GOTO120
130 '●●● screen set
140 VPOKE8204,C(F):A=USR(0):A$=USR2(F$(F)):LOCATE30,2:PRINTS$:PUTSPRITE0,(16,144
),9:X=2:Y=18:G=0:LOCATE2,23:PRINTUSING"FLOOR #   REST##   GRAVITY y";F,R;:A=USR1
(0):ONSTRIGGOSUB410,410:STRIG(0)ON:STRIG(1)ON
150 '●●● main
160 S=STICK(0)+STICK(1):ONG+1GOSUB190,230,270,310:PUTSPRITE0,(X*8,Y*8-1),9,G:A=U
SR3(G):A=VPEEK(6144+X+Y*32):IFA>120THENG=(A-121)¥8:VPOKE6909,A:LOCATEX,Y:PRINTS$
:FORI=0TO26:SOUND0,60-I:NEXT:SOUND0,0
170 IFX=30ANDY=2GOTO350ELSE160
180 '● down
190 A=6144+X+Y*32:IFS=1ANDVPEEK(A-64)<>97ANDVPEEK(A)=113THENY=Y-2ELSEIF(S=5ANDVP
EEK(A+64)=113)OR(VPEEK(A)<>113ANDVPEEK(A+64)=32)THENY=Y+2:RETURN
200 IFS=7ORS=3THENP=2*((S=7)-(S=3)):X=X+P:IFVPEEK(6144+X+Y*32)=97THENX=X-P
210 RETURN
220 '● left
230 A=6144+X+Y*32:IFS=1ANDVPEEK(A+2)<>97ANDVPEEK(A)=113THENX=X+2ELSEIF(S=5ANDVPE
EK(A-2)=113)OR(VPEEK(A)<>113ANDVPEEK(A-2)=32)THENX=X-2:RETURN
240 IFS=7ORS=3THENQ=2*((S=7)-(S=3)):Y=Y+Q:IFVPEEK(6144+X+Y*32)=97THENY=Y-Q
250 RETURN
260 '● up
270 A=6144+X+Y*32:IF(S=5ANDVPEEK(A-64)=113)OR(VPEEK(A)<>113ANDVPEEK(A-64)=32)THE
NY=Y-2:RETURNELSEIFS=1ANDVPEEK(A)=113ANDVPEEK(A+64)<>97THENY=Y+2
280 IFS=7ORS=3THENP=2*((S=3)-(S=7)):X=X+P:IFVPEEK(6144+X+Y*32)=97THENX=X-P
290 RETURN
300 '● right
310 A=6144+X+Y*32:IFS=1ANDVPEEK(A-2)<>97ANDVPEEK(A)=113THENX=X-2ELSEIF(S=5ANDVPE
EK(A+2)=113)OR(VPEEK(A)<>113ANDVPEEK(A+2)=32)THENX=X+2:RETURN
320 IFS=7ORS=3THENQ=2*((S=3)-(S=7)):Y=Y+Q:IFVPEEK(6144+X+Y*32)=97THENY=Y-Q
330 RETURN
340 '●●● clear
350 LOCATE2,7:A$=STRING$(4,28):PRINTSTRING$(28,153)A$"けけiiけけiけけけけiiiiけけiけけiiii
けけ"A$"けiけけけiけiけけけけiけけけけiけけiけiけけけiけ"A$"けiけけけけけiけけけけiiiiけiiiiけiiiiけけ"A$"けiけけけiけiけけ
けけiけけけけiけけiけiけけiけけ"A$"けけiiiけけiiiiけiiiiけiけけiけiけけけiけ"A$STRING$(28,153)
360 STRIG(0)OFF:STRIG(1)OFF:FORI=0TO3000:NEXT:F=F+1:R=R+1:IFF<9GOTO140
370 VPOKE6912,209:CLS:A$=SPACE$(8):LOCATE4,3
380 PRINT" i  i   i                "A$"i i i   i                "A$"i i i    i   ii
i i i iiii"A$"iii i    i    i i i i  i i"A$"i i i    i     i    i  ii "A$"i i i    i
    i   i   i  "A$"i i iii iii  i  ii  i   ":LOCATE12,15:PRINT"ﾍﾞﾘｰ ﾅｲｽ"
390 VPOKE8205,RND(1)*256:GOTO 390
400 '●●● miss
410 STRIG(0)OFF:STRIG(1)OFF:R=R-1:IFR<0THENLOCATE10,10:PRINT"GAME OVER!":FORI=0T
O3000:NEXT:VPOKE6912,209:GOTO100ELSE140
420 '●●● sprite data
430 DATA 00,20,30,38,3F,7F,7F,E7,E7,E7,FF,F7,78,3F,0F,00,00,08,18,38,F8,FC,FC,CE
,CE,CE,FE,DE,3C,F8,E0,00
440 DATA 1F,3F,7F,78,E8,DF,DF,DF,DF,DF,E8,78,7F,3F,1F,00,00,C0,FC,F8,F0,E0,E0,E0
,E0,E0,F0,F8,FC,C0,00,00
450 DATA 0F,3F,78,F7,FF,E7,E7,E7,7F,7F,3F,38,30,20,00,00,E0,F8,3C,DE,FE,CE,CE,CE
,FC,FC,F8,38,18,08,00,00
460 DATA 00,00,03,3F,1F,0F,07,07,07,07,07,0F,1F,3F,03,00,00,F8,FC,FE,1E,17,FB,FB
,FB,FB,FB,17,1E,FE,FC,F8
470 '●●● chr data
480 DATA FE,FE,FE,FE,FE,FE,FE,00,7E,81,81,81,81,81,81,7E,18,18,18,FF,FF,18,18,18
,38,38,10,10,54,38,10,00
490 DATA 00,10,23,7F,23,10,00,00,10,38,54,10,10,38,38,00,00,08,C4,FE,C4,08,00,00
,03,35,57,51,20,52,66,22
500 '●●● mac data
510 DATA 21,00,18,01,C0,02,3E,61,CD,56,00,EB,23,5E,23,56,21,42,18,06,09,C5,06,0E
,C5,1A,CD,4D,00,23,1A,CD,2313
520 DATA 4D,00,01,1F,00,09,1A,CD,4D,00,23,1A,CD,4D,00,B7,ED,42,13,C1,10,E2,01,24
,00,09,C1,10,D8,C9,23,23,2451
530 DATA 7E,FE,03,CA,7F,D0,FE,02,CA,AA,D0,FE,01,CA,D7,D0,21,BF,1A,01,40,00,CD,4A
,00,FE,70,38,1A,57,09,CD,3979
540 DATA 4A,00,FE,20,20,0E,7A,CD,4D,00,B7,ED,42,3E,20,CD,4D,00,18,03,B7,ED,42,2B
,11,FF,17,E7,20,D8,C9,21,3236
550 DATA BF,1A,CD,4A,00,FE,70,38,19,57,23,23,CD,4A,00,FE,20,20,0D,7A,CD,4D,00,2B
,2B,3E,20,CD,4D,00,18,02,2602
560 DATA 2B,2B,2B,11,FF,17,E7,20,D9,C9,21,00,18,01,40,00,CD,4A,00,FE,70,38,18,57
,B7,ED,42,CD,4A,00,FE,20,3090
570 DATA 20,0C,7A,CD,4D,00,09,3E,20,CD,4D,00,18,01,09,23,11,C0,1A,E7,20,DA,C9,21
,00,18,CD,4A,00,FE,70,38,2577
580 DATA 19,57,2B,2B,CD,4A,00,FE,20,20,0D,7A,CD,4D,00,23,23,3E,20,CD,4D,00,18,02
,23,23,23,11,C0,1A,E7,20,2287
590 '●●● floor data
600 DATA"aaaaa    a  a aaaaa    ♥  a y   aaa aaa a aqa       a  a ｩq あa あ  a aa a
qaaaqa aa aa  q   qa  a aa aaaaaqa  aqaa       q  yaqqqｩ",&H24
610 DATA" ｩa a          aaa a a            a aaaaaaaaaaa   a      aq  a a ay  a aa
a aqaaaaaqaｩa    qa  あ qあaaaaqaaaqaaaqaaあ qqqqqqｩq qqqq",&H86
620 DATA"            a  aあa      a a  aaaa a a aaa           a   q aaaa    a♥a a
  qqqq aあqq     aqaa ayaqa    aqaｩｩyaあaaa  ♥aqqqqqqqq♥a",&HEC
630 DATA"qあ     a       qaaaaa a  aaaaqaｩ  a a aa   qyaa a a  a   qa a a aa a   q
     ya a   qｩ a aaaa a    aaqa♥ aaa a    qqqqyqあ    ",&H75
640 DATA"            a  aaaaaaa a  a          a aa      q   a aq    aaaaa a aqay
  ♥aｩ♥a a ｩq aaqaaqaa a aqa  qq qaa a aqq  qaaqaaあa  あy",&H1D
650 DATA" aqq a   ayq a  qqaqqqqqaa a a aaaaaqa        q  aqa    q aaaa aqqqa  ｩ
ｩ ｩa ♥あaqa aa♥aqaa aｩaqq   a q     aaaaaa   qあ あaaaaaあ  ",&HA4
660 DATA"                           ｩ              aa   aaaaa qaaaaqaaa qqa qaa♥
 qあa  aya q  aaqaaqあaaa q    q aqaa a q    q q♥    q  ",&H38
670 DATA"              a   aaaa a aa a   aあaaaaaa  qqqqqq       aaaaaaa        q
y    a       aaあ   a        aaaa♥a              qqqqqq  ",&HD5
```

付録CDに音声プログラム・データを収録

このプログラムは，付録CDの3トラック目に音声によるプログラム・データとして収録しています。通常カセット・データ・レコーダからプログラムをロードする要領で，CDラジカセ，またはWindowsのメディアプレーヤから，ロードすることが可能です。カセット・インターフェースの入力端子（白）をCDラジカセまたはパソコンのヘッドフォン端子に差し込み，CDの3トラック目をロードしてください。くれぐれもスピーカーからは，大音量で再生しないでください。

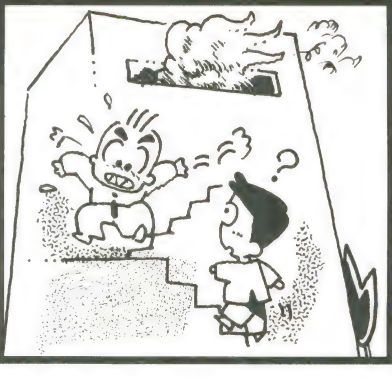




■MS－WORKSの入門書【初めて読むMS－WORKS Ver.3がわかる本】一九〇〇円■MS－WORKSの活用解説書【MS－WORKSの本】一九〇〇円

★今年のベーマガはすごい‼４月号からCDが…５月号からベーマガ坊やの横につぐ美さんが…しかもアングルがちがう。マウスを使っている。ならば６月号は…。(大阪府東大阪市・うしろのサスケ15才)……【ベーマガ坊や：ワタシの彼女？お姉さん？誰？】

MSX2/2+turboR用



これはおもしろい! アクション・スクロール・ゲーム

FIRE KING（ファイヤー キング）

西村 正

ストーリー

『火事……火事……火事……最近，火事が少なすぎる。ブツブツ……』ウーウー『……お!』ウーウー『あの音は!』。ピーポーピーポー『もしかして，火事?』ウーーウーー『ヤッター! 火事だあ! 急げぇぇぇ!』

消防署長『こんなに高いビルの火災では，手がつけられんな』

消防員『あ，誰か中に入って行きました!』

消防署長『ほっとけ，あいつだ。火事の大好きなバカさ。この街の者ならだれでも知ってるよ。そ，FIRE KINGだ!』

遊びかた

カーソル・キーまたは，ジョイスティックで左右に動き，上でのぼる。下でアイテムを選んで，スペース・キーまたは，トリガボタンでアイテムを使う。

目的は，ビルから逃げだそうとしている人たちを避けながら，屋上(100階)までのぼれば面クリアになります。下からも，火の子(火の粉じゃなく火の子)がのぼってきますので，焼かれないよう急いでください。また，面クリア時に同じアイテムを5個以上持っていればBONUS（1UP）がもらえます。

改造のすすめ

最初の設定でゲームを試したところ，いきなり5面ぐらいまで進んだので難易度をあげさせてもらいました。

もし，気にくわない，むずかしい，腹が立つ，簡単，などと思われるような場合はつぎの箇所を訂正して遊んでください。

◎むずかしい人へ

```
160  POKE&HE302,4+L～
290  ～IFP>201THEN P=P-1:GO～
```

上の行をアンダーラインの値に直してください。

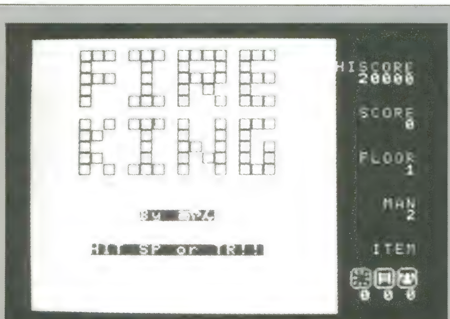
◎簡単な人へ

```
160  POKE&HE302,?+L～
```

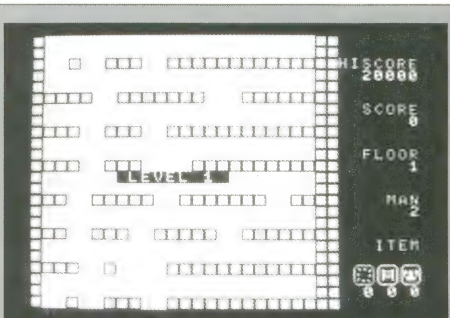
上の行の?のところを7～20に直してください（大きいほどむずかしい）。

《第1表》 アイテム

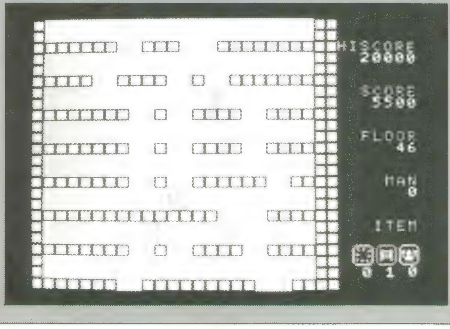
	画面内の逃げる人を，すべて消します。
	ビルの右側に，はしごを架けます。
	一定時間，無敵になります。(火の子には，やられる)



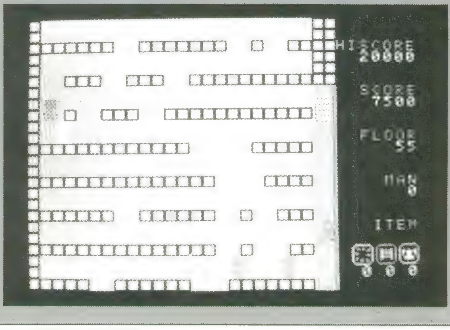
◀《写真1》タイトル画面。キーボードでもスティックでも遊べる



◀《写真2》さあ，スタート! どんどん上にのぼっていくんだぞ



▶《写真3》途中，アイテムもでてくる。うまく使っていこう!



▶《写真4》これはハシゴ・アイテムを使ったところ! 一気に進め!

★編さん，影さん，CD付と本だけの別売方式にしてください。本当にお願い!!（神奈川県横浜市・樋川たくみ16才）……【編：CDと本はいつでもいっしょ。もうはなれないんですよ。影：そう，私とつぐ美ちゃんのようなもんです。つぐ美：ふーん。】

※この値は，画面中に表示できる逃げる人の値です。20以上にするとクリア時，また，そのあとにバグがでるかもしれません（10ぐらいでもクリアは，まず無理でしょう）。

290　〜IFP＞201 THEN P＝P−L＋?〜

上の行の？のところを１〜７に直してください（大きいほどむずかしい）。

※この値は，火の子の速さです（４ぐらいでもクリアは，まず無理でしょう）。

◎これで十分な人へ

そのままにしてください。

CHECKER FLAG

影：これはおもしろい！

編：ゲーム・バランスもなかなかだし，困ったときのお助けアイテムもあるのでかなり遊べますね。

Dr.D：しかし，100階とはちょっと長いんじゃないの？クリアするごとに目的の階数を増やしていくというのはどうかな。

★　　　★

評…２面のボスがどうした？（影）



by 狼れえし

《第２表》プログラム説明

10〜120	初期設定	540〜590	面クリア
130〜150	タイトル	DATA	
160〜310	メイン	610〜770	マシン語
320〜390	アイテム	780〜830	キャラクター
410〜430	アウト	840〜930	スプライト
440〜450	ゲーム・オーバー	940	色，画面
460〜490	画面表示	950	画面
500	中期設定	960	BGM
510〜530	画面表示	970〜990	画面

《第３表》マシン語部

アドレス	内　容
E000〜E087	座標（0，0）−（23，23）の範囲で逆スクロール 座標（0，0）−（23，0）の範囲に各階表示
E088〜E098	逃げる人用衝突判定（横移動）
E099〜E0AA	逃げる人用衝突判定（下移動）
E0AB〜E0C6	逃げる人を表示
E0C7〜E0E4	逃げる人を消す
E0E5〜E0FF	逃げる人をすべて消しRESETする
E100〜E11B	簡易乱数発生 E11BHは乱数用ワークエリア
E11C〜E1FB	画面に表示中の逃げる人を動かす 表示していなければ乱数によってSETする 画面からでたら消してRESETする
E1FC〜E22C	MYキャラ用衝突判定 E1FCHからCALLすれば逃げる人との衝突判定 E200HからCALLすれば壁との衝突判定
E300〜E417	ワークエリア

《第４表》変数表

A……………各階の状態
B……………スクロールの回数
C……………アイテムの出現カウンタ
D……………MYキャラの向き
E……………RND関数
F……………MYキャラの動き
H……………MYキャラの動き
I, J…………ループ用
K(n)…………アイテムの数
L……………ゲームレベル
M……………アイテム選び用
N……………階数
O, P…………火の子の座標
Q……………火の子の動き
R……………アイテム出現No.
S……………スティック関数
T……………無敵用カウンタ
U……………USR関数用
V……………スペース・キーREPETOFF
W……………アイテムのＹ座標
X……………MYキャラの座標
Y……………MYキャラの判定座標
Z……………スクロールのフラグ
HI……………HI SCORE
SC……………SCORE
MA……………MYキャラの数
SU(DA)………BGM演奏

★やはり，ここはデザエモン，RPGツクールなどを特集してみては？ぜひ，X68000にもCD対応にしてほしいが…。そっかほかの雑誌は再収納できんのか!?（愛知県額田郡・**武藤信行18才**）……【**影**：要望やら，感想やら書きなぐっては，自分で納得してます。】

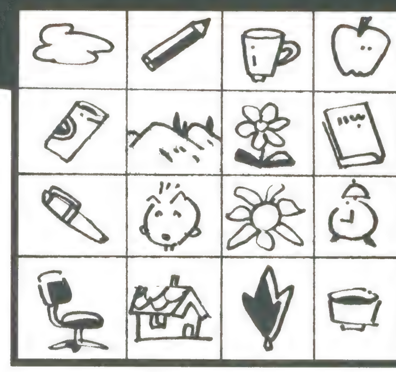
FIRE KINGのプログラム・リスト

```
10 CLEAR200,&HDFFF:SCREEN1,2:KEYOFF:DEFINTA-Z:DEFFNA=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
20 DEFFNB=STRIG(0)+STRIG(1):WIDTH32:FORI=0TO255:POKE&HE300+I,0:NEXT:FORI=0TO16
30 COLOR15,0,0:READA$,Z:U=0:FORJ=0TO32:A=FNA:U=U+A:POKE&HE000+I*33+J,A:NEXT
40 IFUMOD1000=ZTHENNEXT:FORI=0TO3:READA$ELSEBEEP:PRINT"Err ";610+I*10:END
50 FORK=0TO1:FORJ=0TO31:VPOKE1408+I*32+J+K*128,FNA:NEXTJ,K,I:FORI=0TO1
60 READA$:FORJ=0TO31:VPOKE1328+I*384+J,FNA:NEXTJ,I:FORI=0TO9:READA$:B$=""
70 FORJ=0TO31:B$=B$+CHR$(FNA):NEXT:SPRITE$(I)=B$:NEXT:RESTORE910:FORI=0TO2
80 READA$:FORJ=0TO31:VPOKE1792+I*32+J,FNA:NEXTJ,I:G=&HE304:READA$:FORJ=0TO19
90 VPOKE&H2008+J,FNA:NEXT:READA$:FORJ=0TO13:A=FNA:J=J+1:READB$:LOCATEA,FNA
100 PRINTB$;:NEXT:DEFUSR=&HE11C:DEFUSR1=&HE000:DEFUSR2=&HE200:DEFUSR3=&HE1FC
110 L$=" LEVEL":DIMSU(32):READA$:FORJ=0TO31:SU(J+1)=FNA:NEXT:SOUND7,62:SOUND1,0
120 HI=200:M=1:PUTSPRITE1,(208,159),10,4:PUTSPRITE3,(88,209),4,7
130 FORI=0TO2000:NEXT:FORI=0TO23:U=USR1(4):NEXT:N=1:SC=0:MA=2:L=1:FORI=0TO2
140 K(I)=0:NEXT:GOSUB500:RESTORE970:GOSUB460:LOCATE9,15:PRINT"By ﾙやん"
150 LOCATE5,18:PRINT"HIT SP or TR!!":IFFNB=0THEN150
160 POKE&HE302,6+L:CL=0:'START-------------------------------------------------
170 C=30:FORA=0TO23:U=USR1(AMOD3):NEXT:PUTSPRITE0,(88,143),8,0:X=11:B=0
180 VPOKE6915,8:LOCATE7,12:PRINTL$;L:PLAY"T120V8L16O5CR16DER16G8R16FE8C2O6B+2"
190 FORI=0TO7000:NEXT:LOCATE7,12:PRINT"ｨｨｨｨｨｨｨｨｨ"
200 S=STICK(0)+STICK(1):H=((S=7)-(S=3)):Y=-(S=1):V=VMOD9-SGN(V):DA=DAMOD32+1
210 SOUND0,SU(DA)/(1+SGN(-8ANDT)):IFHTHEND=1+H:IFUSR2(X+32+H)=0THENX=X+H
220 SOUND8,8:IFYTHENIFUSR2(X)=0THENA=BMOD3:U=USR1(A+CL):B=B+1:P=P+8:Z=1
230 IFB>278THENPOKE&HE11B,9:CL=4
240 IFB=N*3THENN=N+1:SC=SC+1:GOSUB530:IFN=100THEN540
250 PUTSPRITE0,(X*8,143),8-SGN(T),F+D:IFH+YTHENF=FXOR1:IFUSR3(X+32)ANDT=0THEN410
260 T=TMOD99-SGN(T):U=USR(0):IFUSR3(X+32)ANDT=0THEN410
270 DA=DAMOD32+1:SOUND0,SU(DA)/(1+SGN(-8ANDT)):IF(S=5)=0THEN290ELSEM=MMOD3+1
280 VPOKE6917,208+(M-1)*16
290 O=O+SGN(X*8-O):P=P+SGN(143-P):IFP>201THENP=P-L:GOTO310
300 Q=QXOR1:PUTSPRITE2,(O,P),9,5+Q:IFABS(X*8-O)<14ANDP<158THEN410
310 IFFNBANDK(M-1)ANDV=0THENK(M-1)=K(M-1)-1:V=8:GOSUB520ELSE360
320 IFM<>1THEN340ELSEFORI=0TO1:U=USR(0):POKEG,ABS(I-1):FORJ=0TO3
330 SOUND0,250-J*25-I*100:NEXT:NEXT:GOTO360
340 IFM=3THENT=98:GOTO360ELSEFORI=23TOA+1STEP-1:SOUND0,250-I*10:FORJ=0TO50:NEXT
350 LOCATE23,I:PRINT"ｦｧ";:NEXT
360 IFB=CTHENC=C+45:E=INT(RND(-TIME)*6):IFE<5THENR=EMOD3:VPOKE6926,28+R*4:W=-8
370 IFR=3THEN200ELSEIFZ=1THENW=W+8:VPOKE6924,W:Z=0:IFW>201THENR=3
380 IFABS(X*8-88)<16ANDABS(143-W)<16THENELSE200
390 VPOKE6924,209:K(R)=K(R)+1:R=3:SC=SC+10:PLAY"L64O5CR64D":GOSUB520:GOTO200
400 'OUT&GAMEOVER--------------------------------------------------------------
410 SOUND0,0:PLAY"O4L16GO5C":FORI=0TO2000:NEXT:VPOKE6915,0:VPOKE6924,209
420 VPOKE6920,209:U=USR(0):POKEG,1:U=USR(0):POKEG,0:IFMATHENMA=MA-1ELSE440
430 GOSUB500:IFC=BTHENC=C+45:GOTO180ELSE180
440 FORI=0TO23:U=USR1(4):NEXT:PLAY"T120L16O4FEDGR16GR16GR16G8R16FEDC":LOCATE7,5
450 PRINTL$,L:RESTORE990:GOSUB460:IFHI<SCTHENHI=SC:GOSUB510:GOTO130ELSE130
460 FORJ=0TO1:U=USR1(4):READA$:FORI=0TO4:LOCATE4,0:'SCREEN---------------------
470 A=VAL("&H"+MID$(A$,I*4+1,4)):B$=RIGHT$(STRING$(15,"0")+BIN$(A),16)
480 FORS=1TO16:IFVAL(MID$(B$,S,1))THENPRINT"ﾗ";ELSEPRINT"ﾘ";
490 NEXT:U=USR1(4):NEXTI,J:FORI=0TO3000:NEXT:RETURN
500 P=240:R=3:T=0:W=-8:DA=1:Z=0
510 LOCATE26,3:PRINTUSING"######";HI*100;:LOCATE30,15:PRINTUSING"##";MA;
520 FORI=0TO2:LOCATE26+I*2,22:PRINTUSING"##";K(I);:NEXT
530 LOCATE26,7:PRINTUSING"######";SC*100;:LOCATE29,11:PRINTUSING"###";N;:RETURN
540 VPOKE6920,209:SOUND0,0:PLAY"T255L16O5BO6C2O5BO6C2O5GA4GA4L64GABO6C2":'CLEAR
550 VPOKE6915,0:RESTORE980:GOSUB460:FORA=0TO2:FORI=0TO1:LOCATE7,14+I+A*2
560 FORJ=0TO1:PRINTCHR$(224+J*2+I+A*4);:NEXTJ,I:PRINT"  =";K(A)*1000
570 SC=SC+K(A)*10:BEEP:FORS=0TO2000:NEXTS,A:IFK(2)<5ANDK(1)<5ANDK(0)<5THEN590
580 LOCATE8,22:PRINT"BONUS  +ｩ":PLAY"T255L16O5GA4GAL64GABO6C2":MA=MA+1
590 FORI=0TO5000:NEXT:N=1:GOSUB500:L=L+1:GOTO160
600 'MACHINE CHR SPRITE COLOR SCREEN1 SOUND SCREEN2----------------------------
610 DATA 3E1B3201E33A03E3C6203203E3E5061721C01A1100E4C5D5E5011900CD5900D121,120
620 DATA 200019EBE1E5D5011900CD5C00E1114000B7ED52D1C110DDE123237E3205E32100,465
630 DATA 18011900CB5728063ED8CD5600C9F53ED7CD5600F123B728090116003EA8CD5600,21
640 DATA C90603E5CD00E13CCB3FCB3FE60E856F3EA8CD4D00233EA8CD4D002206E3E12323,570
650 DATA 2310DFC9E5CD4A00FEA8200711200019CD4A00E1C9CD4A00FEA8200A23CD4A00FE,534
660 DATA A82001AF2BC9E579CD4D00230C79CD4D00111F00190C79CD4D00230C79CD4D00E1,865
670 DATA C9E5112000193EA8CD4D00233EA8CD4D00E13EA8CD4D00233EA8CD4D002BC9DD7E,438
680 DATA 00B7280DDD360000DD6601DD6E02CDC7E0110400DD1910E6C9E53A1BE13C67AF4F,466
690 DATA CB14CB17CB6428010CA92801247C321BE1E1C9003A02E347DD2110E33A04E3B7C2,424
700 DATA E5E0DD7E00B7CAD1E1DD6601DD6E023A01E3B7281CED5B03E319BC280DE511E01A,133
710 DATA B7ED52380AE1CDD8E0DD3600001843E1CDC7E0114000193E1BBC28EDCD99E0B728,122
720 DATA 5EED52DD7E03B720452BCD88E0FEA82805DD360308233A00E3DD8603C6B0DDE5D1,119
730 DATA CB532002C6104FCDABE0DD7401DD7502110400DD1910883A00E3B72803AF18023E,84
740 DATA 043200E3AF3201E33203E3C92323CD88E02BFEA828BEDD3603002B18B7112000ED,359
750 DATA 5218B0CD00E1FE1030C44F3A05E3FE0228122A06E32BDD3600013A1BE1C610321B,104
760 DATA E1188F21041879E60F856F18E80EB018020ED62323E57E21201A856FCD4A00B930,35
770 DATA 1923CD4A00B930123E1F856FCD4A00B9300823CD4A00B93001AFE177C900000000,715
780 DATA 1F3F2B2B2B3F1F2FC0E0F0F0F0F0E0E86F6F0F1F3F7C3800DCDCEEE6F0F878F0
790 DATA 0F1F1717171F0F07E0F0F8F8F8F8F0F001050E1D1B030F07C0D8FCECE0F0B810
800 DATA 03070F0F0F0717F8FCD4D4D4FCF8F43B3B77670F1F1E0FF6F6F0F8FC3E1C00
810 DATA 070F1F1F1F1F0F0FF0F8E8E8E8F8F0E0031B3F37070F1E0880A070B8D8C0F0E0
820 DATA 607F7F60607F7F6006FEFE0606FEFE06000000000000000000EF8301AB83BBC7FF
830 DATA 000000000000000007E7E7E7E7E00FFFFFFFFFFFFFFF007F147F55557F00
840 DATA 03073F0A0A0A0F2737170E0F1F193000C0E0F0FCF2F0E0C0E0A0B05098F83070
850 DATA 03070F3F4B0B0B0F030F1B170707060C80E0FEF0F0F0E080C0E0F8FCF8FC0C04
860 DATA 03070F3F4F0F070307050D0A191F0C0EC0E0FC505050F0E4ECE870F0F8980C00
870 DATA 01077F0F0F0F070103071F3F1F3F3020C0E0F0FCD2D0D0F0C0F0D8E8E0E06030
880 DATA 001F2040404040404040404040201F0000F8040202020202020202020204F800
890 DATA 010307070F0F1F1B1D7F9F8F070202068000206 0C8F8F8D0B8FEF9F1E0404060
900 DATA 01131B1F0F0F1F9B5D3F1F0F07042810001 8B0B0F0F0F8D9BAFCF8F0E0201408
910 DATA 001F204844404058404048541201F0000F804828A1202021A0202221204F800
920 DATA 001F2040484F484F484F484840201F0000F8040212F212F212F212120204F800
930 DATA 001F204040595B53514B474740201F0000F80402029ADACA8AD2E2E20204F800
940 DATA A0A0A0A0A0A0A0A0A0A0A05E0E2E2EFEFEB170,19021B061B0A1D0E19121A141A15
950 DATA HISCORE,SCORE,FLOOR,MAN,ｮ  ITEM,たつとにねは,ちてなぬのひ
960 DATA EEEE8D8D7E7E8D8D9F9FEEEE00EE00EE009F9F9F007700EEEEEE00D400EE0000
970 DATA AE97C4B584D5C494AE97,8E9784A4E4F78494EEF7
980 DATA DB5592769357925 5D327,D93692A49AB492A49AB4
990 DATA E4D2AA94AADEAA92EADE,EA8BAE8AAAAB8ADAE48B
```

★ゲーム制作者のインタビューをやってほしい。生の名言が，明日のゲーム業界を創る原動力になるのだ!!（長野県・**高山誠一15才**）
……【**編**：高山くんも将来ゲーム開発者になりたい１人なのかな？**影**：ベーマガでガシガシ勉強して，立派な人になってください。】

2人でも遊べる対戦思考型パズル

来春～らいばる～



野村　誠

GAME No. 6

ぼくのゲームの定番の対戦思考ゲームです。6枚の絵を使い次々に役を作るゲームです。得点が多いほうが勝ちです。

ゲームの説明

画面には絵の山の一番上の16枚が表示されます。この中から6枚を選んで役を作ります。6枚取り終わると，その下の絵がでてきます。真ん中のグラフがすべて青になると終了です。左右画面とも絵の山の内容は同じです。

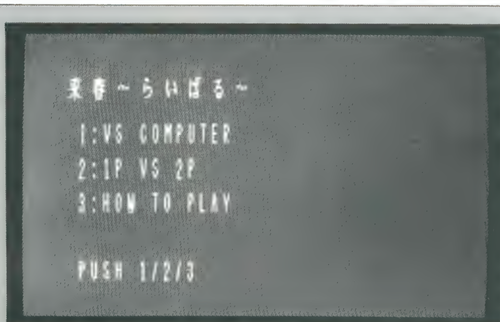
プレイヤー1は左画面のカーソルをRFDGで上下左右に動かし，TABで絵を取ります。プレイヤー2は右画面のカーソルをテンキーで動かし，ろまたはリターン・キーで絵を取ります。

役の作りかた

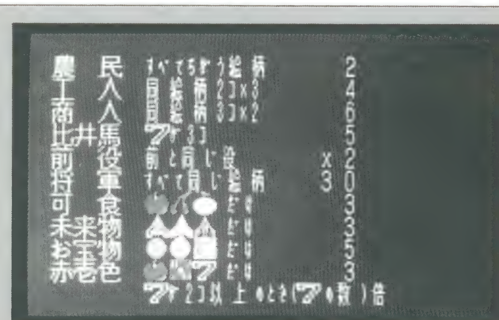
役の種類はタイトルで3を押してみてください。二つ以上の役ができれば，すべての得点が加算されます。6枚で役ができなければ5点減点，0点以下になる場合はやり直しです。

★将軍／商人／工人／農民

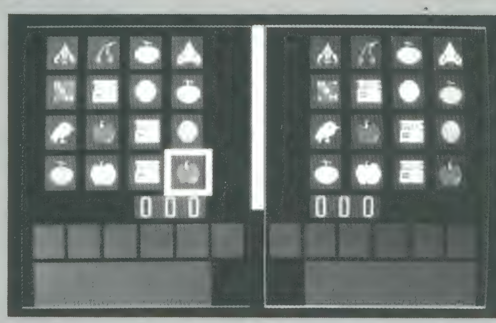
同絵柄6枚／3枚×2組／2枚×3組



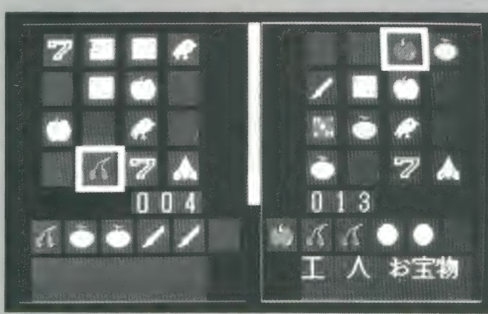
▲《写真1》タイトル画面。対コンピュータ戦，2人対戦どちらを選ぶ？



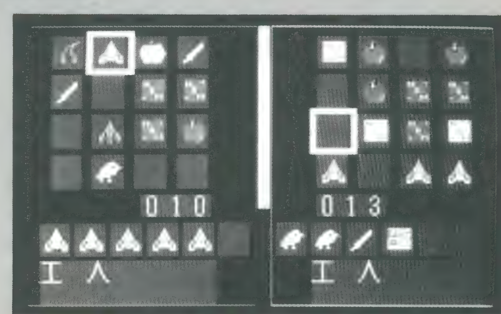
▲《写真2》タイトルで3を押すと，役を教えてくれる。よーく覚えよう



▲《写真3》さあ，ゲーム開始。スタート時点は同じ絵柄。うらみっこなしよ



▲《写真4》先を見越して絵柄を選んでいくのも一つの手だぞ



▲《写真5》左側プレイヤーが，すべて同じ絵柄をそろえました！

／すべてちがう絵柄で成立。

★比井馬

⑦が3枚，他は⑦以外何でもよい。

★前役

前の役と同じ役を作る。ただし，つぎの役に前役はつかない。⑦の数は関係なし。

★可食／未来物／お宝物／赤壱色

指定された絵柄だけで6枚あれば成立。絵柄は3種類以下でもかまわない。

⑦が2個以上あれば，(⑦の数) 倍の点数になる。ただし，役がないと減点。

コンピュータ戦

プレイヤーは右画面で，テンキーを使います。コンピュータはレベル7まであります。プレイヤーが勝てばつぎのレベルに進めます。負け，引き分けならば，一つ前のレベルに戻り，タイトル画面になります。

● 5ゲームの平均点

レベル1	：104点	2	：136点
3	：167点	4	：207点
5	：248点	6	：288点
7	：454点		

その他の説明

左と右の点数の差が30点以上になるとカーソルの色が変わります。絵の種類は15種類で，出現率は⑦が3％，赤りんごが5％，他は7～8％です。

プログラムについて

リスト1をRUNしてエラーがなければファイルができます。そして，**リスト2**をRUNしてください。RUNする前に必ずSAVEしてください。

《第1表》マシン語領域

B813～	初期設定，タイトル（役の説明用）
B904～	グラフィック表示
BA89～	メイン・ルーチン
BC39～	コンピュータ思考ルーチン
BDE7～	絵を取る。役の判定
C04A～	効果音
C0C6～	各種データ
ワークエリア	AE00-AFFFH
グラフィック	B000-B7FFH
絵データ	B580-B7FFH
プログラム	B800-C17FH

NOMよりひとこと

もっと役を増やしたかったけど，リストが長くなるのでやめました。コンピュータはレベルによって絵の取りかたがちがうのでよく見てください。

このゲームの名前は，2人が相手を気にせず戦う，そして2月に作ったということできめました。単純だけど結構熱くなるゲームだと思います。

★　★

CHECKER FLAG

影：どうも役の作りかたがわからん。えい！やけくそー。あら，得点が入った。

編：という人もいるかもしれませんが，役さえおぼえるとけっこう燃えますね。取りだした絵の場所につぎの絵が入るので，作りたい役を見越したうえでの戦略性があり，おもしろいですね。

《リスト1》来春～らいばる～のファイル作成プログラム・リスト

```
10 ' ■■■ rai-baru FILE MAKER by NOM ■■■
20 CLEAR,&HAFFF:AD=&HB580:FOR I=0 TO 95:READ A$,B$:S=0
30 FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE AD,A:AD=AD+1
40 S=S+A*((J MOD 2)+1):NEXT:S=S MOD 256:R=VAL("&H"+B$)
50 IF S<>R THEN PRINT "/ERROR IN";I*10+100;:E=E+1
60 NEXT:IF E=0 THEN BSAVE "jm",&HB580,&HC00
100 DATA 0000000000038397C7DFC78FEFDFEFFFFFFFFFFFFFFFFF7FFA7FFA3FF63FEC1CF8,AB
110 DATA 0100020002000300030002000000000000000000000000004001400480010000,ED
120 DATA 00060010006001A00220024004400440086038307878787878787070686830 30,A9
130 DATA 00060018007001A002200240044004400860080000000000000000080810100000,41
140 DATA 070001E0010001000DD037B47ADAEDBDD757ABBBD6F5FB6B6DB6375C1EB807E0,FF
150 DATA 070001E0010001000FF03FFC7FFEFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF7FFE3FFC1FF807E0,E4
160 DATA 0000000000000000000020003000000000000000000000000080108031C00000,CB
170 DATA 0000007001F803FC07DC0FDC1FFC3FFC3FF87FF87FE0FF80F800000000000000,74
180 DATA 00000004000C001C003C007800F001E003C0078007000E001C0038005000 4000,E4
190 DATA 000000000004000400040008001000200040008019001000120 03E007000C000,B1
200 DATA 07C00FE01FF03FF83FF87FFC7FFC7FFC7FFC7FFC3FF83FF81FF00FE007C00000,B9
210 DATA 07C00F601F903FC83FE87FFC7FFC7FFC7FFC7FFC3FF83FF81FF00FE007C00000,79
220 DATA 0000FFFF80018FF18811F81100220044008801100220044008800 8800F800000,96
230 DATA 000000007FFE700E700E000E001C0038007000E001C003800700070000000000,89
240 DATA 7FFF5BFF4BFF53FF5BFF7FFF7FFF7FFF7FFF7FFF7FDD7FC97FD57FDD7FFF0000,63
250 DATA 0000240634062C002400018003C003C003C001800022003630 2A302200000000,F3
255 '
260 DATA 008000800140014002A002A005D005D00AA812A42AAA5BED57F54DD9580D7007,67
270 DATA 000000000080008001400140 02A002A005500948194C394E3146200221420140,51
280 DATA 7FFF7FFF1B2C2AEB152B21AB146C7FFF7FFF41FF7FFF41FF7FFF7FFF7FFF0000,A7
290 DATA 0000550064D355146AD45E546B9300003EFE3E823E823E8200FE000000000000,81
300 DATA 00030C0F30333C3FC0C3CCCFF0F3FCFFC389BAF32100C01100B0D35C3E280610,17
310 DATA C5EDA0EDA0014E0009C110F40102FB093D20EBD35F2150C11180C1013000EDB0,70
320 DATA 2114C111B0C1019C00EDB00E002100D01105C11A47712310FC130C3E0FB920F3,CC
330 DATA C9010203060204060 50F1E030305030001020304050607 0C00090E02A00B230B,97
340 DATA F3103905A831300674 20323E0247878787905F160021D4C019EB21C6C00607C5,E4
350 DATA 4E2346231A0213C110F5C9010A0A1104C5D53E0321D0AF71230C3D20FAC5EBCD,95
360 DATA 2BC0C1E111000519EB10E61114E3216FB80E040603D5E5C57ECD66B9C1E1D123,EC
370 DATA 1313131310EFE521F40419EBE10D20E31114D4CDFFB81114F7CDFFB8112EF73E,82
380 DATA 0EC366B9F3DB32F640D3323E80D335C92A34C12B2234C17CB5C03E103235C13A,04
390 DATA 36C13C3236C12187BF11A000193D20FC114F00CD04B93E03D3343EFF77237719,4B
400 DATA 772377184F08E5CD04B9AFD3340E18060536FF2310FB36F4114B00190D20F0E1,33
410 DATA 11410119EB084F87814F06002100AE094E237E236E67CD04B93E67D334CB41C4,62
415 '
420 DATA FAB93E57D334CB49C4FAB93E37D334CB51C4FAB9AFD335DB32E6BFD332FBC93E,D9
430 DATA 1E0132201805 3E04014C1032B6B9CD04B9AFD33478060436FF2310FB093D20F5,22
440 DATA 18D247E6035F878787935F16001978E60C28091F1F4711C0081910FACD04B979,72
450 DATA D3343EFFCD25BA0618110700771977114900191 0F4CD25BA189AD50610C5CD0F,32
460 DATA BACD0FBA014C00EB09EBC110F0D1C97EE6F01F1F1F1F06B84F0A12137EE60F4F,E5
470 DATA 0A121323C90E040608772310FC114800190D20F3C9C5D9E1D90E100604C5D5E5,80
480 DATA 1A2600446F29292929ED420100D0097ED97723D9E1E5CD45B9E111070019D113,77
490 DATA C10D10D9D511A40819D179B720CDC90606C51A3C20023E103DD5E5CD45B9E1D1,BD
500 DATA 1301060009C110E9C921B0C11114C1019C00EDB02AFEAF01E8037E5F237EE601,B2
510 DATA F6D05709CBBC7D936F7E0823E57EE601F6D067086F1A087E120877E10B78B120,62
520 DATA D9CDB5BFCD14BBCDB5BFCD14BBCD10B93A36C1FE41C82132F4221AC12160F422,95
530 DATA 2AC12175C10E01CD26BBCD14BB21A5C10E00CD26BBCD14BBCDA0C0213FC13535,59
540 DATA 20CB2137C10600CD5BC0213BC10601CD5BC018B92124C11114C106104E1A7779,DE
550 DATA 12231310F7C9AF32EFAF7EFE02306ECB41C260BBDB0006FFCB67CC9BBD0601CB,C9
560 DATA 77CC9BBD0604CB57CC9BBDDB0106FCCB47CC9BBD47DB07A0E5CB7FCCE7BD1828,52
570 DATA DB0206FFCB67CC9BBD0601CB7FCC9BBD0604CB77CC9BBDDB0406FCCB57CC9BBD,EC
575 '
580 DATA DB0AE5CB47CCE7BDE1FEFE3AEFAF77200936022323360023 3602CB46C823234E,ED
590 DATA 23462B78B120052B2B3600C90B712370C9234E2165C106101A3CC87E23B92803,F4
600 DATA 10F9C93E10901213083D28040810E9C908C9C5E5CDB1BBE12323C1C93A36C106,08
610 DATA 06FE3C3802060221DEAF7EB8D03600C93ADEAFFE033809083E03080E0EC3B3BB,4A
620 DATA 216FB83E04F506030E00E57E21D0AF856F7EFE053002814FE12310EE79FE0638,5A
630 DATA 130603F1083E06082B4EC5E5CDB3BBE1C110F1C9F13D20CDC93A36C1FE2D3804,BA
640 DATA AF3290BD1148C11AFE06C223BDE5AF121165C13E10CDD1BDCDDCBB21AEAF0E0B,DE
650 DATA 061011D0AF1AB920073E109071237723 1310F20D20EA083EFF77081149C121AE,F0
660 DATA AF7EFE06D205BDFE05380223237EFE03381823237EFE033811E5083E0308CDB1,89
670 DATA BBE12B2B083E0308185B0603E57EFE023812232310F7E10603083E0208CDD2BB,41
680 DATA 10F71844C1E5CDF0BBE11A3C283A0606E57EFE012008CDD2BB10F6E1182AE1C5,7F
690 DATA 083E01082B2BE5CDB1BBE1C110F10E001A3C2814792149C146B82806230420F8,AC
```

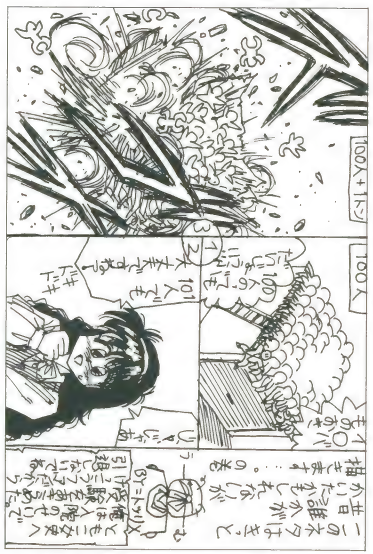

★0（ゼロ）とO（オー）の区別がつかないので困る。せめてプログラム大全集は区別がつくようにしてほしい。（和歌山県伊都郡・素人の苦情16才）……【影：そこはそれ，プログラムの前後で，判断してみようよ。なんでも勉強，勉強。エイエイ0（ゼロ）！もとい，オー！】

《リスト2》来春～らいばる～のメイン・プログラム・リスト

```
10 ' ■■■ INITALIZE ■■■     ◢ rai-baru by NOM 95.2.22 ◣
20 NEW CMD:CLEAR,&HADFF:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:BLOAD "jm"
30 COLOR=(0,0):H=VAL(MID$(TIME$,4,2)):L=VAL(RIGHT$(TIME$,2))
40 AD=&HAFFE:POKE AD,L:POKE AD+1,H:DIM S(1),K(9),P$(2),F(2)
50 DEF USR=&HB810:DEF USR1=&HB813:DEF USR2=&HB88B:DEF USR3=&HB8AB
60 A$="7216540":FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,VAL(MID$(A$,I,1))):NEXT
70 AD=&HAE30:FOR I=0 TO 9:PUT(I*16+4,0),KANJI(48+I):NEXT
80 FOR I=0 TO 29:READ A$:PUT(I*16+160,0),KANJI(VAL("&h"+A$)):NEXT
90 A=USR1(0):A$="T190L32V11":CMD PLAY A$,A$,A$:CLS 3:CMD PAL 0,&O123
100 AD=&HAE00:FOR I=0 TO 16:READ A,B:POKE AD,A:B=&H80+B*64
110 POKE AD+1,INT(B/256)+&HB5:POKE AD+2,B MOD 256:AD=AD+3:NEXT
120 FOR I=0 TO 39:POKE AD,1:POKE AD+1,&HB0+INT(I/8)
130 POKE AD+2,32*(I MOD 8):AD=AD+3:NEXT:F(1)=&H139:F(2)=&H60
140 P$(0)="PC-8801":P$(1)="PLAYER-1":P$(2)="PLAYER-2":L=0
150 ' ■■■ TITLE ■■■
160 CLS 3:RESTORE 600:FOR I=0 TO 7:READ A
170 PUT (I*32+64,32),KANJI(A),PSET,1,0:NEXT
180 FOR I=0 TO 4:READ A$:X=64:Y=64+I*24:GOSUB 480:NEXT
190 A$=INKEY$:IF A$<"1" OR A$>"3" THEN 190
200 P=VAL(A$):ON P GOTO 300,300
210 FOR I=0 TO 8:READ A$:K(I)=VAL("&h"+A$):NEXT
220 CLS 2:FOR I=0 TO 10:X=160:IF I<7 OR I=10 THEN READ M$
230 FOR J=1 TO LEN(M$):A=ASC(MID$(M$,J,1)):IF A>64 AND A<74 THEN A=K(A-65)
240 Y=I*16+16:IF A=64 THEN X=X-8:Y=Y+4:A=254
250 PUT(X,Y),KANJI(A),OR,1,0:X=X+16-16*(A>255):NEXT J,I
260 FOR I=0 TO 9:Y=I*16+16:S=PEEK(&HB865+I):IF S=15 THEN S=722
270 IF S>9 THEN PUT(400,Y),KANJI(&H2330+INT(S/10)),PSET,1,0
280 PUT(432,Y),KANJI(&H2330+(S MOD 10)),PSET,1,0:NEXT
290 A=USR3(0):GOSUB 520:GOTO 160
300 A=&HBB32:POKE A,F(P) MOD 256:POKE A+1,F(P)/256+&HBB:IF P=2 GOTO 340
310 CLS 2:A$="PC-88 LEVEL"+STR$(L+1):X=160:Y=80:GOSUB 480
320 POKE &HB88C,L:A=USR2(0):GOSUB 510
330 ' ■■■ GAME START ■■■
340 LINE(0,0)-(639,199),7,BF:LINE(0,0)-(309,199),2,B
350 LINE(330,0)-(639,199),4,B:LINE(312,0)-(327,129),5,BF
360 LINE(16,167)-(255,198),0,BF:LINE(384,167)-(623,198),0,BF
370 CMD BGM 0:CMD PLAY ,,"@24O7V14Q1E1E1":CMD BGM 1:CMD PLAY ,,"Q8A"
380 CMD PLAY "@38V13","@25V13":A=USR(0)
390 FOR I=0 TO 1:A=&HC122+I*16:S(I)=PEEK(A)+PEEK(A+1)*256:NEXT
400 CMD BGM 0:CMD PLAY "@26V14L4O7REEEEE","@53O5V13L4C1&C1":CMD BGM 1
410 W=1+SGN(S(1)-S(0)):IF W=1 THEN W=4
420 IF W<4 THEN A$=P$(W/2+P-1)+" WIN" ELSE A$="DRAW"
430 A$=A$+"!!!":CLS 2:X=160:Y=80:GOSUB 480
440 A$=P$(P-1)+":"+STR$(S(0))+" VS "+P$(P)+":"+STR$(S(1)):X=80:Y=100:GOSUB 480
450 IF P=2 OR S(1)<=S(0) THEN P=0:Y=130:A$="GAME OVER":GOSUB 490
460 GOSUB 510:IF P=0 THEN L=L+(L>0):GOTO 160 ELSE L=L+1:IF L<7 THEN 310
470 Y=60:A$="CONGRATULATION!!!":GOSUB 490:GOSUB 510:GOTO 160
480 ' ■■■ SUB ROUTINE ■■■
490 FOR M=1 TO LEN(A$):A=ASC(MID$(A$,M,1))
500 PUT(X+M*16,Y),KANJI(A),PSET,1,0:NEXT:RETURN
510 A$="HIT SPACE KEY":X=160:Y=160:GOSUB 480
520 WHILE INKEY$<>" ":WEND:RETURN
530 ' ■■■ DATA ■■■
540 DATA 4740,,4C31,3929,,3F4D,3E26,,3F4D,4866,3066,474F,4130,,4C72
550 DATA 3E2D,,3733,3244,,3F29,4C24,4D68,4A2A,242A,4A75,4A2A,4056,306D,3F27
560 DATA 6,0,6,1,6,2,3,8,5,8,6,8,3,5,5,5
570 DATA 3,7,6,7,5,3,5,4,3,9,5,0,3,6,0,0,5,7
580 DATA 3C8,3CC,413,44D,451,503,504,41A,368
590 ' ■■■ TITLE DATA ■■■
600 DATA 19816,15701,8513,9321,9252,9296,9323,8513
610 DATA "1:VS COMPUTER","2:1P VS 2P","3:HOW TO PLAY"," ","PUSH 1/2/3"
620 DATA 3328,4A41,304A,3E65,3F74,4130,4C72,4631,475C
630 DATA "､O@ｪ ﾋ|@ﾄAB","HAB2ｺx3","HAB3ｺx2","  |@3ｺ","F◢H ﾉ@G","､O@ｪH ﾉ@AB"
640 DATA "        =@ｧ","  |@2ｺCD♡◢ |(   ♡E)I"
650 ' ■■ ｶｲｿﾞｳ ｱﾄﾞﾊﾞｲｽ (BAD4:ｹﾞｰﾑ ｼﾞｶﾝ=65 BDA9:ｳｴｲﾄ=3 ) ■■
```

```
700 DATA 12130C18EBCDB1BB2149C10E0F06061149C11AB928051310F918047E7112230D,AA
710 DATA 20EBE1ED4B40C10B78B12066E52148C17E4F06002149C1094EE1C5E523D92142,CB
720 DATA C1D91197BD06041A86E60FD97723D91310F51142C106047A3246C12146C11A91,9B
730 DATA CB7F2802ED44BE30037723701310EC2147C13E04965F16002197BD1946E1CD9B,9F
735 '
740 DATA BDC1237EB920082BCDE7BD2148C134010006ED4340C1C901FF04FCF57EB72024,9C
750 DATA E5237EE5233600233603 4FC52A14C10E07CDC2B9C17980E60FE1772A14C10E05,AA
760 DATA CDC2B9E13E0132EFAFF1C93EF3ED47FBC921D0AFE506103600231 0FB471AC6D0,CF
770 DATA 6F341310F8E1C9237EE52A16C14FE6032807471107001910FD79E60C28091F1F,1F
780 DATA 4711C0081910FD3E0FCD45B9E17E232323E55F16002A1EC1197E36FFE13CC83D,E1
790 DATA E5460428032318F977E1545D0E000606E57EB92006081A770812132310F3E10C,EB
800 DATA 79FE0F20E9D5EB2A18C1CD6FBAD11AFEFE2804AFC34AC0EB11FAFF19E5EB3E06,25
810 DATA CDD1BD11E0AF06107EB7280212132310F7AF1221E8AF22FCBFAF0606772310FC,42
820 DATA 1161B806041A21E0AFBE20032318FA4F7EB779CCFBBF1310EC3ADEAFFE033E04,7B
830 DATA CCFBBF21D0AF11E0AF060F7EB728053E0F9012132310F43EFF120E07216FB811,42
840 DATA E0AF1AFEFF280F0603E5BE28052310FA1809E11318ECE579CDFBBFE12323230C,C8
850 DATA 79FE0B20DA2A1EC111EBFF19E57EB7281211E8AF06051ABE2009132310F83E05,81
860 DATA CDFBBFD121E8AF010500EDB02A1AC1CD9FB9AF32EEAF21E8AF7EB7283DE54FFE,36
870 DATA 0520053AEEAF18061164B8835F1A21EEAF8677798781C607060321D0AF773C23,C2
880 DATA 10FB2A1AC1CD2BC0232323CB45200401E20409221AC1E12318BFE1060636FF23,4B
890 DATA 10FB3AEEAF5F16003ADEAFFE02380821000 0193D20FCEB2A22C1192222C17B06,12
895 '
900 DATA 01B7F5200104FE1E78CE00E5CD4AC0E1F1200A010500ED42381B2222C12A1EC1,E4
910 DATA 545D01F0FF0906101A3C20057EE61F3C77231310F33A14C1CB6F201B2184C211,BC
920 DATA 55C10165C1CD35BA21C2EB1179C1CD6FBACD04C03EFEC921B1C21185C10195C1,45
930 DATA CD35BA21EAEB11A9C118E321E0AF7EFEFFC823B83803B938F5B1C921E8AF7723,12
940 DATA 22FCBFC92A22C111D0AF016400CD1DC00E0ACD1DC07D122A1CC1C32BC0AF12ED,F4
950 DATA 4238051A3C1218F70913C9060311D0AFC5E5D5E5CDA6B9E11AC611EBCD66B9D1,EB
960 DATA E1C1132323232310E7C9117BB88787835F2A20C1EB010400EDB0C97EB7200348,1D
970 DATA 182C35237E23E5E56F26001180FF19EBE17E23666F19EBE1732372687DC6A447,F8
980 DATA 4ACD90C0CB904BCD90C03EF0854F0628DB44CB7F20FA78D3443A000079D345C9,77
990 DATA 2A22C1ED5B32C1B7ED52111E00193E04CB7C200E7DFE3D30077ABC38033E0501,0F
1000 DATA 3E0232BFBDC93DBC88BCC6BC91BD90BD8FBCE0BB42063A0740030042063A04D0,24
1010 DATA 06023C05CD047003023D05CD03F003023904CD0340060242053A033003032D05,A2
1020 DATA 3A028003061E181E24242424242727272727270E43C184C2C2EB32F493E565C1,94
1030 DATA 37C1000070C1B1C2EAEB60F4B1E595C13BC10000001000000000000000000000,57
1040 DATA 02000000000000000600010203040 5FF000000000000101010101010101010101,2C
1050 DATA 0101010101000000000000000000000000000000000000000FFFFFFFFFFFFE,FA
```

評…な，なーにコレ！（つぐ美）



by トッリメ

評…トーンのあらし。よくやった（影）



by 二酸化炭素

★聞きましたよ影さん。なかなかナイスボイスですね。でも影武者だったりして。つぎは誰だろう？やっぱり，つぐ美さんかな？（千葉県佐倉市・OWL23才）……【編：さて，問題です。今月号のCDに登場したのはだれでしょう（姿，声含む）。わかるかな？】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用

※DOS-BASICにも対応



慣性を使った追いかけゲーム

すーぱー鬼（おに）ごっこ

桃井　真一

内　容

アクション（?）テンキー・トレーニング・ゲームです。

するりとよける快感が大好きな人にうってつけです。友人と得点を競うと楽しいです。

ストーリー

独自のセルフ・ストーリー・システム（SFS）を採用。存分に想像力を働かせ，お好きなストーリーで楽しんでください。※当プログラムは想像力を妨（さまた）げないよう，表現力を落としています（笑）。

遊びかた・ルール

タイトル画面でゲームモードを選んでください。モードは5種類あり，ゲーム・スピードや，鬼の数に変化があります。

プレイヤーは青い玉をテンキーの[8]・[2]・[4]・[6]で上下左右それぞれの方向に加速させて動かします。動きには慣性がついています。鬼につかまらないように逃げてください。鬼につかまるか，周囲の外壁にぶつかると死にます。

内（ない）しょ話

1. 誘導して敵を壁にぶつけると音が鳴り，得点の上昇率（得点の横の小さい数字）が上がります。上昇率に制限はないのでたくさんぶつけて高得点を狙いましょう。
2. 二つのキーを同時に押した場合どの方向にも加速しませんので，注意しましょう。
3. 2. についての例外ですが，上と左右どちらかでの斜めの加速は有効です。知ってると意外に便利です。
4. 2. 3. はバグじゃなくて仕様です（笑）。

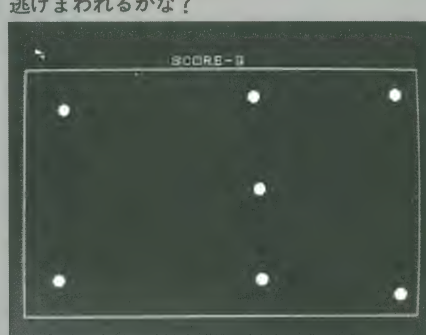
プログラムについて

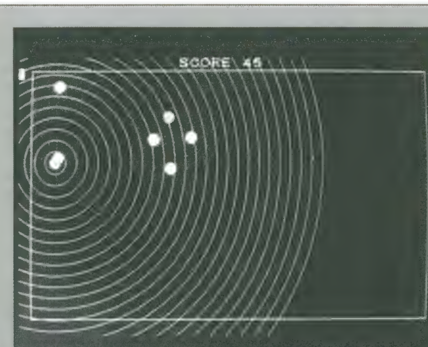
初心者の人や長いプログラムを打つのは面倒くさいと言う人のためにできるだけ短くしたので，死ぬほど見にくいプログラムになってしまいました。さらに，プログラムが長くならない程度のアレン



▲《写真1》ゲームモードは五つある。モード1では，鬼は2機。ただしスピードは速い

▼《写真2》モード5は鬼がたくさん，うまく逃げまわれるかな？





▲《写真3》自分が壁にぶつかったり，鬼につかまると，ゲーム・オーバー

★まさか今月号にもCD-ROMがついてくるとは。やるなベーマガ！　こうなったら，最後までついてゆくぜ！（千葉県印旛郡・藤崎克彦17才）……【影：おおーっ！ついてきんしゃい！みなさんの要望も取り入れながら，より楽しいベーマガにしていくぜい！】

すーぱー鬼ごっこのプログラム・リスト

```
5 SAVE "S_ONI"'S Copyright 1993  by Shinichi Momoi ——— Update 1992/02/14 ———
10 CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3:DIM M(55,6):READ R,X,Y,C,D:COLOR 2,0,0:CLS 3:S=-30
20 LOCATE 31,7:PRINT"すーぱー鬼ごっこ":COLOR 6:LOCATE 33,10:INPUT"GAME (1-5)",H
30 IF H<1OR H>5THEN RUN 10 ELSE L=H+1:FOR I=0TO L:CIRCLE(8,8),8,I+1,,,,F:U$="+"
40 GET(0,0)-(16,16),M(0,I):NEXT:CLS 3:Q=20:LINE(Q,Q)-(616,376),6,B:T=1:W=0
50 FOR I=1TO L:READ A(I),B(I),AB(I):PUT(A(I),B(I)),M(0,I):NEXT:D$="ＳＣＯＲＥ"
60 COLOR INT(RND*6)+2:LOCATE 30,0:PRINT D$;AKCNV$(S$);T$;"  ":FOR I=0TO W:NEXT
70 M=INP(224):A=A+(M=239)-(M=191):X=X+A:N=INP(225):B=B+(N=254)-(M=251):Y=Y+B
80 IF X<Q OR X>C OR Y<Q OR Y>D THEN 140 ELSE PUT(X,Y),M:S=INT(S+T):FOR I=1 TO L
90 PUT(A(I),B(I)),M(0,I):C(I)=C(I)+(X>A(I))*(C(I)<AB(I))-(X<A(I))*(C(I)>-AB(I))
100 A(I)=A(I)+C(I):D(I)=D(I)+(Y>B(I))*(D(I)<AB(I))-(Y<B(I))*(D(I)>-AB(I))
110 B(I)=B(I)+D(I):V=(A(I)>Q)+(B(I)>Q)+(A(I)<C)+(B(I)<D):PUT(A(I),B(I)),M(0,I)
120 IF NOT(V+3)THEN C(I)=0:D(I)=0:IF S>0THEN BEEP 1:BEEP 0:T=T+.1:T$=U$+STR$(T)
130 IF(ABS(X-A(I))>R OR ABS(Y-B(I))>R)THEN NEXT:PUT(X,Y),M:S$=STR$(S):GOTO 60
140 FOR I=1TO 25:CIRCLE(X+8,Y+8),I*16,1:NEXT:COLOR 7:INPUT"",Z$:RUN 10
150 DATA 12,320,200,600,360,8,8,8,320,373,14,8,373,9,615,8,12,320,8,4,615,373,7
```


ジは思いつく限りしました。~50が初期設定，~140行がメインです。150行はデータです。

ウエイトの調整は40行の最後のW=0の値を変えてやってください。ちなみに286クラス以下なら，0のままで良いです。V30クラスでは，スピード感がなくておもしろくないので覚悟してください。

ウエイトの調節基準ですが，これと言った目安がないので適当な値をいれてみてください。ちょうど良いと思った速さが最適な値のはずです（あたりまえ）。

また，150行のDATA文の最初の12が当たり判定の厳しさになっています。この値を大きくすると，難易度が上がります。

THANKS

【この人たちの存在に感謝します】

小森まなみ，ミンキーヤス，とーちゃん，かーちゃん，ねーちゃん，担任の畠山先生。

【テストプレイをしてくれた人】

渡辺大輔，若林聖一，伊藤洋介，生田友和

【役立ったもの】

ローソン日吉町店，総学舎，mamiのRADIかるコミュニケーション

『Noël』小森まなみ（キングレコードより絶賛発売中!!）

最後に

初心者の人のテンキー操作がぎこちないので，少しでも慣れてくれるように。と思ったのですが，テンキー操作になれている人のほうが楽しいです（笑）。

V30でも遊べるものを作る主義だったので，286以上のCPUパワーを必要とするこのゲームは投稿する気がありませんでしたが，友人がハマったので結構いいかな，と思って投稿しました。

打ち込み行数のわりには遊べるので，ぜひ打ち込んでみてください。

《第1表》変数表

S,T	得点，得点増分
X,Y	自分のX,Y座標
A(),B()	各敵のX,Y座標
A,B	自分の移動量
C(),D()	各敵の移動量
AB()	各敵の最高移動量
N,M	キー入力
W	ウエイト
M()	キャラクタ・データ

CHECKER FLAG

編：玉の動きがすごくなめらかで，プレイしていて気持ちいいですね。慣性がついている点がゲームをおもしろくしています。

Dr.D：鬼につかまるたびにプログラムが終了するのは，ちょっと面倒くさい。面クリアタイプにするなどの工夫がほしかったのう。



評…エリスの声っていいな，だって（影）

by フレンチ鉄吉



評…♪がんばりましょう（つぐ美）

by おーすん



評…さて，まちがいさがしです（編）

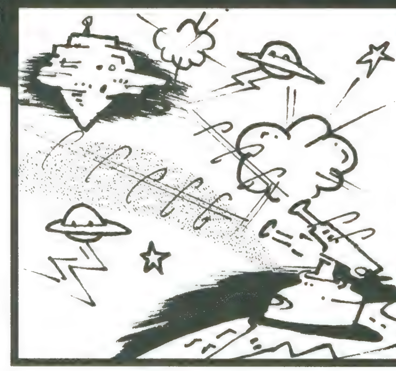
by 碓嶺 智

★付録のCDを見るのに188,428円もかかったぞ！ どうしてくれる!!（神奈川県綾瀬市・アコンピャン22才）……【影：どうしてくれるって言われても……貯金をはたいて，CDを見れる環境にしたんでしょ。おめでとう。文句はいいっこなしよ。】

付録CDに収録

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS BASICにも対応



地球を守れ！　敵要塞を破壊せよ！

ガード・アース

G・EARTH

ともだち

内　容

シューティングもどきです。迫り来る敵を破壊しながら画面上部の赤い要塞を破壊するのが目的です。なお，自分には守るべき地球が画面下部にあるので，それを守るのを忘れずに。

遊びかたと操作方法

画面下のマルが自分の照準です。テンキーの[1]と[3]で弧を描くように動きます。あとはスペース・キーでレーザーを発射して敵を倒してください。

《第1表》変数表

GI%～G6%	キャラ・グラフィック
ZX, ZY	標準の座標
LX, LY	レーザの先端の座標
R	レーザの発射角度
TX(), TY()	敵の座標
LV	レベル
LIF	残り命
THP	地球のHP
ENG	エネルギー
BHP	ボスのHP
CPU	ウエイト用
I, IR, IX, LA, C	雑用

レーザーを発射するごとにエネルギーが減っていきます。エネルギーが0になるとレーザーが撃てなくなります。エネルギーは迫り来るザコを倒せばすこしずつ回復します。ボスのメーターが0になるとクリアでき，自分のダメージが0になると1ミスです。3ミスでゲーム・オーバーになります。LV1から始まり，LV5をクリアするとエンディングです。

入力方法その他

ごく普通に打ち込んでRUNしてください。必要ならばセーブも忘れずに。何もムズかしいことはありません。

私はPC-98FSで作りましたが，286以上のマシンなら何不自由なく動くと思います。(VM30はちときつい)

私はまだパソコン始めて1年ちょっとの初心者で機械語も何もわかりません。よい入門書にも出会えず，ベーマガの投稿プログラムを必死に解読してがんばっています。

私ぐらいのレベルだとベーマガのプログラムもレベルが高くて，人のプログラムの半分も理解できません。このまえやっとINP関数を理解したところです。私みたいな人のためにも，もっとレベルの低いプログラムを載せてみてはいかがでしょう。

え!?ダメ？う～んしくしく。

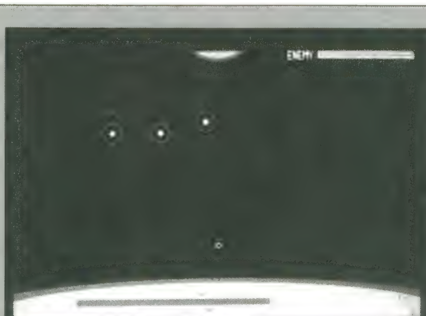
付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に¥BASIC¥TOUKOU¥N88BASIC¥D_EARTH.BASとして収録されています。起動方法は36ページをご覧ください。

CHECKER FLAG

Dr.D：まあ，よくあるシューティング・ゲームじゃな。

編：でも，思わずリプレイしてしまうくらい，おもしろいものに仕上がっていますよ。ゲーム・バランスもなかなかです。ただ，ゲーム・オーバー後に続けるか，終了するかなどの処置がほしかったなあ。



▲《写真1》敵がウジャウジャ迫ってきた！

《写真2》地球を守りながら要塞を破壊せよ！





《写真3》ズガガガガー！見事やっつけたぜ！

★1回買わなかったら，そのつぎの月に，値上がりした。おそるべしベーマガ。(兵庫県加東郡・Yz22才)……【編：ただ値上げしただけじゃないのはわかってくれたよね。内容の豊富なCDが付いていたでしょ。えっ？まだ見てない？早く見なさい。】

G・EARTHのプログラム・リスト

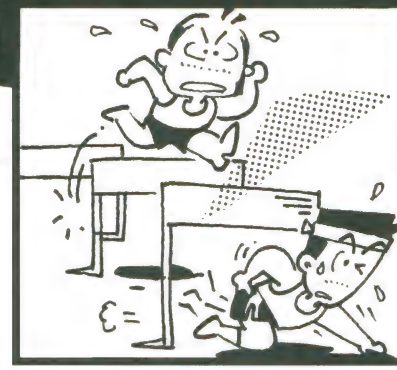
```
10 CLEAR,:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0:CLS 3
20 SCREEN 3,2:COLOR ,,,,2:COLOR=(9,&HB):COLOR=(11,&H7):COLOR=(12,&H3)
30 COLOR=(10,&HB0):COLOR=(13,&H70):COLOR=(14,&H30)
40 T$=TIME$:WHILE TIME$=T$:WEND:T$=TIME$:WHILE TIME$=T$:CPU=CPU+1:WEND
50 '◢ 初期設定&キャラ作成 ◢
60 DIM G1%(200),G2%(2000),G3%(2000),G4%(2000),G5%(5000),G6%(15000)
70 DEG=3.14159/180:LV=1:LIF=2
80 CIRCLE(8,8),3,5:GET@(0,0)-(16,16),G1%:CLS 3
90 CIRCLE(22,22),20,15:PAINT(22,22),15:GET@(0,0)-(44,44),G3%:CLS 3
100 GET@(0,0)-(44,44),G4%:CLS 3
110 FOR L=1 TO 8:READ LA,C:CIRCLE(22,22),LA,C:PAINT(22,22),C:NEXT
120 GET@(0,0)-(44,44),G2%:CLS 3
130 FOR L=1 TO 4:READ LA,C:CIRCLE(320,-50),LA,C:PAINT(320,0),C:NEXT
140 GET@(230,0)-(400,40),G5%:CLS 3
150 FOR L=1 TO 4:READ LA,C:CIRCLE(320,399),LA,C,,,.14:PAINT(320,399),C:NEXT
160 GET@(0,320)-(639,399),G6%:CLS 3:SCREEN ,0
170 '◢ ステージ前処理 ◢
180 FOR L=1 TO 5:TX(L)=RND*400+100:TY(L)=30:NEXT
190 FOR L=0 TO 200:PSET(RND*639,RND*399),8:NEXT
200 IF LIF=-1 THEN LOCATE 31,12:PRINT"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ":GOTO 820
210 LOCATE 33,12:PRINT"ＬＥＶＥＬ";AKCNV$(STR$(LV)):FOR LL=0 TO CPU*10:NEXT
220 CLS:PUT@(230,0),G5%,PSET:PUT@(0,320),G6%,PSET
230 R=270:ENG=40:THP=300:BHP=150:GOSUB *THP:GOSUB *ENG:GOSUB *BHP
240 LOCATE 6,23:PRINT"DAMAGE":LOCATE 56,23:PRINT"ENERGY"
250 LOCATE 54,0:PRINT"ENEMY":LOCATE 51,23:PRINT"x";LIF
260 '◢ メインループ ◢
270 I=INP(&HE0) AND INP(&HE9):ZX=30*COS(R*DEG)+320:ZY=30*SIN(R*DEG)+320
280 IR=(I=247)*(R<325)-(I=253)*(R>215):R=R+(IR*3)
290 PUT@(ZX-8,ZY-8),G1%,PSET
300 IF I=191 AND ENG<>0 THEN GOTO *LZ
310 GOSUB *TK:GOTO 270
320 *LZ'◢ レーザー発射 ◢
330  ENG=ENG-4:GOSUB *POWER
340  LX=336*COS(R*DEG)+320:LY=336*SIN(R*DEG)+320:LINE(ZX,ZY)-(LX,LY),6
350  FOR L2=0 TO 336 STEP 28:LX=L2*COS(R*DEG)+320:LY=L2*SIN(R*DEG)+320
360  LINE(ZX,ZY)-(LX,LY),0:FOR LL=0 TO CPU¥100:NEXT
370  GOSUB *HANTEI:GOSUB *TK:NEXT:GOTO 310
380 *TK'◢ 敵処理 ◢
390  L=INT(RND*5)+1:TY(L)=TY(L)+LV+1:RD=INT(RND*5)
400  IX=(RD=0)*(TX(L)<500)-(RD=1)*(TX(L)>100):TX(L)=TX(L)+(IX*(LV+1))
410  PUT@(TX(L),TY(L)),G2%,PSET
420  IF TY(L)>280 THEN GOSUB *TB:GOTO *HANTEI2
430  RETURN
440 *TB'◢ 敵爆破 ◢
450  PUT@(TX(L),TY(L)),G3%,PSET:BEEP 1:FOR LL=0 TO CPU¥2:NEXT:BEEP 0
460  PUT@(TX(L),TY(L)),G4%,PSET:RETURN
470 *BB'◢ ボスにダメージ ◢
480  CIRCLE(320,-50),80,6:BEEP 1:FOR LL=0 TO CPU¥8:NEXT:BEEP 0
490  PUT@(320-90,0),G5%,PSET:GOTO *HANTEI3:GOTO 540
500 *HANTEI'◢ 当たり判定 ◢
510  FOR L=1 TO 5
520  IF ABS((LX)-(TX(L)+22))<20 AND ABS((LY)-(TY(L)+22))<20 THEN GOSUB *TB:
     TX(L)=RND*400+100:TY(L)=30:ENG=ENG+6:GOSUB *POWER
530  NEXT:IF ABS((LX)-320)<75 AND ABS((LY)-(-50))<75 THEN GOTO *BB
540  RETURN
550 '◢ ゲージ表示 ◢
560 *THP:LINE(99,369)-(401,381),7,B:LINE(100,370)-(400,380),10,BF:RETURN
570 *BHP:LINE(479,2)-(631,11),7,B:LINE(480,3)-(630,10),2,BF:RETURN
580 *ENG:LINE(499,369)-(601,381),7,B:LINE(500,370)-(500+ENG,380),6,BF:RETURN
590 *W.THP:LINE(400,370)-(400-(300-THP),380),0,BF:RETURN
600 *W.BHP:LINE(630,3)-(630-(150-BHP),10),0,BF:RETURN
610 *W.ENG:LINE(600,370)-(600-(100-ENG),380),0,BF:RETURN
620 '◢ 雑処理 ◢
630 *POWER:IF ENG>100 THEN ENG=100 ELSE IF ENG<0 THEN ENG=0
640  GOSUB *ENG:GOSUB *W.ENG:RETURN
650 *HANTEI2:THP=THP-15:GOSUB *W.THP:TX(L)=RND*400+100:TY(L)=30
660  IF THP=0 THEN GOTO *OVER ELSE 430
670 *HANTEI3:BHP=BHP-2:GOSUB *W.BHP:IF BHP=0 THEN GOTO *CLER ELSE 540
680 *OVER'◢ GAME OVER処理 ◢
690  FOR L=28 TO 333:LINE(320,30)-(320,L),3,BF:FOR LL=0 TO CPU¥100:NEXT:NEXT
700  CIRCLE(320,390),408,7,,,.14:FOR LL=0 TO CPU:NEXT:LINE(0,0)-(639,399),7,BF
710  FOR LL=0 TO CPU*10:NEXT:CLS 3:LIF=LIF-1:GOTO 180
720 *CLER'◢ クリア処理 ◢
730  FOR L=1 TO 5:GOSUB *TB:NEXT:LV=LV+1:FOR L=0 TO 50
740  CIRCLE(RND*150+250,RND*30),RND*10,6:FOR LL=0 TO CPU¥5:NEXT:NEXT
750  CLS 3:IF LV=6 THEN GOTO *EN ELSE 180
760 *EN'◢ エンディング ◢
770  LINE(0,0)-(639,399),7,BF:FOR LL=0 TO CPU*10:NEXT:CLS 3
780  PUT@(0,320),G6%:FOR L=0 TO 250
790  PSET(RND*639,RND*399),RND*3:PSET(RND*639,RND*10+195),RND*4
800  PSET(RND*200+220,RND*40+180),RND*4:PSET(RND*80+280,RND*60+170),RND*4
810  NEXT:LOCATE 24,12:PRINT"ＣＯＮＧＲＡＴＵＬＡＴＩＯＮＳ！"
820  WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND:END
830 '◢ データ ◢
840 DATA 15,10,13,13,11,14,9,0,7,12,5,11,3,9,1,1
850 DATA 75,14,70,13,65,10,60,2,470,12,420,11,370,9,300,1
```


★もっともっと「オール・アバウト」を出してください。期待してます。(愛知県一宮市・**鈴木あきひろ17才**)……【**影**：さて，つぎなるターゲットは!?**編**：「オール・アバウト・ヴァンパイアハンター」が今月発売されます。お楽しみに!!】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

変化に富むコースでスピード感が楽しめる

ハードルレース



萩原　大輔

ストーリー

あなたは何戸迦中学の陸上部員です。ある日，いきなりわけのわからない障害物のレースに参加することになりました。そして，そのレースは，いま始まろうとしている…。

内　容

アクション・ゲームです。全20面です。むずかしいのでがんばってください。

遊びかた

まずプログラムを入力して，セーブをしたら，RUNしてください。しばらく，キャラクター・ゲットのため待たされます。

タイトルが出たら，6人の中から好きな選手を[2][8]で選び，[5]で決定します。最初はLv.1の青い服の人をおすすめします。行く先でハードル・丸球・水たまりなどの障害物（**第1図**参照）に当たらないように，ジャンプ([8])とスライディング([2])を使い，ゴールしてください。前面をクリアすると2周目に入ります。ライフ(画面上部に★で表示）がなくなると，ゲーム・オーバーです。

また，ジャンプで上昇中に[8]をはなすと，ジャンプの頂点に達しなくても下降することが可能です。中には，スライディングの後すぐジャンプしなくてはならない場所や，小きざみなジャンプが必要となる場所もあります。

主人公の真下に[?]が来たとき，[5]だけを押しているとアイテム（**第2図**参照）がとれます。中には，ハズレや，

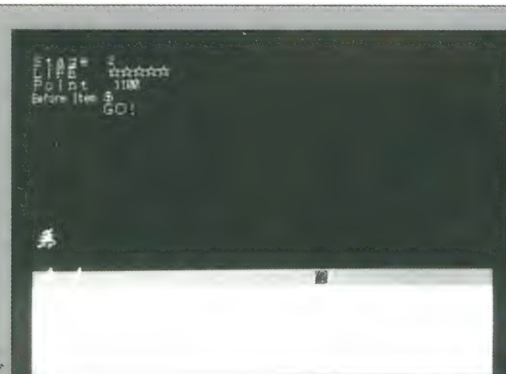
「今でたらこまるよぉー！」

といったアイテムもありますが，得なアイテムのほうが多いことはたしかです。

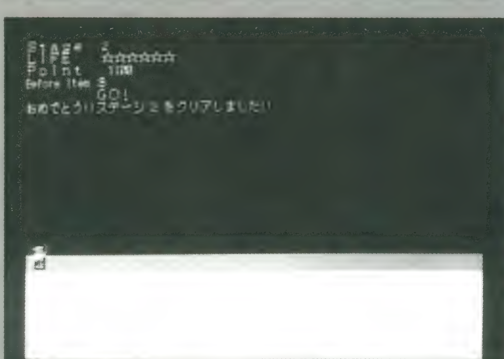
コンティニューは何回でもできます。ゲーム・オーバーになると，リプレイ，コンティニュー，終わるのどれかを聞いてくるので，最初からなら[R]，コンティニューなら[C]，終わりなら[E]を押してください。



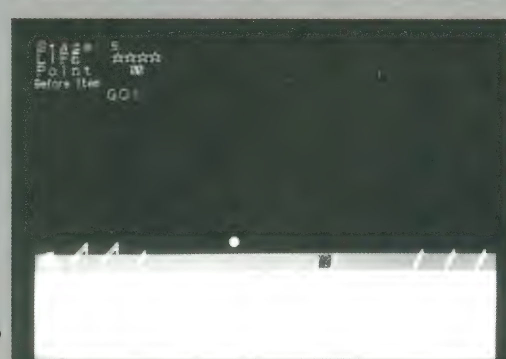
◀《写真1》タイトル画面で，選手を選んでください



▶《写真2》スタートしました。それジャンプ！いいぞ



◀《写真3》よし！見事ゴールしました。その調子



▶《写真4》面が進むといろんな障害物が登場!!

★1993年3月号，129ページで影さんが，2年の間に宇宙人が現れると予測して2年がたちましたが，影さんは宇宙人を見ましたか？（茨城県水海道市・**城流す鯨15才**）……【**影**：ごめんなさい。私の予知能力もにぶってしまったようです。私が宇宙人ということで，ハイ。】

《第1表》変数表

A,B,E,F,G,A$,P$	雑用
HP	ライフ・ポイント
JP	ジャンプ力
JS	ジャンプ・スピード
SP	スピード
C	レベル色
OV	ゲーム・オーバーか
CL	ステージクリアか
PA	現在の位置
MES$(1〜15)	メッセージ
I$	アイテム
ST	現在ステージ
SH	現在何周目か
DO	行動番号
KODO	ジャンプ用
TKS	ジャンプ高さ
TK(0〜15)	n個前の地形
R	ランダム用
WA	ウエイト用
TKI$(1〜20)	面データ
RN(n)	ランナーのグラフィックス
TIK(n)	地形グラフィックス

ゲームのこつ

このゲームは「むずかしさ」がウリなので，はじめてで5〜6面まで行ったら，たいしたものだと思います。

当の僕も，Lv.5以上ではクリアできず，ノー・コンティニューでクリアしたことは1回，しかもLv.1でしかありません。まず，操作を完ペキにしてください。すると自然とクリアする面の数が多くなっていきます。中には運だめしの面（といっても僕の手抜きだ，という声もあるが）もあります。そういう面がクリアできなかったら…笑うしかありませんね（笑)。

プログラムの内容改造

障害物の処理は，分岐が110行の

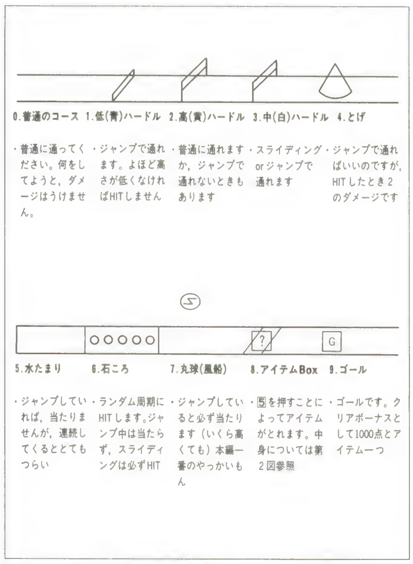
ON TK (0)+1 GOSUB

で，ダメージかクリアかの判断は550行から690行でしています。一応判定を性格に近づけたつもりですが，「どーもあいまいだなー」という人は，ご自由に変えてください。

ウエイトを変えるにあたっては，一応170行のFOR WA=0 TO FIX (100/SP)の100の値を変えてくれればいいと思います。僕の使用している機種は9801 RX21 (CPU286) ですが，だいたい1秒に障害物が7〜8個分動けば，ちょうどい

《第2表》おまけ　各ステージの解説

ステージ	難しさ	主な地形	難/障害	解　説
1	E	ハードル	1101	ド・シロート用コース。初めてでもここはクリアしてください。
2	E	ハードル	3001	シロート用コース。ここをクリアする前にダメージはうけないでほしい。
3	E	ハードル	551	水たまり。丸球の出現，ウッカリミスに注意。
4	E	ハードル	404008	とげの出現。落ちついてやれば楽勝。
5	C	ハードル	333210	こまかなジャンプ・テクニックが必要。初めてここをクリアしたらすごい。
6	D	石	666666	石の出現。といってもジャンプで越せるのでたいしてむずかしくない。
7	C	ハードル	11320130	前半のしゅらば。細かなテクニックを身につけよう。
8	D	ハードル	3321005	連続ハードルの後の水たまりに注意，アイテムを確実に取ろう。
9	E	アイテム	888	ボーナス・ステージ。1個も取りにがさないように5を押しっぱなしに。
10	C	水	555558	水のステージ。たいしてむずかしくないアイテム多し。確実に取ろう。
11	C	ハードル	6666644	なかなかのハイレベル。途中の石ととげは当たるかくごで石をわたれ！
12	D	石	666666	運だめしステージ。ジャンプしまくれ。
13	C	石	66666684	石がやっかいものだ。この面もジャンプがポイント。
14	B	ハードル	1243	丸球が後半でないのが救い。ハイレベル。ジャンプのタイミングに注意。
15	E	アイテム	888	ボーナス・ステージ。もう一息だ。気合い入れていこうぜ。
16	B	ハードル	332107	ハードル後の丸球はきつい。中ハードル・石の組み合わせは，スライディングジャンプ。
17	A	水	55555811	水＋ハードル＋トゲという超級の難しさ。タイミングが命とり。
18	B	丸球	717717	小きざみなジャンプをくりかえせ！石の大軍もやっかいだ。
19	A	丸球	71717171	先ほどよりもっとむずかしいコース。タイミングが勝負。
20	A	ハードル	3321321321	ラストのコース。他のステージより長い。もう「がんばれ」としかいえない。



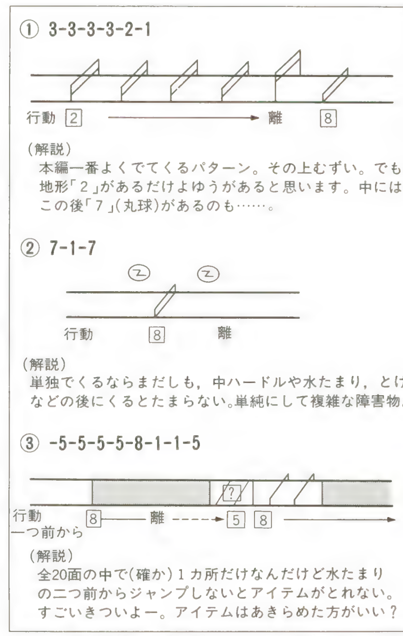
《第1図》障害物のいろいろ

Before Item に表示される記号	名　前	効　力	注　意
☆	ライフ	LIFEが 1 回復	
§	スプリング	ジャンプ力が 1 + α UP	ジャンプスピードの関係により1以上あがることがよくある
→	スピード	スピードが 1 あがる	
←	ブレーキ	スピードが 1 さがる	スピードが1のときは，はずれになる
◎	おもり	ジャンプスピードが 1 あがる	
$	ボーナス	得点が 100あがる	
×	はずれ	はずれ	クリアボーナスには出ないようになっていますが，ブレーキの関係でたまにでる

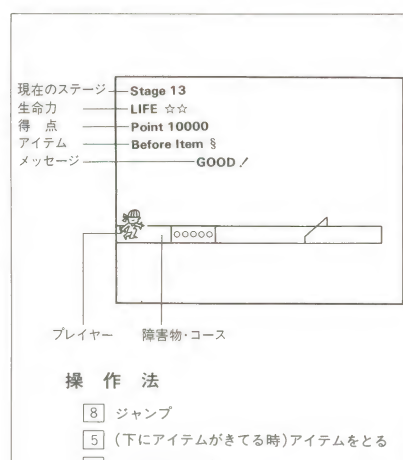
注）記号の変換について

☆と§と$は　きごう　と入れて変換してください。
→と←は　やじるし
◎　は　まる
×　は　かける

《第2図》アイテム紹介



《第3図》高度テクニック（一部）



《第4図》画面構成

★企画①CD-ROMにOFを生声で。②VB研究所をもうひとつ作って，ゲーム作成。ね，たのみます影さん！（兵庫県神戸市・**島とおる14才**）……【**編**：今月から，付録CDにも，OFコーナーが誕生しました。生声というのもやってみましょうかね。】

ハードルレースのプログラム・リスト

```
10 '┌──────────────────────────────────┐
20 '╞══════ハードルレース══════════════════════╡
30 '╞════════════════════§☆　萩原大輔═══╡
40 '└──────────────────────────────────┘
50 CLS 3:DEFINT A-Z:RANDOMIZE (VAL(RIGHT$(TIME$,2))):COLOR 7,,,,2:WIDTH 80,25
60 SCREEN 3,0,0,1:COLOR:DIM TK(16),RN(2187),TIK(4930),TKI$(20),MES$(14)
70 COLOR=(2,&H0):COLOR=(3,&HC9):CONSOLE ,,0,1:GOSUB *DGET:GOSUB *STAGE
80 COLOR=(4,&HA00):COLOR=(8,&HE00):GOSUB *TITLE:OV=0                :'メインルーチン
90 WHILE ST<20 AND OV=0:ST=ST+1:CL=0:LINE(0,290)-(600,400),8,BF
100 WHILE OV=0 AND CL=0:PA=PA+1:LINE (5,255-TKS)-STEP(30,30),0,BF:GOSUB *TI
110 GOSUB *KODO:ON TK(0)+1 GOSUB *S0,*S1,*S2,*S3,*S4,*S5,*S6,*S7,*S8,*GOAL
120 GOSUB *DPUT:IF PA=1 THEN GOSUB *BP4
130 IF HP=<0 THEN LOCATE 20,13:GOTO 140 ELSE 170
140 COLOR 5:PRINT "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ":OV=1:PUT@(5,255-TKS),RN(6*243),PSET
150 IF INKEY$<>"" THEN 150
160 IF INKEY$="" THEN 160
170 GOSUB *GAMEN:FOR WA=0 TO FIX(100/SP):NEXT:WEND:WEND:IF CL=1 THEN 230
180 CLS 2:I$="":PRINT "リプレイ：R　ｺﾝﾃｨﾆｭｰ：C　終わる：E"
190 P$=INKEY$:IF P$="" THEN 190
200 IF P$="C" THEN ST=ST-1:OV=0:PA=0:CLS 1:POI=0:GOTO 80
210 IF P$="R" THEN SH=0:POI=0:OV=0:ST=0:PA=0:CLS 1:GOTO 80
220 IF P$="E" THEN CLS 1:PRINT "またやってくれよ！!":COLOR 7:COLOR:END ELSE 190
230 CL=0:COLOR 5:SH=SH+1:PRINT "おめでとう！あっぱれ！";SH;"周目クリアだ！！"
240 IF INKEY$="" THEN GOSUB *BP4:GOSUB *BP2:GOTO 240:ELSE CLS 1:ST=0:GOTO 90
250 *DGET                                                            :'データﾘｰﾄﾞ
260 FOR A=0 TO 1701 STEP 243:FOR E=0 TO 28 STEP 2:READ A$:FOR F=0 TO 14:G=F*2
270 C=VAL(MID$(A$,F+1,1)):LINE(G,E)-STEP(1,1),C,BF:NEXT F,E
280 GET@(0,0)-(29,29),RN(A):CLS 2:NEXT A
290 A=0:LINE(0,20)-(40,40),4,BF:GOSUB *TGET:CLS 2:A=1
300 LINE(0,20)-(40,40),4,BF:LINE(25,15)-(15,35),5:LINE(25,15)-(25,20),5
310 LINE(25,20)-(15,40),5:LINE(15,35)-(15,40),5:GOSUB *TGET
320 CLS 2:A=2:LINE(0,20)-(40,40),4,BF:LINE(30,0)-(10,20),6:LINE(30,0)-(30,20),6
330 LINE(30,5)-(10,25),6:LINE(10,20)-(10,40),6:GOSUB *TGET
340 CLS 2:A=3:LINE(0,20)-(40,40),4,BF:LINE(30,5)-(10,25),7:LINE(30,5)-(30,20),7
350 LINE(30,10)-(10,30),7:LINE(10,25)-(10,40),7:GOSUB *TGET
360 CLS 2:A=4:LINE(0,20)-(40,40),4,BF:CIRCLE(20,10),30,5,-3.93,-5.5,,F,6
370 GOSUB *TGET:CLS 2:A=5:LINE(0,20)-(40,40),5,BF:GOSUB *TGET:CLS 2:A=6
380 LINE(0,20)-(40,40),7,BF:FOR B=6 TO 36 STEP 6:CIRCLE(B,30),2,4,,,,F,4:NEXT
390 GOSUB *TGET:CLS 2:A=7:LINE(0,20)-(40,40),4,BF:CIRCLE(20,5),5,5,,,,F,6
400 DRAW "C5H2L4H2":GOSUB *TGET:CLS 2:A=8:LINE(0,20)-(40,40),4,BF
410 LINE(15,20)-(5,40),5:LINE(35,20)-(25,40),5:PUT@(12,22),KANJI(&H2129),,5,4
420 GOSUB *TGET:CLS 2:A=9:LINE(0,20)-(40,40),4,BF
430 PUT@(12,22),KANJI(&H2347),XOR,7,4:GOSUB *TGET:CLS 2
440 FOR E=0 TO 14:READ MES$(E):NEXT:RETURN
450 *TGET:GET@(0,0)-(40,40),TIK(A*493):RETURN
460 *TI:FOR E=PA TO PA+14:F=E-PA:TK(F)=VAL(MID$(TKI$(ST),E,1)):'地形プット
470 PUT@(F*40,250),TIK(TK(F)*493),PSET:NEXT E:RETURN
480 *KODO                                                    :'ランナーの行動
490 IF 255-INP(&HE1)=1 OR DO=2 OR TKS=>10 THEN 500 ELSE 540
500 IF KODO=>JP OR 255-INP(&HE1)<>1 THEN TKS=TKS-JS*10:KODO=JP:GOTO 520
510 TKS=TKS+JS*10
520 KODO=KODO+JS:IF TKS=0 THEN DO=0:KODO=0 ELSE DO=2
530 RETURN
540 IF 255-INP(&HE0)=4 AND NOT(DO=2) THEN TKS=0:DO=3:GOTO 530 ELSE 530
550 *S0 RETURN                                               :'障害物の処理
560 *S1 IF TKS>10 THEN RETURN ELSE *HITD
570 *S2 IF TKS>50 OR TKS=<10 THEN RETURN ELSE *HITU
580 *S3 IF DO=3 OR TKS>30 THEN RETURN ELSE *HITU
590 *S4 IF DO=0 OR DO=1 OR DO=3 OR TKS=<10 THEN HP=HP-1:GOTO *HITD ELSE RETURN
600 *S5 IF DO=0 OR DO=1 OR DO=3 THEN *HITD ELSE RETURN
610 *S6 IF TKS=>10 THEN RETURN ELSE R=RND(1)*9
620 IF R=<3 OR DO=3 THEN *HITD:ELSE RETURN
630 *S7 IF DO=2 THEN *HITU ELSE RETURN
640 *S8 IF 255-INP(&HE0)=32 AND DO<>2 THEN DO=6 ELSE RETURN
650 R=RND(1)*12:GOSUB *BP3:GOTO *ITEM
660 *GOAL PRINT "おめでとう!!ステージ";ST;"をクリアしました!!":DO=7:CL=1
670 PA=0:TKI$="":R=RND(1)*10:GOSUB *ITEM:GOSUB *GAMEN:POI=POI+100
680 IF INKEY$<>"" THEN 680 ELSE GOSUB *DPUT:GOSUB *BP2
690 IF INKEY$="" THEN 680 ELSE CLS 1:DO=0:RETURN
```

いと思います。でも，ウエイトの値が14以下だと，アイテムがほとんど役に立たないと思います。そこは，次の部分を取り除くなり，改造するなりしてください。

880行～900行のSP＝の数

980行のアイテム（ブレーキ）

990行のアイテム（スピード）

それでも遅いっという人は効果音・画面などを取ってください。

見ればわかると思いますが，1190行以降は面のデータです。面を増やしたいという人や減らしたい，という人は，次の部分を変えてください。

90行　WHILEの後のSTの値

60行　DIM文のTKI$の（　）の中の値

940行　FOR文のTOの後の値

あと，グラフィックスをきれいにしたり，サウンドをつけたり，得点のランクを入れたりすると，一段とおもしろくなると思います。

最後に一言

僕の友達にKという奴がいます。Kもパソコンを持っていて，僕はKからベーマガのことを教えてもらいました。しかし，Kはひどい奴で，発売日をつい最近まで教えてくれず，僕が書店に行くといつも売り切れで，初めて買ったのが今年の1月です。

僕はこれに自作のゲームを送るため「Poker Ball」という作品を作りました（次の機会に出します）。しかし，Kは「つまんない」と鼻で笑いました。そこで作ったのがこのゲームです。しかし，Kはゲームの真のおもしろさがわからない男です（なぜなら，「ぷよぷよ」をつまらんと言いおった）。今回も「つまらん」と言われましたが（泣）。

そこで最後に一言書かせてもらいます（載るとは限らないが…）。

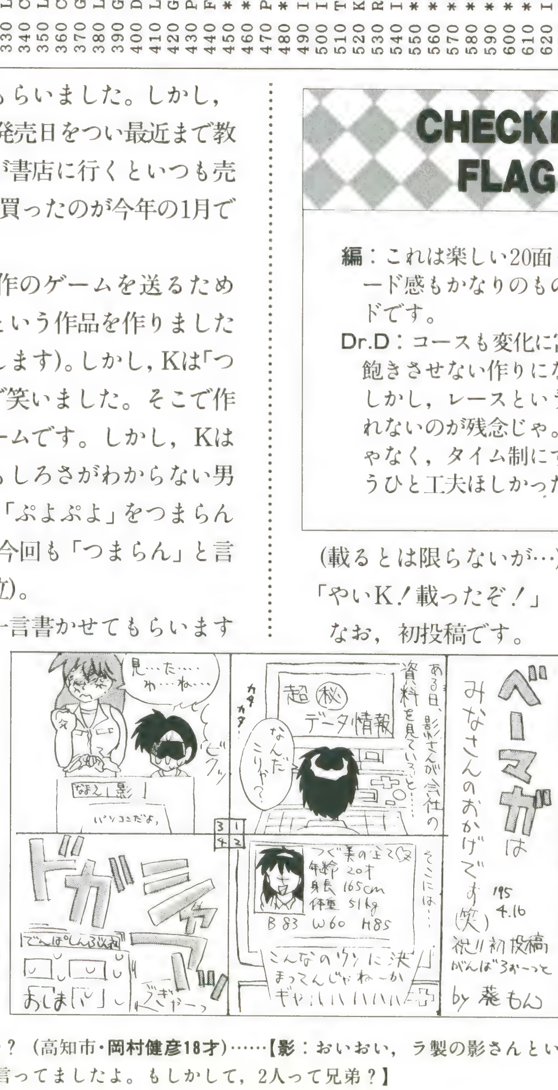
「やいK！載ったぞ！」

なお，初投稿です。

CHECKER FLAG

編：これは楽しい20面もあり，スピード感もかなりのものだし，グッドです。

Dr.D：コースも変化に富んでおるし飽きさせない作りになっておる。しかし，レースという要素が見られないのが残念じゃ。ライフ制じゃなく，タイム制にするなど，もうひと工夫ほしかったぞ。



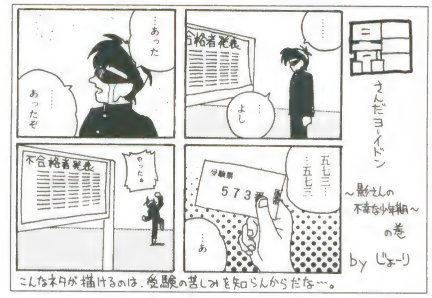
by 葵もん

評…さて，この後は…（編）

★あの～，ラ製の影さんと，OFの影さんは同一人物なんですか？（高知市・**岡村健彦18才**）……【**影**：おいおい，ラ製の影さんといっしょにしてもらっちゃ困るよ。**つぐ美**：ラ製の影さんも同じこと言ってましたよ。もしかして，2人って兄弟？】

```
700 *DPUT:IF TKS<0 THEN TKS=0:DO=0:KODO=0                    :'ランナープット
710 IF 255-TKS<1 THEN 730 ELSE PUT@(5,255-TKS),RN(DO*243),XOR:IF DO=7 THEN DO=7
720 IF DO=0 AND DO<>7 THEN DO=1 ELSE IF TKS=0 AND DO<>7 THEN DO=0
730 RETURN                                                    :'効果音.ダメージ
740 *HITU:DO=4:HP=HP-1:GOSUB *BP1:LOCATE 12,1:PRINT "
                                        ":RETURN
750 *HITD:DO=5:HP=HP-1:GOSUB *BP1:LOCATE 12,1:PRINT "
                                        ":RETURN
760 *BP1 FOR A=0 TO 75:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:BEEP 0:RETURN
770 *BP2 FOR A=0 TO 124:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
780 *BP3 FOR A=0 TO 70:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
790 *BP4:GOSUB *BP2:FOR B=0 TO 3000:NEXT:GOSUB *BP3:GOSUB *BP3:RETURN
800 *TITLE                                                    :'タイトル
810 C=1:COLOR 4:LOCATE 23,10:PRINT "ハードルレース      By   萩原大輔"
820 COLOR=(0,&H400):PUT@(315,200),RN(243*7),PSET
830 IF P$="8" THEN C=C-1 ELSE IF P$="2" THEN C=C+1 ELSE IF P$="5" THEN 930
840 IF C=0 THEN C=6 ELSE IF C=7 THEN C=1
850 IF C=1 THEN COLOR=(1,&HF) ELSE IF C=2 THEN COLOR=(1,&HF0)
860 IF C=3 THEN COLOR=(1,&HFF) ELSE IF C=4 THEN COLOR=(1,&HF00)
870 IF C=5 THEN COLOR=(1,&HF0F) ELSE IF C=6 THEN COLOR=(1,&HFF0)
880 IF C=1 THEN :HP=9:JP=6:JS=2:SP=2 ELSE IF C=2 THEN :HP=5:JP=6:JS=2:SP=4
890 IF C=3 THEN :HP=7:JP=4:JS=2:SP=4 ELSE IF C=4 THEN :HP=4:JP=6:JS=3:SP=5
900 IF C=5 THEN :HP=4:JP=6:JS=1:SP=5 ELSE IF C=6 THEN :HP=4:JP=4:JS=1:SP=7
910 LOCATE 25,18:PRINT "LV";C;"HP";HP;"SPD";SP;"JANP";JP;"J-SPD";JS
920 P$=INKEY$:IF P$="" THEN 920 ELSE 830
930 CLS 3:RETURN
940 *STAGE:FOR A=1 TO 20:READ TKI$(A):NEXT:RETURN            :'ステージ読み込む
950 *ITEM                                                     :'アイテム
960 IF R=>0 AND R=<3 THEN HP=HP+1:I$="☆"
970 IF R=4 OR R=5 THEN JP=JP+1:I$="§":IF JP MOD JS=>1 THEN 970
980 IF R=6 AND SP>1 THEN SP=SP-1:I$="←" ELSE IF R=6 THEN I$="×"
990 IF R=7 THEN JS=JS+1:I$="◎" ELSE IF R=8 THEN SP=SP+1:I$="→"
1000 IF R=9 OR R=10 THEN POI=POI+10:I$="$" ELSE IF R=>11 THEN I$="×"
1010 RETURN
1020 *GAMEN                                                   :'画面
1030 COLOR C:LOCATE 0,0:PRINT "Stage  ";ST:LOCATE 0,1:PRINT "LIFE    "
1040 LOCATE 0,2:PRINT "Point  ":LOCATE 12,2:PRINT USING "#####0";POI
1050 FOR B=1 TO HP:LOCATE 11+B*2,1:PRINT "☆":NEXT
1060 LOCATE 0,3:PRINT "Before Item ";I$:E=FIX(POI/150):IF E=>14 THEN E=14
1070 LOCATE 12,4:PRINT MES$(E);"                 ":RETURN
1080 DATA 000000022220000,000000222221000,000000211113000,000001133332000,000000
003333000,000031111130000,000330011111300,003000111110000,000000111330000,000001
113333300,000003000000330,000033000003300,000330000113000,001100000100000,000110
000100000
1090 DATA 000000022220000,000000222221000,000000211113000,000001133332000,000000
003333000,000000011130000,000033113111000,000300113330000,000000111113000,000000
113300000,000000333300000,000003333333000,000003300003300,000113000113000,001100
000100000
1100 DATA 000000222200000,000002222210000,000002111130000,000011333320000,000000
033330300,000311111333000,003300111100000,030011111110000,001111113333300,000003
300000330,000033300333300,011333001100000,010000001000000,000000000000000,000000
000000000
1110 DATA 000000000000000,000000000000000,000000000000000,000000000000000,000002
222000000,000022222300000,000021111300000,000113333200000,000011333300000,001111
113000000,011111331130000,011113331333000,001111113303001,031111133331311,030011
113331111
1120 DATA 000000222200000,020002222220000,000001111120000,202033232310000,000003
333301000,000311333100000,003300111300000,030011113300000,001111131100000,000003
300300000,000033300300000,011333000300000,010000033300000,000001130000000,000001
000000000
1130 DATA 000000000000000,000000000000000,000000000000000,000000002000000,000000
000020000,000000000000000,000000000200000,011000000000000,010000111000000,133333
111101000,113300111101000,003000111133120,003311111133122,000331113333333,000333
111133122
1140 DATA 000000000000000,000200000000000,000000000000000,020020000000000,000000
000000000,000000222000000,000002222200000,000001111100000,000113333300000,000003
232300000,000011333000000,000111111303000,003111111333300,103033113133100,113331
113330110
1150 DATA 000002220030000,000022222003000,000011111003000,001132323003000,000033
333003000,000003330033000,000111111130000,003111111130000,003011111000000,003311
111000000,000333033000000,000003030000000,000003030000000,000001010000000,000011
011000000
1160 DATA GO!,FIGHT!,OH!,WOW!,OK!,GOOD!,NICE JOB!!,VERY GOOD!!
1170 DATA BETTER!!,GREAT!!,WONDERFUL!!,FANTASTIC!!,SPECIAL!!,TERRIFIC!!!,UNBELIEVABLE!!!!
1180 *MEN                                                     :'面データ
1190 DATA 00000000000000000001000000000000010000000000000000001000000000000010000000
000000001000000800001000080100000000000110010000000008000000000000000001110000000009
1200 DATA 00000000001000001000003000000200000030000000001000001000000000000110000000
080000000100008000000008000000001000000001000000001000000002000003001000000000000009
1210 DATA 00000000000000110000500001000500000000100000100000800000777700000000000000
100000020000300000200000300000055100001005500010002080008000000000000077000000009
1220 DATA 00000000200000100300003003000030203000050000000404008004000200040005500
70003700003700037001000010000044000700080000070000100070002000040080000000018009
1230 DATA 0000000011001100011008000110050003332100003310070080011100020020222222
000880011002220033332100003333210001010220000333321000055500001110001300113000 9
1240 DATA 00000000000110011000080000554000000066666600000010801080310007778777 0
000001100001110000110000000055400070010023800666666000006001024000000880000000009
1250 DATA 00000000440804400113201303330880000000022000001100110004400000005550466
0220222222210333332103333321033321032108880770171080767000000667000000000000009
1260 DATA 00000000333321000500033332100500880000023370007100071660002272722700 8
108801300550055550080003787306008823333321007007100017000510003332100123000008 89
1270 DATA 00008000000800000800008000080000888000888000880088800088808080880800 89
1280 DATA 000000005005550555008055505555550080055500055000555500800555008005550 55
5505555000550005500550055080555580550805508555008008550050005580005550005550009
1290 DATA 000000301078700440804400844000001370070001870001133033333333333011000
080000107037370311100055010066666444000001000080033333377010800550066600000 8669
1300 DATA 000088888888888880000000000000000000666666666666666666666666666666666
66666666666666666666666666666666666660000000000000088888888800000000000000000009
1310 DATA 0000000080044080044000011833220022222011105585500666666800000550000000
011130111383303777822708800066666666844005550500000000002223330111008880000880 09
1320 DATA 000000003301104408070170170632163210080555044000555444000666666664440 0
0001254006660006666012430000330556005540000880000000112000330111023000110005 4009
1330 DATA 00008000000800000800008000080000888000888000880088800088808080880800 89
1340 DATA 08000000000001188811037371555077676736360008055506660111033321070113 30
080448480440180144040055505555044088000440003332211100700363636100001120000055 89
1350 DATA 0000000055555055555505555505555581166055507555555008888800055550555055
5550555555506505555150558554455505055555580000888880055055555505505555055560005 88889
1360 DATA 000000000333332105055013007177717428008321704048044505005550550000555 44
4006736766066666684400778701327080333215000555013055554000880223012340555800669
1370 DATA 0000000006660333210403201555000555066066008001321001112220007727271 00
0170017171737173271700880032103210321071710880440880558557555755500088000606009
1380 DATA 0000000001020304050607080003333210333321000717100555855575575550666666 6
686603332211101448440400666066606666011380112086400047000047000047701717170008000
33213213213322110011122200555205552077001130000800888866666666666600000000000000 9
1390 '注）☆§$は"きごう"とタイプして変換。同様に、◎…まる ×…かける
1400 '                                                  ←→…やじるし
1410 '═════ おつかれさまでした ═══════════════════════════
```

評…ありそうでない話（影）



by じょーり

評…その企画，のった!!（影）



by くれはFX

■ゲーム・ファンの指定蔵書。ナムコの名作をナムコ開発部と編集部共同でBOOK化した名著【ドラゴンスピリットの本】一六〇〇円

★やってきました春のGIシーズン！　そこで，ベーマガに，競馬ゲームの特集をやってほしい～！　そして，「ダビスタ」や「ウイニングポスト2」などの大会を開催してほしいと思います。（千葉県流山市・坂本竜一21才）……【影：フジキセキ引退…，悲しい～。】

縦スクロールのシューティング・ゲーム

METAL BLAST（メタル ブラスト）

須田　康義



★ はじめ

「チクショー!なぜ98ではシューティング・ゲームが全然発売されないんだー。こーなったら自分で作ってやるー」ということでこのゲームを作りました。

★ 内容

テキスト縦スクロールのシューティング・ゲームです。ステージは存在しませんが，6エリアで構成されています。エリアが進むと敵の種類がどんどん増えていきます。

2エリアごとに中ボスが登場し，最後の大ボスを倒せばエンディングとなり，自機のシールドとボンバーがそれぞれ一つずつ回復し，ボスが強くなって2周目がスタートします。

★ ストーリー

近未来，地球からはるか何十万光年もの距離があるオメガ星のオメガ星人によって，最新鋭の戦闘宇宙船が開発された。その性能は抜群だったのだがただ一つ欠点があった。その欠点とは，オメガ星にほとんど存在しない資源を大量に使用しなければならないというものだった。

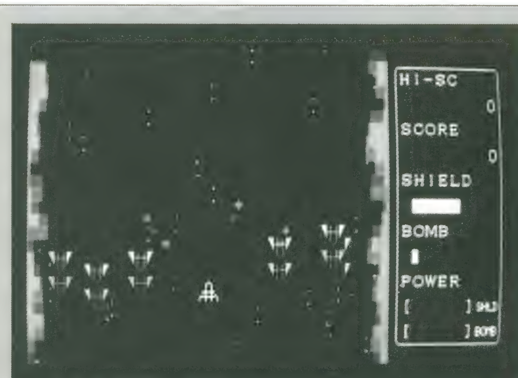
オメガ星人がその資源の豊富にある星を探し求めた結果，地球という星にたくさん存在するらしいという結論に至った。かくしてここにオメガ星人による地球侵略がはじまった。

地球軍は高度な文明を持ったオメガ星人にまったく歯が立たなかった。もうだめかと思われたとき，オメガ星人が地球からオメガ星へ向けて送った電波を地球軍の人工衛星が偶然にもとらえた。その電波はオメガ星人の化学者が送ったもので，そこにはなんと超最新鋭の戦闘宇宙船の設計図とその取り扱いかたが記してあったのである。

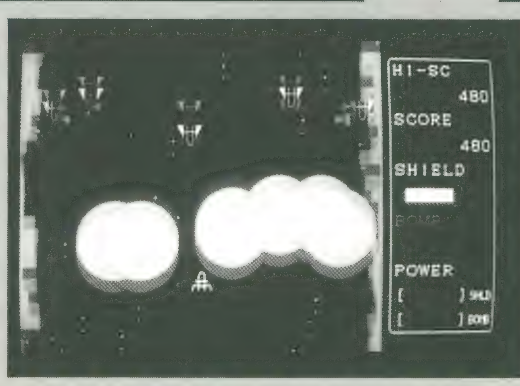
地球軍はすでに壊滅寸前であったが最後の力を振り絞って，オメガ星人がこの超最新鋭の戦闘宇宙船を完成させる前に，たった1機であったがそれを作りあげた。そしてその操縦士にあなたが選ばれ，あなたは全人類の生死をかけて地球をあとにしたのだった…。



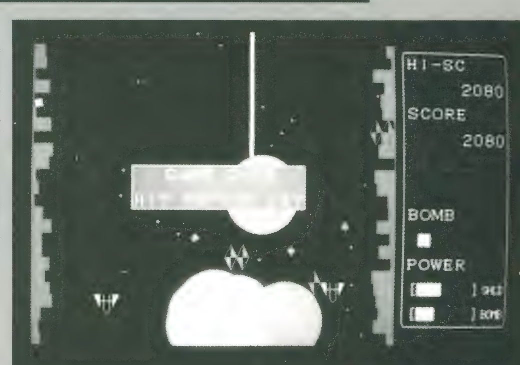
◀《写真1》タイトル画面。リターン・キーでスタート!



◀《写真2》敵機がウジャウジャおそってくる。撃て撃て!



▶《写真3》ボンバーで，敵を一掃!うまく使って進め!



▶《写真4》ボスと闘う前にシールドがなくなってしまった

★最近の読者はX1というパソコンがあったということを知らないんだろうなぁ〜。(神奈川県横浜市・加藤正栄18才)……【影：ベーマガには毎月X1のプログラムが載ってるから，知ってるんじゃない？編：でも見たことないかも。】

《第１表》変数表

変数	内容
X, Y	自機の座標
JH	自機の点滅用(JH＝0：表示しない/JH＝1：表示する)
WA	自機の点滅の間隔制御用
MU	自機の無敵確認用（MU＝0：無敵でない/MU＝8〜1：無敵である）
PM	自機の中心部分のグラフィック画面の色
PL	自機の左端部分のグラフィック画面の色
PR	自機の右端部分のグラフィック画面の色
V, W	レーザーの座標
Z	レーザーの発射確認用(Z＝0：発射されてない/Z＝1：発射されている)
TK	敵の出現数－1
A(I)	画面に表示させる敵の種類（A(I)＝1〜6の範囲）
P(I), Q(I)	敵の座標
K(I)	敵の自機方向確認用
HE(I)	敵の変則移動用
S(I), T(I)	敵の弾の座標
IX(I), IY(I)	敵の弾の移動量
RT(I)	敵の弾発射制御用(RT(I)＝1：弾発射/RT(I)＝2〜6：発射しない)
TE(I)	敵がそれぞれ持っている点数
M, N	中ボスと大ボスの座標
E, F	中ボスと大ボスの移動量
LA	中ボスと大ボスのレーザー発射間隔(LA＝0〜11：撃たない/LA＝12：発射)
KA	中ボスと大ボスの硬さ
S	つぎのボスの硬さをどれだけ増やすか
C	中ボス,大ボスのどちらを消去するのか(C＝10：中ボス/C＝12：大ボス)
HI!	ハイスコア
HI$	ハイスコアを文字列に変換したもの
SC!	スコア
SC$	スコアを文字列に変換したもの
SH	残りシールド数
SP	シールドのパワー・メーター数
BO	残りボンバー数
BP	ボンバーのパワー・メーター数
DI	進んだ距離
PO	ボス出現ポイント(PO＝599, PO＝1199：中ボス出現/PO＝1799：大ボス出現)
R	出現する敵の種類・どのエリアを自機が進んでいるか
HK	画面にランダムに星を書くときの最大X座標
I, J, K	ループ用
P0, P1, P2, P3	キーセンス用（P0, P1：自機/P2：レーザー/P3：ボンバー）
A$, B$, C$, D$, E$	データ読み込み用
C$(I)	キャラ（C$(0)：空白/C$(1)：自機/C$(2)：レーザー/C$(3〜8)：敵/C$(9)：中ボス/C$(10)：中ボス用空白C$(11)：大ボス/C$(12)：大ボス用空白）

★ 遊びかた

※ゲームをはじめる前にまず，CAPSキーとカナキーを必ず解除しておいてください。CAPSキーがロックされているとレーザーが，カナキーがロックされているとボンバーが使えなくなります。

テンキーの8246キーで自機の8方向移動，カーソル・キーの←で貫通レーザーを発射，SHIFTキーでボンバーを使い，敵と敵弾を一掃します。敵や敵の弾に当たるとシールドが一つ減り，自機が一定時間点滅します(約4秒間)。点滅している間は無敵状態なので，その間に安全な場所へ逃げるなり敵に攻撃を加えるなりしてください。

ボスは警告音のあとに現れます。ボスの弱点は中ボスも大ボスもともに機体の中心部分です。うまく当たれば効果音がでるのでわかると思います。なお侵略者はきたない奴等なので，対ボス戦のときにもザコ敵は出現し続け，自機とボスとの一騎討ちにはならないので注意してください。自機とボスとの当たり判定はありません。

シールドとボンバーの回復方法ですが，敵をレーザーでガンガン倒していくとPOWERというメーターがたまっていき(上のメーターがシールドで下がボンバー)，それがいっぱいになると一つ回復します。ボンバーで敵を倒してもメーターは増えませんので注意してください。

ボンバーよりもシールドのほうが早く回復するようになっています。シールドは最大12個，ボンバーは最大3個までストックでき，それ以上は増やせません。敵が一直線上にたくさん並んでいるときにレーザーで倒すとメーターの増えかたもよいので，そういうところをねらっていくといいでしょう。

★ プログラムについて

このプログラム，はじめはIF文だけで作られていたのですが僕の愛機PC-9801FX/U2(i386SX/12MHz)には少し(かなり？)処理が重たかったので，試しに当たり判定の部分を論理式にかえてみました。そしたらいくらか速くなり，それがうれしくってまた一つ，二つと論理式にかえていくうちに，結局すべてのIF文を論理式にかえてしまいました。おかげでリストは少し（だいぶ？）見にくくなってしまいましたが，はじめは4機しかだせなかった敵が6機に，またIF文でこのゲームを作ったときには考えてもいなかった敵の弾も画面上に最大6発も表示できるようになり，動きもかなりなめらかになりました。

さらに，はじめは2連射だった自機の弾も，貫通レーザーにかえることで処理速度があがり，ついでにちょっとだけですが見栄えがよくなりました(と思う…)。と同時に，連射ができないぶん，すきができてしまいました。ですがこれはこれでいいと自分は思っています。あまり自機が強すぎてもおもしろくないと思うし…。

CPUが286以下の人でも，あとでくわしく書きますが，敵が弾をだす確率や，敵の数を減らせばまあまあ遊べるのではないかと思います。CPUが486以上の人では速すぎるかもしれません。

そうそう，言い忘れてました。グラフィックは16色を使い，BEEPをも使用しています。

★ プログラムの入力方法

ALL BASICなので普通に入力してください。少し長いですが，がんばって入力してください。なおREM文は打たなくても結構です。

★ スピードの調整について

・お持ちの機種のCPUがi386SX/12MHzより上（386SX/DX，486SX/DX/DX2/DX4，Pentium）の人

メインの部分に適当なウエイトを置

★影さん，「OF」にお百度ふむと，何かいいことありますか？（群馬県群馬郡・三浦一陽13才）……【影：「ふむ」とは失礼な！ お百度掲載なら絶対いいことあると思うけど。私なんか，もう何度載ったことか。毎日いいことだらけだよ。ぐはははは。】

いてください（このプログラムにはメインが二つ存在するのでその両方を置いてやってください）。

- お持ちの機種のCPUがi386SX/12MHzより下（286SX以下）の人

難易度が少し低くなってしまいますが，以下に示すことのどちらかを行なうことによって快適に遊ぶことができるようになります。

1）敵がだす弾を少なくする

960行にある，RT(I)＝INT(RND＊6)＋1の6の部分の値を大きくしてみてください。

2）敵の数を減らす

90行の変数TKの値を小さくしてみてください。こちらの方法のほうが，上の方法よりも効果があります。

★ 難易度の調整について

自分はこのむずかしさでちょうどいいと思うのですが，気に入らない人は下の文を参考にして各自調整してください。

「むずかしすぎる／」という人

「スピードの調整について」で書いたことと同じになってしまいますが，960行にある，RT(I)＝INT(RND＊6)＋1の6の部分の値を大きくするか，90行の変数TKの値を小さくしてみてください。

「簡単すぎる／」という人（そんな凄い奴いるのか？）

上に書いたことの逆をやってください。

★ 改造について

ハイスコア保存用のファイルを作るぐらいでしょうか。難易度が選択できるようにするのもいいかと思います。

★ DOS BASICについて

このプログラムでは，シフトJISコードとグラフィック・キャラクタ・コードを混在して使用しているためDOS BASICには対応していませんが，混在使用をやめればDOS BASICでも動くと思います。

★ 攻略法

（1） つねに画面中央あたりで敵をかわし，画面のスミに追いつめられないようにする。

（2） 対ボス戦には最低でも1個ボンバーを持ってのぞむ。1個も持っていないと，とくに最終ボスのときツライ，倒せないことはないけど…。

（3） 自機の移動は横移動より斜め移動のほうが速い。斜め移動を使うと敵の弾がよけやすいと思います。

（4） 貫通レーザーを上手に使う。一度にたくさんの敵を倒せば効率よくパワー・メーターを増やすことができます。

（5） ザコ敵の爆風でボスの放ったレーザーを消す。荒技なのですが，ボスがだしたレーザーの上でザコ敵を破壊するとその爆風でレーザーの一部が消えます。「荒技だったら直しと

CHECKER FLAG

Dr.D：ほほう，シューティング・ゲームじゃな。久びさかな。

編：ちょっとリストは長いですが，これだけ敵キャラをだして，このスピードは驚きですね。

Dr.D：よくがんばったな。

METAL BLASTのプログラム・リスト

```
10 '────────── METAL BLAST ──────────
20 CLEAR ,&H5E00:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 WIDTH 80,25:COLOR 7,,,,2:SCREEN 3,0,0,1:DEFINT A,C-Z:DIM C$(12)
40 FOR I=0 TO 8:READ A$,B$:C$(I)=A$+STRING$(4,CHR$(29))+CHR$(31)+B$:NEXT
50 FOR I=0 TO 3:READ A$,B$,C$,D$,E$:J=-(I<2)*11-(I>1)*27:C$(9+I)=A$+STRING$(J,CH
R$(29))+CHR$(31)+B$+STRING$(J,CHR$(29))+CHR$(31)+C$+STRING$(J,CHR$(29))+CHR$(31)
+D$+STRING$(J,CHR$(29))+CHR$(31)+E$:NEXT
60 FOR I=0 TO 5:READ A$,A:COLOR A:LOCATE 7,25+I:PRINT A$:NEXT:COLOR 7
70 FOR I=0 TO 10:PRINT:NEXT:HX=640:WHILE INP(&HE1)<>&H7F
80 LOCATE 23,17:PRINT"[HIT  RETURN  KEY]":GOSUB 470:WEND
90 SH=8:BO=1:SP=0:BP=0:TK=5:KA=8:SC!=0:HX=480:FOR I=0 TO 23:PRINT:NEXT
100 X=28:Y=18:Z=0:M=25:N=0:E=2:F=1:DI=0:PO=599:R=1:MU=0:JH=1:CLS 3
110 FOR I=2 TO 18 STEP 4:READ A$:LOCATE 62,I:PRINT A$:NEXT:GOSUB 420:GOSUB 430
120 FOR I=2 TO 22:COLOR 5:LOCATE 61,I:PRINT"|":LOCATE 80,I:PRINT"|":NEXT
130 LOCATE 61, 1:PRINT"┌──────────────────┐"
140 LOCATE 61,23:PRINT"└──────────────────┘";
150 FOR I=0 TO TK:S(I)=-1:A(I)=1:GOSUB 830:NEXT:GOSUB 480
160 '────────── メイン ──────────
170 WHILE DI<>PO:GOSUB 360:GOSUB 450:GOSUB 520:GOSUB 620
180 GOSUB 960:GOSUB 1050:GOSUB 1110:GOSUB 1380:WEND '···················· main 1
190 FOR I=0 TO 30:BEEP 1:FOR J=0 TO I^2:NEXT J:BEEP 0:NEXT I
200 WHILE KA<>0:GOSUB 360:GOSUB 460:GOSUB 520:GOSUB 620:GOSUB 960
210 GOSUB 1050:GOSUB 1110:GOSUB 1380:GOSUB 1470:GOSUB 1650:WEND '······ main 2
220 '────────── ボス破壊！ ──────────
230 C=-(DI=599 OR DI=1199)*10-(DI=1799)*12:E=(PO=599)*2-(PO=1199)*2
240 LOCATE M,N:PRINT C$(C):SC!=SC!+1000:S=S+2:KA=8+S:ON -(DI<>599) GOTO 290
250 FOR I=N TO 0 STEP -1:LOCATE M,I:PRINT C$(9)
260 FOR J=0 TO 1200:NEXT J:LOCATE M,I:PRINT C$(10):BEEP 1:FOR K=0 TO 1
270 CIRCLE(M*8+RND*100,I*16+RND*50),RND*50,10,,,,F,14:BEEP 0:NEXT K,I
280 PO=PO+600:M=25:N=0:F=1:GOTO 170
290 FOR I=0 TO 100:BEEP 1:CIRCLE(M*8+RND*150,N*16+RND*50),RND*90,10,,,,F,14
300 BEEP 0:NEXT:PO=PO+600:M=15:N=2:ON -(DI=1199) GOTO 170
310 LINE(20,188)-(470,228),5,BF,9:COLOR 7:FOR I=0 TO 1800
320 LOCATE 11,12:PRINT"任務を達成し、敵を退却させる事に成功した。"
330 LOCATE 3,13:PRINT"だが戦争は続くだろう。地球に敵が必要な資源がある限り・・"
340 NEXT:S=S-2:KA=8+S:SH=SH-(SH<12):BO=BO-(BO<3):RESTORE 1880:GOTO 100
350 '────────── 右側の表示 ──────────
360 COLOR 7:ON -(HI!>SC!) GOTO 370:HI!=SC!
370 HI$=AKCNV$(STR$(HI!)):SC$=AKCNV$(STR$(SC!))
380 LOCATE 83-KLEN(HI$)*2,4:PRINT HI$:LOCATE 83-KLEN(SC$)*2,8:PRINT SC$
390 LOCATE 64,20:PRINT STRING$(SP,"■"):LOCATE 64,22:PRINT STRING$(BP,"■")
400 LOCATE 64,16:PRINT STRING$(BO,"■");" "
410 LOCATE 64,12:PRINT STRING$(SH,"■");" ":RETURN
420 COLOR 7:LOCATE 62,20:PRINT"[          ] SHLD":RETURN
430 COLOR 7:LOCATE 62,22:PRINT"[          ] BOMB":RETURN
440 '────────── スクロール ──────────
450 DI=DI+1:R=-(DI<1800)*6+(DI<1500)+(DI<1200)+(DI<900)+(DI<600)+(DI<300)
460 LINE(0,0)-(INT(RND*30),16),7+R,BF:LINE(INT(RND*30)+450,0)-(480,16),7+R,BF
470 ROLL -16:CIRCLE(INT(RND*HX),2),1,INT(RND*2)+6,,,,F:RETURN
480 FOR I=0 TO 30:CIRCLE(INT(RND*480),INT(RND*400)),1,INT(RND*2)+6,,,,F:NEXT
490 FOR I=0 TO 24:LINE(0,I*16)-(INT(RND*30),I*16+16),7+R,BF
500 LINE(INT(RND*30)+450,I*16)-(480,I*16+16),7+R,BF:NEXT:RETURN
510 '────────── 自機の移動 ──────────
520 P0=INP(&HE0):P1=INP(&HE1):ON -(P0=&HFF AND P1=&HFF) GOTO 580
530 LOCATE X,Y:PRINT C$(0)
540 X=X+(P0=&HEF AND X<>2)*2-(P0=&HBF AND X<>54)*2
550 Y=Y+(P1=&HFE AND Y<>2)*2-(P0=&HFB AND Y<>22)*2
560 ON -(P0<>&HEB OR X=2 OR Y=22) GOTO 570:X=X-2:Y=Y+2
570 ON -(P0<>&HBB OR X=54 OR Y=22) GOTO 580:X=X+2:Y=Y+2
580 ON -(MU=0) GOTO 600:WA=WA+1:JH=-(WA=1)*0-(WA=2)
590 ON -(WA<>2) GOTO 600:WA=0:MU=MU-1
600 LOCATE X,Y:PRINT C$(JH):RETURN
610 '────────── 敵機の移動 ──────────
620 FOR I=0 TO TK:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(0)
630 ON A(I) GOSUB 640,660,690,720,750,780:NEXT:RETURN
640 Q(I)=Q(I)+INT(RND*2)+1:ON -(Q(I)>22) GOTO 810
650 COLOR 4:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(3):RETURN
660 P(I)=P(I)-(Q(I)<Y+10)*K(I):Q(I)=Q(I)-1
670 ON -(Q(I)<0 OR P(I)<0 OR P(I)>56) GOTO 810
```


★数年ぶりにベーマガを買いました。X1で「ハラペコガエル」を入力して遊んでいたころ，私はまだ小学生だった…。（群馬県前橋市・坂本憲昭20才）……【影：久しぶりに，坂本くんに出会えました。きっとおじさんになるまで，読みつづけてくれるでしょう。】

けよ」と思う人がいるかもしれませんが，これも一つの技ということで許してください。実際この技がないとこのゲームは激ムズになってしまいますので…。

●**参考にしたもの**

・ベーマガ'93年9月号

「Final Fire 2」杉井　光氏

評…私にそっくり（影）



by トッリメ

```
680 COLOR 2:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(4):RETURN
690 P(I)=P(I)+K(I):K(I)=-(P(I)<HE(I)-4)*2+(P(I)>HE(I)+4)*2+K(I)
700 Q(I)=Q(I)+1:ON -(Q(I)>22) GOTO 810
710 COLOR 1:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(5):RETURN
720 HE(I)=(HE(I)=-1 AND Q(I)>0)-(HE(I)=-1 AND Q(I)=0)*2-(HE(I)=2 AND Q(I)>0)*2
730 Q(I)=Q(I)+HE(I):ON -(Q(I)>22) GOTO 810
740 COLOR 7:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(6):RETURN
750 Q(I)=Q(I)-(P(I)<X+13)*K(I):P(I)=P(I)-1
760 ON -(P(I)<0 OR Q(I)<0 OR Q(I)>22) GOTO 810
770 COLOR 3:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(7):RETURN
780 Q(I)=Q(I)-(P(I)>X-9)*K(I):P(I)=P(I)+1
790 ON -(P(I)>56 OR Q(I)<0 OR Q(I)>22) GOTO 810
800 COLOR 6:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(8):RETURN
810 A(I)=INT(RND*R)+1:ON A(I) GOSUB 830,850,870,890,910,930:RETURN
820 '―――――― 敵機の準備 ――――――
830 P(I)=INT(RND*56)+1:Q(I)=0
840 COLOR 4:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(3):TE(I)=80:RETURN
850 P(I)=INT(RND*56)+1:Q(I)=22:K(I)=SGN(X-P(I))
860 COLOR 2:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(4):TE(I)=100:RETURN
870 P(I)=INT(RND*45)+6:Q(I)=0:HE(I)=P(I):K(I)=SGN(X-P(I))*2
880 COLOR 1:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(5):TE(I)=120:RETURN
890 P(I)=INT(RND*56)+1:Q(I)=22:HE(I)=-1
900 COLOR 7:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(6):TE(I)=140:RETURN
910 P(I)=56:Q(I)=INT(RND*22)+1:K(I)=SGN(Y-Q(I))
920 COLOR 3:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(7):TE(I)=180:RETURN
930 P(I)=0:Q(I)=INT(RND*22)+1:K(I)=SGN(Y-Q(I))
940 COLOR 6:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(8):TE(I)=180:RETURN
950 '―――――― 敵弾の発射 ――――――
960 FOR I=0 TO TK:RT(I)=INT(RND*6)+1:ON -(RT(I)<>1 AND S(I)=-1) GOTO 1030
970 ON -(S(I)<>-1) GOTO 990:S(I)=P(I)+1:T(I)=Q(I)
980 IX(I)=SGN(X-S(I)):IY(I)=SGN(Y-T(I)):IY(I)=IY(I)-(IX(I)=0 AND IY(I)=0)
990 LOCATE S(I),T(I):PRINT"  ":S(I)=S(I)+IX(I):T(I)=T(I)+IY(I)
1000 ON -(S(I)>1 AND S(I)<57 AND T(I)>-1 AND T(I)<23) GOTO 1020
1010 S(I)=-1:GOTO 1030
1020 COLOR 2:LOCATE S(I),T(I):PRINT"◆"
1030 NEXT:RETURN
1040 '―――――― 自弾の発射 ――――――
1050 P2=INP(&HEA):ON -(P2<>&HFB OR Z<>0) GOTO 1070
1060 BEEP 1:BEEP 0:Z=1:V=X:W=Y:GOTO 1080
1070 ON -(Z<>1 OR W=-2) GOTO 1090:LOCATE V,W:PRINT C$(0)
1080 W=W-2:FOR I=0 TO W STEP 2:COLOR 5:LOCATE V,I:PRINT C$(2):NEXT:RETURN
1090 Z=0:RETURN
1100 '―――――― 当たり判定 ――――――
1110 FOR I=0 TO TK
1120 ON -(X<P(I)-2 OR X>P(I)+2 OR Y<Q(I) OR Y>Q(I)+1 OR MU<>0) GOTO 1150
1130 LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(0)
1140 A(I)=INT(RND*R)+1:ON A(I) GOSUB 830,850,870,890,910,930:GOSUB 1270
1150 ON -(S(I)<X-1 OR S(I)>X+3 OR T(I)<Y OR T(I)>Y+1 OR MU<>0) GOTO 1170
1160 LOCATE S(I),T(I):PRINT"  ":S(I)=-1:GOSUB 1270
1170 ON -(V<P(I)-2 OR V>P(I)+2 OR W<Q(I) OR Z<>1) GOTO 1250:SP=SP+1:BP=BP+.5
1180 ON -(SP<>10) GOTO 1200:SP=0:GOSUB 420:ON -(SH=12) GOTO 1200:SH=SH+1
1190 ON -(SH<>1) GOTO 1200:COLOR@(62,10)-(73,10),7
1200 ON -(BP<>9) GOTO 1220:BP=0:GOSUB 430:ON -(BO=3) GOTO 1220:BO=BO+1
1210 ON -(BO<>1) GOTO 1220:COLOR@(62,14)-(69,14),7
1220 LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(0):Q(I)=-(Q(I)<3)*3-(Q(I)>2)*Q(I)
1230 CIRCLE(P(I)*8+15,Q(I)*16),50,10,,,,F,14:SC!=SC!+TE(I)
1240 A(I)=INT(RND*R)+1:ON A(I) GOSUB 830,850,870,890,910,930
1250 NEXT:RETURN
1260 '―――――― クラッシュ ――――――
1270 SH=SH-1:LOCATE X,Y:PRINT C$(0):ON -(SH<0) GOTO 1310:COLOR 7:GOSUB 410
1280 MU=8:SCREEN 3,0,1,1:LINE(0,0)-(639,399),2,BF:SCREEN,,,33:SCREEN 3,0,0,1
1290 ON -(SH<>0) GOTO 1300:COLOR@(62,10)-(73,10),2
1300 RETURN
1310 FOR I=0 TO 160:BEEP 1:CIRCLE(X*8+RND*50,Y*16+RND*25),RND*50,2,,,,F,6
1320 BEEP 0:NEXT:LINE(134,172)-(360,226),5,BF,9
1330 COLOR 7:LOCATE 18,11:PRINT"    GAME OVER    "
1340 WHILE INP(&HE1)<>&H7F:FOR I=2 TO 7
1350 COLOR I:LOCATE 17,13:PRINT"HIT RETURN KEY":NEXT:WEND
1360 WHILE INP(&HE1)<>&HFF:WEND:CLS 3:RESTORE 1820:RETURN 60
1370 '―――――― ボンバー ――――――
1380 P3=INP(&HE8):ON -(P3<>&HBF OR BO<1) GOTO 1450:LINE(0,0)-(639,399),15,BF
```

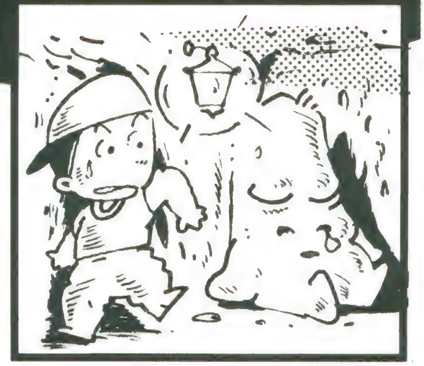
```
1390 FOR I=0 TO 100:BEEP 0:FOR J=0 TO I:NEXT:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:CLS 2:GOSUB 480
1400 FOR I=0 TO TK:LOCATE P(I),Q(I):PRINT C$(0):Q(I)=-(Q(I)<3)*3-(Q(I)>2)*Q(I)
1410 CIRCLE(P(I)*8+15,Q(I)*16),50,10,,,,F,14:SC!=SC!+TE(I)
1420 A(I)=INT(RND*R)+1:ON A(I) GOSUB 830,850,870,890,910,930
1430 ON -(S(I)=-1) GOTO 1440:LOCATE S(I),T(I):PRINT"  ":S(I)=-1
1440 NEXT:BO=BO-1:ON -(BO<>0) GOTO 1450:COLOR@(62,14)-(69,14),2
1450 RETURN
1460 '―――――― 中・大ボス ――――――
1470 ON -(DI=1799) GOTO 1570
1480 LOCATE M,N:PRINT C$(10):M=M+E:N=N+F
1490 E=-(M<=1)*2+(M>=47)*2-(M>1 AND M<47)*E
1500 F=-(N<=4)+(N>=15)-(N>4 AND N<15)*F
1510 COLOR 7:LOCATE M,N:PRINT C$(9):LA=LA+1:ON -(LA<>12) GOTO 1560
1520 ON -(DI=599) GOTO 1540
1530 LINE(M*8+30,N*16)-(M*8+55,N*16+90),5,BF
1540 LINE(M*8+5,N*16)-(M*8+15,N*16+60),5,BF
1550 LINE(M*8+70,N*16)-(M*8+80,N*16+60),5,BF:LA=0
1560 RETURN
1570 LOCATE M,2:PRINT C$(12):M=M+E
1580 E=-(M<=1)*2+(M>=32)*2-(M>1 AND M<32)*E
1590 COLOR 7:LOCATE M,2:PRINT C$(11):LA=LA+1:ON -(LA<>12) GOTO 1630
1600 LINE(M*8+20,32)-(M*8+26,164),5,BF:LINE(M*8+188,32)-(M*8+194,164),5,BF
1610 LINE(M*8+47,32)-(M*8+54,164),5,BF:LINE(M*8+159,32)-(M*8+166,164),5,BF
1620 LINE(M*8+95,32)-(M*8+118,196),5,BF:LA=0
1630 RETURN
1640 '―――――― 中・大ボスの当たり判定 ――――――
1650 PM=POINT(X*8+15,Y*16):PL=POINT(X*8+7,Y*16):PR=POINT(X*8+23,Y*16)
1660 ON -((PM=5 OR PL=5 OR PR=5) AND MU=0) GOSUB 1270
1670 ON -(DI=1799) GOTO 1690
1680 ON (V=M+3 AND W>N AND Z=1)+2 GOTO 1700,1710
1690 ON -(V<>M+11 OR Z<>1) GOTO 1710
1700 FOR I=0 TO 8:BEEP 0:FOR J=0 TO I*4:BEEP 1:NEXT J,I:BEEP 0:KA=KA-1
1710 RETURN
1720 '―――――― データ ――――――
1730 DATA"[graphic characters]"
1740 DATA"[graphic characters]"
1750 DATA"[graphic characters]"
1760 DATA"  "," ","  "
1770 DATA"[graphic characters]"
1780 DATA"[graphic characters]"
1790 DATA"[graphic characters]"
1800 DATA"  "," ","  "
1810 DATA"  "," ","  "
1820 DATA"    メ    タ    ル    ブ  ラ  ス  ト",4
1830 DATA"[graphic characters]",7
1840 DATA"[graphic characters]",7
1850 DATA"[graphic characters]",5
1860 DATA"[graphic characters]",5
1870 DATA"[graphic characters]",1
1880 DATA"HI-SC","SCORE","SHIELD","BOMB","POWER"
```

★2年間の熊谷への通学（片道2時間30分）も終わり，4月から五反田へ通学だ！電波ビルも近い！（東京都江戸川区・荒井ともみ20才）……【つぐ美：あら！こんにちは。なんて，どこかで会えるといいわね。影：○月○日○時，五反田駅前で待ってます。】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V1.0/V2.0)用

おかしなキャラのパズルゲーム

PURU・PURU・PURU
（プル・プル・プル）



青山　正美

内　容

あなたは気づいたら地下にいた。しかも，あなたのまわりには変な奴らがプルプルと動いているではないか。

遊びかた&操作方法

テンキーで自分を動かします。壁は押せません。同じ色のプルは四つ並ぶと消えます。プルを押してゴールを目指してください。TIMEは50秒です。



プログラムのしくみ

残念ながら資料がみつかりませんでした。MAPデータ等を一応のせておきます。

プログラムの入力方法

普通に入力してください。リストはけっこー短いと思います。このゲームはあくまで気分爽快パズルゲームです。

苦労した点

490行のプルを消すための処理が，かなりつらかった。おかげでけっこー速いと思う。

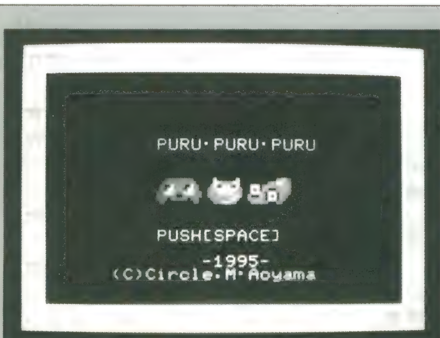
《第1表》マップデータ

0	なし
1	壁
2	赤プル
3	青プル
4	緑プル
5	ゴール
6	自分

CHECKER FLAG

編：なかなかよくできてるんですけど，簡単すぎません？

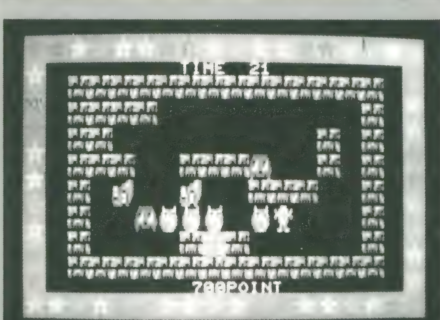
Dr.D：もう少しひねったマップにしてもらいたかったのー。マップデータも書いてくれておるから，自分で面を作ってみてくれ。



◀《写真1》タイトル画面。スペース・キーでスタート！



▶《写真2》さて1面。同じ色のプルを四つ並べると消える



◀《写真3》うまくプルを消して道を作り，ゴールはすぐそこ！



▶《写真4》よしクリア！　さてあとはどんな面が待ってるかな？

★CD-ROMにMSXのソフトが入っている‼　MS-DOS経由で転送かと思いきや，昔ながらのカセット方式だ！なつかし～！　一発で動いたぞ，やっぱりソノシートとはちがう。これで8ビット機のプログラムもCDにのせられる！(茨城県取手市・成瀬礼三40才)……【編：でへ。】

PURU・PURU・PURUのプログラム・リスト

```
10 WIDTH 40 : CLS 4 : COLOR 7,0 : SCREEN : LOCATE 14,3 : PRINT "PURU·PURU·PURU"
20 LOCATE 17,18 : PRINT "Circle" : LOCATE 11,20 : PRINT "PROGRAMER M·AOYAMA"
30 FOR I=30 TO 0 STEP -15 : IF I=0 THEN C=2 ELSE IF I=15 THEN C=4 ELSE C=1
40 CIRCLE (159+I,103-I),31,C : PAINT (159+I,103-I),C,C : NEXT
50 PALET:SCREEN 0,0,0 : PAUSE 20 : WIDTH 40
60 ' /* ———————— PURU·PURU·PURU    in   -1995- Masami Aoyama
70 CLICKOFF:REPEATON:CGEN:CONSOLE:CSIZE 3
80 DIM P(5,13,7),A$(30),SX(20),SY(20)
90 GOSUB 1000
100 ' /* ———————— TITLE
110 WIDTH40:CGEN 1:LOCATE 14,11:PRINT #0,"012345":CGEN
120                LOCATE 14, 8:PRINT "PURU·PURU·PURU"
130                LOCATE 12,15:PRINT "WAIT A MOMENT"
140                LOCATE 18,17:PRINT "-1995-"
150                LOCATE 10,18:PRINT "(C)Circle.M·Aoyama"
160 CSIZE 1:C=1:SCREEN
170 Z=1:Y=  7:X=15:Z2=303:Z3= 16:GOSUB 200:Y=167:X=287:Z2= 15:Z3=-16:GOSUB 200
180 Z=2:Y=167:X=15:Z2=  7:Z3=-16:GOSUB 200:Y= 23:X=287:Z2=167:Z3= 16:GOSUB 200
190 GOTO 250
200 LINE (X,Y)-(X+16,Y+16),PSET,7,BF:POLY (X+8,Y+8),6,C,144,90,810
210 IF C=6 THEN C=1 ELSE C=C+1
220 IF Z=1 THEN X=X+Z3 IF Z=1 AND X=Z2 THEN RETURN
230 IF Z=2 THEN Y=Y+Z3 IF Z=2 AND Y=Z2 THEN RETURN
240 GOTO 200
250 ' /* ———————— READ MAP DATA
260 FOR M=1 TO 5:FOR Z=0 TO 13:P(M,Z,0)=1:P(M,Z,7)=1:NEXT Z
270             FOR Z=0 TO 7:P(M,0,Z)=1:P(M,13,Z)=1:NEXT Z:NEXT M
280 FOR Z=1 TO 30:READ A$(Z):NEXT Z
290 M=1:Y=1:FOR Z=1 TO 30        :FOR Z2=1 TO 12
300  P(M,Z2,Y)=VAL(MID$(A$(Z),Z2,1)):NEXT Z2
310  IF Y=6 THEN M=M+1:Y=1 ELSE Y=Y+1
320 NEXT Z:SCREEN 0,0,0:BEEP
330 LOCATE 12,15:PRINT "  PUSH[SPACE]":IF INKEY$=" " THEN 340 ELSE 330
340 M=1:H=1:PO=0:GOSUB 900
350 ' /* ———————— MOVE
360 GOSUB 770:GOSUB 810
370 A=STICK(0):XA=X+(A=4)-(A=6):YA=Y+(A=8)-(A=2)
380 IF A=0 THEN 360
390 ON P(M,XA,YA) GOTO 410,460,460,460,420
400 SWAP X,XA:SWAP Y,YA:GOSUB 670:GOTO 350
410 PLAY 1000:PLAY "o3v15AD":GOTO 350
420 SWAP X,XA:SWAP Y,YA:GOSUB 670
430 PLAY 500:PLAY "o7v15CDEFGRGRGGGG"
440 IF M=5 THEN 290 ELSE M=M+1
450 GOSUB 900:GOTO 350
460 XB=XA+(A=4)-(A=6):YB=YA+(A=8)-(A=2)
470 IF P(M,XB,YB)=0 THEN SWAP P(M,XA,YA),P(M,XB,YB):SWAP X,XA:SWAP Y,YA ELSE410
480 GOSUB 710:GOSUB 670:PLAY 1000:PLAY "o3v15Ao4Ao5Ao6Ao7A"
490 ' /* ———————— PURU RETRIEVAL
500 K=1:I=1:I2=1:CX=XB:CY=YB:SX(I)=CX:SY(I)=CY:DX=CX:DY=CY+1:C=P(M,CX,CY)
510 IF C=P(M,DX,DY) THEN Z=1:GOTO 520 ELSE 540
520 IF SX(Z)=DX AND SY(Z)=DY THEN 540
530 IF Z=I THEN I=I+1:SX(I)=DX:SY(I)=DY ELSE Z=Z+1:GOTO 520
540 ON K GOSUB 560,570,580,590
550 K=K+1:GOTO 510
560 DX=CX+1:DY=CY   :RETURN
570 DX=CX   :DY=CY-1:RETURN
580 DX=CX-1:DY=CY   :RETURN
590 IF I=I2 THEN 600 ELSE I2=I2+1:CX=SX(I2):CY=SY(I2):DX=CX:DY=CY+1:K=0:RETURN
600 ' /* ———————— POINT
610 IF I>=4 THEN 620 ELSE 350
620 PO=PO+(100+(I-4)*200):CGEN 1:FOR Z=1 TO I
630 LOCATE SX(Z)*2+6,SY(Z)*2+4:PRINT #0,"88":P(M,SX(Z),SY(Z))=0:NEXT Z:CGEN
640 LOCATE       15,20       :PRINT USING "#####POINT";PO
650 PLAY 1000:PLAY "o5v15CDEFGABo6CDEFGABo7CDEFGAB"
660 GOTO 350
670 ' /* ———————— PRI. MY CHARACTER
680 CGEN 1:LOCATE XA*2+6,YA*2+4:PRINT #0,"88"
690        LOCATE  X*2+6, Y*2+4:PRINT #0,":;"
700 CGEN:RETURN
710 ' /* ———————— PRI. PURU
720 CGEN 1:LOCATE XA*2+6,YA*2+4:PRINT #0,"88"
730 Z=P(M,XB,YB):              IF Z=2 THEN R$="01"
740 IF Z=3 THEN R$="23" ELSE IF Z=4 THEN R$="45"
750 LOCATE XB*2+6,YB*2+4:PRINT #0,R$
760 CGEN:RETURN
770 ' /* ———————— PRI. TIME
780 JI=50-TIME:IF JI<=0 THEN 850
790 LOCATE 16,3:PRINT USING "TIME ###";JI
800 RETURN
810 ' /* ———————— PRI. STAR
820 PALET H,H:IF H=6 THEN H=1 ELSE H=H+1
830 PALET H,0
840 RETURN
850 ' /* ———————— GAME OVER
860 CLS:PALET:PALET 7,0
870 LOCATE 16,12:PRINT "GAME OVER"
880 PLAY 500:PLAY "o5v15BAGFEEDDDCCCC"
890 PAUSE 10:GOTO 290
900 ' /* ———————— MAKE SCREEN
910 PALET:CLS:LOCATE 16,11:PRINT "ROUND ";M:PAUSE 10:CLS
920 PALET 7,M:CGEN 1:FOR Z=0 TO 7:FOR Z2=0 TO 13
930 Z3=P(M,Z2,Z):IF Z3=0 THEN R$="88" ELSE IF Z3=1 THEN R$="67"
940              IF Z3=2 THEN R$="01" ELSE IF Z3=3 THEN R$="23"
950              IF Z3=4 THEN R$="45" ELSE IF Z3=5 THEN R$="99"
960              IF Z3=6 THEN R$=":;":X=Z2:Y=Z
970 LOCATE Z2*2+6,Z*2+4:PRINT #0,R$:NEXT Z2:NEXT Z:CGEN
980 LOCATE    15,20    :PRINT USING "#####POINT";PO
990 P(M,X,Y)=0:TIME=0:RETURN
1000 ' /* ———————— PCG DATA
1010 DEFCHR$(48)=HEXCHR$("0000040C1C0000001F3F676FFFFEF7600000040C1C000000")
1020 DEFCHR$(49)=HEXCHR$("000081838000000F8FCCEDEFF7FEE0600000081838000000")
1030 DEFCHR$(50)=HEXCHR$("080F193F3F3F1F0F080C0907030000000080C090703000001")
1040 DEFCHR$(51)=HEXCHR$("08F8C8FCFCFCF8F0081848F060000000081848F0601830C0")
1050 DEFCHR$(52)=HEXCHR$("0000705071010100000070507101010000177567D8DFD7E")
1060 DEFCHR$(53)=HEXCHR$("08300000C040C00008300000C040C0003EFEFE3EDE5CD830")
1070 DEFCHR$(54)=HEXCHR$("0000000000000000FEFEF200EFEFEA00D4544000C5880000")
1080 DEFCHR$(55)=HEXCHR$("00000000000000007F7D6D00F7E7A7007D20410084250100")
1090 DEFCHR$(56)=HEXCHR$("000000000000000000000000000000000000000000000000")
1100 DEFCHR$(57)=HEXCHR$("0000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFF007E42185A427E00")
1110 DEFCHR$(58)=HEXCHR$("03271D250703020E03271D250703020E03271D250703020E")
1120 DEFCHR$(59)=HEXCHR$("C0E4B8A4E0C04070C0E4B8A4E0C04070C0E4B8A4E0C04070")
1130 RETURN
1140 ' /* ———————— MAP DATA
1150 DATA 111046333033,144422200310,110211120010
1160 DATA 040040011100,002333030000,000015100000
1170 DATA 001000014440,012033113224,522430130326
1180 DATA 200043113340,000204200204,010040222044
1190 DATA 544240440044,240424242024,404046404040
1200 DATA 400424240004,400400440204,240044000024
1210 DATA 000104002333,044400240410,303641342401
1220 DATA 032401342454,034001303340,032221000000
1230 DATA 000303022026,402300310200,244300030120
1240 DATA 202430300200,400144122020,541400401211
```



★読者の投票による投稿プログラム・コンテストをやってみてはどうでしょうか。(大阪府池田市・**南雅範21才**)……【**編**：そうですね，以前は，創刊○号とかの節目には実施してましたもんね。よし，つぎは創刊15周年ですかね。スポンサーもよろしく。】

付録CDに収録

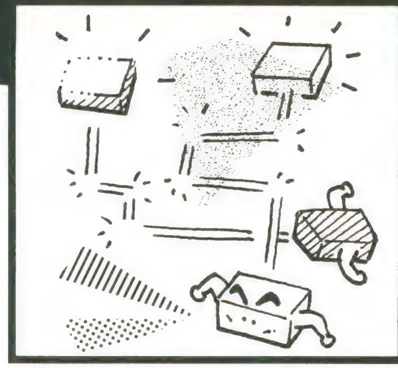
X68000(X-BASIC V2.0)用

2人対戦ゲーム

シャドウ

SHADOW

阿部　啓一郎



内　容

ひたすらウィンドウ内を駆け巡りながらスタミナの削りあいをし，先に尽きたら負けになる対戦ゲームです。

遊びかた

止まることのできない自分を右に左に誘導してダメージ・ブロックを増やし，これを踏ませて相手のダメージ・ゲージを満タンにすれば勝ちです。

第1図のようなブロックを駆使して相手と戦います。で，肝心(かんじん)の操作法ですが，右トリガで右折，左トリガで左折します(タイトル，コンフィグ中は＋ボタンで選択しトリガで決定です)。

ゲーム中のトリガの判定には少しくせがあります。まず，トリガは押しっぱなしだと一度しか曲がれません。右折してトリガを離して右折してという手段をとらないと同方向には曲がれません。

しかし，右折して左折するという曲がりかたは可能です(トリガを二つ同時に押すと何も押していないのと同じ効果があります)。

●時間制限と赤ブロック

このゲーム，1バージョン前に戻るととたんにゲーム性が低くなります。なぜかというと赤ブロックが存在しなかったからです。赤ブロックが存在しなかった頃の“SHADOW”は，自分の領地をわきまえ，相手に干渉(かんしょう)しないと平和が訪(おと)ずれてしまい，だらだらと時間だけが過ぎていくゲームでした。

そこで制限時間がくると発動する“RED BLOCK SYSTEM”なるものをつけてみました。えらそうな名前ですが，それほどすごいものではありません。ただし，これがついたことによって平和な時間は格段に減りました。それではこのSYSTEMについて説明をします。

このSYSTEMにはリミッターが存在しています。モードはONとOFFがあり，ONモードは発動が速く，発動してもいきなり死ぬことはほとんどないでしょう。効果は発動後から生みだすダメージ・ブロックの色が赤くなるだけです。

OFFモードは発動が少し遅めで，発動後はかなり壮観な眺めとなることでしょう。効果はONモードのものに加えてもう一つ何かが起こります。自分の目で確かめてみてください（私はこういうところに

【ブロックの種類】

①	FILL ■	黒……………………… 影ブロック	➡踏むとダメージブロック出現。空白とこれ以外のブロックを踏んだときに出現する基本的なブロック。
②	FILL □	緑，黄，赤……ダメージブロック	➡1Pは黄と赤，2Pは緑と赤を踏むとダメージを受ける。
③	BOX と SYMBOL	オレンジ，水色，白，ピンク，灰色………	じゃまブロック➡取ると特殊な効果が現れます。取った分増えます。

【じゃまブロックの種類】

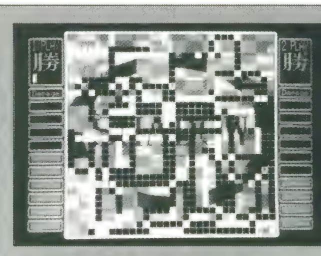
① R	オレンジ………右折ブロック	④ L　水色……………左折ブロック
② E	白………………5×5消去ブロック	⑤ W　ピンク…………ワープブロック
③ S	灰色……………回復ブロック	

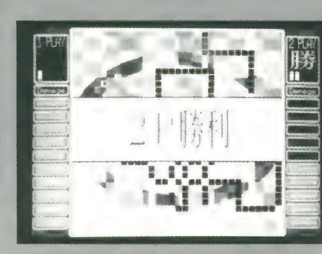
《第1図》ブロック紹介と性質



▲《写真1》タイトル画面。コンフィグでゲームのルールなどを変えられる


▲《写真2》いろんなブロックを駆使して戦う2人対戦ゲームだ


▲《写真3》通った跡はダメージ・ブロックができる。これを相手に踏ませるのだ



▲《写真4》3ポイント先取で2Pの勝ち！コンフィグで何ポイント制かも変更可

★なんと，ベーマガ坊やの横にいるのは，つぐ美さんでは？ということは，ベーマガ坊やじつは影さんだったのか…。いつも素顔を見ていたなんて。(愛知県名古屋市・楠名っとうだBee 14才)……【影：うっ，私＝ベーマガ坊や!?これは新事実！】

凝(こ)るのがすごく好きなヤツです)。あとSYSTEM発動時には，効果音と発動メッセージが現れます。

●コンフィグ

私はリストをだして数値をいじるのが嫌いです。そして，コンフィグを作るのが好きです。このゲームはコンフィグをいじることによって，いろいろとゲームの雰囲気が変わります。ぜひいじくってみてください。項目はつぎの五つです。

◦何ポイント先取制か(1〜5)

スタミナの上限5以上でこれが2以上だと全体のパーフェクト判定あり。

◦スタミナの上限(1〜10)

5以上のとき，ラウンドごとパーフェクト判定あり。

◦スタート直後のブロック数(0〜20)

0にすると終わるまでじゃまなしのゲーム。

◦使用するブロックの種類(1〜4種)

じゃまブロックの種類

◦RED BLOCK SYSTEMのリミッター ON/OFF

初期設定では，2ポイント先取制，スタミナ10ポイント，スタート直後のブロック数3，OFFとなっています。はじめてプレイする場合は，スタート直後のブロック数を0にすると練習しやすいと思います。

苦労しました

作りはじめはゲーム性をあげるのに，完成間近になるとプログラムの長さ，見た目の良さ，そして，スピードに苦労しましたね。とくにスピードは，完成に近づけば近づくほど遅くなってくるのですから。最終的には変数の使いかたの悪さが一番の理由でしたけど……。ま，とにかくあきらめずに続ければなんとかなるものですね。

改造してみて

つぎのようなことをしてはいかがかな？

◦自キャラを新しくする

◦じゃまブロックの色，形を変える

◦RED BLOCK SYSTEMにONとOFFの中間を作る

◦背景を変えたり2重スクロールにする

◦音楽をつける

この中では3番目が一番簡単。でONとOFFの中間というのは，見た目OFFだが効果はON。要するに赤ブロックの中に踏んでもダメージを受けないものがあるというものです。やりかたはpa，pbをどうにかするとできます。で音楽作れない人は私のように何か曲を（CDやテープで）かけながらやってください。はっきりいって音楽はどう手をつけていいものかわからないのですね〜。あと，スピードを遅くしたい人は345行あたりにウエイトをかけるとよいでしょう。

最後に

完成までに半年かかりました。そのため，これができればドラクエができるかもしれない“clrl”ルーチンや中間色とすかしが自在にできる“ami”ルーチン，バックグラウンドの枠が簡単にできてしまう“put-bg”ルーチンなど気にいったところの多いプログラムとなりました。

ま，長いですが，画面の美しさや，スピードの速さはCHECKER FLAGでも保証してもらえるのではないでしょうか。それでは最後の最後にI川（友達）だしたぞぉ〜載ってたか？あと，アドバイス

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に¥BASIC¥TOUKOU¥X68K¥GAME¥SHADOW.BAS として収録されています。起動方法は36ページをご覧ください。

《第1表》変数表

変数	内容
x1, y1, x2, y2	1P, 2Pの座標
t1, t2	トリガの値 ※1：右折 2：左折
ta, tb	トリガ押しっぱなしチェック
p1, p2	踏んだブロックの色
pa, pb	効果のあるブロックの判定範囲 ※最大1〜8
h1, h2	進んでいる方向 ※0：上, 1：左, 2：下, 3：右
d1, d2	残りのスタミナ
xx(3), yy(3)	方向の値による移動値
I, j, k, l	for〜Next用の変数
x, y, c, s, ss	雑用
ra	ゲームのラウンド数
w1, w2	1P, 2Pの勝ち数
wi	何ポイント先取制か
pe	パーフェクト勝利の数
da	スタミナ上限
be	スタート時のブロック数
gt	使用するブロックの種類を10進数で表したもの ※これを2進数にし，1のとき，そのブロック使用。1〜15の間。
bn	使用するブロックの種類数
bt	Sブロックの出現カウンター
dt	赤ブロック出現スイッチ ※0：OFF, 1：ON
re	RED BLOCK SYSTEMのリミッター ON/OFF ※0：ON, 1：OFF
ti	RED BLOCK SYSTEM発動時間 ※20行参照
sc	スクロールと時間
b(3)	使用するブロックの種類 ※0：なし，：R，3：L，4：E，5：W
a$	雑用
m$(25)	ゲーム中使用する単語の格納
co(2)	文字カラー。バーカラー
ma(4)	バーMAX値
mi(3)	バーMIN値
sd(4)	バー現在値 ※0：wi, 1：da, 2：blの10以下, 3：blの10より上

CHECKER FLAG

編：うわーっ！速すぎて何が何だかわからーん!!だけど，ついついやり込んでしまうのはナゼ!?

Dr.D：アイデアがよかったのかもな。2人用もいいが，1人用というのもほしかったのう。対コンピュータ戦でもいいし，スコア・アタックにしてもいいし。

X68000

★格ゲーか，次世代機か，パソゲーか，どれかに統一してほしい!!（山口県防府市・山本光男28才）……【編：家族みんなで楽しめるコンピュータ機器のハードとソフトを紹介しています。みなさんの意見が，より良いベーマガを創っていきます。よろしく。】

くれたかたがたありがとうございました。

★　★



SHADOWのプログラム・リスト

```
100 /* 「 SHADOW ver 2.5 」 BY K.ABE 1995.3.13                /*  変数 SET  */
110 int x1,y1,t1,ta,p1,pa,h1,d1, x2,y2,t2,tb,p2,pb,h2,d2, i,j,k,l,x,y,c,s,ss
120 int ra=1,w1=0,w2=0,wi=2,pe=0,da=10,bl=3,gt=7,bn=3,bt=1,dt=0,re=1,ti,sc
130 int xx(3)={0,-1,0,1},yy(3)={-1,0,1,0}:char b(3)={2,3,4,0}
140 str a$[160],m$(25)={"SHADOW","1995 PRESENTED BY K.ABE","START","CoNFIG","END",
150  "WIN&LoST"," STAMINA","  BLoCk","BLoCKTYPE"," LIMITER","０ １ ２ ３ ４ ５ ６ ７ ８ ９"," Points",
160  " Game","◆  Ｒ Ｏ Ｕ Ｎ Ｄ  ","  ◆","<････ 1P & 2P ････>","勝 負","RED BLOCK SYSTEM",
170  "OPERATION","LIMITER CANCEL","∞ SPECIAL THANKS ∞","R.Miyata","T.Karasawa & S.Kanega",
180  "H.Akazawa & M.Abe","J.Wakui","....and YOU"}
190 set0():back():s_e():sp_disp(1):vpage(15):contrast(15)
200 title():start():apage(1):ti=300+re*100+da*10-bl*5        /*  メイン・ルーチン  */
210 for sc=0 to 512:sc=sc mod 512:home(3,sc,sc):if sc>ti then red()
220    ta=t1:tb=t2:t1=strig(1):t2=strig(2)
230    if ta<>t1 and t1>0 and t1<3 then h1=(h1+t1*2+5) mod 4
240    if tb<>t2 and t2>0 and t2<3 then h2=(h2+t2*2+5) mod 4
250    if p1>pa and p1<9 then get_b(p1,x1,y1,0)
260    if p2>0 and p2<pb then get_b(p2,x2,y2,1)
270    if d1<1 or d2<1 then break
280    x1=x1+xx(h1):x2=x2+xx(h2):y1=y1+yy(h1):y2=y2+yy(h2)
290    if x1=-1 or x1=31 or y1=-1 or y1=31 then han_p1()
300    if x2=-1 or x2=31 or y2=-1 or y2=31 then han_p2()
310    p1=point(x1*12+71,y1*16+9):sp_move(0,x1*12+68,y1*16+8)
320    p2=point(x2*12+71,y2*16+9):sp_move(1,x2*12+68,y2*16+8)
330    fill(x1*12+71,y1*16+9,x1*12+80,y1*16+22,9-(p1¥9)*(8-dt*6))
340    fill(x2*12+71,y2*16+9,x2*12+80,y2*16+22,9-(p2¥9)*(1+dt))
350 next:judge():dt=0:bt=1:goto 200
360 func han_p1()                                           /*  反転 1P  */
370   x1=x1+(31-x1)¥32-x1¥31:y1=y1+(31-y1)¥32-y1¥31:h1=(h1+2) mod 4
380 endfunc
390 func han_p2()                                           /*  反転 2P  */
400   x2=x2+(31-x2)¥32-x2¥31:y2=y2+(31-y2)¥32-y2¥31:h2=(h2+2) mod 4
410 endfunc
420 func get_b(p,x,y,pl)                                    /*  BLOCK 効果 CHECK  */
430   if p=1 or p>6 then m_play(4+pl):put_d(1,pl):return()
440   if p<4 then m_play(1):p=(p-1)*2+5:if pl=0 then h1=(h1+p) mod 4 else h2=(h2+p) mod 4
450   if p=4 then m_play(3):clr_b(x,y)
460   if p=5 then m_play(2):set_xy(pl)
470   if p=6 then m_play(2,3):put_d(0,pl)
480   scr():put_b(1)
490 endfunc
500 func put_b(h):x=0:y=0:c=b(rnd()*bn¥1)                   /*  BLOCK PUT  */
510   bt=(bt+h) mod (rnd()*5¥1+4):if bt=0 and da>1 then c=6
520   x=(rnd()*31¥1)*12:y=(rnd()*31¥1)*16:fill(x+71,y+9,x+80,y+22,0)
530   box(x+71,y+9,x+80,y+22,c):symbol(x+73,y+10,mid$(" RLEWS",c,1),1,1,0,c,0)
540 endfunc
550 func clr_b(x,y):i=0                                     /*  BLOCK CLEAR  */
560   x=x*12:y=y*16:window(70,8,441,503):for i=0 to 4
570   fill(x-i*6+71,y-i*8+9,x+11+i*6+71,y+15+i*8+9,0):next:window(0,0,511,511)
580 endfunc
590 func set_xy(pl):x=0:y=0:c=0:ss=0:i=0                    /*  ワープ  */
600   ss=(d1<2 and pl=1)+(d2<2 and pl=0):if ss<0 or ss=0 and rnd()*100¥1<15 then pl=1-pl
610   for i=0 to 19:x=rnd()*31¥1:y=rnd()*31¥1:c=point(x*12+71,y*16+9):i=i-(c=9 or c=0)*20
620   next:window(70,8,441,503):c=rnd()*4¥1:if pl=1 then h1=c:x1=x:y1=y else h2=c:x2=x:y2=y
630   apage(0):x=x*12:y=y*16:for i=0 to 8:box(x+35+i*4,y-36+i*5,x+116-i*4,y+67-i*5,8-pl*7)
640   next:sp_move(1-pl,x+68,y+8):for i=0 to 8:box(x+35+i*4,y-36+i*5,x+116-i*4,y+67-i*5,0)
650   next:window(0,0,511,511):apage(1)
660 endfunc
670 func put_d(d,pl):c=d1*(1-pl)+d2*pl-d+1                 /*  ダメージ  */
680   if d=1 and c<1 or d=0 and c>da then return()
690   apage(0):fill(6+pl*448,152+c*32,57+pl*448,167+c*32,10*d)
700   apage(1):if pl=0 then d1=d1+1-d*2 else d2=d2+1-d*2
710 endfunc
720 func red():dt=1:ti=999:i=0:t1=0:t2=0                    /*  RED BLOCK SYSTEM  */
730   m_assign(6,9):m_play(6):wait(20):sp_off():clr2(0,255,1,32,10)
740   moj(232,m$(17),1,2,9):trc(10):wait(15):moj(220,m$(18),1,3,3):m_assign(6,6)
750   if re=1 then trc(15):wait(15):clr2(0,255,1,12,9):moj(244,m$(19),1,1,7)
760   trc(15):wait(20):clr2(0,255,2,20,0):apage(1):sp_on():if re=0 then wait(35):return()
770   pa=0:pb=9:for i=0 to 10:palet(1,rgb(2.1#*i,31-3.1#*i,16-1.6#*i))
780   palet(8,rgb(31-i,31-3.1#*i,11-1.1#*i)):wait(3):next
790 endfunc
800 func title()                                            /*  タイトル  */
810   if ra>1 then return()
820   clr1(0,9,0):clr2(1,255,200,1,9):for i=0 to 9:moj(32+i*4,m$(0),4,4,0):next
830   ami(112,32,143,131,9,&H3333,&HCCCC):moj(72,m$(0),4,4,2)
840   moj(400,m$(1),1,1,0):clr2(0,95,4,14,0):clr2(0,411,2,6,0)
850   repeat
860      clr2(1,256,8,7,0):for i=0 to 2:moj(212+i*32,m$(2+i),1,1,5):next
870      clr2(0,256,8,7,0):sp_set(0,207,232):sp_set(1,319,232):y=0:s=0:ss=0
880      while 1:scr():s=instr(1,"8 2",str$(stick(1)+stick(2))):ss=ss*-(ss=s)
890         if strig(1)>0 or strig(2)>0 then m_play(2,3):break
900         if s=0 or ss=s then wait(2+(ss=s)):continue
910         y=(y+s+1) mod 3:ss=s:m_play(1,8)
920         sp_set(0,207,232+y*32):sp_set(1,319,232+y*32)
930      endwhile:if y=1 then config() else break
940   until y=9
950   sp_set(0,0,0):sp_set(1,0,0):clr2(0,255,8,31,9):clr2(1,255,256,1,0)
960   if y=2 then apage(0):final():vpage(0):sp_disp(0):width 96:end
970 endfunc
980 func start():a$="":apage(1)                             /*  スタート時の初期化  */
990   home(3,0,0):for i=1 to bl*10:put_b(0):next
1000  a$=mid$(m$(10),1+(ra mod 10)*2,2):if ra¥10=1 then a$="１"+a$
1010  apage(0):moj(192,str$(wi)+left$(m$(11),7+(wi=1))+m$(12),1,1,-(ra=1)*2)
1020  moj(232,m$(13)+a$+m$(14),1,2,0):moj(296,m$(15),1,1,-(ra=1)*2)
1030  check():clr1(0,0,1):moj(220,m$(16),3,3,10):wait(15):m_play(1,7)
1040  for i=0 to 12
1050     fill(200-i*2,220+i*3,311+i*2,218+i*3,10):fill(200-i*2,291-i*3,311+i*2,293-i*3,10)
1060     fill(166,217+i*3,345,215+i*3,0):fill(164,294-i*3,345,296-i*3,0)
1070  next:m_play(6):fill(70,254,441,257,10)
1080  for i=0 to 31:fill(250-i*6,253,255-i*6,258,0):fill(256+i*6,253,261+i*6,258,0):next
1090  x1=15:y1=15:t1=0:ta=0:p1=0:pa=1:h1=1:d1=da
1100  x2=15:y2=15:t2=0:tb=0:p2=0:pb=8:h2=3:d2=da
1110 endfunc
1120 func judge():ra=ra+1:s=1:ss=0:apage(0)                /*  勝敗判定  */
1130  char co(2)={1,8,2}:str m1="引き分け",m2="PERFECT"
1140  if d2<1 then sp_set(1,0,0):symbol(456,56,"勝",2,2,2,0,0):s=0
1150  if d1<1 then sp_set(0,0,0):symbol(8,56,"勝",2,2,2,0,0):s=s-(s=0)*2
1160  if dt=1 and re=1 then {
1170   for i=0 to 10:palet(1,rgb(21-2.1#*i,3.1#*i,1.6#*i))
1180   palet(8,rgb(21+i,3.1#*i,1.1#*i)):next }
1190  if s=0 then m1="勝者１Ｐ":fill(9+w1*10,111,14+w1*10,132,1):w1=w1+1
1200  if s=1 then m1="勝者２Ｐ":fill(457+w2*10,111,462+w2*10,132,8):w2=w2+1
1210  ss=4+(w1=wi or w2=wi or ra-w1-w2=5)*5
1220  if s=2 then ss=ss+1-(w1<w2)-(w1=w2)*2
1230  apage(1):m_play(6):window(70,8,441,503):for i=0 to 25:scr()
1240     if s<>0 then circle(x1*12+75,y1*16+15,i*3,10)
1250     if s<>1 then circle(x2*12+76,y2*16+16,i*3,10)
1260  next:window(0,0,511,511):wait(40):sp_set(-(s=1),0,0)
1270  clr2(1,255,8,9,9):moj(232,m1,2,2,co(s))
1280  if da>4 and (d1=da or d2=da) then {
1290   wait(20):moj(203,m2,2,1,6):moj(202,m2,2,1,11+s):pe=pe+1 }
1300  if ss<3 then {
1310   if s=0 or ss=0 then m2="１Ｐ勝利":s=0 else m2="２Ｐ勝利":s=1
1320   wait(50):clr2(1,255,2,12,3):moj(232,"終了",2,2,9):if ss=2 then m2=m1:s=2
1330   wait(50):clr2(1,255,4,18,co(s)):moj(208,m2,2,4,11+s):m2="PERFECT WIN":wait(10)
1340   ss=(wi>1 and w1+w2+1=ra and (w1=0 and w2=pe or w2=0 and w1=pe)):ra=1:w1=0:w2=0:pe=0
1350   if ss<0 then clr2(1,255,1,15,9):moj(245,m2,2,1,6):moj(244,m2,2,1,11+s)
```


★このあいだ某ネットでは，影さんの話題でもりあがっていました。昔の読者もいたんですよ，影さん!!（鳥取県米子市・船川まこと22才）……【影：それ，本当!?ねえねえ。編：最近，パソコン通信に凝ってるなと思ったら，自分で，話題ふりまいてましたね。】

```
1360           }
1370   trc(90-(ra=1)*60):for i=0 to 9:put_d(0,0):put_d(0,1):next:apage(0):for i
=0 to 1
1380   symbol(8+i*448,56,"勝",2,2,2,5,0):if ra=1 then fill(9+i*448,111,54+i*448
,132,0)
1390   next:if ra>1 then clr1(0,co(s),0):clr2(1,255,200,1,0)
1400 endfunc
1410 func config()                                    /*  コンフィグレ
ーション  */
1420   int ma(4)={5,10,10,4,0},co(4)={9,6,10,8,1},sd(4),mi(3)={1,1,0,0}
1430   sd(0)=wi:sd(1)=da:if bl<11 then sd(2)=bl else sd(2)=10:sd(3)=bl-10
1440   sp_set(0,0,0):sp_set(1,0,0):clr2(0,256,8,7,9):clr2(1,268,8,9,0)
1450   for i=0 to 4:symbol(120-(i=0)*6,200+i*28,m$(5+i),1,1,2,5,0)
1460   for j=1 to ma(i):fill(248+j*16,203+i*28,262+j*16,220+i*28,9):next:for j=
1 to sd(i)
1470   fill(249+j*16,204+i*28+(i=3)*20,261+j*16,219+i*28+(i=2)*8+(i=3)*28,co(i+
1)):next:next
1480   type(0):limit(0):clr2(0,268,8,9,0):sp_set(1,108,220):sp_set(0,254,220)
1490   apage(1):y=0:s=0:ss=0:ma(3)=10
1500   while 1:s=instr(1,"46 8 2",str$(stick(1)+stick(2)))
1510     if strig(1)>0 or strig(2)>0 then m_play(3,7):break
1520     if s=0 then continue
1530     for i=0 to (s>2):s=s-1:ss=(y=2)
1540      if y=3 then m_play(2,8):type(s*2-1):stc(1):break
1550      if y=4 then m_play(2,4):limit(1):stc(5):break
1560      if s=0 and sd(y)=mi(y) or s=1 and sd(y-ss)=ma(y-ss) then m_play(4):s
tc(10):break
1570      m_play(2,8):ss=y-(y=2 and sd(2)=10 and sd(3)+s>0):x=sd(ss)+s:sd(ss)=
sd(ss)+s*2-1
1580      fill(249+x*16,204+y*28-(ss=3)*8,261+x*16,219+y*28+(ss=2)*8,co((ss+1)
*s)):stc(1)
1590     next:if s<4 then continue
1600     y=(y+s) mod 5:m_play(1,8):sp_set(1,108,220+y*28):sp_set(0,254,220+y*2
8):stc(10)
1610   endwhile:wi=sd(0):da=sd(1):bl=sd(2)+sd(3):d1=10:d2=10
1620   for i=0 to 9:put_d(1,0):put_d(1,1):next:for i=0 to 9:put_d(0,0):put_d(0,
1):next
1630   sp_set(0,0,0):sp_set(1,0,0):clr2(0,268,8,9,9)
1640 endfunc
1650 func type(h):bn=0:gt=(gt+14+h) mod 15+1          /*  効果有り BLO
CK 選択  */
1660   a$=right$("000"+bin$(gt),4):for k=0 to 3:b(k)=0:fill(264+k*16,287,278+k*
16,304,9)
1670   if val(mid$(a$,4-k,1))=1 then b(bn)=k+2:fill(265+bn*16,288,277+bn*16,303
,k+2):bn=bn+1
1680   next
1690 endfunc
1700 func limit(h):k=re+1:re=(re+h) mod 2             /*  リミッター O
N・OFF  */
1710   symbol(280,312,mid$("NFF",k,k),1,1,2,0,0)
1720   symbol(268,312,mid$("ONOFF",re*2+1,re+2),1,1,2,4,0)
1730 endfunc
1740 func clr1(p,c,m):x1=0:y1=0:x2=1:y2=1:apage(p)    /*  画面 CLEAR N
O.1  */
1750   window(70,8,441,503):for i=1 to 15:k=15-(i¥2)*2:for j=0 to k
1760   fill(64+x1*24,y1*32,87+x1*24,31+y1*32,c)
1770   fill(424-x1*24,480-y1*32,447-x1*24,511-y1*32,c)
1780   if j<k then if i mod 2=1 then x1=x1+x2 else y1=y1+y2
1790   next:m_play(7+m):if i mod 2=1 then x2=-x2:y1=y1-x2 else y2=-y2:x1=x1+y2
1800   next:window(0,0,511,511)
1810 endfunc
1820 func clr2(p,y,yl,n,c):apage(p)                   /*  画面 CLEAR N
O.2  */
1830   for k=0 to n:fill(70,y-k*yl,441,y-yl+1-k*yl,c):fill(70,y+1+k*yl,441,y+yl
+k*yl,c):next
1840 endfunc
1850 func ami(x,y,xn,yl,c,p1,p2)                      /*  LINE文で網掛
け  */
1860   for k=0 to xn:line(x+k*2,y,x+k*2,y+yl,c,p1):line(x+k*2+1,y,x+k*2+1,y+yl,
c,p2):next
1870 endfunc
1880                                                  /*  サブ・ルーチ
ン  */
1890 func scr():sc=(sc+1) mod 512:home(3,sc,sc):endfunc
1900 func check():for l=0 to 1:l=-(strig(1)>0 or strig(2)>0):next:endfunc
1910 func wait(w):for l=0 to w*100:next:endfunc
```

```
1920 func stc(n):for l=0 to n*10:l=l-(stick(1)=0 and stick(2)=0)*n*11:next:endf
unc
1930 func trc(n):for l=0 to n*10:l=l-(strig(1)>0 or strig(2)>0)*n*11:next:endfu
nc
1940 func moj(y,m;str,p1,p2,c):symbol((512-len(m)*12*p1)¥2-1,y,m,p1,p2,2,c,0):e
ndfunc
1950 func final():for l=0 to 5:moj(72+l*64,m$(20+l),1,2,0):next:wait(60):endfun
c
1960 func set0()                                      /*  初期セッテー
 */
1970   screen 1,2,1,1:console ,,0:vpage(0):sp_init():sp_clr():sp_on():sp_disp(0
):m_init()
1980   randomize(val(right$(time$,2))*val(mid$(time$,4,2))):contrast(0)
1990   a$="6B5B9CE7CE73FFFF000000000068019801C801F801054007C14B416CC18E41AFC10540
07C1"
2000   for i=0 to 17:sp_color(1+i mod 6,val("&H"+mid$(a$,1+i*4,4)),1+i¥6):next
2010   a$="F820AFC0F83EFFFF37E0AE3F0540FFD6000007C158005AC001A00AEA3434"
2020   for i=1 to 15:palet(i,val("&H"+mid$(a$,i*4-3,4))):next
2030   char sp(255)={0,0,0,0,0,0,0,0,1,2,0,0,1,2,3,0,1,2,3,3,0,1,2,3,4,0,2,3,3,
4,1,2,3,3,3}
2040   for i=0 to 3:if i<3 then line(i,7,i,15,1+i):line(5-i,7,5-i,15,1+i)
2050   line(5,i,15,i,1+i):line(5,7-i,15,7-i,1+i):next:put(0,0,4,6,sp):pset(5,7,
2)
2060   for i=0 to 3:for j=0 to ((i+1)¥2)*2:x=i¥2:y=i mod 2:a$="40000589006CE007
ABDF"
2070   get(x*8,y*8,7+x*8,7+y*8,sp):sp_def(val("&H"+mid$(a$,1+i*5+j,1)),sp,0):ne
xt:next
2080   a$="00FF010EF411DF321DE624BE544BB245AB49696F"
2090   for i=0 to len(a$)¥5-1:for j=1 to 5:sp(j)=val("&H"+mid$(a$,i*5+j,1)):nex
t
2100   fill(sp(1),sp(2),sp(3),sp(4),sp(5)):next:get(0,0,15,15,sp):sp_def(16,sp,
1)
2110   sp_set(0,,,&H210):sp_set(1,,,&H310,2):wipe():img_scrn(1,1,1):vpage(0):bg
_set(0,1,1)
2120   put_bg(4,0,23,31,1):put_bg(0,1,3,7,2):put_bg(28,1,3,7,3)
2130   for i=0 to 10:put_bg(0,9+i*2,3,1,2):put_bg(28,9+i*2,3,1,3):next
2140   for i=0 to 1:j=i*448:apage(1):fill(i*442,0,69+i*442,511,11+i)
2150   fill(6+i*448,152,57+i*448,487,9):ami(i*442,0,35,511,0,&H8888,&H2222)
2160   ami(6+i*448,24,25,111,9,&HCCCC,&H3333):symbol(8+i*448,152,"Damage",1,1,1
,1+i*7,0)
2170   symbol(8+i*448,22,str$(i+1)+" PLAY",1,2,1,1+i*7,0):for j=0 to 4
2180   fill(8+j*10+i*448,110,15+j*10+i*448,133,9):next:symbol(8+i*448,56,"敗",2
,2,2,11+i,0)
2190   apage(0):symbol(8+i*448,56,"勝",2,2,2,5,0):next
2200 endfunc
2210 func put_bg(x,y,xl,yl,c):c=c*256                 /*  バックグラウ
ンド PUT  */
2220   bg_put(1,x,y,1+c):bg_put(1,x+xl,y+yl,&HC001+c)
2230   bg_put(1,x+xl,y,&H4001+c):bg_put(1,x,y+yl,&H8001+c)
2240   for k=1 to xl-1:bg_put(1,x+k,y,&H3+c):bg_put(1,x+k,y+yl,&H8003+c):next
2250   for k=1 to yl-1:bg_put(1,x,y+k,&H2+c):bg_put(1,x+xl,y+k,&H4002+c):next
2260 endfunc
2270 func back():apage(3)                             /*  背景 SET  */
2280   fill(0,0,511,511,15):for i=0 to 15:for j=0 to 7:k=j*2+i mod 2
2290   fill(i*32,k*32,i*32+31,k*32+31,14):next:next:apage(2):window(70,8,441,50
3):for i=0 to 3
2300   for j=0 to 1:circle(255+i mod 2,255+i¥2,192-j*32,9):next:next:paint(255,
66,9)
2310  for i=0 to 7:for j=0 to 3:k=j*2+i mod 2:fill(i*64,k*64,i*64+63,k*64+63,(i
+j*4) mod 2+13)
2320   next:next:moj(208,m$(0),4,4,9):ami(0,0,255,511,0,&HAAAA,&H5555):window(0
,0,511,511)
2330 endfunc
2340 func s_e()                                       /*  効果音 SET
*/
2350   str md(8)[255]={"v13164o3t200@2 a-.&ba","v15140o5t200@40 ca.fc",
2360     "v15132o2t120@11 f.&e+","v14o2t200@43 a8","v14o3t200@43 c8",
2370     "v15o1t120@68 c2","v15148o6t200@63 c16&d-.c","v15164o7t200@10 f.ed-a"
,
2380     "v15o5t120@6218 |:3 >e32&c32<&c.r>c32&e32<&c.r :|"}
2390   for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next:m_alloc(9,1000)
2400   for i=1 to 9:m_trk(i,md(i-1)):next
2410 endfunc
```



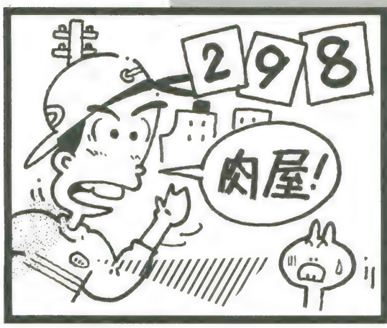
★わたしにとって、自動車免許か、PC-9821か、それが問題だ。(東京都江戸川区・**キタ20才**)……【**影**：私にとって、酒をもう１本たのむかどうか、それが問題だ。**編**：そんなことに頭を悩ませながら毎晩飲みに行ってるんですか？**影**：いいじゃない。】

付録CDに収録

PC-E500用

簡易麻雀（かんいマージャン）といったところか！旅先で楽しんで

無無死（ムナシ）



命かけます授業中の兄

内容

1～9の数字を並べて役をつくるゲームです。2人用ですので，対戦相手が必要です。

遊びかた

自分の番がきたら，3番目の数字をどこへ動かせばよいか，よく考えてキーを押します。1Pはファンクション・キー，2Pはテンキーです。

PF1，1…3番目の数字を1番目に
PF2，2…3番目の数字を2番目に
PF3，3…3番目の数字を捨てる
PF4，4…あがりを宣言します

キーを押したら，数字を捨（す）てて交替（こうたい）です

役

無無死（ムナシ）	[6] [7] [4]	500点
出歯（イヤミ）	[1] [8] [3]	500点
肉屋（ニクヤ）	[2] [9] [8]	500点
国語（コクゴ）	[5] [9] [5]	500点
忍忍（ヤクザ）	[8] [9] [3]	500点
同三	三つ同じ数字	300点
連連	並んだ数字	250点
死肉	足すと21になる	200点
最初	最初にそろう	200点
最後	最後にそろう	200点
ドラ	ドラがある	1個につき100点

ルール（補足）

1～9の各数字は四つずつあります。

20手で流局になります。

最初，手持は20,000点あります。どちらかが0点以下になると勝負がつきます。

ポケコンについて

今はパソコンの値段も下がっており，ポケコンは安いコンピュータから，携帯性の優（すぐ）れたコンピュータとして活用されるようになってきていると思う。

付録CDに音声プログラム・データを収録

このプログラムは，付録CDの2トラック目に音声によるプログラム・データとして収録しています。カセットからプログラムをロードする要領で，CDラジカセまたはWindowsのメディアプレーヤからロードしてください。

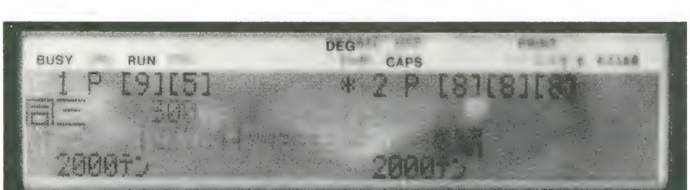
CHECKER FLAG

Dr.D：簡易マージャンといったところかの。プログラムを少し改良すれば，ポーカーのようなカードゲームなんかもできるじゃろう。

編：GPRINTを使って漢字を表現しているのはいいアイデアですね。



《写真1》タイトル画面。適当なキーでスタート!!



《写真2》2P側が"同三"の役を完成しました！

無無死のプログラム・リスト

```
10:RANDOMIZE :CLEAR :DIM
   A(2,3),B(9),S(2),K$(
   17),Y(5,3),YK(5,2)
20:FOR I=0TO 17:READ K$(
   I):NEXT :S(1)=2000:S(
   2)=2000:E=1
30:FOR I=1TO 5:READ Y(I,
   1),Y(I,2),Y(I,3),YK(I
   ,0),YK(I,1),YK(I,2):N
   EXT
40:CLS :GCURSOR (96,7):G
   PRINT K$(0);K$(0);K$(
   1):LOCATE 10,3:PRINT
   "HIT ANY KEY TO START
   "
50:IF INKEY$ GOTO 60 ELS
   E 50
60:FOR I=1 TO 2:FOR J=1
   TO 2:R=RND 9:B(R)=B(R
   )+1:A(J,I)=R:NEXT :NE
   XT :D=RND 9
70:CLS :FOR I=1TO 2:LOCA
   TE I*20-19,0:PRINT I;
   "P":LOCATE I*20-18,3:
   PRINT USING "####ﾃﾝ";
   S(I):NEXT :LOCATE 1,1
   :PRINT "ﾄﾞﾗ";D:LOCATE
    0,2:PRINT "ｽﾃﾊｲ ====
   ================="
80:GCURSOR (150,23):GPRI
   NT K$(15);K$(16)
90:V=V+1:P=P+1:IF P>2 LE
   T P=1
100:E=E+1:IF E>2 LET E=1
110:LOCATE (P*20-20),0:P
    RINT "*":LOCATE (E*2
    0-20),0:PRINT " ":FO
    R I=1TO 2:LOCATE I*2
    0-14,0:PRINT USING "
    [#][#]";A(I,1),A(I,2
    ):NEXT
120:R=RND 9:B(R)=B(R)+1:
    IF B(R)>4 GOTO 120
130:A(P,3)=R:LOCATE P*20
    -8,0:PRINT USING "[#
    ]";A(P,3)
140:ON P GOTO 150,160
150:I$=INKEY$ :K=(ASC I$
    )-240:GOTO 170
160:I$=INKEY$ :K=VAL I$
170:IF K=1 GOTO 180ELSE
    IF K=2GOTO 190ELSE I
    F K=3GOTO 200ELSE IF
     K=4GOTO 240ELSE GOT
    O (P*10+140)
180:U=A(P,1):A(P,1)=A(P,
    3):GOTO 210
190:U=A(P,2):A(P,2)=A(P,
    3):GOTO 210
200:U=A(P,3)
210:LOCATE P*20-8,0:PRIN
    T "  ":LOCATE V+4,2
    :PRINT USING "#";U
220:IF V<20 GOTO 90
230:LINE (150,16)-(174,2
    3),X,BF:BEEP 1,200,1
    00:FOR I=0TO 500:NEX
    T :GOTO 430
240:FOR I=1 TO 5
250:IF (A(P,1)=Y(I,1))*(
    A(P,2)=Y(I,2))*(A(P,
    3)=Y(I,3)) THEN Q=I
260:NEXT
270:IF Q<>0THEN GCURSOR
    (0,15):GPRINT K$(YK(
    Q,0));K$(YK(Q,1));K$
    (YK(Q,2)):C=500:GOSU
    B 440
280:IF (A(P,1)=A(P,2))*(
    A(P,2)=A(P,3))THEN 2
    90 ELSE 300
290:GCURSOR (0,15):GPRIN
    T K$(9);K$(10);K$(17
    ):C=300:GOSUB 440
300:IF (A(P,1)=A(P,2)-1)
    *(A(P,2)=A(P,3)-1)GO
    TO 310ELSE 320
310:GCURSOR (0,15):GPRIN
    T K$(11);K$(11);K$(1
    7):C=250:GOSUB 440
320:IF A(P,1)+A(P,2)+A(P
    ,3)=21 GOTO 330 ELSE
     IF C=0 GOTO 140ELSE
     340
330:GCURSOR (0,15):GPRIN
    T K$(1);K$(4);K$(17)
    :C=200:GOSUB 440
340:IF V=1OR V=2 THEN 35
    0 ELSE 360
350:GCURSOR (0,15):GPRIN
    T K$(12);K$(13);K$(1
    7):C=200:GOSUB 440
360:IF V=19OR V=20 THEN
    370 ELSE 380
370:GCURSOR (0,15):GPRIN
    T K$(12);K$(14);K$(1
    7):C=200:GOSUB 440
380:FOR I=1TO 3:IF A(P,I
    )=D LET L=L+1
390:NEXT
400:IF L=0 GOTO 420
410:C=L*100:LOCATE 0,1:P
    RINT "ﾄﾞﾗ *";L;"=":G
    OSUB 440
420:IF S(E)<1 THEN 450 E
    LSE 430
430:Q=0:C=0:L=0:V=0:FOR
    I=1TO 9:B(I)=0:NEXT
    :GOTO 60
440:LOCATE 0,2:PRINT "

             ":LOCATE 7,1
    :PRINT C:S(P)=S(P)+C
    :S(E)=S(E)-C:FOR I=1
     TO 2:LOCATE I*20-18
    ,3:PRINT USING "####
    ";S(I):NEXT :BEEP 1,
    100,100:FOR I=0TO 50
    0:NEXT :RETURN
450:CLS :FOR I=1TO 2:LOC
    ATE I*20-19,0:PRINT
    I;"P ";S(I);"ﾃﾝ":NEX
    T
460:LOCATE 10,1:PRINT P;
    "PLAYER WIN!":END
470:DATA 0402AB7E2A7EAA7
    EAA7EAA00
480:DATA 899557251D01FF9
    18985C100
490:DATA EE88888888FF888
    88888EE00
500:DATA F888AEF8A8FFAAF
    AAA88F8
510:DATA FE02524A2A172A4
    A5282FE00
520:DATA C03F85ADBDADEDA
    DADBDA7
530:DATA FF81CBCBCBFFCBD
    BEB81FF00
540:DATA E2B7B7B7E200F5B
    DB7B5FD
550:DATA 81690B6B85ABC98
    1C9294700
560:DATA FF01F5959595959
    5F501FF00
570:DATA 818189898989898
    9898181
580:DATA 84E5968C80DDDDF
    FDDDD8000
590:DATA 4C7F5D6DFD0DBD5
    D7D9F8C00
600:DATA 2212F31A3608413
    10F81FF
610:DATA 1A05FE01AAAE5DB
    BBE8890
620:DATA 898A4A0092FA16F
    31AF2A200
630:DATA C03F15F5B5B5B5F
    51595F7
640:DATA 000000000000000
    000000000
650:DATA 1,8,3,2,3,17
660:DATA 2,9,8,4,5,17
670:DATA 5,9,5,6,7,17
680:DATA 6,7,4,0,0,1
690:DATA 8,9,3,8,8,17
```


★影さんの歌声かぁ～。CDの曲が見つからなかったら，電波新聞社の社歌でもいいから……影さんのソロを待ってます。(東京都渋谷区・SK18才)……【つぐ美：そんなことしたら，スピーカーがこわれるわよ。やっぱり私の美声のほうが…。Dr.D：ワシじゃ。】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用
+サウンドボードⅡ+ぴっける君(MISTY BLUE ADPCM使用)用

RIDGE RACER（リッジ レーサー）

「RARE HERO（レア ヒーロー）(Sanodigy Mix)」

©namco LIMITED

Silpheed☆

ごあいさつ

こんにちは。3か月ぶりのご無沙汰になってしまいましたSilpheed☆です。先月はプログラムはできていたのですが，なかなか編集部に持っていけなくて掲載できませんでした。期待していた人にはごめんなさい……っているのかな(笑)。

今月の曲は，リッジレーサーからCDでは3曲目の「RARE HERO」です。

かいせつ

ミスティーブルーのPCMを使っていますが，例によってスネアだけです。ですが，今回はスネアをパーカッション風に使っている部分があるので，PCMが使えない人はFMで何とか鳴らしてみてください。

今回は原曲を忠実に再現するというより，私の中でのイメージを再現するような感じで作ってみました。一応アレンジになるのかも。……というより，聴いてみてそれらしく聴こえるように作ったつもりです。声とかは無理に入れるとおかしくなったのでやめました。各自シャウトしてください（笑)。

イントロのシンセドラムですが，ヘッドホンで聴くと左右にちょうどよく振れているのですが，スピーカで聴くとちょっと変に聴こえるかもしれません。気に入らない人は1個ずつ間引（まび）いて，間に休譜を入れてみてください。

ハイハットをリズムのライド・シンバルとSSGノイズで出していますが，ライド・シンバルのパンを振ると，SSGノイズも振られているように聴こえます。これは結構（けっこう）使えるので試してみてください。

うめくさ

実は今回も時間的に結構きつかったです。編集部に持っていく前日に回避（かいひ）不可能な事態（じたい）が起きてしまったので……。無事にこれが載っていることを祈ります。まだちょっと調整不足な部分があるけど仕方ないです。では，また来月！

RIDGE RACERからRARE HERO(Sanodigy Mix)のミュージック・プログラム・リスト

```
100 ' RIDGE RACER 「 RARE HERO (Sanodigy mix) 」  (c)1993 NAMCO LIMITED
110 '   save "2:RG_03.MUS"
120 '
130 '              R I D G E   R A C E R
140 '
150 '            「 RARE HERO (Sanodigy mix) 」
160 '                                    (c)1993 NAMCO LIMITED
170 '                          SB2 Arranged & Programed by Silpheed*
180 '                                       with 「 MISTY BLUE 」 ADPCM data
190 '  ---------- init.
200 '
210 DEFINT A-Z:DEFSTR A-M:OPTION BASE 0
220 DIM A(5),B(10),C(10),D(10),E(6),F(6),G(6),H(4),I(4),J(4),K(8),L(7),M(4)
230 CMD INIT(L)
240 '
250 '  ---------- YM-2608 Voice set
260 '
270 CMD VSET (1,
280 '
290 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
300 '                                                       synth drum
310 DATA 31, 12, 15, 15, 10, 33,  1,  5,  0,  0,
320 DATA 31,  8,  8, 15,  0, 30,  0,  2,  0,  0,
330 DATA 31,  8,  8, 15,  0, 40,  0,  3,  0,  0,
340 DATA 31, 12, 12, 15, 10,  0,  1,  2,  0,  0)
350 '
360 CMD VSET (2,
370 '
380 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
390 '                                                       mute distortion
400 DATA 31,  4,  1, 22,  1, 34,  0,  3,  4,  0,
410 DATA 31,  4,  1,  8,  1, 31,  0, 15,  4,  0,
420 DATA 31,  4,  1, 22,  1, 32,  0,  7,  7,  0,
430 DATA 23, 12,  2,  8,  1,  0,  0,  1,  7,  0)
440 '
450 CMD VSET (3,
460 '
470 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  2,
480 '                                                       synth bass
490 DATA 31,  4,  5, 15, 15, 50,  2,  0,  3,  0,
500 DATA 31,  0,  5, 15, 13, 40,  0,  0,  0,  0,
```

★苦節2年，ついに，『ウルティマⅥ』をクリアした。疲れた！（神奈川県横浜市・**閏ティ間修一21才**）……【**影**：ついに五反田の飲食店はすべてクリアした。つぎなる場所は銀座か!! **つぐ美**：それで，一番気に入ったお店は？ **影**：駅前の○○ラーメン。】

```
510 DATA 31,  5,  5, 15, 13, 28,  0,  0,  7,  0,
520 DATA 31,  6,  7, 15, 13,  0,  0,  0,  0,  0)
530 '
540 CMD VSET (4,
550 '
560 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
570 '                                                    S.E.
580 DATA 25,  0,  0, 15,  0, 32,  0,  4,  3,  0,
590 DATA 19,  0,  0, 15,  0,  0,  0,  4,  3,  0,
600 DATA 25,  0,  0, 15,  0, 36,  0,  2,  7,  0,
610 DATA 19,  0,  0, 15,  0, 15,  0,  2,  7,  0)
620 '
630 CMD VSET(5,
640 '
650 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1,
660 '                                                    distortion guitar
670 DATA 31,  4,  1,  0,  1, 10,  0,  3,  4,  0,
680 DATA 18,  1,  1,  8,  1, 24,  0, 15,  4,  0,
690 DATA 31,  4,  1,  0,  1, 24,  0,  7,  7,  0,
700 DATA 31,  6,  0,  8,  1,  0,  0,  1,  7,  0)
710 '
720 CMD VSET(6,
730 '
740 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
750 '                                                    synth brass
760 DATA 19,  0,  0,  7,  0, 28,  0,  2,  5,  0,
770 DATA 19,  4,  3,  9,  4,  7,  0,  4,  5,  0,
780 DATA 19,  0,  0,  7,  0, 30,  0,  6,  2,  0,
790 DATA 19,  4,  3,  9,  4,  7,  0,  2,  2,  0)
800 '
810 CMD VSET(7,
820 '
830 DATA 57, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  2,
840 '                                                    square wave
850 DATA 18, 13, 12,  8,  5, 25,  0,  2,  3,  0,
860 DATA 18, 13, 12,  8,  5, 50,  0,  1,  7,  0,
870 DATA 18, 13, 12,  8,  5, 40,  0,  2,  7,  0,
880 DATA 19, 13, 12,  9,  5,  0,  0,  1,  3,  0)
890 '
900 CMD VSET(8,
910 '
920 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
930 '                                                    acoustic piano
940 DATA 31, 13,  9,  8,  1, 36,  2,  2,  3,  0,
950 DATA 31, 19, 10,  8,  1, 40,  2, 14,  3,  0,
960 DATA 31, 13, 12,  8,  1, 35,  1,  6,  7,  0,
970 DATA 31, 11, 17,  8,  3,  0,  0,  2,  7,  0)
980 '
990 CMD VSET(9,
1000 '
1010 DATA  60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
1020 '                                                   brass
1030 DATA  24, 13, 14,  5,  0, 25,  0,  4,  3,  0,
1040 DATA  22,  3,  3,  7,  0,  0,  0,  4,  3,  0,
1050 DATA  24, 13, 14,  5,  0, 31,  0,  2,  7,  0,
1060 DATA  22,  3,  3,  7,  0, 16,  0,  2,  7,  0)
1070 '
1080 CMD VSET (10,
1090 '
1100 DATA  36, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1110 '                                                   synth bell
1120 DATA  26,  2,  1, 11,  4, 25,  0,  2,  3,  0,
1130 DATA  28,  4,  4, 12,  8, 10,  0,  2,  3,  0,
1140 DATA  21,  5,  0, 10,  2, 22,  0,  1,  7,  0,
1150 DATA  24,  5,  3, 11,  1, 10,  0,  1,  7,  0)
1160 '
1170 ' ---------- MML set
1180 '
1190 CMD MSET(C,"(A-,<<A-)"):CMD MSET(F,"(E-,<<E-)"):CMD MSET(G,"(F,<<F)")
1200 '
1210 A(0)="@M Q7 H0 O5 @1 @V108 L16
1220 A(1)="R1R1R1R1 |:3 |:7 |:8P1c32P2c32:| :| / @V111|:RP1f32P2f32:||:RP1g32P2g
32:|@V108 :| R1
1230 A(2)="|:15 R1 :| @5 O3 P3 @V101 Q3A-A-A-A-Q6A-8.(A-,<A-) Q7 O5 @1 @V108
1240 A(3)="R1R1R1R1 |:7 |:8P1c32P2c32:| :| @V111|:RP1f32P2f32:||:RP1g32P2g32:|
1250 A(4)="Q8 @8 P3 @V108 O4 |:4 R8E-8RE-8|:RE-8:|RD-8 / R8D-8RD-8<|:3RA-8:|> :|
 D-8.D-8.D-8<A-8.A-8.A-8>
1260 A(5)="|:8 R8E-8|:3RE-8:|RD-8 R8D-8RD-8<|:3RA-8:|> :|  |:18 R1 :|
1270 FOR Z=0 TO 5:CMD 1,A(Z):NEXT
1280 '
1290 B(0)="@M Q8 H1 O3 @2 @V107 L16
1300 B(1)="|:3 |: A-E-A-8|:E-A-8:|E-A->CD-E-8< A-E-A-8E-A-8E- / A-8E-A->CD-C8< :
|
1310 B(2)=">G-8G-8F8F8< :|
1320 B(3)="|: A-E-A-8|:E-A-8:|E-A->CD-E-8< / A-E-A-8|:E-A-8:|E-A->CD-C8< :|
1330 B(4)="A-|:E-A-8:|E-R2
1340 B(5)="|:8 R1 :|  |: |:3 A-4^16&(A-,<A-)16R8R2 :| B4^16&(B,<B)16R8 / >D-4^16
&(D-,<D-)16R8 < :| >Q3D-D-D-D-Q6D-8.&(D-,<D-)Q8 O3
1350 B(6)="|: |: A-E-A-8|:E-A-8:|E-A->CD-E-8< A-E-A-8E-A-8E- / A-8E-A->CD-C8< :|
 >G-8G-8F8F8< :|
1360 B(7)=">A-1&A-1< R1R1"
1370 B(8)="@9 @V110 H0 O3 E-1G-2F2 E-1G-8.G-8.G-8F8.F8.F8 |:4 E-1G-2F2 :| @2 @V1
07 O3 H1
1380 B(9)=B(6)
1390 B(10)="A-|:9E-A-8:|(A-,<<A-)8R8 O3|:15 A-8A-8<B>C8D-8D8E-8G-G8 :| R1
1400 FOR Z=0 TO 10:CMD 2,B(Z):NEXT
1410 '
1420 C(0)="@M Q8 H-1 O3 @5 @V101 L16
1430 FOR Z=1 TO 7:C(Z)=B(Z):NEXT
1440 C(8)="@9 @V110 H0 O3 C1D-2<A-2> C1D-8.D-8.D-8<A-8.A-8.A-8> |:4 C1D-2<A-2> :
| @5 @V101 O3 H-1
1450 C(9)=B(9):C(10)=B(10)
1460 FOR Z=0 TO 10:CMD 3,C(Z):NEXT
1470 '
1480 D(0)="@M Q8 H0 O3 @3 @V112 L16
```


★パソコンはある。CD-ROMも付いている。でと付録CDは使えない。こういう人，私の他にもいるはず!! たまには対応させて〜ェ。(秋田市・水野夢絵16才)……【編：Windowsがないとか!? 悩みがあるなら，どしどしお便りください。】

```
1490 FOR Z=1 TO 4:D(Z)=B(Z):NEXT
1500 D(5)="|:4 |: A-E-A-8 E-A-8E- A-8E-A- / >CD-E-8< :| >CD-C8<
1510 D(6)="A-E-A-8 E-A-8E- A-8E-A- >CD-E-8  G-E-G-8 E-G-8E- / A-FA-8 FA-8F :| O3
 @2 @V107 Q3A-A-A-A-Q6A-8.&(A-,<A-) Q8 O3 @3 @V112
1520 D(7)=B(6)+"A-1&A-1&A-1R1"
1530 D(8)="@9 @V110 O2 A-1B-2>D-2< A-1B-8.B-8.B-8>D-8.D-8.D-8< |:4 A-1B-2>D-2< :
| @3 @V112 O3"
1540 D(9)=B(6):D(10)=B(10)
1550 FOR Z=0 TO 10:CMD 4,D(Z):NEXT
1560 '
1570 E(0)="@M Q8 H3 P1 O3 @4 @V112 L16
1580 E(1)="|:8 R1 :| |:7 R1 :| (F,>G)2&O4G16R4.. @7 @V110 O6 Q3
1590 E(2)="|:4 |: P1 (F,A-)32&A-32E-A-R  P2 E-A-RE-  P1 A-RE-A- / P2 >CD-E-R< :|
 P2 >CD-CR<
1600 E(3)="P1 (F,A-)32&A-32E-A-R  P2 E-A-RE-  P1 A-RE-A- P2 >CD-E-R  P1 (E,G-)32
&G-32E-G-8 P2 E-G-8E- / P1 A-FA-8 P2 FA-8F O6 :| R2
1610 E(4)="|:8 R1 :| Q8 @8 H0 P3 @V108 O4 |:4 <A-8>A-8|:3<A->A-8:|<A->A-8 / <G-8
>G-8<G->G-8|:3<F>F8:| :| G-8.G-8.G-8D-8.D-8.D-8
1620 E(5)="|:8 <A-8>A-8|:3<A->A-8:|<A->A-8 <G-8>G-8<G->G-8|:3<F>F8:| :|
1630 E(6)="R1R1 @10 @V108 H5 P1 O2 Q8 |:15 A-8A-8<B>C8D-8D8E-8G-G8 :| R1
1640 FOR Z=0 TO 6:CMD 5,E(Z):NEXT
1650 '
1660 F(0)="@M Q8 H-3 P2 O3 @4 @V112 L16
1670 F(1)="|:8 R1 :| |:7 R1 :| R16(F,>G)2R4.. @7 @V92 O6 Q3 R16
1680 F(2)=E(2):F(3)=E(3)+"^-16"
1690 F(4)="|:8 R1 :| Q8 @8 H0 P3 @V108 O4 |:4 R8B-8|:4RB-8:| / R8A-8RA-8|:3RD-8:
| :| A-8.A-8.A-8F8.F8.F8
1700 F(5)="|:8 R8B-8|:4RB-8:| R8A-8RA-8|:3RD-8:| :|
1710 F(6)="R1R1 @10 @V108 H-5 P2 O2 Q8 |:15 A-8A-8<B>C8D-8D8E-8G-G8 :| R1
1720 FOR Z=0 TO 6:CMD 6,F(Z):NEXT
1730 '
1740 CMD ESET(1:255,255,  4, 44, 14,255):CMD ESET(2:255,255, 20, 44, 14,255)
1750 CMD ESET(3:255,255,  3, 44, 14,255):CMD ESET(4: 20,110,  8, 44, 14,255)
1760 CMD ESET(5: 10, 90,  0,100,200,255):CMD ESET(6:  0, 30,  3, 44, 14,255)
1770 '
1780 CMD MSET(X,"@1W2V9C"):CMD MSET(Y,"@2W3V10C")
1790 '
1800 G(0)="Q8 H0 P2 L16
1810 G(1)="|:8 R1 :| @3W2V12C4 |:15 yCx8 :| |:12 yCx8 :| V9C8C8C8C8C8R4.
1820 G(2)="@M |:15 |:4yCx8:| :| |:yCx8:| R2  |: @3W2V11C4 |:15yCx8:| :|
1830 G(3)="@3W2V12C4 |:3yV8Cx@2W3V8C :| |:6 |:4yV8Cx@2W3V8C:| :|  |:|:x8y:|xy:|
1840 G(4)="|:@3W2V12C4 |:15yV8Cx@2W3V8C:| :|  |:@3W2V12C4 |:15yCx8:| :|
1850 G(5)="@3W2V12C4 |:6yCx8:|R4  R1R1R1R1 |:11 @3W2V11C8V12C2.. :| R1
1860 G(6)="|:8 R1 :| @3W2V12C4 |:15 yCx8 :| |:12 yCx8 :| V9C8C8C8C8 @6W6V11CQ5C3
2R32C32R32Q8CQ5C32R32C32R32Q8CR
1870 FOR Z=0 TO 6:CMD 7,G(Z):NEXT
1880 '
1890 H(0)="@M Q8 H0 L16
1900 H(1)="|:8 R1 :| |:8 R1 :| @4 O4 V11
1910 H(2)="|:4 R1 :| |:3 |: E-8E-E-8E-E-8A-8A-8 / B-8R8 :| G8R8 E-8E-E-8E-E-8A-8
A-8A-8B-8 B8BB8BB8 / >D-8D-8D-8R8< :| R2  |:16 R1 :| H8 O5 V10
1920 H(3)="@5 |:A-1&A-2B-8B8B-8G-8:| A-1&A-2>C8D-8C8D-8 E-2.F8E-8 G-4.FE-D-4<B-4
> A-1&A-1 H0 R1R1
1930 H(4)="|:14 R1 :| V11 H0 @3 O4 |:4 A-AB-B>CD-8D8E-8E8FG-8< :| > |:4 A-AB-B>C
D-8 / D8E-8E8FG-8 :| DR2
1940 FOR Z=0 TO 4:CMD 8,H(Z):NEXT
1950 '
1960 I(0)="@M Q8 H0 L16
1970 I(1)="|:8 R1 :| |:8 R1 :| @4 O3 V10
1980 I(2)="|:4 R1 :| |:3 |: A-8A-A-8A-A-8>D-8D-8 / E-8R8< :| >C8R8< A-8A-A-8A-A-
8>D-8D-8D-8E-8 G-8G-G-8G-G-8 / A-8A-8A-8R8 :| R2  |:16 R1 :| H-8 O5 R8
1990 I(3)="V7"+H(3)+"^-8"
2000 I(4)="|:14 R1 :| V8 H0 @0 O5 |:4 G-FEE-DD-8C8<B8B-8AA-8> :| > |:4 G-FEE-DD-
8 / C8<B8B-8AA-8> :| CR2
2010 FOR Z=0 TO 4:CMD 9,I(Z):NEXT
2020 '
2030 J(0)="@M Q2 O8 L4 @1 @V28
2040 J(1)="|:7 R1 :| R2GR
2050 J(2)="|:7 RGRG :| RGR2  |:15 RGRG :| RGR2  |:8 RGRG :|
2060 J(3)="|:8 R1 :|  |:8 RGRG :|  |:8 RGRG :|  RGRGRGR2
2070 J(4)="R1R1R1R1 L16 Q1 |:11 @V28A-8@V22A-A-@V28A-|:3 @V18A-@V14E- / @V20A-8:
| @V20A-16 :| Q2 R1
2080 FOR Z=0 TO 4:CMD 10,J(Z):NEXT
2090 '
2100 K(0)="@M Q8 L8 @1 V20
2110 K(1)="|:7 R1 :| R2R16CCCC16
2120 K(2)="|:7 C4R8.CR16CR16V15C16V13C16R16V20 :| C4R2.
2130 K(3)="|:15 C4R8.CR16CR16V15C16V13C16R16V20 :| C4R2.
2140 K(4)="|:8 C4R8.CR16CR16V15C16V13C16R16V20 :|
2150 K(5)="R1R1R1R1 |:3 C4C4C4C4 :| C8.C8.C8C8.C8.C8
2160 K(6)=K(4)+K(4)
2170 K(7)="|: C4R8.CR16CR16 / V15C16V13C16R16V20 :| R8.
2180 K(8)="R1R1R1R1 |:11 CCC16CCCCCR16 :| R1
2190 FOR Z=0 TO 8:CMD 11,K(Z):NEXT
2200 '
2210 L(0)="@M L16 @3 V9
2220 L(1)="|:8 R1 :| |:7 |:4P2Q4CCP1Q8C8:| :| V8|:P2C8P1C8:|P3C8V9R4.
2230 L(2)="|:15 |:4P2Q4CCP1Q8C8:| :| |:P2Q4CCP1Q8C8:| R2
2240 L(3)="|:8 |:4P2Q4CCP1Q8C8:| :|
2250 L(4)="|:7 |:4P2Q4V9CV6CV9P1Q8CP2Q4V6C:| :|  |: |:P1Q8C8P2Q3C:|P1Q8CP2Q3C :|
2260 L(5)="|:8 |:4P2Q4V9CV6CV9P1Q8CP2Q4V6C:| :|
2270 L(6)=L(3)
2280 L(7)="|:7P2Q4V9CV6CV9P1Q8C8:|R4  R1R1R1R1 P3V9|:11 C8C2..:| R1
2290 FOR Z=0 TO 7:CMD 12,L(Z):NEXT
2300 '
2310 M(0)="@M @2 V20 L4
2320 M(1)="|:7 R1 :| R2CR
2330 M(2)="|:7 R4C4R4C4 :| R4C4R2
2340 M(3)="|:15 RCRC :| RCR2  |:8 RCRC :|  |:8 R1 :|  |:8 RCRC :|  |:8 RCRC :|
2350 M(4)="RCRCRCR2  R1R1R1R1 L16 |:11 R2V10CV18CV10CC|:V10CV18C:| :| R1
2360 FOR Z=0 TO 4:CMD 13,M(Z):NEXT
2370 '
2380 ' ---------- play
2390 '
2400 CMD TEMPO(139):CMD PLAY()
```


★今回のＯＦはベーマガ坊やについてと，ＣＤについてのハガキが大多数をしめるとみた!!?（千葉県我孫子市・**待鳥裕介14才**）……
【**影**：うー，先発投手を見やぶられた気分。さすが，待鳥くん，ダテにベーマガ読者やってないな。おみそれしやした。】

ザ★・ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-8801mkII SR以降(N88-BASIC V2モード)
＋サウンドボードII
＋ぴっける君＋ミスティーブルーPCM用

VAMPIRE (バンパイア)
~FELICIA STAGE(U.S.A)~ (フェリシア ステージ) ©CAPCOM

NIS

内　容

カプコンの「ヴァンパイア」よりフェリシア・ステージの曲です。自信作なので，ぜひ打ち込んでください。

使いかた

ミスティーブルーのPCMを使用しています。「ぴっける君」を立ち上げ入力，実行してください。ヘッドホンで聞くと良いでしょう。

プログラムについて

使用しているチャンネルは多いですが，似た行が多いので，編集すれば入力はそれほど大変ではないと思います。曲についてですが，楽譜があったので音採りはほとんどする必要がなく，その分音色に力を入れました。とくに，キャット・ボイスはけっこううまくいったと思うのですがどうでしょうか？　ブラスが弱いようですが，これ以上は無理でした。直せる人は直してください。

最　後　に

実はこの他にもいくつか作ったんですが，間違えてディスクをフォーマットしてしまったため，消えてしまったんです(ガロンの曲なんかけっこういいできだったのに…)。ちゃんとバックアップをとっておけばよかったと後悔しています。また今度いいのができたら送ります。

●参考にしたもの
- ・ヴァンパイアのCDと付属の楽譜
- ・ALL ABOUT ヴァンパイアの楽譜
- ・過去のベーマガのプログラム

GORRY先生より一言

ミスティ・ブルーPCMデータがない場合は，トラック10をカットしてしまえばなんとか聴けます。オケヒットがなくなりますけど。

投稿ディスクは必ずチェックを忘れないように。この作品は自動実行する形式だったのですが，ファイルが足りなかったために自動実行が正しくできていませんでした。注意しましょう。

VAMPIRE～FELICIA STAGE～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 ' save "VAMP.FEL
20 '
30 '  TITLE          VAMPIRE  FELICIA STAGE ( U.S.A )
40 '  COMPOSER       CAPCOM SOUND TEAM  Alph Lyla
50 '  PROGRAMER
60 '  PCM FILE       "MISTY BLUE"
70 '
80 '    THIS PROGRAM ... PC-8801 + Sound Bord II for "ﾋﾟｯｹﾙｸﾝ"
90 ' -----------------------   INITIALISE   -------------------------
100 CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3
300 DEFSTR A-Z
400 LOCATE 28, 9:PRINT "        VAMPIRE
500 LOCATE 28,11:PRINT "FELICIA STAGE ( U.S.A )
600 CMD INIT(L)
1000 ' -------------------    FM ｵﾝｹﾞﾝ  DATA    ---------------------
1010 CMD VSET (0,
1020 '     AF   OM
1030 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  4,
1040 '     AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT   AMS SW  S.Bass
1050 DATA 29, 16,  5,  8, 10, 40,  0,  1,  3,  0,
1060 DATA 30, 13,  8,  9, 10, 28,  1,  1,  0,  0,
1070 DATA 31, 11,  6,  9, 10, 25,  1,  0,  0,  0,
1080 DATA 31,  8,  8,  9, 10,  4,  0,  1,  7,  0)
1090 '
1100 '
1110 CMD VSET (1,
1120 '     AF   OM
1130 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1140 '     AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT   AMS SW  Synth
1150 DATA 31,  0,  2,  8, 15, 33,  0,  2,  0,  0,
1160 DATA 28,  0,  2,  8, 15, 39,  0,  8,  0,  1,
1170 DATA 31,  0,  2,  8, 15, 51,  0,  4,  0,  1,
1180 DATA 31,  0,  2,  8, 15,  0,  0,  2,  0,  1)
1190 '
1200 '
1210 CMD VSET (2,
1220 '     AF   OM
1230 DATA 61, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
1240 '     AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT   AMS SW  Sax
1250 DATA 18,  2,  4,  5, 12, 29,  2,  4,  3,  1,
1260 DATA 23,  4,  5,  8, 12,  5,  0,  4,  7,  0,
1270 DATA 23,  4,  5,  8, 12, 20,  0,  4,  7,  0,
1280 DATA 23,  4,  5,  8, 12,  5,  0,  4,  7,  0)
1290 '
1300 '
1310 CMD VSET (3,
1320 '     AF   OM
1330 DATA 58, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  4,
1340 '     AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT   AMS SW  Brass
1350 DATA 18, 10,  2,  6,  5, 24,  0,  4,  0,  0,
1360 DATA 17, 10,  2,  6, 10, 35,  0,  2,  3,  0,
1370 DATA 17, 10,  2,  6,  5, 28,  0,  4,  0,  0,
1380 DATA 21,  5,  2,  8,  1,  2,  0,  4,  7,  0)
1390 '
1400 '
1410 CMD VSET (4,
1420 '     AF   OM
1430 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1440 '     AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT   AMS SW  Cat Voice 1
1450 DATA 14,  4,  4,  6, 10, 36,  0,  4,  3,  0,
1460 DATA 31,  4,  8,  8, 10,  0,  0,  4,  3,  0,
1470 DATA 13,  4,  4,  6, 10, 38,  0,  4,  7,  0,
1480 DATA 31,  4,  8,  8, 10,  0,  0,  4,  7,  0)
1490 '
1500 '
1510 CMD VSET (5,
1520 '     AF   OM
1530 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  3,
1540 '     AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT   AMS SW  Cat Voice 2
1550 DATA 31,  2,  4,  6,  8, 32,  2,  2,  3,  0,
1560 DATA 16,  2,  5,  9,  8,  6,  0,  8,  3,  0,
1570 DATA 31,  2,  4,  6,  8, 35,  2,  4,  7,  0,
1580 DATA 16,  2,  5,  9,  8,  6,  0,  4,  7,  0)
1590 '
1600 '
1610 CMD VSET (6,
1620 '     AF   OM
1630 DATA 20, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1640 '     AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML   DT   AMS SW  Bell
1650 DATA 31, 11,  8,  2,  5, 40,  2,  3,  3,  1,
1660 DATA 29, 10,  9,  2, 15,  8,  2,  2,  7,  0,
```


★つぐ美さん！　今度は表紙に乱入しちゃいましたね！　つぎは付録CDに乱入するんですか……楽しみ！（鹿児島市・**白石晴彦17才**）
……【**つぐ美**：じつは……。**影**：えっ？**つぐ美**：その……。**影**：だから，なに？**つぐ美**：私の歌，入れてもいいかなー。】

```
1670 DATA 25,  8,  6,  2,  5, 58,  2,  3,  3,  1,
1680 DATA 24,  6,  7,  2,  5,  8,  2,  2,  7,  0)
1690 '
1700 '
1710 CMD VSET (7,
1720 '     AF  OM
1730 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1740 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW  Cow bell
1750 DATA 31, 21, 19,  6,  2,  0,  0, 15,  2,  0,
1760 DATA 31, 21, 12,  6,  2, 36,  0,  8,  6,  0,
1770 DATA 31, 21, 13,  6,  3, 31,  0,  7,  3,  0,
1780 DATA 31, 19, 16,  9,  2,  0,  0,  2,  3,  0)
1790 '
1800 '
1810 CMD VSET (8,
1820 '     AF  OM
1830 DATA 52, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,
1840 '     AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML  DT  AMS SW  E.Drum
1850 DATA 24, 12,  0,  8, 15, 35,  0,  6,  0,  0,
1860 DATA 24, 26,  0,  9, 15,  0,  0,  0,  0,  0,
1870 DATA 22, 21, 10,  8, 15,  0,  0,  0,  0,  0,
1880 DATA 24, 17, 10,  9, 10,  0,  0,  0,  0,  0)
1890 '
1900 '
3000 ' -------------  TEMPO & LFO & ENVELOPE DATA  ---------------
5000 CMD TEMPO(130)
6000 CMD WSET(1: 10,  2,  6,  4,  0)
7000 CMD ESET(1:255,255, 40, 40, 20, 15)
7010 CMD ESET(2:255,255, 30, 40, 20, 15)
7020 CMD ESET(3:255,255, 10, 40, 20,255)
7030 CMD ESET(4:255,255,  6,  1,  1,  1)
8000 ' ----------------  MML DATA  --------------------
10000 'S.Bass
10010 '
10020 CMD 1,"@0O4V13L8H0 |:C.<G.B-4AGF>:| @M V12
10030 CMD 1,"  |:C.<G.B-4AGF B-16>C<G.B-4AGB->:| C16C.<B-16A{GR}GG-16FE->
10040 CMD 1,"  |:4 C.<G.B-4AGF B-16>C<G.B-4AGB->:|<
10050 CMD 1,"  |:4 F.F.F4FGB- /F16GG.G4B-AG:| >D16C<G.B>D16D.D16D.
10060 CMD 1,"  C.<G.B-4AGF B-16>C<G.B-4AG{B->C}
10070 '
11000 'Synth / Sax / Bell
11010 '
11020 CMD MSET(U,"(C,>C)")
11030 CMD MSET(D,"(C,<C)")
11040 '
11050 CMD 2,"R1R1 @M @1O4V13L8H4 @W0 @L2,0,1
11060 CMD 2,"@{|:C.&u&d&C&u&d&C&u16 /R1:|@} R1
11070 CMD 2,"@3O4V14L16H4 P2 @{CE-FE-FG8.B-B-R8B-B-R8 >C&(C,<C)8.@}
11080 CMD 2,"@2O4V12H3 P3 @W1 @L1,1,1
11090 CMD 2,"@{(E-,F)32&F2&F.E-F E-&(E-,<E-)8.R2. R4(F,G)32&G32G-FE-R4<B-8B->C
11100 CMD 2,"  R1 (A-,B-)32&B-4&B-16.GFR4E-FGE-< R1
11110 CMD 2,"  R4(B-,>C)32&>C32DE-FGG-8FR8E-F E-&(E-,<E-)8.R2.
11120 CMD 2,"  R4(D-,E-)32&E-32C8E-RF8GR4@}
11130 CMD 2,"@6O6V 9L 8 @{B-.>D.G&G2 R4@}
11140 CMD 2,"@2O4V12L16 @{(A-,B-)32&B-32B>C<BB-AA-GFEE-F@}
11150 CMD 2,"@6O6V 9L 8 @{>G.D.<B4G4. R4@}
11160 CMD 2,"@2O4V12L16 @{(E-,F-)32&F-32E-FGR>C8E-&E-4
11170 CMD 2,"  D8.<B-R8B-8&B-2 R(G-,A-)32&A-32GFE-FGE-R8.DE-FE-D
11180 CMD 2,"  (F,G)32&G4...>|:Q6(C,D)32&D8..:| Q8C&(C,<C)8.R2. R1@}
11190 '
12000 'Synth / Brass / Sax / Bell
12010 '
12020 CMD 3,"R1R1 R16. @M @1O4V10L8H8 P1 @W0 @L2,0,1 @S2 R1^-16.
12030 CMD 3,"@3O4V7L16H0 P3 @S2
12040 CMD 3,"@2O5V10 P1 @W1 @L1,1,1 R16 @S2
12050 CMD 3,"|:@6O6V8L8 @S2 @2O4V10L16 @S2:| R32
12060 '
13000 'Synth / Brass
13010 '
13020 CMD 4,"R1R1 @M @1O4V 9L8H4 P2 @W0 @L2,0,1 R32. @S2 R1^-32
13030 CMD 4,"@3O4V11L16H0 P2 @L0,0,0
13040 CMD 4,"  CE-FE-FG8.B-B-R8B-B-R8 >C&(C,<C)8.<
13050 CMD 4,"  R8.B-RB-.R.R4 R4.B->C<RG.R.R8FF E-4R8.>CRC.<R.R4
13060 CMD 4,"  R2.CE-E-F R4..B-RB-.R.R4 R4.B->C<RG.R.R8FF
13070 CMD 4,"  E-&(E-,<E-)8.R8.>CRC.<R.R4 R2R8B-8B->C.<R.
13080 CMD 4,"  |:R2..E-F R1 R2..F/F R4.FGR2:|G R1 R1 R1^-64
13090 '
14000 'E.Drum / Cow Bell / Brass
14010 '
14020 CMD MSET(A,"@8O5V10H0P1A") 'E.Drum  left
14030 CMD MSET(B,"@8O5V10H0P2A") 'E.Drum  mid
14040 CMD MSET(C,"@8O5V 9H0P3A") 'E.Drum  right
14050 CMD MSET(D,"@7O5V12H0P3C") 'Cow bell
14060 CMD MSET(E,"@3O4V14H4P2")  'Brass
14070 '
14080 CMD 5,"@8O4V8L16 |:A8.AR8A8R8A8/R4:|R8.c @M
14090 CMD 5,"  |:4 RaR4bR4cR4:| R2R8ddRdc24c24c24
14100 CMD 5,"  |:RaR4beB-RB-.R32cR4 RaR4eB->CR<G.R32cR8eFF/
14110 CMD 5,"  E-4R8be>CRC.R32cR4 RaR4bR4ceCE-E-F:|
14120 CMD 5,"  E-&(E-,<E-)8.R8be>CRC.R32cR4 RaR4bR8.eB-8B->C.R.
14130 CMD 5,"  |:|:R4RaR4RbR8e/E-F R4RaR4RbR4:|/eFF R4RaeFGR8.bR4:|eFG
14140 CMD 5,"  R1 R1 R1
14150 '
15000 'Cat Voice
15010 '
15020 CMD MSET(A,"@4(5C,4G)8.&(G,A-)16")'ﾐｬｰｵ
15030 CMD MSET(B,"@5(6C,5A)4")          'ﾐｬｰ
15040 '
15050 CMD 6,"V11L4H0 |:I-1P1aR2I7P2a:| @M
15060 CMD 6,"  P1|:I0bR2. R1P2:| P1I0aR2P3I3_2b~2
15070 CMD 6,"  |:P2|:I0bR2. /R2.P3I5_2b~2P1:|R1:|
15080 CMD 6,"  P2I7aR2P1I4b P3I0_a~R2. |:3P2I7aR2P1I4b P3I4_a~/R2.:|
15090 CMD 6,"  _2P3I9R2b~ I0bR2. R2.P3I5b~
15100 '
16000 'Tambourine
16010 '
16020 CMD MSET(A,"@1W5V10B")
16030 CMD MSET(B,"@2W5V 8B")
16040 '
16050 CMD 7,"O8P3L16 R1R2..|:3 b24:| @M
16060 CMD 7,"  |:4 |:4 abbb:|:| a8bbRab8a4abbb
16070 CMD 7,"  |:15|:4 abbb:|:| |:abbb:|a8b8a8b8 |:|:4 abbb:|:|
16080 '
17000 'Snare Noise / Hi-hat Open
17010 '
17020 CMD 8,"@3P2W9V11L8 R1 R2..{CCC}8 @M
17030 CMD 8,"  |:|:R4C.{CR}C.C16/C.:|CC16:| {CCCC}4C4R2
17040 CMD 8,"  |:|:|:R4C.{CR}C./C16C.:|/C16CC16:|{CCCC}4:|
17050 CMD 8,"  |:|:4 R4C.C16/R16C.C4:|/R16C.{CCCC}4:||:{CC}@2W1~C@3W10_:|
17060 CMD 8,"  |:R4C.{CR}C./C16C.:|{CCCC}4
17070 '
18000 'Orchestra Hit
18010 '
18020 CMD 9,"@4O3V10L4H4Q7 R1R2..E-8 @M
18030 CMD 9,"  |:R1 CR2.:| R1 |:R2..{E-E-}8 CR2.:|
18040 CMD 9,"  CR2R8{E-E-}8 CR2. R2..{E-E-}8 CR2.
18050 CMD 9,"  |:FR2. G8.G8.G8R2 FR2. /GR2G:| GRD16D8.D16D8. CR2. R1
18060 '
19000 'Orchestra Hit
19010 '
19020 CMD 10,"@8O8@V53L4 I3 R1R2..E-8 @M
19030 CMD 10,"  |:R1 CR2.:| R1 |:R2..{E-E-}8 CR2.:|
19040 CMD 10,"  CR2R8{E-E-}8 CR2. R2..{E-E-}8 CR2.
19050 CMD 10,"  |:FR2. G8.G8.G8R2 FR2. /GR2G:| GRD16D8.D16D8. CR2. R1
19060 '
20000 'Bass Drum
20010 '
20020 CMD 11,"@1V20L4 R1R1 @M
20030 CMD 11,"  |:4 CCC{CC}:| CC8{CC}8CC |:|:4 CCC/{CC}:|C:|
20040 CMD 11,"  |:|:CCCC8{CC}8 C8.C16CC/C8{CC}8:|/C:|R16C8.
20050 CMD 11,"  |:CCC/{CC}:|C
20060 '
21000 'Snare Drum 1
21010 '
21020 CMD 12,"@2V20L8 @{R1 R2..{CCC}8@} @M
21030 CMD 12,"@{|:|:R4C.{CR}C.C16/C.:|CC16:| {CCCC}4C4R2
21040 CMD 12,"  |:|:|:R4C.{CR}C./C16C.:|/C16CC16:|{CCCC}4:|
21050 CMD 12,"  |:|:4 R4C.C16/R16C.C4:|/R16C.{CCCC}4:|{CC}R{CC}R
21060 CMD 12,"  |:R4C.{CR}C./C16C.:|{CCCC}4@}
21070 '
22000 'Snare Drum 2
22010 '
22020 CMD 13,"@6V15L8 @S2 @M @S2
22030 '
23000 'Cymbal
23010 '
23020 CMD 14,"@3V25L1 R1R1 @M |:P1C/R P2CR:| |:5 P2CR /P1CR:|
23030 '
24000 'Cabasa
24010 '
24020 CMD 15,"@4V25L16 R2..P2CP1C R1 L8 @M
24030 CMD 15,"  |:13 R1:| |:4 R4.P1CRCRP2C RCRP1C/RCRP2C:|R2 R1 R1
24040 '
60000 CMD PLAY()
```

★定期購読をはじめたが，ポストが小さくて，本が入らない。家が留守の時は，配達の人が持ち帰ってしまうため，おかげで，大きな郵便局まで足を運ぶハメに……。(新潟市・**鈴木伸太郎15才**)……【**影**：ポストの前で待ってるくらいじゃないと，まだまだだぞ。】

付録CDに収録

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV2＋GS音源用

レイフォース

～エンディング・ミュージック～ ©TAITO

REAL

内　容

こんにちは。REALです。初投稿です。

曲はレイフォースのエンディングで“Q.E.P.D”です。

レイフォースの曲の中で一番GS音源で再現しやすそうだったので，この曲にしました。それにいい曲だし。CDを何回も聞きながら苦労して作ったので，どうか聞いてください。

使いかた

X68KのNAGDRV2とGS 音源用です。ごく普通のNAGDRV2のプログラムです。

プログラムについて

私はプログラムは初心者なのでとにかくほかの人の作品をまねて作りました。それでもよくわからないコマンドがあったので，うまくできません。もっと合理的で短いプログラムになると思いますが，そのへんは勘弁(かんべん)してください。

とにかく似せて作ったのですが，曲の最初のほうに鳴っているムゥウンという音とキラキラという感じの音がどうしても聞き取れなかったのでムゥウンは雰囲気だけ作ってキラキラははぶきました。

メロディの音色は，Brightnessだけでもよかったのですが，あえてエレピの音を重ねてみました。

苦労した点

音採りにはとくに苦労しました。CDを何回聞いても聞き取れない部分があって（リバーブがかかっているので惑(まど)わされる)，いい加減な部分が結構あります。

付録CDに収録

このプログラムは，今月号の付録CDの中に¥BASIC¥TOUKOU¥X68K¥MUSIC¥RAYFORCE.MS として収録されています。(株)計測技研による¥68000用CD-ROM ドライバを使用するか，PC-9801 などでフロッピーディスクにコピーすることで，X68000＋NAGDRVシステムで使用することができます。また，同じディレクトリにX68030で動作するように修正を行なったNAGDRV.Xが入っています。X68030 ユーザーは，READ ME.DOC をよく読んで使用してください。

GORRY先生より一言

最近あまり来ていなかったタイトーの曲です。ナムコやセガよりは作りやすい（あまり昔と変わっていないともいえますが）と思うのですが，いかがでしょう。

無理なくSC-55への音色の置きかえができています。メロディを2音色重ねたのは正解です。組み合わせることで音色に広いバリエーションが望めるからです。少々の音採りミスは各自で直してみましょう。

レイフォース～エンディング～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== RAYFORCE.MS ===============
*
*                    RAY  FORCE   (TAITO)
*
*                            Q. E. P. D.
*
*        Composed    by  TAMAYO  KAWAMOTO(ZUNTATA)
*
*        Programmed  by  REAL
*
*
#title            Q.E.P.D.   RAY FORCE
#composer         TAMAYO KAWAMOTO(ZUNTATA)
#programmer       REAL
#octave-x-mode    FALSE
#volume-x-mode    TRUE
#tempo-mode       TRUE
#midi-tie-mode    TRUE
#midi-module      SC-55


00 t140 CH11 E2:RA E2:ER4,4,7,127



01 CH01           V65  v105 @100 q3 o4 l4     CC91,115 CC93,36
02 CH02 CC00,08   V110 v120 @04  q6 o4 l4     CC91,115 CC93,86
03 CH03           V93  v70  @04  q8 o5 l4     CC91,96
04 CH04           V110 v115 @00  q8 o2 l4 p86 CC91,76  CC93,36
05 CH05           V85  v105 @00  q8 o4 l4     CC91,76  CC93,36
06 CH06           V78  v70  @48  q8 o5 l4 p38 CC91,65  CC93,86
07 CH07           V83  v100 @48  q8 o4 l4 p76 CC91,86  CC93,86
08 CH08           V90  v120 @57  q8 o4 l4     CC91,86  CC93,36
09 CH09 CC00,127 V100 v105 @109 q8 o2 l8     CC91,96  CC93,36
11 CH11 CC00,127 V33  v105 @109 q8 o6 l8     CC91,96  CC93,36



01 * MELODY
01 r4
01 r1a.a8>d1&dec+.<b8a2a.a8a2>d2f+2a2<b2b>c+d2.ec+<a>a.f+8d2dc+<b2.>c+ded2c+2<
01 a.a8>d1e2c+.<b8a2a.a8a2>d2f+2a2<b2b>c+d2.ec+<a>a.f+8d2def+2.ge.d8d2.
01 V70aaaar4e2f+2gaa+2gg>d+2.dcd<a+.a8g2a2a+2f2g2g+a+b2a+g+a+2>d+2f.g8d+1<
01 d+.d+8g+1&g+a+g.f8d+2d+.d+8d+2g+2>c2d+2<f2
01 fgt125g+2.a+gd+>t115d+.c8<g+2t100g+a+>c2.t78c+t70<a+.t39g+8t140g+1


02 * MELODY
02 r4
```


★『ぴーがが』で収録とは意表を突かれました。さすがベーマガ！　とあちこちで宣伝しまくってしまいましたよ。(福岡市・**長野大介20才**)……【**編**：音声データによるプログラムの反響がすごいんですよ。**Dr.D**：こんなことするの，ベーマガしかないじゃろうしな。】

```
02 r1a.a8>d1&dec+.<b8a2a.a8a2>d2f+2a2<b2b>c+d2.ec+<a>a.f+8d2dc+<b2.>c+ded2c+2<
02 a.a8>d1e2c+.<b8a2a.a8a2>d2f+2a2<b2b>c+d2.ec+<a>a.f+8d2def+2.ge.d8d2.
02 V115aaaar4e2f+2gaa+2gg>d+2.dcd<a+.a8g2a2a+2f2g2g+a+b2a+g+a+2>d+2f.g8d+1<
02 d+.d+8g+1&g+a+g.f8d+2d+.d+8d+2g+2>c2d+2<f2fgg+2.a+gd+>d+.c8<g+2g+a+>c2.c+<a+.g+8g+1


03 * SUB (E.piano)
03 r4
03 M10,30r1r1r1r1g2f+1d2g1gf+e1agf+2b2a2g+2ef+4g+2a1
03 g2f+2def+g+a1g2f+1d2g1gf+e1agf+2b2a+2a1r1
03 @56 r4<a>c+d @04 gf+b2d2d+fgfd+dc1r1r2fd+d1c+2<b>c+<g+1>g2<a+2a+2>g2d+fga+
03 V100 v100 @48 E2:TE3,68 MF0
03 r1r2<a+2g.f8d+a+g+1f+2f1d+2f1a+2a+2g+2f+f+g+1g2c1&c1&V93c8&V87c8&V82c8&V76c8


04 * BASS
04 r4
04 [r1]7 gf+e1ag4f+2b2a2g+1e2a2r2
04 V85 @48 CC91,36 CC93,86 E2:TE4,68
04 g2f+1g+2a1g2f+1d2g1f+2e1a4g4f+2b2a+2a1>c+2d2.<
04 f+gagf+e2d2ef+g2a+2a1d2g1f2a+1g2g+a+b2g+2gfd+2a+2d+1BR24d+.&[B1r64&]7B1r64B-8
04 g+1f2d+1c+2c1<g+2>c+1c2<a+1>d+c+c2f2e2d+1d+2g+1&g+1&V80g+8&V75g+8&V70g+8&V65g+8&V60g+
8


05 * CORD (Piano  Chorus)
05 r4
05 [r1]7 e0<g>f+0c+0<f+>g0e0<e1v105a0er4r2>v115b0f+0<b2>a0e0<a2>g+0d+1g+0e0<e2>a0e0<a2>a
0e2
05 V75>e0<b.>e0<b8f+0d1e0<b2a0e.a08a0e2a0e.a08>f+0d1d0<a2>d0<a2>e0<b2>
05 f+0d2e0<b1>a0e2f+0d2b0f+2b0f+2a0e1g0d2f+0d1
05 V110 @52
05 [r1]11
05 V105a+1&a+1&a+1&a+2&a+&a+8V100g+0f8g0d+a+0g
05 V50g+0d+1f+0d+2f0c+1>c0<g+0d+2>c+0<g+0f1
05 g0d2g+0d+2f0c2e0<b2>d+0<a+2>>c0<g+2a+0g0d+2>
05 c0<g+0d+1&>c0<g+0d+1&>V45c0<g+0d+8&>V40c0<g+0d+8&>V35c0<g+0d+8&>V30c0<g+0d+8&>V25c0<g
+0d+8


06 * CORD (Strings)
06 r4
06 E2:TE6,68
06 [r1]13
06 c+0<a2>e0<a2>d0<a2b0f+2a0e2a0eb0f+>c+0<a>e0c+d0<a1>c0<a2b0g2b0g2b0g>c+0<ag0e1>
06 c+0<a2>d0<a2b0f+2>c0<g2a0e2V87>a0e2g0d2f+0d2.<
06 V78 CC91,115
06 d0<a>e0<b>f+0c+e0c+f+0d+V83g0e2a0f+2V87a+0g>c0<a>d0<a2a+0g2>c0<g1>
06 V93f+0d2a2g2V96a0f2>d0<a+1a+0g2b0g+a+0g+b0g+2>c+0<bb0g+a+0g1d0<a+2>g0d+1
06 r1r2V73c+0<a+2V78a+0g2&a+0g&a+0g8g+0f8g0d+a+0g
06 V87g+0d+1f+0d+2f0c+1V96>c0<g+0d+2>c+0<g+0f1>
06 V108g0d2g+0d+2f0c2e0<b2>d+0<a+2>>c0<g+2a+0g0d+2>
06 c0<g+0d+1&>c0<g+0d+1&>V103c0<g+0d+8&>V98c0<g+0d+8&>V93c0<g+0d+8&>V87c0<g+0d+8&>V82c0<
g+0d+8


07 * SUB (Strings  French Horn  Chorus)
07 r4
07 E2:TE7,68
07 [r1]13
07 e2f+1d2c+1e2f+1f+2d2e2f+2g1g2g2d2d2d2>d2<a2a2.
07 V85 p38
07 r1r1r4ddg2d2d+2>d+0<d+2
07 @60 p56
07 a2a+.a8g2a2a+2f2g2g+a+g+2a+g+a+2a+2a+2g1
07 V75 @52 M30,60
07 >c+.c+8c2r2c+2d+2<g2>c+2c1<g+2>d+0<a+2f0c+2fgg+2.
07 a+gd+>d+0<a+2f0c2>e0<b2>c0<g+1>d+0<a+0g2>
07 c0<g+0d+1&>c0<g+0d+1&>V70c0<g+0d+8&>V65c0<g+0d+8&>V60c0<g+0d+8&>V55c0<g+0d+8&>V50c0<g
+0d+8


08 * SUB (Trombone  Trumpet)
08 r4
08 [r1]24 r2r4
08 aaaade2f+2gaa+2gg>d+2.dcd<g1a2d1c+2b>c+<g+2>c+<ba+2a+2>d.d8
08 V112 v120 @56d+3.&d+6.d+12d+12d+12d+12r6d+12d+12d+12d+3&d+3&d+3


09 * MUUN 1
09 r4
09 E2:TE9,14 BR24
09 [g64&[B2r64&]16[B1r64&]41 [B-1r48&]63r48]3
09 V80g64&[B2r64&]16 [B1r64&]41 [B-1r48&]63 r48
09 V60g64&[B2r64&]16 [B1r64&]41 [B-1r48&]63 r48
09 [r1]38
09 g64&[B2r64&]16 [B1r64&]41 [B-1r48&]63 r48
09 V70g64&[B2r64&]16 [B1r64&]41 [B-1r48&]63 r48
09 V60g64&[B2r64&]16 [B1r64&]41 [B-1r48&]63 r48


11 * MUUN 2
11 r4
11 BR24
11 [d64&[B-1r48&]16[B-2r64&]11 [B-1r64&]30[B1r64&]16 [B1r48&]47r48]3
11 V13d64&[B-1r48&]16 [B-2r64&]11 [B-1r64&]30 [B1r64&]16 [B1r48&]47 r48
11 V03d64&[B-1r48&]16 [B-2r64&]11 [B-1r64&]30 [B1r64&]16 [B1r48&]47 r48
11 [r1]38
11 d64&[B-1r48&]16 [B-2r64&]11 [B-1r64&]30 [B1r64&]16 [B1r48&]47 r48
11 V13d64&[B-1r48&]16 [B-2r64&]11 [B-1r64&]30 [B1r64&]16 [B1r48&]47 r48
11 V03d64&[B-1r48&]16 [B-2r64&]11 [B-1r64&]30 [B1r64&]16 [B1r48&]47 r48


     Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : ····· 09456 09456 09744 09768 09768 09768 09768 07440 10784 ····· 10784
Loop count : ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ·····
```

★このアンケートはがきは，いっそのことマークシートにすればよいと思いますが……？　すごく書きづらいです。(岩手県遠野市・みなと15才)……【**影**：その書きづらさがベーマガらしくていいでしょ。**つぐ美**：みなさんの要望に応えられるよう，検討中です。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：今月も数多くの人たちからたくさんの投稿がありました。ありがとうございます。学校へのパソコン導入に伴ってか，いつにも増して，中学生，高校生からの投稿が目につくようになりました。みなさん，この調子でがんばってプログラミングに励(はげ)んでください。

影：はじめて，作品を投稿してくれた人たちもたくさんいたけど，さすがに採用者は少なかったようだね。

編：もちろん常連さんたちだって，最初から即採用なんて人はまずいません。何度も投稿し，ボツを重ねて，やっと採用レベルに達したわけです。初投稿のみなさんも，これにめげず，何度でも挑戦してくださいね。

Dr.D：うむ，待っておるぞ。さて，今月もプログラム・チェッカー泣かせだったようじゃな。

編：ええ，ただ，いつもとちがって，これは！と思うような作品が見あたらず，そういう意味で泣きましたね。

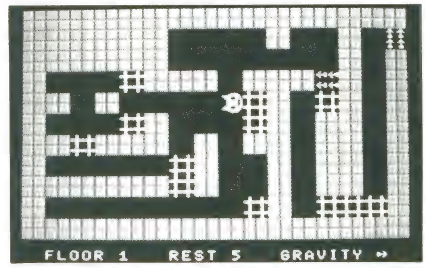
Dr.D：初投稿者が多かったせいもあるかもしれんな。今後のがんばりに期待しようではないか。

編：そうですね。

影：そんな中で，MSXのがんばりが目につくんですが，どうでしょうね。

Dr.D：アイデアはなかなかじゃな。今月も『NEKO』(伊藤直輝くん作)や，『FIRE KING』(西村　正くん作)といった作品はいいデキだったんじゃないかな。

影：はい。それぞれ，画面を見ただけなら，よくありそうなゲームに思えるか



▲MSX用『NEKO』

もしれませんが，『NEKO』ではパズル的要素，『FIRE KING』ではアクションの要素に，十分練られた跡が見られます。それぞれのメインとなる点で，非常によくオリジナリティがでていたと思います。

Dr.D：彼らもどちらかというと，常連組に入るが，採用よりも，ボツになった作品のほうが多いかもしれんな。みんなもがんばってプログラミングに励んでくれたまえ。では。

今月はもう一歩のところでした賞

●FM TOWNS用『TO-1』／大井靖浩
●MSX用『やまんぼ』／甲田公夫
●MSX用『SOLT』／うっちゃん
●PC-8801mkIISR用『タイガー・ファイト』／高橋恭充
●PC-9801用『青い空とぼくの水』／佐藤　卓
●PC-9801用『1・2ドライブ』／黒沢洋央
●PC-9801用『レーザーでドン』/森山裕之
●PC-9801用『キャラクターエディタ描けるんです』／タケル・フジイ
●PC-9801用『ART DESIGNER』／杉山正和
●X68000用『お茶とコーヒー　どっちがお好き？』／稲川博明

投稿ありがとう

黒川宗次／稲川博明／水沢敏美／和田五郎／堂島貞照／横山藤夫／野上　肇／上島　豊／平原　幹生／伊那文久／高中君尚／児島篤志／河早坂裕樹／黒沢洋央／森山太郎／神倉吉昌／飯田征志／佐藤幸夫／林佑好／小沢　寛／スコープ／ふーみん／甲田公夫／木村順一／藤崎展宏／高森正平／星元KEN治ゃ／吉永勝也／森岡脩吉／岡部佳彦／大崎壮一／坂本宏雅／矢原健太／飯盛章雄／枝　忠治／西塚基善／アサナン／橋本　大／依田辰憲／三宅裕介／菊原敦史／荒井孝行／古山貴弘／中野仁志／町田純一／野呂佳亨／鹿本典央／石原竜祐／ほおづき男／的場佳寿／市澤　均／成田紘之／堀田雄一／うっちゃん／安江英樹／おそまつ／杉村竜二／山本範彦／小西禎規／平井周三／いわもと2号／高橋恭充／鉄人太田／阿部啓一郎／山口騰誠／命かけます授業中の兄／青山正実／藤田正臣／佐藤宣和／英傑／佐藤　卓／大井靖浩／森山裕之／村瀬洋備／鈴木　剛／JYAN／サラダの国の王子／中島清和／前田忠／昆　聡一／菅沼晃治／菅　潤一／斉藤高志／高鮒克彦／近藤大士／成瀬信／井村康弘／北斗星児／中原幸展／青木拓未／浅沼洋一／武藤信幸／（有）鈴本組／八木教児

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしています。

『マイコンBASICマガジン』関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは，「マイコンBASICマガジン」，「コンピュータ・ミュージック・マガジン（CMM）」，「オーディオ・ビジュアル・コンピュータ・マガジン（AVC）」をはじめ，別冊などを発行しています。

プロ・アマを問わず「家庭全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

①履歴書（写真貼付）②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」まで郵送してください。書類選考のうえ通知します。

◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は，ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。スピーディーで確実，そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。

また　ご希望の雑誌・書籍が，ご近所の書店にない場合は右の振替用紙にて直接ご注文下さい。

■ 年間定期購読料（消費税込料金となっております。）

電　気　店	¥15,600	マイコンピュータマガジン	¥6,840
ラジオの製作	¥ 8,160	マイコンBASICマガジン	¥5,760
電波新聞縮刷版	¥70,000	OAビジネスパソコン	¥6,600

■ 年間購読の特典

①特別号も通常の定価でご購読いただけます。
②電気店は13冊分の購読ができます。
③マイコンピュータマガジン・ＯＡビジネスパソコンは定期特別定価です。

◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆

送金手数料が不要で，確実な郵便振替でご送金をお願い申しあげます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し，郵便局窓口に必要金額と共にご提出いただくだけですみます。

①購読申込書に必要事項を記入ください。なお１年間，或は２年間購読かをはっきりご記入ください。
②払込通知票，払込票に送金合計金額と住所，氏名をご記入ください。払込通知票と払込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお，必ずフリガナをご記入下さい。
③弊社への御意見・御希望がございましたら，通信欄へご記入下さい。
④すべて記入が終了しましたら，案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出してください。

※振替によるご送金は，着本までに約２週間ほどかかりますのでお含みおきください。
お急ぎの場合は，現金書留に，右購読申込書を同封してご送金ください。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

払込取扱票

02 東京

通常払込料金
加入者負担

口座番号（右詰めにご記入ください）	金額（千 百 十 万 千 百 十 円）
00150-3-51961	※

加入者名：株式会社 電波新聞社

料金

特殊取扱

通信欄 ※

払込人住所氏名 （郵便番号）※ （電話番号）

受付局日附印

裏面の注意事項をお読みください。（郵政省）

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

切り取らないで郵便局にお出しください。

払込票兼受領証

口座番号 00150-3 51961（通常払込料金加入者負担）
右詰めにご記入ください

加入者名：株式会社 電波新聞社

金額（千 百 十 万 千 百 十 円）※

払込人住所氏名 ※

料金（消費税込み） 円

受付局日附印

特殊取扱

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

切り取って郵便局へお出し下さい。

電波新聞社出版物一覧

（消費税込料金となっております）

94. 7 現在

図解エレクトロニクス工作⑧	1,700円	〒310円	通信サービスのしくみ	2,000円	〒310円
世界の非静止衛星通信	1,400円	〒310円	スーパーMIDIデータ・コレクション	3,800円	〒310円
第3級アマチュア無線技士受験マニュアル	2,000円	〒310円	ゲームミュージック大賞	3,800円	〒310円
特殊無線技士受験マニュアル	2,800円	〒380円	RCM－PC98スーパーテクニック集	3,800円	〒240円
DCC, MDガイドブック②	1,200円	〒310円	HELLO! MUSIC! スーパーテクニック集	3,800円	〒240円
ビデオ技術ハンドブック	1,900円	〒310円	衛星のすべて（改訂版）	1,950円	〒310円
パソコンＢＢＳ電話帳	2,000円	〒380円	激動の平成ビデオ史	1,500円	〒310円
ＴＶのすべて	1,900円	〒310円	アシストシリーズ活用講座	1,900円	〒310円
ＶＴＲのすべて	1,900円	〒310円	衛星放送の越境と自由化	1,500円	〒310円
４アマ完全合格	1,160円	〒240円	オールアバウト・ナムコ①/②	各2,200円	〒380円
WS-Works Ver. 3がわかる本	1,900円	〒310円	アマチュア無線運用マニュアル	1,600円	〒380円
新・パソコンキャプテン通信スタータブック	3,900円	〒260円	米コンピュータ企業の興亡	1,700円	〒310円
まんが電気学入門	1,200円	〒310円	新トランジスタと半導体入門基本18章	1,600円	〒380円
家電産業成長の軌跡	1,800円	〒310円	たのしい電子工作④	1,500円	〒310円
アンテナ・クラフト・マニュアル	1,750円	〒310円	これから始める人の電気学入門講座	1,900円	〒380円

※上記以外にも新聞・出版物がございますので最寄りの本社、支局へお問合わせ下さい。

東京本社	03－3445－8201（ダイヤルイン）	関東総局	0273－26－3206	神戸支局	078－391－5885
大阪本社	06－203－3361	静岡支局	054－254－6405	広島支局	082－228－5581
西部本社	092－431－7411	新潟支局	025－245－2526	高松支局	0878－61－3111
名古屋支局	052－261－4541	松本支局	0263－36－2266	下関支局	0832－67－7478
札幌支局	011－641－5591	金沢支局	0762－63－8661	熊本支局	096－380－7500
仙台支局	022－227－7211	京都支局	075－221－8021	鹿児島支局	0992－26－3630

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL番号
			〒	
		年令　才		応募年月日　年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-□□

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊
マイコンBASICマガジン
編集部⑥

ご住所（ふりがな）〒　都・道　府・県　－　TEL　－　－

ご氏名（ふりがな）　・性別　男・女　・年齢

●ご職業　1.学生　2.会社員　3.公務員　4.自由業　5.その他（　　）
●本誌をお求めになった書店名

本誌のほかに読んでいる雑誌名（　　）

本誌を　毎月・ときどき・初めて買う　何人で読みますか（　　）人

●おたのしみプレゼント⑥応募欄　※166ページに，おたのしみプレゼント⑥のコーナーがあります。希望の商品を一つだけ記入してください。
希望商品名

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン⑥愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください
パソコン
周辺機器
ゲーム機

●今後購入予定のコンピュータ機器は？
パソコン
周辺機器
ゲーム機

●今月号の本誌でよかった記事(タイトル名)は？
① ② ③

●今月号付録CD-ROMに収録されている中でよかったものは？
① ② ③

●今月号でおもしろくなかった記事とその理由※付録CDも含む
①

●くわしく紹介してほしいソフトは？
対応機種：

●くわしく紹介してほしい機種名は？
メーカー名：

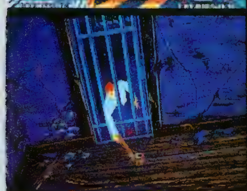
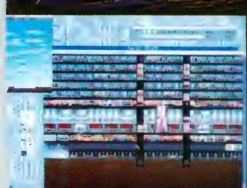
●付録CD-ROMに収録してもらいたい内容は？(具体的に)

●家族の中でパソコンを誰といっしょに使用していますか？
父　母　兄　弟　姉　妹　1人で　その他(　　)

キリトリ線

連絡事項

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE


▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

☆編集部より

今月号で紹介している『アローン・イン・ザ・ダーク3』と『タワー』は，ぜひともプレイしておきたい1作です。こうした秀作をいち早く遊べるのが，パソコン・ユーザーの特権のひとつでもありますよね。


BLAZE
～あの「卒業II」のスタッフが贈る～
育成シミュレーションの進化形。
5月26日(金)
発売予定
標準小売価格 12,800円(税別)
プレミアムシングルCD付き
初回10,000本限定!!
オリジナルマウスパッド付き
MELTY LANCER
商品作成中のため見本と異なる場合があります。
スタッフ紹介
● 総指揮・監督／鹿妻秀行
代表作:PCエンジン版「卒業」(演出) PC-98版「卒業II」(構成)他多数
● メインプログラム／佐藤 伸
代表作: PCエンジン版「卒業」(メインプログラム)
PC-98版「卒業II」(メインプログラム)他多数
● 音楽／高橋大昌
代表作:PC-98版「メタルフォース」(作曲) PC-98版「デザートドラグーン」(作曲)他多数
● キャラクター原画／加藤泰久
代表作:「幽遊白書」(原画)「鉄人28号X」(原画)他多数

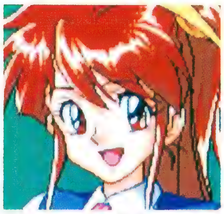


狂気の食欲
ユーモアたっぷりのNEWアクション
THE HORDE
喰いつくされて、たまるか!
食欲の化身[ホード]から、広大な土地を守れ。
ゲームは映画のような実写でスタート。主人公は、青年チャンシー。彼は広大な領土を王様から授かり、その地を開拓することとなった。そこへやってくるのが、食欲の化身HORDE[ホード]。一見ユーモラスな彼らだが、実は神出鬼没で超凶暴!! 村人、作物、牛などを次々に襲いペロリとたいらげてしまう。HORDE達を剣で倒し、穴へ落とし、ドラゴンを使ってやっつける。さもないと5つのステージ(平原、森、沼地、砂漠、氷原)はクリアできない。姿も性格もユニークな8種類のHORDEを相手に、やるかやられるか。まさに息つくヒマもない…。チャンシーの運命や、いかに?!
©Crystal Dynamics 1994,1995 All Rights Reserved.
The Horde and Crystal Dynamics are trademarks of Crystal Dynamics.
CRYSTAL DYNAMICS™
◎PC9821版&FM-TOWNS版
(共にCD-ROM)
◎標準価格12,800円(税別)
◎好評発売中
※DOS/V版も同時発売
株式会社 アローマイクロテックス
ユーザーインフォメーション TEL.03-3398-6361

ハイテク忍者 リリカ九ノー



現代の面影を色濃く残した近未来。風魔(ふうま)　梨里香(りりか)は、古えより伝わる風魔流忍術を体得した、16才のスーパーヒロイン。昼は都立聖心女学院の2年生。放課後は現在、警視庁の秘密機関・A4(Against Affair & Accident Agency)の見習い隊員。冷静沈着なリーダー　映子・男勝りなパイロット　奈津美・アイドルタイプの秘書兼メカニック　唯・そして、射撃の天才　遼太郎とともに、非常事態に備えている。とはいうものの、遼太郎とはケンカばかり。でも、明朗快活な体育会系の、アカルイ梨里香はみんなの人気者なのだ!!



これが主人公の梨里香。明るい女の子だが、こうみえても忍者なのだ。



的場　遼太郎。A4のメンバーで唯一の男性。普段はフリーのジャーナリスト。



秘密組織「裏甲賀」の首領・鬼門院　流華。没落したお嬢様で、プライドが高いのだ。



裏甲賀くのいち四人衆　その1桜華。二言目には「OLって辛いわねえ…。」



A4のリーダー　鷹鳳　映子。冷静沈着で頼りになるお姉さま。

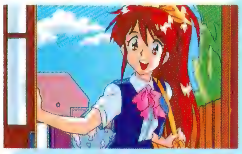


A4の航空機・バトルスーツ専門パイロットの京極　奈津美。ボーイッシュで、普段はバイクショップの整備士。



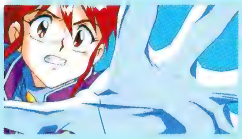
A4の秘書兼天才技術者　山科唯。アイドル系ギャルだ。

「スペシャルステージ」「Pick Up麻雀マスター」のアレックスが、デジタルコミックアドベンチャーに挑戦。しかもアニメーションがバリバリで、なんと200枚以上のCGが収録されているのだ! これは春一番の注目作品だよ!!



第1話　「前編　奪われた五印の書」

最近、関西方面で「裏甲賀」と名乗る過激派集団が暴れている。A4のメンバーも警戒中だったところへ大事件!なんと、梨里香の祖父　源心斎が「五印の書」の内の4巻をだまし取られてしまったのだ!!「五印の書」とは、梨里香の父が開発した、5つのハイテク忍術を記した巻物。それが「裏甲賀」の手に渡ったとなると…。とんでもないことになってしまう!!



第2話　「後編　奪還、火炎の巻」

女首領　鬼門院　流華率いる謎の集団「裏甲賀」。「五印の書」4巻を奪った彼女が狙うのは、電磁波を使った最も危険な忍術が記された、最後の「日輪の巻」。そのために、メンバーの奈津美が人質にとられてしまう。梨里香は「日輪の巻」を守りきり、無事、奈津美を取り戻すことができるのか?そしていよいよ、コンビナートでバトルスーツの戦いが繰り広げられる…。

美少女忍者・梨里香と、非常事態にはバトルスーツで勇敢に戦う、A4の美女達の活躍、そして遼太郎との恋の行方…。アニメーションたっぷりの楽しい連載デジタルコミックアドベンチャー「ハイテク忍者リリカ九ノー」。全5話の予定です。お楽しみに!!

制作／アレックス　対応機種／PC-98VX/UXシリーズ
推奨CPU 386以上

TAKERU価格 **¥1,500**(税込)

第1話「前編　奪われた五印の書」5月10日発売
第2話「後編　奪還、火炎の巻」　5月20日発売
第3話　7月発売予定

パソコンソフト自動販売機 TAKERU

TAKERU事務局
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
プラザー技術開発センタービル2F
TEL(052)824-2493 (受付時間：月～金　13:00～18:00)

営業所
東京営業所 (03) 5443-4967
大阪営業所 (06) 258-3024

通信販売
ソフト名、機種名、メディアのサイズ、住所、氏名、電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込みください。送料／手数料は、1回のお申し込み総金額が5,000円以上の方は無料。4,900円までの方は500円をいただきます。4,900円までの方は現金500円をプラスしてお申し込みください。誠に勝手ながら、皆様のご理解とご協力の程、お願い申し上げます。



それは西部の町に姿を現した……

★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

アローン・イン・ザ・ダーク3

■対応機種：DOS／Vパソコン(PC-9821，TOWNS，DOS／V用日本語版は年内発売予定)
■発売元：アローマイクロテックス　■RAM4メガバイト以上，HDD，CD-ROMドライブが必要

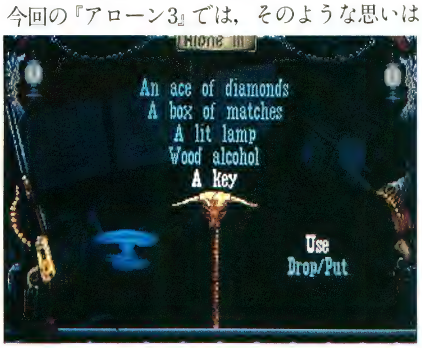
つい先日，2作目が国内機種に移植されたばかりの『アローン・イン・ザ・ダーク』シリーズだが，DOS／Vパソコンでは早くも第3弾が登場している。今回は先行発売されている英語版をもとに，気になるゲーム内容について紹介していくことにしよう。　（文／佐久間亮介）

第3弾はCD-ROMベースで発売／

フロッピーディスクで最初に供給され，のちにCD-ROM版を発売するというスタイルをとった前作とは異なり，今回の『アローン3』は，最初からCD-ROM媒体での発売となった。同じ作品でも媒体が変われば，製品の内容も変化する。海外の作品ではとくにそれが顕著だ。画面に表示されるメッセージがすべて音声で出力される，より高解像度の画面でゲームをプレイできるといった機能を追加している作品もあれば，『アローン2』のようにCDオリジナルのシーンが収録されているといった作品も多い。そのためフロッピー版を購入した直後にCD-ROM版が発売されてしまい，悔しい思いをしたユーザーもいたことだろう。今回の『アローン3』では，そのような思いはしなくてもすみそうなので安心してほしい。

これまで主人公として活躍した探偵カーンビーは，今回もまた超自然現象に立ち向かうことになる。アメリカの西部劇を思わせる町を舞台に，魔物にとりつかれたガンマンたちと死闘を演じるのである。ポリゴンによる3次元映像で描かれたキャラクターのリアルさが本シリーズの魅力のひとつであるが，今回はそれにさらに磨きがかかっている。靴底でマッチを擦る男，ホルスターから銃を抜くガンマン，駆け抜けていく黒馬。それらすべてがポリゴンで描かれ，見事に演出されている。ゲームを解くよりも，これらの映像を見ているだけで楽しめてしまう。国内のパソコン・ゲームにはない感覚が詰め込まれているのである。国産機種で長く遊んでいた人には，その映像は衝撃的に映るはずだ。

アクション・アドベンチャーというジャンルが的確な本シリーズだが，今回は前作ほどアクション性を前面に押しだした内容ではない。むしろ1作目に近い，謎解きを重視したものとなっているのだ。ゲーム・バランスも初心者を配慮したものとなっているため，これまでの作品とはプレイしたときの印象が大きく異なるものに仕上がっている。まずはそのあたりから紹介していくことにしよう。

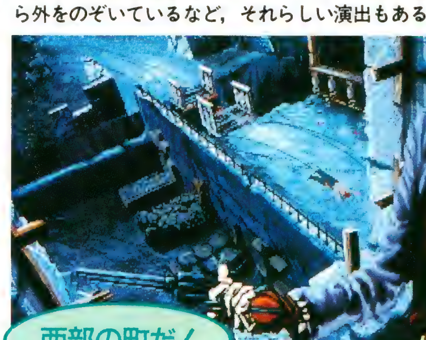


▲あらかじめ用意されている行動パターンと品物の使用により進行していくシステムに変更はない

今度の舞台は


▲舞台はアメリカ西部。魔物の扮したガンマンたちと西部劇さながらの戦いが展開される。中央の人物は靴底でマッチに火をつけているのがわかるかな？

▼もちろん『アローン～』シリーズの核であるゴシックホラーの要素は健在だ。ガンマンの死骸が窓から外をのぞいているなど，それらしい演出もある



西部の町だ／

カーンビーの戦いの歴史を振り返る

『アローン3』では，前作までの2作品をプレイしているユーザーなら，思わずニヤリとさせられるシーンがいくつも用意されている。第1作で活躍した女性，エミリー・ハートウッドが再登場するのは代表的な例。前作までに登場した謎と似たようなものがあるなど，シリーズすべてをプレイしていれば，より楽しく『アローン3』で遊べるわけである。こういったファン・サービスに徹しているのも，本作の大きな特徴のひとつ。今後発売されるであろうシリーズ作品のためにも，この機会にぜひ2作をプレイしておこう。


アローン・イン・ザ・ダーク
▲呪われた館を舞台とした第1作。主人公をカーンビーとエミリーの2人から選択できた



アローン・イン・ザ・ダーク2
▲魔女に魅入られた海賊たちとの戦い。物語の展開により主人公が交代するのがユニーク

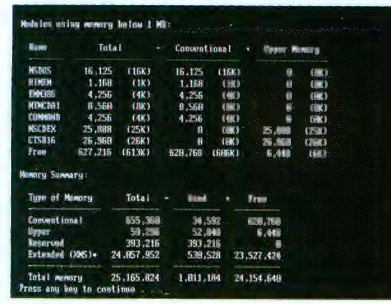
『アローン3』の動作するCONFIG.SYSを作ろう

『アローン3』をフル・スペックで起動させるためには，サウンドカードとCD-ROM用のデバイスドライバが組み込まれ，コンベンショナルメモリの空き領域が592Kバイト以上のシステムでなくてはならない。上記のようなシステムを作るのは独力ではむずかしい。そこでここでは『アローン3』のための環境設定の作りかたを解説しよう。ただしDOSの知識が要求されるので，わからない人は挑戦しないほうがいいだろう。

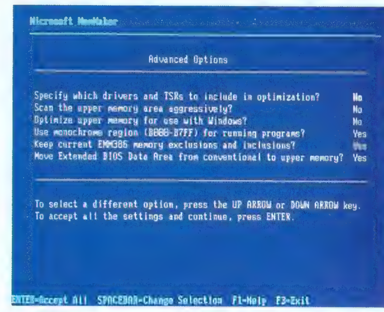
まずは英語環境に切り替え，EDITを使い，英語環境用のCONFIG.SYSとAUTOEXEC.BATを作成する。

[CONFIG.SYS]
BUFFERS=20,0
FILES=30
DEVICE=C：￥DOS￥HIMEM.SYS
DEVICE=C：￥DOS￥EMM386.EXE
COUNTRY=1,,C：￥DOS￥COUNTRY.SYS
DEVICE=C：￥SB16￥DRV￥CTSB16.SYS /UNIT=0 /BLASTER=A：220 I：5 D：1 H：5　※
DEVICE=C：￥SB16￥DRV￥SBCD.SYS /P：220 /D：MSCD001　※
DEVICE=C：￥DOS￥JKEYB.SYS /106 C：￥DOS￥JKEYBRD.SYS　……日本語キーボード使用時にのみ必要となる
[AUTOEXEC.BAT]
PATH=C：￥DOS
LH C：￥SB16￥DRV￥MSCDEX.EXE /D：MSCD001 /E /M：10　※
C：￥DOS￥CHEV.COM US
C：￥SB16￥SB16SET /P /Q　※

あとはMEMMAKERのカスタムセットアップを使い，メモリ環境を最適化してやればよい。EMSの使用はYESにしておこう。※印のついているものは，マシン構成により記述内容が変わる。サウンドカードやCD-ROMドライブのマニュアルをよく読んでから変更するべきだろう。また，MEMMAKERはMS-DOSのマニュアルにくわしい解説が載っている。デバイスドライバの各パス名もユーザーによって変わってくるので注意。



▲MEMコマンドでコンベンショナルメモリの容量をチェック。これが足りないと動作しない



▲環境ファイルを入力し終えたらDOSに付属のMEMMAKERを使って最適化しよう

より幅広いユーザー層獲得のための改良が随所に

これまでは難易度の高さばかりが目立っていた本シリーズだが，3作目をむかえて，むずかしさだけではなく初心者プレイヤーへの配慮もきっちりと強化されている。上級プレイヤーばかりでなく，より広い層の人たちにも楽しめる内容となっているのだ。まず，これまでは日本語ローカライズ版のみに導入されていた難易度設定の変更が，英語版にも採用されている。とくに今回は先述のとおり，謎解きを楽しむ内容となっているので，敵や主人公のヒットポイントなどの設定を変更できるのはうれしいかぎり。これで敵との戦闘に悩まされるようなことはない。

二つ目の配慮として，序盤では謎解きのためのヒントが随所に掲示されていること。壁に貼られたポスターなどには，謎を解くためのヒントがくわしく書かれている。これも前作にはなかった点だろう。そのためスタート直後から，何をしていいか迷ってしまうことはないのだ。もちろん自力で解かねばならないものもあるが，それでもこれは大きなポイント。特定の武器でしか倒せないような敵は，事前にポスターによってそれを知らせてくれるのである。むずかしそうだからとこれまで敬遠していた人も，本作ならば最初から行き詰まりはしないので安心して遊べるだろう。



▲こういったポスターには，今後の謎を解く手がかりとなる情報が記されている。見逃さないように



難易度の変更も可能

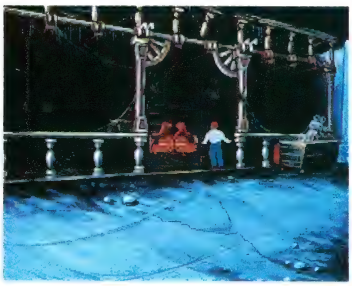
▲英語版も難易度の変更ができるようになった。ビギナーなど，三つのレベルが用意されている

今回のゲーム・オーバー画面はなんと逆さづり


▶『アローン』シリーズといえば，ゲーム・オーバー画面の演出。今回は酒場の前に逆さづりにされてしまう。この他にも敵のガンマンが酒場で酒を酌み交わすといったゲーム・オーバー画面があるのだ

ゲーム序盤の展開をダイジェストで紹介！

ゲーム序盤の舞台となるのは酒場。ゲーム・スタート直後は背後に敵のガンマンが出現するが，戦っても勝ち目はないのでまっすぐ橋を渡ってしまおう。橋が爆破されてからが，本当のゲーム・スタートだ。道の左にある酒場へ入り，行方不明となった映画の撮影舞台とエミリー・ハートウッドに関する手がかりを見つけよう。路地などに立っている敵のガンマンは，どんなに難易度を低くしても絶対に勝てないようになっている。最初は酒場以外に入れる建物はないので注意すること。



◀最初の舞台はここ。中に入る前にテラスなども調べておこう

1階から地下室へ，アイテム集めが鍵

店内ではさまざまなアイテムを入手できる。まずはそれらをしっかりと見つけだしておくべき。どれも今後の展開に役に立つものばかりだ。画面上で見えないような部屋の隅なども調べておくこと。画面には表示されない場所にアイテムが隠されていることもあるのだ。地下室ではポスターをよく読んでおこう。地下室から先へ進むための重要なヒントが書かれているぞ。よく考えて，隠された通路を見つけだそう。



▲カウンターの奥にはアイテムのほかにも，地下室への扉を開くスイッチが隠されている



▲この壁に貼られているポスターには，秘密の通路に関する情報が書かれている。タルに……

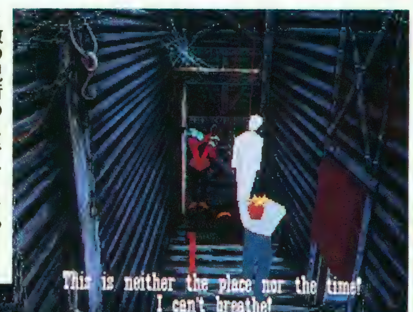
酒場から脱出するには…？

地下室から酒場の奥へと侵入してからが，本格的な謎解きのはじまり。ここまでは肩慣らしだと思ったほうがいいだろう。最初の難関となるのが，通路の中央に設置された魔法陣。ふつうに進んだのでは，魔法陣の効力によってカーンビーの命は絶たれてしまう。効力を無効化できるアイテムを持っていればいいのだが……。これまでのシリーズをプレイしてきた人ならご存じのとおり，入手したアイテムの中にはそのままでは効力を発揮しないものがある。あることをすると，まったく別のアイテムに変化することがあるのだ。第1作目で花ビンを投げて，中から鍵を見つけだしたように……。

また，特定の武器でなくては倒せない敵も登場する。もちろんその方法はどこかの部屋に貼られたポスターに書かれている。ただしいきなり倒してしまわずに，あるアイテムを使ってみると思わぬ収穫があるぞ。倒した魔物が，画面から消えていく瞬間に捨てゼリフを残すこともある。このセリフがその敵から入手したアイテムの使用方法を示唆(しさ)している場合もあるので，見落とさないようにしよう。



▲通路の中央にある魔法陣。手持ちのアイテムをもう1度，調べなおしてみよう



▶敵の呪術のエジキとなってしまうカーンビー。2作目にも同じようなシーンがあった



◀ほかと比べると，ここの壁はかなり損傷がひどい。爆弾のようなものでもあれば……

銃を手に入れるには？

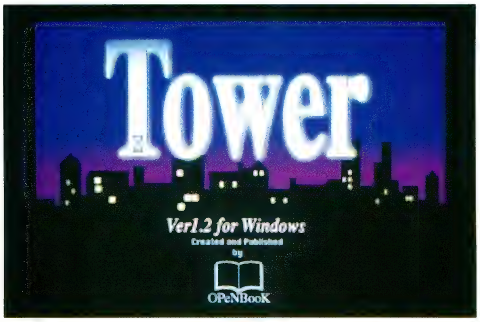


▲銃のしまわれている棚には鍵がかけられている。どうにかして棚を開けたいが……。また，床もスミズミまで調べておいたほうがいい

気になる日本語版の発売時期は？

待望の『アローン3』が発売され，日本国内のDOS／Vユーザーとしては日本語ローカライズ版の発売時期が気になるところだろう。シリーズのローカライズ版，国内機種版の販売元であり，今回の輸入版の正規販売メーカーであるアローマイクロテックスによれば，日本語ローカライズ版は今年中に発売の予定。また，輸入版を持っていると日本語版を安く購入できるサービスも行なうとのことなので，一刻も早くプレイしたい人は輸入版を購入するといいだろう。メッセージなどがすべて英語とはいっても，さほどむずかしい文章がでてくるわけではないので，すんなりと遊べるはずだ。

『アローン2』が1作目からの発展なら，本作は原点回帰をひとつの目標にしている。その内容はこれまでのシリーズ作品よりも格段におもしろいものとなっている。こういった作品を真っ先に遊べてしまうのだから，DOS／Vユーザーは幸せだ。



Windows版ついに登場！

高層ビルシミュレーション Tower［タワー］

■Windows3.1用　■発売元：オープンブック　■発売中　■価格：9,800円

イマジニアから発売されている『シムシティー』のような，現実の社会の仕組みや自然の摂理を単純化し，ゲームとして仕上げた作品が近年，売れている。『シムシティー』はこういったジャンルの草分けで，その後，『シムアース』や『シムアント』など，多様な方面へとその観察眼を向け，バリエーションを生みだしている。マスターピースの『トラフィック・コンフュージョン』のような素晴らしい例外もあるが，このテの作品は，そのほとんどが海外製であった。ここで紹介するのは，そのもうひとつの例外。日本製でありながら，『シムシティー』のデザイナー，ウィル・ライトが絶賛している作品，『タワー』だ。　　(文／稲垣宗彦)

高層ビルを組み立てる

飲食店や住居などといったテナントを積み重ねていき，高層ビルを組み上げるのがこのゲームの概要である。『シムシティー』では施政者となり，街を作り上げていったわけだが，ここではビルのオーナー兼総支配人として，高層ビルを運営していくのだ。

「高層ビル」とは言うけれど，最初から高いビルが建っているのではない。何もない土地にまずビルの土台とも言うべきロビーを作り，その上下に，たとえばファーストフードや貸し事務所などを建て，その収益で，さらに少しずつビルを増築していくのだ。

目標は「地上100階建てのビルを作り，その最上階に大聖堂を作ること」となっている。しかし，それはゴールではない。これはいかに快適なビルを作り上げるか，自分の運営能力をみがく，終わりのないゲームなのだ。

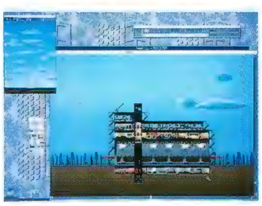
ストレスが高層ビルをダメにする

どういうビルを作るかはプレイヤーの自由。しかし，自由ではあるが，野放図にテナントを組み上げていくだけでは，当然，ビルの運営はたち行かなくなる。そのビルが住人や利用者にとって「住みづらい」「施設が使いづらい」ものであれば，人はでていってしまうし，店に客も入らない。収益が上がらず，ビルを高くすることもままならないのである。

住民が感じている「住みづらさ」や「施設の使いづらさ」は，ストレスというパラメータに，そして結果，ビルに対する評価となって表われる。医療設備や駐車場など生活に必要な施設が整っていなかったり，近隣の騒音がひどいといった環境もさることながら，何より移動手段の不備からくるストレスの高まりが与える影響は大きく，逆に言えば，ゲームをうまく進めるためには住民のストレスを低いレベルに抑えることが不可欠。ビルを利用しようとする人が目的地へスムーズにたどり着けることが，発展への重要な鍵となる。

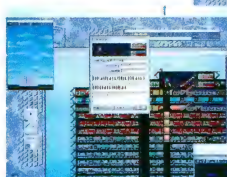
こうして気配りをしながらビルを組み上げていくのだが，このゲームの何よりの楽しみは，自分が作ったビルの住人たちの反応をリアルタイムに知ることができる点。シルエットだけの住人たちに“生活”を感じはじめたとき，きっとこのゲームをやめられなくなっていることに気づくはずだ。

現代のバベルの塔を目指せ！


▶地上にロビー，その上下にテナント。ビル作りのはじまり。住民はロビーの上下しか飲食店を探さないという点に注意。集客力を考えて配置


▶特定の条件を満たすとグレードが上がり，それだけ制限が外れ，作れるテナントも増える。グレード最上位「タワー」の称号を目指せ！


▶オフィスとホテルで人口と収益を稼ぐ。通勤ラッシュやチェックアウト時の混雑をいかにさばくかが問題だ


◀映画館を作った。上映作品を定期的に変えないと客足が鈍る


▶このゲームの鍵を握る「エレベータ管理」。いかに効率的にカゴを動かすか。このウィンドウで指示をだす


▶テロリストに爆弾を仕掛けられたり，このように火事が起きたりと，思わぬアクシデントも待っている。セコムルームを作って備えるのだ


◀やっと15階。エレベータの乗り継ぎに必要なスカイロビーを作る。まだまだ先は長い

さらなる高みへ…

さらなる高みへ…Ver.1.1〜Ver.1.2へ

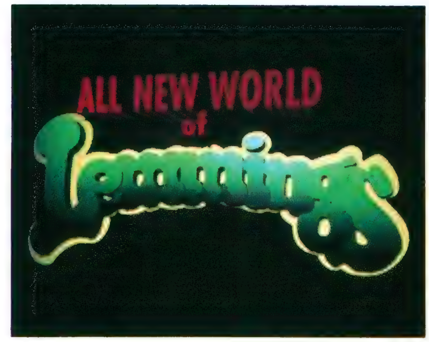
このゲームは，Macintoshからの移植。当初のバージョンは1.1だったが，現在ではMacintosh版，Windows版ともにVer.1.2へとバージョン・アップが施されている。1階ロビーを3階までの吹き抜けとして作れるなどの改良点や，テナントからの収益率やグレードごとに作れるテナントの種類の変更など，ルール上のちがいも見られる。また，複数の新世代機への移植も進められているそうだ。


Ver.1.1　▲Macintosh版Ver.1.1。Ver.1.2は海外では『Sim Tower』として発売されるという。今にして見ると少し地味か


Ver.1.2　▲収益率の変更やイベントの増加など，バージョン・アップしているVer.1.2。3階吹き抜けロビーが美しい

チャレンジ
Challenge R 海外ソフト

毎月最新の海外ソフトを紹介しているこのページも，早くも5回目を数える。多岐にわたって紹介していくつもりが，DOS／Vパソコンにかたよってしまうのは反省しているところ。今月は『レミングス』シリーズ最新作を紹介するぞ。（安部理一郎）



今月のお題

ALL NEW WORLD OF LEMMINGS
〈オール・ニュー・ワールド・オブ・レミングス〉

愛すべき野ネズミたちが帰ってきた！

シグノシスの快進撃

シグノシスといえば，先月紹介したばっかりの『ECSTATICA』が記憶に新しい。この『オール・ニュー・ワールド～』もそのシグノシスの作品で，ファンにはすっかりおなじみのシリーズ物だけど，「続編でも遊べる」っていうことは2作目で保証済み。

この作品のエピソードとして興味深いのは，去年の夏ごろに「『レミングス3』はポリゴンらしい」というウワサがアメリカで広まったこと。なんでもポリゴン化のウワサが広がるのは，日米共通の現象なのかもしれないね。



◀マップ・セレクト画面を直接指定してレベルを選べる。今回はクラシック・シャドウ・エジプトの三つのワールドから選択できるぞ



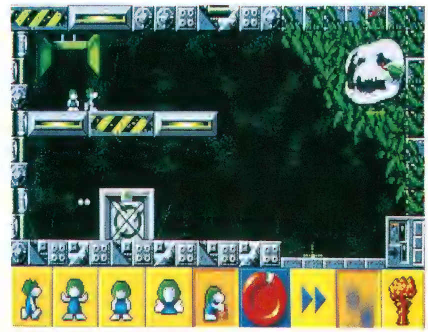
▶エジプトでの一幕。ブロックの制限回数がなくなったことで，よりシビアなマウスさばきが要求されるぞ。下に落とすとアウトだ！



▲えんえんとつづくオープニングから抜けると，まずこの画面。ここでレベルや難易度を調整する

ここにきて大幅なシステム変更

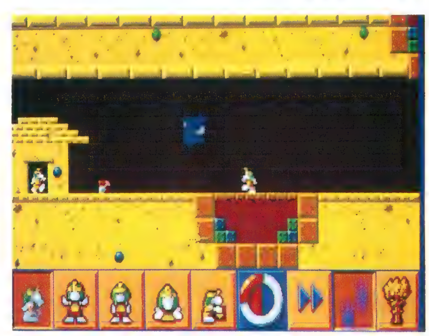
今までは，単純にレミングたちを入口から出口まで誘導するというルールだったんだけど，今回からは「レミングたちの生存数はそのシナリオのあいだ継続される」という制約がついたため，あまりミスをしすぎると後半のステージではノルマがキビしくなってしまうのだ。つまり，いかにレミングを殺さずに連れだせるか，ってことがカギとなっているわけ。なお，道中に囚われているレミングたちを救出すれば，持ちレミングを増やすことができるぞ。



Classic ▲今までどおりのレミングたちが登場する。まずはコレだ



Shadow ▲姿は一変して，忍者風のレミングス。背景も変化するぞ



Egyptian ▲舞台はなぜかエジプトに。アイコンもエジプト風

BLOCK これも基本的なアイコン。停止させるだけでなく，他のレミングを通せんぼできる

USE 今回は道端に落ちているアイテムを拾ったら「使え」と命令しないといけないのだ

核兵器 すっかりおなじみ，時限爆弾アイコンが今回は核兵器に。ダブルクリックで自爆だ



WALK 停止させていたレミングを歩かせる，もっとも基本的なアイコン。方向転換もコレで

JUMP これを指示すると，レミングがジャンプする。通せんぼレミングも越えられるぞ

DROP レミングが持っているツールを落とさせるアイコン。まちがえて取らせたら使おう

Data&Requirements

オール・ニュー・ワールド・オブ・レミングス
（日本語マニュアル付き）
■メーカー：イマジニア
■対応機種：DOS／Vパソコン
■メディア：CD-ROM
■備考：HDD7MB，RAM2MB以上必要

協力：㈱キョーワインターナショナル

●コンピュータ・ゲームのルーツ アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第16回
1982年・Part5『時間旅行に想いをはせて』

コショーをかけると敵がシナシナ

意図して作られていたのか，単なる思いつきの集合体だったのか，黎明(れいめい)期のビデオゲームには，しばしば不条理な設定の作品が見受けられた。この『ハンバーガー』も，そんなゲームの一つだ。

主人公は普通のコックさんなのに，敵は巨大なピクルスやらウインナーやら。目玉焼にまで足が生えて歩いているさまは，なにやら怪奇なムードさえ漂(ただよ)う（単に目玉の親父に似ているからかもしれないけど）。

敵に囲まれたときには，コショーを振りかけて足止めをすることができる（使用回数には制限があり，ボーナス・ターゲットのフライドポテトなどを取ると回数が増える）。これでシナシナになっている敵の姿というのもまたヘンで良いのだ。

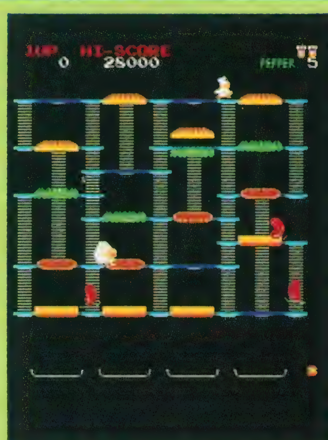
ゲーム目的は，画面上に並ぶハンバーガーの具をグリグリグリと踏むことによって下へ下へと落としていき，巨大なハンバーガーを完成させるというもの。具を落としたとき，下に敵がいれば，つぶして倒せる。同様に，落としたところにさらに具があれば連鎖的に落ちていく。このあたりのシステムが，このゲームをリズミカルなものにしているのだ。

ちなみに，この主人公のコックさん，のちにも続編の『ピーターペッパーズアイスクリームファクトリー』に登場したり，『グレイプ

ハンバーガー（※写真はコピー品）

■データイースト
■ハンバーガー・メイク・アクション

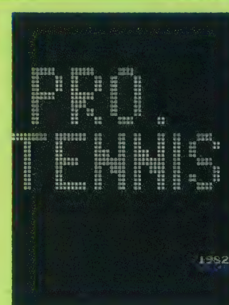




敵のウインナーやピクルスにつかまらないようにコックを操作して，ハンバーガーの具をすべて皿へ踏み落とす。コショーをまいて敵の動きを一時的に止め，すり抜けることもできる。

プロテニス

■データイースト
■テニス





立体的なパースをはじめて採用したテニス・シミュレーション・ゲーム。ゲームに勝つごとに相手のスマッシュがキビしくなっていく。データイースト・カセット・システム初期のヒット作品。

ゴンタロードラッシュ

■カワクス
■縦スクロール・アクション・シューティング

故郷のアフリカへ帰るため，モンスターやヘビなどの敵をヤリで倒しながら，都会を越え，田園を越え，川を渡り，ゴンタが走る。川の中ではヤリの使用不可。1コースクリアごとに虹が見られる。



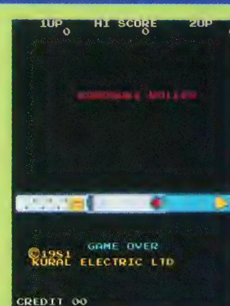
▲これがゲーム画面だ！ ビルと主人公とのいびつなスケール感といい，落書きのようなカエルといい，もうあまりにラブリーだ

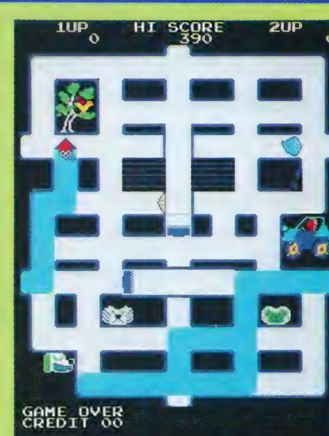


▲タイトル画面。説明紙では『ゴンタロードラッシュ』だがこちらには「ゴンタ」がついていない

コロスケローラ（1981年アフターケア）

■クラール
■ペイント・ゲーム





前作『クラッシュローラ』の主人公のペイントローラをイカに変更した続編。敵がときどき光り，すでに塗りつぶした場所をもとの状態にもどしてしまうというフィーチャーが付加。

ロップ』に隠れキャラクターとしてゲスト出演したりと，幾度とない活躍を見せ，データイーストのマスコット・キャラへのステップまっしぐらといった感じであったが，結局その後は音沙汰なし。マク○ナルドやモス○ーガーでハンバーガーを頬張るたびに彼のことを思いだし，諸行無常の思いを深めていたのは筆者だけであろうか？

たしかに，近年『スーパーバーガータイム』というリメイク作品で再会を果たすことはできたが，個人的にあれは若すぎて別人に見える。やはり料理の鉄人は人生の年輪を重ねたかたのほうがそれっぽくてよい。

余談だけど，このコピー製品の『クックレース』ってネーミングもダイレクトでいいね。誰とレースしているんだ，って話もあるけど。

『タイムパイロット』とその説得力

コナミの『タイムパイロット』といえば，これはいかにもアイデアの勝利のゲームといえるだろう。『ギャラガ』『ドンキーコング』級のヒットとはいわないまでも，当時，中程度のヒットを記録した作品だ。

読者のみなさんの中にも，駄菓子屋の店先や場末のゲーム・センターで熱く燃えた思い出を持つ人も少なくないのではないだろうか（それにしてもこのころのコナミのゲームって，何だか駄菓子屋の店先って印象が強いんだよなあ）？

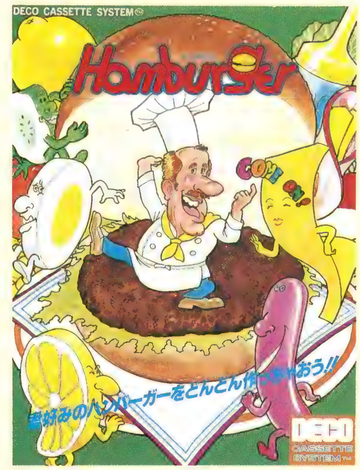
1910年からはじまり2001年の未来まで時間移動を行ない，各時代の戦闘機と戦っていくという設定が，安直そうでいてなかなかうまい。なぜなら，そのことは単なる演出にとどまらないからだ。過去からはじまってじょじょに先の時代へ進んでいくことによって，自然に敵を少しずつ強くしていくことができる。

これにはなるほどと思わされてしまう。低次のステージでは，その時代なりの貧弱な戦闘機が相手となるが，時代が進むことによって当然の展開としてさらに強力な戦闘機が登場するようになる。あげく，最後は2001年の宇宙空間だとかいえば，何だかようわからん無茶な動きや攻撃をするUFOが登場しても，そしてそれがやたら強敵でも，それなりに説得力がある。うまいよなあ。

コナミさん，どうですか？　『タイムパイロット'95』ってのは？

トンネルを抜けるとそこは未来

タイトー『タイムトンネル』――いかにも安直なネーミングである。これから察するに，ゲーム内容も安易で貧弱なものかと思う。ところがどっこい，これがなかなか奇抜でユニ

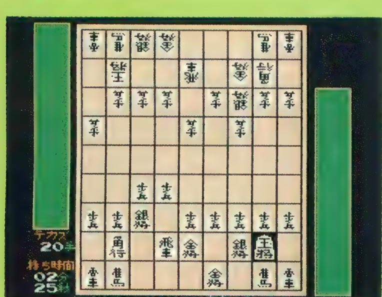


◀『ハンバーガー』ゲーム・パンフレット。この時期，データイーストのパンフレットの多くはこのイラストレータが描いていた

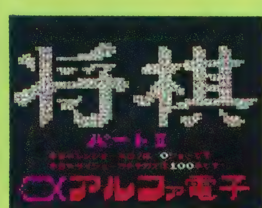
将棋パートII

■アルファ電子
■将棋

本将棋ゲーム。対コンピュータ戦，対人戦ともに可。8方向レバーと，決定，成りの2ボタンで操作を行なう。最初の持ち時間がすぎたのちは一手20秒以内に指さないと負けとなる。



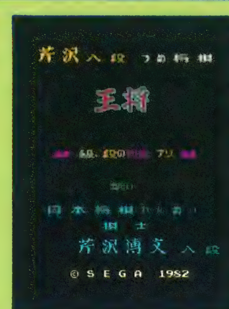
▲ゲーム画面。本格的な将棋を楽しむことができる。『森田将棋』と戦わせてみたい。どっちが勝つか!?(…ってそらぞらしい)

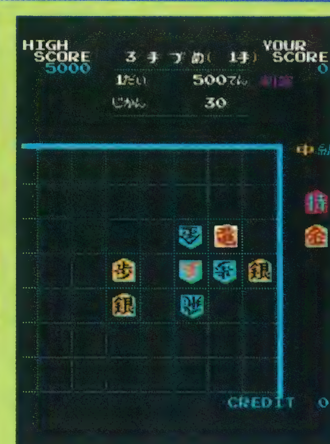


▲「将棋」の文字がドデカいタイトル画面。「パートI」が発売されたのかどうかは不明。

芹沢八段つめ将棋

■セガ
■つめ将棋



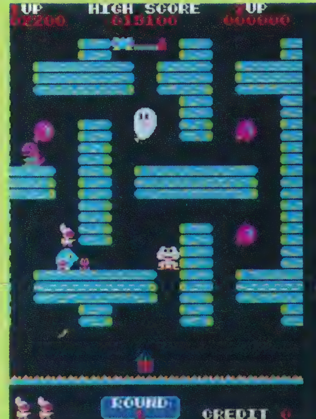


プロ棋士芹沢博文八段の出題によるつめ将棋ゲーム。出題された問題を時間内につぎつぎと解いていく。成績により級，段の判定がでる。

ポップフレーマー

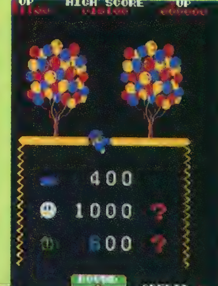
■ジャレコ
■風船割りアクション





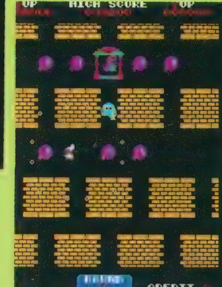
ネズミのポップフレーマーを操作して，モンスターを火炎放射器で退治しながら，画面上の風船をすべて割ると面クリア。火炎は使うたびに短くなっていくが，風船を割るごとに燃料が補給される。

『ノーティボーイ』に続編があったのだ！



▲2面クリアごとに配点が上がっていくのだ。メルヘンチックな画面だが，よじ登っているこの子，誰？

▼画面は上下にのみスクロールする。有限フィールド・ゲームだ。まさに『ノーティボーイ』をほうふつとさせる





▲「ドコデモガエル（すごいネーミング）」が，あちこちに障害物のチビガエルを置いていく。ああ，うっとおしい

ークな作品なのである。

線路の上を走るデゴイチを操作して，各ステージで与えられたミッションをクリアし，タイムトンネルをくぐってつぎの時代へと進んでいく（どんどん未来へ進む）。

この各ミッションが変わっていておもしろい。ステージ1で客車を連結させ，ステージ2で客を9人乗せて，ステージ3でその乗客を宇宙船へと乗せ換えるのである。

それも妙に細部にこだわっており，たとえば1面では，バックからでないと列車を連結させることはできないというルールになっていたりする。他にも，プラットホームに接した際に，列車が折れ曲がった状態では客を乗り降りさせることができないなんてのは，ずいぶんと几帳面な仕様である。

操作系もユニークだ。レバーは上下2方向しか使わないのである。左右2方向というのはよくあるが，上下2方向というのは珍しい。上へ入れると汽車が前進，下で後退する。ちょっと聞くと操作しづらいのでは，と思うかもしれないが，これが非常に操作しやすい。まったく違和感なくプレイできる。

ちなみに，進路を変えたい場合どうすればよいかというと，ボタンを使うのである。ボタンを押すと進行方向で線路上の一番近いポイントを切り換えることができる。これで，自分の進路を変えることができ，さらには，敵の列車を誘導することも可能だ。このへんのやり取りがこの作品のゲーム性の中核といってよいだろう。

そういえば，パソコン・ゲームでも，その昔，同名のアドベンチャー・ゲームがあったなあ。シリーズ物で『タイムシークレット』とかもね。ボンドソフト，知ってる？ あ，知らない。

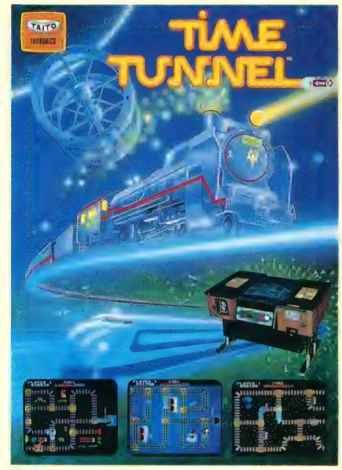
（1982年Part5終わり・Part6にまだまだつづく）

参考資料：

キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』



◀『ポップフレイマー』ゲーム・パンフレット。チープさがたまらなくいいですね。この時期のジャレコのパンフレットはどれもこんな程度だ



◀『タイムトンネル』ゲーム・パンフレット。このころ，タイトーは他社に比してとてつもない量の製品をリリースしていた。この作品もその一つだ

タイムパイロット

時空を超えた戦いが今，はじまる！

■コナミ
■シューティング





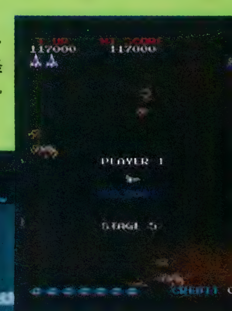
つねに画面の中心にプレイヤー機が固定された視点で戦闘を行なう。レバーの入力により360度全方向への射撃が可能。規定数の敵とボスを撃破すると自機はつぎの時代へとタイム・スリップする。



▲グルグル回って敵を撃破。連射性能が良いので壮快感も抜群だ。パラシュートの兵士を助けるとボーナス得点

▼1910，1940，1970，1982，2001年の全5ステージが待っている。それ以降は最初の時代にもどってループとなる





▲これが最終ステージの2001年！ UFOの動きがトリッキーだ。ちなみにこの面だけはパラシュートが出現しない。当たり前か

タイムトンネル

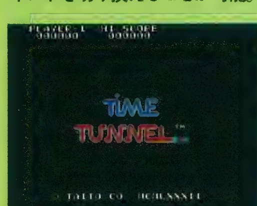
牛だ！ 脱線だ！『タイムトンネル』だ！

■タイトー
■列車アクション



▲のどかな田園風景が印象的なステージ1。ここではデゴイチに客車を連結させるという課題が与えられている

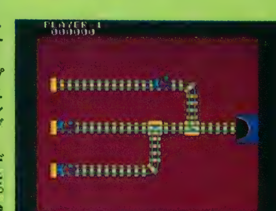
1面「田園」でデゴイチに客車を連結させ，2面「都市」で乗客を乗せ，3面「宇宙」で宇宙船に乗り移らせる。レバー上で前進，下で後退，ボタンで進行方向の最初のポイントを切り換えることが可能。



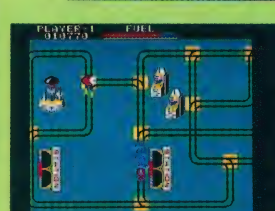
▲タイトル画面。『タイムトンネル』とはまたダイレクトなネーミングだなあ



▶3面構成のゲーム内容をデモで紹介。親切だね



▶オープニング・デモ。残りの持ちキャラ数がわかる



◀ステージ2の課題は，9人のお客を乗せることだ



◀ステージ3。乗客を宇宙船へ乗せ換えていくのだ



ウワサの「潜在能力」を一挙に公開!!

餓狼伝説3超情報局

■SNK　■アーケード(MVS対応)，ネオジオ版(32,000円)，ネオジオCD版(8,800円)　■発売中

先月号の必殺技紹介で誤りがありました。じつは，ボブのローリングタートルの写真がワイルドウルフになっていたのです。というわけで，左に二つの必殺技の写真を掲載しておきます。左がワイルドウルフ，右がローリングタートルです。　(文／板場利光)

〜CPU戦で謎の男が登場！ その名はヤマザキ!!〜



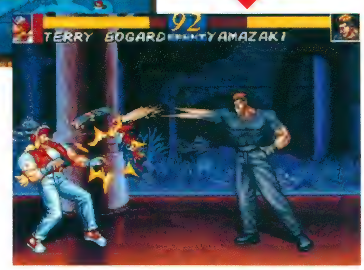
▼『餓狼1』のように，本作品では4人の中から1人目の相手を選択



▼最初の4人をすべて倒したところで「アクシデント」の文字が！



5人目で乱入



◀これが謎の男・ヤマザキ。かなりの強敵だ。気を抜くな

『餓狼3』のCPU戦は，ヒガシ，フランコ，ボブ，マリーの4人から最初の相手を選択，そのあと残りの3人と順に闘うのだが（5人目の舞以降は固定順），4人目を倒した時点で「アクシデント！」の文字とともにヤマザキと名乗る謎の男が闘いを挑んでくる。

最強の格闘家のみが手にすることができるという「秦の秘伝書」。今回の闘いは，これを我が物にしようとする人物……香港を根城に暗躍する男が引き起こしたといっても過言ではない。はたして，ヤマザキがその「秘伝書をねらう男」なのか，それとも彼の背後にだれかが……？　それは，11人目に再度ヤマザキが登場したときに明らかになるかも。

なお，最初のヤマザキとの勝負は「こちらが1本取る（勝利）」か「相手が2本取る（負け）」のどちらかで決着する。プレイヤー側がやや有利だが，そのぶん攻撃はキビしいぞ！

システム追加情報　新システムの使用法を研究する

●オーバースウェーのもう一つの使いかた

ゲーム・センターの対戦台などを見ていると，オーバースウェー攻撃は弱しか使っていないプレイヤーが多い。「強だと相手が反対側のスウェーラインへ吹っとぶから，攻撃が途切れてしまう」と考えるのはちょっと早計だ。うまく利用すれば，強力な武器となる。

下の連続写真がその一例。奥のラインから強オーバースウェー攻撃で相手を手前ラインに吹っとばしたあとに，すかさず対オーバースウェー攻撃を当てる。さらにそこにキャンセルをかけて必殺技をだせば，食らいポーズのまま通常ラインへもどった相手にヒットして大ダメージを与えるのだ。これは使うしか！

●小ジャンプ

通常ジャンプよりも軌道が低いため「すばやく跳び込みが行なえる」「攻撃判定が相手の間近にあるから迎撃されにくい」などの利点がある。パワーウェイブなど地面を移動する飛び道具や足払いはこれで避けつつ攻撃だ。

小ジャンプ



◀滞空時間の短さが強みだ。跳び込み時には積極的に使え

スウェーアタック連続技

「スウェーライン上ではガードできない」ことを利用した連続技。対オーバースウェー攻撃のあとにどんな技が当たるか，みんなも研究してみよう



▲強オーバースウェー攻撃



▲対オーバースウェー攻撃



▲すかさずキャンセルをかけて



▲強スラッシュキック！

●空中追い打ち

特定の技にかぎり，攻撃を食らって空中へ吹っとんだ相手に追加攻撃ができる。パワーゲイザー→パワーダンクなんてことも可能だ。



▲▶アンディのしゃがみ強パンチ→強・昇龍弾の５段。体力の半分近くを奪う強力な攻撃だ

●ファイティング・レベル

ラウンド終了ごとに表示される。対戦ではそれほど意味はないが，CPU戦で最高ランクの「S」を取りつづけるとなにかが起こる？



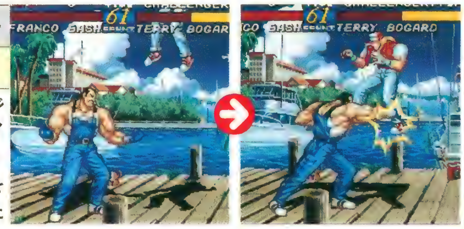
◀相手にキメた技の種類や試合時間などが，ファイティング・レベルに大きな影響を与える

必殺技・追加情報

先月号で紹介できなかった必殺技のコマンド&特殊能力を紹介するぞ。

フランコ　ハルマゲドンバスター
→↘↓↙←+CD

この技には追加ダメージを与える方法があった！　相手に当てた直後にもう一度この技のコマンドを入力すると，落ちてきた相手に追加攻撃するのだ



▲ここまでに追加入力　▲間に合えば追い打ちが

双角　鬼門陣
レバー１回転+C

召喚した鬼が相手をつかんで上昇，そのあと垂直落下する必殺投げ。相手の突進必殺技を防御したあとなどがねらいどきだ



双角　秘技雷落とし
→↓↘+D

錫杖を地面にさして雷を落とす。自分の目前から順に，相手方向へ計5発落とすから，飛び道具としても対空としても有効



ボブ　リンクスファング
通常投げ後↘↘+D

これは，通常投げ（→+D)で相手を投げたあとにだす追い打ち技。相手の体が地面についたときにコマンドを入力しよう



ボブ　ホーネットアタック
通常投げ後↗↗+D

これも，通常投げ後の追い打ち技。投げ飛ばした相手にワイルドウルフに似た蹴りを当てる。コマンドは投げた直後に入力



付録CD-ROM

今月号の付録CD-ROMには，プレイヤー・キャラ10人の超必殺技とCPU戦でのヤマザキ登場シーンの映像が収録されているぞ。

コンビネーションアーツ　特性を把握(はあく)してどんどん活用しよう

しゃがみ強キック→（キャンセル）パワーウェイブさえもオーバースウェー動作で避けられてしまう『餓狼伝説３』において，コンビネーションアーツは，相手の動きを封じるうえで非常に有効な手段となる。「しゃがみガード不可」「立ち→しゃがみとガード方向が変わる」などの特性を持つものもあるから，スウェーライン同様ぜひ活用したい。以下にその代表的なものを紹介しよう。

ボブ・ウィルソン
A，B，C，C，D



▶「体力泥棒」の異名を持つボブの５段技。１発目はリーチがないので，相手の必殺技を防御したあとなどにねらうといい

ジョー・ヒガシ
遠距離B，D，D



▶２発目以降でいきなり攻撃範囲が広くなるので中間距離で不意にだすと効果的。１発目は遠距離立ち弱キックでないと×

不知火　舞
B，→+B，B



▶→+Bはしゃがみガード不可なので，しゃがみ攻撃と併用したい。３発目は追加攻撃。２発目がヒットしないとだせない

そのほかのおもなコンビネーションアーツ

キャラ名	コマンド	
テリー	A，A，←or→C	A，B，D
	A，A，↓D	☆C，C，↙C
	☆←or→A，C，C，C，D	
	☆←or→A，C，C，D，D	
アンディ	近B，B，B	☆A，C，C，D
	☆A，C，C，C，C，D	
ヒガシ	←C，D，↓D	↓C，D，(D)
フランコ	☆C，C，C，D	☆C，C，C，C
	☆→A，→A，B，B，→D	
ボブ	☆C，D	☆C，C，C，→C
	☆C，C，C，C，D	
双角	☆B，D	
マリー	B，B，D	☆C，C，D
	B，→D	☆A，C，C，C
舞	C，C，B	C，D
	C，C，C，D	
ホンフゥ	C，C，D	C，C，C，C，D
ギース	遠D，D	
全キャラ共通	☆C連打	

☆１発目がヒットしないと発動しない（ガード&空振り不可）

仰天 これが超必殺技より強力な「潜在能力」だ!!

「スクリューアッパーの竜巻が移動した」とか「パワーゲイザーを3発連続でだした」などのウワサを聞いたり，実際に見たことはないかな？　なんと『餓狼伝説3』には，超必殺技よりも強力な技が隠されていたのだ。その名を「潜在能力」という。

どうやればその技をだせるのかは，残念ながら今月号では紹介できない。ただひとつだけ言えるのは，これまでの超必殺技などよりもかなり複雑な過程を必要とするということだ。

さて，下の連続写真が各キャラの「潜在能力」だが，現在のところフランコの技だけ存在が確認されていない。ほかのプレイヤー・キャラ9人にはちゃんと用意されているだけに「1人だけ隠し技がない」ということはないはずだが……。



◀残念ながら，フランコの潜在能力だけ紹介できなかった。はたして彼には……？

テリー

▶吹っとんでいる相手に，下から空中追い打ちをかけるようにパワーゲイザーを3発連続でだす，という豪快な技。



アンディ

▶こちらも「空中追い打ちを利用した連続攻撃タイプ」の技。相手を吹っとばしたあと，落ちてくる前に超裂破弾！



ギース

▶基本技の連続攻撃で相手を気絶させておいてレイジングストーム。通常のものとは色がちがう点に注目してほしい。



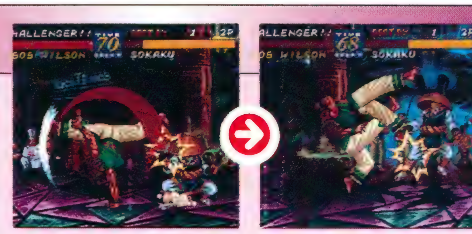
ヒガシ

▶スクリューアッパーの竜巻がハリケーンアッパーのように相手方向へ移動する飛び道具。



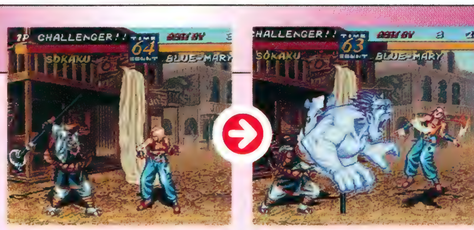
ボブ

▶デンジャラスウルフのあとにバイソンホーンのような技で追い打ち。しゃがみ防御不可。



双角

▶鬼門陣や憑依弾でおなじみの鬼を召喚して，攻撃を当てる。ガードされやすい？



マリー

▶技がでたときに残像があることを除けば，見た目は超必殺技と変わらないが，じつは…。



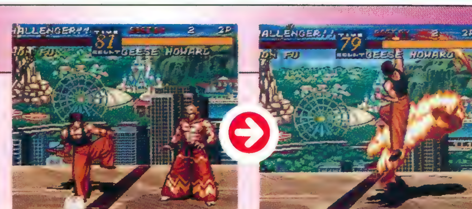
舞

▶「不知火流究極奥義！」と叫んで側転→体当たりをする，超必殺忍蜂のパワーアップ版。



ホンフゥ

▶カデンツァの嵐よりも最初の移動が速くて当てる技も多い。最後は制空烈火棍をキメる。



アーケードゲーム今月の**攻略**

マッハブレイカーズ



■ナムコ　■アーケード　■1～4人用　■稼動中

今ハマってます。指紋が消えるくらいまでボタンたたきまくってます。仕事そっちのけでゲーセンに通っています。それだけおもしろいんです。みんなもぜひ遊んでみてください。（文／石井弘一）

超競技再び　1人でも，4人でも大興奮まちがいなし

もしもスーパーマンのような超人しかいない星があったら，きっとこんな種目でオリンピックやってるだろうなと想像させる，常識をはるかに越えたメチャクチャな競技を一同に集めたスポーツ・ゲーム——それが『ニューマンアスレチックス』の続編『マッハブレイカーズ』だ。

ゲーム内容はいたってシンプル。操作は各競技ごとに多少変化するけれど，基本は三つあるボタンのうち，二つのボタンを交互にたたくか，タイミングよく一つのボタンを押すだけだ。とても簡単な操作形態をとっているので，誰でも気軽にゲームの世界に入っていけることだろう。競技ルールも，「ひたすら全力で走って時間内にゴールすればクリア」などのようにわかりやすいものばかりだし，1競技のプレイ時間も短い。よって，ゲーム全体のテンポが良く，サクッと遊べるようになっているのだ。また，超ド派手な演出が各所にあるので，うしろで見ているだけでもハラハラドキドキさせてくれることまちがいなし。プレイしていて競技がうまく成功すれば，超人にでもなったような気分になれるぞ。

あまりにあっさりしているので，ひととおり競技をプレイしたら終わりじゃないのかと思った人は大まちがい。オリンピックといえば聖火……じゃなくってワールド・レコード。いい記録をだして記入した名前は，ゲーム・センターが閉店になって電源が落とされても，たとえ停電になっても消えることがないのだ。ほかのゲームで記録をだすには，いろんなことを考えたりおぼえたりしなくちゃいけないけれど，このゲームなら誰よりも速くボタンをたたくだけで永遠に残る記録が生まれる。……ちょっとやってみたくなったでしょ。そんなキミは，すぐにゲーム・センターへ行くのだ！　どうしてもクリアできない競技があったら150ページの攻略編を読んでね。

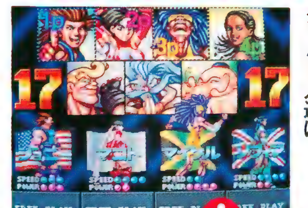


▲とにかく演出がハデなので，プレイしていて気持ちがいい



◀友達といっしょに記録を競いあうと，アツく燃えるぞ

進行スケジュール



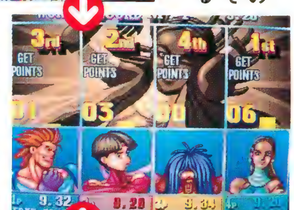
◀パワーとスピードに振りわけられたポイントを考慮に入れて，キャラクターを1人選ぼう



▶その日行なわれる種目に，好きな順番で挑戦できる。ちなみに初日と最終日は1種目



◀種目を選んだら，その競技ルールにしたがってQUALIFYを越えるようにがんばるのだ



▶競技が終わると順位にあわせてポイントがもらえる。ポイントを多く集めて総合優勝を目指せ

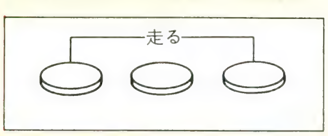
以下くりかえし

全種目をクリアして総合優勝すると，前作『ニューマンアスレチックス』チャンピオンのシャロンとエキシビジョン・マッチができるぞ。

全日程5日間・12種目をクリアするのだぁ!!

初日　マキシマムスピード

直線コースをダッシュし，タイムを競う。左右のボタンを交互に正確に押せば，スピードが増していくぞ。一定距離を通過するとオーラに包まれるが速度には無関係。





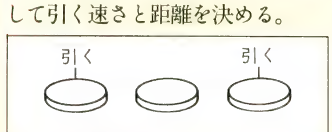
◀スタートは自動的なのでフライングはないぞ

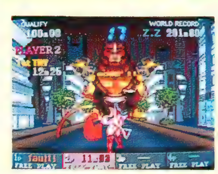


▶スタートからゴールまでひたすらボタン連打だ

2日目　モンスタードラッグ

巨大なモンスターにロープをかけて一定時間内にどれだけ引けるかを競う。左右交互にパワーメーターが増加するので，ボタンを押して引く速さと距離を決める。





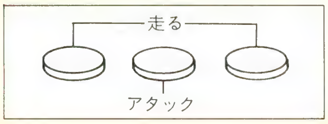
◀メーターの最高値と最低値は紙一重。タイミング命

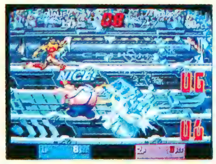


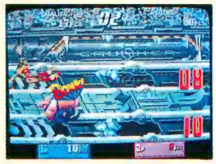
▶最高値だと，画面に〝GOOD〟と表示されるぞ

2日目 アイスクラッシャー

直線状に並べられた氷の壁を，走りながら何枚壊すことができるかを競う。走るボタンを交互にたたきながら，タイミングよくアタックボタンで氷を壊していく。

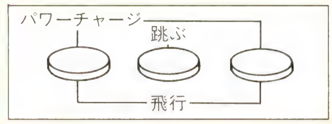



◀よく引きつけてから壊すと，どんどん加速するぞ


▶引きつけすぎると氷壁にぶつかってタイムロスに

2日目 ハイパーグライダー

スケートボードに乗り坂道を滑走してジャンプ，飛行距離を競う。滑走中のパワーチャージ量が多いと長時間滞空が可能だ。ジャンプ後のボタン連打で飛距離が伸びる。

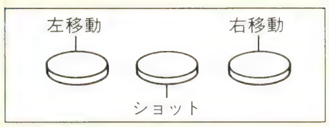



◀滑走中にパワーチャージをして，ギリギリで跳べ


▶飛行中はボタンをたたくことにより飛距離が伸びる

3日目 ビーストホール

ビーストを倒しながら洞窟を脱出する。画面奥から出現するビーストを左右に移動して攻撃。早く撃つほど高得点が得られる。脱出時に規定得点を上回ればクリアだ。

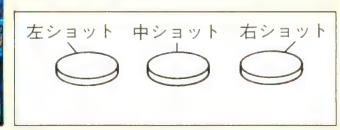



◀すばやい動きと正確な射撃能力が要求される


▶1匹でも撃ちもらすと，ビーストに捕まってアウト

3日目 フューチャーゲート

左，中，右の三つある穴のどこかに出現するターゲットをどれだけ早く撃ち抜けるかを競う。最初はターゲットのみが出現，だんだんダミーが増えてくる。

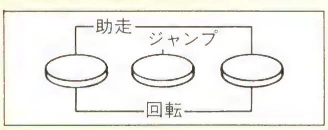


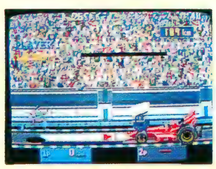

◀でてきたらすばやく撃とう。遅れると点が低いぞ


▶ターゲット以外を撃つと電撃が走って減点される

3日目 スーパースタント

走ってくるレーシング・カーにつけられた跳馬に向かって助走し，タイミングよくジャンプ。跳び上がったらボタン連打で回転する。規定回転数を越えればOK。

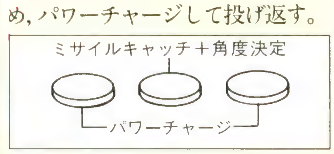


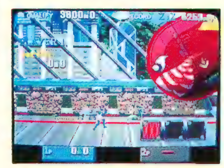

◀跳馬を引きつけてジャンプすれば，より高く跳べる


▶跳び上がったらボタン連打で回転数を増やせ

3日目 ボムズアウェイ

飛んでくるミサイルを受け止めて投げ返し，その飛距離を競う。ミサイルを受けてから，ボタンを押しっぱなしで投げ返す角度をきめ，パワーチャージして投げ返す。

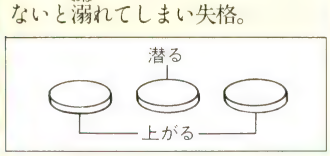



◀受けとめてから角度決定まで，ボタンは押したまま


▶ミサイルの飛びかたで，だいたいの飛距離がわかる

4日目 ディープダイバー

息がつづいているあいだに，中央のボタンを押して海中へ潜り，左右ボタン連打で浮上してくる。潜水距離を競う競技だ。浮上できないと溺れてしまい失格。

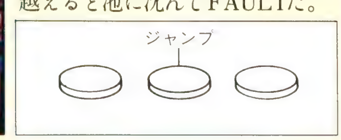



◀"TURN OK"と表示されると浮上可能だ


▶表示を無視してどんどん潜っていくと……!?

4日目 ラピッドジャンプ

溶岩池に並べられた足場の上を跳びながらゴールを目指す。足場が溶岩に沈んだぶんだけ遠くに跳ぶことができる。ただし，限度を越えると池に沈んでFAULTだ。

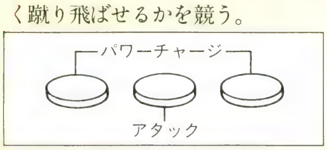



◀スタートしたら，止まってないで，すぐにジャンプ


▶足場が完全に沈みきる直前が，一番遠くまで跳べる

4日目 ブロックバスター

左右ボタン連打でパワーチャージし，目の前に置かれている石柱を1個ずつ蹴り飛ばしていく競技。15個ある石柱すべてをどれだけ速く蹴り飛ばせるかを競う。

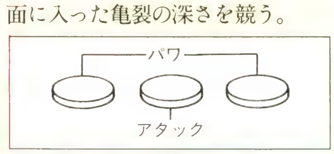


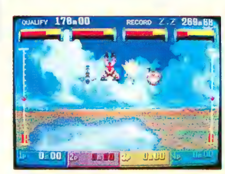

◀石柱をふっ飛ばせるだけのパワーをタメるのだ


▶フルパワーでないと，タイムロスになってしまうぞ

最終日 グランドスパイク

上空からパワーチャージしながら落下し，地球をたたき割る競技。拳を振るタイミングでタメたパワーの何パーセントかが決定し，地面に入った亀裂の深さを競う。




◀どれだけパワーチャージできるかが勝負のわかれ目


▶地面スレスレでアタックすれば，パワー120%!

➡攻略編は150ページからはじまるぞ!!

まだまだでるぞ!! ヒットするのはどれか?

最新対戦格闘ゲーム ミニ特集

3月に発売されたカプコンの『ヴァンパイア ハンター』，SNKの『餓狼伝説3』という2大タイトルがまだゲーム・センターでヒットを飛ばしている最中だが，そのカプコン，SNK両社から4月末にまたまた新しい対戦格闘ゲームが発売された。『サイバーボッツ』(カプコン)と『風雲黙示録』(SNK)がそれである。そして，ネオジオの対戦格闘ゲームの中でも根強い人気を集める『ワールドヒーローズ』シリーズ(ADK)の最新作も発売決定。対戦格闘ゲームの戦国時代はまだまだつづきそうだ。そこで今月は，その期待の3作をまとめてミニ特集という形で紹介してみた。

1 風雲黙示録 〜格闘創世

■SNK ■アーケード版(稼働中)，ネオジオ版(5月26日発売／29,800円)，ネオジオCD版(6月16日発売／8,800円)



先月号のネオジオのページで少し紹介した，SNKの新しい対戦格闘ゲーム『風雲黙示録』。2ラインのバトル，武器を使った攻撃，キャラのズームイン&アウト，避け攻撃など，SNKの今までの格闘シリーズの代表的なシステムを集結させた力作だ。

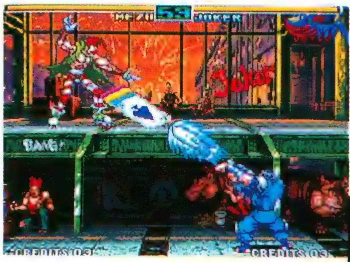
ゲームの発売も迫った今月は，最大の特徴である2ラインシステム，そして武器攻撃や特殊操作がどのようになっているのかを説明していこう。　(文／開田清隆)

新システム! ラインアタックと武器を使いこなせ!!

ほかの対戦格闘ゲームとの一番のちがいであるのが「ラインアタック」のシステム。簡単にいうと『餓狼伝説2』の2ラインシステムをアレンジしたものと言える。具体的なちがいは，〝奥と手前〟ではなく〝上下〟になったおかげで状況が把握(はあく)しやすくなったこと，別ラインにいるときにも飛び道具や必殺技で攻撃できるようになったこと，などだ。

ラインアタックの使われかたとしては，相手のラッシュの回避や，一度別ラインに移動してから幻惑させる攻撃をはなつ，などが考えられる。コマンド入力しだいでいろいろな動きを見せるラインアタックが，このゲーム攻略のカギとなることは，まちがいない。

もう一つのこのゲームの特徴は，各キャラが手にしている武器を，飛び道具として使用できるということ。別ラインにいる相手に対しての攻撃に使ったり，飛ばされた武器を跳ね返して相手に攻撃，なんていう芸当もできるのだ。



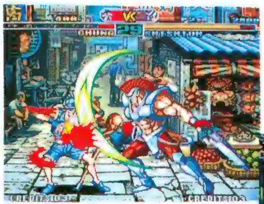
上下ラインバトルだ!!

◀上下にわかれたラインでの攻防。ラインアタックで追いかけたり，相手のラインに対して飛び道具で攻撃することができる



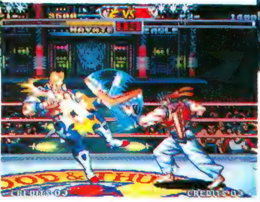
▶突然溶岩が吹き上げたり，氷柱が降ってきたり，思いもよらないハプニングが……

ステージにも仕掛けアリ



▲武器での攻撃は(キャラにもよるが)リーチ，威力ともに申しぶんない。「武器を落とす」ことはないぞ

▼全キャラに武器の飛び道具(武器投げ)がある。飛んできた武器を，武器殴りで跳ね返すことも可能



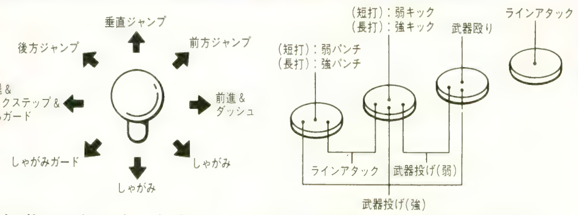


▲さまざまなラインアタックを使うことができる。これはもっとも攻撃力の高いスーパーラインアタック

ラインアタック攻撃の種類(右向き時)

●ステップラインアタック………↘か↙＋ABかD
右か左に高速移動してから，ラインアタックをする
●大ジャンプラインアタック……↓↑＋ABかD
大ジャンプして一度画面から消え，相手の頭上から攻撃
●スーパーラインアタック………→←↙↓＋ABかD
離れた相手にも確実にヒット。威力も大きい
●攻撃よけラインアタック………←＋ABかD
相手のいない方向へ飛び，攻撃をよけることができる

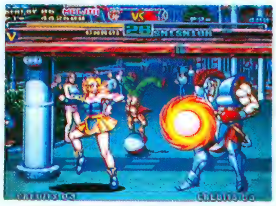
操作図



上が操作図。投げ技で，相手に組まれた瞬間にAかBを連打することによって「殴り返し」，Cの連打で「投げ返し」が可能。レバー2回入れでのダッシュに加え，↙→→で大ダッシュ(↘←←で大バックステップ)ができる。防御中に→＋Aで「避け攻撃」。

プレイレポート　これは遊べる……?

2ラインのバトルと聞くと『餓狼』?と思えるが，実際にプレイしてみると多彩なラインアタックや武器投げ攻撃のおかげか，まったく新しいシステムのように感じられる。別ラインに飛び道具で攻撃できるようになっただけで，単なる2択などではない，かけひきが生みだされたようだ。



▲もちろん，同じラインの接近戦では従来どおりの対戦が楽しめる

「獣神武闘会」で闘う10人の闘士たち

ハヤテ(疾風)



格闘技「風雲拳」の師範。ありあまる力を発揮するために大会に参加する。

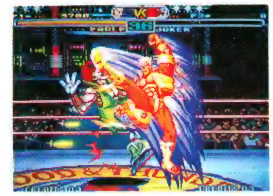


◀空手とブーメランを組み合わせたのが「風雲拳」だ。使いやすいスタンダードなキャラ

イーグル



プロレス界では無敗の陽気なハンサム・ガイ。別れた兄の謎を追い，大会に参加。



◀プロレス技と、武器であるアックスを使った豪快な技が魅力。星条旗の衣装もすごい

牛頭(ゴズウ)

闇の種族「邪呀（ジャガ）」で暗躍する3兄弟の一人で，火炎忍法を操る殺人マシーン。末の弟を殺した獅子王に復讐を誓う。



◀忍びの術を使う国籍不明の人物。無数の突きをくりだす陽炎拳が強力



馬頭(メズウ)

牛頭の弟。同じく弟の鹿頭（カズウ）の仇を討つために大会に参加する。水流忍法の使い手。



◀同じ一族だけあって、技もスタイルも牛頭と似ている



キャロル





◀新体操と合気道を組み合わせた「ジムナス・アーツ」を使う

17歳のフランス人。父の思惑により獅子王との結婚を迫られていた。「獅子王を倒し，婚約を破棄するしかない！」と決心する。

ニコラ

IQ－600というロシアのスーパー天才少年。自ら開発したプロテクターやパワーフリスビーの威力を試す場として「獣神武闘会」は最適だと考えた。





◀フリスビーでいろいろな攻撃を見せる。ホーミング弾も使える

ジョーカー

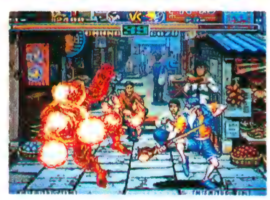


悪の組織（ただし規模は小さい）のリーダー。性格は残忍。大道芸人だった頃の経験から，トランプ，びっくり箱などを使う「大道芸殺法」で闘う。



◀まさに大道芸人と言える攻撃ばかり。精神的ダメージもあたえる

チュン



◀深山で発見したという、炎の杖で闘うおじいさん。その仙術は怪しいものばかり

過去に活躍した拳法家。引退したあとは，仙術の研究で深山にこもっていた。彼の帽子は，若い頃〝伝説の狼〟と呼ばれる格闘家からもらったもの。



ゴードン



荒っぽい気性と腕っぷしで犯罪者にも恐れられている警察官。一人娘の手術費を稼ぐために，大会へ出場する。



◀見た目どおりのパワフルさ。タックル、アッパーなど必殺技は豪快なものばかり

獅子王



自らを最強とする声明と同時に「獣神武闘会」の開会を宣言。その本名などはいっさい不明，すべてが謎の人物



◀武器はソード・オブ・レオ。強烈な上段斬りや当て身投げを持つ。やはり最強キャラ?

2 サイバーボッツ
フルメタル マッドネス

■カプコン ■アーケード（発売中）



『ヴァンパイア ハンター』が好調なカプコンから，一風変わった対戦格闘ゲームが登場した。その名は『サイバーボッツ』。これは昨年にヒットしたロボット・アクション・ゲーム『パワード ギア』を対戦格闘ゲーム化したもの。重量感あふれるロボット（ヴァリアント・アーマー）たちによる迫力満点の格闘は今までにない満足感を与えてくれるだろう。『サイバーボッツ』が格闘ゲームファンを魅了する日は近い！

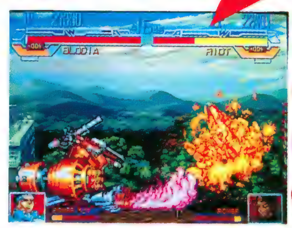
（文／倉元一浩）

基本操作をマスターせよ！

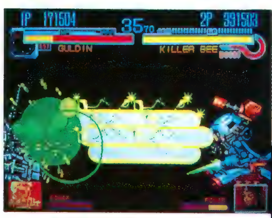
4月号でもこのゲームを紹介したが，そのときのものから操作方法が多少変更されている。今までのカプコンの対戦格闘ゲームは『ストII』のように6個のボタンを使いわけて戦っていた。しかし『サイバーボッツ』は，弱アタック，強アタック，ブースト，ウェポンの四つボタン。アタックボタンでパンチ&キックをくりだし，ウェポンボタンで武器を使用する。さらに，ブーストボタンを押しているあいだは全方向に加速して移動することが可能。ブーストを使って縦横無尽に飛び回るサマは，ロボット格闘ならではと言っていいだろう。ブーストの使い道は，なにもダッシュや空中機動にかぎらない。ガード時に連打することによって，相手のコンボを回避することもできるのだ。

なお，ブーストやウェポンは，それぞれ画面上部のゲージがゼロになると使用できなくなる（右写真）。





1 アームダメージゲージ。なくなると腕が外れる。
2 ウェポンゲージ。武器の使用可能時間を表示。
3 ブーストゲージ。ゼロになると使用不可。



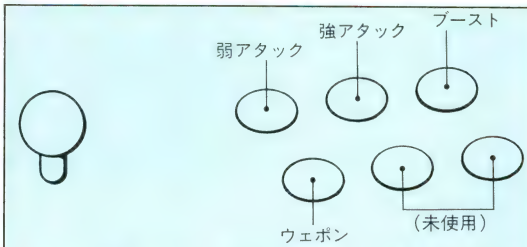
▲アーマーによって多種多様なウェポン攻撃。ブーストを使って空中から攻撃するなど，バリエーションも豊富だ

▼相手に接近して→↘↓＋アタックでアームを引きちぎることができる。外れたアームに接触すると，もとどおりに装着可





▲ガード方法もアーマーによって異なる。エアバッグのようなモノをだして防御するアーマーもいるぞ！

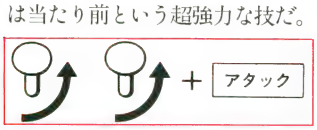


レバーの使いかたは一般の格闘ゲームと大差ないが，四つのボタンはかなり特徴的。これらをどれだけ使いこなせるかが勝利への鍵をにぎる。

超強力！スペシャル攻撃「サイバーEX」!!



弱と強のアタックボタンを同時に押すとエネルギーがたまる。これがMAXになると，通常の攻撃力が一定時間上昇し，さらに2種類のスペシャル攻撃が使用可能に。とくに下のコマンド（全機共通）で発動する「サイバーEX」は7，8コンボは当たり前という超強力な技だ。





▲もうひとつのスペシャル攻撃「ギガクラッシュ」。アタックボタンを同時押しすると，近づく相手をはねとばす

プレイレポート　ロボットファン必見のデキ

肉弾戦と銃撃戦が見事にマッチし，メカの威圧感，破壊力を存分に表現できている。基本技だけでもそこそこ戦えるが，このゲームの醍醐味はなんといってもスペシャル攻撃だ。各ステージの背景が変化していく様子も，大いにゲームを盛り上げている。



▲最初は一つのアーマーにしぼって練習したほうが上達するぞ！

搭乗するキャラによって変化するストーリー

本作品の最大の特徴は，搭乗するキャラとヴァリアントアーマーを別々に選択できること。キャラにはそれぞれにストーリーが設けられていて，そのストーリーに沿って，戦う相手やステージが変化する。だから，あるキャラにとってはボスクラスの敵が，別のキャラだと最初のうちにでてくるなんてこともある。

操縦できるヴァリアントアーマーは，標準，高速，高出力，高機動という四つのタイプのボディをベースにした12機体。選択可能なキャラは全6人だが，搭乗するキャラが誰であろうとアーマーの能力は変化しない。



▲コンティニュー時に，キャラの変更は不可。アーマーは変更できる



▶シナリオ内には，選択不可能の敵キャラも何人か登場するのだ

〈ジン＝サオトメ〉



◀1年前，謎の事故により死亡した父の死因の真相を解明することを目的とする

〈マリー＝ミヤビ〉



◀連合軍小隊長。軍上層部の特命により，失踪した捕虜を捕らえる任務についた

〈ガウェイン＝マードック〉



◀訓練中の事故で部下全員を失い軍を去ったが，やがて軍の陰謀に巻き込まれる



〈サンタナ＝ローレンス〉

▶VAのパーツを売って生活している。軍用パーツを探しにコロニーに向かう



〈アリエータ〉

▶軍の極秘研究所で軟禁されていたが脱走し，あてのない逃避行をはじめる



〈バオ，マオ〉

▶小国に住む兄妹。ある日偶然見つけたVAに乗り込み運命の冒険がはじまった

---

3 ワールドヒーローズパーフェクト

■ADK ■アーケード，ネオジオ・カートリッジ，ネオジオCD（すべて発売日未定）



飛び道具の跳ね返しやニセの気絶ポーズなど，いつも奇抜なアイデアがウリである『ワーヒー』シリーズの最新作が発売される。

今回の舞台も，歴史上の英雄が集結する「第三回世界英雄大会」。なお，タイトルの『パーフェクト』は，同シリーズの集大成という意味を含んでいるそうだ。服部半蔵（ハンゾウ）や風魔小太郎（フウマ）など，『ワーヒー2JET』に登場した16＋α人の戦士が，さまざまな時代で大暴れするぞ。

さて，今回の新システムは…？

では，『パーフェクト』の新システムを紹介しよう。これら以外にも，いろいろな新システムが導入されるので，続報に期待すべし。

●**操作形態**……ボタンの役割がパンチならAが弱，Bが中，AB同時が強というように変更された。中攻撃の導入がポイント。

●**ヒーローゲージ**……攻撃をするごとに少しずつ蓄積されていく。満タン時に必殺技を使うと，その性能が強化される。

●**エクストラアタック**……各キャラに数種類設定された特殊技。キャラによっては攻撃よりも，回避を目的としたものもある。

●**ガードはじき攻撃**……相手のガードをこじ開けてしまう特殊技。いわゆる待ちプレイへの対抗策として利用できる。



◀半蔵と風魔の雄姿。ほとんどのキャラ名がフルネームに変更されたのも大きな特徴だろう



◀ジュラ紀の地球まで舞台に。左は風魔の飛び道具である大武流烈風斬。右は半蔵の中パンチ攻撃だ



▶マッドマンアタックの精霊も描き直された。右ではジャンヌがエクストラアタックを使用している



▶ヒーローゲージが満タンになると，ジャックのニースマッシャーも，このように強化される

サターン最前線



今月は，ついに公開されたサターン版『バーチャファイター2』のイメージ・ビジュアル大特集！ たくさんの写真を掲載したので，まずはじっくりご覧あれ。ほかにも，3月末に発表された『セガ・アドベンチャー(仮)』や『シャイニング・ウィズダム』など，話題の大作が目白押し。なお，右写真はサターン版『バーチャコップ』だ。

（中村京子）

サターンで『バーチャ2』のキャラが動いたのだ！

下に掲載された写真を見てほしい。「もうサターン版『バーチャ2』がここまで!?」と思った人もいるかもしれない。しかしこれは，新たに開発されたサターン用のOS(オペレーション・システム)に入っているデモCGなのだ。くわしいことは右に掲載した鈴木 裕氏のコメントを読んでいただければわかると思うが，ゲームではないにしろ，こんなクオリティのキャラクターがサターン上で動いてしまうのには，ただ驚くばかりである。

『バーチャ1』につづき，『2』までもが家庭でプレイできるようになるとは，本当に夢のような話。ぜひともこの「目標」に近づいた移植を目指してがんばってほしいものだ。

AM2研 鈴木 裕氏のコメント

今回お見せしたセガサターン版『バーチャファイター2』のパイのイメージ・ビジュアルは，セガサターン本体で1／60秒の描画で動かしているものです。AM2研が開発したセガサターン用新OSの中にデモンストレーションとしてつけたもので，このセガサターンOSは3月末から4月上旬に各サードパーティさんに頒布される予定です。

現在のセガサターン版『バーチャファイター2』の開発状況は，このクオリティのキャラクターが2体，セガサターンで動いています。このクオリティですべてを移植できれば完全移植と言えると思います。

なお，このビジュアルがそのままセガサターン版『バーチャファイター2』になるとは言い切れません。あくまでも，このモーションとビジュアルを目標に開発を進めてゆくというものです。

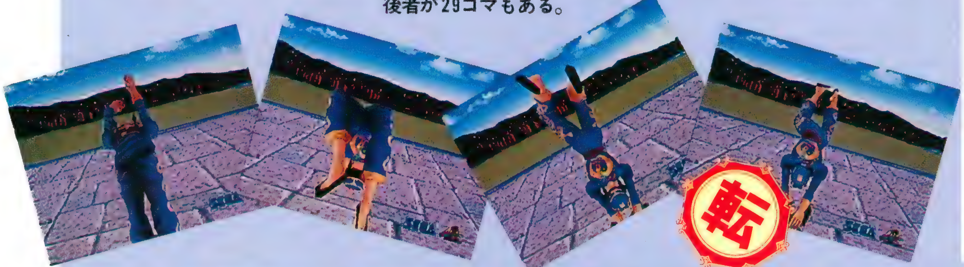
キャラクターのレゾリューション（解像度）は704×480となっており，アーケード版よりも縦方向のレゾリューションが上がっています。アーケード版『バーチャファイター2』はもともとのスペックが高く，セガサターンで全く同じように再現することは難しいかもしれません。

しかし，初めて手がけたセガサターン版『バーチャファイター』の移植よりセガサターン版『バーチャファイター2』の方が，格段にクオリティの高いものになると信じております。

なお，このOSを使用して開発するAM2研のソフトは，セガサターン版『バーチャコップ』からになります。(原文ママ)

PAI-CHAN

このデモで動いているのは，パイのバック転と蹴りのモーションだ。ここではほんの一部しか載せられないが，実際は前者が52コマ，後者が29コマもある。





特別掲載 JACKY'S CAR

さて，こちらはサターン用動画再生システム〝シネパック〞を使用した映像の連続写真。ジャッキーが運転する赤いスポーツ・カーが街を疾走し，最後にコロシアムを破壊してしまうというものだ。AM2研が作ると，シネパックの映像もひと味ちがうね。









新作ソフト最前線

セガ・アドベンチャー(仮)

■セガ ■RPG
■価格未定 ■95年末発売予定

「セガサターン'95重点ソフト発表会」で初公開されたRPGが『セガ・アドベンチャー(仮)』。制作総指揮に遠藤雅伸，ビジュアル・デザインに永野　護，監督&シナリオに柴田賀盆と，超豪華スタッフを迎えた話題作だ。

時は17世紀のヨーロッパ。美貌(びぼう)，度胸，要領，金銭のすべてを一身に備えた，ヘンリー・チェイサー・ビンセントという青年がいた。一見恵まれているように見える彼だが，生きがいを持たず，放蕩(ほうとう)に明け暮れる毎日……。そんな彼が，ある日起こった事件をきっかけに，壮大な冒険に身を投じることになるのだ。

とにかくエンタテインメント性を強く押しだすというこのソフト，続報を期待せよ！



▶ゲームのヒロイン、コーリン・ド・ベネルックス姫。王女という地位にありながら、彼女もまた真に満たされてはいない。唯一の安らぎが得られるのは、自然の中にいるときのみであったが、自分が持つ不思議な力を知ってから運命の歯車が少しずつ回転しはじめる

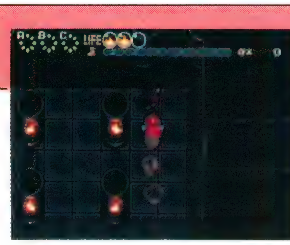


▲ゲームの世界は，このようなポリゴンと3D-CGによって描きだされるという。それにしてもリアルだ

シャイニング・ウィズダム

■セガ ■ARPG
■価格未定 ■今夏発売予定

ソニック制作のサターン用ソフト第1弾は，アクションRPGだった！　この『シャイニング・ウィズダム』は，次世代ゲーム機のウリの一つである「リアルさ」をキャラクターのアクションや操作性に追求したこだわりの1作だ。ユニークなのが，「連打」をシステムとして取り入れたこと。たとえば，連打によって歩行速度が変わったり，魔法を飛ばしたり，敵に体当たりして倒すといったぐあいに，さらに多彩なアクションが体験できるのだ。



◀「連打」すると移動速度が上がる（画面上部にメーターがある）。そして3速以上になると、敵にダメージを与えられる



▶「連打」することでかずかずのアクションがくりだされるこのゲーム。ソニックいわく「キーワードは"熱い!"」



リグロードサーガ

■セガ ■シミュレーションRPG
■価格未定 ■7月発売予定

ポリゴンで描かれたフィールド，CGレンダリングのキャラクターがリアルな『リグロードサーガ』。このゲームには，今までのシミュレーションRPGにはなかった大きな特徴がある。それは，キャラクターの通常レベルのほかに，「スキルレベル」があり，これが上がると新しい技を覚えられるということ。スキルには剣技，攻撃魔法，防御技などがあり，1キャラにつき複数覚えられるので，戦闘が楽しくなることまちがいなしだ。



◀技や魔法効果の演出はどれも派手で○



◀地形を変形させてしまう魔法もあるぞ



◀技を「ひらめいた」一瞬。やったね！



▶敵に飛び込み大ダメージを与える！ ちなみにパーティ内に同じスキルを持つキャラがいれば、一方が「ひらめいた」技が他方に伝承される。しかしスキルレベルが低いと使えない場合も

ワールドアドバンスド大戦略 〜鋼鉄の戦風(仮)

■セガ ■SLG
■価格未定 ■今夏発売予定

メガドライブで好評だった『アドバンスド大戦略』が，さらに進化してサターンに登場する。パソコン版にはない新要素が加わるうえ，登場するキャラクターはすべてポリゴン&テクスチャー・マッピング。戦闘シーンも大迫力の3Dで展開するぞ。



◀兵器から背景にいたるまで、すべてがポリゴンで描かれているのだ

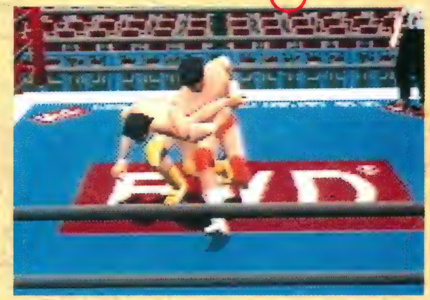


▶コンピュータの思考時間が速いので、もうイライラすることはない

プレイステーション Journal

担当：板場利光

プレイステーションのウリと言えば，やはり「ポリゴンによる3D画像生成」があげられる。今月は，その機能をフルに使って制作された“ポリゴンもの”を集めてみた。ジャンルも，アクションからパズルまでいろいろあるぞ。



夏はPSのポリゴン・パワーが爆発しそうだ！

『新日本プロレスリング闘魂烈伝』

■トミー　■プロレス
■5,800円(予)　■今夏発売予定



「ポリゴンを使うことの意義」がこれほど明確にわかる作品は，僕にとっては『リッジレーサー』以来だ。それぐらいホレた。

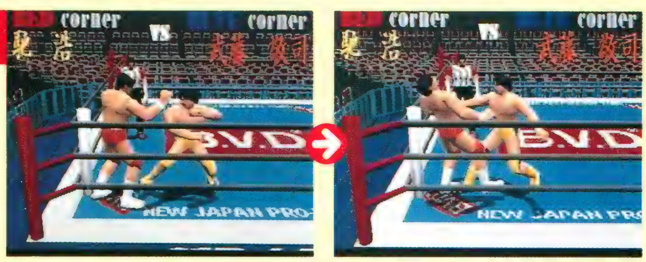
コントローラから簡単なコマンドを入れると，本物そっくりに描かれたレスラーたちがなめらかな動きで技を仕掛ける。各選手の技のレパートリーから腕や脚を振り上げる角度といった「ファン以外なら気にしない部分」にいたるまで，きちんと再現されているのだ。これだけでも，従来のプロレス・ゲームとは一線を画するデキと言える。

臨場感を高める演出のかずかずも，見逃せない。田中秀和リングアナによる選手コールや歓声は，実際の興行で収録したものを使用する。フォールを返したときの重低音ストンピングやジャイアントスイングのカウントもバッチリだぞ。また，相手の技がかかりつづけると観客からコールが起きてパワーアップする，ゴングが鳴って試合が終了したあとも一定時間は選手を操作できる（勝利アピールをするもよし，相手に八つ当たりするもよし），なんて要素も盛り込まれているのだ。

まさに，プロレス・ファンならば涙モノの一作。今回プレイしたのはサンプル版だったので，操作感覚などは不明な点が多かったが，近日中にかならず完成版のプレイ・レポートをお届けする（絶対にやるぞ！）。

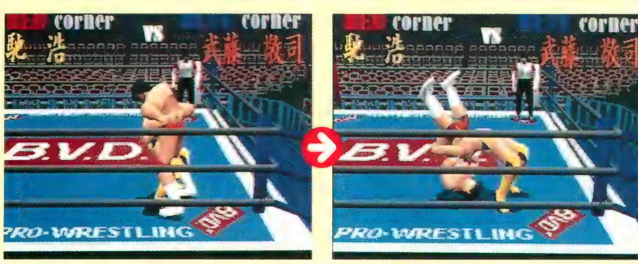
ここまでやるとは！　超リアルなアクションの数々

逆水平チョップ



▶コーナーへ追いつめた相手に腕を思いきり振りかぶってチョップを当てる。なめらかなアクションは，まるでビデオを見ているかのようなリアルさだ

ノーザンライトスープレックス



◀裏投げやジャイアントスイングとならぶ，馳のキメ技。相手を腕ごと抱きかかえて後方へ投げる。彼の見事なブリッジも，ごらんのとおりきちんと再現



▶相手がダウンしているときには挑発（アピール）をすることができる。馳ならリック・ルードの腰振りポーズだ！



◀レスラーの位置によって，4種類のカメラ・アングルを使いわける。場外へのプランチャも大迫力映像で楽しめる

『ジャンピング フラッシュ』

■SCE　■3Dアクション
■5,800円　■発売中



タイトルからもわかるとおり，この作品のウリは「ジャンプ」だ。フル・ポリゴンで構成されたフィールドを自由に跳びまわることができる。前後左右だけでなく，小山や柱の上に乗ることも可能だぞ。

ここまで読んでピンときた人はスルドイ。じつはこの作品，かつて『ジオグラフシール』で好評を博したエグザクトが制作したのだ。



◀フィールド内に散らばったアイテムを集めるのがゲームの目的。ジャンプを駆使して小山の上などをくまなく探せ

『ZERO DIVIDE』

■ズーム　■3D対戦格闘
■価格未定　■7月発売予定

パソコン・ユーザーには『ジェノサイド』などでおなじみのズームから，プレイステーション用のゲームが登場する。

ジャンルはいま人気の3D対戦格闘だが，部位別に耐久力が設定されていたり（同じ部位に連続で攻撃を受けると耐久力が下がって，ダメージが大きくなる），あとどれだけ攻撃を食らうとダウンするかを表示する「ダウンゲージ」があるなど，既製の作品になかった新システムが多数盛り込まれているぞ。



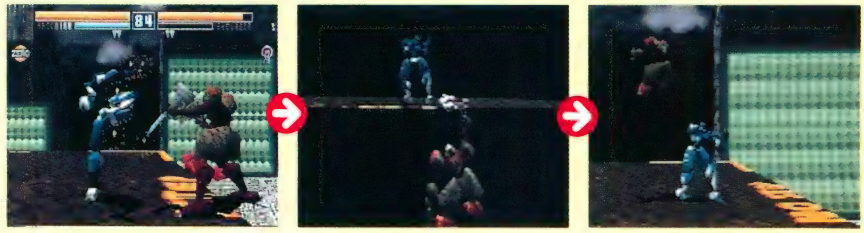


▶「攻性プログラム」と呼ばれるキャラがネットワーク上で闘う……という，サイバーパンク風の世界観を持つ作品



◀体力ゲージの下にあるのが「ダウンゲージ」だ。必殺技や連続技を食らうとゲージが減り，0になるとダウンする

リングアウトのシステムにも工夫が



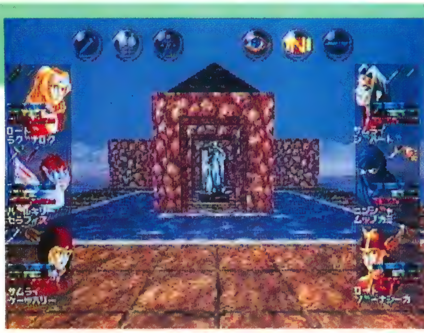
▲フィールド端で相手（左）の蹴りを食らってしまった。リングアウトのピンチ！

▲しかし，リング外へ落ちた時点でフチにつかまっていれば……

▲リングにもどる。これまでは押しだされたらそれで終わりだっただけに斬新な要素だ

『ウィザードリィVII～ガーディアの宝珠』

■SCE／ソリトンソフトウェア　■RPG
■価格未定　■今夏発売予定



コンピュータRPGの名作『ウィザードリィ』が生まれてもう14年。『I』から『V』まではダンジョンで冒険がくり広げられ，グラフィックもワイヤー・フレームだったが，『VI（ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ）』からはポリゴン＋テクスチャー・マッピングを採用，システムもよりチミツになった。

今回，PS版として発売される『ガーディアの宝珠』は，パソコン版の『クルセイダーズ・オブ・ザ・ダークサヴァント』が原作だ。もともとグラフィックの美しさには定評があったが，PS版ではハードの能力をフルに活かすべくパワーアップしている。操作性などにも改良が施されているようだ。



⇦パソコン版

⇨PS版



◀左がパソコン版，右がPS版の画面写真。グラフィックは，すべてポリゴン＋テクスチャーを使って描かれている



◀モンスターのグラフィックはとくにスゴイ。1体あたり60コマものアニメーション・パターンでガンガン動くのだ

『ミスランド』

■アルトロン　■パズル
■5,800円　■発売中



▶左の絵を動かしてカーソルをまちがい部分に合わせよう。正解なら，まちがい部分が訂正されるぞ

ポリゴンによる「立体まちがい探し」だ。プレイヤーはコントローラでさまざまな方向に視点を動かし，絵（物体）の正面や側面，背面に隠されたまちがいを探していく。

操作方法が独特なので，人によっては絵を思いどおりに動かせるようになるまでに時間がかかるかもしれない。まずは「1人用」をじっくりプレイして，ゲームになれよう。

ある程度コツがわかってきたら「2人用」で対戦プレイにチャレンジだ。このモードでは一定時間ごとに「画面が動かせるプレイヤー」が交代，八つのまちがい全部を見つけたときに得点が高いほうが勝ちとなる。



多人数が集まったときは「トーナメント」がオススメ。「2人用」のルールを使って最大8人で勝ち抜き戦を行なう。パーティなどで遊ぶと盛り上がるだろう。



SIM CITY 2000 のすべて

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR

Part：4
間もなく発売！ SFC版『シムシティ2000』



■発売日：5月26日　■価格：12,800円　■発売元：イマジニア

長らくお待たせしたSFC版『シムシティ2000』も，ついに5月26日に発売だ。予約し忘れている人はいないかな？　今ならまだ間に合うぞ。確実に発売日に手に入れるため，お店へダッシュするのだ！

さて今月は，『シムシティ2000』とはどんなゲームなのか，まだ知らない人たちのために，その特徴を紹介してみることにしよう。

愛すべきSFC版『シムシティ2000』がついに登場！ また市長になれるぞ！

都市育成シミュレーション・ゲーム『シムシティ2000』。現在PC-98シリーズ版，Macintosh版，そしてWindows版と発売されているが，売り上げ人気ランキングを見るとわかるとおり，ロングラン・ヒットをつづけており，いまだにパソコン・ユーザーをとりこにしている。まだプレイしたことのない人でも記事などを見ることで「ぜひ一度遊んでみたい」と思っていることだろう。

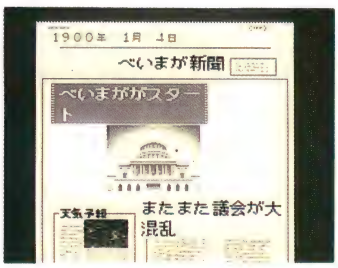
そして，『シムシティ2000』のすばらしさがついにSFCでも味わえる時代がやってきたのだ。移植の度合いを心配している人は，これまでの連載を読んで安心してほしい。そして ゲームの内容自体を知らない人は，今回の記事からどんなゲームなのかを把握(はあく)し，発売日を心待ちにしてほしいものである。



◀ある条件を満たせば自分の銅像が立てられる。これも当ゲームの特徴の一つだ

1 新聞を通して市民の暮らしぶりを知ることができる

町で一番偉い市長となり，町全体の成長の過程において，リーダーシップを取っていくのが『シムシティ2000』のゲーム概要。権限は大きく，いろいろなワガママもできる。

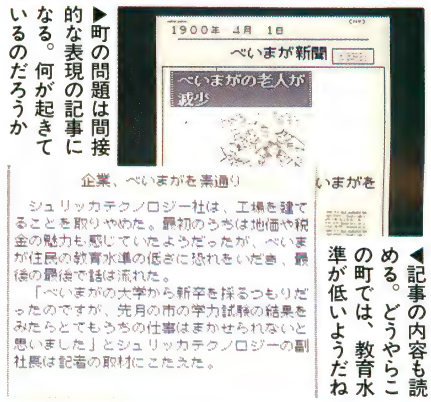


◀都市の建設が開始されるのと同時に，新聞の発刊もはじまる。どんな記事が書かれるかな？

だからといって，縦横無尽にふるまって良いというわけでもないのが『シムシティ2000』のおもしろいところ。どんな町を作ってもそこには住民がいるし，彼らは1人1人が意志を持って生活している。市長があまりにムチャな市政を行なうと，当然のことながら反発するようになる。そして彼らの声は，いつでも新聞を通して知ることができるのだ。

大増税などのムチャなことをすれば新聞は強烈に批判してくるし，住みよい町作りを実践すればほめてくれる。自分の町の住民の「生の声」が聞けるのは，やはりうれしいものだ。

▶町の問題は間接的な表現の記事になる。何が起きているのだろうか



◀記事の内容も読める。どうやらこの町では，教育水準が低いようだね

2 立体的な都市開発を行なうことができる



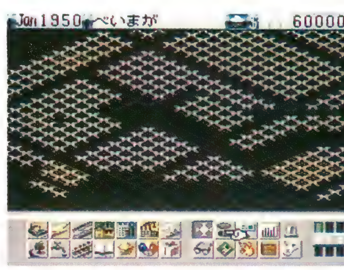
◀土地を上下させ，その上に町を作れる。これはスゴいぞ



▶地下を利用した地下鉄網も建設可能だ

『シムシティ2000』を待ち望んでいる読者の中には，かつての『シムシティー』で遊んだことがある人もいることだろう。だが『シムシティー』の経験者も，この事実を知ったら驚くにちがいない。なんと『シムシティ2000』では平野の上だけでなく，地下や山腹といった場所を利用した開発も可能なのだ。つまり，立体的に町作りができるのである。

予算さえ許せば，町の真ん中に大きな山を作り，その頂上に市庁舎を建設して独裁者気分を味わうこともできる。山腹にある小さな平地の，のどかな小都市を再現することも可能だ。地下鉄網を張り巡らし，地上には交通機関が皆無という町も作れなくはない。自分の好きな町を作りたいという夢をかなえる際の選択肢が，グーンと広がったのである。



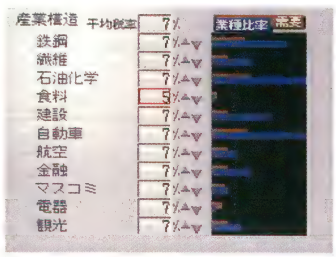
◀地下には上下水道の敷設も。水って大切だよね

③ さまざまな情報をもとに物事を決定できる

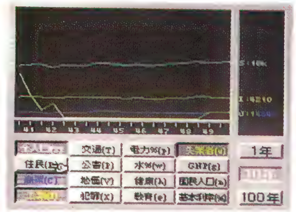
今現在において町がどのような状態なのかを正確に把握してこそ，市長は的確な市政を実行できる。そんな市長の判断を助けてくれるのが，充実した情報機能だ。

『シムシティ2000』では，町のようすを単にビジュアルで見せてくれるだけでなく，表やグラフ，全体マップなど，多種多様に及ぶデータで説明してくれる。ユーザーはこれらのデータをもとに，自分の考えをまとめ，市政に活かしていけばよい。まるで市長がほしい情報をすぐさま与えてくれる優秀な秘書が，いつもそばにいるかのようだ。

いい加減な判断で行なう市政と，入手できる情報を駆使した上で行なう適切な市政とでは雲泥の差であることはまちがいない。その結果は住民たちの支持率や，新聞のネタとして市長自らに返ってくる。情報を武器として利用できてこそ，真のリーダーといえるのだ。



◀町の産業の構造比率を棒グラフで表示。各産業の税率もここで変更が可能



◀指定したデータの移り変わりを折れ線グラフで知ることができる



▶町全体を各種データで分析してビジュアル化。何がわかるかな？

④ 立体感のあるクォーター・ビュー画面でプレイできる

見た目にもっとも注目されるのは，やはりこのビジュアル面だろう。『シムシティー』ではやや上から眺めた平面図だった町の様相が，『シムシティ2000』では立体感あふれるクォーター・ビューで表示されるのだ。もちろん回転機能によって90度単位での視点変更や，2段階の拡大・縮小機能もあるので，見やすさも抜群。本物の町を上空から見おろしているようで，眺めているだけで心がときめいてしまう人も少なくあるまい。

町を構成する一つ一つの建物も，じつにバラエティに富んでいる。実物に近い……というより，本物そっくりのミニチュア・セットを見ているような気分にさせてくれる。生きているジオラマを作っているかのような錯覚におちいってしまうのだ。



◀さまざまな建物が乱立する都市。そのどれもが独創的。見ているだけで幸せになれる

彩りを町に加える建物たち：

『シムシティ2000』に登場する建物たちの，ほんの一部をここに紹介。残りは自分でプレイして確かめよう

アパート



高級賃貸マンション



販売店



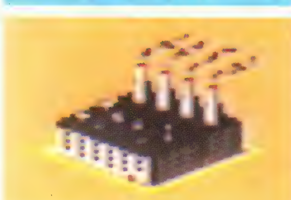
歴史的建築物



工場(A)



工場(B)



科学処理場



これらの建物は，市長たるユーザーの区画設定に基づいて住民が建てたり，あるいは市長自らが建築したりする。また，ボーナス建築物や，SFC版オリジナルのものもある。

病院



リゾートプール



シティー・ホール





※当記事および写真はSFC版制作途中バージョンにて作成しました。製品は5月26日に発売されます

6月は田植えで

とことん ぷよぷよ通2



■対応機種
- アーケード
- メガドライブ
- ゲームギア
- セガサターン（9月予定）
- PC-9801（9月予定）





はい，「とこぷー通」です。今年頭に開催されたマスターズ大会で，本誌べーマガの山中が3位となり，賞品としていただいたコンパイルご招待。ちゃんと行ってきたですよ。今月は，サターン版『ぷよ通』の話とあわせて，広島賞品旅行記をお送りします。　　　　（講師：大出綾太）

すばらしき広島賞品旅行（じつはたんなる取材の旅）

マスターズ大会にて3位に輝いたぷよナイト・山中は賞品として，1泊2日の広島観光&コンパイル見学旅行を獲得したのであった——というわけで，山中と私・大出は広島に行ってまいりました。手配をした翌日に出発という超苛酷(かこく)スケジュールにも負けず，3時間の飛行機キャンセル待ちにもめげずに，なんとか雨天の広島空港に到着。その足でコンパイル見学へと向かったのでありました。

手厚い歓迎（ぷよ協会会報のための逆取材）を受けた我々は，負けずに仁井谷社長にインタビューを敢行。楽しいお話をうかがえたこのときの模様は，「オール・アバウト・ぷよぷよ通」に掲載するぞ。

そのあとは夜の広島にくりだし，宿泊ホテルであるホテルグランヴィア広島の1705号室に帰りついたのが午前1時。心身ともに疲れはてていた2人（とくに山中）は，深い眠りについたのであった。

明けて快晴。優雅なレストランで朝食をとった2人は，『ぷよ通』開発スタッフのかたにお話をうかがうために，ふたたびコンパイルへと向かったのであります。このときのインタビューも「A.A.ぷよ通」に掲載するんだけれど，せっかくだから今回はその中から特別に，サターン版『ぷよ通』に関するお話を抜粋(ばっすい)して掲載しよう。



◀広島駅前の超豪華ホテルに宿泊!! うーんリッチ

すでに紹介したとおり，サターン版ではキャラ同士による漫才が復活するけれど，文字表示だけでなく，音声も収録されるそうだ。

またキャラ人数も増加。15人の候補のうち，選考に通過した4人のキャラクターたちが新登場する。この4人は「練習モード」として登場するほか，新設される「通モード」にもでてくるのだ。この通モードは，旧『ぷよ』のように，すべての敵キャラと連続して戦っていくモード。つまり，32＋4＝36人を倒していくわけだ。特別に入手した，採用キャラとボツキャラのイラストを下に掲載しているぞ。

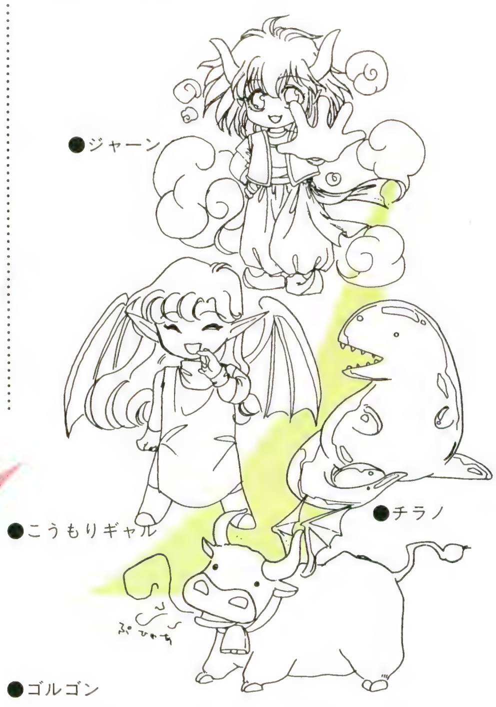
そのほかのおもな変更点は，操作系を改善する，「とこぷよ」復活，色味を見やすくする，CPUのアルゴリズムを多彩にするなどなど，いろんな予定があるそうだ。アーケードやメガドライブでできなかったことを盛り込み，最終完成版『ぷよ通』にするべく，現在開発が進められているようだぞ。

インタビューも終了し，山中&大出の2人は東京行きの飛行機に乗るべく，またしても2時間のキャンセル待ちをこなし，無事帰路についたのであった。完。

——うーん，おかしい。賞品は“広島観光旅行”だったはずなのに，なんだか取材しかしていないような……。市内観光もキャンセルしちゃったし……。これも運命なのでしょーか？　ちぇっ。

▼左から森田さん，秋山さん，さわさん，島崎さん。開発スタッフのかたがただ





▲こちらはサターン版の選考にもれたキャラの一部。彼ら以外のボツキャラは「A.A.ぷよ通」で紹介する予定だ



▶セガサターン版で新しく登場するキャラクターが、この4人。ピンからキリまで、個性的なメンバーがそろっているぞ。早くお手あわせをしたいものだねぇ

告知ばっかりだね……
『みんなでぷよぷよ』

ほとんどイラスト・コーナーとなってる「みんぷよ」でーす。文字投稿もよろしくね。

まずは『す～ぱ～なぞぷよルルーのルー』の情報から。発売日が5月26日に決定，画面も先月掲載した写真から多少変更になった。下の2点が正式な画面だぞ。

てなわけで，今月もまた「オール・アバウト・ぷよぷよ通」に関するお話を。着々と進行している「A.A.ぷよ通」，今月は特別に，その内容の一部を紹介しよう。まずは攻略ページ。「A.A.ぷよぷよ」に負けないくらい，詳細なデータと戦略を紹介するぞ。全登場キャラの完全攻略も収録予定。ほかには，旧『ぷよぷよ』全機種版の紹介や，『ぷよ通』楽譜集も掲載される。コンパイル描き下ろしのイラストや4コママンガも収録する予定だ。



▶顔のグラフィックが描きかえられたのがわかるかな？

▼【群馬県新田郡・海部河緒】今月はアルル&ウイッチ特集だ



▼【滋賀県蒲生郡・霜月まくら】なんて素直そうなウイッチ……





▲【茨城県稲敷郡・高柳里夢】さわやかさんなアルル

そしてカンジンの読者投稿。先月までの告知どおり，イラストなどの投稿を募集中だけど，今とくに待っているのが文字投稿。仲間うちのぷよ通用語とか，新開発した積みかたなど，なんでもOK。バンバン送ってほしいぞ。



▶「とこぷよ」モードでは，おじゃまぷよも降ってくるぞ



◀【大阪市・ANNE松本】最後はゴージャスなアルル。カーくんもイカすぜ

今月の宿題
"す～ぱ～つぎの1ぷよ"

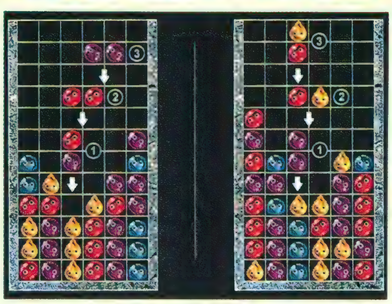
毎度おなじみとなっております。今月の宿題"す～ぱ～つぎの1ぷよ"の時間です。

初期配置と3手先までの組ぷよ，そして相手の状況を考慮して，それぞれのぷよをどこに置いていったらいいかを考えていただきましょう。1P側と2P側，両方ともが問題になっているので，それぞれの立場で考えてもらうと，うれしくなっちゃいます。

今月の問題は，ちょっとやさしめでしょうか。シチュエーションとしては，2P側が最初の2，3手目で操作をまちがえて，ヤケになって2連鎖で1P側を埋めにきた，というところですかね。1P側のリカバーと，2P側の今後の戦略がポイントでしょう。

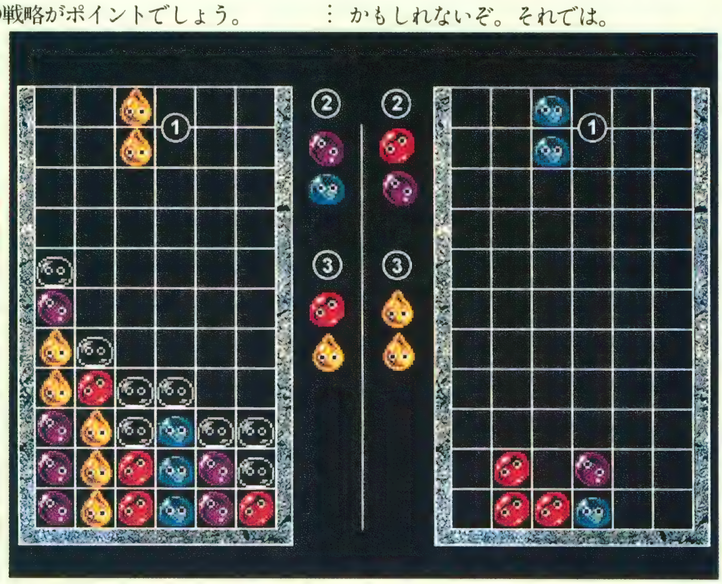
さてさて，サターン版&PC-98版の『ぷよ通』が9月に延期になったために，今月はこれらの情報をあまり掲載できなかったけれど，次号（か次々号）あたりから，くわしい内容や画面写真などをお届けできるはずなので，期待を胸に待っておくように。『ルルーのルー』の㊙情報なんかも紹介できるかもしれないぞ。それでは。

▼ 先月の答え ▼



▲解答45：2Pが7連鎖で点火をしているけれど，勝利第一ならばこれくらいの連鎖で仕掛けるのがベターでしょう。逆に1Pは，少しでも連鎖数を増やしてからスタート。ポイントは，巻き込まないように置きかたに注意するくらいかな

問題46 4色・通常ルール

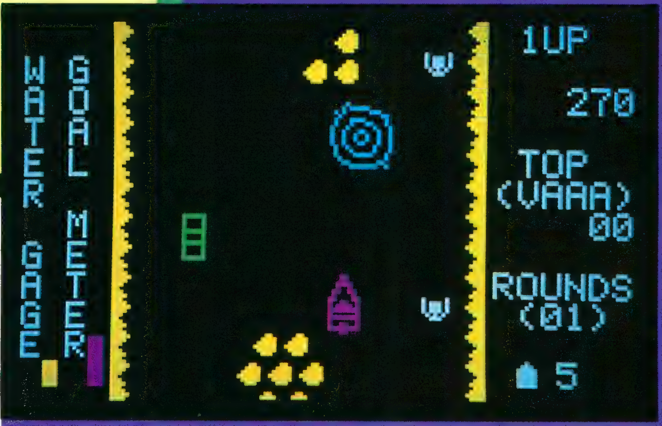


DEN 電 NOU 脳 YU 遊 GI 技 ストリート

Written by 山下 章

『リバーレスキュー』との再会

▼中村光一氏の投稿時代の傑作のひとつ『リバーレスキュー』。言わずとしれたアーケード・ゲーム『リバーパトロール』をPC-8001上に移植したものである。BEEP音でかなでるBGMが泣かせる



「GAME EXPO'95」の中の特別コンファレンスで，遠藤雅伸氏と中村光一氏の対談の司会進行役を担当させていただいた。そのときに，中村光一氏がI/O誌に投稿していた頃の作品をビデオで上映したのだが，このビデオを作る作業がじつに楽しかった。

中村氏の作品を探しだすべく，僕の秘蔵のソフト・ライブラリから引っぱりだしてきたのは，10年以上前のパソコン・ゲームたち。今のようにきちんとパッケージ化されているわけではなく，カセットテープにプログラム・データが記録され，3,000円前後の値段で売られていた時代のゲームたちだ。

2D（2HDではない）のフロッピーディスクで“FILES”（“DIR”ではない）をとると，自分で打ち込んだ懐かしのプログラムのタイトルがズラズラと画面に現れてくる。『スペースマウス』に『バグファイア』——どれもよく遊んだよなあ。こうしたゲーム名に反応できる人は，いまやベーマガ読者の中でも少数派になってしまっているのだろうけれど。

中村光一氏の作品は，その当時においても，まちがいなく他のゲームとちがった輝きをはなっていた。アーケード・ゲームをコピーした3本のプログラムがI/O本誌と別冊誌上で発表されたのだが，そのどれもがPC-8001というパソコンの性能を考えると，驚くほどの完成度を誇っていたのだ。

僕が興味を持ったのは，中村氏がどのようにして，それらの作品を作ったのかということだった。あまりにも原作に似ているドット絵，そしてマップ構成——まさか彼は，当時から自宅でアーケード・ゲーム基板を遊べる設備を持っていたのだろうか？

僕のそんな疑問を中村氏は一笑に付した。

「あれは全部，記憶力だけを頼りに作ったものです。もしもゲームの基板を持っていたなら，僕はプログラムなんてしなかったと思いますよ。あの頃はお金がなかったから，とにかくタダでゲームが遊びたくて，プログラムをはじめたんです」

そうだった。あの当時は，ゲームに対してハングリーな人が多かったのだ。

家でゲームを遊びたいという欲求が，パソコン・ユーザーを増やしていく原動力となる。パソコンさえあれば，100円を投入しなくても好きなだけゲームで遊べると思われたからだ。

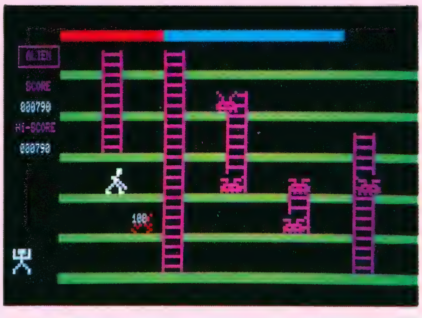
ところが実際は，パソコンの世界はパソコンの世界で，非常にお金のかかるものだった。機材をそろえるまではもちろんだが，前述の1本3,000円前後というソフトが，これまたやっかいなシロモノである。というのも，今とちがってゲーム雑誌などほとんど存在しなかったし，多くのゲームのカセット・ケースには画面写真も解説もついていないので，ソフトの内容が買い手にはまったくわからない。だから，とんでもなくつまらないゲームをつかまされることも決して少なくなかった。

そんな状況下でユーザーたちが頼りにしたのは，プログラム掲載誌である。なにしろ誌面に載っているプログラムを入力すれば，3,000円で売られているソフトとまったく同じものが手に入る場合もあったのだ。

しかし，この入力作業というのが，とてつもなく大変なのである。0からFまでの16進数で構成されたマシン語のリストが，えんえんと10数ページにわたって掲載されていることを考えてほしい。打ち込むだけで1週間近くかかることもザラで，もしもどこかに入力ミスがあると，実行したときにそれまで入力したデータを破壊してしまうことすらあった。

そんな苦労をしてようやくプレイできるようになったゲームだからこそ，当時のユーザーたちは一生懸命遊んだ。たとえつまらないゲームだったにせよ，変数やプログラムを自分でいじくって，なんとかおもしろくならないだろうかと努力した。そうした試行錯誤が，ゲーム本体とは別の意味で楽しかった。

家庭用ゲーム機からゲームの世界に入った人がそういう楽しみを味わえないでいるのは，もしかしたら不幸なことなのかもしれない。



▲中村光一氏のゲーム・デビュー作『エイリアン2』は，『スペースパニック』の移植版。このゲームを題材に選ぶあたり，いいセンスをしている

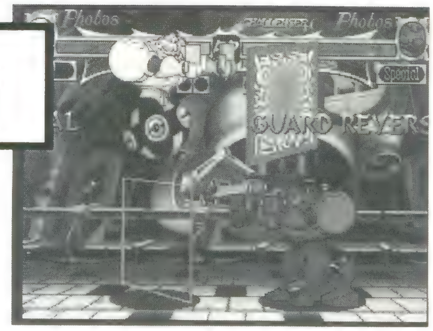
▼ゲームファンを震撼させたPC-8001版『スクランブル』。オールマシン語，横スクロールなど，中村氏が新たな挑戦を試みた作品



ALL ABOUT シリーズ

情　報　局

モノクロである。先月号の付録CD-ROMに『ヴァンパイア ハンター』の映像が収められたが，あの収録には，我輩ことオール・アバウト情報局長も参加したので，ぜひともご覧いただきたい。では，早くも第15回を数えるオール・アバウト情報局をお送りしよう。



衝撃の事実!!

オール・アバウト・シリーズ・デラックス 1 『オール・アバウト・ヴァンパイア ハンター』はベーマガ本誌と同じサイズの豪華本だ!!

上にもあるが，オール・アバウト（以下，A.A.）シリーズの最新作は，あの『ヴァンパイア ハンター』である。前作『ヴァンパイア』も昨年夏にA.A.化されたが，今回はさらなる内容の拡大をはかるため，本のサイズも変更している。持ち運びに便利という理由で，小さめのサイズを採用しているA.A.シリーズだが，写真のサイズを大きくしたり，枚数を増やすといった，ビジュアル重視の本にするため，このような運びとなった。

今回の本については，買ってからのお楽しみということで，細かい内容は秘密。一つだけ言っておけば，格闘ゲーム関係の本で史上初ともいうべき，アッと驚くことをやっている。カラーページも大幅増。そのぶん，値段が少し上がってしまうが，内容に免じてご容赦いただきたい。発売日は5月中～下旬だ。

では，別冊の発行にさきがけて，先月号では紹介しきれなかった『ヴァンパイア ハンター』の㊙情報をお届けしよう。

●サスカッチの勝利時に，↑＋キックボタン三つを入力していると，専用の勝利ポーズ(鼻息の連発)をとる。ポーズをとりはじめたら，すぐにボタンを離さないと，つぎのシーンに切り替わってしまうぞ。

●モリガンは，弱キックボタンを押したままダッシュ（前後共通）すると，通常よりも高めの軌道で移動できる。ダッシュ中にボタンを離せば，従来の軌道にもどる。

●対CPU戦をクリア（パイロンに勝つ）すると，エンディング→スタッフ・ロールとなるが，ここでレバーをいずれかの方向に入れておくと，曲が変わる（フェリシアの「いくよー!!」がイントロ）。前作では，同様にキックボタンを押しておくと，同じ曲が聴けた。

●インストラクション・カード（説明書）にない必殺技は，先月号で紹介したビクトルのメガショック，グラビトンナックル，オルバスのダイレクトシザーズのみ。なお，ゴウキのような隠れキャラは存在しない。



▲これがサスカッチの隠れ勝利ポーズ。「A.A.ヴァンパイア ハンター」では，この程度の情報はまだまだ序の口

「A.A.ぷよぷよ通」も制作快調なのだよ

前々号で紹介した「A.A.ぷよ通」についての近況報告をしよう。

今月号の「とこぷー」にもあるが，1月開催のぷよぷよマスターズ大会において，本戦3位の副賞としていただいた「コンパイル見学ツアー」を活用し，コンパイルの仁井谷社長や開発者とのインタビューを敢行（観光でも可）したのだ。

さらに，本書の企画について，いろいろと打ち合わせをしたところ，膨大な量のイラストや設定資料を提供していただけることになった。これで「A.A.ぷよぷよ」以上のボリュームになることはマチガイないだろう。

こちらも特報

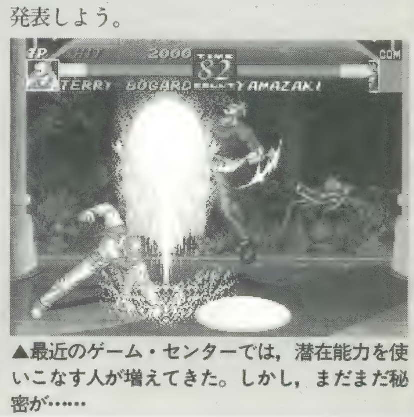
「オール・アバウト・餓狼伝説3」6月発刊決定

多くの読者が予想していたと思うが，『餓狼伝説3』のA.A.化が決定した。発売は来月中を予定している。

本作品では，オーバースウェーという新システムを採用しているが，具体的な活用法が理解できずに，四苦八苦している人が多いようだ。

また，今月号で紹介したボスキャラ「山崎竜二」や「潜在能力」といった秘密が，かなり多めに隠されている。このあたりの掲載は当たり前として，A.A.ならではの企画もたっぷりと用意していくつもりだ。

使用キャラが10人（?）ということもあり，比較的ゆとりのある誌面でお届けできると思うので，ぜひとも期待してほしい。具体的な発売日や内容については，次号で発表しよう。



▲最近のゲーム・センターでは，潜在能力を使いこなす人が増えてきた。しかし，まだまだ秘密が……

ベーマガ ㊙情報局 SPECIAL

デイトナUSA

▶リプレイが見れる

サターンモードで周回数をノーマルにし，タイムアタックモードでプレイすると，リプレイが見 れる。このときは視点を5種類から選ぶことができるぞ。

▶使える車が増えていく

サターン版では，アーケード版にはない車でプレイすることができるが，じつはこのオリジナル車体，あらかじめ使えるもののほかに，6種類も用意されている。サターンモードでエネミーレベルをノーマル以上にし，各コースで3位以内に入賞するたびに，使える車が2台ずつ増えていく。なお，どのコースで入賞して，出現する順番は同じだ。

▶DAYTONA-UMA

やはりサターンモードでエネミーレベルをノーマル以上にし，今度はすべてのコースで1位を獲得しよう。すると，カーセレクト時に「DAYTONA—UMA」と表示され，なんと馬を選べるようになるのだ。条件はかなりキビしいが，がんばってチャレンジ！

デイトナUSA・車性能表

出現順序	カラー	ミッション	加速度	グリップ	最高速度	AM2研よりひとこと
デフォルト	青赤	AT	B	C	315km/h	業務用と同じ性能になるよう調整しました。
	黄赤	MT	B	C	325km/h	
	青	AT	A	A	305km/h	運転しやすいように，グリップと加速度を重視しました。初心者向けの車といえます。
	赤	MT	A	A	315km/h	
1	緑	AT	A	D	325km/h	とにかく速い車にしました。グリーンに入っても減速しないのが特徴です。ただしグリップが弱いので，コーナリングが難しいでしょう。
	ピンク	MT	A	D	329km/h	
2	黒	AT	B	B	315km/h	走りやすく，そして扱いやすい車にしました。壁をこすっても減速しないので，タイムアタック向けの車です。
	オレンジ	MT	B	B	325km/h	
3	水色	AT	C	B	325km/h	これも最高速重視の車です。加速度が弱いのが欠点ですが，ミスしなければ最も速い車です。ドリフトしやすいので扱いに注意しましょう。
	黄	MT	C	B	329km/h	
4	UMA-茶	AT	A	C	305km/h	馬だけに，グリーンに乗っても減速しないのはさすが。クラッシュすると「ヒヒーン!」と叫ぶのもポイントです。
	UMA-白	MT	A	C	315km/h	

『デイトナUSA』タイムアタック途中経過

今月は締め切りの都合上，ベーマガ編集部のみの集計結果となってしまったので，ご了承を。上級コースはまだ応募がないから，狙い目だぞ。

コース	最速ラップ	車種	記録保持者
初　級	0'16"12	オレンジ	天野真一（神奈川県）
中　級	0'42"86	オレンジ	天野真一（神奈川県）
上　級	0'33"05	オレンジ	AM2研

パンツァードラグーン

▶ホーミングONLYモード

ドラゴンの背に乗っているカイルがいなくなる，別名「ドラ○ピモード」。まず，ゲームの難易度をEASYにし，ショット率100%でクリアする。そして，タイトル画面（ゲームモードと“OPTION”が表示されているとき）で左，左，右，右，上，下，上，下，L，Rと入力すればOKだ。ただし，ホーミングレーザーしか使えないので，これが結構キツい。

▶ウワサのハリアーモード

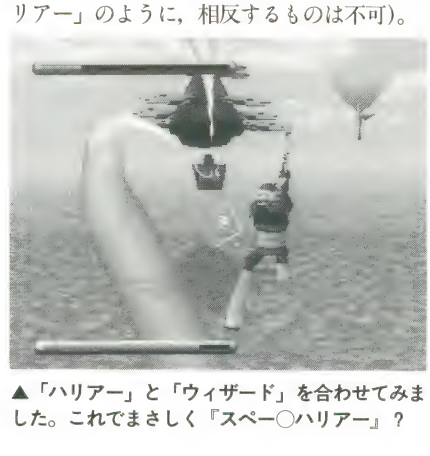
「ド○スピ」モードとは逆に，カイルが1人で空を飛んでしまう。やりかたは，ソフトをセットする前のマルチプレイヤー画面で，言語を「ドイツ語」にする。そしてゲームを立ち上げ，タイトル画面で上，X，右，X，下，X，左，X，上，Y，Zと入力すれば，「ス○ハリモード」に突入だ。こちらはホーミングもノーマル弾も使えるので強いぞ。カイルのお尻周辺で回るホーミングの光点が笑える。

▶ローリングがいつでもできる

タイトル画面で上，右，下，左，上，右，下，左，上，右，下，左，上と入力すると，画面に「ローリングモード」と表示される。これで先月紹介した「ローリング」を，いつでも使えるようになるのだ。

▶ウィザードモード

これまたタイトル画面のときに，L，R，L，R，上，下，上，下，左，右と入力すると「ウィザードモード」がプレイできる。このモードは，ゲーム・スピードがものすごく速いので，ちがうゲームをプレイしているような感覚が味わえてしまう。百聞は一見にしかず，ぜひ試してほしい。なお，これらの特殊モードは複数入力が可能だ（「ホーミング」と「ハリアー」のように，相反するものは不可）。



▲「ハリアー」と「ウィザード」を合わせてみました。これでまさしく『スペー○ハリアー』？

山下　章

あいかわらずの忙しさで，飲みにもカラオケにも行けず，ストレスがたまっている模様。だれか連れだしてやってください。

LAファンの友人たちの話

テレビゲームなどほとんどやらない大学時代の友人MとKが家に遊びにくると，かならずレーザーアクティブをプレイして帰る。彼らが遊ぶゲームは，もっぱら『バーチャルカメラマン』と『Dr.パウロのとっておきビデオ』。「このゲーム機って最高だよな」とMが言えば，松下電器の社員であるKは「こういうソフトがあれば，うちのマシンも売れるだろうになあ」。それから数か月後，ちゃんと3DOでも『バーチャルカメラマン』が発売された。同僚たちにニコニコ顔で，その腕前を披露しているKの姿が目に浮かぶ。つぎは3Dメガネもだしてほしいとか。なんだかなあ。

ベニー松山

今年もまた花見をしまくっていた模様だが，花粉症デビューもしたらしい。この季節，これからは楽しいだけじゃ済まない？

『第4次～』は花見に連れていきたい

今月もなかったね，『俺コレ』。

じつはアレ，CD-ROMに収録されているんだ。最終トラックで，鈴木杏樹が朗読している。ウソだよ。どこにもないですよー。

『第4次スーパーロボット大戦』を扱おうと思っていたんだけど，終わらないんだよー。今ようやく39話になったところ。がんばってるんですけどねえ。カラオケ・モードで遊んでるから悪いのか……でも，その甲斐あって主人公メカのテーマはそらで歌えるようになったのだ。花見にスーファミとモニタ持ってって歌いたかったねえ。

そんな（どんな？）ワケで来月号には何とかなりそう。乞う御期待（ムリか？）。

猪野清秀

更新料がもったいないとの理由から引っ越し計画を延期。代わりに部屋の大改装と機材補充を検討中。選択肢は多いが……。

夏にビッグウェーブがやってくる!?

パソコンとほぼ同等の機能を持つ新世代機。海外での正式発売をひかえ，各メーカーの新世代機への移植情報がつぎつぎに入ってきている。先月発表された『パンツァージェネラル』をはじめ，今からワクワクするようなタイトルが目白押しなのだ。まだ確定情報ではないが，昨年海外にて爆発的なヒットをした某地球防衛戦略SLGもPSに移植されるという話もある。今年の夏以降は，さまざまな動きがありそうだ。

これだけ円高が進むと，極端な話，国内相場の半分の値段で海外のソフトが買えてしまう。数少ない円高メリットといえるかもしれない。つぎは何を買おうかな？

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

佐久間亮介

パソコンを衝動買いしてしまった。衝動買いも回を重ねるごとに購入するものが高価になってきてるんじゃない!?　頼むよ。

いわゆるDOS／Vユーザーになりました

AT互換機を購入したため，これまで以上に海外のゲームが身近に感じられるようになった。最近のお気に入りは『UNDER A KILLING MOON』。いわゆるバーチャルシネマものなのだが，実写映像と1枚絵がうまく融合されている。さらにインタラクティブ・モードでは，ポリゴンとテクスチャー・マッピングで作られた町を探索できてしまう。海外ゲームは作品自体のコンセプトが国内のものとは大きく異なるので，プレイしていても非常に新鮮。パソコン・ゲームに限って言えば，国内よりも海外作品のほうが魅力的なのは否めない。国内でもこういった作品がでてこないと……。

板場利光

別冊の執筆で忙しい毎日。かたづいたら，疲れた心身をいやすべく「伊豆へ寿司を食べに行くぞツアー」を敢行する予定とか。

「強くてニューゲーム」で遊ぼう

知っている人も多いと思うが，『クロノ・トリガー』には「強くてニューゲーム」というモードがある。これを使うと，キャラのレベル，おぼえている技，所持アイテムが「エンディングを迎えたときの状態」で最初からゲームをはじめることができる。

マルチ・エンディングをウリにしているゲームは少なくないが，何10時間とかかるものを最初からやりなおすのは苦痛なもの。でも「強くてニューゲーム」を利用すれば，気軽に再プレイができるから安心だ。

せっかくのマルチ・エンディング，雑誌で見るだけじゃもったいない。ぜひ「強くて～」を利用してキミも体験してほしい。

ライター&編集者大募集!!

マイコンBASICマガジン編集部では，ヤル気のあるライター，編集者を募集しています。東京・五反田にかよえる範囲に住んでいて，①コンピュータ・ゲーム関連の原稿を書いてみたい人，②パソコンや家庭用ゲーム機のソフトに精通している人，③格闘ゲームをはじめとするアーケード・ゲームが得意な人，④ベーマガの編集に携わってみたい人，などなど，とにかく雑誌メディアの仕事にチャレンジしたいという人は，履歴書に1,000字以内の自己PR文をそえて，

〒141　東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「ベーマガ・ライター（または編集者）募集係」

まで応募してください。

明日のベーマガ・ライターはキミだ!!

今月の・・・・・

攻略

めざせ ワールド・レコード!!

マッハブレイカーズ

今まで極秘だったマッハブレイカーズたちの謎，そして各競技のパワー，スピードに関する疑問がすべて明らかにされるときがきた。世界の頂点に立つためには知っておかなければならないことばかり。これを読んで世界記録をぬりかえろ！（石井弘一）

超人たちの知られざる私生活を一挙公開

超人といえども，普段はみんなと混じって普通に生活している。そんな彼らのプロフィールをまとめてみた。単にゲームをキワめるのもいいが，やはり自分の使っているキャラクターに愛着を持ってプレイしたい。そうすれば今まで以上にいい記録がでるかもね。

これからこのゲームをはじめようという人は，表の最後にあるパワーとスピードのポイントに注目。それぞれが各競技に関係してくるので，よく見比べて，どのキャラを使うか決めよう。ちなみにスピードは，走ったり跳んだりする競技に大きく影響し，パワーは投げたり引いたりする競技で関係してくるぞ。

コトブキ・マコト

大江戸スーパーガール！

ちゃきちゃきの江戸っ子で，お祭り大好きの元気娘。曲がったことが大嫌いで，少々怒りっぽいところも？ある。はちまきをなびかせて疾風のごとく駆け抜ける，日本代表世界最速のOL。名前を漢字で書くと「寿　真」。



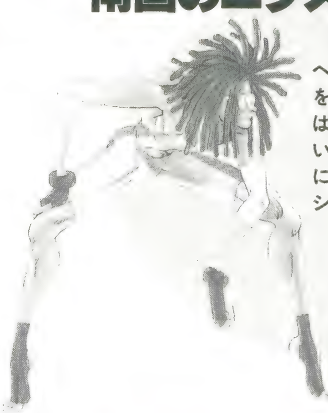


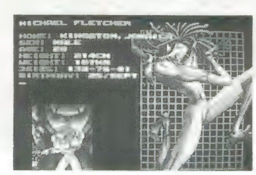
国　籍	日本
性　別	女
誕生日	10月10日
年　齢	19歳
身　長	163cm
体　重	52kg
スリーサイズ	B90・W58・H83
趣　味	祭り，お風呂
特　技	舞踊，はしご乗り，和太鼓
好きな食べ物	どら焼き
嫌いな食べ物	にんにく
苦手なもの	おばあちゃん（祖母）
職　業	銀行員
何か一言……	絶対優勝するからね！
パワー	★★
スピード	★★★★

マイケル・フレッチャー

南国のエクスタシー！

レゲエを愛する陽気でちょっとヘンなジャマイカン。本人は自分を普通だと思っているが，まわりは当然のごとくそのことを認めない。しなやかでバネのある躍動感に満ちた動きが特徴的。ミュージシャンとしても超一流の腕を持つ。



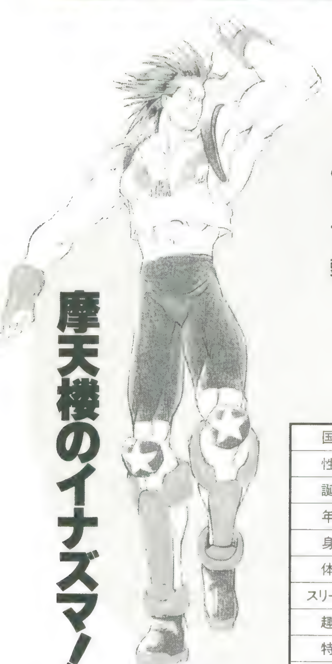


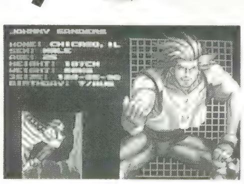
国　籍	ジャマイカ
性　別	男
誕生日	9月25日
年　齢	28歳
身　長	214cm
体　重	107kg
スリーサイズ	B132・W76・H81
趣　味	昼寝，レゲエ，叫ぶこと
特　技	ギター演奏
好きな食べ物	歯磨きガム
嫌いな食べ物	睡眠防止ガム
苦手なもの	沈黙
職　業	ミュージシャン
何か一言……	チョー!!!!!!!!
パワー	★★★★
スピード	★★

ジョニー・サンダース

摩天楼のイナズマ！

自分を熱くさせるものを求めて世界中を旅する熱血野郎。直情的でケンカっ早く，彼のいくところトラブルが絶えない。美女を見るとすぐに声をかける悪いクセもある。トレードマークは本人自慢のカミナリ頭。



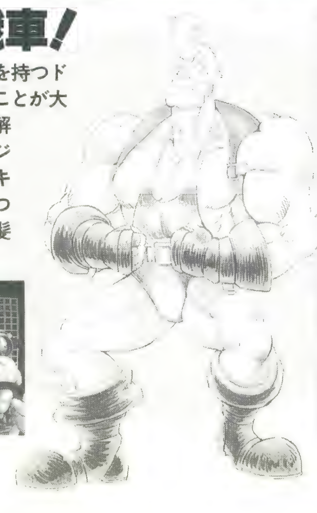


国　籍	アメリカ
性　別	男
誕生日	8月7日
年　齢	25歳
身　長	187cm
体　重	80kg
スリーサイズ	B128・W85・H98
趣　味	バイクツーリング
特　技	ロデオ
好きな食べ物	ビーフジャーキー
嫌いな食べ物	カニ（めんどくせえ）
苦手なもの	地震
職　業	プータロー
何か一言……	勝つのはこのオレだ!!
パワー	★★★
スピード	★★★

カール・バイセマン

金髪の重戦車！

人並みはずれたパワーを持つドイツの木こり。頭を使うことが大の苦手で，なんでも力で解決しようとしてしまう。ジョニーとはビーフジャーキーの「好き・嫌い」でいつももめている。自慢は金髪リーゼント。





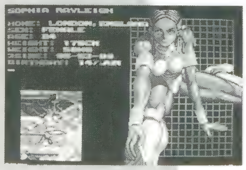
国　籍	ドイツ
性　別	男
誕生日	3月9日
年　齢	37歳
身　長	199cm
体　重	150kg
スリーサイズ	B256・W112・H128
趣　味	髪の手入れ
特　技	日曜大工（D・I・Y）
好きな食べ物	バームクーヘン
嫌いな食べ物	ビーフジャーキー
苦手なもの	数字
職　業	木こり
何か一言……	力がすべてだ！
パワー	★★★★★
スピード	★

ソフィア・レイリー

情熱のスピードスター！

鍛え抜かれたしなやかな肢体と妥協を許さない強い精神力で，つねにパーフェクトを目指す褐色の美女。無邪気に喜ぶかわいい一面も持っている。スポーツ全般に長けているだけでなく，20か国語を巧みにあやつる聡明さも持ち合わせている。



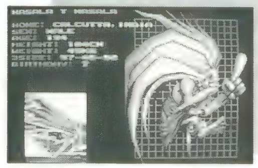


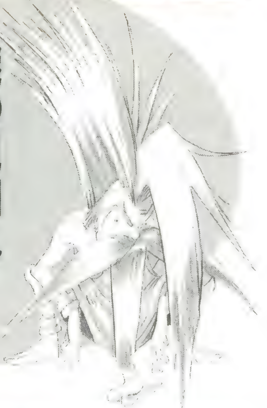
国　籍	イギリス
性　別	女
誕生日	6月14日
年　齢	24歳
身　長	175cm
体　重	58kg
スリーサイズ	B95・W53・H88
趣　味	スポーツ全般, 乗馬, 部屋の模様替え
特　技	20か国語会話
好きな食べ物	阿超軒のらーめん
嫌いな食べ物	ドリアン
苦手なもの	渋滞
職　業	スチュワーデス
何か一言……	手加減しないわよ
パワー	★★
スピード	★★★★

マサラ・ティッカ・マサラ

謎の超仙人！

インドの山奥で修行に励んでいた仙人。小柄ながらもみなぎる気合いとスピードで勝負する。世事にうとく，わけもわからず成り行きでこの大会に参加することになった。ちょっとスケベで食いしん坊な仙人でもある。





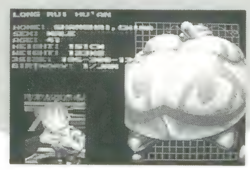
国　籍	インド
性　別	男
誕生日	覚えとらん
年　齢	194歳
身　長	104cm, 194cm(気合入り時)
体　重	45kg
スリーサイズ	B57・W45・H52
趣　味	瞑想
特　技	空中浮遊
好きな食べ物	うまいもの
嫌いな食べ物	まずいもの
苦手なもの	船旅
職　業	仙人
何か一言……	よくわからんがワシが勝つじゃろ
パワー	★
スピード	★★★★★

ロン・ルイファン

音速の肉弾！

中華料理店を経営する家族思いの心やさしいお父さん。争いごとは好まないが，ひとたび勝負となると，波打つおなかで相手を圧倒する。チャームポイントはおなかの顔。スピードもあるがパワータイプの選手である。



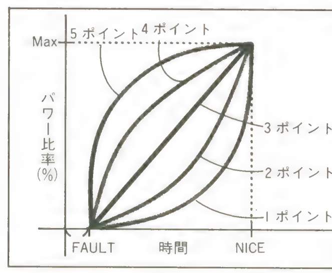


国　籍	中国
性　別	男
誕生日	1月1日
年　齢	41歳
身　長	151cm
体　重	123kg
スリーサイズ	B186・W300・H134
趣　味	サウナ
特　技	タップダンス
好きな食べ物	杏仁豆腐, 北京ダック, 母ちゃんの手料理
嫌いな食べ物	ないアル（なし）
苦手なもの	怒った母ちゃん
職　業	中華料理店主
何か一言……	ワタシ勝つね, 家族のために
パワー	★★★★
スピード	★★

どのキャラが有利？

パワー重視か？ それともスピード重視か？

各種目は，パワー競技とスピード競技にわけられる。パワー競技はパワー重視キャラが有利と思えるが，じつは助走や走るだけの部分，パワーチャージの部分ではまったく関係ない。能力は，タメた力を解放するタイミングに関わるのだ。たとえば，パワーチャージで同じ力を蓄え，A（パワー1）とB（パワー5）が同じタイミングで力を解放（ボタンを押す）しても，Aは50%，Bは70%のように差がでる。つまり，力をためる部分ではキャラ差はなく（純粋にプレイヤーの連打能力差だけ），能力が高いとタイミングの判定が甘く，能力が低いとシビアに判定されるのだ。また，力が100%発揮できるタイミング（NICE）でボタンを押したときには，どのキャラであろうと同じ記録がでるようになっているぞ。



◀目安として，性能差をグラフにしてみた。スピード競技ならスピードのポイントにより，比率が決まってくるのだ

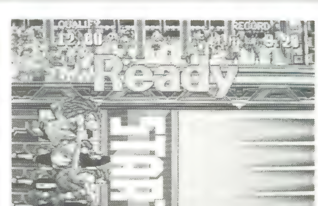
全13種目完全攻略

それでは各競技の攻略法に入っていこう。解説冒頭には，競技のタイプと，何回トライできるか，クリアするための「QUALIFY」，そして「開発者の最高記録」が書かれている。QUALIFYに幅があるのは，同じ日に行なわれる競技は，選ぶ順番で数値が変化し，後まわしにするほどクリアがむずかしくなるためだ。ここに載っているQUALIFYは，ノー・コンティニューのときに，その日の最初に選んだか最後に選んだかの差を示した。お店の設定レベルが変わっているということもあるので注意してほしい。開発者記録は1月31日現在のもの。この記録を目標に挑戦せよ！

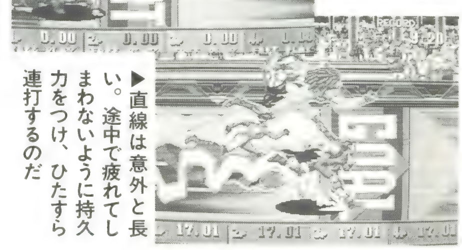
マキシマムスピード

[QUALIFY：12.80]
[開発者記録：　8.21]

1TRY。スピード競技のように見えるが，キャラ差はまったくない。とにかく速くボタンを連打するだけだ。ただし，しっかりと交互にボタンを押さないと，スピードは上がらない。FAULTはないので，スタートする前からボタンをたたきはじめよう。



◀他の人と差をつけるには，この時点からボタンをたたきはじめないとダメ。スタートがカンジン



▶直線は意外と長い。途中で疲れてしまわないように持久力をつけ，ひたすら連打するのだ

ハイパーグライダー

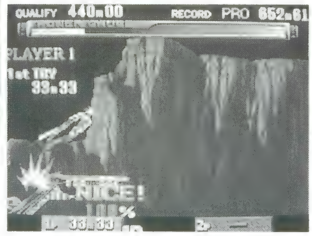
[QUALIFY：490～510m][開発者記録：706m69]

スピード競技・2TRY。この競技で重要なのは，ジャンプのタイミング。左右ボタン連打をやめてもタメたパワーは下がらないので，苦手な人は手を休めてジャンプのタイミングをはかろう。スケートボードの先端がジャンプ台の先端に重なったくらいがNICEをだす目安。ジャンプできずに落っこちると，ラーメン屋・阿超軒の上に落下してFAULTとなるが，4人でプレイして，それぞれ2回とも失敗すると，開発者入魂のデモ全8種類が見られるぞ。



▲滑走中はひたすらボタン連打でパワーチャージをする。キーワードは「交互」だ

▼ジャンプ台の先端とスケートボードの重なり具合いを，踏み切るタイミングの目安にするといい





▲跳んだらボタン連打で上体を起こして空気抵抗をつけ，飛距離を稼ごう。ここも重要だ

アイスクラッシャー

[QUALIFY：19～21pcs][開発者記録：34pcs]

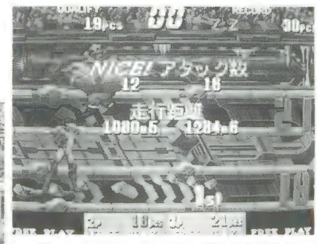
パワー競技・1TRY。マキシマムスピードと同様に，走る部分でのキャラ差はない（連打能力のみ）。ということで，じつは氷を割るパワー競技なのだ。氷をできるだけ引きつけてから割ると“NICE”と表示され，スピードを落とさず走ることができる。また，NICEには5段階あり，ギリギリまで引きつけてアタックすると，キャラが少し前に移動し，さらに加速していくぞ。なお破壊数が同数の場合は，走行距離やNICE数で勝負が決まる。



▲NICEが表示されてもキャラクターが前に進まないときは，引きつけが足りないということ

▼氷を引きつけすぎるとぶつかってしまい，記録どころじゃなくなるので注意



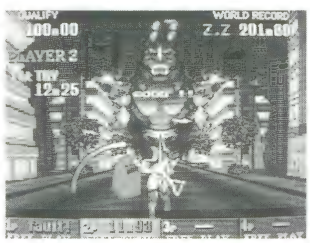


▲ワールドレコードと同じ記録をだした場合，走行距離やNICE数によっては更新することができる

モンスタードラッグ

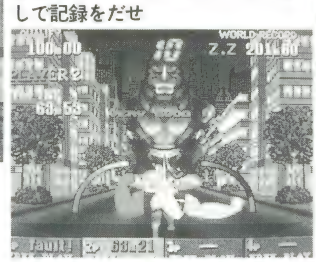
[QUALIFY：100～118m][開発者記録：214m07]

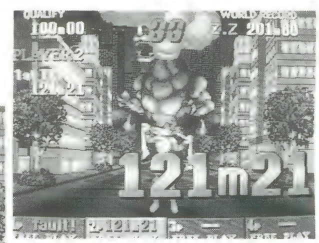
パワー競技・2TRY。ゲージいっぱいでボタンを押すと“GOOD”と表示され，瞬時に最大距離を引くことができる。また，3回連続でGOODをだすと3回目が“VERY GOOD”となり，一度に3倍引くことができる。GOODになる幅は意外と広いが，その間なら引く距離は同じ。つまり，ギリギリでGOODになる位置でゲージを止め，パワー決定までの時間を短縮して，1回でも多く引くようにするのが好記録をだすコツだ。



▲GOODとでれば引く距離はいっしょ。ゲージが最大まで上がるわずかの時間をカットするのだ

▼3連続でGOODをだすと，一気に3回引くことができる。このくり返しで記録をだせ



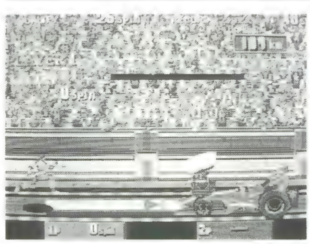


▲QUALIFYを越えないとモンスターが襲ってくる。凝ったデモがあるので1回は見ておこう

スーパースタント

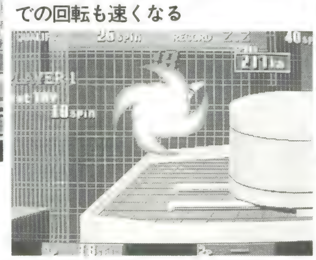
[QUALIFY：29～32spin][開発者記録：47spin]

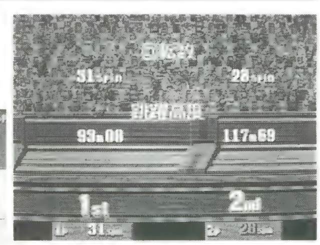
スピード競技・2TRY。助走にキャラ差はないが，最高速度で踏み切るにはコツがいる。最初からボタン連打でスピードを上げてしまうとMAX値で速度にぶれが起こるので，踏み切りにあわせて，ボタンを押す速さをしだいに上げていくようにしないとダメ。あとは踏み切り手前の赤い三角形を目安にしてボタンを押せばいいだろう。タイミングがあっていないと回転がスムーズにいかないぞ。回転数が同じ場合は，跳躍高度で勝負が決まる。



▲助走は踏み切りにあわせて加速していくのが理想。スタートしてしばらくボタンを押さないのもテ

▼踏み切りがキレイにきまっていれば，滞空時間が長くなり，空中での回転も速くなる



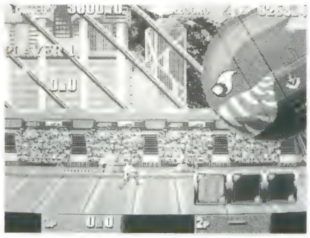


▲ちなみに，250kmくらいのスピードで，少し手前で踏み切ると，ビル屋上のカンバンが見えるぞ

ボムズアウェイ

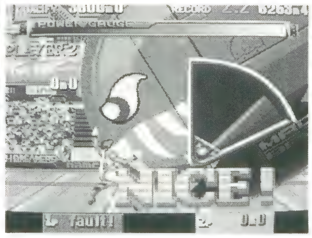
[QUALIFY：4100～4600m][開発者記録：6843m]

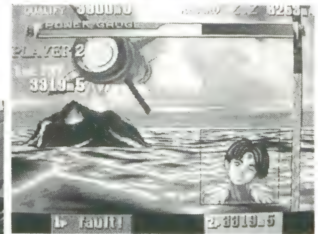
パワー競技・2TRY。ミサイルをキャッチするとき，より引きつけてから受け止めると，パワーチャージゲージの上昇速度が速くなる。タイミングの目安は，ミサイルの先端と観客席にある階段でつけるといいだろう。キャッチしたあとの角度を決めるときは，ゲージの中央より少し下の42，3度がベスト。この角度でパワーチャージしていられる時間が決定する。ちなみに，キャッチが早かったり遅かったりすると，ちょっとした演出が見れるぞ。



▲ミサイルをキャッチしたからといって，すぐにはなすと角度が決まってしまう。気を抜くな

▼角度がよくないと，いくらパワーがあってもあまり飛ばない。角度が90度を越えると……？



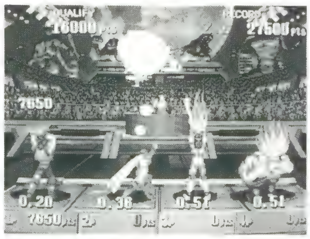


▲ミサイルがまっすぐ飛んでいればQUALIFYを越える。よれよれと飛んでいるときはあぶないぞ

フューチャーゲート

[QUALIFY：18000～20400pcs][開発者記録：54450pts]

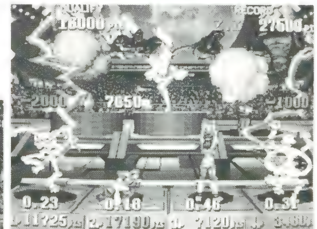
1TRY。キャラクターの性能は関係しない。標的を撃つ時間が速いほど得点が高くなるが，0.23秒以内に撃てば最高の7,650点だ。出現回数は，標的だけが6回，ダミーが1体入って6回，ダミーが2体入って3回の計15回。目標物以外を撃つと反応速度におうじてマイナス点がつくが，出現前に撃っていた場合は3,000点もマイナスされる。標的を撃ち逃がしてもペナルティはないので，クリア目的なら最初で稼いで，後半は撃たないのも作戦だ。



▲反応速度が0.23秒以内だとナムコ点になるが，かなりむずかしい。マイナス覚悟で狙ってみる？

▼ダミーが入ってくるとミスしやすくなるので，最初から6回までが勝負どころだ





▲2体もダミーが入ると標的を探すだけで0.30秒が過ぎてしまうこともある。大きさで見極めろ

ビーストホール

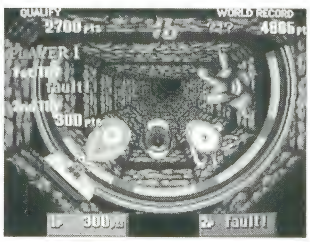
[QUALIFY：3000～3500pts][開発者記録：8293pts]

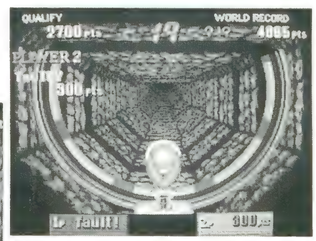
スピード競技・2TRY。左右移動速度がキャラにより変化する。ビーストを倒した距離により得点が入り（最初の3匹は100点均一），最終的にそれと命中率を掛けたもの（命中率100%だと1.2倍）がポイントとなる。クリア目的なら，できるだけ引きつけて撃ち，でてくるビースト数を減らして，接近速度が速くなる前にクリアしよう。ただし得点が低いので命中率を下げないように。記録を狙うなら，出現する瞬間に撃って1000点を狙え！



▲安全策をとるなら，最初の3匹は見逃すといい。時間を稼ぐことができるからだ。点も低いしね

▼得点はビーストを倒した距離による。一番奥で倒すと1000点。手前だと100点になってしまう





▲撃ち終わったら，中央にもどってつぎの出現に備えると，ビーストがどの位置にきても対応可能だ

ラピッドジャンプ

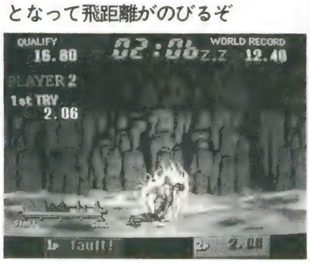
[QUALIFY：15.50～14.90][開発者記録：12.29]

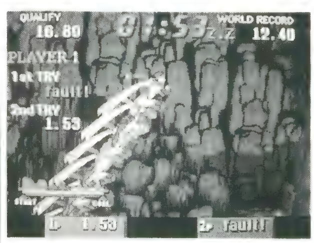
スピード競技・2TRY。スタート後すぐにジャンプしないとタイムロス。足場が沈みきる（上部の黒い部分が消える）瞬間にジャンプするとスーパージャンプになる。これを2回はやらないとゴールするのはキツイぞ。キャラによりモーションが変わるため，足場でタイミングをとるほうがいいだろう。記録を狙うなら，スーパージャンプできる幅が2コマ（2／60フレーム）あるので，最初のコマでジャンプして2コマ目をカットしていこう。



▲スタート前からジャンプボタンを連打しておいて，開始と同時にいいスタートを切ろう

▼ここまで足場が沈んだときにボタンを押すと，スーパージャンプとなって飛距離がのびるぞ



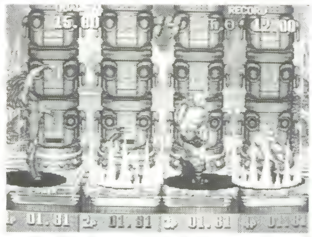


▲ちなみに，スタート地点にいる防火服の3人は，右から博士，その娘，助手だそうだ

ブロックバスター

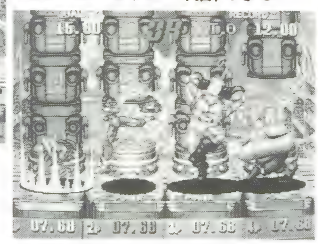
[QUALIFY：14.80〜13.50][開発者記録：7.70]

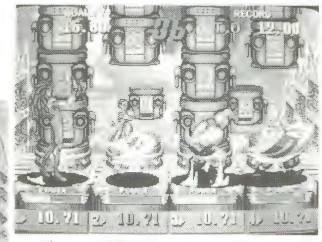
パワー競技・1TRY。能力のちがいはパワーチャージ中にでる。左右の交互連打の判定が，パワーポイントが高いほど甘くなるのだ。石柱を飛ばせるパワーになると文字が黄色くなるので，文字を見ながらアタックボタンを押すといいだろう。さらなる記録を狙うなら，左右交互に合計8回押せば，どのキャラでもパワーMAXになることから，ボタンを押す回数をアタックをプラスした9回に減らすといい。よけいなボタン連打はタイムロスになる。



▲パワーチャージは左右交互に正確にボタンを押せば，8回で石柱を飛ばすことができる

▼パワーがタマっているかどうかは，POWERの文字を見て，黄色く光ったかどうかで判断できる



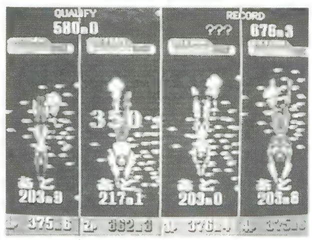


▲ゲージが1回ぶんタマっていないうちに，先読みでアタックしていくというのも効率的だ

ディープダイバー

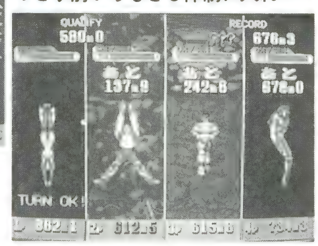
[QUALIFY：610〜640m][開発者記録：726m1]

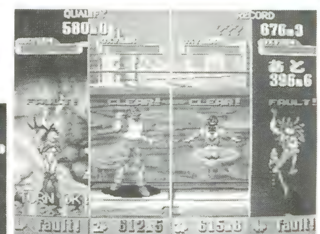
潜るときはパワー競技，上がってくるときはスピード競技・2TRY。OXYGENはどのキャラも一定のスピードで減っていくので，タイマーと同じだ。潜るときのコツは，体がのびている状態がないようにしながら，タイミングよくボタンを押すようにすること。水をかくポーズが終わらないうちにボタンを押すと，スピードが落ちてしまうので注意。あとはひたすらボタン連打で海上に向かって上がっていこう。



▲水をかくポーズを覚えて，一連の動作が終わった瞬間にボタンを押すようにして潜っていこう

▼一連の動作が完全に終わらないとターンしないので，目標のちょっと手前からもどる体制に入れ





▲ムリに潜ると息がつづかなくなるので注意。ちなみに海底1000mまで潜ると，アノ建物が……

グランドスパイク

[QUALIFY：200m][開発者記録：278m36]

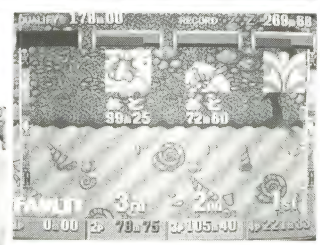
パワー競技・1TRY。パワーチャージは全キャラいっしょだが，アタックボタンのタイミングにパワーポイントが関係する。ボタンを押してからコブシを振り下ろすので，地面が見えてからボタンを押したのでは遅い。左右にあるゲージを見ながら，赤い弾（自分の位置）が最下のライン（地面）に2/5めり込んだくらいを目安にするといい。この競技だけはNICEが120%になるので，でるかでないかで記録がかなり変わってくるぞ。



▲落下中は，交互にボタンを連打して，パワーをチャージするのだ。ここでのキャラ差はまったくない

▼画面の左右にあるゲージを見ながら，アタックボタンを押すタイミングをはかろう



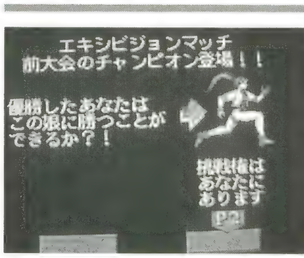


▲黄→赤→緑→青→橙とパワーがタマる。オレンジまでいけば80%くらいでもクリアできるぞ

エキシビジョンマッチ

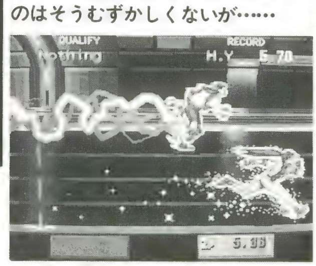
[QUALIFY：Nothing][開発者記録：5.53]

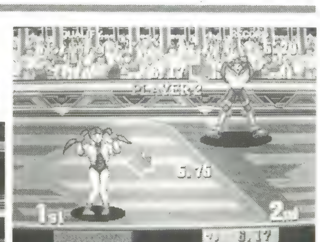
すべての競技をクリアし，なおかつ総合優勝すると，『ニューマンアスレチックス』チャンピオンのシャロンとのエキシビジョンマッチができる。競技はマキシマムスピードの距離短縮版。マキシマムスピードを8.50くらいで走ることができれば，何とか勝てるだろう。距離が短いので，1度のミスが致命傷になるから，落ちついていこう。負けても何もないが，勝つと表彰台で……。ちなみにシャロンの走りかたはあのカール君2号らしい？



▲多人数でプレイしたときはその中で一番成績が良かった人が，1人用ではCPUに勝てば挑戦できる

▼シャロンはスタート直後にトバし，その後減速する。ここで抜くのはそうむずかしくないが……





▲異様な加速でプレイヤーを抜き去っていくところは，まさにカール君そのもの。勝てるのか？

対戦格闘ゲーム必殺技リスト⑦ 風雲黙示録

■SNK ■対戦格闘
■アーケード ■稼動中

	ハヤテ	イーグル	ゴズウ	メズウ	キャロル	ニコラ	ジョーカー	チュン	ゴードン	獅子王
組技	当て落とし	ジャーマンスープレックス	首折り投げ	首折り投げ	エンジェルダンス	ホットストンピング	フレイクストラグル	仰天棒	ビックバックボンバー	グレートナックル
	←or→+C	→+C	←or→+C	←or→+C	←or→+C	→+C	←or→+C	←or→+C	←or→+C	←or→+C
		パワースラム				パワードライバー(地上)				
		←+C				←+C				
		ダイビングヘッドバスター				パワードライバー(空中)			ハードプレッシャー	
		(ジャンプ中)→+C				(ジャンプ中)←+C			(ジャンプ中)→+C	
ライン攻撃	飛鳥蹴り	ミサイルキック(イーグルソバット)	蝙蝠(熊手)	蝙蝠(熊手)	パピヨン(アンシュアタック)	アサルトソーサー	ジョーカーボディアタック(ニーボンバー"J")	飛翔棒	メガトンプレス(トンファータックル)	レッグブレイド
	A B or D	A B or D	A B or D	A B or D	A B or D	A B or D	A B or D	A B or D	A B or D	A B or D
スーパーライン攻撃	超飛鳥	アトミックキック(アトミックソバット)	鬼蝙蝠(鬼熊手)	鬼蝙蝠(鬼熊手)	マネージュ	マグネティックフライ	スピニングジョーカー	旋風爺	アンビリーバブルアタック	サンダーメタルブレイド
	→←↙↓+A B or D	→←↙↓+A B or D	→←↙↓+A B or D	→←↙↓+A B or D	→←↙↓+A B or D	→←↙↓+A B or D	→←↙↓+A B or D	→←↙↓+A B or D	→←↙↓+A B or D	→←↙↓+A B or D
大ジャンプライン攻撃	飛天飛鳥	イーグルダイブ	飛び蝙蝠(飛び熊手)	飛び蝙蝠(飛び熊手)	フライングパピヨン(フライングアンシュ)	スカイソーサー	スペース"J"	昇天棒	スカイハイアタック(スカイハイトンファー)	エンペラーブレイド
	↓↑+A B or D	↓↑+A B or D	↓↑+A B or D	↓↑+A B or D	↓↑+A B or D	↓↑+A B or D	↓↑+A B or D	↓↑+A B or D	↓↑+A B or D	↓↑+A B or D
ステップライン攻撃	疾駆飛鳥	ディメンションパワー	幻蝙蝠(幻熊手)	幻蝙蝠(幻熊手)	ダッシュパピヨン(ダッシュアッシュ)	ステップソーサー	ファントム"J"	大闊歩棒	ビッグダンプ	ハンターブレイド
	↘or↙+A B or D	↘or↙+A B or D	↘or↙+A B or D	↘or↙+A B or D	↘or↙+A B or D	↘or↙+A B or D	↘or↙+A B or D	↘or↙+A B or D	↘or↙+A B or D	↘or↙+A B or D
避け攻撃	肘当て	バックブロー	突拳	突拳	スプラッシュキック	ソニックブロー	フーリッシュ	一角蹴	アイアンアッパー	ストロングエルボー
	(防御中)→+A	(防御中)→+A	(防御中)→+A	(防御中)→+A	(防御中)→+A	(防御中)→+A	(防御中)→+A	(防御中)→+A	(防御中)→+A	(防御中)→+A
特殊体術	強烈斬	アメリカンスクリュー	陽炎拳	陽炎脚	スピニングトップ	ガルバニックプレイ	ショッキングトーイ	白虎弾	フリクションヒート	アースチョッパー
	↓↘→+C	↓↙←+A or B	A連打	B連打	↓↙←+A or B	↓↘→↗+C	↓↘→↙+C	↙タメ→+A or B	→↘↓↙←+A or B	↓↙←↖+C
	飛天昇王脚	フラッシュウィング	轟天	轟天	ドリームアングル	フリスビードライブ	ブラッドパラソル	千手掌打	ラウンチアッパー	ビーストブロー
	↓↙←+A or B	↓↘→↗+A or B	↓↘→↗+C	↓↘→↗+C	ジャンプ頂点↓+C	↓↙←+A or B	ジャンプ頂点↓+A or B	↓↘→↗+A or B	↙←→+A or B	↙←→+A or B
	烈風殺		無道牛炎波	無道水流波	スワンダイビング		ローラーダッシュ	気伝招来(パイプ上)		ナイトメアー(当て身投げ)
	空中で↓+A or B		→↘↓↑+A or B	→↘↓↑+A or B	↙タメ→+A or B		↙タメ→+A or B	↓↑↓↑+A or B		↓↘→↗+C
							トランスポーター	旋風炎舞(怒り)		
							↓↓+A or B	↓↙←↖+C		
特殊武器	念動飛棍	アックスブーム	豪炎弾	流氷弾	ルードボール	スプリットフォー	マーダーハット	紫炎龍	スパークボルト	ゴッドブレス
	→←→+B C or A B C	←↙↓↘→+B C or A B C	→↓↘+B C or A B C	→↓↘+B C or A B C	←↙↓↘→+B C or A B C	→↘↓↙←→+B C or A B C	→↘↓↙←→+B C or A B C	→↓↘+B C or A B C	→←→+B C or A B C	↓タメ↑+B C or A B C
	幻影飛棍				レインボーアタック	フライングソーサー		鶏々変化(怒り)		サイレントストーム
	→↓↘+B C or A B C				→↓↘+B C or A B C	←↓↙+B C or A B C		→←→+B C or A B C		→↘↓↑+B C or A B C

※ライン攻撃項目の（　）でくくられた名称は，下段→上段への攻撃名称。それがないものは，上段→下段の攻撃と同じ名称になる



by 葉月

ゲーム考現学

《第11回》“魔法（前編）～白い魔法～”

Written by 山田　整＆桂　令夫

なかば幻想の産物であるにも関わらず，人々の間に違和感なく受け入れられ，認められている奇妙な存在……“魔法”。当コーナーでは2回にわたり，この不可思議な“魔法”の姿を追っていくことにした。というわけで，次回は今回に引きつづき“魔法（後編）～黒き魔法～”。次々回は第二次世界大戦ネタの予定。

“魔法”の姿

“魔法”という言葉は，その定義からしてあいまいだ。ものの本によれば，英語の“マジック”の語源はラテン語のMagi（マギ），すなわち「賢者」だとか「知恵」を意味する言葉だという。実際に神秘学と呼ばれる分野においては，魔術の習得は人間が神の座に至るための一つの方法論だとされている。

またその一方で，“邪悪な魔法”というフレーズもよく使われる。つまり文字どおりの“魔の法”としての魔法だ。これはキリスト教で魔術の行使が禁じられており（聖書にちゃんと記述がある。本当），“魔術＝神の命に背く者＝悪魔崇拝＝邪悪”という公式が欧米でまかり通っていたためだろう。実際，今世紀半ばまでの文学の中では，魔術は多くの場合悪人が使うものとなっている。

しかし，現実にそのような意味で“魔法”という言葉を使うことはまずない。むしろ不可能を可能とするもの，あるいはとても素晴らしいものの比喩として使われる場合が多い。「もしも魔法が使えたら」というセリフは，「もしもすべての願いがかなうとしたら」というのとほとんど同義だ。

最近では，これにいわゆる“ファンタジーもの”が加わって話をややこしくしている。“魔法”の出現は紀元前に書かれた神話や伝説までさかのぼれるが，昨今の巷における“魔法”の隆盛と氾濫はおそらく有史以来最高のものだろう。それ自体は別に悪いことではないのだが，問題なのは安直な“魔法”があまりにも多いことだ。平たく言えば，呪文を唱えるとバリバリドッカンというアレである。まあ，創作ファンタジーにおけるこの種の派手な魔法の元祖は幻想文学『指輪物語』の魔術師ガンダルフあたりだと思うが，ともかく最近のライトファンタジー小説の活躍のおかげで，魔法という存在がつい軽く見られがちになったことはまちがいがない。

電脳世界においても，その現象は各所で見られる。いや，むしろ本家と化しつつあるといっても過言ではない。「ファンタジーといえば，やはり剣と魔法と竜だから」とか「治癒魔法がないとRPGにならんから」とか，安直かつ説得力のかけらもない理由で魔法が利用される。まことになげかわしいことだ。

しかし，それでも良心的な作品は存在する。今月は魔法の魔法たる面を表現しようとしている，数少ない作品を紹介した。

ゲームの周辺から

白い魔法・北の魔法 ～ゴースト・ドラム

（スーザン・プライス／福武書店）

どこか寒い国，1年の半分が冬の白い国に，ニワトリの一本足のついた小屋に乗って氷の原を駆けていく良い魔女がいる。ゴースト・ドラムは彼女のドラム。文字を書いた太鼓の皮に獣の頭蓋骨を乗せ，骨で太鼓をたたけば，骨はとびはねて道を示してくれる。

多くのファンタジー作品では，悪人は憐れまれ，改心し，いばっているが一皮むけば弱いところを見せる。魅力的な良い人間を描くのはむずかしくても，魅力的な悪人を書くのはやさしいから，悪役はほどほどに魅力的になり，安直な同情を受ける。

『ゴースト・ドラム』の悪人は，骨の髄まで冷えきっている。かれらは決して改心せず，矮小で冷酷である。主人公はこれを憐れまず，憎む。かれらは徹底した罰を受ける。

多くのファンタジー作品には，ケルトや北欧の匂いがする。どこが？　固有名詞がケルト風や北欧風なところが。

『ゴースト・ドラム』にはロシアか，ポーランドか，中央アジアか，そのあたりの北の国の匂いがする。どこが？　冷たい空気が，家の中のくらがりが，寒々とした宮廷が。

多くのファンタジー作品では，言葉の魔力が語られる。それは何よりも強いものである。（良いファンタジーでは，作者が言葉の魔力を知っているから。悪いファンタジーでは，作者が他のファンタジーで言葉の魔力について語られていたのを知っているから）

『ゴースト・ドラム』の魔女は師匠に教えられる。「おまえは三つの魔法をおぼえなくてはならない。最初の魔法は，言葉の魔法。つぎの魔法は，文字の魔法」……だが三番目に教えられるもっとも強力な魔法は，音楽の魔法である。なぜならこの物語は古い時代の物語，魔法は古い時代の魔法だから。そしてそれらの時代，音楽は言葉よりもなお強かったから。

一点の甘いところもない，よくも悪しくも徹底した本である。

（桂　令夫）



◀表紙の雰囲気がまた良いのだが……ひょっとすると白黒じゃ見にくいかな

パソコンから

世界の法則を読む～忘れえぬ炎

（遊演体／PC-9801用）
価格：12,800円

最初におわび……このゲームは未発売だ。それをあえて取り上げるには理由がある。

かつて『ローズ・トゥ・ロード』というTRPGがあった。日本初の本格的ファンタジーRPGとして好評，いくつも続編を生んだ。その一つに『ビヨンド・ローズ・トゥ・ロード（Bローズ）』なるものがあった。

魔法システムが秀逸だった。

人は誰でも，胸の中にある

「色」……力の源となる色を思い起こし，

「イメージ」……力を導く形を思い描き，

「感情」……そのときに抱いている怒りや悲しみや喜びと結びつけることによって，魔法を使うことができる。たとえば心中に「白い」(物事をあるべきように正す力)「円」(完全なるもの) を思い描き，「慈しみ」をこめて呪文を唱えれば，傷を癒す呪文ともなる。

遊演体から発売される『忘れえぬ炎』は，これをコンピュータで再現したという。コンピュータ・ゲームにおける「魔法」を語るに，これを外すことはできまいではないか。

むろんコンピュータ版独自の趣向もある。『Bローズ』の魔法は，プレイヤーが「これこれの効果をだしたい」と言って使い，実際にどうなったかはゲーム・マスター(TRPGの判定役) が決めるというものだった。プレイヤーとゲーム・マスターの工夫で無限の可能性がある反面，一種あいまいで，ゲーム・マスターしだいの色彩が強かった。それは昔話の中の魔法のようだった。

一方，『忘れえぬ炎』の魔法は錬金術師の秘術のようだ。PC（プレイヤー・キャラクター）はゲームの中で，「あのイメージ，この色には，こんな意味があるのではないか」ということを少しずつ憶えていく。推理し，魔法の法則性を見いだしていく。そして特定の組みあわせを見つけ，使ってみれば，はじめて強力な呪文を手にできる……

これは『ダンジョンマスター』や『ウルティマ』シリーズにも似ているが，少しちがう。

一つには……魔法はいったん使われたなら，決して効果なく終わることはない。「イメージ」と「色」とのあらゆる組みあわせが何らかの効果を生む。ゲーム的にいえば，真に強力な魔法以外にも，数種類の「はずれパターン」があるわけである。

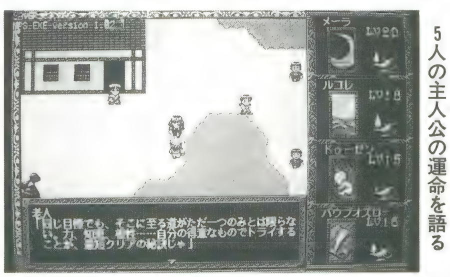
いま一つには……『ダンジョンマスター』や『ウルティマ』では，呪文の組みあわせはすり切れた古文書をよみ，人の話を聞いて見当をつけるものだった。『忘れえぬ炎』では噂や古文書に加えて，各所に散りばめられた童謡のような謎歌に色やイメージが歌いこまれ，それをヒントに魔法の使いかたを知ることができる。また，旅の途中のできごとからふしぎなイメージを得ることもあるという。

現在，作業は6分がた終わり，シナリオ入力にかかっている。6月発売予定，PC-9801VX以降対応，要ハードディスク。

最後に，快くインタビューに応じてくださった遊演体のかたがたに感謝。ことに担当の小泉さんには貴重な話をおうかがいした。

★

同じく独創的な魔法のシステムを持つソフトとして，同社から『フィフス・エレメント』というシリーズが発売されている。こちらも併わせて紹介しておこう。（桂　令夫）

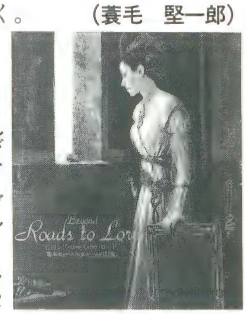


◀ゲームは「大旗戦争」と呼ばれる大戦争に巻きこまれた5人の主人公の運命を語る

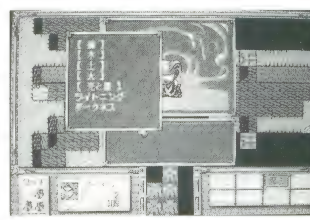
……魔法とはなんだろうか。答えはいろいろとあるだろう。だが少なくとも魔法とは「不思議なもの」であるはずだ。なぜ起こるのか，何が起こるのか予想もつかない。そういった不思議さこそが魔法ではないだろうか。

残念なことに，そのような不思議な魔法がでてくるゲームは少ない。『フィフス・エレメント』はその数少ないゲームの一つである。内容は「ファンタジー的世界を舞台に，主人公が失われた記憶を求めて旅する」というオーソドックスなもの。ただし，この主人公は本当は魔法を使いこなせるのだが，記憶と同様にその使いかたを忘れてしまっている。そこで適当に魔法を使ってみるのだが，何が起こるかわからない。しかし何度も使ううちに特定の魔法が何回か発動する。するとその魔法は思いだしたことになり，以後は自由に使えるようになるのである。この「予想のつかない不思議な魔法」がゲームのおもしろさとなっているのだ。

操作性やグラフィックなどにやや不満はあるのだが，このシステムは一見の価値ありだ。バランスの向上した続編『II』ともども推薦しておく。（蓑毛　堅一郎）



▶これがテーブルトークRPG「ビヨンド・ローズ・トゥ・ローズ」。現在もホビーショップで入手できる。関連書籍も発売中



◀『フィフス・エレメント』より。おぼえた魔法は自在に使えるように

今月のイラスト・拡張版（残りは来月）

▶おや，なつかしい。あれですね，壁に向かってファイヤーボールを撃って自爆するという，あのゲームですね？（え？ちがう？）

そういえば似たような魔法システムのRPGで『アドバンスト・ファンタジアン』なんてのもありましたが……もう誰もおぼえてないでしょうね。



by レプリカ・ライオン

▶むぅ，またきたな『魔法陣グルグル』。残念ながらほとんど見たことがないので，コメントできないのです。絵は徐々に向上しているかな？

アニメといえば，ライトファンタジーの権化『スレイヤーズ！』がアニメ化されてるようですが……いまだにコワくて見られません。



by まさきのき

▶さて，恒例の“ゲーム考古学”です。……いえ冗談です。ごめんなさい。

しかし『ソーサリアン』の魔法システムが今でも新鮮に見えるのは，裏を返せば最近のソフトの“魔法”に魅力がない証明でもあり……ちょっとさみしいですね。これもファルコムがリメイクしてくれるといいのですが。



by 北谷　洋平

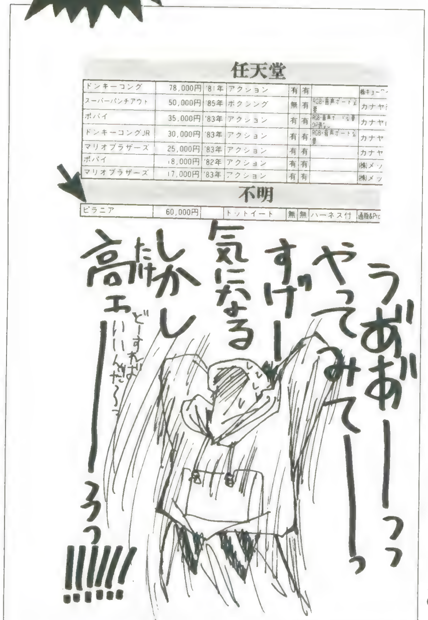
極上 読者の闘技場

第11回
おハガキ紹介：
服部陽一郎
（陽の字）

ウオォォオーッ!!　といってもジェフリーではない。これはオイラの魂の，怒りの叫びだ。毎週楽しみにしていた新スタートレックの放送が，なんと打ち切られてしまった（関東圏のハナシ)。もうすぐ映画化されるって聞いてただけに，非常に残念。安易な打ち切りには疑問を覚える。いまはただただ，「密リターンズ」が打ち切られないことを祈るよりほかない。趣味に走ってゴメン。

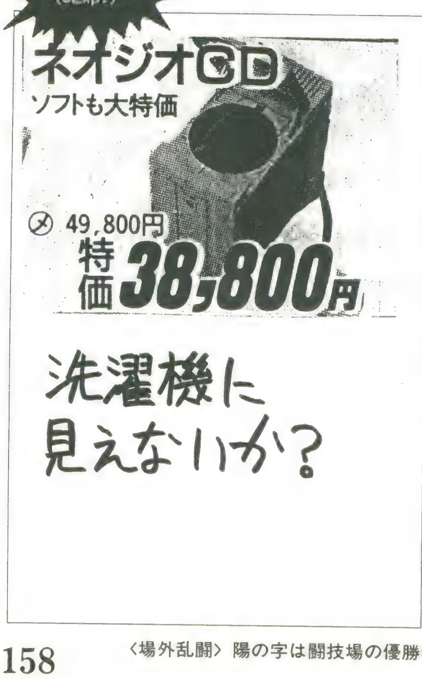
さてこのコーナーは幸いなことに，次回で無事（えー……？）ファイナルとあいなった。今回と次回は出血大サービス，経験値倍付けだ。さあ，“キングオブ・闘技場”の栄誉を手中に収めるのは誰か。はたして豪華賞品はホントに豪華なのか。そして陽の字は就職活動をはじめることができるのか。すべての結末は，次回その目で確認してくれ。読んでくれなきゃ，とってもゴキゲンななめだぜ。

金賞（10Exp.）
埼玉県所沢市・トッリメ
(26Exp./6位)



★『ピラニア』6万円なり。しかしトッリメよ，そんなことでいちいち悩んでちゃキリがないぞ。人間気合いだ。スタッフ一同，ピラニア・レビューを心待ちにしている。えっアーケード・ゲーム・グラフィティで取り上げたことあったの？

銀賞（8Exp.）
神奈川県綾瀬市・アコピャン
(50Exp./2位)

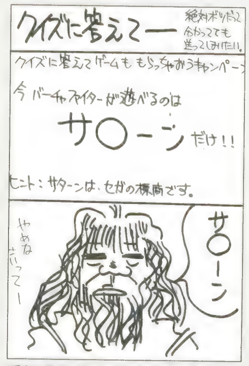


★少なくともネオジオCDではないと思う。かといって，なんでも灰にしちゃう高温焼却機ってわけでもなさそうだ。関係ないけどアコピャン，自宅に洗濯機がとどいたらどーする？　いや，とくに意味はないんだ。

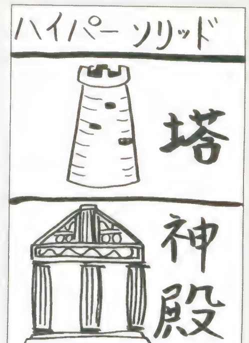
テーマ部門
(6Exp.)
★今月のテーマ
「新世代ゲーム機」

●

なんか知らんが最近同ネタが多すぎるぞ。こういうときはもっと社会に目を向け……るのはいいんだけど……。ラストは今までのテーマすべてOKだ。



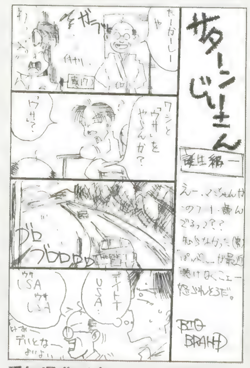
愛知県豊川市・バイオ平松
(54Exp./Top.)
★ラウのコンボで空中浮遊……（やめろっつーの)。



神奈川県横浜市・新歓1005円
(24Exp./8位)
★サ○ィ○ンを捜査してソーサ…なんでもないッス。



東京都小金井市・ほりぴり
(50Exp./2位)
★志村けんの東村山音頭って知ってる？



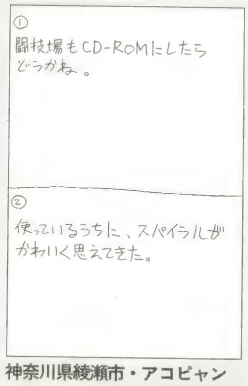
愛知県豊川市・バイオ平松
(54Exp./Top.)
★ぱーっと『デイトナ』でウサ晴らし。



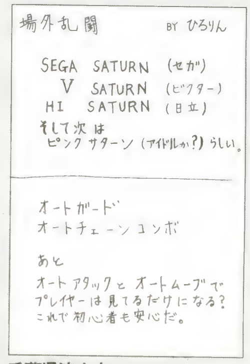
神奈川県横浜市・色瀬秋代
(36Exp./4位)
★投稿者・色瀬のすべてを，この1枚が物語っている。



東京都小金井市・ほりぴり
(50Exp./2位)
★ほりぴり，同ネタの競り合いになると強いのだ。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(50Exp./2位)
★闘技場もマルチメディアでネットワークな世の中なのさ。



千葉県流山市・ひろりん
(33Exp./5位)
★それ，デモ画面っていわない？　ふつう。

〈場外乱闘〉陽の字は闘技場の優勝者を倒して，新たに銅像コレクションに加えようと企んでるんだと思う。(埼玉県所沢市・トッリメ・26Exp./6位)

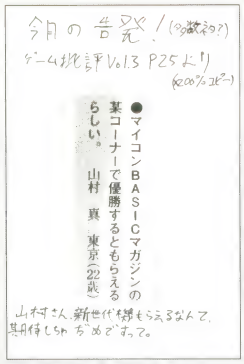
一般部門
(4Exp.)

●

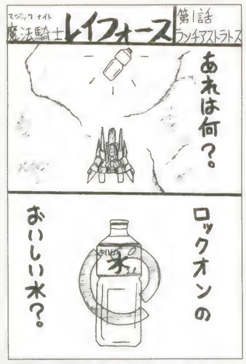
ここで緊急速報。長いこと話のタネになっていた豪華賞品だが，なんと正式に新世代ゲーム機となった。夢じゃないのだ。機種はまだナイショだが，ホントにホントの32ビットマシンなのだ。あ，疑ってるな。



埼玉県所沢市・トッリメ
(26Exp./6位)
★ホッターマンはオイラも聞いたことあるなあ。



京都市・流雲☆FOLT
(4Exp.)
★くーっ，批評されちまったぜ。山村，仕事見つかったかな。



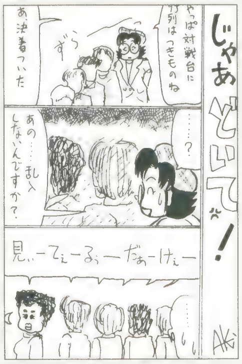
神奈川県綾瀬市・アコピャン
(50Exp./2位)
★警察長官にロック・オン。あぁ，世紀末。



愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(8Exp.)
★国連もなんだか物騒になってきたなあ。



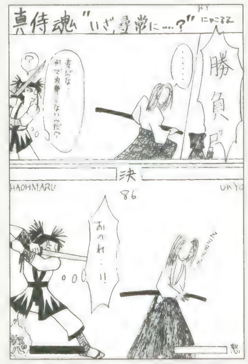
山形県米沢市・おーすん
(7Exp.)
★すっげー怪しい。オチのコマで右京，浮遊してるし。



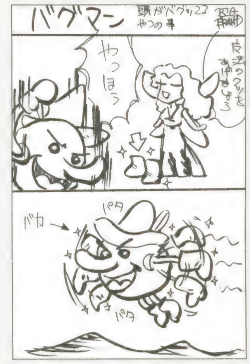
神奈川県横浜市・色瀬秋代
(36Exp./4位)
★見ててイライラするテレビCMって逆効果だと思わない？



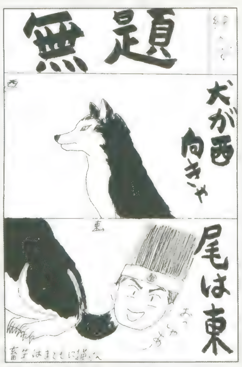
愛知県刈谷市・絵入安
(20Exp.)
★オチのコマのふんいきが，なんとなく好きぃ。



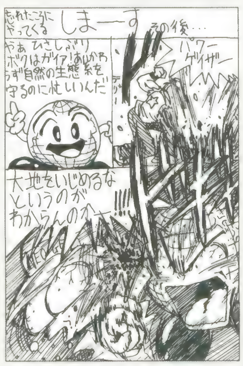
長野県駒ヶ根市・にゃこるる
(4Exp.)
★担当も血圧低いのだ。美形の宿命ってやつですか。



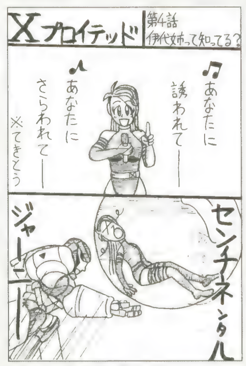
愛知県豊川市・バイオ平松
(54Exp./Top.)
★この大バグ野郎。また空飛んでるしさ。



愛知県刈谷市・絵入安
(20Exp.)
★おっしゃー。「餓狼3」の東には，なにか悲哀を感じる。



埼玉県所沢市・トッリメ
(26Exp./6位)
★「人間も地球の一部だ」って，某番組でいってた。

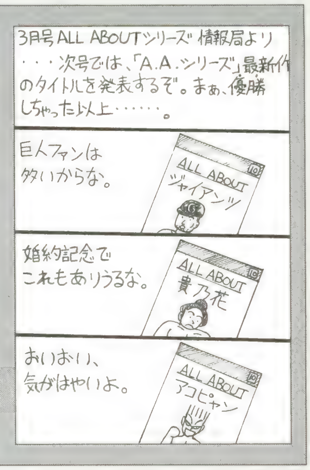


神奈川県綾瀬市・アコピャン
(50Exp./2位)
★1コマ目のサイロックがかわいいっす。そんだけ。

今月の大ボケ
(全財産寄進)

神奈川県綾瀬市・アコピャン
(50Exp/2位)

★まーったく関係ないコメントだが，この原稿を書いてるのは4月15日。このあと新宿経由で家路につかなくちゃならない。コワイ。マジでコワイ。



■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたスーファミ用ソフトの本数がキーナンバー。1位の人は奇数ならエナドレ。2〜10位の人は，本数が順位の倍数ならエナドレとなる。ダメージは総Expの1割（端数切り上げ）。ラストは4月20日から5月19日までをチェック。

今月のエナジー・ドレイン

3月20日から4月19日の間に発売となったスーファミ用ソフトは全部で28本（偶数）だった。したがってエナドレのターゲットは前回2，4，7位のものとなる。

▲アコピャン：34＋22＝56→−6となり50Exp.
▲色瀬秋代：31＋10＝41→−5となり36Exp.
▲けーじゅ：24＋0＝24→−3となり21Exp.

このエナドレは波紋を呼びそーだ。レースのゆくえはいかに。

闘技場戦士ランキング

1	バイオ平松	54Exp.
2	アコピャン	50Exp.
2	ほりぴり	50Exp.
4	色瀬秋代	36Exp.
5	ひろりん	33Exp.
6	トッリメ	26Exp.
7	ハウ☆五朗	25Exp.
8	新歓1005円	24Exp.
9	ひらりー	23Exp.
9	カグラ久宝	23Exp.

闘　技　通　信

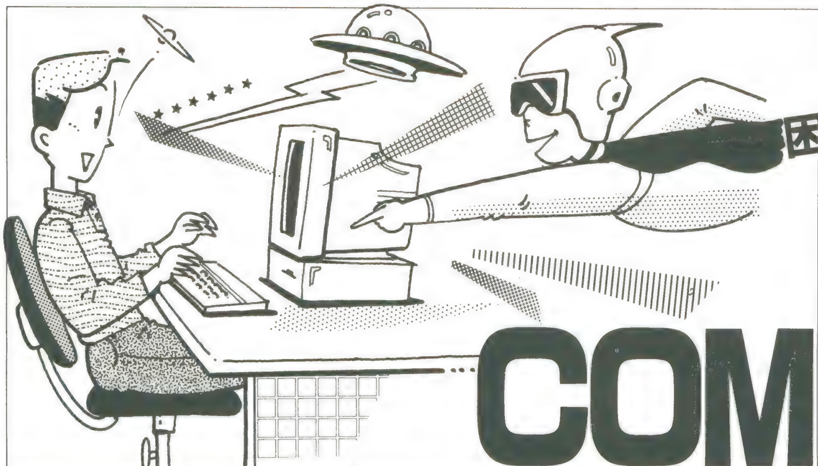
『極上・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募すべし。レース終了時に成績がトップだった人には，豪華賞品をプレゼント。

投稿の注意：縦書，黒インク使用。ボールペン不可。締め切りは5月18日必着。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『極上・読者の闘技場』係

<場外乱闘>“デイトナー”のボーカルは，一度和田アキコと思うとそれ以外には聞こえない。（東京都小金井市・ほりぴり・50Exp./2位）

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・何でもこい！



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキューCOMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

最近は別冊を手掛けているせいもあって，ヒマをみつけて『ヴァンパイア ハンター』の対戦をしていますが，最近は「オートガード禁止台」が増えているので困ります。これは，ガードキャンセルやチェーンコンボが苦手な人は対戦するな，と言っているのと同じ気がするのですが……。オペレータの方々には，ぜひ再考してほしいですね。　**(板場利光)**

カサブランカに愛を

Q PC-9801版のAVG『カサブランカに愛を』について，わからないことがあるので質問します。

いま，私は1945年にいるのですが，1916年にどうしても行くことができません。というのも，タイムマシンのダイヤルがどうやっても合ってくれないのです。

持ち物は，日記，手紙，写真，ナイフ，鍵束，本，雑誌，ペンダント，時計です。

いったいどうしたらいいのでしょうか？

【愛知県名古屋市・るんた？才】

A このゲームも発売されて8年以上がたつのに，よくまぁコンスタントに質問がくるものだ。こうした熱意あるユーザーがいる限り，AVGはまだまだ不滅……なのかな。これからも待ってるよ！

さて……持ち物を見るに，キミは新聞を入手してないようだね。だとしたらダイヤルが合わないのもあたりまえ。日付も合わせないとダメなのだ。新聞は池の場面で「ミル ○○○」を実行すれば手に入るぞ。

そうそう，キミは花束を持っていないようだけど，それでは先に進んでハマってしまう。タイムスリップする前に入手しておこうね。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

ブランディッシュ3

Q 隊員No.22'の千歳先生にささげます。僕はいま，PC-9801版の『ブランディッシュ3』をプレイしているのですが，UNDER CASTLEというところでどうしてもわからないところがあります。

その場所とは魔法陣が四つある部屋です。ここには「謎の宝物庫」もあるそうですが，どうしたらこの部屋から先に進めるのかわからないので行くことができません。

どうやったら「謎の宝物庫」に行けるのでしょうか，か教えてください。お願いします。

【兵庫県神戸市・鄭龍聖13才】

A 神戸市の灘区ということだけど，阪神大震災の傷跡はまだまだ癒(い)えていないようで……この場を借りて，一刻も早い復興をお祈り申し上げます。

それでは，口調もいつもどおりに変えてレスキューのほうを。このUNDER CASTLEというステージは「崩れる壁」と「通れる壁」の組み合わせをそこらじゅうに，それこそヤケクソで配置したとしか思えないほどハチャメチャな作りとなっている。一種のお遊び面と考えれば納得もいくのだけど……。

この魔法陣の部屋から脱出するにも，そのへんを考えなきゃならない。「通れる壁」の中に「崩れる壁」が隠されているなど，ここでは日常茶飯事なのだから。さぁ，がんばって謎の宝物庫を探してみよう！

そのほかにも，ここには「落ちない落とし穴」とか「飛び回るアイテム」とか，ヘンなものがたくさん存在する。それらを見物するのも楽しい……かもしれないよ!?

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

Q はじめまして。日本ファルコムの『ブランディッシュ3』をプレイしていて，つまってしまいました。

場所はJUNGLE 2。そこの「密林の王者」と書かれているドアが，どうやっても開かないのです。スイッチを押しまくってもダメ。針金を使っても開きません。なにかアイテムが必要なのかもしれないと考え，爆弾を使ってみましたがダメでした。

どうか，レスキューをお願いします。

【静岡県富士郡・斎藤吉樹14才】

A ほとんどの「開かない扉」がそうであるように，この扉もスイッチによって開けることができる。爆弾でブチ壊して開けようなんて，どこかのジャングルの原住民でも考えないぞ。

スイッチは全部で三つあるんだけど，マップ内に分布しているのでわかりにくいかも。さらにこれを「一定の順番」で押さなくてはならない。以下にそのヒントを並べよう。

①：「恐怖を捨て去れ」
②：？？？
③：「王者の眠りを覚ます者に路は開く」

これを参考に，メッセージ・プレートの内容に注目しながら，順序よく踏んでいこう。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

Q 『ブランディッシュ3』のBLUE LAKE 1の後半部で「その程度か？」とメッセージ・プレートに記されている場所があるのですが，このプレートの正面にある激流が止まってくれません。

いったいどうしたら，ここを渡って先に進むことができるのでしょうか？

どうか教えてください。お願いします。

【千葉県柏市・長妻　賢14才】

A 青く美しい流れが印象的なBLUE LAKEステージ。個人的には最も好きな面なのだが，ゲームの中では単なる通り道だったのが残念。ま，私の好みの話はそのへんにおいといて……と。

で，この場面の謎解きだけど，ここにくるまでに「ただでは通さない！　通行料を払え」というトラップがあったでしょ？　じつはやることは，これとほぼ同じなのだよ……と言えば，もう説明の必要はないだろう。ここを越えれば，BLUE LAKE 2だ。

（隊員No.22'・千歳秋吉）

クロノ・トリガー

Q みなさんこんにちは。僕の質問は『クロノ・トリガー』についてです。

○○○を入手するために未来世界の太陽神殿へ行ったのですが，そこにいるボス「サン・オブ・サン」が倒せないのです。

何度か戦って，五つの炎のうちで一つだけある「当たり」を攻撃すると本体にダメージが与えられる……というところまではわかりましたが，それを探しているうちにフレアで攻撃されてしまいます。

どうか倒しかたを教えてください。

【東京都三鷹市・ヤナーエフ23才】

A サン・オブ・サンが仕掛けてくる攻撃は，すべて火の属性を持つものばかり。つまり「レッドプレート」「ルビーアーマー」といった，火のダメージを吸引（体力を回復）してくれる防具を装備していればこわくない。攻撃を仕掛ける前にパーティの装備を交換しておくといい。

これだけでも，負ける要素はほとんどなくなるのだが「いちいち当たりを探すのはめんどうくさい」という人は，以下の方法を使おう。

アイスガやファイガなどの全体攻撃魔法をかけると，まわりの炎からいっせいに反撃がくるが，一つだけなにもしてこない炎がある。それが「当たり」だ。ちゃんと防具を変えておけば反撃によるダメージは受けないから，安全かつすばやく「当たり」がわかるぞ。

（板場利光）

ロックマン7

Q 僕はいま『ロックマン7』をプレイしていますが，「U」のプレートだけが取れなくて困っています。

ほかの三つのプレートはすべて取りました。ボスもワイリー以外は倒しました。ラッシュの技もほかはすべて取ってあります。

どうかレスキューお願いします。

【北海道苫前郡・ゲームウルフ10才】

A 小学生でこんなむずかしいアクションをプレイしているとは……。これは助けないわけにはいくまいて。

さて，問題のプレートがあるのは，クラウドマン・ステージの中でもとくにおそろしい「自分のまわり以外の足場が見えない」地帯。普通は右へ右へとジャンプしていくんだけど，じつはある場所で上に行けるのだ。ラッシュコイルを使うべし。

すると，そこには1upが。しかし，こんなところに足場があるのはアヤしいよね。じつはこの近くに目的のモノがあるのだけど……。とにかく，一度ラッシュを「鳴かせてみる」ことをおすすめするよ。

（隊員No.22'・千歳秋吉／協力：ERI）

AIV evolution

Q 僕はいま，プレイステーション版『AⅣ』をプレイしています。いろいろなマップを選んで遊んでみましたが，初期の資金不足がたたり，いつも破産してしまうのです。

そこで，はじめに株式の売買をしてお金をもうけて，ある程度まとまった資金ができてから開発をはじめることにしました。しかし，どうやって株の売買をすればもうかるのかがわかりません。安いときに買って高いときに売るだけでいいのでしょうか？　なんか，前に遊んだことのあるパソコン版とはぐあいがちがうような気がしてならないのですが……。

【東京都葛飾区・さむちゃん22才】

A プレイステーション版の『AⅣ』でも株の売買で利益を得ることは可能だが，パソコン版とは多少異なっている点があるので注意をしたい。

まずもっとも異なるのは，株の売買手数料。買うときには価格の1%，売るときには15%の手数料がかかる（パソコン版は35%）。さらに株の暴騰や暴落がなく，証券マンも動向を教えてくれないなどの差異があるのだ。

株価の周期的な変動がないため（つまり周期性がない），売り時や買い時を見きわめるのは非常にむずかしくなっているのも事実である。年単位での売買を考え，きわめて安いときに買い，安いときに売ることのみを考えて実践していれば，そこそこにもうけられるだろう。なにしろ，パソコン版より売却時の手数料が20%も安いのだから。

ただし一つだけ注意してほしいことがある。ときどき株価が0を指すときがあるが，絶対に株は買わないように。購入を命令すると，ゲームそのものが止まってしまうぞ。

（猪野清秀）

フロントミッション

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，スクウェアのSLG『フロントミッション』をプレイしています。いちおう最後まで進み，感動のエンディングも見ました。

でも，一つだけ気になることがあります。それはミッション5です。このミッションは「グレイロック市にある病院周辺から敵機を掃討する」というものですが，イベント的に登場する輸送トラックとドリスコルのヴァンツァーは，倒さなくてもクリアできるのです。

でも，ひょっとしたら輸送トラックもドリスコル機も倒せたのでは……？　本当はどうなんでしょう。教えて下さい。

【東京都港区・赤いヴァンツァー18才】

A たぶん，ミッション5に登場するトラックもドリスコル機も，撃破は可能と思われる。両方とも撃破したときの報償金が設定されているし，ダメージを与えることもできるのだから。

しかし，実際はほとんど不可能。トラックは速いターンでさっさとマップ上から消えてしまう。逃げる前に撃破するためには，ほぼ全速力で病院そばに到達せねばならないが，そこには敵の大部隊が待ちかまえているのだ。この時点では大遠距離射程を持つ武器もないので，攻撃の機会を得ることすらむずかしい。

ドリスコル機も撃破は無理。攻撃してみればわかるはずだが，とにかく強い。近距離戦や格闘戦は返り討ちにあうし，遠距離攻撃ではほとんどダメージを与えられない。

時間をかけてコロシアムで経験値を上げたうえでミッション5に挑めば，多少は撃破の確率は上がるだろうが……時間のムダかも。

トラックにしてもドリスコル機にしても，もし撃破できた人がいたら，ぜひレスキューあてに報告してほしいものである。

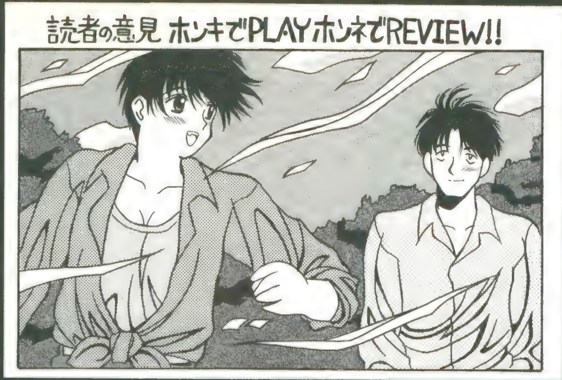
（猪野清秀）

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（他力本願）です。

ゴールデン・ウィークも終わり，あとはひたすら夏に向かうだけの季節，いかがお過ごしでしょうか。ボクはといえば，あいかわらず季節感のまるでない，仕事に追いまくられる日々を過ごしております。

そんななか，気分転換がてら広島へ遊び(？)に行ってきました（とことんぷよぷよ通参照のこと)。キャンセル待ちしていた時間が，飛行機に搭乗している時間の倍以上という，ものすごく効率の悪い旅行でしたが，楽しかったのでよしとしましょう。

話によると，マスターズ大会では一番人気の高かった賞品だったそうで，ちょっと申しワケない気分です。いちおう“取材旅行”という有効利用をしてきたので，そのへんでごかんべんを……。

タイトル・イラストは**宮城県仙台市・丹波屋又蔵**さんです。先月も書いたとおり，現在簡潔にまとめた投稿を求めています。今月さっそく努力してもらった人も多く，ありがたいかぎりです。次号はできれば短文特集でいきたいと思っているので，今後ともよろしくお願いします。今月のライティング・ヘルパーは開田くんでした。どうもありがとね。

それでは読ホンです。

過去の名作を受け継ぐことが必要だ

ゲームっていうのは，将来小説や映画と肩を並べられる媒体だと思っています――「チャレンジ！AVG&RPG V」座談会からの一節だ。小説や映画と肩を並べる，それはすなわち文化として認知されることだ。ゲームは文化たりえる。しかし文化に到達するには，現時点では一つ大きな問題を残しているのではなかろうか。

文化と呼べるための条件とは何か？　人によって答えはちがうだろうが，ぼくは“過去の名作を残せること”が重大な要素だと思う。それは現代のゲーム事情で欠落した要素でもある。映画や小説の世界では，名作・傑作と呼ばれる作品は語り継がれ，文庫本やビデオ，ときにはリバイバルとして触れることができる。ところがゲーム，ことパソコン・ゲームはどうだろうか？　大ヒット作でも2年もすれば忘れ去られ，やがて入手は困難になる。

つまらないゲームは消えて当然だ。しかし，名作が「古い」というだけで忘れ去られては，心血を注いで作ったメーカーも，またユーザーにとっても不幸ではないか。

「パソコンはハードや技術の進歩と無関係ではいられないから，しかたない」という意見もあるかもしれない。たしかに，ハードの性能や新技術によって成立したゲームもある。ポリゴンを使った格闘ゲームなどがそうだ。しかし大半のゲームは，「進歩」をゲームのグラフィックだのなんだのと飾りのために使っている。これは4月号の高久伸也さんの言うとおりだ。本来ゲームの核となるべきゲーム性，ゲーム・バランスは普遍のものである。見せかけの進歩は関係ないのだ。

しかしここにきて，このゲーム事情も変わりつつあるかな，と思える。去年あたりから旧作の復刻が目立ってきているからだ。『スペースインベーダー』『パックランド』などのアクションものが多かったが，『ザナドゥ』も復刻するという。『信長の野望』シリーズの旧作もでている。

時間に埋没した優良ソフトを，今後もどんどん掘り起こしてほしい。われわれオールド・ユーザーにはなつかしい楽しみを，最近のユーザーには温故知新の感動を与えてくれるゲームは，まだまだたくさんあると確信する。僕が即座に思いつくだけでも『ボコスカウォーズ』，『ジーザス』『スナッチャー』などここでは挙げきれないほど多くのAVG，アップルIIをオリジナルとする海外ゲーム――たとえば『ロードランナー』などだ。

過去に旧作（復刻でなくそのまま）を安価で提供しようという試みが何度かなされた。しかし，いずれも失敗している。願わくば，今回の復刻ラッシュが一過性のブームでないことを期待したい。そうでなければ，いつまでたってもゲームは本質を見ることのない，新しさだけに飛びつく「子供のための遊び」でありつづけるしかない。

【京都市・一宮章悟23才】

ソフトに同梱される「おまけ」について

最近，ゲームソフトに「おまけ」がついていることが多い。それも，ゲームをプレイするのに直接関係のないモノが増えてきた。

「付属品」という意味のものは，以前から存在した。RPGでは世界地図や呪文，武器などの一覧表。SLGではコマンドや操作方法の一覧やキーボード・オーバーレイ，それにプロテクト用のキーワードなどである。これらは「あると便利」あるいは「ないと困る」もので，言ってみれば“ソフトの一部”である。

いっぽう，このところ増えつつある（と思う）のが，付加価値にすぎない「おまけ」である。音楽CD，ミニ・ポスター，未使用グラフィックや音楽を収録したおまけディスクなどである。私は，これらを「おまけ」としてソフト本体につけて販売することについて，賛成の立場をとりたい。ただし，それがあくまで「付加価値」の枠内にあればの話だ。

現在のところ，おまけをつけて値上げするという現象は顕著には現れておらず，確認はむずかしい(光栄のwithサウンドウェアは，明記のうえ別料金で別売しているので，ここでいうおまけ値上げとは異なる)。が，ソフト自体の価格が材料費うんぬんという次元のものではないため，そこに多少の上乗せされても，“ちょっとほかより高いな”程度以上には，我々にはわからないのである。

ソフトの値段がどうのということではないが，もともとゲームソフトは絶対に安い買物ではないから，価格の底上げにつながりうる「おまけ」はほどほどにしてほしい。某ガムのようなおまけの肥大化はまずないとは思うが，避けてほしいものだ。なお，これは予防線として提起するのであって，具体的な事例を引いて評価するものではない。

私が感心したおまけを挙げてみよう。第一次大戦のフライトSLG『Dawn Patol』(DOS/V)には，当時のエースであるリヒトホーフェンの伝記が付属している。イギリスで市販されている本の表紙を変えたもので，私は以前

洋書屋で1,950円でこの本を買った。つまり今は2冊同じものを持っているわけで，ちょっとくやしいのだが，このおまけは金銭的にも知識資料としても，第一級のものであると評価したい。また『Red Baron』『Aces of the Pacific』『Aces Over Europe』(DOS/V)には，時代背景や当時の技術など，かなり充実したトピックが付属している。CD-ROM版はWindows対応のオンライン・マニュアルとなっていて，ゲーム本体よりもおもしろかったりして（失礼）。

たかがゲームと言うなかれ。代金を払って時間をかけて楽しむものなのだから，しっかり遊ばねば損である。おまけはその手伝いをするものであってほしい。もっとも，おまけの力を借りなければおもしろくない，というゲームなら，それは失格と言うべきか？

【東京都台東区・アンチョビーK.21才】

体験版は貴重な情報源だ

ベーマガにも，ついに付録としてCDがつくようになりました。そしてそのCDの中には，ソフトウェアの「体験版」が，かならず一つは入っています。

この体験版は，メーカーにとってプラスなのでしょうか，それともマイナスなのでしょうか。実際にプレイしてみると，その答えがでたように思えました。私なりの結論はプラスですね。

みなさんはソフトを買うとき，何を参考にしますか？　ほとんどの人は広告や雑誌の紹介などでしょう。しかし，しょせんは紙に書いたものであり，実際の操作感覚など，わからないことがたくさんあるわけです。そこで，体験版の出番がまわってきます。

体験版なら，安い料金で内容の確認ができ，さらにどんなことができるかを，実際に試せるわけです。デパートの食品売り場にある試食と似たようなものですが，こちらは何回しても白い目で見られません（笑）。

とくにゲームの体験版は，ほとんどの場合途中までしか遊べないので（当然といえば当然），人間の心理として「つづきをしたい」などと思ってしまうわけですね。

まぁ，「メーカーが損なことをするわけがない」なんて言ってしまえば，ミもフタもないんだけれど……。

とにかく，体験版を応援しましょう。なぜなら，体験版は私たちユーザーにとってもありがたいものなのですから。

【石川県金沢市・ハリケーン7　13才】

■大出：体験版で遊んでみて「これはおもしろい！」とわかって製品を買ってしまう人がいる反面，逆に「これはつまらない」とわかって買わなくなる人もでてくるわけです。制作者側がわざわざ購入前に評価を下せる機会を与えてくれるというのは，逆にいえばそれだけデキ具合いに自信があるということにもなるでしょう。それだけの重みがある体験版，有効に使ってもらえれば幸いです。

ハマることができないゲームたち

5月号のわかめ豆腐氏とBIG☆BURN氏の投稿を読んで，今のゲームの遊びかたについて不可解とも思えるほどの疑問がわいてきた。「どうして最近のユーザーはゲームにハマることがないのか」というのがそれである。

自分はゲームというものは「過程を楽しむことができるもの」であると今でも思っている。たとえば『シムシティー』なら育てる苦労が，『ときメモ』なら女性を口説く苦労が，『DOOM』なら四方八方からの敵の来襲に対して神経をとがらせる緊張感が，楽しみながら体験できるわけである。

昔のRPGには，『ザナドゥ』や『夢幻の心臓II』のように「攻略する」楽しみを全面に押しだしたものが存在していた。AVGにも『ミステリーハウス』『J・Bハロルド・シリーズ』のように，じっくり楽しめるものがあった。これらのゲームをプレイできた世代は，ゲームを自分で攻略しながら遊ぶ，「過程を楽しむ＝ハマる」ことができたのである。

しかし『オホーツクに消ゆ』『イース』の登場が，国産ゲームからハマることを奪い去ってしまった。いや，この2作をまちがった意味に解釈した後発メーカーが取り返しのつかないあやまちを犯した，と言ってもいいだろう。結果として「ただボタンを押すだけでストーリーが進行するAVG」や「ゲームの進行がほぼ自動化されたRPG」が濫造されたのは明らかである。これらにもはや「過程を楽しむ」ことなどできるはずもない。

しかし，このようなゲームしかプレイしたことのない最近のユーザーは，ゲームをじっくり楽しむことを知らないままゲームをしているのである。いや「ゲームをしてあげている」といったほうが適切だろう。当然彼らに「ハマる」ゲームをやらせたところで，やり込まないうちに「クソゲーだ！」と言ってしまうことは，火を見るより明らかであろう。

最近，雑誌で海外ゲームが紹介される機会が増えてきたが，これら海外ゲームの傑作のほとんどがハマる要素が失われていないことは，周知の事実である。よく海外ものは革新的でおもしろいというが，既存のジャンルもけっこうおもしろいのである。

海外でAVGが元気なのも，最新技術の導入や操作性の整理をするいっぽうで，じっくり謎を解いたり能動的に会話するという，AVGの「本質」を大事にしたからだと自分は思う。RPGもしかりである。最近『アンダーワールドII』をプレイしてみたが，ポリゴン・ダンジョンを歩き回るという革新的な要素に加え，国産RPGにはない難問を解いたときのうれしさや，会話における自分の発言の重大さを感じることができた。

このように海外ゲームは「発展・進化・創造」と「ゲーム本来のおもしろさ＝ゲームの過程を楽しむこと」の両立に成功したといえる。国産でも，こういったタイプのゲームが隆盛してくることを，切に願いたい。

【鹿児島市・MIG-29 ？才】

読者間レビュー

『ダンジョンマスター』
(スーファミ/ビクターエンタテインメント)

「げっ！まさか……！」そのとき，僕は絶望のうめき声を発した。スーファミの本体に『ダンジョンマスター』のカートリッジを差し，電源を入れてもいっこうにいつもの「ビクター」のロゴがでてこない。電源を落としてカートリッジを差しなおし，再度電源オン。いつもどおりのタイトル画面。“LOAD GAME”を選ぶ。“ロード中”の間，僕はヒヤヒヤしどおしだった。

そして，ついにでた“ロードエラー”。「ノォー！　なんのためにここまできたのだ！炎の杖返しやがれー！」と叫んだところで飛んだデータが帰ってくるわけがない。

“イアイドー”1人ではじめて苦節1週間，やっとの思いで炎の杖を手に入れ，あとはロードカオスとの対決だけと，もうほとんど終わりだっただけに，くやしすぎた。

しかしその3日後，僕は再び最初から，また一からやりなおし，クリアを目指していた。それほどの魅力をこの作品は持っているのだ。

いつどこからモンスターが襲ってくるかわからない。どこと，どこと，どこのスイッチを押せば，どこの壁が開くかわからない。謎だらけ，恐怖だらけだ。でもそれが，この迷宮の存在感をたしかなものにしていると思う。

僕はパソコン版をプレイしたことはないのだが，パソコン版にはBGMというものがないらしい。そういう面で，このスーファミ版のBGMは雰囲気を盛り上げる絶好の演出として成功していると言っていいだろう。

『II』がもうでているが，僕はまだやっていない。もうしばらく，この『I』の独特の雰囲気を楽しませてもらうとしよう。

【神奈川県三浦郡・RAVER LORDだ！ ？才】

短文投稿へのご協力,
誠にありがとうございます。
これからもよろしくね。

♪走る〜走る〜俺たち、流れる汗もそのままに……♬

ゲームをしていて、秋葉原を歩いていて、ふと思わぬ不安に駆られることがある。……ゲームって世界が１０年後にもちゃんとあるんだろうか、と。まぁこんなことは私のようないちゲーム好きが心配することでもないのだろうし、メーカーの方々のほうがずっと考えていることなのかも知れない。ただ、自分の中でどうしてもその疑念のすべてを吹き飛ばせないでいるのだ。

下準備の期間があったとはいえ、たかだか１０年そこそこでここまで大きくなった分野も珍しいだろう。年が経てば何事も変化するのは当然だし、服やファッションセンスも流れてきた。しかし基本的に服は「着る」という行動の中にあることは、ずっと以前から変わってはいない。に対してゲームという世界においてはあらゆる面で飛躍的向上がなされ、今や「ゲームをする」という行動の形態さえも変わろうとしている。

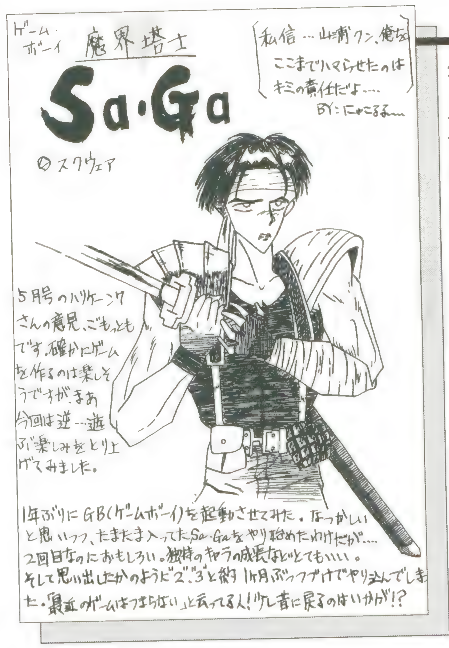
ソフトの状態をみてもゲームという分野があまりに精力的であることがうかがえる。人気ソフトの続編などは常に前作を上回ることを期待される。もちろん前向きな努力がなされることはいいことなのだが、その変化の勢いが等差的ではなく等比的なのが気になる。つまりとどまるところを知らない前進なのである。秋葉原の大御所ゲームショップは不景気だといわれる中にあっていまだ店舗拡大中で、いったいこの進撃はどこまで続くのかといった印象さえある。

数年前１メガという容量の大きさに驚いていたのも、すでに昔話のように聞こえる。マリオの無限増殖の裏技にやっきになっていたプレイヤーが０．０１秒のコマンド入力についていけるようになった。進歩は何においても大切なことだ。ただゲームという世界はあまりに長い距離を全速力で走り過ぎてはいないだろうか。いやむしろ下り坂を勢いだけで突っ走って歩くことさえままならないのではないか。活動的なスポーツマンがポックリ逝ってしまうように、安心していた生活が停電によって突如脅かされるように、ゲームいう歴史の糸がプツリと途切れてしまいそうな、そんな不安がふとよぎる。

東京都町田市　藤真新伊智（ふじましんいち）　(20)

「ゲーム」が消えてしまう不安

▲【東京都町田市・藤間新伊智21才】……こういった不安は，多くの人が持っているはずです。たしかに現状では，安心できるのかどうか，まだ答えはでていない状況ではありそうですが……



読者間レビュー
『魔界塔士Sa・Ga』（ゲームボーイ／スクウェア）

▼【長野県駒ヶ根市・にゃこるる13才】……『ロマンシング サ・ガ』の前身ですね。ゲームボーイ名作RPGの一つでもありますぱいま遊んでも十分に楽しめるソフトだと思いますよ

読者間レビュー
『エアーコンバット22』
(アーケード／ナムコ)

▼【岡山市・グルラル所長19才】……ゲーム・センターではなじみの薄いフライトSLG（シューティングかな）を，いかに一般化するか――ナムコの努力には頭が下がります

Arcade Game Review : NAMCO's AIR COMBAT22™

namco®

エアーコンバット22
AIR COMBAT22™

システムスーパー22（業務用3Dシューティング・シミュレータ）
（コクピットキャビネット，50インチプロジェクターモニタ対応）　販売 ㈱ナムコ

●初心者対策は万全！ *-for the beginner players-*

「これ，思ってたよりカンタンだぞ…！？」エアーコンバット22を初めてプレイした際の，私の受けた最初の印象がこれでした。シューティング，対戦格闘の2大王道ジャンルで高難度ゲームが続々と発売される中，誰にでも楽しめるビデオゲームの登場を皆が切実に待ち望んでいた訳ですが，まず先陣を切って初心者対応型ゲームを形にして出して来たのはナムコでした。良く聞いて下さい，このゲームにはなんと「死に」がありません！敵機に撃たれても一定時間操縦不能になるだけなんです。このゲームの制御はドライブゲームにあるようなタイムカウント方式を使っていて，既存の残機方式や体力ゲージ方式などは使用していません。ですから，よほどゲームの下手な人でも開始直後1面ですぐにゲームオーバーというような最悪の事態は回避されます。また，いわゆるトレーニングモードもご多分に漏れず組み込まれているんですが，これがとにかく超簡単！はっきり言って3回もプレイすれば誰でもクリア出来る難易度です。正しくは『初級説明有り』というモードなんですが，いちいち画面を止めてミサイルの撃ち方からレーダーの見方から何から何まで懇切丁寧に手取り足取り説明してくれます。ここまでされても尚，ルールが分からない様な人はもう，体質的にゲームに向いていないのではないでしょうか(笑)

「業務用のゲームは不条理に難しい」という定説が転じて迷信となるのもそう遠い日ではないのかもしれない…そんな期待を抱かせてくれる，この春『要注目』の新機種です。

AIR COMBAT22仕様 ○寸法：W1,150 x D2,780 x H1,980 (mm) ○重量：367kg ○消費電力：445W

クリエイティブに使えるパソコンがほしい

▶【栃木県宇都宮市・なっと☆ASUKA21才】……現在は「パソコンを利用して何ができるか」ばかりで、「パソコン自体で何ができるか」はあまり求められていないようです。いいことなのか悪いことなのかはわかりませんが

『RPGツクール』といったツール類が増えてきて

いるのは、確かにゲームを作りたい人の増加に伴うものかもしれない。が、さらにその背景として「もはやツールなしではゲームが作れない」という現実があると思うのだ。

▶ ひと昔前はMSXやX68Kなどのパソコン自体が、お手軽に自分でゲームが作れる、いわゆる「クリエイティブ・ツール」だった。しかし家庭用ゲーム機の進歩などにより、そうしたパソコンで作ったゲームと市販のゲームとの差が見る見るうちに大きくなっていった。中村光一氏が個人で作った『ドアドア』が、そのまま市販ソフトとして売り出された時代とは次元が違うのである。今の格闘ゲームやRPGと同レベルの作品を、1から一人で作る事など不可能だろう。そして現在はPC－98などのビジネス用途に便利なパソコンが生き残り、「クリエイティブ・ツール」用のパソコンは消えつつあるのだ。

▶ 俺はMSXユーザーだが、MSXの存亡自体はどうでもいいと思っている（あ、ユーザーの方怒らないでっ）。問題はMSXで作ったゲームの発表の場がなくなる事。そしてMSXをはじめとする「手軽にゲームが作れる」というコンセプトを持ったパソコンが消える事なのだ。

▶ パソコンメーカーの方々、どうかそのようなコンセプトを持った機種をまた発売してくれないだろうか。ツール類を使って作ったゲームは所詮枠にはまった物でしかないからだ。同人の畑でMSXやX68Kといった機種を使って、素晴らしいゲームを作るアマチュア・クリエイターは数多くいる。そんな方々が彼らの愛機とともに消えてしまったりしたら、ゲーム業界全体にとっても大きな損失だろう。



P.S. MSXユーザーの方お手紙下さい！ 今度DMを出すもんで….

〒321 栃木県宇都宮市
平松町554－19
渡辺テル子方
飛島 輝好



▶京都府相楽郡・マイコ

読者間レビュー『ハイパーソリッド闘神伝』（プレイステーション／タカラ）

▼【東京都世田谷区・若松朋久18才】……単にポリゴンを使った格闘ゲームというだけではなく，こういったアイデアが盛り込まれているからこそ，あれだけのヒットを記録したのでしょう

読者間レビュー　　対戦格闘は何が面白いのか？

『ハイパーソリッド　闘神伝』（タカラ／プレイステーション）

『闘神伝』。プレイステーションのポリゴン格闘。知名度は高いのですが、もうひとつ話題に上っていないように思われます。確かに、ポリゴン格闘はもはや珍しいものではなく、業務用から新世代機への移植が花盛りの昨今、家庭用オンリーのこの作品が目立たないのは、仕方のないことかもしれません。

しかしながら、この作品は、対戦格闘の面白さの本質を見事に示してくれた傑作だと、私は思います。

その大きな要因の一つは「必殺技ボタン」の存在です。そんな親切機能のどこが面白さの本質なんだ、と思う方も、とりあえず読み進めて下さい。

まず、思いっきり基本的な質問。対戦格闘には何故必殺技があるのでしょう？　それは、やはりあった方が面白いからです。だとすれば、必殺技が出ないというのは不愉快この上ない訳で、これが確実に出るボタンの存在は、そのゲームを面白くするのに役立つはずです。

そもそも、コマンド入力によって、無尽蔵に必殺技が出せる近年の対戦格闘のシステムでは、確実にそれを出せなければ実戦では使えませんから、このようなボタンがあったところで、著しくゲーム性が低下するということは、決してありません。

まあ、必殺技ボタンというものはこれ以前にも幾つかの作品で見られました。ですから、これだけでは『闘神伝』が特別良いとは言えない訳ですが、この作品にはもうひとつ優れた点があるのです。それは必殺技の隙の事です。

このゲームでは、とにかく必殺技の隙が大きい。しかも技の出ている時間が長いので、「必殺技をガードして、その間にどの技を使うかを考えて（本当にじっくり考えて）、反撃を入れる」くらいの事は平気で出来ます。実はこれが、『闘神伝』が格闘ゲームの面白さの本質を見せてくれるということの、一番大きな要因なのです。

少し昔の話をしましょう。私が初代「ストII」を見て一番驚いたことは、その必殺技のシステムでした。先程も少し触れましたが、コマンドを入力することによって、無尽蔵に必殺技が出せるのです。それまでのゲームの必殺技は、回数制限とか、時間制限とか、使うと体力が減るとか、なにかしらの制限を設けていたのが普通でした。だから「これじゃゲームにならないんじゃないの？」、そう思いました。

実際は、皆さん御承知のとおり。いくら昇龍拳が強くても、昇龍拳だけでは勝てない。使うタイミングを間違えれば、普通の技以上の隙を見せてしまう。逆に相手がそのような隙を見せたなら、見逃さずに攻撃しなければならない。この攻防が非常に面白く『ストII』はあの大ヒットとなった訳です。

もう御判りですね。『闘神伝』では、必殺技を出し易く、隙を大きくすることによって、格闘ゲームの面白さの本質、つまり相手の隙を見逃さず攻撃、を誰でも楽しめるようにしたのです。

念のため言っておきますが、これは上級者にとってはつまらない、ということではありません。必殺技はどちらにしろ確実に出る訳ですし、より小さな隙を狙うのは上級者の腕の見せ所でしょう。

そして、一回毎にコインを入れなければならない、そして気軽にプレイ出来なければならないゲーセンにこそ、このようなゲームがあるべきではないか、とも思うのです。

ＣＤは見れないが、
それでもこの値段なら買おうと思う

若松朋久

学校関係者に■□■□■□■□情報教育を！

今、各学校で情報教育が行われています。これからのコンピュータ社会に備えての授業だそうですが，もし教える立場の先生がコンピュータを理解していない人だとどうなるでしょうか。

僕が卒業した南□中学校で次のような事がありました。　情報教育の授業をするとき、2台だけ動かないパソコンがありました。症状は起動させると、ディスクを読み込んだまま（ディスクランプが点灯したまま）動かなくなると言うものです。　使っている人ならすぐ、本体に異常があるということが予想できると思います。

そのはずなのに、担当のA先生はいきなりディスプレイの交換を始めました。当たり前ですが、本体で止まっているのだからディスプレイを交換しても何も映るわけありません。

すると、そのA先生はろくに説明書も読まず校長を呼んできて、「コンピュータ部員がパソコンを壊した。すぐに廃部にし、犯人を捕まえて叱るべきだ。」と言ったのです。

原因は、SICI端子に接続されているはずのターミネーターと言う部品が、たまたま同じ形の1MB FLOPPY端子に入っていただけでした。（簡単に言えば、ただの接続ミスです。初代PC-9821(MULTI)を持っている人は背面を見ればすぐ分かります。）

結果、コンピュータ部は初心者でもできる、いや、初心者の方がしてしまいそうなミスで廃部になりかけました。　幸い、「コンピュータ部員がしたとは限らない。」と言ってくれた先生や、対応がおかしいと怒ってきた保護者のお陰でコンピュータ部は廃部にならずに済みました。（それでも、3学期間は停部になった。）

こんなおかしな事がもう起こって欲しくないと願いながらこの文章を書きました。文部省は情報教育を教える側の先生に対し、授業で教える事以外の基礎的な事も教育するようお願いします。

情報教育をする側の教育も必要なのでは

◀【富山市・シスタム15才】……たまたまその先生がパソコン嫌いだったのかもしれませんが、学校だけでなく企業でもちゃんと指導できる人は少ないそうです。指導員育成は急務ですよね

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事に掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

ベーマガ おたのしみプレゼント 6

1 『セガビデオマガジン1995 4月号』



提供：セガ・エンタープライゼス
2名様

桜満開，㈷「デイトナUSA」発売記念号！話題の超大作が目白押し！この夏超期待作，「リグロードサーガ」衝撃のデビュー!!

2 Windows用名刺作成ソフト『名&札屋』

提供：ライヴリィ
5名様



オリジナル名刺がかんたんに!!
●仕事の新しい展開を探るマルチなあなたに
●サークル活動や各会合の会員証として
●ビジネスマンの年末年始のご挨拶に
超簡単な操作なのに，プロ並のレイアウトを実現

3 Windows用競馬予想ソフト『信光の勝馬道場』

提供：スコープ
1名様



Macintosh初の競馬予想ソフトとして1年前に誕生し，抜群の予想成績をあげている『信光の勝馬道場』のWindows版

4 Macintosh用シューティング・ゲーム『SENSORY OVERLOAD 日本語版』

テクスチャ・マッピングによる本格的3Dシューティング・ゲーム。君は，このアルファチャンネル計画を阻止できるか？
提供：アテイン
2名様



5 Windows用ソフト『オーシャンズビロウ（日本語版）』

提供：マルチソフト
3名様



カリブ海など世界有数のダイビング・スポットを探索できるスキューバ・ダイビング・シミュレータ

6 『バンダイ・BB戦士 NO143 輝龍頑駄無（キリュウガンダム）』

SFC用「新SD戦国伝 大将軍列伝」が4月21日，ベックから発売になりました。発売記念キャンペーンとして，バンダイから発売中のBB戦士を！

提供：ベック
20名様



4月号のおたのしみプレゼント当選者

◆「クライム・クラッカーズ・オフィシャル・アートブック」は，愛知県春日井市・**藤木政男さん**他2名。
◆「葉山宏治直筆サイン色紙」は，兵庫県宝塚市・**折口卓矢さん**他2名。
◆「アジェンダ オリジナル・テレホン・カード」は，静岡県浜松市・**村木正直さん**他4名。
◆「ラストガーディアン(PC-98版)テレホン・カード」は，群馬県新田町・**山道修平さん**他1名。
◆「劇場用映画'95東映スーパーヒーローフェア」の招待券(2枚1組)は，滋賀県新旭町・**佐々木俊裕さん**他4名。

●応募方法●

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と商品名を書いてご応募ください。
また，官製ハガキでも受け付けます。
締め切り：6月7日必着

あくせすROOM

お知らせ

『ガンバード』移植決定記念 イラスト大募集!! 君のイラストがゲームCDに！

『ガンバード』移植決定記念として，下記のイラスト募集を行ないます。応募されたイラストは基本的にすべてを発売版ゲームCDソフト内のイラスト・コーナーに収録予定です。プレゼント賞品も多数用意していますので，下記要領でどんどん応募してください。

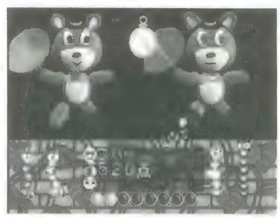
●移植対象機種
セガ“サターン”
ソニー“プレイステーション”
●発売日，価格未定
●募集内容
◇通常イラスト
サイズ：A4以下,カラーの白黒は問いません。
◇CGイラスト
サイズ：横640×縦480ドット以下
画像形式:BMP, JPEC, TIFF, GIF, MAG, PI, PSD, PIC, Q4に限ります。圧縮する場合はLHA(*.LZH)をご使用ください。
◇締切は7月31日。当日消印有効。
●賞　品
『ガンバード』業務用基板　1名
『ガンバード』イラスト複製原画パネル 5名
『ガンバード』オリジナルテレカ　100名
●応募先
〒604　京都市中京区東堀川通御池下ル三坊堀川町55-1　大同ビル5F ㈱彩京　ガンバードイラストBM係

PS版「MISSLAND」発売記念キャンペーン!! MISSLANDオリジナル時計をプレゼント

4月28日に発売されたプレイステーション用『MISSLAND』でオリジナル時計をもらっちゃおう！

■キャンペーン内容■
①クマのステージに隠されている八つのまちがいのうち，ポスターおよび広告では見つけられないまちがいを二つ（傘，耳，目，口，足以外）を探してもらう。
②答を探すには『MISSLAND』を購入してプレイするか，ソニー・コンピュータエンタテインメントが各お店に配布する『デモデモプレイステーションVol.6』『デモデモプレイステーションVol.7』で試してもらう。
③応募の際には，『MISSLAND』のポスターを見て，官製ハガキまたはお店に置いてある応募用紙に住所，氏名，年令，性別，職業，電話番号，クイズの答，プレイステーションを持っているかいないか，作ってもらいたいゲームは何かを記入のうえ送ってください。
④締め切りは，5月31日までと，6月30日まで（消印有効）。正解者の中から計200名に抽選でオリジナル時計をプレゼントします。
応募先と問い合わせ先：〒141 東京都品川区北品川5-9-41TKB御殿山ビル4F





『鉄拳2(仮称)』開発プロジェクト始動

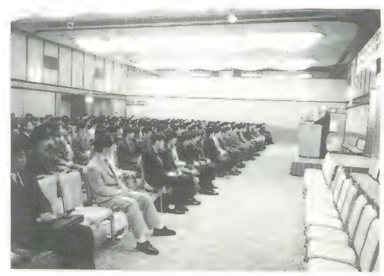
究極の3D格闘ゲーム「鉄拳」の新作は，使ってみたいワザをみんなのアンケートで決めるのだ！

■応募方法
ハガキに使ってみたい技(イラスト入り可)と鉄拳2(仮称)へのご意見・ご希望，住所・氏名・年令・電話番号・職業(学校名)を書いて〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ㈱ナムコ「鉄拳技公募　マイコンBASICマガジン係」までどしどし応募してください。
★賞品①プレイステーション本体＋ソフト(リッジレーサー，サイバースレッド，鉄拳，スタープレードα）……1名
★賞品② 三島一八の特製グローブ……5名
★賞品③ 鉄拳2（仮称）キャラクターブロマイド……10名
★全応募者の中から抽選で200名に鉄拳2（仮称）テレカをプレゼント！
なお，当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
応募締切日：5月20日必着

1995年度 ヒューマンクリエイティブスクール入学式が盛大に！

去る4月14日(金)，東京・吉祥寺第一ホテルにて，ヒューマンクリエイティブスクールの'95年入学式が行なわれました。本年度の新入学生は，マルチメディアエンターテインメント課程208名，新設のマルチメディア3Dグラフィックス課程26名で，青島　隆学校長から，入学許可を通知されました。新入学生を代表して，石原啓一郎くんが，「マルチメディア時代のクリエイターとして，活躍できるよう,がんばって勉強します」と力強く宣誓。

式閉会後には，丸山茂雄ソニー・コンピュータエンタテインメント代表取締役副社長の「クリエイター時代（大衆文化の循環）」と題した特別講義が行なわれました。





激筆☆闘巧野郎!!



◀静岡県富士宮市・麻生やよい
★真説夢見館をイメージしたそう。AVOもこれで復権?



◀東京都青梅市・葉月
★光栄の「アンジェリーク」もプレイしてみてはいかが



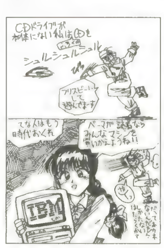
◀茨城県稲敷郡・高柳里夢
★世の中いろんなゲームがあるから楽しいんだもんね



◀岐阜県大垣市・めぐーみ
★新人さんいらっしゃい。でも裏の「うっきょん日本一ぃ」ってのは…



◀宮崎市・みつや
★ナムコに歴史あり、ってとこかな。いい会社だね



◀埼玉県所沢市・トッリメ
★いつかは新機種を購入するわけだ。これがチャンスかもよ

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

カプコン ヴァンパイア ハンター

デミトリ
2,049,300
とさか来店しまくりで大発狂!!Ⓕ
JOYCOM平店(福島)

ガロン
1,847,300
DOS-AMP
プレイランドエフワン(宮城)

ビクトル
1,605,400
BOOWY-少年
ゲームコーナーフジ(東京)

レイレイ
2,162,000
T.Clue-rカモネ
扇ヶ丘レジャーセンター(石川)

ザベル
2,553,700
G.M.C.やちょ
ゲームコーナーフジ(東京)

モリガン
2,479,700
藤崎詩織
GAME'sWiLL(京都)

アナカリス
1,630,600
G.M.C.-ZFC-URAⓅⓇ
ゲームコーナーフジ(東京)

フェリシア
2,485,000
GGE-VXV
アイリン夢空間(岐阜)

ビシャモン
2,057,100
T.Clue-RIK
扇ヶ丘レジャーセンター(石川)

オルバス
2,247,300
かまし
プレジャーキャッスル(東京)

ドノヴァン
2,332,300
えきす保
GAME'sWiLL(京都)

サスカッチ
1,895,100
KMC-IZAⓉ
GAME'sWiLL(京都)

フォボス
2,247,800
EC▲-ATC-N.F
ゲームコーナーフジ(東京)

パイロン
1,448,400
かつお
GAME'sWiLL(京都)

熱い得点システム満載ヴァンパイア ハンター

今月の注目ゲームはNEWゲームがひしめく中，ダントツの人気で『**ヴァンパイア ハンター**』に！このゲームは得点システムが複雑なので説明しておこう。まずクリアボーナスから。パーフェクトで勝てば3万点入る（フォボスとパイロンも）フィニッシュボーナスだが，とどめとして相手を必殺技で倒すと5,000点。ES技だと10,000点。EX必殺技だと20,000点ももらえる。しかもフィニッシュをコンボできめると通常のコンボボーナスの2倍になる。

そしてもう一つ重要なのが，リバーサルアタックボーナス。これを得るためには2種類の方法がある。一つは自分の起きあがりと同時に必殺技をだすと入る〝リバーサルアタック〟。そして，相手の技をガードしたあとガードの硬直時に必殺技をだすと入る〝ガードキャンセル〟の2種類だ。どちらもボーナス得点は1,000点なのだがモリガンのシャドウブレイド，サスカッチのビッグタイフーン，フォボスのリフレクトウォールなどはガードキャンセルをしただけでリバーサルアタックのボーナスも追加され合計2,000点入るので，とってもお得なのである。

『**マッハブレイカーズ**』は先月号でも書いたとおり各競技とも連射装置，レバー改造なしでの集計だ。今回の集計でレバー使用のスコアがあったが，当然見送らせてもらった（集計方法の伝達がうまくいかず迷惑をかけたお店の方，すみませんでした）。

『**疾風魔法大作戦**』はWXW氏がいきなり爆発。5キャラ1人でいっぺんに更新となった。はたして全キャラ制覇はあるのか。

『**餓狼伝説3**』はキャラ別集計予定だったのだが，またもや『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』と同じ理由で集計できない（バックアップベスト5以下の点でハイスコアをだすと確認ができない)。一番点数の高いキャラはクラックシュートハメができるテリー・ボガードのようだ。このゲームは，プレイにランクづけがあり，最高の〝S〟をある回数以上取ると…。

『**バーチャファイター2**』は，約3秒縮めての更新。カゲ使用で針鼠弾を使って相手をリングアウトさせるとのこと。

（宮崎良太，押田隆太）

■マッハブレイカーズ（ナムコ）

競技	スコア	スコアラー	店　名
マキシマムスピード	7.73	G.M.C.なかっぴⓈ	ゲームコーナーフジ(東京)
モンスタードラッグ	214m63	HYK	ゲームプラザイエローハット(愛知)
アイスクラッシャー	35	G.M.C.なかっぴⓈ	ゲームコーナーフジ(東京)
ハイパーグライダー	718m67	DGM ひげめめじょ様	ゲームコーナーフジ(東京)
フューチャーゲート	68,900	KTS−AOI	プレイランドスカイシアター(埼玉)
ボムズアウェイ	7171m1	DGM ひげめめじょ様	ゲームコーナーフジ(東京)
スーパースタント	47	——	全国13店にて達成
ビーストホール	11,281	FTS−NAZ	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
ディープダイバー	748m3	G.M.C. げえむのごんちゃん	モンキーハウス本館(福岡)
ブロックバスター	7.00	G.M.C. げえむのごんちゃん	モンキーハウス本館(福岡)
ラピッドジャンプ	12.28	GAC-BROS-ZMK!!	アイリン夢空間(岐阜)
グランドスパイク	314m35	FTS−NAZ	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
エキシビジョン	5.25	JJY	ゲームプラザイエローハット(愛知)

■ギャラクシーファイト（SNK/サンソフト）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
アルバン	1,635,800	魔B党−K.O	プレイシティ24(北海道)
ジュリ	2,037,300	KMC-IZAⓉ	ゲームセンターコパⅢ(神奈川)
ロルフ	2,061,200	H/S㊔	プレイランドエフワン(宮城)
ルーミ	2,221,900	あぶそうぶ㋬	ゲームコーナーロム(宮城)

■ガンバード（ジャレコ/彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
アッシュ	1,980,800	AXIOM-H.Y	PLAY CITY NASA(大阪)
マリオン	2,097,800	DAB.S	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
バルナス	2,122,400	DBL-RBN-ごろたん	ピノキオ&アニバーサリー25(兵庫)

■鉄拳（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
マーシャル・ロウ	3'01"28	1600円負けNAL夫(お客様)	ピノキオ&アニバーサリー25(兵庫)
三島一八	2'00"15	IPC-WHK-Ⓕ(平八で15秒おち)	JOY COM平店(福島)
ポール・フェニックス	1'53"51	YYY-あっちょう㊤	プレイシティキャロット星ヶ丘店(愛知)
ジャック	1'35"91	一時ハイスコアラー引退。IPC-のり	JOY COM平店(東京)
キング	1'38"85	MFC-大会でプレステ星白金あつし夫	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
ミシェール・チャン	2'24"16	YAS	PLAY CITY NASA(大阪)

■疾風魔法大作戦（エイティング/ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ガイン	1,913,546	GGE-WXW	GAME'S WiLL(京都)
チッタ	1,883,866	GGE-WXW	GAME'S WiLL(京都)
ミヤモト	2,115,676	GGE-WXW	アイリン夢空間(岐阜)
ボーンナム	2,004,006	GGE-WXW	GAME'S WiLL(京都)
ニルヴァーナ	1,894,376	GGE-WXW	GAME'S WiLL(京都)
キックル&レイクル	1,910,917	くれしまくん	GAME'S WiLL(京都)
オネスト・ジョン	1,885,897	くれしまくん	GAME'S WiLL(京都)

■極上パロディウス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
マンボウ	4,428,700	牧野　和也	PLAY CITY NASA(大阪)
ミカエル	4,099,600	YDL@SSS	プレイランドエフワン(宮城)
こいつ	5,381,200	荒井(T)RIT-8段	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)

■ヴァンパイア（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
フェリシア	1,909,600	HB.	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ビシャモン	2,024,300	大台RIK	GAME'S WiLL(京都)

タイトル	スコア	スコアラー	店　名
アウトフォクシーズ(ナムコ)	13,987,000	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
餓狼伝説3(SNK)	1,991,800	PROFESSOR	PLAY CITY NASA(大阪)
P-47ACES(ジャレコ)	2,823,930	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
ダブルドラゴン(SNK/テクノスジャパン)	1,593,100	中尾	PLAY CITY NASA(大阪)
エレベーターアクションリターンズ(タイトー)	999,600	PPR-NGM	タイトーイン002スタジアム(大阪)
水滸演武(データイースト)	2,644,100	T.Clue-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
クイズ殿様の野望2(カプコン)	3,057,300	XRX-CTY-クロマティ	ゲームプラザミッキー(広島)
ゴールデンアックス ザ・デュエル(セガ)	933,200	Legion-HQE-XTC㊋㊎	アミューズメントスペースフジ(大阪)
セガラリー・チャンピオンシップ(セガ)	2'14"72	ZXRRL=だびい	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
バーチャファイター2(セガ)	51"44	PROFESSOR	PLAY CITY NASA(大阪)
豪血寺一族2(アトラス)	13,320,600	GAC-BROS-ZMK!!	アイリン夢空間(岐阜)
オペレーションラグナロク(SNK/NMK)	7,297,500	BOX-RAX	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
雷電DX〈初級〉(セイブ開発)	7,244,490	GGE-IML-PET	アイリン夢空間(岐阜)
レーシングフォース(コナミ)	2'52"89	WZH	GAME'S WiLL(京都)
へべれけのぽぷーん(アトラス/サン電子)	65,780	SAL	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)
ぐるりん(SNK/フェイス)	13,090	子供爆死	GAME'S WiLL(京都)
ティンクルピット(ナムコ)	19,453,890	PCA-YMT	ゲームコーナーフジ(東京)
龍虎の拳2〈ロバート・ガルシア〉(SNK)	2,555,441	HIZ-ASM	プレジャーキャッスル(東京)
スーパーストリートファイターⅡ〈キャミィ〉(カプコン)	2,106,100	GGE-CRISP-PAN	アイリン夢空間(岐阜)
餓狼伝説スペシャル〈ビッグ・ベア〉(SNK)	2,563,600	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
機動戦士ガンダム(バンプレスト)	1,620,200	ELPEO㊗	ゲームコーナーフジ(東京)
ビューポイント(SNK/サミー工業)	4,225,690	全ビ党U.G.M もうイヤだ!!	ゲームパレス(静岡)
シュマイザーロボ(ホットビィ)	3,535,400	PEW.Z	プレイランドエフワン(宮城)
デンジャラスシード(ナムコ)	4,237,500	KUMAMOTO	ゲームステージYOU&YOU町田店(東京)

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	1,539,400	K.M.R	1COINALL ノーマル
ヴァンパイアハンター（レイレイ）	1,257,300	RioDEROA'	1COINALL ノーマル
ヴァンパイアハンター（ヒシャモン）	960,500	WIZなあンちくしょう	1COINALL ノーマル
ヴァンパイアハンター（モリガン）	935,900	フランスの兄	1COINALL ノーマル
ヴァンパイアハンター（ドノヴァン）	748,100	AVG-B.B	1COINALL ノーマル
餓狼伝説3（ギース）	494,300	NAT-RMS	ラスボスで死 レベル4
アウトフォクシーズ（ベッティ）	11,919,000	K.M.R	1COINALL ノーマル
パズルボブル	4,607,510	ボ組（組頭）	1COINALL レベル4
ぷよぷよ通	205,607	CIA	1COINALLノーマル
サイバーコマンド（ブートゥー）	3'53"23	ボ組（組頭）	1COINALL ノーマル

ゲームコーナーロム　宮城
仙台市太白区向山2-2-17　☎022-262-9065

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト（カズマ）	2,081,100	ボール	ALL 連必
★ギャラクシーファイト（ルーミ）	2,221,900	あぶそぅぶ ㊂	ALL 連必
ギャラクシーファイト（ジュリ）	1,716,400	がいきち	ALL 連必
ギャラクシーファイト（アルバン）	1,058,600	MOR-PUYO	ALL 連必
疾風魔法大作戦（ミヤモト）	1,884,636	戦国人	ALL 連
ガンバード（ヤンニャン）	1,958,000	Y.S.	ALL 104万
お天気パラダイス	4,745,390	お電気パラダイス	ALL ポビー

トミームナコ　群馬
高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター（ドノヴァン）	1,796,500	おしょう	ALL
ヴァンパイアハンター（オルバス）	1,752,000	友B党-K.O	ALL
ヴァンパイアハンター（パイロン）	1,353,400	SnRun-Y	ALL
ヴァンパイアハンター（ザベル）	1,246,800	友B党-HARU	ALL
ヴァンパイアハンター（フォボス）	1,217,500	鴨鮎	ALL
ギャラクシーファイト（アルバン）	1,547,500	友B党-K.O	ALL 連必 6-5-10
ギャラクシーファイト（カズマ）	1,442,600	友B党-K.O	ALL 連必 3-7-12
餓狼伝説3（ボブ・ウィルソン）	1,144,500	SnRun-Y	ALL 27-0-0
スーパーストIIX	1,926,100	WBA未来の王者 高橋 史法	200万は遠い ガイル
バーチャファイター2	2'47"76	CRS	ALL アキラ

ゲームプラザ ヴィクトリア　北海道
札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ（ハイパーグライダー）	712m84	たつるあ	
マッハブレイカーズ（ビーストホール）	10392P	たつるあ	
ヴァンパイアハンター（フォボス）連	1,170,000	テリー	ALL
ダブルドラゴン（チェン・フー）	1,264,800	カニのじPHU-SDR	ALL
ダブルドラゴン（アモン）	1,347,900	カニのじ	ALL
殿様の野望2	1,141,300	Y.F	ALL 長宗我部 93.2%
真サムライスピリッツ	595,130	アツシ	ALLズイーガー黒子×2必D×2
極上パロディウス（こいつ）	4,693,500	KRL-バイキン	ALL連
サッカースーパースターズ（メキシコ）	12wins	AXL	ALL
ギャラクシーファイト（アルバン）	416,600	じげ	ALL

JOYCOM平店　福島
いわき市早宇白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイアハンター（デミトリ）	2,049,300	とさか来店しまくりで大発狂!! F	ALL連
ヴァンパイアハンター（ドノヴァン）	2,206,500	みのるくん東京へ･･･ RDBG-M	ALL連
ヴァンパイアハンター（レイレイ）	2,015,800	祝!!社会猿!! SIM-ジャージ阿	ALL連
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	1,945,800	ムーンの方もがんばれ!! へきるちゃん	ALL
ヴァンパイアハンター（パイロン）	1,430,500	F1の皆様、大野くんをよろしく♡ F	ALL
★鉄拳（ジャック）	1'35"91	一時ハイスコアラー引退。IPC-のり	ALL必 次はG.Wに帰る
★鉄拳（カズヤ）	2'00"15	IPC-WHK-F（平八で15秒おち）	ALL必
バーチャファイター2	54"30	3-6(大穴)	ALL連必 かげまる使用
餓狼伝説3（テリー・ボガード）	545,700	パワーダンク QQO	10人目 同
真サムライスピリッツ（柳生十兵衛）	159,230	祝デビュー ABCくん	ALL（がんばって!!）

モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3（ボブ）	1,223,300	SnRun-Y	1cALL 27-1-0
ヴァンパイアハンター（オルバス）	1,711,100	魔B党-K.O	1cALL
ヴァンパイアハンター（ドノヴァン）	1,509,500	おしょう	1cALL
ヴァンパイアハンター（レイレイ）	1,497,000	図沙羅	1cALL
ヴァンパイアハンター（パイロン）	1,365,000	SnRun-Y	1cALL
アウトフォクシーズ（ベッティ）	11,417,000	(仮名)バーニングJ	1cALL
アウトフォクシーズ（バーナード）	10,439,000	ま	1cALL
マッハブレイカーズ（M.スピード）	8.20sec	いせえび勘太	1cALL
マッハブレイカーズ（エキシビジョン）	5.53SEC	いせえび勘太	1cALL
マッハブレイカーズ（アイスクラッシャー）	34	A.Y	同上

プレイシティキャロット琴似店　北海道
札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトフォクシーズ（ベッティ・ドー）	12,645,000	KCF-ししょう♡	ALL
マッハブレイカース	申請なし		
ヴァンパイアハンター	入荷		
餓狼伝説3	入荷		
美少女戦士セーラームーン	入荷		
			K-GP'95もアツかった!
			ちなみに優勝者はサム・グレコ
			（予想） by.きも太郎

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトフォクシーズ（ホワイト）	9,868,000	TNK	ノーマル ALL
アウトフォクシーズ（スミス）	11,581,000	STF	ノーマル ALL
アウトフォクシーズ（ベッティ・ドー）	11,331,000	STF	ノーマル ALL
アウトフォクシーズ（イブ）	8,307,000	TNK	ノーマル ALL
アウトフォクシーズ（ダニー＆デミ）	10,543,000	STF	ノーマル ALL
アウトフォクシーズ（ドゥイーブ）	9,850,000	STF	ノーマル ALL
マッハブレイカーズ（ボムズアウェイ）	6712.7	OSA	ノーマル
マッハブレイカーズ（ラビットジャンプ）	12.80	TQS	ノーマル
マッハブレイカーズ（エキシビジョン）	5.63	TQS	ノーマル
マッハブレイカーズ（ディープダイバー）	722.8	TQS	ノーマル

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真サムライスピリッツ（千両）	181,850	柊BUG	ALL 連必
真サムライスピリッツ（はおう丸）	178,710	魔王W㊀	ALL 連必
真サムライスピリッツ（ナコルル）	218,680	魔王W孚	ALL 連必
真サムライスピリッツ（柳生）	173,590	柊BUG	ALL 連必
真サムライスピリッツ（ズイーガー）	219,270	BTM-KSM㊥	ALL 連必
真サムライスピリッツ（シャルロット）	282,360	KTS-ADI	ALL 連必
パズルボブル	13,766,390	LUF	15面

プレイシティ24　北海道
旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクシーファイト（ロルフ）	1,925,400	クグチュ師-あごう	ALL 連 必 N×5 S×11
★ギャラクシーファイト（アルバン）	1,635,800	魔B党-K.O	ALL 連 必 N×9 S×3
ダブルドラゴン	975,600	トリプルドラゴン	ALL 連（マリアン）
ヴァンパイアハンター（ビクトル）	1,595,700	BELLDANDY	ALL 連 必 P×9
ヴァンパイアハンター（サスカッチ）	1,548,000	納党-KDO	ALL 連 P×11
ヴァンパイアハンター（アナカリス）	1,470,700	ま!アラカリス	ALL 連
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	2,210,100	ASHURA	ALL 連 P×4
ヴァンパイアハンター（デミトリ）	1,748,500	允彦	ALL 連
餓狼伝説3（ギース・ハワード）	1,089,400	SHADOW	ALL 対戦台
鉄拳（キング）	2'20"18	JBL-ONY ゲ四天王さんお疲れ	ALL 連 必 さま。また来てね

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター（アナカリス）	1,263,200	LECON-N.C	ALL いつも世話になってます
ヴァンパイアハンター（パイロン）	1,250,500	LECON-N.C	ALL
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	1,204,900	土屋明参	ALLご来店ありがとうございます
ヴァンパイアハンター（レイレイ）	1,031,100	BEN	ALL また来て下さいね
マッハブレイカーズ（モンスタードラッグ）	212.47m	GECON-N.C	マラ使用 ALL連無し
ぷよぷよ通	343,742	T.M（みくりや）	ALL392ぷよまたご来店下さい
餓狼伝説3	0	新入荷!只今ハイスコア受け付け中!	BY店員HID
美少女戦士セーラームーン	0	↑同上	
エレベーターアクションリターンズ	0	↑同情（何かが違うような気がする…）	
アウトフォクシーズ	0	↑道場［ちがうー!（三段活用です）］	

ガリバー熊谷　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3（アンディ）	1,506,300	燃える男 A.Z(茶幕)	ALL 必付 S×6
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	1,884,400	"R"	ALL
マッハブレイカーズ（アイスクラッシャー）	34	ACE	シャー
ゴールデンアックスザデュエル	769,950	スタートレック大好き YOU.Z	ALL 連必付 グリーン使用
ゴールデンアックスザデュエル	416,700	かずぞう	ALL 連必付 デスアダー使用
ゴールデンアックスザデュエル	247,700	BIQ	ALL ゾマ使用
ガンバード（ヤンニャン）	1,014,200	見習い人、GAUTあげおたむのすけ	2-3 連付
レイフォース	7,631,900	PGP-まちゃみ	ALL 連付 5機設定
達人王	1,014,200	1年ぶりの来店か? VGS-TAMAO	2-1 連付 5機設定

プレイランド エフワン　宮城
仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
P-47ACES（ブラックウイドウ）	2,753,800	Trfx-MSA	ALL連 1R-15万
P-47ACES（サンダーボルト）	2,441,940	P-47 見習い 鉄砲魚	ALL連 1R-9万
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	2,423,800	MOR-PUYO	ALL連
★ヴァンパイアハンター（カロン）	1,847,300	DOS-AMP	ALL連
ヴァンパイアハンター（ビシャモン）	1,484,600	PRO攻め GIS-AIR	ALL連
餓狼伝説3（テリー・ボカード）	1,773,800	COOD-H.N	ALL連必 S×14
★ギャラクシーファイト（ロルフ）	2,061,200	H/S若	ALL連必
ギャラクシーファイト（アルハン）	1,419,700	MOR-PUYO	ALL必
★極上パロディウス（ミカエル）	4,099,600	YDL@SSS	ALL連
★シュマイザーロボ	3,535,400	PEW.Z	ALL連.774 ワルキュリア使用

今市ゲームセンター　栃木
今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター（オルバス）	1,593,500	TET	ALL連
ヴァンパイアハンター（デミトリ）	1,551,300	MTY-HAKま	ALL連
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	1,829,800	SCR-NYC	ALL連
鉄拳（ニーナ）	4'59"85	MTY-HAK㊕	ALL
バーチャファイター2	3'11"05	SCR-NYC	ALL アキラ
バーチャファイター2	4'45"74	MTY-HAK㊕	ALL ジャッキー
バーチャファイター2	4'30"42	MIE	ALL カゲ
サーカースーパースターズ	12WIN	TET	ALL
極上パロディウス（ミカエル）	2,006,600	AMG-MER連	ALL連
極上パロディウス（ユリコ）	3,007,600	AMG-MER連	ALL連

プレイランド スカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ（モンスタードラッグ）	214m29	KTS-AOI	連無し&レバー無し
マッハブレイカーズ（アイスクラッシャー）	34	A.Y	同上
★マッハブレイカーズ（フューチャーゲート）	68900	KTS-AOI	同上
マッハブレイカーズ（スーパースタント）	47	J.B	同上
マッハブレイカーズ（ラビットジャンプ）	12.80	TQS	ノーマル
アウトフォクシーズ	13,339,000	柊	ALL ジョンスミス
アウトフォクシーズ	9,445,000	SC-MIZ㊐	ALL ダニー&デミ
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	1,752,500	耳	ALL 対戦台使用

チャレハイ通信

●PC巣鴨店（東京）
★『マッハブレイカーズ』（グランドスパイク）314.35m ☆『マッハブレイカーズ』（スーパースタット）47

●ゲームコーナーフジ（東京）
★『ティンクルピット』／19,453,890／RCA-YMT／ALL ★『機動戦士ガンダム』（ズゴック）／1,620,200／ELPEO／ALL ☆『マッハブレイカーズ』（スーパースタント）／47／G.M.C.なかっぴ ☆『マッハブレイカーズ』（アイスクラッシャー）／35／G.M.C.なかっぴ ★『ヴァンパイア ハンター』（ザベル）／2,553,700／G.M.C.やちょ／ALL ★『マッハブレイカーズ』（マキシマムスピード）／7.73／G.M.C.なかっぴ

●ICチェーン砧＆狛江（東京）
★古里さんはじめ新社会人のみなさま,ICをヨロシク！ 日大商学部の方もハイスコアだしてくださいネ！ by 砧店主任の高橋

●パリティビット（東京）
★『バーチャファイター２』４台あります（対戦台）英語Verの段位認定モードもあるよ！『バーチャ２』の対戦が大好きな人は一度遊びにきてみましょう。（店長た より）

●ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）
★アイリン，WiLL,NASA関係者に深く感謝いたします。 by しんや＆ゴン太

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F ☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3 (フランコバッシュ)	779,800	Ⓑ-SATSUMA	ALL 連必付き
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,915,900	ヘタ夫	ALL 連必付き
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	1,616,000	Ⓑ-SATSUMA	ALL 連必付き
クイズ殿様の野望2	2,189,040	G.M.C.MARⓌ	ALL 長宗我部元親
極上パロディウス (ミカエル)	4,047,200	SUR-MKR2-テンプラ⑪	ALL 連付き 1周=207万
極上パロディウス (こいつ)	5,143,000	泡ブッ殺す SUR-ZFC-FCM⑪	ALL 連付き 1周=239万
スーパーストIIX	2,108,100	Miami-P-NG'	ALL バイソン R,37 爪×4
スーパーストIIX	3,093,600	B-SATSUMA	ALL ダルシム R,42 D×6
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,613,500	B-SATSUMA	ALL 連必付き 3万×4落D×4

ハイテクセガ大船　神奈川
鎌倉市大船1-23-28 ☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (マリオン)	2,061,100	DAB.S	ALL連
ガンバード (鉄)	2,019,500		ALL連
極上パロディウス (ひかるちゃん)	4,123,800	ECM-SSI-S.I	ALL連 1周222万
レイフォース	8,717,000	さっきい	ALL連
ダライアス外伝 (Yゾーン)	13,246,980	ECM-SSI-S.I	ALL連

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター ☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3 (テリー・ボガード)	1,978,500	GGE-IML星白金 HOGE-YUJ	ALL連
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,873,500	加瀬木萌美	ALL連
★へべれけのぽぷーん	65,780	SAL	ALL
トライコン	284万くらい	相討ち失敗バーカバーカ超ヘッポコ㊥太	2周ALL連

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル ☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,165,800	SO	ALL
アウトフォクシーズ (ジョン・スミス)	12,243,000	TU	ALL
アウトフォクシーズ (ベッティ・ドー)	13,116,000	TU	ALL
アウトフォクシーズ (ドゥイーブ)	10,646,000	TU	ALL
アウトフォクシーズ (ダニー&デミ)	12,416,000	TU	ALL
P-47ACES (ブラックウイドウ)	2,083,220	高沢一成	1コイン 8面連 やっぱタコミス。
P-47ACES (スピットファイア)	1,828,030TU	1コイン7面ボス連付き	

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F ☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,877,400	高乃忍	ALL
ゴールデンアックスザデュエル (ギリウス)	471,700	Lucky-Dim-乱舞	ALL
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,477,800	STG-MIC	ALL
ガンバード (鉄)	1,188,900	美	2-3
雷電DX	12,203,490	JAL	練習ALL・初級ALL・1-6
マッハブレイカーズ (ボムズアウェイ)	.6,774m4	T.K	ALL
マッハブレイカーズ (ディープダイバー)	716m1	T.K	ALL
マッハブレイカーズ (フューチャーゲート)	45,150pts	KEN	ALL
マッハブレイカーズ (マキシマムスピード)	8.43	T.K	ALL
マッハブレイカーズ (ハイパーグライダー)	663m73	T.K	ALL

ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31 ☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトフォクシーズ (ベッティ)	13,877,000	MOL-PYS	ALL
アウトフォクシーズ (チン)	12,426,000	MOL-キラートマトか	ALL
アウトフォクシーズ (スミス)	12,676,000	MOL-GAUT ZZAPP	ALL
雷電DX (初級)	7,146,540	MOL-SAI	ALL 連付
痛快ガンガン行進曲	213,635	GSM-つるね	ALL レオンヘルト
痛快ガンガン行進曲	205,965	GSM-つるね	ALL 剛
脳力向上委員会 (適性)	538,100	MOL-SAI	ALL
ドリフトアウト94	9:23:33	HARU (女性ゲーマー)	ALL スバル
餓狼伝説3 (不知火 舞)	979,000	GSM-つるね	ALL
エレベーターアクションリターンズ	472,300	MOL-GAUT ZAPP	ALL 連射

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6 ☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,316,600	URD・NAD	ALL P×12
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	2,064,900	赤リボン・ポタ太	ALL P×7
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,946,800	ASS・ニッシー西	ALL
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,351,200	HARD・TORA	ALL P×7
ヴァンパイアハンター (ビクトル)	1,110,300	HARD・TORA	ALL
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,638,900	茶柱	ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,720,500	URD・NAD	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,728,000	レロー	ALL
ボンバーマンワールド	2,311,300	マーティン	ALL
鉄拳 (日光)	4′05″56	HARD・TORA	ALL

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
秦野市鶴巻北2-5-13 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エースドライバー	2′48″56	技 中村	中級 ソロ
エースドライバー	2′54″95	技 中村	初級 ソロ
餓狼伝説3	500,700	ポコペン	ラスト舞
鉄拳 (ニーナ)	8′28″23	T.M	ALL
バーチャファイター2	2′39″65	カルMEN	ALL ラウ
X-MEN	1,627,000	カルMEN	ラスト スパイラル
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,386,900	WERDNA	ALL
ッカバレット	171,254	早打ち大西	上級
パズルボブル	20,353,820	HER	R-30
ぱにっくボンバー	76,336	ポコペン	R-9

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8 ☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイアハンター (フォボス)	2,247,800	EC▲-ATC-N.F	ALL連
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,219,100	G.M.C.完治	ALL連
★ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,630,600	G.M.C.-ZFC-URA パリ	ALL連
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	1,703,400	Ⓑ-SATSUMA (ケムマキ)	ALL連
★ヴァンパイアハンター (ビクトル)	1,605,400	BOOWY-少年	ALL連
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,388,100	G.M.C.完治	ALL連
★マッハブレイカーズ (ハイパーグライダー)	718m67	DGM ひげめめじょ様	4P使用レバー連なし マコト
マッハブレイカーズ (ボムズアウェイ)	7171m1	DGM	レバー連なし
マッハブレイカーズ (グランドスパイク)	310m63	DGM ひげめめじょ様	4P使用レバー連なし マコト
マッハブレイカーズ (エキシビジョン)	5.25	JJY	ALL 無改造

QUEEN 8　神奈川
座間市相武台1-4903-1 ☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター2	1′40″97	JBL-MOB	ALL ジャッキー
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,128,200	祝復活!! DKS-YKI	ALL 一番のりっ!
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,207,300	常連1年生 TAK-YUP	ALL 二番のりっ!
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,240,000	スコアラー募集中 DKS-YKI	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,756,200	気分は林原!! VHD	ALL
殿様の野望2 (長宗我部)	1,019,800	JBL-HAC	1ミス と中で軍師切れ!
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,329,470	STORM-EPISTEMER	ALL 残4 B5 C4
ダライアス外伝 (Wゾーン)	11,666,770	VERMILIONEPIS-TEMER	ALL 残4 B5 C4
ダライアス外伝 (Zゾーン)	12,427,240	CURIOUS-EPISTEMER	ALL 残4 B5 C6
		当店では若手のスコアラーを募集中です	ぜひ一度ご来店下さい!!

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ギャラクシーファイト (ジュリ)	2,037,300	KMC-IZAT	ALL 連必
ぷよぷよ通	360,478	TINKOケース	ALL

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3 ☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3 (テリー)	1,970,300	ひなぎく♡	ALL S×18 テリー使用
ダブルドラゴン (アポポ)	1,193,800	EGC-神STR	ALL
ダブルドラゴン (レベッカ)	1,104,900	EGC-神STR	ALL
真サムライスピリッツ (ナコルル)	535,350	JAG-害MCE	ALL
鉄拳 (カズヤ)	2′11″00	HIR	ALL
鉄拳 (ポール)	1′59″88	スケスケスケスケ EGC-MIS由	ALL
鉄拳 (ジャック)	1′56″20	JAG-H.S	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,150,200	ねここちゃん	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,534,900	ビ	ALL

IC中央林間店　神奈川
大和市中央林間3-11-18タニイビル1F ☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3 (テリー・ボガード)	545,700	パワーダンク QQO	10人目 ㊐
餓狼伝説3 (ギース・ハワード)	401,100	やっと40万 RAY	9人目 ㊐
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,891,700	次は200万 ICA-AHO	ALL P×2
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,599,400	AHOやるなよ ICS-KNT	ALL P×2
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,486,800	フォボスがつらい ICS-AHO	ALL P×2
鉄拳 (ミーナ)	4′19″56	0点! AIRO点	ALL ㊐ ノーマル
X-MEN (V3)(スパイラル)	2,134,100	VIP	マグニートまで
VIRTUA COP	2,143,300	H.Y	ALL
キング・オブ・ファイターズ'94	498,320	ルガール1おちつらいっす AHO	ALL イギリス P×16+1
雷電DX (練習ステージ)	4,454,910	クリアしたけど流年です M.K	ALL 連

ゲームセンターナポレオン　神奈川
伊勢原市伊勢原1-4-23 ☎0463-94-4519

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター2	1′42″69	ARC-SAT	ALL (アキラ使用)
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,540,000	VA-VA	連なし、ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,552,200	すすむ	同上
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,538,900	すすむ	同上
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,168,400	すすむ	同上
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,045,400	あらかわ みどう♡	同上
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	947,300	ポチっとなタツヤさん♡	同上
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,206,800	おおえ	同上
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,282,000	あらかわ みどう?	同上

プレイスポット すーるぽん　東京
渋谷区渋谷1-27-1 ☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3	1,221,400	DBL-ごろたん	ALL テリー使用 連付
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,220,000	なま	ALL 連付
ゴールデンアックスザデュエル	483,850	くび	ALL グリーン使用連付
ガンバード (マリオン)	2,059,200	DAB.S	ALL 1周=110万 連付
ガンバード (パルナス)	2,090,500	DBL-ごろたん	ALL 1周=109万 連付
ガンバード (アッシュ)	1,818,600	ムッシュかまやつ	2-7 無念ぢゃ… 連付
スーパーイーグルショット	7アンダー	池尻大橋の種馬 ピエール堀江	10Hで以上
1941 (1P)	13,962,400	KYO中尾	ALL 連付 弥七×2落ち
真・サムライスピリッツ	271,020	バンビーの人	ALL ハンゾウ使用

●扇ケ丘レジャーセンター（石川）
★『ヴァンパイア』(フェリシア)／1,909,600／HB.／ALL

●PC静岡店＆アピア店（静岡）
★静岡のみなさんお世話になりました。私はいなくなりますが，これからもハイスコア，がんばってください。遊びにきたときにはさらにすごいスコアがでていることを期待しています。　　アピア店バイト　み

●PC星ケ丘店（愛知）
★当店では『サイバーコマンドDX』が100円で通信対戦仕様です(しかも背中合わせで！)。２ラウンド先取設定でとっても盛り上がっています。その他のゲームはALL50円！　ぜひご来店ください。

●ゲームプラザイエローハット（愛知）
★当店は，『アウトフォクシーズ』のドゥィーブのそっくりさんや，ミスターチンのニセ者がいる変な店です。スコアーノートが寂しいのでみんな買ってください。

●GAME's WiLL（京都）
★『ヴァンパイアハンター』(パイロン)／1,448,400／かつお／ALL　★『疾風魔法大作戦』(チッタ)／1,883,866／GGE-WXW／ALL　★『疾風魔法大作戦』(ニルヴァーナ)／1,894,376／GGE-WXW／ALL　★『疾風魔法大作戦』(ガイン)／1,913,546／GGE-WXW／ALL　★『疾風魔法大作戦』(ネオストジョン)／1,885,897／くれしまくん／ALL　★『ぐるりん』(１Ｐモード)／13,090／子供爆死。／修行モー

パリティビット　東京
渋谷区笹塚1-57-10笹塚駅前ビル2F ☎03-3376-0525

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ (マキシマムスピード)	7,96	社長はSPREAM ギャラガ88の人	連射などなし
マッハブレイカーズ (ボムズアウェイ)	7170m2	店長はⓉ クラックダウンの人	同上
マッハブレイカーズ (ハイパーグライダー)	712m82	その他常連の人たちも5年位前の有名な	同上
マッハブレイカーズ (アイスクラッシャー)	34pcs	ゲーマーの人たちかたくさんいるよ!	同上
マッハブレイカーズ (ブロックバスター)	7.77	最近新人バイトで、FREEZINとい	同上
マッハブレイカーズ (スーパースタント)	47SPIN	う人もいます。覚えていたら来てね!!	連射つき
ウラトラ警備隊	クリアできず	ロプロス 本当に、1000万出したの	連射つき
バーチャファイター2		対戦台が4台もあるよ!! 大人気!!	対戦は3本先取だよ!
餓狼伝説3		対戦やってます!	
バンパイアハンター		対戦台が大人気!!	

プレイスポット イーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダライアス外伝	9,699,730	SUC	W ALL 連付残4 B4
ゴールデンアックスザデュエル	240,700	ACL	カイン使用 ラスボスにて
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,230,400	M.N.加藤	ALL
水滸演武 (史進)	1,006,900	ACE	史進使用 ラスボスにて
ダブルドラゴン (レベッカ)	792,100	DVA	

プレイランド 長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズキングオブファイター	対戦8人抜き	R.ASAMIYA	クラウザ
ダライアス外伝 (Vゾーン)	11,177,820	あらイスだ、外電	ALL
ぱずるだま	1,657,500	ZIT	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,020,000	LI	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,867,500	RLK	ALL
ソニックウイングス2 (FI4)	1,331,600	MMC	ALL
ラグナロク	3,680,100	S.DRC	8ステージ
バツグン (Bタイプ)	10,548,200	EST	5ステージ
パズルボブル	14,162,220	S.DRC	RI6
パズルボブル	15,863,780	NPL-I.C.H	ALL

ICチェーン船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2 ☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	3,026,800	ノルマ達成 古里かける	ALL 連 船橋店
パズルボブル	13,328,130	上村	16面 船橋店
パズルボブル	7,226,920	参スコア君	25面 船橋店
達人王	682,290	ノーマル希望君	5面 船橋店 4機イージー設定
サンダークロス	10,000,000+α	なんとか達成 古里かける	8-5で達成 連 残×27 船橋店
キング・オブ・ファイターズ'94	293,740	まこと	ALL 経堂店 ブラジルチーム
ミナクル アドベンチャー	563,170	K.K	IC 経堂店
餓狼伝説3 (ギース)	974,800	たろーJR	ALL 必 船橋店

カジノカーニバル　東京
立川市紫崎町3-2-16 ☎0425-22-2909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,049,500	CCD立川フォヴォス	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,293,800	CCB	ALL
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	684,800	CCB	ALL
ヴァンパイアハンター (ザベル)	674,000	CCB	ALL
バーチャファイター2 (ジャッキー)	2'28"08	CCD立川ジャッキー	ALL
デイトナUSAツイン (上級)	3'07"31	ロートルぎるはま氏	T.A完走2周目 1'30"95
デイトナUSAツイン (初級)	2'11"87	KA.さん元気? MCH-JUN2	T.A完走 BL16"34
X-MEN (オメガレッド)	844,200	CCD立川オメガレッド	ALL
パズルボブル	12,375,490	ペロ	30面
バブルシンフォニー	13,882,570	STU	スーパー ALL

プレイランド 柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴールデンアックスザデュエル	347,200	KPL-TOS	P×3 パンチョス、ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,531,500	キャーピエールはぐ	P×1 ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,623,800	せこすぎ君	P×1 R×30 ALL
ヴァンパイアハンター (フォボス)	1,013,600	KPL-TOS	P×1 ALL
ヴァンパイアハンター (サベル)	776,500	KPL-TOS	P×1
ガンバード (マリオン)	1,507,500	PMD先生とDAB.S先生のおかげN	2-6
ガンバード (ヤンニャン)	1,283,300	DARK. COMHVMAN-MAT	2-4
パズルボブル	11,772,250	4日からプー略して来プー	ステージ25
スーパーストIIX (リュウ)	2,713,600	KPL-はぐ	ALL F×3
バブルシンフォニー	7,298,870	NPL-T.C.H	ラスボス SUPERモード

ICチェーン砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
極上パロディウス (こいつ)	2,870,200	腹が減ったら 戦部ワタル	スペシャルALL 砧店
ストリートファイターIIX	1,687,700	中央林間の使者 ICS-GES	ALL 春麗使用 砧店
キング・オブ・ファイターズ'94	380,480	ICS代表 ICS-GES	イタリアチーム ALL 砧店
X-MEN (Ver2.10)	1,197,600	AAA	豪鬼ALL 砧店
X-MEN (アイスマン)	1,921,100	BEE by石井	マグニート落ち 狛江店
バーチャファイター2	2	邪ヶ鬼一さん	ジャッキーALL 狛江店
キング・オブ・ファイターズ'94	444,940	ICS2代目ボス ICS-AH	ALL 狛江店
真サムライスピリッツ	376,580	佐高晶	ALL 狛江店
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,280,100	中央林間からの使者 ICS-M.W	ALL 狛江店
バーチャファイター2	3'52"05	邪ヶ鬼一さん	ジャッキーALL 狛江店

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (ザベル)	2,407,400	G.M.C.やちょ	ALL 連
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	631,800	ポップコーン星人	ALL
★ヴァンパイアハンター (オルバス)	2,247,300	かまし	ALL 連 必
ヴァンパイアハンター (サスカッチ)	1,764,500	KMC-IZAⓉ	ALL 連
★龍虎の拳2 (ロバート・ガルシア)	2,555,441	HIZ-ASM	ALL 連 超必×1
龍虎の拳2 (タクマ・サカザキ)	3,079,892	HIZ-ASM	ALL 連 超必×2

ゲームプラザ ニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9 ☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,862,000	DYB-リオ	ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,412,200	Tiny-DIL	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,374,200	DYB-ザコ	ALL
餓狼伝説 (ギース)	838,100	CHASER-TRA=DEAD	ALL
ウルトラ警備隊	9,999,999	ぬく夫、DYB-リーオ	ALL 連 永パ未使用
P-47ACES (ブラックウイドウ)	2,075,410	DYB-リオ	8面 1UP×1
水滸演武 (三娘)	620,800	DYB-リオ	8面 旧VER 誰かやって!!
ダブルドラゴン	852,400	DYB-リオ	11人目 クリア出来そう?
スーパーストIIX	2,280,800	"DIL氏ありがとう" 佐塚	ALL リュウ
バーチャファイター2	1'20"45	JAF-EL-MIA	ALL ウルフ

ゲームスポット アテナ　東京
杉並区高円寺北2-20-6 (1F) ☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
真・サムライスピリッツ	472,250	BTM-KSM	ALL 100% ズィーガー
真・サムライスピリッツ	273,690	魔王W	ALL ナコルル
真・サムライスピリッツ	308,700	格BuG	ALL 狂死郎

ゲームステージYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
P-47ACES	2,741,860	PTY-SON	ALL 連
エレベーターアクション リターンズ	911,500	WIM	ALL
マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	213.73	PTY-PYO	ALL
マッハブレイカーズ (アイスクラッシャー)	34	WIM	ALL
マッハブレイカーズ (スーパースタント)	47	WIM.PYO	ALL
マッハブレイカーズ (ラビットジャンプ)	12.80	TQS	ノーマル
ヴァンパイアハンター (パイロン)	1,346,200	PTY-PYO	ALL
ダウンヒル	0'59"979	PTY-PYO	コース1
水滸演武 (阮小七)	1,212,000	ABE	ALL
★デンジャラスシード	4,237,500	KUMAMOTO	ALL 連

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F ☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード (バルナス)	2,055,600	K.scope-善之字元帥	ALL 連 1周107万
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,398,100	Tiny-DIL	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,123,100	Tiny-DIL	ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,671,000	Tiny-DIL	ALL
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,411,400	K.scope-LITみ	ALL
アウトフォクシーズ (ベッティ)	12,649,000	TIN	ALL
アウトフォクシーズ (ドゥイーブ)	11,767,000	Tiny-BIE	ALL
アウトフォクシーズ (ダニー&デミ)	10,459,000	UCC	ALL
アウトフォクシーズ (イヴ)	10,056,000	B-T.F	ALL
餓狼伝説3 (ブルー・マリー)	811,200	TIN	ALL

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★極上パロディウス (こいつ)	5,381,200	荒井(T) RLT-8段	連付 ALL 1周243万
ラグナロク	2,297,500	BOX-RAY	連付 ALL
★ガンバード (マリオン)	2,097,800	DAB.S	連付 ALL 1周111万
アウトフォクシーズ (ベッティ・ドー)	13,808,000	KSG	ALL P×5
★鉄拳 (キング)	1'38秒85	MFC-大会でプレステ星白金あつし夫	ALL パキ同時押使用
エアーコンバット22 (ドッグファイト)	632,001	ちゃっぴー シンクレア	KILL 102
エアーコンバット22 (上級)	186,643	ちゃっぴー シンクレア	ALL
水滸演武 (阮小二)	910,900	CBCこと 乱城迷	ALL
★マッハブレイカーズ (ビーストホール)	11,281	FTS-NAZ	マコト 100% 9400 2P側
エヒスドライバー (初級)	2'53秒80	米原兄さんにささぐ AR2-LED	MT 完走

ゲームスポット アテナ 町田店　東京
町田市森野1-37-8今村ビルB1 ☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (ビクトル)	1,361,600	ゴールデンピエロ C・モンキーネズミ	ALL 連付
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,913,000	加瀬木 萌美	ALL 連付
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,141,300	CAT-AMI	ALL 連付
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,997,600	ゴールデンピエロ C・モンキーITO	ALL 連付
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,169,200	BT夫	ALL 連付
ガンバード (アッシュ)	1,717,300	ムッシュかまやつ	2-6ボスで死 超点高かった…連
第2回VF2対戦大会 (団体戦)		優勝：全日本チーム 2位：ゲーメスト	弟子、池袋、柏キャ、雷風、猛G

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2 ☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイアハンター (レイレイ)	2,162,000	T.Clue-rカモネ	ALL連必
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,434,000	T.Clue-ISD	ALL連必
★ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	2,057,100	T.Clue-RIK	ALL連必
ヴァンパイアハンター (ビクトル)	1,573,200	T.Clue-KOS	ALL連必
セガラリー (中級)	2'30"35	ZXRJFK=かっち	ALL セリカMT
★セガラリー (上級)	2'14"72	ZXRRRL=だびぃ	ALL セリカMT
セガラリー (チレンピオンシップ)	3'19"60	ZXRJFK=かっち	ALL セリカMT
アウトフォクシーズ	13,972,000	ザ・一般客だうー	ALL ベティ使用
★水滸演武	2,644,100	T.Clue-KOS	ALL連 公孫勝使用
ゴールデンアックスザデュエル	817,750	T.Clue-じょ〜じ㊓	ALL連 グリーン使用

ド ★レーシングフォース(初級)/2'52"89/ALL

●GAME'S DORAGON(京都)
★遠征のみなさま、またのご来店をお待ちしております。

●アミューズメントスペースフジ(大阪)
★HHRくん来店あんがとまたきてね。
by その時にいた担当とスキーにいってたホエホエくん

●PC島大前店(島根)
★当店は先祖返りがさかんです。OLDゲームいろいろとあります。

●イーストランドファミリーガーデン(岡山)
★久常くん東京基地でもがんばって体を大事にしてね,だまされんなよーまたショーのときと夏と冬に会いましょう(ぷっ)。

●モンキーハンス本館(福岡)
★『マッハブレイカーズ』(ディープダイバー)/748.3m/G.M.C.げえむのごんちゃん ★『マッハブレイカーズ』(ブロックバスター)/7'00

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,485,000	GGE-VXV	ALL 連・必付 P×11
★マッハブレイカーズ (ラビッドジャンプ)	12秒28	GAC-BROS-ZMK!!	マコト使用
マッハブレイカーズ (スーパースタント)	47spin	ZMKC?	マコト使用
マッハブレイカーズ (アイスクラッシャー)	34pcs	KSGま	マコト使用
鉄拳 (キング)	1'47秒81	IML-MIROK!	ALL 必付
★豪血寺一族2	13,320,600	GAC-BROS-ZMK!!	ALL 連・必付 陳念
★雷電DX (初級)	7,244,490	GGE-IML-PET	ALL 連付
★疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	2,115,676	GGE-WXW	ALL 連付
★餓狼伝説スペシャル (ビックベアー)	2,563,600	CYCLONE-R.T	ALLパ 連・必付 D×27
★スーパーストII (キャミィー)	2,106,100	GGE-CRISP-PAN	ALLパ 連付 つめ×3

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター	213,200	CIA	
アウトフォクシーズ	なし		
マッハブレイカーズ	なし		
鉄拳			
キング・オブ・ファイターズ'94	219,800	LUC	
スーパーストリートファイトIIX	84,300	ATF	
X-MEN	31,100	TOP	

ゲームパレス　静岡
三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター（デミトリ）	1,671,300	ハボさん	ALL P×?
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	1,607,500	パレス20位	ALL P×?
ヴァンパイアハンター（パイロン）	1,025,400	塩谷 珍平	ALL P×?
ヴァンパイアハンター（ビシャモン）	1,356,800	ニューパルサー 日産車でぃっ	ALL P×?
ヴァンパイアハンター（モリガン）	1,754,700	ハボさんの弟子（店員）	ALL P×?
ヴァンパイアハンター（デミトリ）	1,601,500	ハボさん	ALL P×?
ヴァンパイアハンター（ガロン）	1,277,600	ゴールデンサンミー	ALL P×?
★ビューポイント（連なし）	4,225,690	全ビ党 U.G.M もうイヤだ!!	ALL 残0
V.V	20,338,210	R.F太郎	2周ALL
達人王	1,867,120	HPO-RAN まぐれだと思う	2-4 弟子のおかげ

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバード（バルナス）	2,078,000	K.scope-番之宇元帥	ALL 1ミス 1周106万
ガンバード（マリオン）	841,400	FTB-BTK!	2-1 せめて90万…
ウルトラ警備隊（ウルトラホーク）	9,999,999+α	学研のお兄さん G.T	ALL
アウトフォクシーズ（ベッティ・ドー）	12,572,000	元帥	ALL
アウトフォクシーズ（ダニー&デミ）	11,601,000	ロケットランチャー2本	ALL
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	1,564,800	MYM-AUI	ALL
ヴァンパイアハンター（モリガン）	1,429,400	元帥	ALL
ヴァンパイアハンター（ガロン）	1,012,000	ELYす	ALL 超ヘタ P×2くらい…
鉄拳（ニーナ）	3'29"15	カタクラ鉄拳野郎	ALL 鉄拳の友求む
鉄拳（ロウ）	4'00"08	WAD-TNB-ELYす	ALL とりあえず

シーキャット PART1　愛知
豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター（デミトリ）	1,779,800	A.N	ALL
ヴァンパイアハンター（パイロン）	1,072,700	EBE-UME へぼい	ALL必
マッハブレイカーズ（アイスクラッシャー）	34	K.O	ALL? 以下 連なし
マッハブレイカーズ（ディープダイバー）	742m4	M.S 腕つる	ALL?
マッハブレイカーズ（ブロックバスター）	7"00	K.O	ALL?
マッハブレイカーズ（ラピッドジャンプ）	12"29	EBE-UME	ALL?
マッハブレイカーズ（スーパースタント）	47	これ以上回らんぞ!! EBE-VVV	ALL?
マッハブレイカーズ（グランドスパイク）	311m87	K.O	ALL?
アウトフォクシーズ（ベッティ・ドー）	11,768,000	T.K クリアしただけ	ALL ベッティ・ドー
餓狼伝説3（ホンフウ）	616,400	ムズいってこれ。	ギースまでいった

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エアーコンバット22（上級）	176,247	H.I	ALL 連無し 全バルカン
エレベーターアクションリターンズ	471,100	秘かに宗教ウォッチャーSG-ELF	ALL 残=0
アウトフォクシーズ（ベッティ・ドー）	12,760,000	キンパツ	ALL
ヴァンパイアハンター（モリガン）	1,471,800	XAB	ALL 流しただけでこのスコア
マッハブレイカーズ（モンスタードラッグ）	214m63	HYK	ALL 無改造
マッハブレイカーズ（ビーストホール）	9312pts	TMR	ALL 無改造
マッハブレイカーズ（ディープダイバー）	722.8	TQS	ノーマル
マッハブレイカーズ（ブロックバスター）	8.67	JJY	ALL 無改造
マッハブレイカーズ（グランドスパイク）	308m77	JJY	ALL 無改造
マッハブレイカーズ（エキシビジョン）	5.25	JJY	ALL 無改造

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳（ポール）	1'53"51	YYY-あっちょう連	ALL 連付 あと20秒くらい
サイバーコマンド	2'44"57	きゃみけん	ALL ブードゥー使用
マッハブレイカーズ（モンスタードラッグ）	214m03	HYK-KUNO-CHAN	ALL マコト使用、まだのびる。
マッハブレイカーズ（ハイパーグライダー）	663m97	HYK-KUNO-CHAN	ALL マイケル使用
マッハブレイカーズ（ビーストホール）	8,057pts	HYK-KUNO-CHAN	ALL 79%位 マイケル使用
マッハブレイカーズ（フューチャーゲート）	55,550pts	HYK-KUNO-CHAN	ALL 奇襲×2 マイケル使用
マッハブレイカーズ（ボムズアウェイ）	6,973m8	HYK-KUNO-CHAN	ALL マイケル使用
マッハブレイカーズ（ラピッドビャンプ）	12"43	HYK-KUNO-CHAN	ALL マイケル使用
極上パロディウス（こいつ）	3,551,900	大学7年生バカ	ALL 残×0
雷電DX（練習）	4,326,250	ナゾのヘタクト男	1-0 連付 2P側

ゲームセンター・ニュースター　三重
津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ（ビーストホール）	10,789	ACE	マサラ使用 1コはずし、97%
マッハブレイカーズ（モンスタードラッグ）	213m97	SKM-地上絵	マコト使用
マッハブレイカーズ（フューチャーゲート）	63,700	SKM-地上絵	カール使用
マッハブレイカーズ（ブロックバスター）	7"43	ASS	カール使用
マッハブレイカーズ（ラピッドジャンプ）	12"33	SKM-地上絵	ソフィア使用
ダブルドラゴン（チェン・フー）	1,264,800	カニのじPHU-SDR	ALL
ヴァンパイアハンター（レイレイ）	1,449,100	SKM-地上絵	ALL
アウトフォクシーズ（ベッティ・ドー）	13,676,000	SKM-地上絵	ALL
アウトフォクシーズ（ジョン・スミス）	12,849,000	NMR-ミッチー	ALL
アウトフォクシーズ（ドゥイーブ）	10,600,000	DAN	ALL

GAME'S DRAGON　京都
京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII1F　☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター（デミトリ）	1,773,900	Tiny-楽	ALL 連
ヴァンパイアハンター（モリガン）	2,360,600	藤崎 詩織	ALL 連
ヴァンパイアハンター（フェリシア）	2,278,800	Tiny-楽	ALL 連
ヴァンパイアハンター（オルバス）	1,614,400	くピ〜ッ!!	ALL 連必
ヴァンパイアハンター（レイレイ）	1,557,300	自称人参クラブ運番	ALL 連必
バーチャファイター2	1'31秒20	てぬ吉君GEKi	ALL 長宗我部91.9%
★ソニックウイングス2	2,808,300	ゆゆゆゆゆうき〜まままままがる〜	ALL 連 FS-X
ぷよぷよ通	468,772	T.M（みくりや）	ALL 421ぷよ
スーパーストIIX	1,891,500	靴下の煮汁10万円（生血100万円）	ALL連ダルシムホゲリアンのかち

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ヴァンパイアハンター（ドノヴァン）	2,332,300	えきす保	ALL 連付
★ヴァンパイアハンター（サスカッチ）	1,895,100	KMC-IZA(T)	ALL 連付
★ヴァンパイアハンター（モリガン）	2,479,700	藤崎 詩織	ALL 連付
ヴァンパイアハンター（デミトリ）	1,998,100	GYO	ALL 連付
ヴァンパイアハンター（ガロン）	1,649,300	かつお（マスクにメガネ）	ALL 連付
P-47ACES	2,773,690	GGE-K.N	ALL 連付 ブラックウィドウ
★マッハブレーカーズ（スーパースタント）	47	TUR-PAJ	マコト
★疾風魔法大作戦（ボーンナム）	2,004,006	GGE-WXW	ALL 連付
★疾風魔法大作戦（キックル&レイクル）	1,910,917	くれしまくん	ALL 連付
ヴァンパイア（ビシャモン）	2,024,300	大台RIK	ALL 連付 1本落ち D×5

アミューズメントスペース フジ　大阪
大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
美少女戦士セーラームーン（木野まこと）	1,642,100	Legion-HQE-のび太	ALL 連必 残×0
水滸演武（公孫勝）	2,409,000	Legion-HQE-くされアンパン	ALL 連 完勝×3
エレベーターアクションリターンズ（イーディー）	804,600	さいたま	ALL 必連
餓狼伝説3（テリー・ボガード）	1,596,200	Legion-HQE-麻魔羅少々	ALL 必連 全部2上がり
★ゴールデンアックスザデュエル（グリーン）	933,200	Legion-HQE-XTC 不連	ALL 連 P×21 R29
サイバーコマンド（ピースキーパー）	1'41"52	GML-DAI	ALL
パズルボブル	30,643,500	T&Y	ALL 131万×21
ヴァンパイアハンター（モリガン）	1,927,800	Legion-HQE-HIZ-KGR	ALL 連 P×4 R30
ヴァンパイアハンター（レイレイ）	1,741,700	ASO	ALL 連 R×30
バーチャファイター2	1'00"92	ASO	ALL カゲ使用

PLAY CITY NASA　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説3（テリー）	1,991,800	PROFESSOR	ALL 連必付
P-47ACES（ブラックウイドウ）	2,696,330	SEI	ALL 連付
ヴァンパイアハンター（ザベル）	2,453,700	せのん	ALL 連付
ヴァンパイアハンター（モリガン）	2,276,100	ぼーず	ALL 連付
ヴァンパイアハンター（ビシャモン）	1,999,800	ボーズ	ALL 連付
★ダブルドラゴン（エディ）	1,593,100	中尾	ALL 連必付
★バーチャファイター2	51"44	PROFESSOR	ALL 連付 カゲ
★鉄拳（ミシェール）	2'24"16	YAS	ALL 連必付
ガンバード（アッシュ）	1,980,800	AXIOM-H.Y	ALL 連付
★極上パロディウス（マンボウ）	4,428,700	牧野和也	ALL 連付

タイトーイン002スタジアム　大阪
豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★エレベーターアクションリターンズ	999,600	PPR-NGM	ALL 女 連必
ガンバード（バルナス）	2,056,599	J.G.K-ALL	2周ALL 連 残×1 B×0
ヴァンパイアハンター（デミトリ）	1,016,100	もーえーわー	ALL
ヴァンパイアハンター（モリガン）	1,028,100	もーえーわー'	ALL

チャンレジャー関大前店　大阪

吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セガラリーチャンピオンシップ (初級)	2'43"50	あすか120°。応援会会長 DAMR	MT セリカ TWIN
セガラリーチャンピオンシップ (中級)	2'29"60	信じる心が力になる 魔法騎士みつきん	MT ランチア TWIN
セガラリーチャンピオンシップ (上級)	2'15"78	桜子ちゃんLOVE byみづき DAM MT セリカ DX	
セガラリー (チャンピオンシップモード)	3'19"42	東方不敗マスターア キバ DAMR	MT セリカ DX
P-47ACES (ブラックウイドウ)	2,741,270	GGE-K.N	連 ALL 残2ブラッ クウイドウ
エアーコンバット22 (上級)	167,338	Viper	ALL Su-27
セーラームーン (ジュピター)	1,231,100	Legion-かつお	残0 ALL
アウトフォクシーズ (ダニー&デミ)	13,695,000	椎名へきるは最高!! 咆哮野郎まさし	ALL まだ伸びまっせ!!
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,685,600	戦争がつらい みつきん	ALL
クイズ殿様の野望2 (長曽我部)	1,551,780	WRX	96.2% ALL 残3

プレイシティキャロット島大前店　島根

松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ (ラピッドジャンプ)	12.69	Kin-orshita	ジョニー使用 レバー対応
マッハブレイカーズ (ビーストホール)	6,409	Kin-orshita	ジョニー使用 レバー対応
マッハブレイカーズ (ブロックバスター)	7.18	Kin-orshita	ジョニー使用 レバー対応

チャレンジバンバン　愛媛

松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説3 (テリー)	1,310,800	NVY	ALL
餓狼伝説 (アンディ)	1,309,300	-暗黒龍	ALL
餓狼伝説3 (ギース)	1,089,400	わいわい	ALL
ダブルドラゴン (ジミー)	1,398,500	-暗黒龍	ALL PX13D×1
ダブルドラゴン (アボボ)	1,118,700	FAD-JAN	ALL PX10
エレベーターアクション リターンズ	695,500	FAD-JAN	ALL
殿様の野望2	2,824,680	FAD-JAN	ALL 毛利
クイズシアター	120,800	FAD-IDA	ICALL ストーリー3
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,356,200	こたろう	ALL
マッハブレイカーズ (スーパースタント)	47SPIN	JAN	

タウンスポットプレイランド　大阪

茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,770,400	SIN	ALL ターボ ノーマル
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,526,400	TGE-VTR	ALL ノーマル ノーマル
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,504,900	Y.S	ALL
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,196,800	DDT-斬	ALL ノーマル ノーマル
エレベーターアクション リターンズ	969,300	PPR-NGM	ALL 女使用
ダブルドラゴン (ブルノブ)	1,092,200	VIO-列島ZZか元ヒゲ ダンサー	ALL
脳力向上委員会 (適性)	501,000	ぬじろ牧場	ALL
水滸演武 (阮小五)	1,003,500	神代警視正	ALL
フライングパワーディスク	244,606	ぬじろ牧場	ALL
ぷよぷよ通	530,038	KKK	ALL 512ぷよ

ゲームスポットパスカル　岡山

岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル	30,533,090	YFK	ALL
ぷよぷよ通	514,709	D.S.K-BAD	ALL 413ぷよ
マッハブレイカーズ (マキシマムスピード)	7'95	クソつま	レバー改造
マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	212m45	クソつま	レバー改造
雷電DX (練習、連付)	11,513,570	YFK	1-5で死亡
グラディウスII (2-FF)	10,000,000+α	Mさんには無理	13-2で達成
グラディウスII (3-FF、連付)	10,000,000+α	だれでもいく	14-5で達成
グラディウスII (4-FF、連付)	10,000,000+α	クソつま	14-4で達成
マッハブレイカーズ	66ポイント	きよしちゃん	ALL、1位

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知

高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳 (キング)	1'49"81	YUG研トス	ALL 必
鉄拳 (ポール)	2'37"26	DNA	ALL 必
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,575,100	YUG研トス	ALL
ネビュラスレイ	2,243,140	ぜんまい	2-1 (ボス)
ソニックウィングス2	1,550,400	Y.K	2-4 YF23
ソニックウィングス2	1,382,500	Y.K	2-4 F1-15

マンモス城インベーダーハウス　大阪

高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
P-47ACES (ブラックウィドウ)	1,425,760	当たり屋偽	R6
P-47ACES (ソードフィッシュ)	1,436,700	大失敗ぬ困	R6連中
P-47ACES (スピットファイア)	1,607,220	SGP-SV-TNK	R7
クイズ殿様の野望2	2,935,640	超てぬき屋さん GEKiぶ	ALL 長宗我部 92.5%
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,994,400	ARI	ALL R×30 P×6
ヴァンパイアハンター (ドノヴァン)	1,148,100	DDT-斬	ALL
バラデューク	209,070	SGP-SV-TNK	ALL 1ミス
アルカノイド	995,550	Sted2-SC88	ALL
V-SHOOT (得点王)	50	翔よ	ALL ヴェルディ武田
バーチャファイター2	1'01"87	SGP-T.M㊛	ALL カゲ

イーストランドファミリーガーデン　岡山

津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (ビクトル)	1,282,000	1945は1店40枚入れーい 代KAG	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,235,700	1945は1人20枚買えーい 代KAN	ALL
ヴァンパイアハンター (デミやん)	1,408,300	1945は絶対入れろー 代Thomas	ALL デミトリ
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,226,200	たとえクソでも企画 を支う!!代HDS	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,509,400	よし!1945本だ決ま り!!代HDS	ALL すぐ本にする・・
雷電DX (初級)	5,216,040	神戸帰りの中電工 SUR-G	ノーミス 連 ノーボンバー
バブルボブル (スーパー)	9,999,999+α	ビビットセガ津山店 の店長	ALL 真のエンド
特殊舞台UGA	1,215,600	原発破壊して世界平 和・・・超ヤバっ!	ALL 連
ぶたさん	1,008,411	香港のレトラは日本に ないのが多い!真	ALL 1UP×1
魔境戦士	376,250	ま近で撃つんじゃな いよ!超サギ--!	7面

モンキーハウス本館　福岡

福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エレベーターアクション リターンズ	966,300	G.M.C.清川	ALL連
★アウトフォクシーズ (ベッティ・ドー)	13,987,000	G.M.C.R-I	ALL連
★P-47ACES	2,823,930	G.M.C.R-I	ALL連ブラックウ イドゥ使用
マッハブレイカーズ (アイスクラッシャー)	35	G.M.C.ぱんだ	
マッハブレイカーズ (ハイパーグライダー)	712m87	G.M.C.R-I	
マッハブレイカーズ (スーパースタント)	47	G.M.C.R-I	
マッハブレイカーズ (ラピッドジャンプ)	12.28	G.M.C.げえむのごん ちゃん	
マッハブレイカーズ (エキシビジョン)	5.28	G.M.C.げえむのごん ちゃん	
マッハブレイカーズ (ボムズアウェイ)	7170m9	383	
マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	214m47	G.M.C.げえむのごん ちゃん	

ゲームスペース姫路　兵庫

姫路市駅前町246姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
雷電DX (上級)	10,000,000+α	俺の家を返せ! 被災者~天馬泣	3-4達成9面無2周 868万連付
雷電DX (練習)	9,457,380	中島地獄の泥酔ダイ ブSHM-JDM罪	1-5ボス 連付 2P側
極上パロディウス (こいつ)	4,732,000	家事場泥棒-天馬犯 カールトンって何?	ALL 連付
ガンバード (マリオン)	1,085,600	中島徹夜で愛読ATS- バニーちゃん奔	2-5 連付
チャリオット	1,213,000	ドテマンハメノシス SUR-遊人犯	ALL ノーミス 残×5
パズルボブル	40,275,710	中島地獄の右手連付 GAN-UJ奔罪	ALL
ぷよぷよ通	519,044	カメにメロメロ♡ SUR-XYZ犯	ALL 15連鎖 ぷよ×544
ゴールデンアックスザデュエル	223,800	JUN-J	ALL キール使用
TATSUJIN	15,376,930	天罰君オメでとう! SUR-イシバツ犯	11周目1面ヤメ 連付
雷電DX (上級)	7,172,320	遊人買ってませんSUR- 姫乃寿静香犯	2-8ボス 連付 2P側

ゲームプラザ ミッキー　広島

広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,132,200	明けの明星金の星 V.F-紅玉うふっ	ALL 50万落ち
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,114,900	RIS君来店求む! XRX-FMSた	ALL
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,653,700	がんばれ会長!! XRX-MAK	ALL
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,136,200	NEZ-GYO	ALL
ダブルドラゴン (ビリー)	1,446,000	まだまだこれから XRX-MAK	ALL D×1
マッハブレイカーズ (スーパースタント)	47	パパになります平成2 号!!SHCちくわ	マサラ使用
マッハブレイカーズ (アイスクラッシャー)	34	腹かき戦士セーラー ア　ピー♡	ロン使用
マッハブレイカーズ (ラピッドビャンプ)	12.32	よいの明星金の星 V.F-紅玉うふっ	マサラ使用
★殿様の野望2	3,057,300	XRX-CTY-クロマティ	ALL 織田信長 92.7%
極上パロディウス (こいつ)	4,410,400	殿様2全-おめでとう ございます 紅玉	ALL 連付

ホワイトハウス箱崎店　福岡

福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,407,770	WGFC-非常口	
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,621,100	KAZ	
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,733,800	まはる	
マッハブレイカーズ (ビーストホール)	8679	T.E(えい)	

ピノキオ&アニバーサリー25　兵庫

明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳 (ロウ)	3'01"28	1600円負け負けNAL夫 (お客様)	ALL 必あり
★ガンバード (バルナス)	2,122,400	DBL-RBN-ごろたん	全2周ALL 連あり
アウトフォクシーズ (ダニー&デミ)	13,088,000	RBN-高橋千花水 (0点マニア)	ALL
マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	213m99	TAK	
マッハブレイカーズ (ラピッドジャンプ)	12"29	TAK	
マッハブレイカーズ (マキシマムスピード)	8"31	MOZ	
マッハブレイカーズ (ビーストホール)	8449	TAK	
マッハブレイカーズ (グランドスパイク)	274m64	TAK	
マッハブレイカーズ (ハイパーグライダー)	663m92	MOZ	
マッハブレイカーズ (エキシビジョン)	5"61	MOZ	

オキモト　広島

広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャファイター2	1'51"68	NA	
バーチャファイター2	2'39"10	サコ	
バーチャファイター2	2'4"43	NA	
バーチャファイター2	3'25"43	NA	
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,643,400	DOI	
ヴァンパイアハンター (ファリシア)	1,586,300	MS	
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,556,500	GOM	
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,318,500	BGY	
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,262,500	お遊びII	
餓狼伝説3 (望月)	821,000	SS	

サブカルチュア　福岡

筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ (スーパースタント)	47	KAW	
マッハブレイカーズ (アキスクラッシャー)	34	EST	
ゴールデンアックスザデュエル (グリーン)	926,800	EST	ALLパ 連付
ゴールデンアックスザデュエル (キール)	504,250	EST	ALL 連付
ゴールデンアックスザデュエル (ジャム)	457,950	EST	ALL 連付
アウトフォクシーズ (ベッティ・ドー)	12,814,000	KT	ALL
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,683,800	Mr.X	ALL
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,564,000	Mr.X	ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,705,000	ときメモ大臣	ALL
アウトフォクシーズ (ダニー&デミ)	13,155,000	悪のヒマ人結社	ALL

日本メカニック　鳥取

鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,401,500	D.J	1c ALL
ヴァンパイアハンター (パイロン)	977,800	NOR	1c ALL
ヴァンパイアハンター (ザベル)	720,800	CHO(コレちん)	1c ALL
ヴァンパイアハンター (ビクトル)	708,300	HID	1c ALL
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	1,175,100	J.	1c ALL
ダブルドラゴン (レベッカ)	353,700	ボン	1c 8人目
脳力向上委員会 (適性)	501,000	ぬじろ牧場	ALL
バーチャファイター2	2'20"38	朝比奈カゲ	シュン使用
ぷよぷよ通	266,661	DNA	1c ALL
エリア88	1,472,610	元矢口渡地下牢舞台 EOS-ARB雅	F-14 永パなし

遊ingジャンプ　山口

下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぐっすんおよよ	3,826,650	イガセ～	ALL
パズルボブル	25,190,070	GIL	ALL
鉄拳 (カズヤ)	2'23"45	がんぶ～	ALL
ヴァンパイアハンター	2'34秒34	POP	ALL アキラ
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,601,600	STR	ALL ジャッキー
ヴァンパイアハンター (オルバス)	1,385,900	赤人	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,460,500	POP	ALL
疾風魔法大作戦 (ニルヴァーナ)	1,554,427	SEA	2周ALL
疾風魔法大作戦 (ミヤモト)	1,555,627	SEA	2周ALL

神宮前キャロットハウス　宮崎

宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アウトフォクシーズ (ダニー&デミ)	12,253,000	MGF-KOB	1コイン ALL
アウトフォクシーズ (ジョン)	7,499,000	日向かじき	1コイン ALL ジョン使用
餓狼伝説3 (不知火 舞)	554,100	MGF-Zin	1コイン
餓狼伝説3 (ボブ・ウィルソン)	419,000	キャミーティッシ KOB	1コイン
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	650,900	日向かじき	1コイン ALL
ヴァンパイアハンター (ガロン)	1,002,700	4月1日生まれの バカリーヤ	1コイン ALL
ヴァンパイアハンター (オルバス)	627,500	ファイティング本部 浪人中	1コイン ALL
パズルボブル	17,028,780	MGF-IKE	1コイン ALL
マジンガーZ	7,443,690	宮崎県彰晃会議所	1コイン 2-4
マッハブレイカーズ (ディープダイバー)	730m5	日向かじき	1コイン ALL連 なし

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE

（クラシック ガイド）

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
餓狼伝説3	85,000円	'95年	格闘	有	有	MVSカートリッジ	ユニオン2★プロトワン
サスケVSコマンダー	65,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ダブルドラゴン	63,000円	'95年	格闘	有	有	MVSカートリッジ	ユニオン2★プロトワン
ギャラクシーファイト	63,000円	'95年	格闘	有	有	MVSカートリッジ	ユニオン2★プロトワン
餓狼伝説3	58,000円	'95年		有	有		株式会社トライ
ラッソ	55,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
サスケVSコマンダー	48,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
MV-1	40,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
タンク	38,000円	'85年	シューティング	有	有	パネル・ハーネス付	カナヤ商会
ダブルドラゴン	28,000円	'95年		有	有		株式会社トライ
ASO	25,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
MV-1	24,000円					ネオジオ業務用本体	㈱キョーワインターナショナル
S.A.R. サーチ&レスキュー	20,000円	'89年	シューティング	有	有	PCBのみ	カナヤ商会
ジョイフルロード	20,000円	'83年	アクション	有	有	コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ギャラクシーファイト	20,000円	'95年		有	有		株式会社トライ
ASO	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
F・パワーディスク	18,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ラグナロク	18,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
キングオブファイターズ94	18,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ビューポイント	15,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
ビューポイント	15,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
真サムライスピリッツ	12,000円	'94年	格闘	有	有	MVS用	㈱ケイアイシー
ラストリゾート	7,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
得点王	7,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
真サムライスピリッツ	7,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ASO II	6,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
ニンジャコマンドー	6,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
サムライスピリッツ	5,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
ワールドヒーローズ2JET	3,000円	'94年		有	有		株式会社トライ

TDS

ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

UPL

アークエリア	38,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ぺんぎん君WARS	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
アクロバットミッション	5,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

アイレム

カプセルインベーダー	48,000円	'79年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ムーンパトロール	40,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
アンダーカバーコップス	33,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
アンダーカバーコップス	32,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ムーンパトロール	30,000円	'82年	アクション	有	有	インストカラーコピー	㈲ファントム
ロードランナー各種	28,000円	'84年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
スペランカー	18,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
X-マルチプライ	17,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
X-マルチプライ	15,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドラゴンブリード	12,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
剣豪	12,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
迷宮島	12,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
イメージファイト	10,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
イメージファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
エアデュエル	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ジッピーレース	10,000円	'83年	レース	有	有		カナヤ商会
トンマ	5,000円	'89年	アクション	有	有		㈲ファントム
覇沙夢	5,000円	'91年	パズル	有	有		㈱メッセサンオー

アトラス

豪血寺一族	10,000円		格闘	有	有		㈱ケイアイシー
ななめでマジック	6,000円	'94年	パズル	有	有		㈱メッセサンオー

イーストテクノロジー

ギガンデス	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

ウコー

レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

エイブルコーポレーション

IQブロック	5,000円	'94年	パズル	有	有		㈱メッセサンオー

オルカ

ゾディアック	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スカイランサー	15,000円	'83年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会

カプコン

サイバーボッツ	129,000円	'95年	格闘	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
ヴァンパイアハンター	129,000円	'95年	格闘	有	有	新品	ユニオン2★プロトワン
ヴァンパイアハンター(カートリッジ)	106,000円	'95年		有	有		株式会社トライ
X-MEN	88,000円	'94年	格闘	有	有		ソフトショップ★マリオ
ヴァンパイアハンター	88,000円	'95年	アクション	有	有	ソフトボード	通販&ProShop システムIII
エリア88	80,000円	'89年		有	有		株式会社トライ
X-MEN	60,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ダンジョン&ドラゴンズ	60,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
エグゼドエグゼス	55,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパーストIIX	55,000円	'94年	格闘	有	有		ソフトショップ★マリオ
エイリアンVSプレデター	50,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
S・ストリートファイターIIX	45,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
エグゼドエグゼス	35,000円	'84年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
天地を喰らう	35,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
X-MEN(カートリッジ)	35,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
戦場の狼II	32,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
パワードギア(カートリッジ)	30,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
U.S. ネイビー	28,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲ファントム
U.S. ネイビー	28,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
ダンジョン&ドラゴンズ	28,000円	'94年	アクション	有	有	サブボードのみ	㈲ファントム
エイリアンVSプレデター	28,000円	'94年	アクション	有	有	サブボードのみ	㈲ファントム
マジックソード	26,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
マジックソード	25,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
キャプテンコマンドー	25,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ヴァンパイア(カートリッジ)	25,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
エイリアンVSプレデター(カートリッジ)	25,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ヴァンパイア	23,000円	'94年	格闘	有	有	サブボードのみ	㈲ファントム
1942	20,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アレスの翼	20,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
サイドアーム	20,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパーストIIX	20,000円	'94年	アクション	有	有	ソフトボード	通販&ProShop システムIII
スーパーストIIX	20,000円	'94年	格闘	有	有	サブボードのみ	㈲ファントム
天地を喰らうII	20,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
スーパーストIIX(カートリッジ)	20,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
ぷにっきぃず	18,000円		パズル	有	有		㈱ケイアイシー
ソンソン	18,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
トップシークレット	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ナイツオブザラウンド	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ぷにっきいず	15,000円	'94年	パズル	有	有		㈲ファントム
アレスの翼	15,000円	'86年	シューティング	無	有	海外版	通販&ProShop システムIII
クイズ&ドラゴンズ	15,000円	'94年	クイズ	有	有		㈱メッセサンオー
S・マッスルボマー(カートリッジ)	15,000円	'94年		有	有		株式会社トライ

サイドアームズ	12,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ストII'ターボ	12,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
ブラックドラゴン	12,000円		アクション	有	有	海外版	㈱ケイアイシー
サイドアーム	10,000円	'86年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
マッスルボマー	10,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
マッスルボマー	8,000円	'93年	アクション	有	有		㈲ファントム
マッスルボマー	8,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
ストIIダッシュ	7,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
スーパーストII (カートリッジ)	7,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
アタックス	5,000円	'90年	パズル	有	有		㈱メッセサンオー

ガエルコ/シグマ

ワールドラリー	35,000円		レース	有	有		㈱ケイアイシー

コナミ

ネメシス	80,000円	'85年		有	有	海外版	株式会社トライ
極上パロディウス	55,000円	'94年	シューティング	有	有		㈲ファントム
ストラテジーX	45,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスIII	40,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
極上パロディウス	40,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
グラディウスII	38,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ロックンロープ	38,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
餓流禍	38,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
沙羅曼蛇	32,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
沙羅曼蛇	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウス	28,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サンセットライダーズ	28,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
エイリアンズ	26,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ジャイラス	25,000円	'83年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ストラテジーX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ハイパーオリンピック	25,000円	'83年	スポーツ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ガイアポリス	22,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
クレイジーコップ	20,000円	'88年	アクション・シューティング	有	有		カナヤ商会
ファーストレーン	20,000円	'87年	ドットイート	無	有		㈱ケイアイシー
サーカスチャーリー	20,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ラビリンスランナー	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
トライゴン	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
マーシャルチャンピオン	18,000円	'93年	格闘	有	有		㈲ファントム
イーアルカンフー	15,000円		格闘	有	有		㈱ケイアイシー
サーカスチャーリー	15,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
出たな!!ツインビー	15,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
コントラ	10,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ブレードオブスチール	10,000円	'87年	スポーツ	無	有	海外向け、TB無し	㈱ケイアイシー
クレイジーコップ	8,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
魂斗羅	5,000円	'87年	アクション	無	有	海外版	通販&ProShop システムIII
少林寺への道	5,000円	'85年	アクション	無	有	海外版	㈲ファントム

サンリツ

ヨットマン	75,000円	'82年	レース	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
ヨットマン	68,000円	'82年	レース	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ドクターミクロ	55,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
バンバンカー	35,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
バンバンカー	18,000円		アクション	無	有		㈱ケイアイシー

サン電子

カンガルー	15,000円	'82年	アクション	無	有	海外版	通販&ProShop システムIII

シャープイメージ

ラフレンジャー	15,000円		アクション	無	無	海外基板	㈱ケイアイシー
DYGER	10,000円		シューティング	無	無	海外基板	㈱ケイアイシー

ショーエイ

ストリーキング	38,000円	'80年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル

ジャレコ

ぶたさん	48,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ポップフレイマー	28,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー

セイブ

マスタッシュボーイ	35,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会

セガ

バーチャファイター2	820,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
バーチャファイター2	800,000円	'94年	アクション	有	有	ニューアストロ29インチ筐体	通販&ProShop システムIII
バーチャファイター2	800,000円	'94年	格闘	有	有	筐体込・新品	ユニオン2★プロトワン
バーチャファイターPCB	650,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
バーチャファイター	280,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
バーチャファイター	120,000円	'93年	格闘	有	有	配線済	ユニオン2★プロトワン
バーチャファイターPCB	98,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
アウトラン	48,000円	'87年	カーレース	無	有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
パワードリフト	48,000円	'89年	カーレース	無	有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル

レイルチェイス	48,000円	'89年	シューティング	無	有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ミスターバイキング	48,000円	'84年	シューティング	無	有	DIP表なし	ソフトショップ★マリオ
ギャラクシーフォースII	48,000円	'88年	シューティング	無	有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
エクイテス	45,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ごんべえのアイムソーリー	45,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
テディボーイブルース	40,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
フリッキー	35,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ダークエッジ	28,000円	'93年	格闘	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ラッドモビール	28,000円	'93年	カーレース	無	有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ラッドラリー	28,000円	'93年	カーレース	無	有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
アフターバーナーII	28,000円	'86年	シューティング	無	有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
スーパーハングオン	28,000円	'87年	バイクレース	無	有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
バーニングライバル	28,000円	'93年	格闘	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ソニックブーム	25,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ファンタジーゾーン	23,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
オパオパ	20,000円	'87年	ドットイート	有	有		ソフトショップ★マリオ
スーパーモナコGP	20,000円	'89年	カーレース	無	有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	20,000円	'87年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	20,000円		シューティング	有	有	USA版	㈱ケイアイシー
アッポー	18,000円	'84年	プロレス	有	有		ソフトショップ★マリオ
コットン	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
コットン	18,000円	'91年	シューティング	有	有	カラーコピーインスト	㈲ファントム
クラックダウン	15,000円	'89年	アクション	有	有	カラーコピーインスト	㈲ファントム
シャドーダンサー	15,000円		アクション	有	有	SYS18	㈱ケイアイシー
脱子チャンハウス	15,000円	'86年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーンII	15,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
クラックダウン	14,000円		アクション	有	有	New Ver.	㈱ケイアイシー
ライオットシティ	10,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ゴールデンアックス	10,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
コラムス	9,000円	'90年	パズル	有	有		㈱メッセサンオー
チョップリフター	9,000円	'85年	シューティング	有	有	カラーコピーインスト	㈲ファントム
D・Dクルー	8,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
獣王記	8,000円	'88年	アクション	有	有		㈲ファントム
ボナンザブラザース	8,000円		アクション	有	有	要24KHzモニタ	㈱ケイアイシー
コラムス	5,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
タントアール	5,000円	'93年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
クイズゴーストハンター	5,000円	'94年	クイズ	有	有	要24KHzモニター	㈲ファントム
ポトポト	4,600円	'94年		有	有		株式会社トライ
MVP	2,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
レッスルウォー	2,000円	'89年		有	有		株式会社トライ

セタ

スーパーリアル麻雀PV	88,000円	'94年	麻雀	有	有		通販&ProShop システムIII
スーパーリアル麻雀PIV	39,000円	'91年	麻雀	有	有		ソフトショップ★マリオ
アルバレスタ	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

タイトー

ナイトストライカー	98,000円	'89年	シューティング	無	有	コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
ギャラクティックストーム	98,000円	'91年	シューティング	無	有	コンポ用ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
バイオアタック	75,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
タイムトンネル	72,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
レイフォース	72,000円	'93年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
スペースインベーター	65,000円	'78年	シューティング	有	有	ビデオ出力	㈱キョーワインターナショナル
パズルボブル	48,000円	'94年	パズル	有	有	MVS用	㈱ケイアイシー
スペースインベーダーDX	45,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ジャングルキング	38,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ダライアス(3画面)	38,000円	'88年	シューティング	無	有	3→1画面切換ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
バッグマン	38,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
黄金の城	38,000円	'86年	アクション	有	有	カラーコピーインスト	㈲ファントム
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
バブルボブル	30,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
侍・日本一	30,000円	'85年	アクション	無	有		カナヤ商会
飛竜の拳	28,000円	'86年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ウォーリアーブレード	28,000円	'89年	アクション	無	有	2→1画面切換ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
女三四郎	25,000円	'85年	柔道	有	有		カナヤ商会
グレートソードマン	25,000円	'84年	アクション	有	有	カラーコピーインスト	㈲ファントム
グレートソードマン	25,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ウォーリアーブレード	25,000円		アクション	無	有	基板のみ	㈱ケイアイシー
キャメルトライ	20,000円		ETC	有	有	大ボード・センサー付	㈱ケイアイシー
ジャイロダイン	20,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダライアスII(2画面)	20,000円	'89年	シューティング	無	有	2→1画面切換ハーネス付	㈱キョーワインターナショナル
リターンオブジインベーダー	20,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ミズバク大冒険	18,000円	'90年	アクション	有	有	カラーコピーインスト	㈲ファントム
キックスタート	15,000円	'84年	レース	有	有		カナヤ商会
スーパーライダー	15,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ダイノレックス	13,000円		格闘	有	有	F2込み	㈱ケイアイシー
アルカノイド	10,000円		アクション	有	有	センサー、H付	㈱ケイアイシー
エンパイアシティ1931	10,000円		シューティング	有	有	海外版	㈱ケイアイシー
ピット&ラン	8,000円	'84年	レース	有	有		カナヤ商会
功里金団	8,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー

クイズ世界はSHOWbyショーバイ	6,000円	'94年	クイズ	有	有		㈱メッセサンオー
F2マザーボード	5,000円	'89年		無	無		㈲ファントム
火激	3,000円	'88年	アクション	無	有		㈲ファントム

テクノスジャパン

スクランブルエッグ	38,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
バトルレーンVoL5	15,000円	'85年	アクション・シューティング	有	有		カナヤ商会

テクノソフト

ハイパーデュエル	18,000円	'93年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

データイースト

トリオザパンチ	35,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
ザ・グレートラグタイムショー	35,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
スーパーバーガータイム	28,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
サンダーゾーン	25,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ダークシールII	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ダークシール	15,000円	'90年		有	有		株式会社トライ
ダークシールII	10,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
デスブレイド	10,000円	'91年	アクション	有	有		㈲ファントム
リバレーション	10,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
空手道	10,000円		格闘	有	有	ハーネス付	㈱ケイアイシー
コブラコマンドー	8,000円	'88年	シューティング	有	有		㈲ファントム
ファイターズヒストリー	5,000円	'93年	格闘	有	有		㈲ファントム
タンブルポップ	4,000円	'91年		有	有		株式会社トライ
ファイターズヒストリー	4,000円	'92年		有	有		株式会社トライ

ナムコ

ソルバルウ	150,000円	'91年	シューティング	無	有	大型筐体	通販&ProShop システムIII
ワンダーモモ	120,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
鉄拳	100,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
トイポップ	98,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ワンダーモモ	98,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
スティールガンナー2	90,000円	'92年	ガンシューティング	無	有	大型筐体	通販&ProShop システムIII
アサルト	88,000円		シューティング	有	有	パネル付	ユニオン2★プロトワン
ホッピングマッピー	88,000円	'86年		有	有		株式会社トライ
ワンダーモモ	78,000円	'87年		有	有		株式会社トライ
モトス	72,000円	'86年	アクション	無	有		カナヤ商会
ドラゴンバスター	68,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
パックランド	60,000円	'84年		有	有		株式会社トライ
ドラゴンセイバー	58,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
クルキューレの伝説	58,000円	'89年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
メルヘンメイズ	55,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ワルキューレの伝説	48,000円	'89年	アクション	有	有	システムII	通販&ProShop システムIII
パックマニア	45,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ブラストオフ	45,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
未来忍者	33,000円	'88年	アクション	有	有	カラーコピーインスト	㈲ファントム
ドラゴンセイバー	32,000円		シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
妖怪道中記	25,000円	'87年	アクション・シューティング	有	有		カナヤ商会
バーニングフォース	25,000円	'89年	シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ギャラガ	20,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
パックマニア	20,000円		アクション	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
妖怪道中記	20,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ローリングサンダーII	20,000円		アクション	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
F/A	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

■株式会社トライ 〒 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
■㈱メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■㈲ファントム 〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
■㈱キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201

ピストル大名の冒険	18,000円		シューティング	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
コズモギャング・ザ・ビデオ	18,000円		シューティング	有	有	SYSII	㈱ケイアイシー
ローリングサンダーII	15,000円	'90年	アクション	有	有	マザー込、POP付	㈱キョーワインターナショナル
ニューマンアスレチック	15,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ティンクルピット	13,000円	'94年	アクション	有	有		㈲ファントム
ワースタ'92	13,000円	'92年	スポーツ	有	有	システムIIマザー込	㈲ファントム
タンクフォース	10,000円		シューティング	有	有	SYS I	㈱ケイアイシー
ティンクルピット	8,000円	'94年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
コズモギャング・ザ・パズル	8,000円		パズル	有	有		㈱ケイアイシー
エクスバニア	7,000円	'92年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
グレートスラッガーズ	5,000円	'93年	スポーツ	有	有		㈲ファントム
熱闘!激闘!クイズ島	3,000円	'93年	クイズ	有	有		㈲ファントム

バンプレスト

マジンガーZ	30,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
機動戦士ガンダムEXレビュー	30,000円	'94年		有	有		株式会社トライ
アルチメイトテニス	12,000円		スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー
ウルトラマン倶楽部	3,000円	'92年		有	有		株式会社トライ
SDガンダム、サイコサラマンダ	3,000円	'91年		有	有		株式会社トライ

ビスコ

クイズキース&ルーシー	5,000円	'93年	クイズ	有	有		㈱メッセサンオー

ビデオシステム

スーパーバレー'91	10,000円		スポーツ	有	有		㈱ケイアイシー

ユニバーサル

レディーバグ	28,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
Mr. Do!	16,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー

中央リース

ファニーマウス	18,000円		アクション	無	有		㈱ケイアイシー

東亜プラン

バツグン	40,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
ツインコブラ	18,000円		シューティング	無	有	究極タイガーの海外版	㈱ケイアイシー
ナックルバッシュ	18,000円		アクション	有	有		㈱ケイアイシー
鮫!鮫!鮫!	18,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ゼロウイング	12,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
バツグン(ショーVerロム)	10,000円	'93年		有	有		株式会社トライ
V-5	8,000円	'90年	シューティング	有	有	新品、海外ロム付	㈱キョーワインターナショナル
達人	7,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ゴークス	5,000円	'91年	パズル	有	有	新品、センサー付	㈱キョーワインターナショナル

日本バーリー電子

キャプテンスタントマン	38,000円	'79年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル

日本物産

子連れ狼	60,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ムーンクレスタ	45,000円		シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
セーラーウォーズ	32,000円	'91年	麻雀	有	有		ソフトショップ★マリオ

豊栄

スペースストレンジャー	35,000円	'72年	シューティング		有	インベーダー、ビデオ出力	㈱キョーワインターナショナル

■㈱ケイアイシー 〒213 神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘 ☎044-754-7594
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■通販&ProShop システムIII 〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer=中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■ **表の見方**

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度

2：実動品だが外観は下程度

3：完動，外観は中程度

4：完動。外観は上

5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Perfoma630	298,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
Perfoma575	159,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
パワーブック165C	154,800円	有	有	無	有	3	カラー	ユニオンコンピューターネットワーク
POWER Book165C	148,000円	有	無	有	有	4	8/160	㈲アイザワ時計店
Performa	135,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Centris660AV	118,000円	有	無	有	有	5	8MB/230MB	遊基パソコン館
パワーブック150	109,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Color Classic	59,800円	有	無	有	有	5	4MB/80MB	遊基パソコン館
LC24/40	50,000円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド長野店

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486NA/S2	1,000,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486MV2JM	189,000円	有	有	有	有	5	17インチディスプレイモデル	㈱コムネット
PC-486NAUX2HW	188,000円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-486MV2J	158,000円	有	有	有	有	3	FDDボタン難あり	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486MU2GW	150,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-486NAUX2HW	148,000円	有	有	有	有	5	カラーノート ウインドウズ	ソフトプラザ遊基
PC-486GRS3	106,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-486HX2	99,800円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-486FR2	98,000円	有	有	有	有	5	メモリ8M増設	㈲ワンダーボックス
PC-486SR2	92,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-386LC-STD	89,800円	有	無	有	有	4	8MB/レジュームあり	遊基パソコン館
PC-486HG2	89,800円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-486HX5	89,800円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-486NAS2	88,000円	有	無	無有	有	4	i486SX-25MHz 3カ月保証付	㈱システムエース
PC-486NA/S2	84,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486NOTE-AS2	81,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
PC-486HG5	79,800円	有	有	有	有	5		㈱コンピュータバンク
PC-386NAR2	64,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486SE2	59,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
PC-386S	39,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386S	37,800円	有	無	無		3	倍速CPU内蔵	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-386VR	34,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VJ	29,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-386M	29,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-286C-STD	28,000円	有	無	有	有	4	(PC CLUB)	コムライン 刈谷店
PC-286Book-STD	27,800円	有	無	有	有	4		メディア旭川
PC-286VG	21,800円	有	無	有	有	4		メディア旭川
PC-286C	19,800円	無	無	無	無	3		サードウェーブ川崎店
PC-286V	18,800円	無	無	無	無	3		㈱OAシステムプラザ名古屋店

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Think pad 230CS(YB5)	238,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
550BJYSL	129,800円	有	有	有	有	5	ロータスオフィス インストール済	㈱アイ・ツー大阪店
PS/V Vision2408NTB	99,800円	有	無	有	有	4	DOS5	遊基パソコン館
PS/55NOTE	58,000円	有	無	無	有	4	HDD40MB	コムライン 刈谷店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821NP340W	270,000円	有	有	有	有	4	HDDが抜いてあります	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801AN/M2	264,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
PC-9821AP/U2	198,000円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821AS/V2	198,000円	有	無	有	無	4	HD240MB/RAM13.6MB	㈲アイザワ時計店
PC-9821Nd340W	198,000円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Cb/2D	180,000円	無	有	無	有	3	キャンビー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA/C メモリ11.6M、HDD340M	180,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド長野店
PC-9801CS2/S3	178,000円	有	無	有	有	4	RAM＋4MB、HDD340MB	コムライン 刈谷店
PC-9801CS2/S2	169,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
PC-9801Nd	161,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
PC-9801AX/M7W	158,000円	有	有	有	有	5	新古品	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NA/C	158,000円	有	有	有	有	5	8Mメモリー コプロ付き	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9821Nd	158,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC140	152,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-98GS1	148,000円	無	無	無	無	4		サードウェーブ川崎店
PC-9801NC	146,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9821CE2/S1	146,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NA/C	144,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NA/C	134,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
PC-9821Ce/S2	128,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NC	118,000円	有	無	無	有	4	i386SX-200MHz、HDD120M、RAM4MB付	㈱システムエース
PC-9821modelS2	118,000円	有		無	有	5	HDD80MB、8Mメモリー WINDOW3.1	㈲ワンダーボックス
PC-9801NA/40	114,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801NA	110,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド

PC-9821BS/U7W	109,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821BS/U7W	109,800円	有	有	有	有	5	新古品	㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801LX5C	99,800円	無	無	無	無	4		サードウェーブ川崎店
PC-9801NA	99,800円	有	無	有	有	4	4MB増設済	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801NA/C	99,800円	無	無	無	無	4	ACアダプタのみ	遊基パソコン館
PC-9821Be/U7W	99,800円	有	有	有	有	5	i486SX-25MHz、新品、メーカ保障	㈱システムエース
PC-9801NS/A	95,000円	有	有	有	有	5		スポット・タニガキ
PC-9801NC	89,800円	無	無	無	無	4	ACアダプタのみ	遊基パソコン館
PC-9801NS/R120	89,800円	有	有	有	有	4	ハードディスク内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T/S5	89,800円	有	有	無	有	4	STNカラーラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	88,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
PC-9801BA2/U7	88,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	88,000円	有	有	有	有			㈱クレバリー
PC-9801NS/E	85,000円	無	無	無	無	3	HD.80MB内蔵	㈲アイザワ時計店
PC-9801BA2/U2	84,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	84,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	84,800円	無	無	無	無	4	ACアダプタのみ	遊基パソコン館
PC-9801NS/R	82,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801NS/T40	81,800円	有	無	有	有	4	i386SL(20MHz)	遊基パソコン館
PC-9801NS/A	79,800円	有	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基
PC-9801NS/R	79,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
PC-9801NS/T40	79,800円	有	無	有	有	4	i386SL(20MHz)	遊基パソコン館
PC-9801NS/T40	79,800円	有	無	無	有	3	i386SL(20MHz)	遊基パソコン館
PC-9801NS/T40	78,800円	有	無	無	有	3	i386SL(20MHz)	遊基パソコン館
PC-9801NS/T	71,800円	有	無	有	有	4	i386SL(20MHz)	遊基パソコン館
PC-9801NS/E40	69,800円	有	無	無	有	3	i386SX(16MHz)	遊基パソコン館
PC-9801NS/L	69,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801CS2	69,000円	有	有	無	有	4	ディスプレイ一体型	㈱コムネット
PC-9801T/W5	68,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801DA7	66,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801CS5	63,800円	無	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FA2	62,800円		無			3	PAM4MB	コムライン 刈谷店
PC-9801NS/T	62,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-88VA3	60,000円	無	無	無	無	4	キーボード欠	サードウェーブ川崎店
PC-9801BX2/U2	59,800円	有	有	無	有	5		㈲ワンダーボックス
PC-9801BX3/U2	59,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
PC-9801DA2	59,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801LX5	59,800円	無	無	無	無	4		サードウェーブ川崎店
PC-9801NS/T	59,800円	有	無	有	有	2	6MB増設済	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801DS/U2	56,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RA51	55,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801ES5	55,000円	無	無	有	無	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801BX2/U2	54,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA/U2	54,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801ES2	52,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RA21	52,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801ES	51,800円	有	無	無	有	3		㈲ワンダーボックス
PC-9801FA/U2	51,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
PC-9801DS2	50,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801DS2	50,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン
PC-9801ES5	49,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801FX2	49,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801US	49,800円	有	無	有	有	4	FM音源	㈲ワンダーボックス
PC-H98MODEL60	49,800円	有	無	有	有	5		サードウェーブ川崎店
PC-9801NS	48,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX4	47,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RS21	46,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RA51	45,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801EX2	44,800円	無	無	無	有	4		㈲ワンダーボックス
PC-H98/70-002	44,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	43,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801RA21	43,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801NV	43,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801DX2	39,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801EX2	39,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801UX	39,800円	無	無	無	無	4		サードウェーブ川崎店
PC-98DO＋	39,800円	無	無	無	無	4		サードウェーブ川崎店
PC-9801EX2	35,000円	無	無	無	無	3	HD40MB	㈲アイザワ時計店
PC-9801EX2	35,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-9801EX2	35,000円	有	無	有	有	4	3.5×2、音源内蔵	㈱コムネット
PC-9801RX2	35,000円	有	無	無	有	4	RAM2MB,CPU3倍速	コムライン 刈谷店
PC-9801NV	34,800円	有	無	有	有	2	2MB増設	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801RX51	31,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801LV22	29,800円	無	無	無	無	4	ACアダプタ付	サードウェーブ川崎店
PC-9801N	29,800円	有	無	有	無	2	2MB増設	㈱OAシステムプラザ名古屋店
PC-9801RX2	29,800円	無	無	無	無	3		サードウェーブ川崎店
PC-9801RX2	29,800円	有	無	無	有	3		㈱コムネット
PC-9801RX2	29,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801RX21	29,800円	有	無	無	有	4		コムライン 刈谷店
PC-9802RX2	29,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801RX21	27,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801UV11	21,800円	有	有	無	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801VM11	20,000円	有	無	無	有	3		オガワムセン
OP98-X20H	19,800円	無	無	無	無	4		サードウェーブ川崎店
PC-9801EX2	19,800円	無	無	無	無	3	ACケーブルとK.B	スタンバイ東京1号店
PC-9801RX21	19,800円	無	無	無	無	3	ACケーブルとK.B	スタンバイ東京1号店
PC-9801UX21	19,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
PC-9801VX21	19,800円	有	無	有	有	3		フレックス四日市
PC-98DO	19,800円	無	無	無	無	3		サードウェーブ川崎店
PC-8801MA2	12,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801VM11	12,000円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801VM2	12,000円	無	無	無	無	4	640KB増設済み	スポット・タニガキ
PC-8001mkII	10,000円	有	無	無	無	4		サードウェーブ川崎店
PC-9801E	10,000円	無	無	無	無	3	漢ロム、640K	サードウェーブ川崎店
PC-8810FE	9,800円	無	無	無	無	4	サウンドボードII付	サードウェーブ川崎店
PC-8801	6,000円	無	無	無	無	1		㈲アイザワ時計店
PC-9801VM2	5,800円	無	無	無	無	1		㈱ソフマップ 5号店
PC-9801VM2	5,000円	無	無	無	無	1		サードウェーブ川崎店
PC-9801E	1,000円	無	無	無	無	1		サードウェーブ川崎店

SHARP

X68030	194,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
書院パソコンPC-WD1AD	188,000円	有	有	有	有	4	ハードディスク40MB内蔵タイプ	メディア旭川
X68030	158,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
X68030	130,000円	有	無	有	有	4	メモリ8MBコプロ有り	益田パソコンランド ㈲石見電業社
X68000VI	99,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
X68000PROIIセット	79,800円	有	無	有	有	4	CZ-6150-BK、テレビディスプレイセット	メディア旭川
X68000SUPER HD	74,800円	有	有	有	有	4	CZ-8NJ1付き	㈱アイ・ツー大阪店
X68000ACE HD	49,800円	有	無	有	有	4	CZ-6BM1内蔵	㈱アイ・ツー大阪店
X68000PRO	44,800円	有	無	無	有	4	キーボード、ジョイステック、マウス付	㈲ワンダーボックス
X68000ACE	39,800円	無	無	無	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
X68000EXPERT	39,800円	有	無	有	有	3		㈱ソフマップ 5号店
X68000PRO	39,000円	有	無	無	有	4	メインメモリ2MB	㈱コムネット
X68000	19,800円	有	無	有	有	3		㈱ソフマップ 5号店

コンパック

PRESARIO COS520	188,000円	有	有	有	有	5	新品	オガワムセン
PRESARIO433	100,000円	有	有	有	有	4	展示処分	オガワムセン
Contura Aero4/25	78,000円	有	有	有	有	4	M84Wモデル	ユニオンコンピューターネットワーク
PROLINEA MT4/66CDS	15,800円	有	無	有	有	4	i486(66)12MB	遊基パソコン館

松下電器

Woody	178,000円	無	無	無	無	4	HDD340MB	コムライン 刈谷店

東芝

SS4332CW	155,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
J3100SS4332CW	149,800円	有	無	有	有	4	486SX-33 4M/250M/カラー	㈱ソフマップ 5号店
Dyna BookEz486	108,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
Dyna bookEZ	100,000円	有	無	有	有	5	展示品処分	コムライン 刈谷店
J3100SS4251WW	98,800円	有	無	有	有	4	486SX-25、4M/120M	㈱ソフマップ 5号店
J3100EZVision	92,800円	有	無	有	有	4	486SX-25、4MB サウンド	㈱ソフマップ 5号店
Dyna bookSX001VW	80,000円	有	有	有	有	5		㈱マイコンランド長野店
F3100EZ486	74,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
J3100EZ486	69,800円	有	無	有	有	4	486SX-2S、2MB	㈱ソフマップ 5号店

富士通

FM TOWNSII ME170	1,000,000円	有	有	有	有	4	14″モニターセット	オガワムセン
FM TOWNS HB53MJ	340,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNSII HB53M	328,000円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
FM TOWNSII FreshET	218,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMTWMX340W	200,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMTWMX170W	190,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMV-45SD1	186,000円	有	有	有	有	5	新品展示品	㈲ワンダーボックス
FMTWFreshE	180,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMV-466D2	160,000円	有	無	有	有	5	モニター17インチ	㈱アイ・ツー大阪店
FMV-466D-ES	148,000円	有	無	有	有	5	展示品処分	コムライン 刈谷店
FMTWFresh	140,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FMTOWNSIIME+ディスプレイ	128,000円	有	有	有	有	5	ディスプレイセット	メディア旭川
FM TOWNSII Fresh	119,000円	有	有	無	有	4	ウインドウズインストール済	㈱コムネット
FMTWMA2A	92,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TW ME2A	89,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS HR100	82,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 20F	69,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS HR20	59,800円	有	無	有	有	4		遊基パソコン館
FM TOWNSII HR20	59,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
FM TOWNSII MA20	59,800円	有	有	有	有	5	i486SX-33MHz 3カ月保証付	㈱システムエース
FM TOWNSII VX20	49,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS 2UG20	44,800円	無	無	無	有	4		遊基パソコン館
FM TOWNSII CX20	42,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
FM TOWNSII UX20	39,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
FM7	30,000円	無	無	無	有	3	ドライブ他 オプション付	サードウェーブ川崎店
FM MARTY	26,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ 5号店
FM TOWNS 40H	24,000円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー大阪店
FM TOWNS モデル20F	21,800円	有	無	有	有	4		遊基パソコン館
FM TOWNS model2F	19,800円	有	無	有	有	3		㈱ソフマップ 5号店
FM TOWNS モデル2	19,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー大阪店

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
オーディオビジョン14	42,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

ICM

LS-2617FNII	65,000円	有	有	有	有	5		スポット・タニガキ

NEC

PC-KD1522	35,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-TV353	34,800円	無	無	無	無	4	TVチューナー付	㈲ワンダーボックス
PC-KD881	32,000円	有	無	有	有	3		㈱コンピュータバンク
PC-KD1421	31,800円	有	有	無	有	5		㈲ワンダーボックス
PC-KD854N	24,800円	有	有	有	有	5		㈲ワンダーボックス
PC-KD854N	22,800円	無	無	無	有	4		㈲ワンダーボックス
PC-KD881	22,800円	無	無	無	無	3	ACケーブルとRGBケーブル	スタンバイ東京1号店
PC-TV353	22,800円	有	無	無	無	3	ACケーブル、リモコン マニュアル×1	スタンバイ東京1号店
PC-KD853N	21,800円	無	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KD1421	19,800円	有	有	有	有	4	PC98用14インチ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	19,800円	無	有	無	有	4		㈱メディアショップハイランド
PC-KH1511	19,800円	有	無	有	有	5	H98用ディスプレイ 3カ月保障付	㈱システムエース
PC-KD862	18,000円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD853N	15,800円	無	無	無	無	3	ACケーブルとRGBケーブル	スタンバイ東京1号店
PC-KD854N	15,800円	無	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-KH1511	15,800円						15インチ0.28mm	遊基パソコン館
PC-KD853N	14,800円	無	有	無	有	3	PC98用ノーマル	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	14,800円	無	無	無	無	3	ACケーブルとRGBケーブル	スタンバイ東京1号店
PC-KD862	14,800円	無	無	無	有	4	14インチ2モード	遊基パソコン館
PC-KD852	12,800円	無	無	無	有	2	0.39mmアナログ	遊基パソコン館
PC-KD854N	12,800円	無	有	無	有	3	PC98用ノーマル	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854	6,800円	無	無	無	無	2		㈱ソフマップ 5号店

SHARP

CU-14AD	15,000円	無	無	無	有	3		オガワムセン
CU-14MD	14,800円	無	無	無	有	3	フィルター付	ソフトプラザ遊基 竹林店
MZ-1204	2,800円	無	無	無	有	2	200ライングリーンモニター	遊基パソコン館

エレコム

HRM-14	29,800円	有	有	有	有	5	新品展示品 98、DOS-V対応	㈲ワンダーボックス

三菱電機

FHC-31WEX	29,800円	有	無	無	有	3	21インチアナログ	遊基パソコン館
XC-1498CII	23,000円	有	無	有	有	4		㈱コムネット
XC-2498CII	16,800円	無	有	無	有	3	PC98用ノーマル	ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498C	15,000円	無	無	無	無	2		㈲アイザワ時計店

三洋電機

CMT-C14U2	26,800円	有	無	有	有	5		㈲ワンダーボックス
CMT-A14H2	18,800円	無	無	無	有	4		㈱メディアショップハイランド

富士通

FMT-DP5361	29,000円	有	無	有	有	4		㈱コムネット
FMT-DP531	19,800円	無	無	無	有	3	15インチTOWNS用	遊基パソコン館
FMT-DP531	19,000円	無	無	無	有	3		㈱コムネット
FMT-DP531	13,800円	無	無	無	無	2		㈱OAシステムプラザ名古屋店

フロッピー・ドライブ

ACCEL

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FHD-345N	14,800円	有	無	有	有	3	IFDD+45MB ハードディスク	遊基パソコン館

EPSON

AP-1000PC	19,800円	有	無	有	有	4	カラー熱転写 3カ月保証付	㈱システムエース

NEC

PC-PR101/T165A	49,800円	有	有	有	有	5	カラー熱転写、新品	㈱システムエース
PC-PR201H2	13,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

TAXAN(加賀電子)

TF-501	19,000円	有	無	有	有	4		スポット・タニガキ

アルファデータ

AD-F35SR	12,000円	有	無	有	有	4		㈱マイコンランド長野店

ローランド

スケッチメイト	12,800円	有	無	有	有	4	A4プロッタ 3カ月保証付	㈱システムエース

プリンター

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
LP-8000	100,000円	有	有	有	有	5	在庫処分	オガワムセン
MJ-1050V2	58,000円	有	有	有	有	5		スポット・タニガキ
AP-700	25,000円	有	有	有	有	5	在庫処分	オガワムセン
MJ-500	19,800円	有	有	有	有	3	インクジェットプリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
VP-1600	19,800円	有	有	無	有	3	ドットプリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
VP-1000	16,800円	有	無	無	有	3	136桁、モノクロ	遊基パソコン館
VP-1305K	15,000円	無	無	有	有	2		㈱マイコンランド長野店

NEC

PC-PR4000/4	148,000円	有	無	有	有	5	A3対応ページプリンター	メディア旭川
PC-PR201/65	49,000円	有	有	有	有	5	カラーキット付	ソフトプラザ遊基
PC-PR201X	44,800円	有		有	有	4		㈲ワンダーボックス
PC-PR150VL	39,800円	有	無	有	有	5		サードウェーブ川崎店
PC-PR201TH	29,000円	無	無	無	無	4		スポット・タニガキ
PC-PR101T	25,000円	有	有	無	有	5		㈱マイコンランド長野店
PC-PR201G	24,800円	無	無	無	無	3	ACケーブル	スタンバイ東京1号店
PC-PR201HZ	19,800円	有	無	無	有	2		ソフトプラザ遊基
PC-PR201J	19,000円	有	無	無	無	4		スポット・タニガキ
PC-PR201H2	15,000円	有	無	無	無	4		スポット・タニガキ
NM-9950II	11,800円	無	無	無	無	2	136桁	遊基パソコン館
PC-PR101TL3	9,800円	無	無	無	無	3	初期動作保証のみ	スタンバイ東京1号店
PC-PR150N	9,800円	有	無	有	有	4	ケーブルオプション	㈲ワンダーボックス
NM-9700	3,000円	無	無	無	無	1	ピン折れ有(1本)	遊基パソコン館

SHARP

CZ-6PV1	30,000円	有	無	無	無	3	用紙付	(有)アイザワ時計店
CZ-6PG2	15,800円	有	無	無	有	3		(株)OAシステムプラザ名古屋店
CZ-8PC5	4,980円	有	無	有	有	3	たぶん動きます	スタンバイ東京1号店

SONY

HBP-F1C	28,000円	有	有	有	有	3	MSX用プリンター	ユニオンコンピューターネットワーク

STAR

LA6	50,000円	有	有	有	有	5		(株)マイコンランド長野店
CR-3451CL	29,800円	無	無	無	有	3	48×24ドットカラー	遊基パソコン館
TX-24CL	6,980円	有	有	有	有	3		(株)アイ・ツー大阪店

YHP

HP DJ505J	29,800円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店

キャラベルデータ

AV-200AP	15,800円	有		有	有	4	エプソンノート用HD200M	ソフトプラザ遊基

キヤノン

BJC-600J	46,000円	有	有	有	有	4		(株)アイ・ツー大阪店
BJ220JC	36,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
BJ-10Vカスタム	19,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

コンピュータリサーチ

CRC-IDEZ4DB	17,800円	有	有	有	有	4	BA・BX用240MBHD	ソフトプラザ遊基

ローランド

RP-21G	48,000円	有	無	有	有	2		(有)アイザワ時計店

松下電器

FS-PC1	38,000円	有	有	有	有	4	MSX用プリンター	ユニオンコンピューターネットワーク
FS-PW1	5,000円	有	無	有	有	3		サードウェーブ川崎店

富士通

FMPR-221G	49,000円	有	有	有	有	4	FMPR221CG付き	(株)アイ・ツー大阪店
FD-160FX	28,000円	有	有	有	有	5		(株)アイ・ツー大阪店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-5ZC	119,000円	有	有	無	有	5	カラーハンディスキャナ付、カラーワープロ	(株)コムネット

SHARP

WD-A770	93,000円	有	有	有	有	5		(有)アイザワ時計店
WV-S200	41,000円	有	有	有	有	5	新品処分	(有)アイザワ時計店

キヤノン

キヤノワードα85S	59,800円	有	無	有	有	4	ラップトップタイプワープロ、3カ月保障付	(株)システムエース

東芝

RUPO JW01	49,800円	有	無	無	有	4		(有)ワンダーボックス

富士通

OASYS30AX401(J)	79,800円	有	無	無	有	4	デスクトップタイプワープロ、3カ月保障付	(株)システムエース

その他

AIWA

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PV-AF144	16,800円	有	有	有	有	5	14400BPS、DATA/FAXモデム、新品、メーカー保証	(株)システムエース
PV-PFV144	14,800円	有	無	無	有	4	FAX/VOICE,モデム	(有)ワンダーボックス
PV-M24B5	6,980円	有	無	無	無	4	MODEM2400bps	遊基パソコン館
PV-A1200MK2	2,500円	有	無	無	無	4	NODEM2000bps	遊基パソコン館

Adobe

Illusrator5.0J CD-ROM	49,800円						Soft Ware Mac/Power-Mac用	遊基パソコン館

Apple

アップルキーボード2	6,980円	無	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

EPSON

PC-SKB2	14,800円	有	有	有	有	4	ビデオボード2	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286NOTE-F用PCNFMC	6,800円	無	無	無	無	4	MODEM2400bps、NMP5	遊基パソコン館
ポケットタイプ2400・4MODEM	6,800円					4	EPSON専用MODEM	遊基パソコン館
PC-286LMC	5,800円	有	無	有	有	4	Lスロット用モデム、1200bps	(株)システムエース

ICM

MO-230S	69,800円	有	有	有	有	4	倍密MOドライブ	ユニオンコンピューターネットワーク
ND-540BP	41,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
MO-120G	34,800円	有	有	有	有	4	MOドライブ	ユニオンコンピューターネットワーク
INTER-AR540	32,800円	有	有	有	有	4	98メイト内蔵HDD	ユニオンコンピューターネットワーク
ND-340BP	32,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
INTER-AR420	27,800円	有	有	有	有	4	98メイト内蔵HDD	ユニオンコンピューターネットワーク
PACK NX-340	27,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
INTER-100FM	24,800円	無	無	無	無	4	MATE.Fシリーズ、HDD	サードウェーブ川崎店
CD-610S	23,800円	有	有	有	有	4	4倍速CDROM	ユニオンコンピューターネットワーク
INTER-AR340	22,800円	有	有	有	有	4	98メイト内蔵HDD	ユニオンコンピューターネットワーク
CD-310S	14,800円	有	有	有	有	4	2倍速CDROM	ユニオンコンピューターネットワーク
INTER-AR270	14,800円	有	有	有	有	4	98メイト内蔵HDD	ユニオンコンピューターネットワーク
INTER-170A	12,000円	有	有	有	有	5		スポット・タニガキ
INTER-170A	8,800円	有	無	無	無	4	Mate内蔵170MB HD	(株)ソフマップ 5号店
INTER-170B	8,800円	有	無	無	無	4	Fellow内蔵170MB HD	(株)ソフマップ 5号店
INTER-120A	6,800円	有	無	無	無	4	Mate内蔵120MB HD	(株)ソフマップ 5号店
INTER-120B	6,800円	有	無	無	無	4	Fellow内蔵120MB HD	(株)ソフマップ 5号店

ITEM

M540	7,800円	無	無	無	有	3	40MBハードディスク	遊基パソコン館

NEC

PC-9801-73	40,000円	無	無	無	無	4		サードウェーブ川崎店
PC-9801DS/02	40,000円	無	無	無	無	3		サードウェーブ川崎店
PC-9801EX-01	40,000円	無	無	無	無	3		サードウェーブ川崎店
PC-9801RX-01	40,000円	無	無	無	無	3		サードウェーブ川崎店
PC-H98S/8-B01	40,000円	無	無	無	無	3		サードウェーブ川崎店
PC-98GS-02	30,000円	有	無	有	有	4	GS専用ビデオボード	サードウェーブ川崎店
PC-9801-86	18,800円	有	有	有	有	5	未使用品、いくつか有!	スタンバイ東京1号店
PC-9821A-E01	14,800円	有	有	有	有	5	PC-9821AP/AS/AE用アクセラレータボード	メディア旭川
PC-HD40L	14,000円	無	無	無	有	3	I/Fボード付スカジー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ld,Lt.9801NL	12,800円	無	無	無	無	5	4MBメモリー	遊基パソコン館
PC-8802-31	10,000円	無	無	有	有	3		サードウェーブ川崎店
PC-9801-26K	8,000円	有	無	無	有	4	サウンドボード	(有)ワンダーボックス
PC-DR330	5,000円	無	無	無	無	3		サードウェーブ川崎店
PC-9801純正キーボード	3,000円	無	無	無	無	2		サードウェーブ川崎店
PC-98H51U	2,000円	無	無	無	無	1		サードウェーブ川崎店

SAFRONIC

NFD-1M	4,800円	有	無	無	有	4	98FELLOW用、FDDインターフェース	ソフトプラザ遊基 竹林店

SHARP

CZ-6M01	50,000円	有	無	無	有	4	ディスク1枚付	益田パソコンランド (有)石見電業社
CZ-6BU1	10,000円	無	無	有	有	4	X68000用ビデオボード、3カ月保障付	(株)システムエース
CZ-6BM1	8,500円	有	無	有	有	4	X68000MIDIボード	(有)ワンダーボックス
PRO-68K	8,500円	有	無	有	有	4	X68000MIDIソフト	(有)ワンダーボックス

TAXAN

KR98-03	2,000円	無	無	無	無	1	256KRAM	サードウェーブ川崎店

アイ・オー・データ

NP-34	53,800円	有	有	有	有	5	NEC、EPSON用16M内蔵RAM	(有)ワンダーボックス
PK-A486BL75	45,800円	有	有	有	有	5	4倍クロックCPUボード	(有)ワンダーボックス
GV-98X	32,800円	有	有	有	有	5	ビデオキャプチャーボード	ユニオンコンピューターネットワーク
NP34-8M	29,800円	有	無	無	有	4	9801Nd,Ne2用8Mメモリ、3カ月保証付	(株)システムエース
GA-NBIV	24,800円	有	無	有	有	4	Windowsアクセラレーター	(株)ソフマップ 5号店
Sound BLASTER16GA/98	21,800円	有	有	有	有	5	FM&PCM音源＋ウィンドアクセラレータ(1MB)	遊基パソコン館
GA-1280A	19,800円	有	無	有	有	4	PC-98用グラフィック・アクセラレータ	遊基パソコン館
GA-1280A	18,800円	有	無	有	有	4	Windowsアクセラレーター	(株)ソフマップ 5号店
PK-NXC40	17,800円	有	有	有	有	5	NS/R NX/C用CPUパワーアップ	遊基パソコン館
PIO-PC34H-2M	10,000円	有	無	無	有	2	ラムボード	コムライン 刈谷店

アルファデータ

AK-110	19,800円	有	無	有	有	4	NOTE用拡張BOX	遊基パソコン館

インタウェア

ピクポン	29,800円	有	有	有	有	5	VIDEO CARD NUBUSスロットをもつHOL	遊基パソコン館
ピクポンTVチューナー	19,800円	有	有	有	有	5	ピクポン用TVチューナー	遊基パソコン館

カノープス

Power Window928G＋1M	32,800円	有	無	有	有	4	Windowsアクセラレーター	(株)ソフマップ 5号店

Power Window928IILB	32,800円	有	無	有	有	4	Mate用Winアクセラレーター	㈱ソフマップ 5号店
Power Window928	29,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

コンピュータテクニカ

サウンドパック	13,800円	有	有	有	有	5	98ノート386ノートなどPC-9801-26K互換FM音源	遊基パソコン館

ティアック

HD-B520	31,800円	有	有	有	有	5	バスマスター方式500MB HDD	遊基パソコン館
PH-200A	19,800円	有	有	有	有	5	98ノート(NSE以降、NS除く)200MB HDD	遊基パソコン館

テクノジャパン

TH40N	18,000円	有	有	有	有	3	98ノート用外付HDD	ユニオンコンピューターネットワーク

ニューテック

NT-240	19,800円	無	無	無	無	3	TOWNS 用 SCSI240M HDD	遊基パソコン館

マイクロコア

MC24PA5 MODEM	6,900円					4	MODEM Mac用ケーブル付	遊基パソコン館

マイクロテック

Scan Maker II SP	79,800円	有	無	有	有	4	SCSIタイプイメージスキャナ	遊基パソコン館

マイコンソフト

XPC-IV	25,800円	有	有	有	有	5	98用スキャンコンバータユニット	ソフトプラザ遊基 竹林店

メルコ

NMB-G	32,800円	有	有	有	有	4	98ノート用マルチメディアBOX	ユニオンコンピューターネットワーク
WSP-L	31,800円	有	有	有	有	4	ウィンドウアクセラレータ	㈲ワンダーボックス
WAP-4000	26,800円	無	無	無	無	5	ウィンドウアクセラレータ4MB	㈲ワンダーボックス
EAB-8000Y	25,000円	有	有	有	有	5		オガワムセン
EFS-6000S	21,800円	有	無	有	有	4	9801FS/PC用6MBメモリー	遊基パソコン館
EMJ-4000S	21,800円	有	無	有	有	4	汎用ラムボード4M	㈱ソフマップ 5号店
ENR-8000	21,800円	無	無	無	有	4	98NS/R専用8MBメモリー	遊基パソコン館
DNB-420	20,000円	有	有	有	有	4		オガワムセン

ENX-4000T	14,800円	有	無	有	有	5	9801NX/C用、4MRAM 3カ月保障付	㈱システムエース
RCD-4000S	13,800円	有	無	有	有	4	98ノート EMSカード4MB	㈲ワンダーボックス
EMJ-2000S	12,800円	有	無	有	有	4	汎用ラムボード2M	㈱ソフマップ 5号店
WAP-2000	12,800円	有	無	有	有	4	Windowsアクセラレーター	㈱ソフマップ 5号店
CDI-FB	9,800円	無	無	無	有	4	CD-ROM(内蔵)倍速ファイルバイ用	遊基パソコン館
WAR-E	9,800円	有	有	有	有	4	9801用ウィンドウアクセラレータ	遊基パソコン館
WAB-S	7,800円	有	無	有	有	4	Windowsアクセラレーター	㈱ソフマップ 5号店
WAB-S	7,800円	有	無	有	有	4	Windowsアクセラレータ、3カ月保障付	㈱システムエース
RCS-2000	6,000円	有	無	無	有	5	98ノートEMSカード	㈲ワンダーボックス
AVR512	4,800円	有	無	有	有	4	Mac用VRAM	遊基パソコン館

ローランド

ミュージ郎JRボード	29,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川

ロジテック

LHA-15FA	12,800円	有	有	有	有	4	9801FA用SCSI IFボード	遊基パソコン館
SCD-200	12,800円	有	有	有	有	5	倍速タイプCD-ROM	遊基パソコン館
LHD-S40NP	8,000円	有	無	有	有	5	PC-9801Fシリーズ HDD	㈲ワンダーボックス

松下電器

LK-RC562NM	33,000円	有	有	有	有	5	倍速CD(I/F付)	スポット・タニガキ
CF-VEW211P-A	29,800円	有	有	有	有	5	PCサウンドカード	遊基パソコン館
GS-CA1	19,800円	有	無	無	無	3		サードウェーブ川崎店

八戸ファームウェア

FM-Station II	14,800円	有	有	有	有	5	98ノート386ノート用互換FM音源	遊基パソコン館

富士通

FMT-121	19,800円	有	有	有	有	5	SCSI IFボード	遊基パソコン館
FMT-KB107	7,800円	無	無	無	無	3	TOWNSキーボード	遊基パソコン館
MS24FP1 MODEM	6,800円					4	MODEM 2400bps NMP5/V42dis	遊基パソコン館

緑電子

BLT-N80	9,800円	無	無	無	無	4	98ノート(NSE以降、NSL除く)80MB HDD	遊基パソコン館

《お詫びと訂正》前号（5月号）本コーナー188ページ左段50行目の「システムエース」提供の情報「PC−9801NC」の価格を「十一万八千円」に訂正します。ご迷惑をおかけした読者各位及びシステムエース社にお詫び申し上げます。（編集部）

調査にご協力いただいた販売店リスト

■**益田パソコンランド**：〒698 島根県益田市駅前町29-5 ☎08562-2-0396
■**メディア旭川**：〒070 北海道旭川市3条通10-10 ☎0166-25-9801
■**スタンバイ東京1号店**：〒101 東京都千代田区外神田1-6-6 ☎03-3258-8955
■**クレバリー**：〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F ☎03-5296-1771
■**ソフマップ 5号店**：〒101 東京都千代田区外神田1-7-12 アポンドビル4F ☎03-3253-0144
■**コンピュータバンク**：〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 ☎03-3797-1221
■**サードウェーブ川崎店**：〒210 神奈川県川崎市川崎区貝塚1-4-11 ☎044-245-2417
■**アイザワ時計店**：〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
■**メディアショップハイランド**：〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
■**コムネット**：〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13 ☎0474-76-0860
■**遊基パソコン館**：〒320 栃木県宇都宮市鶴田町2765-4 DENSHOビル2F ☎0286-35-1351
■**ソフトプラザ遊基**：〒321 栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル ☎0286-39-4755
■**ソフトプラザ遊基 竹林店**：〒321 栃木県宇都宮市竹林町333 ☎0286-43-6686
■**マイコンランド長野店**：〒381 長野県長野市平林836-1 ニューYSビル1F ☎0262-63-0015
■**コムライン 刈谷店**：〒448 愛知県刈谷市日高町4-606 ☎0566-21-8073
■**OAシステムプラザ名古屋店**：〒460 愛知県名古屋市中区大井町3-20 ☎052-332-5233
■**オガワムセン**：〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
■**フレックス四日市**：〒510 三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
■**アイ・ツー大阪店**：〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
■**ユニオンコンピューターネットワーク**：〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
■**スポット・タニガキ**：〒620 京都府福知山市駅前町88 ☎0773-22-0909
■**システムエース**：〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4 ☎0745-72-9801
■**ワンダーボックス**：〒984 宮城県仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681

Imagineer

Imagineer-Cafe2:00AM

このベーマガが発売される頃はゴールデンウィークも終わりぼーっとしている人たちもたくさんいるのではないかと思います。どこかに旅行へいった人，ゲーム三昧な日々をおくった人，いろいろいると思いますが私はこの原稿を書いている時点（4月上旬）では予定はありません。会社の仲間と釣りにいくべきか家でヴァンパイア（基板買いました）を遊ぶかすごく悩んでいます。

SIM CITY 2000

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR

いよいよ５月26日にスーパーファミコン版シムシティ2000（以下，SFC版）が発売されます。ベーマガの記事などでも多々紹介され，SFC版とパソコン版の違いについてはみなさんご存じかと思いますが，発売直前ということでおさらいをしてみましょう。

SFC版とパソコン版との違いはやはりグラフィックと追加された建設物の数とゲーム上に様々な仕掛けがあるということでしょうか。グラフィック部分では天候によって雲がスクロールしたり雪が降ったりする演出が加わっています。この演出によるゲームへの影響はありませんが，高いビルが群がる都市の上空を雲の陰が流れていく光景はカッコよいです。建物もSFC版オリジナルのものが多数登場します。オリジナル建設物の特徴としては日本色の強いものが多く，例えば東○タワーや都庁似の建物も登場します。さてさてSFC版ならではの仕掛けはまだ発表できませんが，パソコン版であった様々な噂がすべて再現されているのが仕掛けです。また，パソコンであったウラワザ（バグ？）はプログラム的に変更されていますので，パソコン通りにはいきません。この辺のちがいは実際にプレイしないとわからない部分が多いので是非買って見つけ出して下さい。

SFC版の発売は５月26日で価格は12,800円です。初回の発売本数は結構少ないので，小売店で予約して買った方が安全かもしれません。

G・O・D

目覚めよと呼ぶ声が聴こえ

先日，初めてG・O・Dのオープニングのさわり部分をプレイすることができました。いやーいいっすよ。なにがいいってシナリオ導入時からグッとくるものがあり，一言でいうと流れるように事が進んでいくので気持ちよくプレイできそうです。戦闘画面はとにかくド派手でデバックモードで200種類の戦闘効果を見て全部のグラフィックが異なるのに驚きました。開発陣はみんなピヨリ状態でかなり大変そうですけど，あともう少しなのでがんばってもらいたいところですね。

今回はゲームの情報ではなくて，鴻上尚史氏率いる第三舞台の公演『パレード旅団』のご案内をしたいと思います。東京では４月４日～５月９日までパルコ劇場で開演され，前売券・当日券は即完売の大盛況。今度は５月18日～５月28日まで大阪の近鉄小劇場にて公演されます。鴻上尚史氏に興味をもたれた方がいましたら，是非足を運んで下さい。



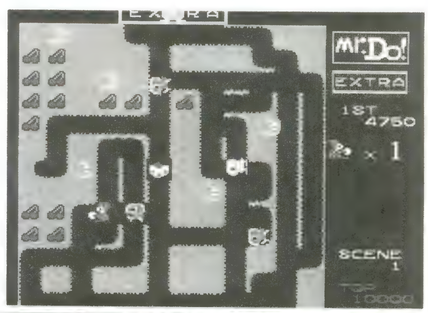
魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ

セガサターンの新作です。キャラクターデザインはゲーム業界に根強い人気を誇るANO清水氏が担当し，独特のカワイイ＋コミカルなキャラクターに仕上がっています。また，今回，豪華声優陣を使って，総動画枚数1000枚以上のアニメーションを導入しています。発売は夏を予定していますが，近日中にはゲーム画面を公開できると思います。

Mr.Do！

Mr.Do！の発売日と価格が決定しました。発売日は６月30日，価格5,980円(税別)です。

現状，BGMは忠実に再現され，あとは敵モンスターの行動パターンを限りなくアーケードに近づければ完成です。今回の移植にあたり，当時わからなかった法則などが解明され，発売後のベーマガでこの辺を公開したいと思います。また，Mr.Do！の発売にともないまだギャラクシーウォーズを買っていない人がいたら是非買って下さい。



お便り下さいな

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
イマジニア株式会社
広報「ベーマガ」係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

桜の花も散り急ぎ，瞬く間に新緑の季節がやって参りましたぁねぇ～。読者の皆様はいかがお過ごしでしょーか？　毎年懲りずに書いてますが，くまちゃんは一年で一番，今の季節が好きなんですぅ。るんるん。爽やかに透き通った初夏の風，芽吹き始めた木々たちのかぐわしい香り…。あ～ん，し・あ・わ・せ…。この時期に木がたくさんあるところ，例えば公園なんかに行ってみると，木々たちの「気」を感じるんですよぉ。そーすると，すっごく幸せな気分になっちゃうんですぅ。そんなところでお昼寝なんてしてみたら，もぉ，最高でしょーね！

それじゃ今月も元気よく，SPSスピリッツいってみよぉぉ～～～!!!

大五郎とっチャンのひとりごと

だいぶ前から公表してきました「棋太平for Windows」が４月14日（金）発売になりました。特徴の一つ，学習機能がなかなかの優れものでデバッグを行っていたのですが，最近は滅多に棋太平に勝つことができなくなってしまいました。

当初は「ほどほど」に勝っていたのですが，定跡を登録したり教育を行っていたら，学習してしまったとみえて今ではほとんど勝てません。みなさんも，がんばって「棋太平for Windows」を成長させてみてください。

さて，話はかわってプレイステーション用のゲーム「GROUND STROKE」の開発状況です。BGMが最近できあがってきました。いろいろなジャンル，ロックありジャズありワルツ風の静かな曲ありで，BGM集として発売しようか……なんて事も（冗談）

とにかく，発売は８月を予定しています。進行状況は「順調に進んでいます」というところでしょうか。来月号は「GROUND STROKE」を中心にひとりごとを書きましょう。

くまちゃんのひとりごと　スキー編 その1

今年に入ってからいきなり思い立って，スキーをやりだしたくまちゃんです。今思えば，去年の12月頃からやり始めればよかったなと，少々後悔してますが。くまちゃんのスキー歴は，３年前に３回滑った程度の全くの超初心者なのですよ。ほほっ。で，先日友人３人とスキーに行きました。友人２人につきっきりのアドバイスを受け，なんとか滑れるようになったので，練習のつもりで上級者用のゲレンデに行ったまではよかったけど，とてもとても滑るなんて代物じゃぁなかった。途中から中級・初級者用のゲレンデに通じる林間コースに行こうとしたら，なんとそこの通路を閉鎖しようとしているじゃぁないですか！

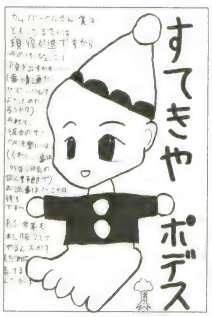
「待ってくださいっ！」と口では叫んでも体が前に進まない。やっとのことで林間コースを滑り出したら，後ろから監視員のおにーさんたちも滑ってくる…。そーなのです。上のゲレンデは，下のゲレンデより30分ほど早く閉めちゃうので，何と私ら３人が最後だったんです！　周囲を見渡してもそのゲレンデには人っ子ひとりいなくて，ベテランの友人２人は「こんなことって初めて～っ！」と大喜び？　で気持ちよさそーに滑ってるのですが，くまちゃんときたら，足が大笑いしてても～ぉ大変!!　そして，とうとう，顔面から転んでしまったわけですぅ。とほほ。監視員さんたちはつかず離れずで，私が転ぶ度に立ち止まってトランシーバーで何やら交信してました…。う～っ。しかし，めげないくまちゃんであった。

次号へつづく…。

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもあ～りがぁとなぁい!!

By　くまちゃん



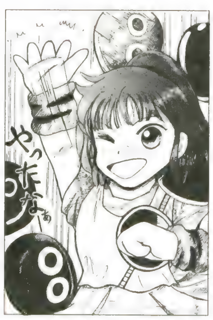
◀和歌山県　P・N　まさきのきさま（回文）

ほんとに，いつも投稿ありがとね～っ！



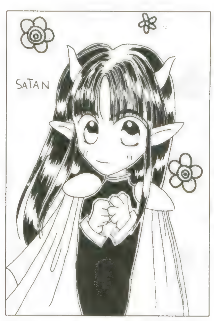
◀東京都　P・N　栄谷亮子

「まさか…違いますよね？」「うん，ちゃう」（初耳だぁ!）



◀岡山県　P・N　うたったね

２枚のイラスト葉書のうち，やっぱりこっちにしました。



◀福岡県　P・N　池住颯太

宛先ももちろんあってたけど，す～ごくきゃわゆかったで賞～っ！



◀大阪府　P・N　くれはFX

おっ！　ちゃっかり，しっかり，宣伝してくれて，あ～りがぁとなぁい!!



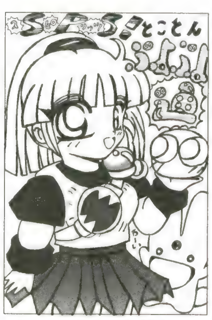
◀茨城県　P・N　高柳里夢

くまちゃんは，美し一般方にめっぽう弱いのだぞ～なっ！



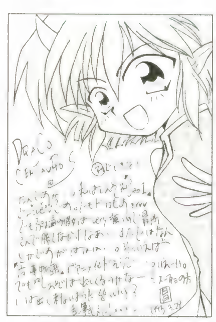
◀千葉県　P・N　すいでんげつ！

これはこれは，ど迫力のアルルですなぁ～。



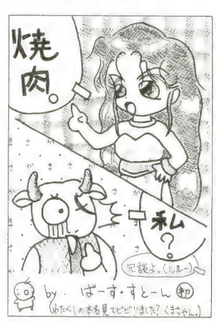
◀大阪府　P・N　しげピン

カーバンクルの表情がイキイキしてて，グ～ッ！



◀岡山県　P・N　宮原昌美（初）

そーいえば，最近ぷよ通で久しくドラコにお目にかかってない…。



◀福岡県　P・N　ぱーす・すとーん（初）

おっとぉ！　そーすると君も「熊」関係で呼ばれてるんだね？

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル 〠540 大阪市中央区内平野町3-1-3

ゴールデンウィークも終わってしまい，何となくけだるい“五月病”の様相を呈してきた皆さん，ベーマガを読んで気分一新，勉強に仕事に励みましょう。ちなみに気分転換には『ヴァンパイヤ ハンター』もよく効くようですゾ！

ストリートファイター遂に公開開始

お待たせしました！ 遂にハリウッド映画『ストリートファイター』のロードショーが始まりました。ジャン＝クロード・ヴァン・ダムのアクションシーンは言うまでもないと思いますが，チュンリーを演じるミンナ・ウェン，キャミィ役のカイリー・ミノーグのアクションはなかなかのもの。それもそのハズ，実は格闘技通の方ならきっとご存じのベニー・ユキーデ（マーシャルアーツの元世界チャンピオン，日本でも一時ものすごく人気があった格闘家）が手取り足取りアクション指導をしたのだ。ちなみにこのベニー・ユキーデは映画にも少しだけ出演しているので，ぜひ探してみてください。

これから映画を観に行く方へひとつアドバイス。スタッフロールが流れエンディングテーマが始まってもけっして席を立たないでください。最後の最後までよ～く観たらきっと何かがあるはず。ちなみに『ストリートファイター』は東宝洋画系で大ヒット上映中です。

いま『VH』の人気がスゴイらしい

先日，アニメ雑誌の編集部の方と話す機会があったのですが，その雑誌に届く投稿イラストでいまもっとも多いのが，ヴァンパイアハンターのキャラクターだとか（特にモリガンとレイレイ）。「うちの雑誌はゲーム誌じゃないんで，そんなにゲームのキャラクターばかり扱えないし，少し困っているんですよ，でも凄い人気ですね」とおっしゃっていましたが，ホント嬉しいかぎり。

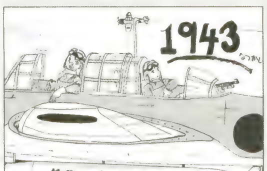
ゲーム自体もかなりよい評判をいただいており，たいへん嬉しく思っています。巷のゲームセンターでは追い討ち攻撃，ガードキャンセルも難なくこなし，EX必殺技も実にソツなく，絶妙なタイミングで出す達人も多く，かなりやり込んでいるつもりの私でも，只々感心するばかり。やはり才能がないのかな，なんて思いながらも，時々するどいチェーンコンボが決まったりすると「ふっふっふ，俺もなかなかやるじゃないか」なんて悦に浸ったりして…。手前味噌ですが，『ヴァンパイアハンター』ってホントにおもしろいゲームだな～と思います。思いません？

TVアニメも見てね！

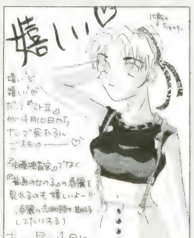
先月10日からオンエアが始まって，話題沸騰中のテレビアニメ『ストリートファイターII V』。みなさん，毎週見てますか？ とりあえず，5話以降の超おおまかな見どころをお教えしましょう。5話では映画スターフェイロンが登場し，ケンと対決。6話ではリュウが波動拳のもとになる「気功」を知り，7話では，リュウ，ケン，春麗，フェイロンなどが入り乱れての壮絶なバトルが繰り広げられる予定。ストーリーもさることながら，アクションシーンもどんどんヒートアップしていきます。月曜7時はお見逃しなく！

イラスト・ギャラリー

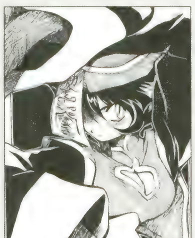
イラスト，お手紙は下記のあて先まで。最近投稿イラストの一番人気は『ヴァンパイアハンター』のレイレイ。その他のキャラ，ゲームのイラストもどしどし送って下さいね。



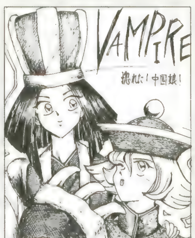
▲栃木県・ジライヤさん
このイラスト，タイトルを1942とかにしても通用するのが恐いね。



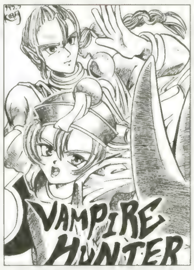
▲北海道・りおっぺ
サガット，ダルシムなども続々登場。これからもTVを見逃せないぞ。



▲埼玉県・西木しろう
巷では黒いレイレイが流行りだそうですが，何色を使ってますか？



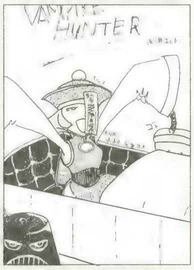
▲東京都・ニアンナイト
レイレイとリンリン。知らない人が聞くとパンダを連想しそうだなぁ。



▲千葉県・すいでんげつ
ハンターのCDがまもなく発売されるぞ！ しかもお得な2枚組なのだ。



▲静岡県・DWN・×××
アナカリスとファラオマンとは，なかなか目の付け所が鋭いね。



▲岩手県・才色健美
突然クイズです。レイレイ，アナカリス，デミトリに共通するものは？



▲茨城県・高柳里夢
「無人島で暮らして1週間」という感じがするのは私だけでしょうか。

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
東　京	03-3340-0718
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニー・ミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

東京 03-3667-2662
大阪 06-700-2662
カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〠141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

KONAMI PAGE 25 from DS-3

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

コナミレーベル インフォメーション番外編

CD「ツインビーPARADISE2 Vol.6」が5月24日発売です。な，なんとラジオ未放送，CDだけでしか聞けないステレオドラマを収録！　感動の最終回!!

もちろん大盛り上がり大会のハッピー・どんぶり島句と，長沢ゆかりさんの歌うツインビーPARADISE2エンディングテーマのリプライズバージョンも収録しつつ，たっぷりお届け。堪能してね。今まで，ラジオが聞こえないよ～って嘆いてた人も，発売日に聞けば遅れをとらずに楽しめるわけ。どうぞよろしく。

素敵な声優さん，ウィンビー国民的アイドル化計画実行委員会のみんな，Beeメイツ，あたたかいスタッフの方々，とにかく宝物をいっぱいくれた「ツインビー PARADISE」に感謝！　絶対また逢おうね。

さて，余韻に浸りつつ，「ツインビーヤッホー！～オリジナル・ゲーム・サントラ～」が6月7日に発売になります。みんなが待ってたアーケードシューティングゲームにツインビーが帰ってきたの！　ゲームセンターでしか聞けないあの曲，この曲，オリジナル音声・効果音アラカルトと，ツインビー生誕10周年記念CDにふさわしい内容です。コナミ矩形波倶楽部の魅力大爆発！　って感じ。こちらもよろしくね。

突然ですが，問題です。ツインビーは今年で生誕何周年？

a）8時間
b）10周年
c）25周年

なんと，ツインビー誕生10周年を記念して「ツインビーヤッホー！　キャンペーン実施のお知らせなのです。クイズに答えて，素敵な商品を当てるんだヤッホー！　というわけで，A賞としてツインビーヤッホー！　の原画を1名様，B賞としてツインビーヤッホー！　公式ブックを100名様にあげちゃう!!

官製ハガキにクイズと答と郵便番号，住所，氏名，年齢，性別を書いてA賞またはB賞のどちらか選んで応募してね。抽選で101名様に商品をプレゼントいたします。なお，当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

宛先は〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1
コナミ株式会社　広報宣伝室
「ツインビーヤッホー！」係
締切は5月31日消印有効です。
がんばってね！

流石野の言い分 やっぱりぃ…編

全国144万8千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」の皆様。

4月15日からスタート致しましたラジオドラマ「もっと！　ときめきメモリアル」，楽しんでいただいておりますでしょうか？　踊り出す人が出るくらい，異常な盛り上がりを見せた収録現場の雰囲気，伝わってます？

先月号で募集させて頂きました「お題目」&「きらめき高校投票箱」も，おハガキがドドっと届きまして，流石野，心より感謝しております。〆切はまだまだ先なので，みなさんからのお葉書，もっと！　モット！　お待ちしております。

さて，諸般の事情でラジオが聴けない皆様，そんなあなたのために……というか，やっぱりぃ……というか，このラジオドラマがCDになっちゃいます！

6月から毎月1枚のペースで発売されるので，楽しみにしてて下さいね！　CDの内容については来月号でまた紹介させて頂きます，ドラマ以外にもいろいろなトラックを用意してますので，期待してて下さい。

マイケルのレーベル メモ²日記

ツイパラが終わってしまう。……ウルウルウル。

5月24日発売の「ツインビーPARADISE2 Vol.6」でひとまずおやすみをまたいただきます。
しかし，コナミレーベルスタッフ一同の英知を集結してまたいつの日かBELLをいっぱい集めてスーパーPOWER UPしてみなさんの前にまた登場することを誓いマス!!　これからもパワフルな作品目白押し。ご期待下さいマセ。

さゆ鈴のひとりごと 好きとか，嫌いとか…

ふふふ，さゆ鈴の季節。何故って？　番組改編があるからよ。4月にチェックしたドラマの数々をやっとしぼって落ち着いて見ることができる季節。今回は，1週間3倍モードで120分テープ1本でおさまりそうです，ハイ。でも，正直に言って，さゆ鈴にとって花のある人が出てない!!　ま，その点は次回に期待ですね。

今年はお花見もできないほど，忙しかったけど，みんなに素敵な音をお届け出来るよう頑張りますので，どうぞよろしく。

☆　☆

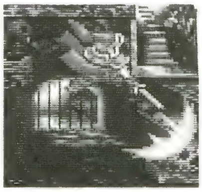
Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501㈹　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

『風の伝説ザナドゥII』6月下旬発売!!



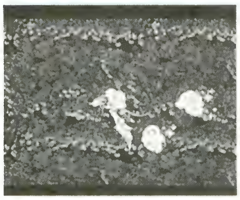
The Legend of Xanadu



▲新キャラ『黒騎士ランディス（声：梁田清之）』の技『咬牙斬』

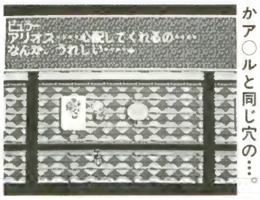


▲ヒロイン『メルティナ（声：椎名へきる）』の技『ディフェンスウォール』





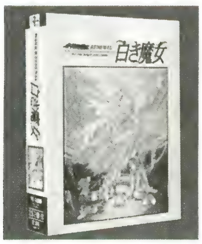
◀必殺技の種類が増えて前作よりもドハデになったぞ!!

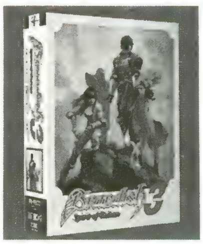


◀ピュラーとアリオスのツーショット。なにやら♡なムード。ソ、ソフィアはどーなるっ!! まさかア○ルと同じ穴の…。

発売日にむけて秒読み体制に入った『風伝ザナドゥII』。
不眠不休のスタッフに励ましのお便りを！
ファルコムショップで体験プレイできます。
乞う来店！　ご予約もお早めにっ!!

CD-ROM版英伝III＆ブラ3緊急発売!!





『英雄伝説III RENEWAL白き魔女』と『ブランディッシュ3』がそれぞれPC98CD-ROM版で5月下旬に発売されるぞ。HDインストールも簡単楽チン。まさかいないと思うけど，まだ買ってないフトドキ者はぜったい買うべし。このチャンスを逃すなよ！　ファルぴー5月のラジオドラマは英伝IIIだぞ。

交響曲イース'95 フィーナ～草原～そして旅立ちの朝



▲KICA1160 3000円

もはや多くは語るまい。この作品は羽田健太郎編曲『交響曲イース』の続編。今回は我らが寺嶋民哉がイースを全五楽章からなる壮大な交響曲に仕上げてくれた。「もうイースはイイッす」なんて言ってるヤツにこそ聴いて欲しい!!「やっぱイースはイイッす!!」と納得せずにはいられないハイクオリティーだ。5月24日，全国レコード店にて一斉発売!!

『TARAKOファルコムぴーヒャララ・ソラMIDIアワー』ではGM規格によるファルコムミュージック・アレンジVer.を大募集!!
自信作1曲を録音したカセットテープとデータ（3.5インチ2DD／スタンダードMIDIファイル）にプロフィール等を添えて下記まで郵送してください。優秀作品は番組で紹介します。
〒112 文京区音羽　キングレコード12F　MMSソラMIDIアワー係

グラフィックスタッフ大募集!!

ファルコムで絵の仕事をしたい，実力とやる気の両方を持った人をお待ちしております。
●応募方法：①履歴書②自己PR③A4サイズ自作カラーイラスト3点を郵送して下さい。
●応募資格：高卒（見込含む）以上30歳位迄の男女。職種経験・コンピュータ知識不問。
●同時募集：①プログラマ②シナリオライター③総合職（営業・広報／経理／法務／他）
詳しい募集要項をご覧になりたい方はおハガキでご請求ください。
資料請求先：日本ファルコム 採用担当BFN5係

大阪でファルコムグッズが買えまっせ！

大阪南港コスモタワー3Fに，4月20日オープンしたトータルゲームショップ『アルケミックス』でファルコムグッズが買えるのだ!! 代々木ファルコムでしか買えない『額付イラスト』など超貴重グッズもあるぞ。ファルコムファンなら行くしかない!!
問い合わせ：アルケミックス
☎06-615-6134

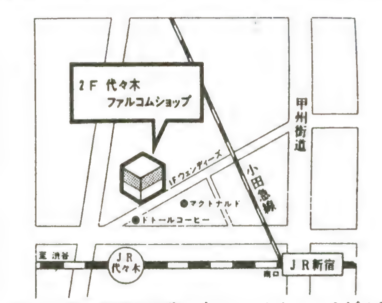
NEW書籍紹介!!ログアウト文庫『イースIII　友に捧げる鎮魂歌』



遂に小説イースIIIが登場。著者は大場惑先生。イラスト当然池上明子先生だ。お二人にイースシリーズ小説化完全制覇おめでとうお便りを送ろう!!
値段650円（アスキー出版）

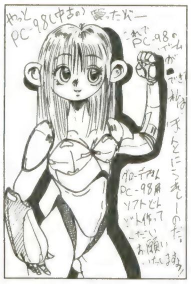
代々木ファルコムショップで風伝ザナドゥII体験プレイができる!!

■風伝ザナドゥIIひと足お先体験キャンペーン実施中!!ショップなら常に最新バージョンで体験プレイができます。お試しあれ!!
■ファルコム通信No.3完成!!　ショップで無料配布中。数に限りがあるので欲しい人は早めに!!　掲載イラスト等も待ってます。



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00～18:00　毎週水曜日定休日





▶北海道　渡辺正明さん

うちのゲーム、どんどん買ってねー！お願い致しますよ。　レイ

そうそう、いっぱい買って今度はキャラのイラスト待ってるぞぉ。　美紅



▶栃木県　TOTOさん

エメドラ、再販たのむ〜っ！というおハガキありがとう。ど〜なるのかなぁ（某スタッフの声）　レイ

エメドラかぁ。う〜ん。エメドラねぇ…　美紅



▶大阪府　酒井呉葉FXさん

レイの弟も大阪にいるんだけど、地震の時は死ぬかと思ったって言ってました。神戸のみなさん、がんばって下さい！　レイ

地震は恐いよね。美紅大嫌ーい。　美紅



▶京都府　マイコさん

無くなっちゃってないですよぉ。「Amiru」は。まだまだ、がんばりま〜す。わぁーい、ありがとう。また描いて送ってね。　レイ

待ってるわっ　美紅



▶大分県　竜太さん

以前にヘアスタイルのお話ししたけど、めんどくさがり屋のレイはストレートボブは3ヶ月ともたなかったわ！　レイ

美紅は最近髪を切ったの。でもあいかわらずクルクルしてまぁーす。　美紅

GWは、ど〜だったかなぁ〜？
「エメドラ」外伝いよいよ発売かしら？

Hello!!レイと美紅です。GWは、楽しく過ごせましたかぁ。“レイと美紅はねぇ”と言いたいところなんだけれど、これを書いているのは、GW前だから、お答えできないの。（予定が決まってないのもカナシ〜）Maybe、美紅はGO HOMEの予定だし、レイはねぇ〜、う〜ん、まだ分からないよぉ。
皆さんは、どう過ごしたのかしら？郊外へ出かけて、おもいっきりTraffic jamに遭遇した方、家にいてGAMEにハマってた方、と色々な過ごし方があったと思います。
長いお休みなんて、8月の夏休みまでないから、お休みお好み焼き大好き!!のレイと美紅としては（注：ちゃんとおしごとは、してるよ）「思いっきりEnjoyしなくっちゃ!!」と今から楽しみにしてるというワケなのだ。「予定が決まってないくせに」と思った人、お楽しみは突然やって来るものなのっ、分かるぅ？
（イマイチ、説得がないわぁ ―――― ）
さて、見出しにもありました「エメドラ」！突然のお知らせに「ホントかよぉ」とびっくりされた方もいらっしゃることでしょう。まぁ、まだ内容が不明瞭なもので、
詳しくお知らせすることができないのが残念です。
ゴメンナサイ。新情報が手元に届きしだい、
どんどん皆さんにお知らせするつもり
ですので、それまで待っていてねっ!!

（ベーマガが発売される頃には、
きっとGWボケしているのかも
しれないわ ―――― 美紅談）

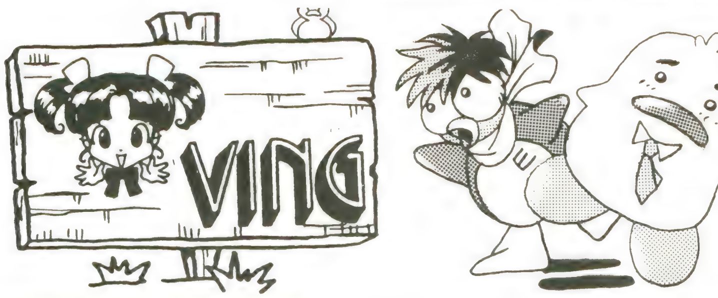


おはがき、イラスト募集！

またまた、たくさんのイラストが届きました、ありがとう!!イラストだけじゃなくて、皆さんの「身近に起こったヘンな出来事」、あなたがこれだけはやめられないのよねぇ〜という、GAMEや食べ物etc.とにかくいろんなお手紙、おハガキ、待ってます。

宛先

株式会社グローディア
〒160 東京都新宿区若葉1-10 若葉110ビル 2A

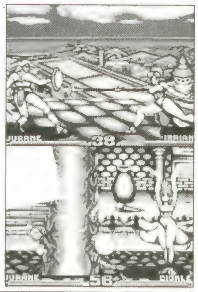


ぴーちゃんのゲーム月記

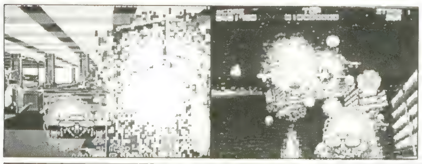
ブランディア98

昨年11月にFM-Towns版が発売され，好評を博した，あのブランディアが還ってきた！ 対応機種はタイトルでバレバレなのですが（笑），PC9821／9801シリーズです。

FM-Towns版との最大の違いは５段階のゲームスピード調整が出来ること。最速にすると，速いのなんのって，速すぎてゲームにならないくらいです（いや，ホントに）。うぅ〜，動いているところを見せられないのが非常に残念です（涙）。とりあえず開発中の画面写真を掲載しておきますので見てください（といっても写真じゃあ動きが見せられないんだよなぁ）。発売は６月中旬を予定しています。



ナイトストライカー絶賛発売予定!!



いくぜ100万台のCMでお馴染みのプレイステーション（TVCMは見ましたよね）にいよいよ待望のナイトストライカーが登場だ!! 移植度はバッチリ！ 次はあなたの目でお確かめください（洗剤のCMみたい）。そしていよいよセガサターンへの移植も開始だ！ スイカ割りが楽しい季節に発売予定!!

ビングなCSGレポート

３月に名古屋，大阪，東京でCSGが開催されました。ビングもプレイステーション版のナイトストライカーをひっさげて参加しましたよん！ 出展したナイストはオリジナルモードのスコアアタックのみのものでしたが，人だかりがすごいのなんのって……まるで，お盆とお正月が一緒にきたような感じでした（なんか日本語がおかしくない？）。みなさんのナイストに対する期待がひしひしと伝わってきた数日でした。大阪会場でアイスクリームを差し入れてくださった方，どうもありがとうございました。おいしかったよん。んでは，みなさんPS版ナイストを宜しくお願いしますネ！

ごーるでんなイラスト

今号のタイトルはゴールデンウィークにちなんでみました。みなさんはどんなゴールデンウィークを過ごされましたか？ 楽しかったって？ え？ 私ですか？ そりぁもう……以下省略（笑）

それはそうと，みなさんから毎日のように送られてくるイラストがどんどん増えておりますので，ここいらで掲載者の増量を考えていたりしますのでボツだぁ〜なんて諦めていた人も期待して待っててくださいね。前回のようなイラストスペシャルも企画中で〜す！



◀ぶんちょ

う〜んまったくだのぉ〜。



ひぃろぉ

と，とんでもないです。こちらこそよろしくですぅ。



◀FRoG

んでは，次回は○○編ですね？



◀雷侵狂

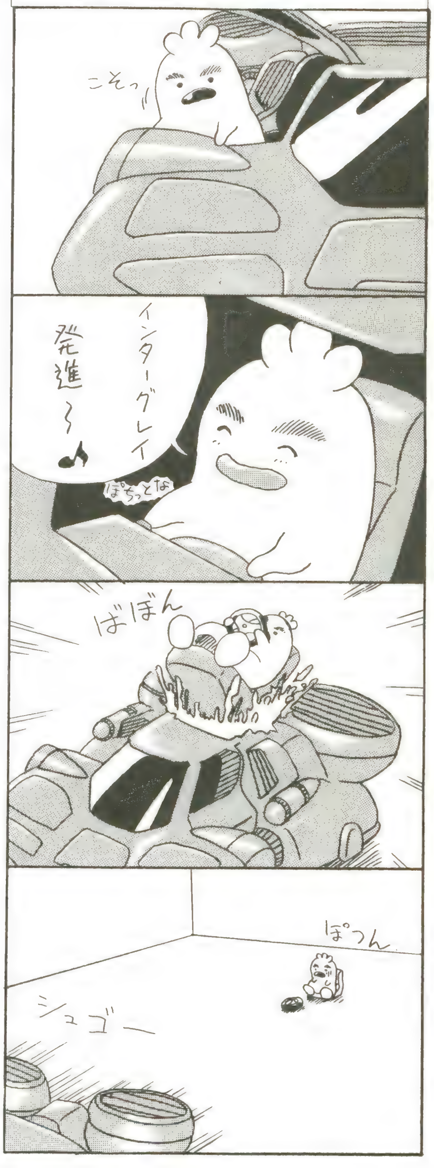
え？ ペンネーム違ってました？ うぅ，ごめんなさぁい。ペコペコ



◀真月風太郎

いいなぁ，免許持ってるなんて。あちしは持ってません（涙）

爆烈一番星⑯



お便りの募集

ぴーちゃんのゲーム月記では，イラストやあなたの熱いメッセージをお待ちしております。宛先は下記の住所「お仕事がんばってネ！ ちゅん太係」まで宜しくお願いするチャン。

編集後記

みなさんは青汁って飲んだことありますか？ まだあの味と香りを未経験の方はぜひお試しあれ。大地のめぐみがさわやかに体中をかけめぐることでしょう。

VING
ビング株式会社（東京オフィス）
〒141 東京都品川区西五反田8−2−10−704

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」＆「ファーランドストーリー～大地の絆～」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

スーパーVGの特報だ!!

すっかり春めいてきました。このコーナーを読んでくださっている皆様は体の調子は大丈夫でしょうか？　私の横で仕事をしている藤本さんは，すでに重い花粉症にかかっているせいか，ずいぶん苦しそうにしていますが……。

さてさて，今月は連休のためか，いつもよりこのコーナーの締切が早いのだ(いつもは20日前後なんですけどね)。そのためか，今月はイラストが少ない!!(ま，締切日が早くなるって読者の皆さんは知らないから，しかたないですね)そこで，このコーナーにいつもいつもイラストを送ってくださる皆さん，これからイラストを送ってやろうと考えているTGLファンの皆さんにお願い。イラストは，毎月15日前後にはできるだけ届くようにしよう。(あ，それから社名が変わったからね。そちらの方も間違いのないように)

ところで，我がTGLの看板となった「ファーランドストーリー」最新作「大地の絆」。もうプレイしたかな？　TGLにもユーザーからの嬉しい声が日々，届いています。特に「FS～大地の絆」では全体魔法，召喚魔法も加えてのシステム大進歩。ストーリーは，「FS」史上始まって以来の超巨大スケールと定評があります。まだ，プレイしてない人はぜひプレイしてください。

さてさて，先月号で紹介した「スーパーヴァリアブル・ジオ」のお知らせを。

パソコン，PC-ENGINEで人気の格闘ゲーム「ヴァリアブル・ジオ」がなんと，スーパーファミコンに帰って来る。その名も「スーパーヴァリアブル・ジオ」。あの優香が，千恵が，真奈美が，帰って来る!!　っていうのが，先月号での告知文。覚えているかな？（忘れている人がいたら，先月号を引っ張りだして確認しよう！　ん？　確認したからって何かあるのかって？　別に何もないんだけどね）

先月号での告知文の予告通り，今月は「スーパーヴァリアブル・ジオ」を大大大大紹介してしまうのだ。

まず，ストーリーから。

『全国各地の外食産業チェーン店に一通のFAXが届いた。チェーン店で働く女性達を一堂に会して，最強の女性を決定するというものであった』

と，まあ，ほとんどの方はストーリーを知っているんじゃないかな。その大会で優勝を争うのが，竹内優香をはじめとする９人の熱き乙女達。

な，なんと!!　24Mという大容量の中，あの優香が，潤が，かおりが，ところせましと暴れまくる「スーパーヴァリアブル・ジオ」発売は，95年７月予定。

え？　なにお値段は？　聞きたい？　ちゃーんと調べてきやしたぜ。

スーパーヴァリアブル・ジオ
9,980円
7月発売予定!!

今月のイラスト



▶高知県　P・N AAB

メローイエローネタをくれたすべての人に感謝。というメッセージ，TGLでも感謝!!



◀大阪府　魚田典江

こちらは初投稿の魚田さん。
これからも頑張って投稿よろしく!!

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラム(家庭用ゲーム機，制御系経験者可)，シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪市北区(南森町)または福井県福井市

ロボットシミュレーションRPG

「機装神伝ゲンカイザー」絶賛発売中!!

PC-9801VX/UX以降9,800円

特別付録：12cmCD(全曲フルアレンジバージョン)

通販の申し込みはお電話1本でどうぞ。☎06-353-5215
通販受付時間／10:00～18:00(土，日，祝日休み)「通信販売係」荒川まで(消費税，送料無料)「ファーランドストーリー伝記」より，直接通販でお買い上げの方に限り，当社特製「ファーランドストーリー」テレカをもれなくプレゼント！

第24回 マジカルステーション

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

魔法のツボ

ゴールデンウィークはいかがお過ごしでしたか？　どこに行ってもいっぱいとわかっていても，他に日がないから，出かけてしまう悲しい社会人。学生の頃は良かったなぁ。

「甲子園４」すごい情報その１ ～君の名前をウグイス嬢が呼ぶ！～

さて，今月から，少しずつ「甲子園４」の内容を明かしてもらえるそうなので，ご紹介しましょう。

今回，こまっぴが教えてもらったのは，サウンドについてです。

な～んと!!　甲子園シリーズ初のアナウンスが入り，「４番　ピッチャー　○○くん」という風に，あの独特のいいまわしで案内してくれるのです。

しかも!!　選手の名前をプレイヤーが登録できるのですが，それをウグイス嬢がアナウンスしてくれるのです!!　イントネーションまで，設定できるので，こだわりの微妙な違いまで実現できます。(同じ名前の人でも，イントネーションが違うことってありません？)

それから，審判の声もきっちり入っていて，それは，本物の高校野球の審判部長さんの声なのです。

こだわりが違う，今年の甲子園。他にもいっぱいこだわり部分があるみたいなので，それはまた今度お知らせします。

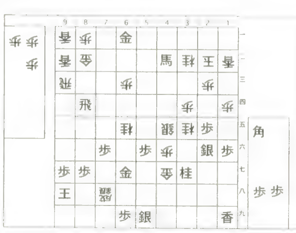
将棋最強 「次の一手」キャンペーン

お待たせしまくってるSFC「将棋最強」ですが，これを見てお許しください。

なんと，指しかけ盤面が100面入っていて，実力をがんがん試していくことが出来ます。発売まで待ちきれない方のために，ちょこっとだけ，ご案内かねて「次の一手」キャンペーンを行います。

「将棋最強」の中に入っている，100盤面の中から，次の一手が命運をわける，という問題をセレクトして，今月から３回にわたって，一つずつ掲載します。

次の一手はどの手が最善か，を皆さんは考えて，はがきに書いて送ってください。正解者の中から，１名様に，テレホンカードをさしあげます。イラストの裏に書いてくれてもOK。結構難しいらしいから，よーっく考えてね。



将棋「初心者無用II」開発好調

さて，初心者でも楽しめる，PCエンジンCD-ROM²唯一の将棋ソフト「初心者無用II」は開発好調です。

PCエンジンは将棋ソフトがあまり出なかったので，PCエンジンユーザーは，全体的に比較すると，他の機種のユーザーより将棋が弱いに違いありません。

さあ，今こそ立ち上がって，このソフトで将棋を修行して，他機種ユーザーに将棋での戦いを挑みましょう！　PCエンジンもたまには硬派に使われたがっているはず！

(でもこまっぴに将棋で挑むのはやめてね。)

詰め将棋もついてるし，PCエンジンにぴったり神吉先生の顔も出てくるし，これはもう買うしかないよね!!

こまっぴの魔法のツボ

今月号で，「イラスト魔法対戦」は終了します。長らくご愛顧，ありがとうございました。

といっても，来月からは，グレードアップするだけなので，ファンの方の期待は裏切ってないと思います。

それでは，もう一度ルールを説明しますね。

1．火・風・水・土のどれかの魔法を書いて投稿。

2．それぞれのイラストに，こまっぴがアイディア点とビジュアル点を採点する。さらに経験値（過去の掲載回数）をプラス。

3．住所で東西に分け，２．の得点の上位から同数を選ぶ。

4．チームの攻撃力を，火（攻撃）×風（攻撃補助），防御力を，水（防御）×土（体力回復）で算出。

5．相手の攻撃力に対して，防御力が少なければ敗れる。相打ちの場合，基礎力（火・水）の合計の大きい方が勝ち。

6．勝った方にはテレホンカードを進呈。

他の人が何を送ってくるかを予想して，バランスのよいチームをつくるのがポイントです。火と水は基礎なので，１枚もなければ，０になっちゃいます。つまり，１枚ずつは絶対必要なのですね。でもたとえば火が２枚あるよりは，火と風がある方が点数は高くなる(火が２枚だったら足し算になるので)から，その辺で駆け引きが必要なのです。運次第といえばそれまでだけど。

それでは，待ってます。

新作情報

６月16日予定	PCE将棋「初心者無用II」 スーパーCD-ROM²専用 9800円
７月中旬予定	SFC「甲子園４」　9800円 16Mバッテリーバックアップ マルチプレイヤー５対応
夏予定	SFC「将棋最強」　14800円 マウス対応

イラスト魔法対戦 ラストバトル

▶Youyear!



ブーブー「ずんどこブーブー」

VS

▶とりはち



レネイド＝グランス「轟爆炸裂怒激掌」

横でごめん。スペースなかったの。Youyear!くんいつも沢山投稿ありがと。

◀ぶんちょ



優子「水あめベタベタ」

VS

◀真鍋凛音



ニャンクル・ル・サイラント「ピュア・グリーン」

あどけない対戦。どっちもかわいい。

▶千虎竜



リ・ブルー＆タピ「ドライフラワー」

VS

▶馬



三福金物屋のおやじ「水」

あやじすごい!!　ちょっとこの勢いなら，おやじが勝ちそうなんだけど。

ぷーちゃんのアイマックス情報局

SUPER KEIBA スーパー競馬 2

95年5月19日発売！
価格11,800円(税別)

スーパー競輪

(社)日本競輪選手会・(社)日本自転車振興会・(社)全国競輪施行者協議会の協力を得て，S級競輪選手が430余名，実名で登場します！

競輪ライフシミュレーションゲーム
'95年7月いよいよ登場…！

古今東西

前号で宣伝（たったの一言宣伝だったが…）しました通り，今月号で概要だけ書かせて頂きます。なぜってこういうことは小出しにしていかないと…楽しみが半減しちゃうじゃない？（ただ単に文章力がないだけだ。わかっちゃいるが，どーにもならん。）

今までにないカタチの競輪ゲームが，この夏登場!!『競輪』という言葉を聞いて「ちょっとなぁ」とつい考えてしまう人，「競輪はやり方がわかんなくて…」とため息をついてしまう人，また「そもそも競輪とはだな…」と熱く語ってしまう人などなど…。そんな初心者からプロフェショナルまで，全ての人が大満足の親切設計を満載。

この『スーパー競輪』には，新たな楽しみが広がる「ストーリーモード」と，おいしいトコロをダイジェストで楽しむ「パーティーモード」の２つのゲームモードがあります。

「ストーリーモード」では，かわいい２頭身キャラが繰り広げる競輪ライフを中心に，様々なイベントが盛りだくさん。そして，「パーティーモード」では，競輪の白熱するレースシーンが楽しめます。それもみんなで楽しめるからお買い得。一つ粒で二度おいしいという実証例とも言える「競輪ゲーム」みんな買ってね♡　これから貯めとけば大丈夫，絶対買えるって。来月号ではいろいろな親切機能や２つのモードについて詳しくお伝えしまーす。楽しみに待っててね。

「ずぇーたっい，買って損はさせないって。もッッッハマりまくる事間違いなしッ！」

以上，開発関係からの一言でした。

春，爛漫

春，爛漫。隣は何をする人ぞ…。なーんて言っているうちに「あっ」という間に夏だ。そして，その頃にはひとつ年をとっているのだ。(ぷーは結婚指輪はダイヤモンドよ，の４月生まれ。)う〜む，この話題には触れたくない。「ぷーは永遠の19才なのさぁ〜。」っていうと，前はツッコミを入れてくれた友人達も最近は無視をする…。わかったよ，「永遠の23才」にするよ。ちっ。

ところで，話が前後してしまいますが…。ぷーの大好きかつ，一大イベントであったはずの「お花見大会」は結局ボツりました。えーん。花見したかったよぉ〜，夜桜の下の宴会ぃ〜，花びらの浮いた酒ぇ〜，桜吹雪の中で食う弁当うぅぅ〜。来年こそ絶対いってやるぅぅぅっ！って書くと「花よりダンゴ」って思われそうだな。いや，半分そうなんだけどさ…。

何だかんだって，会社からの帰り道沿いに咲く沈丁花や雪柳，さくらに百日紅，木蓮に紅椿…見てるし。一人花見もいいもんさぁ〜。ただ，田舎と違って木や花が塀がわりってわけじゃないから（田舎だって全部そうってわけじゃないンだけど）コンクリートの塀の中から出ている分しか楽しめない，ちょっと淋しいかな…ってね。

それに追い打ちをかけるように，去年の夏には緩かったはずのスカート達のジッパーが一時停止をするようになってしまった。このショックはでかい。「最近ふとったね。」と，もの言わぬモノに言われているようなもの。それも，「フッ……。」と嘲りの眼差しと嘲笑入りで。あぁぁぁぁッ。しかし，過去にウェストより１センチ小さいスカート（それもゴム入り）が入らなかった事があるだけに…。「気をつけよう，その一口がブタになる」まさしく今，その状況である。元に戻すのは年をとるごとに至難の技。あっ，年がばれてまうでないのッ。私としたことがッ…！

小野小町曰く，「花の色はうつりにけりないたづらに我が身世にふるながめせしまに」だけどね。ようは気力がものをいうのだよ。

でも，こんな事を書けるだけぷーは幸せなんだと思う。震災やサ○ン事件に巻き込まれた人たちにとってこの数カ月，やるせない事の方が多かったはず。忘れちゃならないのは，そういった悲しいことがあったという事。そして，そこに少なからず関わっている人たちがいる事…だと思ってしまうんですが，皆さんはどう思われますか？

今月の常連さん

全然関係のない話をひとつ。某，ロックグループの歌がどうしても「Weekend Weekend働くバニーガール」と聞こえてしまうのはぷーだけ？

ところで，ハガキが極端に少なくなったのは何故？先月の夢？…あぁ，そうかゴールデンウィークで〆切が繰り上がったからか…。よかった…。

▲「ぶんちょ」くん（東京都）ばぃんでぎゅ〜でぷりりんが君の好きなタイプだと思うがズボシ？▲「皆人」くん（茨城県）祝！ 大学生。思考回路も春めいちゃってるハガキをありがとう。そして，おめでとう♡▲「あきら」くん（長崎県）ボールペンで描くとうすいトコロがちょっと印刷に出にくくなるので要注意。

今月の合作くん

なんか…投稿ハガキの紹介よりもぷーのコメントの方が多い気がする。投稿者諸君，頑張って投稿するのだ。というところで。

▲「高柳里夢」さん（茨城県）&「久遠静夜」くん（長崎県）里夢さんの「かめさん」気に入っちゃって，今夜でっかいの描いて。

お便り・イラストの送り先

〒144　東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田7F
株式会社アイマックス
「ぷーのアイマックス情報局
〜めとろぽりたんX〜係」まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

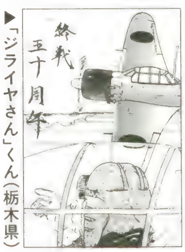
今月号でやっぱり確信しました。

最近「モンスター」系が来ないのは，やはりコーナーが特定していないからだと…。ぷーとしては，薔薇屋敷というお屋敷の各お部屋に各ハガキに描かれているものがおわしますぅ〜という設定でおこなっていたのですが。ちぴっとの説明じゃ伝わらないのね。

――――反省。

だから薔薇屋敷の別荘，溶解館と名づけてモンスターコーナー（復活）ということで募集したいと思います。奮ってご参加ください。

▶「ジライヤさん」くん（栃木県）



そう，もう50年になるんだよね。「戦争を知らない子供たち」なんて言われていた頃も過ぎてしまった気がする。でも，ゼロ戦には浪漫を感じてしまふ。「トッ・ガン」を観てトム・クルーズより戦闘機に目が眩んでいたぷーは戦闘機ファン（自称）

▶「葉月」さん（東京都）



リトル・デビル＝てのりぶんちょと，思っているのはたぶんぷーだけ。

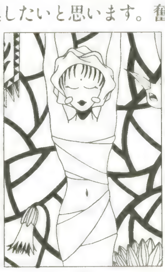
なぜ，IIなのかは'94年６月号をどうぞ。とのコメント付き。ミディアムくんとの合作楽しみにしとるよ。

▶「火輪」さん（群馬県）&「緑青」さん（群馬県）



バックが白すぎるのが，ちょっと惜しい。あと出来れば，どちらかの肌にトーンをはったり，バックにちょっとした処理を入れたりしたらまた変わった感じになったかも。次回作期待。

▶「谷衣」くん（大阪府）



トロピカル・アートとでも申しましょうか。谷衣くんて何か独特の雰囲気あるよね。いつも一度に３〜５点くらい送ってくれるんだけど，ぷーは今までの中でこれが一番好き。

▶「萱島れもん」さん（大阪府）



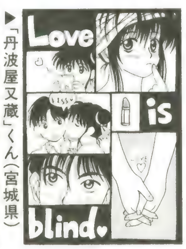
がんばって「本」創ってるとのこと。今から楽しみ♡早く出来る事祈ってます
そーいえば，ぷーン家にも本になりきれなかった原稿が約10年の時を経てカビとる。（笑）

▶「岬ふみこ」さん（愛媛県）

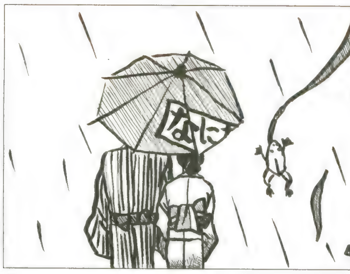


セーラーって懐かしい思いと共に，海軍の名残りともいえるよね。セーラーの襟部分は立てて遠くの音がよく聞こえるようになっているンだって，知ってた？

▶「丹波屋又蔵」くん（宮城県）



………………で!?　と，ついついツッコミを入れたくなるようなイラストハガキをありがとう。おもわず載せちゃったよ。わはははははははははは。(意味のない笑いは時に不安感を生む。)



あなたの街の なにわ通信

タイトル・イラスト：京都府・マイコ
タイトル冠文：茨城県・でんじゃらすイコールよしだ

PRESENTED BY マイコンソフト

ADDRESS ● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係

人間万歳イラスト特集



こんにちは。Hiaro，ザ・グレートです。先月の未定通り，イラスト特集です。例によって，ずいぶん前にいただいたものもありますので，住所とかペンネームとか変わっている人もいるかもしれませんが，ゆるせ兄弟。

さて，**京都府・マイコ**さんからのおたより。「イキナリなんですけど，"サザ○さん"の昔，のエンディングのセリフ，『来週もまた見てくださいねー』のあと何だったと思います？私は『フッマッカッカ』って聞こえたんですが，友人は『モッワッココ』とか言うんですぅ。」

あれって，「ンガクク」じゃないの？他のみなさんはどうなんでしょうか？

マイコンソフト新作情報

―――近日発売―――

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.13
バラデューク
予定価格　：5,300円（税別）
発売予定日：5月26日

ビデオ・エンコーダー・ユニット
XAV-2S
標準価格：10,000円（税別）
発売日　：5月中旬

―――発売中―――

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.12
ディグダグ／ディグダグII
標準価格：5,300円（税別）

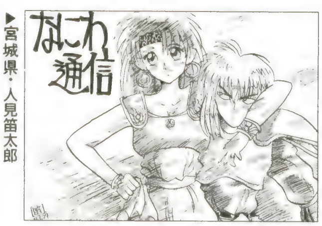
S端子付きAV分配ユニット
AVI-1
標準価格：10,800円（税別）



▲大阪府・真鍋凛音
想像するに，バスに乗ろうとしている，あこがれの男子生徒を見ているところ。



▲大阪府・時狩時丸
これは，アドルですね。なつかしー，と思ったら，消印が'92年でした。



▲宮城県・人見笛太郎
アネゴ肌の戦士でしょうか。最近は女性が強いからなー。



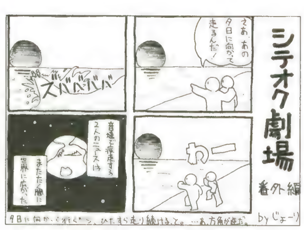
▲茨城県・高柳里夢
剣と魔法となにわ通信の世界。この人も女戦士かな。



▲大阪府・谷橋意論
よく見ると，かなり手数がかけてあって好感が持てます。その姿勢を忘れずにネ。



▲宮崎県・みつや
「聖誕」という言葉が当てはまりそうなイラストです。舞台は馬小屋か？



▲島根県・じょーり
音速で間に合うのかなぁ。ってことは，夕日は音速で沈むワケだ。



▲大阪府・ANNE松本
このキャラクターはパイかな。
私は←→→P+Kかなぁ。10年早いけど。



▲愛知県・麻宮あきら
関係ないけど，ペンネームに「あきら」と付く人が3人もいる。住所が大阪の人も多いなぁ。



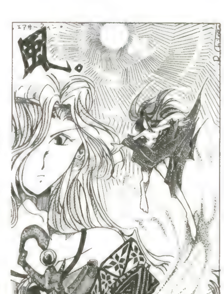
▲滋賀県・水鏡あきら
パンクっぽいイラストですが，「おめでとう」の文字が浮いていて笑えます。



▲和歌山県・北谷洋平
切り絵です。今度は切り絵で，ハーフトーンに挑戦してみてくださいな。



▲大阪府・星元KEN治や
なるほど，オモリでワク線がつぶされているという設定ですね。



▲埼玉県・千虎竜
ひょっとして，これは「架空の乗り物ネタ」だったかな？風に乗ってるから。



▲大阪府・成宮あきら
最近の私のお気に入りは遊佐未森かなぁ。あとマイク・オールドフィールドと。



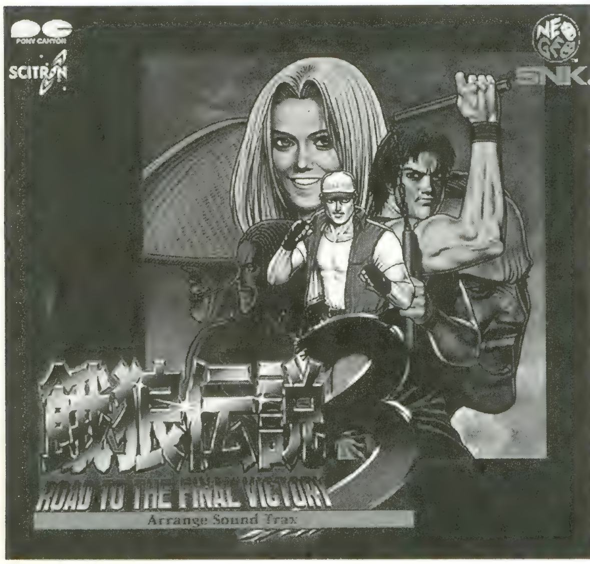
▲石川県・中村ボータ
ゲームか何かのキャラクターかな？レジェンドな感じがいいですね。

お手軽 V.R. 電車内とか人ごみで，意味を取らないように他の人の会話を聞いていると，韓国語か何かを聞いているような気分になる。（岐阜県・パプ）評：そう言われてみれば，そんな気もします。やっぱアジア系の言葉は似ているのかな。

It's a PONY

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

WELCOME PARTY! PARTY!



CD

今号の餓狼伝説NEWS!

餓狼伝説3 ARRANGE SOUND TRAX SNK 新世界楽曲雑技団
95.6.7 ON SALE!

LIVE, REMIXとますます好調な新世界楽曲雑技団が「餓狼伝説３」の全キャラクター＋α17曲をフルアレンジ。ビックなゲストミュージシャンを迎え，さらに“不知火舞”や新キャラクター“ブルー・マリー”役の生駒治美のボーカルアレンジも収録／￥2500（税込）

CD

SCITRON 2000 SERIES

FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE NEO･GEO-CD&溝口危機一髪!! DATA EAST GAMADELIC
95.5.19 ON SALE



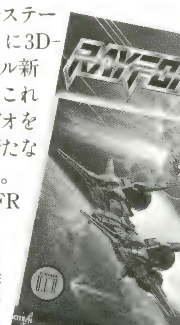
「ファイターズヒストリー」がパワーアップしてリターンズ。DISC1ではゲーマデリックがスタジオライヴレコーディングしたNEO･GEO-CDオリジナルバージョンをノーカット収録。何とこれは都内スタジオで２日間で全35曲を一発録音してしまったんだとか。さらにDISC2には28才にして高校生，喧嘩百段の男“溝口誠ファン”のためのガッツ入った「溝口危機一髪!!」SFCオリジナルバージョンを完全収録。お得用です／￥2000（税込）

VIDEO&LD

ZUNTATA VISUAL CLIP VOL.1 RAYFORCE/TAITO
95.5.19 ON SALE

ここ近年のゲームビデオ作品は大ブームの格闘ゲームに押されて，シューティングゲーム（STG）のビデオ化は難しいものになっていた。そこにSTGの救世主ともいうべきシューティングゲームが登場したのは御存知のことだろう。――その名も1994年に発売された『RAYFORCE』。この名作をもとにクリエイター集団「ZUNTATA」が映画とゲームを見事に融合させた「VISUAL&SOUND CLIP」が本作である。大大大注目作!!

なにせSTGビデオとしては前作『DRIUSII』から実に５年と３カ月ぶりのリリースである。思わず首が長くなるほどSTGファンによって待たれていた本作は企画・音楽・出演ZUNTATA初の映像プロデュース作としても話題だ。実写ストーリードラマ＋開発者のプレイによる全ステージを完全収録し,さらに3D-CG,ビデオオリジナル新曲をも詰め込んだ，これは従来のゲームビデオを根底から覆す全く新たなSTGビデオである。出演は橋本典子，FRANK O'CONER, 監督には若林忠。ついに時代がこの傑作に追いついたのだ!!／￥4800（税込）



今号のPARTY!

「RAYFORCE」ビデオ完成記念 ZUNTATA CREATERS PARTY

このビデオの発売を記念しまして，ZUNTATAがイベントを行います。当日は『RAYFORCE』上映の他，ファンの皆さんとのＱ＆Ａや，メンバーがこのイベントのために製作した数々の作品を展示，サウンドだけではないマルチクリエイターとしてのZYNTATAを披露します。そして今回のイベントでしか入手不可能なオリジナルスコアやアルバム未収録テープ，フロッピーなどレアなアイテムも販売! さらに当日会場でビデオ『RAYFORCE』を購入してくれた方には，貴重なビデオオリジナルサウンドトラックテープをもれなくプレゼントいたします。この記事を見たZUNTATA＋RAYFORCEファンは，いますぐ応募しませう!!

●日時　5月21日（日）　開場15:30　開演16:00～18:00（予定）
●場所　科学技術館サイエンスホール（地下鉄東西線・竹橋下車1b出口）
　徒歩７分　北の丸公園内　日本武道館手前
●応募方法　往復葉書にて住所・氏名（返信葉書にも必ず）・年齢をお書きの上，下記宛にお送り下さい。５月14日（日）の消印まで有効。200組（400名様）をご招待致します。発表は発送を持ってかえさせていただきます。ご了承下さい。
〒150 東京都渋谷区神宮前6-23-3　第9SYビル4F
サイトロン・アンド・アート㈱「ZUNTATAビデオ試写会」係まで

NEXT COMING SOON!

CD 95.6.21 ON SALE-SCITRON 1500 SERIES-
●風雲黙示録／SNK 新世界楽曲雑技団　￥1500（税込）
●首領蜂－DONPACHI－／ATLUS　￥1500（税込）
●超人学園ゴウカイザー／TECHNOS JAPAN　￥1500（税込）
VIDEO & LD 95.6.21 ON SALE
●餓狼伝説3／SNK VIDEO&LD共に￥4800（税込）

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

43

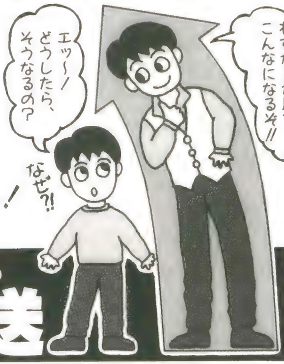
差出有効期間
平成８年１月
23日まで

切手はいりません

166-□□

（受取人）

東京都杉並局私書箱第36号
（〒166 東京都杉並区成田東4-38-17）
日本ヘルスアカデミー
伸長法講座　行



▼下記に必要事項をご記入のうえポストへ！
○案内書を秘密厳守でお送りします。

☆伸長法のことがよくわかる
案内書無料急送

E727係 ※住所は町名、番地などできるだけ詳しく記入してください。

氏名	フリガナ	年令	歳
住所	〒　都道府県		
TEL		性別	男・女

切り取り線

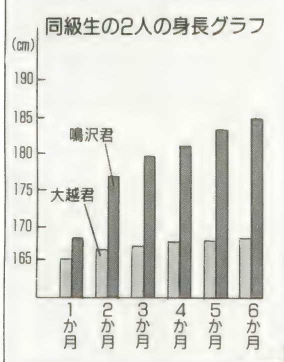
1か月で10センチ計画

1日20分!!ビデオを見ながらトレーニング!!

私たちの身長の差は 伸長法の差です。

アメリカ式ヨーガ 伸長法講座

身長の差は頭の良し悪しとは関係ありません





目標達成!

会員の鳴沢明君(19歳)は見事185cmの目標を達成しました。

ヨーガ効果とアメリカ科学の勝利!

まず、最初にお約束したいのは、その効果! 当アカデミーには、毎日山のように〝10cm伸びた〟〝30才からでも伸びた〟という感謝の声が続々寄せられている。インドヨーガとアメリカの人体科学を合体させた「アメリカ式ヨーガ伸長法」がキミを強力にサポート!

もし、チビのままだとすると?

キミの人生は、とてもみじめなものになるはずだ。男女交際で、結婚問題で、就職活動で、チビは大きなハンディキャップ。キミの性格や能力がどんなに素晴らしくとも、マイナスの評価を下されてしまう。馬鹿馬鹿しい現実だ。

一日20分一か月のトレーニング!

キミが払う努力は、たったのこれだけでOK! 世界初のビデオ付教材で、ラクラク楽しみながら、日に日に、身長はアップする。危険な器具や薬は一切、使わない。

身長は決して遺伝だけではない!

日米25万人が実証している。身長は遺伝で決まるものではないのだ。その決め手は〝DNA〟。くわしいシステムは、無料の案内書で。キミの未来が大きく変わる!

喜びの声



雑誌で貴講座を知り入会。165cmから12cm伸びて177cmと友達もうらやむ身長に。このプログラムは絶対伸びると実感。(三上敦史・19)



朝礼の時にはいつも前。ノンビリしていたら中2で止まってしまった。当講座で12cm伸び、友達を見おろせます。(上野卓・16)



あと3cmと思い始めました。結果は6.2cmのアップ。今までにふりむいてくれなかった男子が話しかけてくるように…(竹中貴恵・18)

身長は足から伸ばす DNAシステムがベスト!

日米であがる成功者の声 話題の伸長効果!!

世界的権威がこのシステムの開発者

●上田隆三先生 骨格矯正の技術は評判が高く、東京都新宿で接骨院を開設。骨格研究のエキスパート。●古川咲子先生 総合ヨーガ研修会を主宰。インド・アメリカなど世界で活躍。気功術にも精通。●飯塚律子先生 ヘルスフーズ研究所を主宰。あらゆる角度から食生活を研究。我が国の栄養学の権威。

※DNAシステムとはダイナミック・ナゴ・アドバンスメントホルモンの略で骨端軟骨を直接刺激し、成長ホルモンを活発化させ、伸長を促進させる方式を言います。

チャンス とじこみハガキを今スグポストへ! 案内資料を無料急送

無料案内書は秘密厳守でキミだけに分かるように送ります。

日本ヘルスアカデミー
〒166 東京都杉並局私書箱第36号
〒166 東京都杉並区成田東4-38-17
●お急ぎの方はお電話で!!
☎03-3318-6111
(受付時間/年中無休 朝9時～夜9時)

SNE

INTERFACE/etc

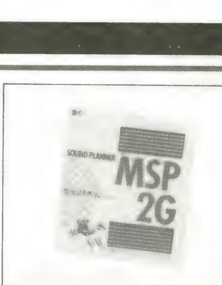
■GAME ORCHESTRA JOY-2 新発売

PC-98用FM音源搭載ジョイスティックインターフェースボード

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

■FM音源部仕様:●スーパーJOY:FM音源やPCMが搭載されているパソコンで使用する時に、ボード上のFM音源をカットすることが出来ますので、パソコンの機能で音を出したり、JOY-2の機能で音を出したり、2台のジョイスティックを使ったりする事が簡単に出来ます。●スーパーステレオ ●サウンドBIOS搭載 ●SOS-2添付:¥12,000のユーティリティソフト"SOS-2"が添付されていますので、すぐに、FM音源の機能を快適に使えます。

■SOUND PLANNER



手のひらサイズのHiFiアンプ付ステレオスピーカー

希望小売価格 **¥9,800**(税別)

●ノートパソコンとピッタリのカラーです。●パソコン本体の電源が使える新設計なので、ノートパソコンにセットすると持ち運んで使えます。●音が自慢のSNE特製HiFiスピーカーを搭載。●ステレオヘッドフォンが使えます。●デスクトップカラーのMSP-2Wも用意されています。

■JOY BOARD-98



PC-9801/9821シリーズ用・ジョイスティックインターフェースボード

希望小売価格 **¥9,800**(税別)

●FM音源内蔵のパソコンには、JOYポートがありませんので、JB-98が最適です。●FM音源のJOYポートに対応していますので、アナログ・デジタルどちらのJOYスティックも楽しめます。●システムサコムのアナログJOYボードSAJ-98ボード対応のソフトでも使えます。

■CRT-1R

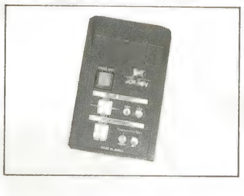


PC-9801NS/E/T/NA等用・カラーモニターインターフェース

希望小売価格 **¥6,500**(税別)

●CRTパックのモニター接続用のコネクターを、純正と同じように水平に出すと、110Pのインターフェースが同時使用できないことがあります。SNEでは、コネクターを上に出すことによってこの問題を解決しました。

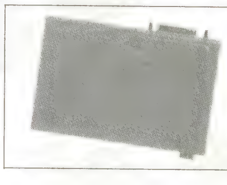
■JOY-98V PC-8801シリーズ用プログラマブルジョイスティックインターフェース



希望小売価格 **¥12,000**(税別)

■仕様 ●ノートパソコンでも快適に使えます。●MSXアタリ仕様(Dサブ9P)用ジョイスティック/パッドが使えます。●プリセットモードで、4方向又は6方向/SPACE、CR又はZ、Xの4つのパターンが用意されています。●CPUの電源を切らずに、登録を開始したり、8つのパターンを切り換えて使用したり出来ます。

■CRT-1S



PC-9801NS/E/T/NA等用・カラーモニターインターフェース

希望小売価格 **¥6,000**(税別)

●NEC純正のCRTパックとコンパチブルな、アナログカラーモニター接続用インターフェースですが、より美しく、より操作しやすく、より鮮明な画像を得られるように様々な工夫を凝らしてあります。

本物の音源をお届けします。

MACRO SERIES

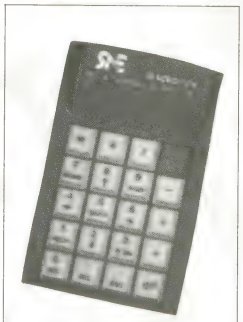
■対応機種:NEC、EPSONのパソコン。ミニDIN8Pのキーボードコネクタ使用のパソコン。

■MACRO-10V ゲームの達人、マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥16,800**(税別)

■機能

●10キーマクロ機能:MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に16文字まで登録再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大16文字を一度に打ち出せます。●バックアップ機能:登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能:MSX/アタリ仕様(Dサブ9P)用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。



寸法、重量
150×97×26mm、192g

■MACRO-10L

Keyの達人、マクロ機能付10キー

希望小売価格 **¥12,800**(税別)

■仕様

MACRO-10Vから、ジョイスティックインターフェース機能のみを外した、ビジネスユーザー仕様の機種。

■MACRO-10 プログラマム機能付10キー

希望小売価格 **¥8,800**(税別)

■機能

●ページ機能:BS機能付10キーのページとカーソルのページが瞬時に切り替えて使えます。●キープログラム機能:MACRO-10上の19個のキーの何れにでも、簡単に希望のキーに置き換える事が出来ます。

GINGA SERIES

■対応機種:NEC、EPSONのパソコン。ミニDIN8Pのキーボードコネクタ使用のパソコン。

■GINGA-PRO マクロ機能付キーボードプロフェッショナル仕様

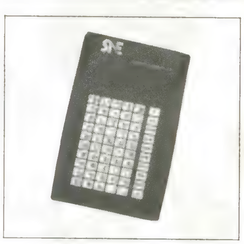


希望小売価格 **¥50,000**(税別)

■仕様

●プロフェッショナル仕様:高耐久性のメカニカルキースイッチ、金属フレーム、消えにくい印刷文字、打ちやすい形状、高機能搭載など業務用として最適な仕様となっています。●10キーマクロ機能:GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにでも、64文字まで簡単に登録し再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大64文字を一度に打ち出せます。●フルキーボードマクロ機能:フルキーボード上の99個のキーの何れにでも、64文字まで登録し再生出来ます。●バックアップ機能:登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能:MSX/アタリ仕様(Dサブ9P)用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。●寸法、重量:116×192×42mm 465g

■GINGA-KANA-PLUS



小さな巨人、マルチファンクションなMINIキーボード

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

■仕様

●150×97×26mm、182gの10キーサイズでフルキーボードのように使えます。●カナ入力しやすいように"アイウエオ"順で配列されています。●カナの小文字が簡単に入力出来ます。●アルファベットも簡単に入力出来ます。●入力確認用に音が出せます。●プログラマブルジョイスティックインターフェース機能が付いています。

SOFT WARE パソコンで作曲したり音楽したりするためのFM音源用ミュージックソフトです。

SOUND MUSICIAN

マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ対応
PC-9801・73/86対応、PC-9821MULTI/MATE対応

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

●譜面入力式音楽ソフトですから、マウスを使うだけで誰でも簡単に作曲したり、プリントアウトしたりできます。●同時発音数15音。

LITTLE MUSICIAN

リトルオーケストラ、PC-8801-26K対応
PC-9801・73/86対応、PC-9821MULTI/MATE対応

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

●譜面入力式音楽ソフトですから、マウスを使うだけで誰でも簡単に作曲したり、プリントアウトしたりできます。●同時発音数6音。

SOS-2

マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ
リトルオーケストラ等、PC-9801-26K/86用

希望小売価格 **¥12,000**(税別)

●FM音源を有効に使うためのユーティリティソフトです。●ADPCM、トーンエディター、MML、ドライバーソフト等が入っています。

SOS-3

マルチメディアオーケストラ、サウンドオーケストラ
リトルオーケストラ等、PC-9801-26K/86用

希望小売価格 **¥25,000**(税別)

●SOS-2の上位バージョン。●映像を動かしながら音楽が出来ます。●SOUND MUSICIANとデータのやりとりが出来ます。

電脳インフォメーション

DIC DENNOH
VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

新緑の季節

5月かぁ。暑すぎもせず寒すぎもせずと、過ごしやすい頃だよね。こういう時は家に閉じこもってゲームばっかりしてないで、外に出てみるのもいいんじゃないかな。なにかいいことや新しい発見なんかがあるかもしれないよ。気分転換にもなるはずだしね。

と、一発あいさつをきめたところで、新しいコーナーができちゃったりした今月の『電脳インフォメーション』を、読者のみんなにお楽しみいただきましょう。

次世代にむけて

ゲームの中で発見する遊び

私は、小学校4年生のときにファミコンを買ってもらった。今から10年近くも前の話だ。ソフト数も少なかったので、ひとつのソフトでも友達と別の遊び方を考えたりし、相当やりこんだ。16連射にも燃えていた。CD-ROMどころかCDもないころだ。

ところが今の子供達は、いきなりスーパーファミコンからゲームをやりだし、ゲームセンターでは格闘ゲームの腕をふるっている。昔の子供と比べてみると、かなりレベルの高いユーザーだ。だが、勝ち負けや早解きだけを気にして、自分たちで工夫することを考えないようになってきていると思う。

新作ゲームが次々と発売され、ジャンルも広がり、ゲームの完成度も上がっている。それはそれでいいことだが、その分ユーザーが工夫する余地がなくなってきているのだ。

次世代機が登場し、ハードの性能が向上したことで、より完成度の高いゲームが増えている。そんな中、ユーザー自らが新しい遊びを発見できるようなソフトが出てもいいだろうし、そんなゲームの作れるクリエイターになりたいとも私は思う。四角ボタンのファミコンを見つつ……　(浜)

次世代機に欠けるモノ

次世代機、と呼ばれるものたちが発売されて早や半年が経とうとしている。

しかしその中にオリジナリティーにあふれ、ゲーム機の核となるゲームが出たであろうか。

「サターン」は、『ペパルーチョ』を核としようとしているが、私には、そう思えない。

結局のどの機種も他機からの移植に頼っている形になっている。

私は今こそこの機種を見直すべき時ではないかと思う。そしてこの名作を思い出してもらいたい。このゲームこそ……。

セガマークIII専用ゲーム『アレックスキッドのミラクルワールド』である。

これはただのマスコットゲームではない。決して難しくない。だが高度な指さばきを要するほどよい難易度。〝ジャンケン〟という意外で単純な決闘。そしてアレクと敵たちの憎めない愛らしい動き。

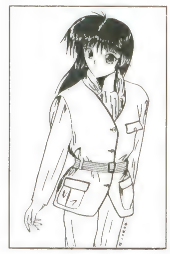
華々しいソフトでデビューしたアレク。その後は細々と活躍していくが人気はおとろえず、ついに彼は最後まで『マークIIIのマスコット』であり続けた。(メガドライブ初期時代に彼は消えてしまったが……)

「フォー・エバー・アレク!!」　(T)

美季のおしえてあ・げ・る♡

みなさん、お久しぶり。美季です。先月は特集があったので挨拶だけでおわったけど、今月はバッチリやるからよろしくね。

そこで今回はイラスト入りでわたし自身の紹介をすることになりました！



◆桜　美季
7月26日東京生まれ。O型、獅子座。
好きな物・小説、夜桜、散歩、VF2(リオン使い)
嫌いな物・コーヒー、タバコ、戦略ゲーム

こんな風になるといまさらながらはずかしいな。誕生日が近いからみんなよろしくね。

オイラのひとりごと

今回から始まるこのコーナーは、ボクらの言いたいことを一方的な私見（偏見かな？）でもって書かせてもらおうというものなのだ(神をも恐れぬ行為を……)。それでは、早速いってみましょうか。

みんなはSFCに内蔵されている〝バッテリーバックアップ〟をどう思う？　オイラはこいつが大っ嫌いなんだ。どんなに名作と呼ばれるゲームでも、これのために買う気がしないんだよなぁ。だってバッテリーが切れたら、その後はどうすればいいの？　外部記憶装置にセーブできるとか、さもなければ、せめて自分で電池交換できるとか考えて欲しいよね。みんなはどう思う？　(月)

◆イラストコーナー◆

[美季イラ]



▲P.Nトッリメさん。
今回の私の紹介はどうだったでしょうか？
ちなみに私もラーメンは大好きです。特にミソ味が。

[復活の悪人(笑)]



▲P.N葉月さん。
コーナー復活!!　と言っても2枚ですが…　他の人も「私とこれを書こう!!」というのを出してみてはどうですか？



▲P.N渡瀬右京さん。
葉月さんと合作したいとのことです。OKならこっちで手配しますがいかがですか？
お返事お待ちしとります。

Information of Information

風薫る5月！　バンタンの授業も軌道に乗り始めた頃だけど、今月のイベントは以下のとおり!!

●'96学校説明会　5月8日(月)〜5月20日(土) ※日・祝祭日を除く
10:00〜18:00(お好きな時間帯で1時間30分程度)

●一日体験入学　5月14日(日)

イベント参加料は一切無料です。

詳しくは下記宛先まで、おハガキかお電話でお気軽にお問い合わせ下さい。

バンタン電脳情報学院 0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3-22-14-5MB 電脳インフォメーション係

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。
単科	ゲームデザイナー	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。
単科	ゲームプログラミング	月・木曜日 or 火・金曜日 午前 AM10:00~PM12:30 午後 PM 6:30~PM 9:00	コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1,2,3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00~PM4:00 PM6:30~9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です(1、2、3年コース)	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00~PM4:00 PM6:30~9:00	ゲーム企画コース、ゲームシナリオコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00～4:00 PM 6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00~PM4:00 PM6:30~9:00	サウンドクリエイトコース、マックプログラミングコースの2つのコースがあります。

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

1996年4月生学校見学会実施中!





通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

[初心者コース]

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

[経験者コース]

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■ サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

5月生願書受付中!

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日
AM10:00～PM4:00

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と
金曜日の週2回又は、土曜日の週1回
AM10:00～PM12:30
PM6:30～9:30

1 2 3 4
Edit

地方説明会実施!

●札幌 ●川越 ●名古屋
●仙台 ●千葉 ●大阪
●水戸 ●横浜 ●高松
●宇都宮 ●八王子 ●広島
●前橋 ●甲府 ●福岡
●大宮 ●松本 ●沖縄
●柏 ●三島

●お申し込み・お問い合わせは…

03-3253-2921

受付：AM10：00～PM7：00 年中無休
〒101 東京都千代田区外神田1-7-14 栄ビル3F
★お申し込専用☎03-3253-2584★FAX.03-3253-2923
★振込先…三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア

パソコンならなんでも揃う！
ご予算に応じたセットをお組み致します。ご相談下さい。

●まず、お電話ください。
ご予算に応じたセットをお組み致します。お気軽にご相談下さい。また、価格の変動する商品もありますのでお問い合わせ下さい。

●ご注文
商品のご購入が決りましたら、販売価格、送料等をご確認の上、ご注文下さい。

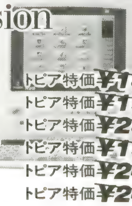
●お支払い
①銀行振込……弊社で入金確認後、商品発送又は発注の手配となります。
振込手数料はお客様負担となります。
振込先▶三菱銀行 秋葉原支店 普通NO.4757563 トピア
②現金書留……弊社に書留到着後、商品発送又は発注の手配となります。
③分割払い……クレジット用紙をお送り致しますので、ご記入・ご捺印の上返送して下さい。契約完了後、商品発送の手配となります。
●代金引換配送……商品到着時に、商品代金をお支払いいただきます。（別途、代引手数料がかかります）
※未成年の方は、ご両親の承諾が必要となります。

代金引換発送OK!!
（別途手数料がかかります。）

まるもうけセール！

各フロアー人気機種デモンストレーション中!!
周辺機器掘り出し物大量展示販売中！

Aptiva Vision



★IBM
2407-NWD トピア特価¥188,000
2407-NFI トピア特価¥199,000
2407-NTD トピア特価¥239,000
Aptiva 510 トピア特価¥194,000
Aptiva 520 トピア特価¥248,000
Aptiva 720 トピア特価¥248,000

★富士通
FMV-DESKPOWER-C
標準価格¥228,000→トピア特価¥188,000
FMV-DESKPOWER-S
標準価格¥238,000→トピア特価¥198,000
FMV-DESKPOWER-H
標準価格¥348,000→トピア特価¥278,000
FMV590TSP
標準価格¥468,000→トピア特価¥378,000
FMV-450NLモデル170
標準価格¥218,000→トピア特価¥174,000
FMV-450NL/Sモデル340
標準価格¥298,000→トピア特価¥238,000
FMV-450NL/Sモデル340S
標準価格¥328,000→トピア特価¥268,000
FMV-450NL/Tモデル340
標準価格¥408,000→トピア特価¥318,000

★AIWA
PC-MT466V2
標準価格¥298,000→トピア特価¥168,000

安心！



●メーカー保証付
●アフター万全、何でもお気軽にご相談下さい。



全館マルチメディアがいっぱい！
あなたのほしい製品が必ずあります!!

価格は4月15日現在のものです。変動する商品もありますので、お問い合わせ下さい。

コンピューターミュージック



〈Roland〉
ギタ次郎GC
定価¥69,800
トピア特価¥55,000

〈YAMAHA〉
HELLO!MUSIC!
CBX-80(D/M/W)
定価¥90,000
トピア特価¥70,000

ギタ次郎GK
定価¥59,800
トピア特価¥47,000

〈Roland〉
ビデオくん
DTV-505
標準価格¥99,800
トピア特価¥78,800

SC-55mkII
標準価格¥55,000
トピア特価¥42,800

SC-88
標準価格¥89,800
トピア特価¥68,800

〈Roland〉
ミュージ郎
88pro
標準価格¥148,000
トピア特価¥114,800

ミュージ郎50K for Win
トピア特価¥78,000

MA-5P
標準価格¥11,000
トピア特価¥8,800

新製品予約受付中！

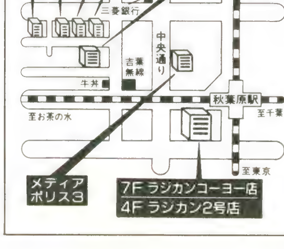
イメージスキャナ			
EPSON	GT-6500WIN2	¥99,800→	58,800
	GT-8500WIN	¥128,000→	91,000
	GT-9000WIN	¥228,000→	161,800
CANON	IX4015	¥98,000→	63,500
SHARP	JX-330N	¥210,000→	119,800
NEOS	NSF600CL2	¥89,800→	55,800
	NSF-1200L2	¥138,000→	104,800
OMRON	HS-50CL	¥46,800→	36,000
	HS-7RII	¥39,800→	29,000
メルコ	CBN-MS	¥24,800→	19,800
	CBN-MCS	¥39,800→	31,800
	CBN-CS	¥59,800→	47,800
モデム			
OMRON	ME2814B	¥39,800→	30,800
	ME1414VBII	¥29,800→	19,800
	ME1414C	¥33,800→	25,800
サン電子	MS288AF	¥44,800→	28,000
	MS144AVFII	¥29,800→	21,000
	MS144AF	¥21,800→	15,500
	MS144CF-A	¥36,800→	29,800
マイクロコア	MC14400VX	¥26,800→	19,800
	MC144FC5	¥26,800→	19,800
	MC288XL	¥37,800→	28,800
	MC14400FXE	¥19,800→	15,000
アイワ	PV-PFV144	¥28,800→	21,800
	PV-AFV144	¥34,800→	21,800
	PV-BF144	¥23,000→	16,800
	PV-JF144	¥39,800→	30,500
パナソニック	TO-705BPC	¥39,800→	19,800
NEC	COMSTARZMULTi144	¥29,800→	16,800
ロジテック	LFM-144B	¥22,800→	12,800
TDK	DF1414B/M	¥38,800→	29,800

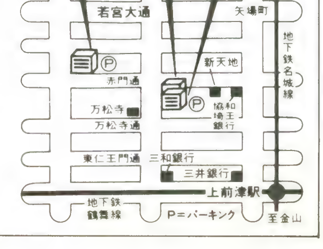
シスペック(株)

★年中無休★AM10：00～PM7：00（一部店舗によって、営業時間が異なります。）

★通販部トピア	03-3253-2921	98	DOS/V	
★秋葉原本店	03-3257-6337	98	DOS/V	
★秋葉原2号店	03-3257-6340	98		
★秋葉原3号店	03-3257-6331			MAC
★メディアポリス1	03-3257-6326	98	DOS/V	
★メディアポリス2	03-3257-6385	98	DOS/V	
★メディアポリス3	03-3257-6248	98	DOS/V	MAC
★ラジ館2号店	03-3257-6381	98		
★ラジ館コーヨー店	03-3255-6504	98		
★名古屋1号店	052-263-1629	98	DOS/V	
★名古屋2号店	052-241-0921	98	DOS/V	MAC
★名古屋メガタウン店	052-242-8761	98	DOS/V	

シスペック各店ご案内





●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

〔お知らせ〕①セット商品のお買い上げの方、セットアップ、ソフトインストール無料！ ②法人特別価格実施中！リースもOK！ ③女性、学生特別サービス&価格！ ④ユーザーサポートホットライン設置！ ⑤全品メーカー保証、初期不良新品交換！ ⑥グレードアップ高価査定、買取実施中！ ⑦便利な商品到着払い実施中！（手数料10万まで¥800、30万まで¥1,200）

（振込先）
あさひ銀行 大宮支店
普通預金 3645297
（株）クリエイティブ

【銀行振込みでお申し込みの方】銀行振込みご希望の方は、必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所、お名前、商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込みください。
【現金書留でお申し込みの方】商品名及びお客様の住所、氏名、電話番号をメモにご記入の上、当社まで代金を現金書留でお送りください。
【クレジットでお申し込みの方】電話でお申し込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

NECパソコン本体（送料・税別）

98 FELLOW

■PC-9801BX3·BA3
- ●BX3/U2……定価¥ 98,000▶大特価¥ 65,800
- ●BX3/U2/W 定価¥163,000▶大特価¥109,800
- ●BA3/U2……定価¥138,000▶大特価¥ 92,800
- ●BA3/U2/W 定価¥198,000▶大特価¥132,800

98 MATE

■PC-9821Xe·Xs·Xp
- ●Xe/U7W…定価¥238,000▶大特価¥128,000
- ●Xs/U7W…定価¥348,000▶大特価¥152,800
- ●Xs/C8W…定価¥398,000▶大特価¥162,800
- ●Xp/U8W…定価¥448,000▶大特価¥204,000
- ●Xp/C8W…定価¥488,000▶大特価¥239,800

■PC-9821As3·Ap3
- ●As3/U2……定価¥348,000▶大特価¥234,800
- ●As3/C8W‥定価¥458,000▶大特価¥294,800
- ●Ap3/U2……定価¥448,000▶大特価¥289,000
- ●Ap3/C8W‥定価¥560,000▶大特価¥332,000
- ●Ap3/C9W‥定価¥600,000▶大特価¥372,000

98 MULTI CanBe

■PC-9821Cb·Cx·Cf
- ●Cb/2………定価¥325,000▶大特価¥199,800
- ●Cb/2D……定価¥340,000▶大特価¥218,000
- ●Cb/2F……定価¥355,000▶大特価¥228,000
- ●Cx/S2……定価¥415,000▶大特価¥259,800
- ●Cx/S3……定価¥455,000▶大特価¥284,800
- ●Cf/S3……定価¥590,000▶大特価¥379,800

98 NOTE

■PC-9821Nm·Nf·Lt
- ●Nm…………定価¥188,000▶大特価¥129,800
- ●Nm/340……定価¥248,000▶大特価¥172,800
- ●Nf/340W…定価¥690,000▶大特価¥468,000
- ●Lt/350A……定価¥438,000▶大特価¥294,800
- ●Lt/540A……定価¥488,000▶大特価¥334,800

低金利クレジットOK／全品メーカー保証付／初期不良新品交換／高価中古買取、下取りOK！

ハードディスク（送料・税別）

■ICM
- ●INTER-DR420 （BX3, BA3用）……大特価¥29,000
- ●INTER-DR540 （BX3, BA3用）……大特価¥34,800
- ●INTER-DR850 （BX3, BA3用）……大特価¥45,800
- ●INTER-DR1000 （BX3, BA3用）……大特価¥58,800

■メルコ
- ●DNA-334 （Aタイプ内蔵HD）……大特価¥29,800
- ●DNA-515 （Aタイプ内蔵HD）……大特価¥37,800
- ●DNB-334 （B, Xタイプ内蔵）……大特価¥28,500
- ●DNB-515 （B, Xタイプ内蔵）……大特価¥36,800
- ●DNF-245J （BX3, BA3用）……大特価¥20,800
- ●DNF-334J （BX3, BA3用）……大特価¥21,800
- ●DNF-415J （BX3, BA3用）……大特価¥23,800
- ●DNF-515J （BX3, BA3用）……大特価¥25,800
- ●DNN-331 （98NOTE内蔵）……大特価¥40,800
- ●DNN-497 （98NOTE内蔵）……大特価¥51,800
- ●DNN-790 （98NOTE内蔵）……大特価¥66,800

FAXモデム（送料・税別）

- ●PV-AFV144 WN （アイワ）……大特価¥25,000
- ●PV-BF144 WN （アイワ）……大特価¥16,800
- ●PV-PFV144 HN （アイワ）……大特価¥21,000
- ●ME1414VBⅡ （オムロン）……大特価¥22,000
- ●ME1414BⅡ （オムロン）……大特価¥17,000
- ●ME2496PⅡ-W （オムロン）……大特価¥13,000
- ●MC14400FXe （マイクロコア）……大特価¥16,800
- ●MC288XL (W) （マイクロコア）……大特価¥26,000

CD-ROM & MO（送料・税別）

■CD-ROM
- ●CDG-SX4 （外付け4倍速）……大特価¥26,000
- ●LK-RC504NZ （外付け4倍速）……大特価¥28,800
- ●XM-5302 B/P （4倍ファイルベイ用）……大特価¥24,800
- ●CND-4FB （4倍ファイルベイ用）……大特価¥22,000

■MOドライブ
- ●MO-120S-N （PC-98用）……大特価¥56,000
- ●MO-120S-NB （98用KIT付き）……大特価¥63,500
- ●MO-230S-N （PC-98用）……大特価¥88,500
- ●MO-230S-NB （98用KIT付き）……大特価¥90,800
- ●MON-230 （PC-98用）……大特価¥88,000

FDドライブ（送料・税別）

■東京ニーズ
- ●NFD-135V （3.5" 1D, 3モード）……大特価¥12,500
- ●NFD-235V （3.5" 2D, 3モード）……大特価¥19,500
- ●NFD-150 （5" 1D, 2HD専用）……大特価¥17,800
- ●NFD-250 （5" 2D, 2HD専用）……大特価¥29,500
- ●NFD-1M （B, XタイプI/F）……大特価¥6,500
- ●NFD-1MA （AタイプI/Fボード）……大特価¥8,500
- ●NFD-1MC （マルチ用I/Fボード）……大特価¥8,000
- ●NFD-135ATM （DOS/V用1DD）……大特価¥11,000

■アルファデータ
- ●AD-F1MD……¥6,500
- ●AD-F35SG……¥12,500
- ●AD-F35WG……¥20,000
- ●AD-F35DB……¥10,300
- ●AD-F51SR……¥19,800
- ●AD-F51WR……¥29,800
- ●AD-F35SR……¥14,800
- ●AD-F35WR……¥23,000

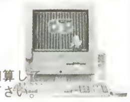
セット

★初心者セット（セットアップ、インストール、ディスケットサービス）
PC-9801BX3/U2＋15"CRT＋340MHD＋マウス＋音源ボード＋MS-DOS＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥172,000



★初心者Windowsセット
（セットアップ、インストール、ディスケットサービス）
PC-9801BX3/U2/W＋15"CRT＋音源ボード＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥182,000

★CanBeプリンターセット（インストール、ディスケットサービス）
● PC-9821Cb/2＋BJ-30V＋ワープロソフト＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥252,000

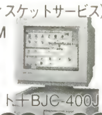


本体を｛PC-9821Cb/2D／PC-9821Cb/2F｝に変更の場合｛¥18,000／¥28,000｝加算して下さい。

● PC-9821Cx/S2＋BJ-30V＋ワープロソフト＋パソコンラック＋OAチェアー 大特価¥312,000

本体を｛PC-9821Cx/S3／PC-9821Cf/S3｝に変更の場合｛¥ 25,000／¥120,000｝加算して下さい。
プリンターを｛BJC-35V／BJC-400J｝に変更の場合｛¥10,000／¥15,000｝加算して下さい。
RAMを｛ESE-4MY／ESE-8MY｝増設する場合｛¥21,000／¥37,000｝加算して下さい。

★MATEセット（セットアップ、インストール、ディスケットサービス）
● PC-9821Ap3/U2＋17"CRT＋540MHD＋8M＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥399,800



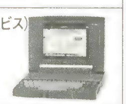
● PC-9821As3/C8W＋17"CRT＋ワープロソフト＋BJC-400J＋パソコンラック＋OAチェアー 大特価¥428,800

本体を｛PC-9821Ap3/C8W／PC-9821Ap3/C9W｝に変更の場合｛¥35,000／¥75,000｝加算して下さい。

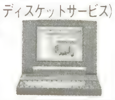
★クリエイティブマルチメディアセット
（セットアップ、ディスケットサービス）
● PC-9801BA3/U2/W＋15"CRT＋内蔵CD-ROM＋音源ボード＋スピーカー＋パソコンラック＋OAチェアー
大特価¥234,800



★ノートセット（セットアップ、ディスケットサービス）
● PC-9821Nm＋8M＋340MHD＋マウス＋キャリングケース
大特価¥199,800



★ノートWindowsセット（セットアップ、インストール、ディスケットサービス）
● PC-9821Ne2＋8M＋340MHD＋MS-DOS＋Windows＋キャリングケース
大特価¥318,000



RAMボード（送料・税別）

■メルコ
- ●EFB-4M （新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価¥16,500
- ●EFB-8M （新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価¥32,000
- ●EFB-16M （新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価¥63,500
- ●EXB-4M （新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価¥18,500
- ●EXB-8M （新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価¥34,500
- ●EXB-16M （新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価¥66,000
- ●EXA-8M （新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価¥34,500
- ●EXA-16M （新FELLOW、Be、Bs、Bp用）……特価¥67,000
- ●EMF-4M （BX3、BA3、As3、Ap3用）……特価¥18,500
- ●EMF-8M （BX3、BA3、As3、Ap3用）……特価¥37,000
- ●EMF-16M （BX3、BA3、As3、Ap3用）……特価¥74,500
- ●ECB-8M （PC-9821Cb専用）……特価¥37,000
- ●ESE-8MY （PC-9821Cx、Ce2、Cs2用）……特価¥37,000
- ●ESE-16MY （PC-9821Cx、Ce2、Cs2用）……特価¥70,000
- ●ECF-8M （PC-9821Cf専用）……特価¥37,000
- ●RCD-4000S （98NOTE汎用カード）……特価¥19,500
- ●RCD-8000S （98NOTE汎用カード）……特価¥37,500
- ●ENP-8M （Ne2、Nd、Np、Ns用）……特価¥34,500
- ●ENP-16M （Ne2、Nd、Np、Ns用）……特価¥66,000
- ●ENL-8M （PC-9821Ld、PC-9801NL/A用）特価¥34,500

■I/Oデータ
- ●NE-SIM36-H4M （新98全機種）……特価¥18,000
- ●NE-SIM36-H8M （新98全機種）……特価¥35,000
- ●NE-SIM36-H16M （新98全機種）……特価¥71,000
- ●NE-SIM32-H4M （FELLOW、MATE）……特価¥16,500
- ●NE-SIM32-H8M （FELLOW、MATE）……特価¥31,500
- ●NE-SIM32-H16M （FELLOW、MATE）……特価¥63,000
- ●NE-SIMXA-4M×2 （Xn、Xa、Xt用）……特価¥32,000
- ●NE-SIMXA-8M×2 （Xn、Xa、Xt用）……特価¥63,500
- ●NE-SIMXA-16M×2 （Xn、Xa、Xt用）……特価¥126,000
- ●NE-SIMXA-32M×2 （Xn、Xa、Xt用）……特価¥250,000
- ●Cb34-4M （PC-9821Cb専用）……特価¥21,000
- ●Cb34-8M （PC-9821Cb専用）……特価¥36,500
- ●Cx34-4M （PC-9821Cx専用）……特価¥21,000
- ●Cx34-8M （PC-9821Cx専用）……特価¥36,500
- ●Cf34-8M （PC-9821Cf専用）……特価¥39,000
- ●98NTⅡ-4M （98NOTE汎用カード）……特価¥19,500
- ●98NTⅡ-8M （98NOTE汎用カード）……特価¥37,500
- ●NP34-8M （Ne2、Nd、Np、Ns、Es用）……特価¥33,500
- ●NP34-16M （Ne2、Nd、Np、Ns、Es用）……特価¥67,500
- ●Ld34-8M （PC-9821Ld、PC-9801NL/A用）……特価¥35,000

オリジナルパソコンラック&チェアー

17"モニター対応 （消費税込み）（送料無料、離島を除く）

①4段 ¥9,000



★移動キャスター付
★マジックテーブル付（新4段のみ）
★フレーム色 1)ホワイト 2)グレー



②新4段 ¥12,500

③ ¥7,000
● 布張り（ダークグレー）
● ガスシリンダー



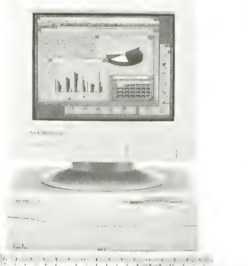
パソコンラックセット
①＋③限定30台
¥15,000

業者が、全国通販!!

どこにも負けない価格で頑張ります。

パソコン通信ホスト21-NETWORK

NEC PC9821 Be/u7Wセット



PC-9821Be/u7W ……¥268,000
ACM-215 ……¥54,800
BJC-600J ……¥98,000
プリンターケーブル ……¥2,800
標準小売価格¥423,600

52% off ¥199,800〈消費税別〉

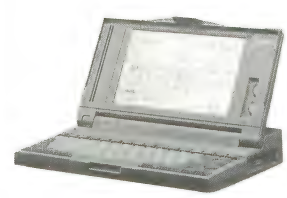
NEC PC-9821 Cb/2Dセット



PC-9821Cb/2D ……¥340,000
BJC-600J ……¥98,000
プリンターケーブル ……¥2,800
標準小売価格¥440,800

39% off ¥268,000〈消費税別〉

NEC 98NOTE 9821Nmセット



PC-9821Nm ……¥188,000
EN-420NP ……¥108,000
BJ-10V Lite ……¥59,800
プリンターケーブル ……¥2,800
標準小売価格¥358,600

43% off ¥199,800〈消費税別〉

NEC PC-9821 Ndセット



PC-9821Nd ……¥348,000
EN-420NP ……¥108,000
NP-34-8M ……¥45,000
標準小売価格¥501,000

49% off ¥254,800〈消費税別〉

システム System 21

本　体

［NEC］　システム特価
PC-9821Nd
定価¥348,000 ……¥179,800
PC-9821BX3/u2
定価¥98,000 ……¥69,800
PC-9821Xe/u7W
定価¥238,000 ……¥128,000
PC-9821AS3/c8W
定価¥458,000 ……¥TEL特価
PC-9821Multi Cb/2D
定価¥340,000 ……¥207,800
PC-9821Multi CX/S2
定価¥415,000 ……¥264,800
PC-9821Ld/350A2
定価¥398,000 ……¥278,800
PC-9821Ne2
定価¥458,000 ……¥214,800
PC-9821Nm
定価¥248,000 ……¥131,800
［DOS/V］
Aptiva510
定価¥オープン ……¥178,800
Think Pad340CSE
定価¥248,000 ……¥188,000
FMV466D3SI
定価¥238,000 ……¥178,000
［APPLE］
Performa630
定価¥オープン ……¥TEL特価

ディスプレイ

［NEC］　システム特価
PC-KM173（17′マルチ）
定価¥118,000 ……¥84,800
PC-KM153R（15′マルチ）
定価¥69,800 ……¥49,800
PC-KM141（14′マルチ）
定価¥59,800 ……¥35,800
PC-TD151（TV付）
定価¥108,000 ……¥59,800
［エレコム］
HRM-L17（17′マルチ）
定価¥158,000 ……¥69,800
HRM-L17（17′トリニトロン）
定価¥158,000 ……¥74,800
［αデータ］
ACM-215（15′マルチ）
定価¥56,800 ……¥37,800
［アイデクソン］
MF-8617B（17′マルチ）
定価¥89,800 ……¥74,800
MF-8517B（17′マルチ）
定価¥84,800 ……¥67,800
MF-8615B（15′マルチ）
定価¥49,800 ……¥39,800
SR-7314C（14′ノーマル）
定価¥29,800 ……¥28,800
［三菱］
RD-17G
定価¥190,000 ……¥104,800

プリンター

［NEC］　システム特価
PC-PR1000E/4W
定価¥138,000 ……¥63,800
PC-PR820/3
定価¥160,000 ……¥104,800
PC-PR201/65A
定価¥215,000 ……¥69,800
［CANON］
LBP-A450Jr
定価¥98,000 ……¥72,800
BJC-600J
定価¥98,000 ……¥65,800
BJC-400J
定価¥69,800 ……¥53,800
BJ-15V PRO
定価¥72,800 ……¥32,800
BJ-10V Lite
定価¥67,800 ……¥27,800
BJC-35V
定価¥59,800 ……¥46,800
［EPSON］
MJ-1050
定価¥79,800 ……¥56,800
MJ-450
定価¥39,800 ……¥32,800
MJ-700V2C
定価¥99,800 ……¥57,800
※各種ケーブル別売

外部記憶装置

［エレコム］　システム特価
EN-420NP（98ノート用）
定価¥108,000 ……¥39,800
EMD-640（外付け）
定価¥89,800 ……¥47,800
［αデータ］
AD-SB540（BX3/BA3用内蔵）
定価¥39,800 ……¥29,800
［メルコ］
DNS526（外付け）
定価¥61,800 ……¥42,800
DNF-931J（BX3/BA3用）
定価¥49,800 ……¥39,800
［ICM］
SG-SX500DB（外付け）
定価¥59,800 ……¥41,800
SG-SX340DB（外付け）
定価¥49,800 ……¥34,800
Pack-NX500（98ノート用）
定価¥94,800 ……¥49,800
CD-620S-N（4倍速外付）
定価¥34,800 ……¥27,800
［加賀電子］
TS528GP（外付け）
定価¥69,800 ……¥41,800
［TEAC］
HD-B520（外付け）
定価¥49,800 ……¥39,800
CD-400A（外付けCD-ROM）
定価¥56,800 ……¥31,800

RAMボード・その他

［I/Oデータ］　システム特価
PC34R-2M（汎用2M）
定価¥23,000 ……¥19,000
CX34-8M（CX,Ce2,Cs2用8M）
定価¥49,000 ……¥39,200
NE-SIM36-H8M
（フェロー,B,X-MATE用8M）
定価¥42,000 ……¥33,600
NE-SIM36-H8M（A-MATE用8M）
定価¥47,000 ……¥37,600
NP34-8M（NP,NS,Ne2,Nd用8M）
定価¥45,000 ……¥36,000
［その他ボード］
GA-98NB Ⅳ（Windowsアクセラレータ）
定価¥29,800 ……¥23,800
POWER Windows805i
（Windowsアクセラレータ）
定価¥34,800 ……¥27,800
Sound Blaster16（PCM&FM音源ボード）
定価¥25,000 ……¥19,800
PC-9801-86（PCM&FM音源ボード）
定価¥25,000 ……¥19,800
［外付けドライブ］
AD-F35WG（3.5′ダブル）
定価¥29,800 ……¥18,800
FDD-35S14（3.5′3モードシングル）
定価¥29,800 ……¥16,800
AD-F51SR（5′シングル）
定価¥32,800 ……¥18,800

中古売買表

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC-9821AS2/u2	¥90,000	¥118,000	PC-9801DA/u2	¥10,000	¥39,800	PC-9801NS/T	¥30,000	¥59,800
PC-9821Ae/u2	¥70,000	¥98,000	PC-9801US	¥10,000	¥34,800	PC-9801NS/E	¥25,000	¥49,800
PC-9821Bp/u7W	¥70,000	¥108,000	PC-9801RA21	¥5,000	¥29,800	PC-9801NS	¥10,000	¥34,800
PC-9821Xe/u7W	¥95,000	¥128,000	PC-9821Ne2	¥185,000	¥229,800	PC-486NAS2	¥45,000	¥79,800
PC-9821Be/u7	¥40,000	¥69,800	PC-9821Ne	¥160,000	¥198,000	PC-486SE2	¥20,000	¥68,000
PC-9821Ce/S2	¥65,000	¥98,000	PC-9821Nd	¥140,000	¥168,800	PC-386V	¥5,000	¥29,800
PC-9821/S2	¥37,000	¥59,800	PC-9801NX/C	¥105,000	¥138,800	PC386G	¥5,000	¥34,800
PC-9801FA/u2	¥25,000	¥48,000	PC-9801NS/R	¥50,000	¥89,800	X6800セット	¥40,000	¥70,00

パソコンラック専用コーナー開設

運営中！アクセス番号0745-31-3721

FUJITSU	FUJITSU	IBM	Apple Computer
FM TOWNS MARTY Ⅱ	**FM-V DESKPOWERセット**	**Aptiva Vision NWDセット**	**Macintish LC630セット**
			
「マーティーチャンネル」見るには、コレッ。定価¥66,000	FM-V466D3S1 ………………¥238,000 BJC-400J ………………¥69,800 プリンターケーブル ……………¥2,800 標準小売価格¥309,800	Aptiva Vision NWD…………¥オープン BJC-600J ………………¥98,800 プリンターケーブル ……………¥2,800	LC63012M/HD350/CD ……¥オープン HRM-T14……………………¥69,800 JISキーボード ……………¥1,500
27% off ¥47,800〈消費税別〉	25% off ¥229,800〈消費税別〉	¥239,800〈消費税別〉	¥199,800〈消費税別〉

3段ラック+ガス式チェア ¥10,000 (税、送料込み※離島は除く)

ニューサービス

セット セット セット割引!!

セットで買うとドンドン安くなる!! 2点以上(本体・ディスプレイ) 3点、4点、5点と数が増える事にますます得!!
友達と一緒に2セット、3セットで買うとさらにお得!! ドンドン割引します。詳しくはお電話で……。

新品価格表

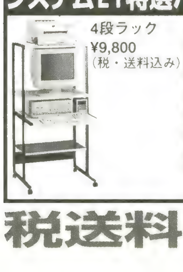
その他

[コピーツール] システム特価
WIZARD V3
定価¥19,800 …………¥15,800
WIZARD用ファイラー
定価¥2,000 ……………¥1,800
[ビジネスソフト]
MS-DOS Ver6.2 …………¥8,580
MS-WINDOWS Ver3.1 …¥15,800
MS-Office PRO4.3乗換 …¥43,800
一太郎Ver6 ………………¥17,800
まいとーくforWin ………¥18,800
ロータス1ー2ー3R5J …¥16,800
[モデム]
MC288XL（288FAXモデム）
定価¥37,800 …………¥28,800
MC14400FXe（FAXモデム）
定価¥19,800 …………¥16,800
ME1414C（カード型144モデム）
定価¥33,800 …………¥26.800
[その他]
マウス…………………¥1,680より
ノート用キャリングケース¥9,980より
スピーカー…………………¥3,980
各種キーボードカバー¥1,980より
ミュージ郎Pro88
定価¥148,000 ………¥118,000
※その他サプライ用品各種揃っております。

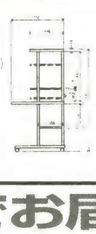
ワープロ

[SHARP] システム特価
WD-X800
定価¥250,000 ………¥159,800
WD-X500
定価¥250,000 ………¥129,800
WD-X300
定価¥200,000 ………¥108,800
PI-5000
定価¥82,000 …………¥55,000
PI-5000FX
定価¥98,000 …………¥76,800
[NEC]
文豪ミニ5ZH
定価¥230,000 ………¥127,800
文豪ミニ5ZV
定価¥200,000 ………¥113,800
文豪ミニ5ZJ
定価¥150,000…………¥97,800
[富士通]
OASYS LX-3000plus
定価238,000…………¥134,800
OASYS LX-2000plus
定価¥208,000 ………¥115,800
OASYS LX-1000
定価¥188,000…………¥99,800
FM-TOWNS MARTY Ⅱ
定価¥66,000 …………¥47,800
※その他、各メーカー取り扱っております。

システム21特選パソコンラック(税・送料込み)離島除く


4段ラック ¥9,800 (税・送料込み)


4段落とし込みラック ¥14,800 (税・送料込み)



チェア ¥8,800 (税・送料込み)

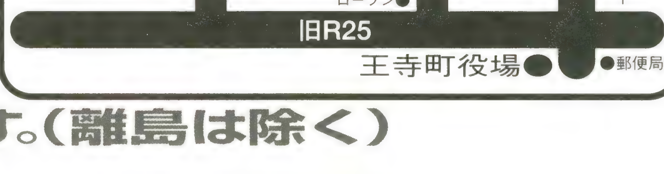
通信販売をご利用のお客様へ

■お申し込み／TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72ー3321
住所・氏名・電話番号をお知らせください。
在庫・価格のご確認を忘れずに。
■お支払／下記取引銀行まで電信でお振り込み下さい。
■保証／パソコン本体に限り更にあと一年システム保証付!!
中古は3ヶ月〜最長一年保証付。
■送料／一個口 本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は、別料金となります。

振込先／さくら銀行大和王寺支店〔普〕3331872(株)システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667(株)システムエース

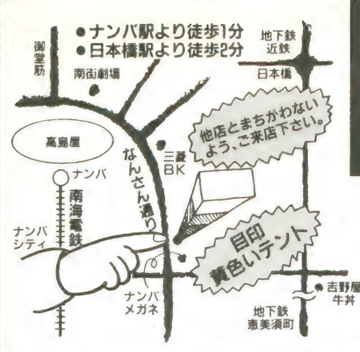
TEL(0745)72-9801 FAX72-3321

〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4



税送料込みでお届けします。(離島は除く)

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。



DOS/Vパワー激発!日

買って安心のパソコンを信頼でき

FUJITSU 特約店 FM LAB アイ・ツー

NOW FM TOWNS販売 日本一の専門店

●TOWNS・FMVはおまかせください

富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

FM·LAB

TOWNS本体・周辺機器・ソフト

FM·LABアイ・ツー大阪店

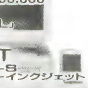
日本全国通信販売ダイヤル06-634-1212
ご来店ご希望のあなたへ! お店ダイヤル06-632-0012

FMパソコン専門店 富士通 東京・秋葉原/大阪・日本橋で唯ひとつ FM-LAB アイ・ツー



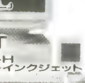
DESK POWER-C
FMV-46CE S3orS4orS5 定価¥228,000
i486DX2(66)/8MB(MAX32)/420MBHDD
「一太郎win」or「OASYS/win」or「Word」+「EXCEL」
FAXモデム搭載の一体型 販売価格 ¥188,000

おすすめSET	おすすめSET
DESK POWER-C Canonフルカラーバブルジェット (世界・最小・最軽量プリンタ) DOS/Vプリンタケーブル TVチューナーカード	DESK POWER-C EPSONフルカラーインクジェット プリンタ720dpi DOS/Vプリンタケーブル TVチューナーカード
定価合計¥319,600	定価合計¥359,600
SET価格 32%off アイ・ツー特価 ¥218,000	SET価格 37%off アイ・ツー特価 ¥228,000
¥7,266×36回・¥10,403×24回・¥19,946×12回	¥7,599×36回・¥10,880×24回・¥20,861×12回



DESK POWER-S
FMV-466D3 S1orS2orS3 定価¥238,000
i486DX2(66)/8MB(MAX64)/420MBHDD
「一太郎win」or「OASYS/win」or「Word」+「EXCEL」
15インチCRTモデル 販売価格 ¥198,000

おすすめSET	おすすめSET
DESK POWER-S Canonフルカラーバブルジェット (世界・最小・最軽量プリンタ) DOS/Vプリンタケーブル 14400bps FAXモデム	DESK POWER-S EPSONフルカラーインクジェット プリンタ720dpi DOS/Vプリンタケーブル 14400bps FAXモデム
定価合計¥320,400	定価合計¥360,400
SET価格 29%off アイ・ツー特価 ¥229,800	SET価格 34%off アイ・ツー特価 ¥239,800
¥7,659×36回・¥10,966×24回・¥21,026×12回	¥7,993×36回・¥11,444×24回・¥21,941×12回



DESK POWER-H
FMV-499D3 S1orS2orS3 定価¥348,000
i486DX4(100)/8MB(MAX64)/420MBHDD
「一太郎win」or「OASYS/win」or「Word」+「EXCEL」
17インチCRTモデル 販売価格 ¥298,000

おすすめSET	おすすめSET
DESK POWER-H Canonフルカラーバブルジェット モノクロもはやいプリンタ DOS/Vプリンタケーブル 14400bps FAXモデム	DESK POWER-H EPSONフルカラーインクジェット プリンタ720dpi DOS/Vプリンタケーブル 8MB増設メモリ
定価合計¥440,400	定価合計¥498,600
SET価格 28%off アイ・ツー特価 ¥318,000	SET価格 34%off アイ・ツー特価 ¥329,800
¥10,599×36回・¥15,176×24回・¥29,096×12回	¥10,992×36回・¥15,739×24回・¥29,297×12回



FMV-590TSP 定価¥488,000
Pentium(90)/8MB(MAX192)/528MBHDD
超お買い得 ミドルタワー
CRT SET
一流メーカー17インチハイレゾCRT(1280×1024対応)
SET価格 アイ・ツー特価 ¥378,000
¥12,599×36回・¥18,039×24回・¥34,586×12回



FMV BIBLO
FM-45NL SI or SP or S3 定価¥328,000
i486DX2(50)/8MB(MAX24)/340MBHDD
「一太郎V6」or「OASYS/win」or「Word+EXCEL」
大人気サブノートモデル販売価格¥278,000

8MB増設メモリSET(合計16MB)	16MB増設メモリSET(合計24MB)
SET価格 アイ・ツー特価 ¥288,000	SET価格 アイ・ツー特価 ¥318,000
¥9,599×36回・¥13,744×24回・¥26,351×12回	¥10,599×36回・¥15,176×24回・¥29,096×12回

FMV アイ・ツー オリジナル モデル
FMV-466D I2オリジナル
i486DX2(66)/4MBメモリ/420MBHDD/OADGキーボード
マウス/「MS-Windows V3.1」「MS-DosV6.2/V」
●一流メーカー15インチハイレゾCRT(1280×1024対応)
●DOS/Vプリンタケーブル
●BJ-15V PRO(Canon製インクジェットプリンタ)
●ADV-4M72F(4MBメモリ 合計8MB)
●マルチメディアKit(サウンドブラスター16・倍速CD-ROM・スピーカー・マイク)
●一太郎V6 for Windows
●「キッズペイント」or「キッズワープロ」子供から大人まで楽しめる実用的なソフトです。「Microsoft Fine Artist(キッズペイント)」or「Microsoft Creative Writer(キッズワープロ)」
超お買い得SET アイ・ツー特価 ¥198,000

IBM

Aptiva ディスプレイもSetのマルチメディア
全機種15インチモニター/14400bpsFAXモデム
倍速CD-ROM/サウンドカード付属

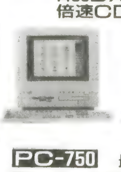


Aptiva510 2144-26J
DX2-66MHzタイプ
お買得フルカラープリンターSet
本体+BJC-400J→ ¥228,000

Aptiva520 2144-68J
DX4-100MHzタイプ
お買得フルカラープリンターSet
本体+BJC-400J→ ¥289,800

Aptiva720 2168-62J
DX4-100MHz/タワー型タイプ
お買得フルカラープリンターSet
本体+BJC-400J→ ¥289,800

Aptiva Vision
i486DX2-66MHz/14インチCRT一体型
倍速CD-ROM/メモリ8MB/HDD540MB



2407-NWD
お買得フルカラープリンターSet
本体+BJC-35V→ ¥216,800

2407-NFI(14400bpsFAXモデム内蔵)
お買得フルカラープリンターSet
本体+BJC-35V→ ¥229,800

2407-NTD(MPEG・TVチューナーカード内蔵)
お買得フルカラープリンターSet
本体+BJC-35V→ ¥264,800

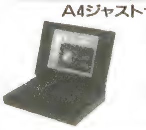
PC-750 最上位機種Pentium搭載
Pentium90MHz/8MBメモリ/倍速CD-ROM
6885-JOM 定価¥498,000 /720MB
¥338,000

ThinkPad 230Cs サブノートの定番
B5サイズカラーサブノート



2432-FBW(DX2-50MHz/540MB)
定価¥388,000 ¥278,000
8MBメモリSet ¥298,000

ThinkPad 340CSE
A4ジャストサイズノートパソコン/カラーDSTN



2610-2JD 定価¥248,000 (486SLC2-50MHz 9.4インチDSTN 4MB/200MB) ¥179,800

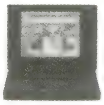
2610-KJF 定価¥328,000 (486SLC2-66MHz 10インチDSTN 4MB/360MB) ¥238,000

ThinkPad 701
A4ジャストで10.4インチTFTカラー!
i486DX4-75MHz/8MB/540MB



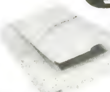
2630-5TJ 定価¥750,000 ¥528,000

ThinkPad 755C
IBM Note最上位機種シリーズ
10.4TFTカラー液晶



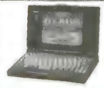
9545-7FE(DX4-100MHz/810MB/OS2)……¥609,800
9545-9FE(DX4-100MHz/810MB/CD-ROM)……¥669,800

今月の目玉おすすめ



イメージスキャナー
300×1200dpi〜最大2400×2400dpiの高解像度
本体+DOS/V用I/F+透過原稿読み取装置
のオプションフルセットでナント!!
¥89,800

EPSON



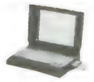
サブノート/65553色DSTNカラー
PCV-N450S
i486DX2-50MHz/4MB/HDD340MB
定価¥298,000 ¥228,000
8MBメモリSet特価238,000

東芝

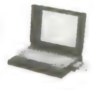


DynaBook SS450 Newサブノート
i486DX2-50MHz/8MB/320MB/FDD内蔵
モデルSS4503CW(8DSTNカラー256色)……¥248,000
モデルSS4503TW(84TFTカラー65536色)……¥299,800
メモリ8MB→¥43,800 メモリ16MB→¥87,800

Chaplet

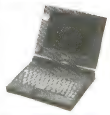


iLuFA350 superサブノート
さらに小さくA5ファイルサイズ/カラーDSTN
iLuFA350CDX2-50/4MB/260MB……¥259,800
iLuFA350CDX4-75/8MB/260MB……¥328,000
メモリ8MB→¥54,800 メモリ16MB→¥104,800



iLuFA770 Pentiumノート
Pentium90MHzのカラーノート
iLuFA770C/8MB/340MB/DSTNカラー……¥329,800
iLuFA770C/8MB/520MB/DSTNカラー……¥348,000
iLuFA770T/8MB/520MB/TFTカラー……¥448,000
メモリ8MB→¥49,800 メモリ16MB→¥94,800

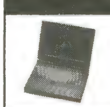
加賀電子 Power V note



PV/N475D(DSTNカラー)
i486DX4-75MHz8MB/250MB
定価¥398,000 ¥238,000

PV/N4100T(TFTカラー)
i486DX4-100MHz/8MB/340MB
定価¥598,000 ¥399,800
メモリ8MB→¥43,800 メモリ16MB→¥87,800

SEPTER TSシリーズ



TS-58PH(Pentium90MHz/10.4TFT/540MB)……¥514,800
TS-58PS(Pentium90MHz/10.3DSTN/540MB)……¥414,800
TS-48NXT(DX4-100MHz/9.5TFT/540MB)……¥378,000
TS-48NX(DX4-100MHz/10.3DSTN/340MB)……¥259,800
メモリ8MB→¥37,800 メモリ16MB→¥81,800

Panasonic
PRO NOTE Jet AV/SD TFT/DSTN (いずれも65536色表示)



新機グレード追加/マルチメディアノート
●Jet AV(CD-ROM内蔵)
CF-41GT62BBJ(DX4-100MHz/TFT/680MB)……¥669,800
CF-41DT42BBJ(DX2-50MHz/TFT/450MB)……¥548,000
CF-41DS42BBJ(DX2-50MHz/DSTN/450MB)……¥409,800
CF-41DS22BBJ(DX2-50MHz/DSTN/260MB)……¥289,800
●Jet SD
CF-40DT42BBJ(DX2-50MHz/TFT/450MB)……¥475,800
CF-40DS22BBJ(DX2-50MHz/DSTN/260MB)……¥258,800

ディスプレイ

		販売価格
飯山	MF-8815B(15インチ)	¥38,800
	MF-8617B(17インチ)	¥73,800
	MF-8221(21インチ)	¥168,000
SONY	CPD-15SF7(15インチ)	¥52,800
	CPD-17SF7(17インチ)	¥82,800
アルファデータ	ACM216(15インチ)	¥83,800
	ACM-217PLUS(17インチ)	¥58,800
三菱	RD-15DII(15インチ)	¥47,800
	RD-17GII(17インチ)	¥95,800
富士通ゼネラル	DM1501FG(15インチ)	¥35,800
	DM1701FG(17インチ)	¥65,800
ナナオ	56T(17インチ)	¥104,800
	54T(17インチ)	¥118,000
	52F(17インチ)	¥89,800

プリンター

		販売価格
Canon	BJ-15VPro(A4/インクジェット)	¥29,800
	BJC-400J(A4/カラーインクジェット)	¥49,800
	BJC-600J(A4/カラーインクジェット)	¥81,800
	BJC-35V(A4/カラーインクジェット)	¥47,800
	LBP-A405Jr(A4/レーザー)	¥67,800
	LBP-A404GII(A4/レーザー)	¥79,800
EPSON	MJ-700V2C(A4/カラーインクジェット)	¥55,800
	MJ-5000C(A3/カラーインクジェット)	¥138,000
	LP-1000(A4/レーザー)	¥89,800
	LP-1600(A4/レーザー)	¥108,000
	LP-8500SX(B4/レーザー)	¥138,800
Laser Wind	Laser Wind 1040W(A4/レーザー)	¥64,800
	Laser Wind 2080W(A3/レーザー)	¥138,800

スキャナー

		販売価格
EPSON	GT-6500Win2	¥59,800
	GT-6500ART2	¥65,800
	GT-8600Win/ART	¥89,800
Canon	IX-4015+DOS/V用I/F kit	¥88,800
アルファデータ	ASC2400+DOS/V kit	¥189,800
	ASC1200+DOS/V kit+透過原稿キット	¥89,800

overdriveプロセッサ

	販売価格
Intel DX2-ODP50MHz版	¥16,800
Intel DX2-ODP66MHz版	¥22,800
Intel DX4-ODP75MHz版	¥26,500
Intel DX4-ODP100MHz版	¥33,500
Pentiumオーバードライブプロセッサ63MHz	¥39,800

WINDOWSソフト

	販売価格
一太郎Ver6	¥31,800
MS-WORD	¥39,800
The CARD6	¥18,800
Lotus 1・2・3 R5J	¥39,800
MS-EXCEL	¥38,800
まいとーく	¥18,800
OS/2 Warp	¥10,200
クリエイティブライター	¥5,800
ファインアーティスト	¥5,800
OASYS/Win CD版	¥19,800
弥生会計/Win	¥49,800
マイクロソフトダイナ	¥2,850
オフィスツールパック	¥29,800
MS-GOLF Ver2	¥6,880

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

■通信販売専用 ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……
大阪/06-634-1212 東京/03-5295-0998
FAX.06-631-6661 FAX 03-3254-1213
(お見積り依頼などのお問い合わせにご利用下さい。)

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本/商品お届け時のお支払いでOK!(実費送料・手数料が必要です) FM TOWNSII本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金満払い手数料のみ頂きます。	(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額を)(ご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。) 三和銀行 難波(ナンバ)支店 普通・5003388 (株)アイ・ツー通販事業部(お振込手数料¥103〜¥721はご負担願い)	郵便局口座 00940-2-104341 (株)アイ・ツー お振込手数料 ¥60〜¥210はご負担願います。	〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 アイ・ツー通販事業部へご送金下さい。	頭金不要/商品は手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利/夏or冬のボーナス一括一回払いもOK/手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

各種クレジットカードもO.K!/実質事務手数料6%要・ご来店の方のみのお取扱いとなります。

*ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

million card / MasterCard / VISA / JCB / AMERICAN EXPRESS / UC

支払回数	3	6	15	18	20	24	30	36	48	60
アイ・ツー金利	2.65	3.8	7.2	9.5	10.5	11.2	16	16.5	24	29

米 安心 信頼 高性能 有名ブランド対決
る専門店で買うのがベスト！



アイ・ツーで！買うならやっぱり専門店。

アイ・ツー

ウェアずらり大量展示セール！

大阪日本橋
東京秋葉原
通信販売OK

祝 10周年

全国出張 修理OK！ 永久買取 保証付

FM·LAB秋葉原アイ・ツー東京店

日本全国通信販売ダイヤル03-5295-0998
ご来店ご希望のあなたへ！お店ダイヤル03-3254-1212

オールインワンTowns

FM-TownsⅡ Fresh·ES 定価¥298,000
i486DX2(66)/8MB(MAX72)/340MBHDD
Pegasus/ワイヤレスコマンダー搭載
「一太郎V6」or「OASYS/Win」インストール
販売価格¥248,000
創業10周年記念特価にて…?!
とにかくお電話ください。

一太郎 or OASYSどちらかお選びください。

おすすめワープロセット
- FM-TownsⅡFresh·ES
- BJC-400J
- Townsプリンタケーブル
- 元祖アイ・ツーBig特典

定価合計 ¥381,180
SET価格 35%off アイ・ツー特価 ¥258,000
¥8,598×36回・¥12,312×24回・¥23,808×12回

おすすめグラフィックセット
- FM-TownsⅡFresh·ES
- BJC-35V
- Townsプリンタケーブル
- マイクロソフトキッズペイントソフト「Fine Artist」
- 元祖アイ・ツーBig特典

定価合計 ¥388,900
SET価格 34%off アイ・ツー特価 ¥258,000
¥8,598×36回・¥12,312×24回・¥23,808×12回

おすすめパソコン通信セット
- FM-TownsⅡ Fresh·ES
- FM-1414(14400bps FAXモデム)
- BJC-35V
- Townsプリンタケーブル
- 元祖アイ・ツーBig特典

定価合計 ¥425,960
SET価格 38%off アイ・ツー特価 ¥268,000
¥8,932×36回・¥12,789×24回・¥24,521×12回

FM-TownsⅡ Fresh·ET 定価¥328,000
i486DX2(66)/8MB(MAX72)/340MBHDD
Pegasu/ワイヤレスコマンダー搭載
「一太郎V6」or「OASYS/Win」インストール
TVチューナ・ビデオカード搭載
販売価格¥273,000
創業10周年記念特価にて…?!
とにかくお電話ください。

一太郎orOASYSどちらかお選びください。

おすすめワープロセット
- FM-TownsⅡFresh·ET
- MJ-700V2C
- Townsプリンタケーブル
- 元祖アイ・ツーBig特典

定価合計 ¥451,180
SET価格 39%off アイ・ツー特価 ¥278,000
¥9266×36回・¥13,267×24回・¥25,438×12回

おすすめグラフィックセット
- FM-TownsⅡ Fresh·ET
- BJC-400J
- Townsプリンタケーブル
- マイクロソフトキッズペイントソフト「Fine Airtist」
- 元祖アイ・ツーBig特典

定価合計 ¥428,860
SET価格 36%off アイ・ツー特価 ¥278,000
¥9,266×36回・¥13,267×24回・¥25,438×12回

おすすめビデオ編集セット
- FM-TownsⅡ Fresh·ET
- ビデオ工房V1.3
- SONY「V-BOX」
- SMF-532(V-Box用ケーブル)
- BJC-35V
- Townsプリンタケーブル
- 元祖アイ・ツーBig特典

定価合計 ¥476,860
SET価格 34%off アイ・ツー特価 ¥318,000
¥10,599×36回・¥15,176×24回・¥29,099×12回

ハイグレードTowns

FM-TownsⅡHC53 定価¥473,000
Pentium(90)/8MB(MAX136)/530MBHDD
販売価格¥388,000 創業10周年記念特価にて…!? とにかくお電話ください！

おすすめモニターセット
- FM-TownsⅡHC53
- 一流メーカー17インチマルチスキャンモニター(1280×1024対応)
- 元祖アイ・ツーBig特典

定価合計 ¥600,580
SET価格 34%off アイ・ツー特価 ¥398,000
¥13,266×36回・¥18,993×24回・¥36,416×12回

おすすめモニター+プリンターセット
- FM-TownsⅡHC53
- 一流メーカー17インチマルチスキャンタモニター(1280×1024対応)
- BJC-400J
- Townsプリンタケーブル
- 元祖アイ・ツーBig特典

定価合計 ¥674,180
SET価格 36%off アイ・ツー特価 ¥438,000
¥14,599×36回・¥20,902×24回・¥40,076×12回

おすすめMIDIセット
- FM-TownsⅡHC53
- 一流メーカー17インチハイレゾCRT(1280×1028対応)
- FMT-403A
- 奏-KANADE-V1.1
- 元祖アイ・ツーBig特典

定価合計 ¥708,180
SET価格 34%off アイ・ツー特価 ¥488,000
¥15,599×36回・¥22,334×24回・¥42,821×12回

FM-TownsⅡHC53M
(230MB光磁気ディスク内蔵モデル)に変更の場合+¥7,000こちらも超お買い得です。

超激安Towns

FM-TownsⅡ Fresh·E 定価¥298,000
i486DX2(66)/8MB(MAX72)/260MBHDD
OASYS/Winインストール/3.5"FDD×2
在庫限り アイ・ツー超特価 ¥169,800
¥5,659×36回・¥8,103×24回・¥15,538×12回

FM-TownsⅡ HB53 定価¥428,000
Pentium(60)/8MB(MAX136)/530MBHDD
+
一流メーカー17インチハイレゾCRT(1280×1024対応)
SET価格 アイ・ツー特価 ¥348,000
¥11,599×36回・¥166,077×24回・¥31,841×12回
FM-TownsⅡ HB53M(230MB光磁気ディスク内蔵モデル)に変更の場合+¥60,000 こちらも超お買い得。

FM-TownsⅡ HB20 定価¥346,000
Pentium(60)/8MB(MAX136)/FDモデル
+
一流メーカー17インチハイレゾCRT(1280×1024対応)
SET価格 アイ・ツー特価 ¥298,800
¥9,986×36回・¥14,259×24回・¥27,339×12回

FM-TownsⅡ HA53 定価¥388,000
i486DX2(66)/8MB(MAX104)/530MBHDD
+
一流メーカー15インチハイレゾCRT(1280×1024対応)
SET価格 アイ・ツー特価 ¥299,800
¥9,992×36回・¥14,307×24回・¥27,431×12回

もれなく **元祖アイ・ツーBig特典** プレゼント

CDケース定価¥4,980 ● Maxell3.5インチ2HDフロッピーディスク10枚定価¥3,000 ● 3.5インチフロッピーディスクケース定価¥380 ● アイ・ツーオリジナルマウスパッド定価¥1,200 ● FMグッズ ● FM-Towns & FMVシステム構成図 ● アイ・ツーオリジナルトランプ ● 全国送料無料（タダ//）
¥2,100〜¥10,000相当（地域により異ります。）

今月の目玉 BEST 10

パート1 FM-MARTYⅡ 定価¥69,000
新古品 大特価¥36,800

パート2 限定FM-Towns用激安ハードディスク (SCSIケーブル付)
340MB ¥29,800　500MB ¥39,800　1000MB(1.0GB) ¥69,800

パート3 台数限定 FM-Towns用内蔵ハードディスク アーバンコーポレーション製 240MB内蔵ハードディスク アイ・ツー特価¥29,800
(ID番号可変式…旧型Townsでも新型Hシリーズでも使用可)

パート4 限定FM-Towns用激安増設メモリ
2MBがナント ¥7,980　4MBがナント ¥14,300　8MBがナント ¥28,500　16MBがナント ¥55,800

パート5 FM-TownsⅡHA·HB·HC·FMV用増設メモリ
4MB(60ns) ¥16,800　8MB(60ns) ¥29,800　16MB(60ns) ¥55,800

パート6 14400bps FAX通信モデム FM1414-W
定価¥19,800 大特価 ¥14,800
FM-Towns用 & Windows用ソフト付

パート7 FM-TownsⅡMX·MA·MF·ME·HR用
アーバンコーポレーション製オーバードライブカード
i486DX4-100MHz専用ODBT-486Z 定価¥25,800 大特価¥21,800
i486DX2-66MHz専ODBT-486F 定価¥19,800 大特価¥16,800

パート8 激安FM-Towns用4倍速CD-ROMドライブ
PX-45CH/TO(データバッファ1MB) 定価¥69,600
増設キット(PLX-FMTO1) 定価¥ 8,800
SET大特価 ¥49,800
PX-45CS/TO(データバッファ256KB) 定価¥49,800
増設キット(PLX-FMTO1) 定価¥ 8,800
SET大特価 ¥39,800

パート9 激安FM-Towns用光磁気ディスク
SMB-230D(230MB) Towns用Kit付 アイ・ツー特価 ¥75,800

パート10 期間限定OASYS/Win大特価
OASYS/Win V2.3 FD版
通常定価¥58,000→定価¥25,000 アイ・ツー特価 ¥17,500
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版
通常定価¥68,000→定価¥28,000 アイ・ツー特価 ¥19,800

TOWNSオプション	定価	アイ・ツー価格
FMT-PAD601(6ボタンパッド)	¥ 3,800	¥ [illegible]
FMT-TB111W(タブレット・白)	¥ 39,800	¥ 29,850
FMT-RCT1(ワイヤレスコマンダー)	¥ 9,500	¥ [illegible]
FMT-TU101W(TVチューナーユニット・白)	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-SP301(アクティブサーボスピーカー・白)	¥ 18,000	¥ 13,380
FMT-3632(Hシリーズ用Windowsアクセラレータカード)	¥128,000	¥ [illegible]
FMT-3631(Windowsアクセラレータカード)	¥ 98,000	¥ [illegible]
FMT-412B(ビデオカードⅡ)	¥ 40,000	¥ [illegible]
FMT-418(ビデオカードⅢ)	¥ 59,800	¥ 42,380
FMT-452(MPEGデコーダカードⅠ)	¥ 58,000	¥ [illegible]
Video CD再生Kit	¥ 5,000	¥ [illegible]
FMT-403A(MIDI音源カード)	¥ 72,800	¥ 51,800
FMT-121(SCSIカード)	¥ 30,000	¥ 22,500
FMT-FD304(HC·FET/S用3.5"内蔵増設FDD)	¥ 15,000	¥ 11,250
FMT-EM4M6(Hシリーズ対応拡張RAM4MB)	¥ 30,000	¥ 21,800
FMT-EM8M6(Hシリーズ対応拡張RAM8MB)	¥ 60,000	¥ 43,200
SC-88(MIDI音源)	¥ 89,800	¥ [illegible]
S-MPU/FMT(SC-88用MIDIカード)	¥ 33,000	¥ 29,800
SC-55MARKⅡ(MIDI音源)	¥ 69,800	¥ 53,800
MC-P12T(FMT-402互換MIDIカード)	¥ 19,800	¥ 13,800

TOWNS厳選ソフトコーナー	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V6.2L10基本機能	¥ 12,800	¥ 8,700
日本語MS-DOS V6.2L10拡張機能	¥ 10,000	¥ [illegible]
Microsoft Windows3.1L12	¥ 18,800	¥ [illegible]
TOWNSシステムソフトウェア V2.1L50A	¥ 25,000	¥ 17,500
OASYS/Win V2.3 CD-ROM版	¥ 68,000	¥ [illegible]
F-BASIC386 V2.1L20	¥ 25,000	¥ [illegible]
F-BASIC386コンパイラ V2.1L20	¥ 45,000	¥ 29,700
High C コンパイラマルチメディア開発キット V1.7L12	¥ 40,000	¥ 29,700
386 ASM TOOL Kit V2.2L12	¥ 80,000	¥ 54,400
TOWNS FULL COLOR V2.1	¥ 29,800	¥ 21,800
TOWNS PAINTⅡ V1.1L10	¥ 48,000	¥ 32,800
キュービックスケッチ	¥ 24,800	¥ [illegible]
奏 ~KANADE~ V1.1L10	¥ 34,800	¥ 26,100
VISION J V1.4	¥ 58,000	¥ [illegible]
AQUAZONE FOR Windows	¥ 18,800	¥ [illegible]
ウルティマアンダーワールド2 ラビリンス・オブ・ワールド	¥ 12,800	¥ [illegible]
闘神都市2	¥ 8,500	¥ [illegible]
同級生2	¥ 9,800	¥ [illegible]
侍スピリッツ	¥ 8,800	¥ 7,280
信長の野望 天翔記	¥ 14,800	¥ [illegible]

買取り実績NO.1のアイ・ツーがあなたのパソコンハード&ソフト

高額買取りいたします！

あなたはいくつ持っていますか？使わなくなったハード&ソフトは持っていても仕方ないですヨ！
アイ・ツーがリサイクル運動の一環として、あなたのハード&ソフトを高く買います！ご利用下さい。

買いたい
大阪「中古専用回線」 06-632-0012
東京「中古専用回線」 03-5295-0998

売りたい
総合買取りセンター 03-3258-1198

（大阪）〒542 大阪市中央区難波千日前15-18　（東京）〒101 東京都千代田区外神田3-8-17

ご購入システム

- まず、お電話にて、在庫をご確認下さい。
- ご希望の商品がございましたら、お支払い方法をお選び下さい。

代金着払い配達	お近くの銀行よりお振込
郵便局より現金書留払い	郵便局よりお振込

※お申し込みは電話1本！
18歳未満の方は、保護者の方がお申し込み下さい。
別途実費送料、手数料が必要です。

★必ず事前にお名前、ご住所、お電話番号をお知らせ下さい。

ご注意

※この広告の価格は、各店の在庫限定となっておりますので、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。事前にご確認なくご送金された場合は、送金手数料お客様負担にて、ご返金させて頂きます。
※この広告の商品は、すべて中古品です。商品によっては、箱や説明書が多少汚損されているものもありますので、あらかじめご了承下さい。なお、お申し込み後のキャンセルはできませんので、ご注意下さい。
※在庫限りの特別価格となっておりますので、万一品切れの場合はご容赦下さい。
※ご注文の商品が動かない場合は、まずお電話ください。商品到着後一週間以内の不良については、無料で修理いたします。動作不良の場合のご返金はいたしておりませんので、ご了承下さい。

NeoGeo·(ソニー)プレイステーション·セガ·サターン高額買取り中！

98、Towns、Dos/V、X68、ハード&ソフト、ガンガン買います！下取り歓迎！

アイ・ツー買取り&下取りシステム

● 迅速査定、送料金手数料当社負担（但しお支払い時）

1
宅急便、郵便小包で商品をお送り下さい。（所要日数2〜3日）
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。
※下取りご希望の方は、事前にお電話下さい。
※着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

2
荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。
（所要日数1〜2日）
※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
※下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

3
ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。（送料はご負担いただきます）

4
ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
※ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

● 高く売るには
1. 箱、説明書をそろえよう！
2. 付属品（おまけ、ポスター、ハガキ等）をそろえよう！
3. 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう！
4. 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう！売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実／安心です。

● マイナスポイント例
箱の汚れ（シールのあと、ホコリ等）
説明書の汚れ（シミ、らくがき等）箱の破損
説明書の破損（破れ、折り曲げ等）
※ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
※パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。

●アイ・ツーのサポートは……

1 **初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年**…（メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい！）新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。）
2 **買い取り永久保証付の安心を添えて！**…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待！
買い取り・下取り専用TEL 大阪06-647-1412・東京 03-3258-1198
3 **全国配達（通販システム）万全体制！**…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。
日中・夜間(PM6:00〜8:00)。
4 **故障してしまった場合**…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心！修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。
5 **アイ・ツーの中古は安心です**…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel·FAX·ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日〜7日でお届け致します。

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー
■通信販売専用　ご注文・お問い合わせ・ご相談などは……
大阪/06-634-1212　東京／03-5295-0998
FAX. 06-631-6661　FAX 03-3254-1213
（お見積りご依頼などのお問い合わせにご利用下さい。）

パソコンソフト
高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード・全国通販
横浜サードウェーブ

今月特に高く買います	ああっ女神さま（PC-98）	ポリスノーツ（PC-9821）	FS-A1GT	98対応HDD
	¥6,000	¥5,000	超高額買取	超高額買取

中古ハード在庫例

PC-9821 AP
PC-9821 AS
PC-9821 Ae
PC-9821 CS
PC-9821 Ce
PC-9821 St
PC-9801 BA
PC-9801 BS
PC-9801 BX
PC-9801 FA
PC-9801 FS
PC-9801 FX
PC-9801 DA
PC-9801 DS
PC-9801 DX
PC-9801 RX
PC-9821 Ne
PC-9801 Nx/c
PC-9801 Na/c
PC-9801 Nc
PC-9801 NA
PC-9801 NS/R
PC-9801 NS/T
PC-9801 NS
PC-9801 N
FM-TOWNSII Fresh
FM-TOWNSII HG100
FM-TOWNSII HR100
FM-TOWNSII UG40
FM-TOWNSII UR40
FM-TOWNSII UX40
FM-TOWNS 20F
FM-MARTY

X68000 CZ-644C
X68000 CZ-634C
X68000 CZ-623C
X68000 CZ-604C
X68000 CZ-653C
X68000 CZ-613C
X68000 CZ-611C
X68000 CZ-600C

MSX FSA1-GT
MSX FSAT1-ST
MSX FSA1-WSX
MSX HB-F1XV
MSX HB-F1XDJ
MSX HB-F1XD
他

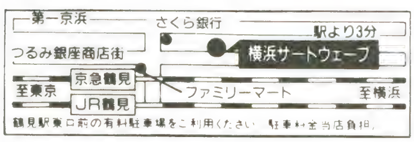
中古ゲームソフト在庫例

愛姉妹
亜 美
あゆみちゃん物語
悦楽の学園
家庭教師
河原崎家の一族
禁断の血族
こうかん日記
高校教師
沙也香
雀妃楼
スチームハーツ
稚恵美
同級生
東京風俗紀行
ハーフムーンにかわるまで
初恋物語
プライベートスレイブ
魔竜学園
美 穂
闇の綾線
ようこそシネマハウスへ
リビドー7
林間学校
レッスルエンジェルス
ああっ女神さま
アイドルプロジェクト
ウィザードリィ
ウイニングポスト
エアーマネージメント
源平合戦
サザンアイズ
Jリーグ 1994
シムファーム
シュヴァルツ シルト
スーパードッグワールド
スレイヤーズ
卒 業
ダービースタリオン
提督の決断
天下御免
トップマネージメント
パワードール
プリンセスメーカー
マイホームドリーム
マルチペイント
無人島物語
ラグナレック
（全国通販OK!!）

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

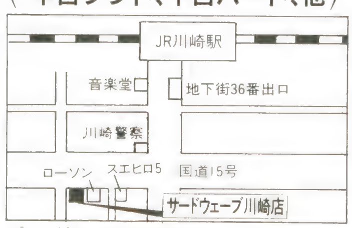
（ゲーム機各種、中古ソフト 中古ハード、他）



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間／平日PM1:00～PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00～PM7:00

川崎店☎044-245-2417

（CDROMソフト、MSX 中古ソフト、中古ハード、他）



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間／平 日PM3:00～PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00～PM8:00

中古TVゲーム

機種名	買取価格	販売価格
PLAY STATION	¥25,000	¥29,000
SEGA SATURN	¥23,000	¥27,000
3DO	¥21,000	¥25,000
レーザーアクティブ	¥35,000	¥39,000
PC-FX	¥25,000	¥29,000
DuO-RX	¥10,000	¥14,000
スーパーファミコン	¥ 8,000	¥11,000
ゲームソフト各種	高価買取	TEL

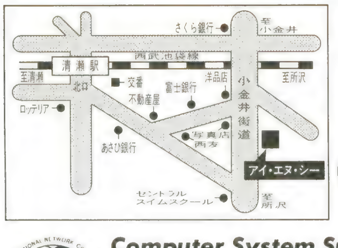
通販・買取のお申し込みは ☎045-505-2165 FAX 045-505-2164
〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23 ■受付時間／13:00～19:00（水曜定休）

申込書

名前	保護者氏名
住所 〒	TEL.　（　　）
内容（売りたい／買いたい）	

ご注意
1 価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
2 商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
3 未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

よりよい商品をより安く。全国のお客様へ提供します。代金引換OK!クレジットOK!



ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

Computer System Supply
有限会社 アイ・エヌ・シー
INC
〒204 東京都清瀬市元町1－13－33
営業時間 休日・水曜12:00～18:00 平日11:00～19:00

ご注文お問い合せは FAX.0424-91-8589

0424・91・0181

FAX・音声情報を取り出せる **24時間プライスインフォメーション**

TEL・FAX **0424-95-0616**

●ご利用方法(メッセージ後FAXの方は3#を、音声の方は4#を押して下さい。)

〈FAXのBOX番号〉1#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　2#:NEC・EPSON系周辺機器　3#:Apple本体　4#:中古情報　5#:DOS/V系本体　6#:ワープロ　7#:下取・買取価格　9#:ご利用方法

〈音声のBOX番号〉5#:NEC・EPSON系CPU・ディスプレイ・プリンター　6#:中古情報　7#:Apple本体　8#:DOS/V系本体　9#:ワープロ

ご案内
- **ご注文は** お電話にて金額を確認し、ご住所お名前お電話番号をお伝え下さい。 **納期は** ご注文時に御連絡申し上げます。
- **発送は** ご入金確認後発送いたします。 **サポート** 初期不良交換は着荷後10日以内、全商品メーカー保証完封品です
- **送料は** 本州:¥800　四国・九州・北海道:¥1,000(一部地域除く)代金引換の場合は別途手数料がかかります。(代金引換の場合キャンセルできません)
- **振込先** 富士銀行 清瀬支店 当座20048 口座名義 有限会社アイ・エヌ・シー(電信扱いにてお振り込み下さい)

※価格は常に変動します。TEL又はFAXにてお確かめ下さい。

Special Price Sets 台数限定

15インチディスプレイセット
(0.28 640×400～1280×1024)
- ●NEC PC-9801BX3/U2/W ¥149,800
- ●NEC PC-9801BA3/U2/W ¥175,000
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥151,000
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥192,000
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥274,800
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥353,000

17インチマルチスキャンセット
(0.26DotPich 640×400～1280×1024)
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥175,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥211,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥294,800
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥377,800

Noteセット
- ●NEC PC-9821Nd RAM 8M/HD340M ¥249,800
- ●NEC PC-9821Nd RAM 8M/HD500M ¥267,000
- ●NEC PC-9821Nd RAM 16M/HD500M ¥298,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 8M/HD340 ¥282,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 8M/HD500 ¥298,000
- ●NEC PC-9821Ne2 RAM 16M/HD500 ¥329,800

FMVセット
- ●Desk Power S
- ●MJ-700V2C

¥227,000

LC-630セット
- ●LC-630 12M/350/CD
- ●15インチモニター
- ●アップルキーボードII

¥199,800

CPU
- ●NEC PC-9821Xt/C10W ¥578,000
- ●NEC PC-9821Xa/C9W ¥380,000
- ●NEC PC-9821Xn/U8W ¥289,800
- ●NEC PC-9821Xn/C9W ¥318,000
- ●NEC PC-9821Xs/U7W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xs/C8W ¥156,000
- ●NEC PC-9821Xp/U8W ¥ 超特価
- ●NEC PC-9821Xp/C8W ¥239,800
- ●NEC PC-9821Xe/U7W ¥116,000
- ●NEC PC-9821Ap3/C9W ¥349,800
- ●NEC PC-9821Ap3/U2 ¥279,800
- ●NEC PC-9821As3/U2 ¥218,000
- ●NEC PC-9821As3/C8W ¥287,000
- ●NEC PC-9821Cb/2F ¥226,000
- ●NEC PC-9821Cb/2D ¥209,800
- ●NEC PC-9821Cx/S2 ¥256,000
- ●NEC PC-9821Cx/S3 ¥287,000
- ●NEC PC-9821Cf/S3 ¥369,800
- ●NEC PC-9801BX3/U2 ¥ 68,800
- ●NEC PC-9801BX3/U2/W ¥116,000
- ●NEC PC-9801BA3/U2 ¥ 98,000
- ●NEC PC-9801BA3/U2/W ¥141,000
- ●NEC PC-9821NP/540W ¥426,000
- ●NEC PC-9821NP/340W ¥395,000
- ●NEC PC-9821Ne2 ¥219,800
- ●NEC PC-9821Ne2/340W ¥286,000
- ●NEC PC-9821Nd2 ¥183,000
- ●NEC PC-9821Nd/340W ¥253,000
- ●NEC PC-9821Ld/350A2 ¥268,000
- ●NEC PC-9821Lt/540A ¥343,000
- ●NEC PC-9821Lt/350A ¥308,000
- ●EPSON PC-586RX1LW ¥376,000
- ●EPSON PC-586RT1LW ¥299,800
- ●EPSON PC-586RS2 ¥158,000
- ●EPSON PC-586MV1JW ¥358,000
- ●EPSON PC-486MV2J ¥194,000
- ●EPSON PC-486MV2JM ¥242,000
- ●EPSON PC-486MV2JVM ¥289,000
- ●EPSON PC-486NAV2 ¥169,800
- ●EPSON PC-486NAVX2 ¥194,000
- ●EPSON PC-486NAVC2 ¥332,000
- ●EPSON PC-486NAVX1JW ¥259,800
- ●Apple LC-630 12M/350 ¥129,000
- ●Apple LC-630 12M/350/CD ¥156,000
- ●Apple Performa630 ¥294,800
- ●Apple 6100/66 16/350/CD ¥219,800
- ●Apple 7100/80AV 16/350/CD ¥332,000
- ●Apple 7100/80AV 16/700/CD ¥362,000
- ●Apple 8100/100AV 16/1000/CD ¥527,000
- ●Apple PowerBook 520 12M/240 ¥239,800
- ●Apple PowerBook 520C 12M/240 ¥327,000
- ●Apple PowerBook 540C 12M/350 ¥468,000
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NWD ¥174,000
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NF ¥184,000
- ●IBM Aptiva Vision 2407-NTD ¥221,000
- ●IBM Aptiva 510 ¥179,800
- ●IBM Aptiva 520 ¥229,800
- ●IBM Aptiva 720 ¥229,800
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-FBW ¥298,000
- ●IBM ThinkPad230CS 2432-YB7 ¥204,800
- ●富士通 Desk Power/C ¥ 超特価
- ●富士通 Desk Power/H ¥ 超特価
- ●富士通 Desk Power/S ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-BIBLO-45NLSS1. (2) ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-BIBLO-45NLS4 ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-BIBLO-45NLT4 ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-590TPS ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-450sD3/FD ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-466sD3/420C ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-499D3/528C ¥ 超特価
- ●富士通 FMV-560D3/528C ¥ 超特価

ハードディスク
■汎用外付
- ●ICM SX-340-DB ¥ 33,800
- ●ICM SX-500-DB ¥ 40,800
- ●ICM SX-1000-DB ¥ 72,800
- ●TEXA SPL-340SA ¥ 33,800
- ●TEXA SPL-540SA ¥ 39,000
- ●TEXA SPL-1000SA ¥ 79,800

■FELLOW/MATE用
- ●ICM INTER-DR-540 ¥ 29,800
- ●ICM INTER-DR-850 ¥ 41,800
- ●ICM INTER-DR-1000 ¥ 53,800
- ●メルコ DNF-420J ¥ 24,500
- ●メルコ DNF-515J ¥ 27,300

■ノート用
- ●ICM PACK-NX/EX 340 ¥ 32,000
- ●ICM PACK-NX/EX 500 ¥ 49,800
- ●TEXA TRUST-Ne340A ¥ 28,800
- ●TEXA TRUST-Ne500A ¥ 57,800
- ●MELCO DNN331 ¥ 28,800
- ●MELCO DNN497 ¥ 44,800

■MO/CD本体
- ●ICM MO-120S-N ¥ 54,800
- ●ICM MO-230S-N ¥ 86,800
- ●ICM CD-620S-N ¥ 26,800
- ●メルコ CDS-4E ¥ 27,500
- ●I/O CDG-TX4/98 ¥ 36,300
- ●I/O CDG-TX4 ¥ 28,200
- ●I/O RM-MO230 ¥ 84,800
- ●MELCO MOS-230 ¥ 88,000

ディスプレイ
- ●NEC PC-KM173 ¥ 83,800
- ●NEC PC-KM153R ¥ 49,800
- ●ティアック DM-71F ¥ 66,800
- ●ティアック DM-71T ¥ 69,800
- ●ティアック DM-51F ¥ 36,800
- ●IIYAMA MF-8615B ¥ 38,800
- ●IIYAMA MF-8517B ¥ 64,800
- ●IIYAMA MF-8617B ¥ 75,800
- ●SONY CPD-15FS7 ¥ 超特価
- ●SONY CPD-17FS7 ¥ 超特価
- ●三菱 RD-17Y ¥ 72,800
- ●三菱 RD-17G ¥ 99,800
- ●ICM LS-2716FN ¥ 62,800

プリンター
■レーザープリンター
- ●Canon LBP-A309GIIセット ¥208,000
- ●Canon LBP-B406GIIセット ¥158,000
- ●Canon LBP-A405Jr ¥ 67,000
- ●Canon LBP-A404GII ¥ 85,800
- ●EPSON LP-8000SX ¥138,000
- ●EPSON LP-9000 ¥226,000
- ●EPSON LP-9000PS F2 ¥313,000
- ●EPSON LP-9000PS F5 ¥417,000
- ●EPSON LP-1600 ¥103,800
- ●EPSON LP-1000 ¥ 68,800
- ●NEC PC-PR1000E/4W ¥ 66,800

■水平プリンター
- ●EPSON VP4000 ¥164,000
- ●NEC PC-PR700/55A ¥155,000
- ●OKI ML-5320SV ¥138,000
- ●OKI ML-8340SV/2 ¥218,000
- ●OKI ML-8340SV/3 ¥258,000

■その他プリンター
- ●NEC PC-PR201/87LA ¥164,800
- ●NEC PC-PR201/65LA ¥ 95,800
- ●NEC PC-PR201/65 ¥ 75,800
- ●NEC PC-PR201/40 ¥ 39,800
- ●EPSON MJ-700V2C ¥ 57,800
- ●EPSON MJ-5000C ¥138,000
- ●Canon BJ-220JSII ¥ 59,800
- ●Canon BJ-220JCII ¥ 49,800
- ●Canon BJC-600J ¥ 64,800
- ●Canon BJC-400J ¥ 49,800
- ●Canon BJC-35V ¥ 44,800
- ●Canon BJ-30V ¥ 33,600

スキャナー
- ●EPSON GT-9000ART ¥ 53,500
- ●EPSON GT-9000Win ¥ 59,800
- ●EPSON GT-8500Win/ART ¥ 89,800
- ●EPSON GT-9000Win/ART ¥158,000

ラムボード
- ●MELCO EMJ-4000S ¥ 26,800
- ●MELCO EMJ-8000S ¥ 41,800
- ●MELCO EFB-4M ¥ 16,500
- ●MELCO EFB-8M ¥ 31,800
- ●MELCO ENP-8M ¥ 36,300
- ●MELCO ENP-16M ¥ 69,500
- ●I.O NE-SIM32-H4M ¥ 15,800
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥ 30,300
- ●I.O NE-SIM36-H4M ¥ 17,300
- ●I.O NE-SIM32-H8M ¥ 33,900
- ●I.O NP34-8M ¥ 35,500
- ●I.O NP34-16M ¥ 68,000
- ●I.O LP34-8M ¥ 36,500
- ●I.O LP34-16M ¥ 73,800
- ●I.O Cf34-8M ¥ 38,000
- ●I.O Cf34-16M ¥ 74,800
- ●I.O Cb34-8M ¥ 38,000
- ●I.O Cb34-16M ¥ 74,800
- ●I.O Cx34-8M ¥ 38,000
- ●I.O Cx34-16M ¥ 74,800

アクセラレーター
- ●I.O GA-98NBII ¥ 19,800
- ●I.O GA-98NBIV ¥ 27,800
- ●メルコ WGN-A2 ¥ 15,800
- ●メルコ WGN-A4 ¥ 22,000
- ●カノープス PowerWindows805i ¥ 27,800
- ●カノープス PowerWindows864LB ¥ 61,000

U'sパソコン
- ●NEC PC-9821Ap/U2 ¥138,000～
- ●NEC PC-9821As/U2 ¥118,000～
- ●NEC PC-9821/S1 ¥ 89,800～
- ●NEC PC-9821Ce/S2 ¥118,000～
- ●NEC PC-9801BX/U2 ¥ 54,00～
- ●NEC PC-9801BA/U2 ¥ 79,800～
- ●NEC PC-9801FA/U2 ¥ 54,800～
- ●NEC PC-9801FS/U2 ¥ 44,800～
- ●NEC PC-9801DA2/U2 ¥ 39,800～
- ●NEC PC-9801DS2/U2 ¥ 29,800～
- ●NEC PC-9801DX2/U2 ¥ 24,800～
- ●NEC PC-9801RA21 ¥ 34,800～
- ●NEC PC-9801RS21 ¥ 24,800～
- ●NEC PC-9801NA ¥ 94,800～
- ●NEC PC-9801NS/R ¥ 89,800～
- ●NEC PC-9801NS/T ¥ 74,800～
- ●NEC PC-9801NS/E ¥ 64,800～
- ●EPSON PC-486GR2/5 ¥ 59,800～
- ●EPSON PC-486GF2/5 ¥ 54,800～
- ●EPSON PC-386GE2/5 ¥ 39,800～
- ●EPSON PC-386NAR2 ¥ 69,800～

乗換差額表
表にないものは気軽にお問い合わせ下さい

中古＼新品	PC-9821Ap3/U2	PC-9821As3/U2	PC-9821Xp/C8W	PC-9821Xs/C8W	PC-9821Xe/U7W	PC-9801BA3/U2/W	PC-9821Cx/S3	PC-9821Ne2	PC-9821Nd	PC-586RA1LW	PC-586RV1JW	PC-586MV1JM
PC-9821Ap/U2	¥ 162,000	¥ 99,000	¥ 119,800	¥ 36,000	¥ 3,000	¥ 24,000	¥ 167,000	¥ 109,800	¥ 63,000	¥ 228,000	¥ 83,800	¥ 363,000
PC-9821As/U2	¥ 182,000	¥ 119,000	¥ 139,800	¥ 56,000	¥ 23,000	¥ 44,000	¥ 187,000	¥ 129,800	¥ 83,000	¥ 248,000	¥ 103,800	¥ 254,800
PC-9801BX/U2	¥ 242,000	¥ 179,000	¥ 199,800	¥ 116,000	¥ 83,000	¥ 104,000	¥ 247,000	¥ 189,800	¥ 143,000	¥ 308,000	¥ 163,800	¥ 314,800
PC-9801FA/U2	¥ 242,000	¥ 179,000	¥ 199,800	¥ 116,000	¥ 83,000	¥ 104,000	¥ 247,000	¥ 189,800	¥ 143,000	¥ 308,000	¥ 163,800	¥ 314,800
PC-9801DA/U2	¥ 247,000	¥ 184,000	¥ 204,800	¥ 121,000	¥ 88,000	¥ 109,000	¥ 252,000	¥ 194,800	¥ 148,000	¥ 313,000	¥ 168,800	¥ 319,800
PC-9821Ce/S2	¥ 182,000	¥ 119,000	¥ 139,800	¥ 56,000	¥ 23,000	¥ 44,000	¥ 187,000	¥ 129,800	¥ 83,000	¥ 248,000	¥ 103,800	¥ 254,800
PC-9801NX/C	¥ 157,000	¥ 94,000	¥ 114,800	¥ 31,000	¥ 2,000	¥ 19,000	¥ 162,000	¥ 104,800	¥ 58,000	¥ 223,000	¥ 78,800	¥ 229,800
PC-9801NS/R	¥ 212,000	¥ 149,000	¥ 169,800	¥ 86,000	¥ 53,000	¥ 74,000	¥ 217,000	¥ 159,800	¥ 113,000	¥ 278,000	¥ 133,800	¥ 284,800
PC-9801NS/T	¥ 222,000	¥ 159,000	¥ 179,800	¥ 96,000	¥ 63,000	¥ 84,000	¥ 227,000	¥ 169,800	¥ 123,000	¥ 288,000	¥ 143,800	¥ 294,800
PC-486HX2	¥ 182,000	¥ 119,000	¥ 139,800	¥ 56,000	¥ 23,000	¥ 44,000	¥ 187,000	¥ 129,800	¥ 83,000	¥ 248,000	¥ 103,800	¥ 254,800
PC-486GR2	¥ 222,000	¥ 159,000	¥ 179,800	¥ 96,000	¥ 63,000	¥ 84,000	¥ 227,000	¥ 169,800	¥ 123,000	¥ 288,000	¥ 143,800	¥ 294,800
PC-486NAS2	¥ 212,000	¥ 149,000	¥ 169,800	¥ 86,000	¥ 53,000	¥ 74,000	¥ 217,000	¥ 159,800	¥ 113,000	¥ 278,000	¥ 133,800	¥ 284,800

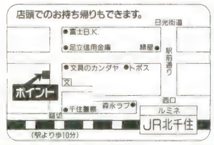
CPU・ディスプレイ・プリンター売込大歓迎!!

メーカー・ディーラー・ユーザー様、お気軽に御連絡ください。
¥30,000,000までスピードキャッシングできます。

Computer Station
ポイント

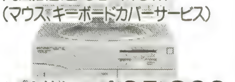
〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F
営業時間AM10:30〜PM7:00（通販受付PM7:00まで 日曜・祭日定休）
秋葉原と勝負っ！来店なら…

ご注文・お問合わせ
☎ 03-3870-9801
24時間プライスサービス
03-3870-9815
FAX見積
03-3888-8298



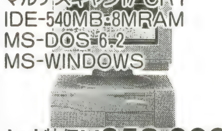


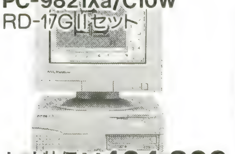
代金着払いシステム有り！即日発送O.K!!　Microsoft Official Dealer　セット内容は変更自由です!!

NEC
PC-9801BX3/U2
PC-9801BA3/U2
マルチスキャン15"CRT
IDE-500MB・8MRAM
内蔵2倍速CD-ROM
（マウス、キーボードカバーサービス）

セット特価¥165,800
セット特価¥189,800

NEC
PC-9821Xs/C8W
マルチスキャン15"CRT
マルチスキャン17"CRT

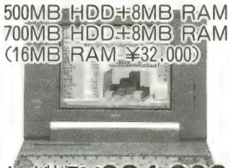
セット特価¥188,000
セット特価¥205,000

NEC
PC-9821As3/U2
PC-9821Ap3/U2
マルチスキャン17"CRT
IDE-540MB・8MRAM
MS-DOS 6.2
MS-WINDOWS

セット特価¥358,000
セット特価¥418,800

NEC
PC-9821Xa/C9W
PC-9821Xa/C10W
RD-17GIIセット

セット特価¥464,800
セット特価¥564,800

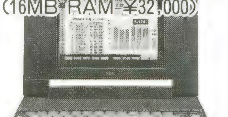
NEC
PC-9821Nf/810W
PC-9821Nf/340W

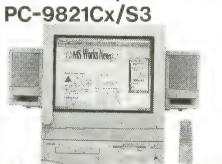
特価 ¥523,800
特価 ¥449,800

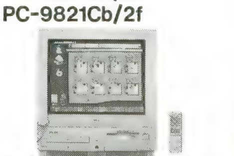
NEC
PC-9821Ne2
500MB HDD+8MB RAM
700MB HDD+8MB RAM
（16MB RAM ¥32,000）

セット特価¥284,000
セット特価¥298,000

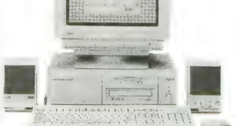
NEC
PC-9821Nd
340MB HDD+8M RAM
500MB HDD+8M RAM
（16MB RAM ¥32,000）

特価 ¥238,800
特価 ¥248,800

NEC
PC-9801Nm
340MB HDD+8MB RAM
500MB HDD+8MB RAM
（16MB RAM ¥32,000）

特価 ¥179,800
特価 ¥189,800

NEC
PC-9821Cx/S2
PC-9821Cx/S3

特価 ¥247,800
特価 ¥269,800

NEC
PC-9821Cb/2d
PC-9821Cb/2f

セット特価¥194,800
セット特価¥214,800

FUJITSU
FMV-466D3S1/S2
DESK POWER-S

ポイント特価

IBM
Aptiva
510/520/720

特価 ¥175,800
特価 ¥224,800
特価 ¥225,800

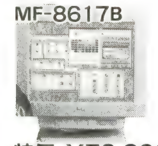
CPU

NEC	PC-9801BX3/U2	¥67,800
	PC-9801BA3/U2	¥95,800
	PC-9801BX3/U2W	¥113,800
	PC-9801BA3/U2W	¥134,800
	PC-9821Xe/U7W	¥115,800
	PC-9821Xs/C8W	¥155,000
	PC-9821Xp/U8W	¥204,800
	PC-9821Xp/C8W	¥214,800
	PC-9821Xa/C9W	¥374,800
	PC-9821Lt/350A	¥279,800
NEC	PC-9821Lt/540A	¥319,800
	PC-9821Ld/350A2	¥249,800
	PC-9821Cf/S3	¥358,000
EPSON	PC-486MV2JM	¥225,800
	PC-486MV2JVM	¥265,000
	PC-586RX1LW	¥349,800
	PC-586RT1LW	¥279,800
	PC-486NAVX2	¥189,800
	PC-486NAVX1JW	¥238,000
東芝	SS4503TW	¥279,800

CRT

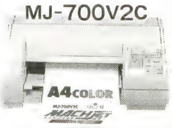
三菱 RD-17GII

TEL特価

iiyama MF-8617B

特価 ¥73,800

三菱	RD-15DII	TEL特価
	RD-17Y	TEL特価
SONY	CPD-17SF7	¥79,800
	CPD-15SF7	¥49,800
iiyama	MF-8615B	¥38,800
	MF-8517B	¥63,800
NANAO	54T	TEL特価
	56T	¥159,800
NEC	KM-173	¥77,800
	KM-153R	¥47,800
ICM	LS-2617FNII	¥55,800
国内メーカー	15"マルチスキャンモニター	¥32,800

プリンター

EPSON MJ-700V2C


特価 ¥55,800

キヤノン BJC-35V

特価 ¥43,500

EPSON	MJ-1050V2	¥64,800
	MJ-1050	¥49,800
EPSON	MJ-5000C	¥127,800
	LP-1000	¥63,500
	LP-8000SX	¥136,800
NEC	PC-PR201/65	¥69,800
	PC-PR201/65LA	¥89,800
	PC-PR101/J110	¥27,800
キヤノン	BJC-400J	¥48,800
	BJ-220JSII	¥57,800
	BJ-220JCII	¥46,800
	BJC-600J	¥64,800
	LBP-A404F	¥92,800
	LBP-B406GII（トナー付）	¥162,800
	LBP-A309GII	¥214,800
HP	DJ-560J	¥35,800

CD-ROM・MO

ファイルベイ用 CD-ROM
2倍速 ¥12,800
ICM CD620S-N
¥25,800

ICM	PDR-650N	¥82,800
	MO-230S-N	¥82,800
加賀電子	TS-MO230	¥75,800
I/O DATA	CDG/TX4	¥27,500
緑電子	UM323D-98	¥89,800
メルコ	CND-4FB	¥23,800
	CDS-4E	¥26,800

RAMボード

	EMJ-8000S	¥39,800
	EMF-8M	¥35,800
	ENE-8000T	¥35,800
	EFB-8M	¥30,800
	ENP-8M	¥34,500
	ENP-16M	¥63,800
I/O DATA	NE-SIM36-H8M	¥32,800
	NE-SIMXA-4MX2	¥31,800
	NE-SIMXA-8MX2	¥61,800
	NE-SIM32-8M	¥28,800
	NE-34-8M	¥32,500

FAX モデム

AIWA	PV-PFV144	¥20,800
オムロン	ME-1414P	¥18,500
	ME-2814B	¥29,500
	ME-1414C	¥24,800
サン電子	MS-144AVF	¥19,500
	MS-144CF-A	¥25,800
TDK	DF-1414B/M	¥25,800
マイクロコア	MC-14400Fxe	¥14,800

アクセラレータ・コプロ

I/O DATA	GA-98NBIV	¥27,800
	PK-Nd75	¥29,500
	SB16GA/98	¥22,500
メルコ	WSN-A2F	¥26,500
	WSN-A4F	¥34,500
	HND-25TJ	¥29,800
カノープス	Power window964LB	¥56,800
	Power window805i-NE	¥23,500
	Power window9100-PCI-4M	¥70,800
インテル	J-BOXDX40-DP75	¥25,800
	J-BOXDX40-DP100	¥32,800
	J-BOXPOPD5V65	¥38,500

ワープロ

NEC	PWP-5ZH	¥119,800
	PWP-5ZV	¥99,800
富士通	OASYS LX3000P	¥119,800
SHARP	WD-X800	¥149,800
東芝	JW-98A	¥168,800
	JW-06H	¥139,800

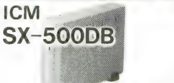
FDD・その他

αデータ	AD-F35SR	¥13,800
	AD-F35WR	¥20,800
	AD-F51SR	¥18,800
	AD-F51WR	¥27,800
EPSON	GT-6500WINII	¥56,800
	GT-8500WIN	¥83,800
	GT-9000WIN	¥144,800
	GT-40SPIF	¥12,000

ソフト

ジャストシステム 一太郎Ver6 for Win ¥15,000
花子for Win TEL特価
マイクロソフト Access V2.0 ¥15,000
その他ビジネスソフト大特価にて取扱中！お電話下さい。

外付HDD

ICM SX-500DB

特価¥36,800

緑電子 V5-540-5L

特価¥41,800

ICM	SX-1000DB	¥67,800
	SX-340DB	¥32,800
TEAC	HD-B520	¥35,800
メルコ	DNS-340	¥28,800
	DNS-540	¥36,900
	DNS-1024	¥67,800

98 NOTE用 HDD

ICM Pack-NX340

特価¥28,800

キャラベル AV-500NR MKIV

特価¥39,800

ICM	Pack-NX500	¥44,800
緑電子	びるとN520A	¥40,800
キャラベル	AV-700NRMKIII	¥54,800
キャラベル	AV-810NR	¥61,800
メルコ	DNN-331	¥27,800
	DNN-497	¥42,800

IDE（内蔵）

メルコ DNF-515J

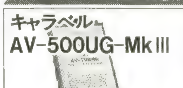
特価¥26,800

ICM INTER DR-540

特価¥28,800

メルコ	DNF-415J	¥24,800
	DNB-420	¥23,800
	DNA-420	¥23,800
メルコ	DNA-540	¥36,800
ICM	INTER DR-850	¥39,800
	INTER AR-420	¥34,800

EP NOTE用 HDD

キャラベル AV-500UG-MkIII

特価¥44,800

メルコ DEN-340

特価¥33,800

ICM	Pack-EX250	¥29,800
	Pack-EX340	¥39,800
	Pack-EX500	¥61,800
キャラベル	AV340UG-MkIII	¥28,800
メルコ	DEN-250	¥29,800
	DEN-500	¥46,800

納期と価格自信あり！

ポイント激安クレジット

● 即決5分、即お持ち帰り　● 身分証明書、印鑑持参
● 全国どこでも通販クレジット　● スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

● 表示価格に消費税は含まれておりません。
● 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
● 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
● 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
● 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
● 初期不良の交換期間はロングに1ケ月保証します。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ ㊕即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。
VISA　NICOS　JCB　AMX　etc.カードでの支払いもOK！
お振込先　三和銀行 千住支店 ㊔3585676 ポイント

新店舗移転OPEN記念 FELLOW用240MB→¥14,800 340MB→¥19,800 各10台限

★安心と信頼で全国通販★

埼玉 坂戸

（彩の国ニュータウン）

親切・ていねい 初心者大歓迎 お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整／ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取，下取・中古販売

TEL 0492-83-0455 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

6-1 BX3/U2セット
パソコン本体 PC-9801BX3/U2
モニタ14" HRM-14 0.28
サウンドボード SS-10II
MS-DOS 6.2 基本セット
特選スターキット（9点セット）
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
合計定価 ¥239,000
特価¥156,000
¥8,200×24回 ¥5,800×36回
¥4,900×24回 ボ 2万円×4回

6-2 BA3/U2セット
パソコン本体 PC-9801BA3/U2
モニタ15" HRM-15 0.28
内蔵ハードディスク IDE-340MB
増設メモリ 専用4MB-SIMM36
サウンドボード SS-10II
MS-DOS 6.2 基本セット
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥331,000
特価¥234,000
¥12,200×24回 ¥8,700×36回
¥7,200×24回 ボ 3万円×4回

6-3 Cb/2Dセット
PC-9821Cb/2D
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト シムシティ2000
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト クラシックロード3
合計定価 ¥372,800
特価¥235,000
¥12,300×24回 ¥8,700×36回
¥7,300×24回 ボ 3万円×4回

6-4 Cx/S3セット
PC-9821Cx/S3 15 モニタセット
増設メモリ 専用8MB
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 英雄伝説3リニューアル
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥530,880
特価¥398,000
¥20,500×24回 ¥14,600×36回
¥7,900×36回 ボ 4万円×6回

6-5 Xs/C8Wセット
パソコン本体 PC-9821XS/C8W
モニタ15" マルチスキャン 0.28
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 英雄伝説3リニューアル
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥547,200
特価¥298,000
¥15,500×24回 ¥11,000×36回
¥6,000×36回 ボ 3万円×6回

6-6 Xp/C8Wセット
パソコン本体 PC-9821Xp/C8W
モニタ17" LS-2617FN2 0.26
増設メモリ 専用8MB-SIMM32
プリンタ BJC-400J（ケーブル付）
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥741,400
特価¥448,000
¥23,300×24回 ¥16,500×36回
¥9,800×36回 ボ 4万円×6回

6-7 As3/U2セット
パソコン本体 PC-9821As3/U2
モニタ15" HEM-15 0.28
増設メモリ 専用4MB-SIMM36
内蔵ハードディスク ICM-270MB
MS-DOS 6.2 基本セット
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥524,200
特価¥355,000
¥18,500×24回 ¥13,100×36回
¥8,100×36回 ボ 3万円×6回

6-8 Ap3/U2セット
パソコン本体 PC-9821Ap3/U2
モニタ17" マルチスキャン 0.26
増設メモリ 専用8MB-SIMM36
内蔵ハードディスク メルコ-540MB
MS-DOS 6.2 基本セット
ゲームソフト 同級生2
合計定価 ¥711,400
特価¥498,000
¥25,700×24回 ¥18,200×36回
¥9,900×36回 ボ 5万円×6回

6-9 NOTE-Nmセット
PC-9821Nm モノクロ液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-240MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリングハードケース（高級タイプ）
キーボードカバー＆フロッピー（10枚）
合計定価 ¥354,000
特価¥225,000
¥11,800×24回 ¥8,400×36回
¥6,800×24回 ボ 3万円×4回

6-10 NOTE-Ndセット
PC-9821Nd カラーDSTN液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-340MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリングハードケース（高級タイプ）
キーボードカバー＆フロッピー（10枚）
合計定価 ¥533,000
特価¥295,000
¥15,300×24回 ¥10,800×36回
¥8,600×24回 ボ 4万円×4回

6-11 NOTE-Ne2セット
PC-9821Ne2 カラーTFT液晶タイプ
増設メモリ 専用8MB
内蔵ハードディスク IDE-500MB
MS-DOS 6.2 基本セット
キャリングハードケース（高級タイプ）
キーボードカバー＆フロッピー（10枚）
合計定価 ¥637,000
特価¥348,000
¥18,000×24回 ¥12,800×36回
¥7,800×36回 ボ 3万円×6回

6-12 PC486マルチセット
PC-486MV2JVM 17" モニタセット
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト 闘神都市2
ゲームソフト 英雄伝説3リニューアル
合計定価 ¥404,200
特価¥298,000
¥15,500×24回 ¥11,000×36回
¥6,000×36回 ボ 3万円×6回

6-13 NOTE-AVYセット
PC-486NAVY1JW カラーDSTN液晶
増設メモリ 専用8MB
キャリングハードケース
キーボードカバー＆フロッピー（10枚）
合計定価 ¥570,000
特価¥375,000
¥19,500×24回 ¥13,900×36回
¥7,200×36回 ボ 4万円×6回

6-14 3DO-REALセット
Panasonic 3DO FZ-10本体
コントロールパッド（6ボタン）
ゲーム ショックウェーブ ¥9,800
ゲーム ストリートファイター ¥8,800
合計定価 ¥65,880
特価¥ 53,800
¥10,800×6回 ¥5,600×12回
¥4,000×12回 ボ 1万円×2回

6-15 FMV DP-Cセット
FMV DESKPOWER Cタイプ
キーボードカバー＆フロッピー（10枚）
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト 野々村病院の人々
合計定価 ¥263,000
特価¥198,000
¥10,300×24回 ¥7,300×36回
¥5,300×24回 ボ 3万円×4回

6-16 FMV DP-Sセット
FMV DESKPOWER Sタイプ
増設メモリ 専用8MB
キーボードカバー＆フロッピー（10枚）
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト ダークフォース
合計定価 ¥324,800
特価¥239,000
¥12,400×24回 ¥8,700×36回
¥7,400×36回 ボ 3万円×4回

6-17 FMV DP-Hセット
FMV DESKPOWER Hタイプ
増設メモリ 専用16MB
キーボードカバー＆フロッピー（10枚）
ゲームソフト 同級生2
ゲームソフト ロスト.イン.タイム
ゲームソフト ダークフォース
合計定価 ¥481,800
特価¥355,000
¥18,500×24回 ¥13,100×36回
¥8,100×36回 ボ 3万円×6回

OPEN記念お買い得限定新品

PC-9821CS2/S3+DeskJet560J =¥539,800 → ¥198,000 63%OFF
仕様：486SX-33MHz メモリ5.6MB 340MBHDD CD-ROM WINDOWS 15" マルチDP カラープリンタ ケーブル付

PC-9821Xe/U7W+14インチマルチ =¥307,800 → ¥148,000 52%OFF
仕様：486SX-33MHz メモリ5.6MB 210MBHDD WINDOWS

PC-9821Ap2/C9W+17インチマルチ =¥819,800 → ¥248,000 70%OFF
仕様：486DX2-66MHz メモリ5.6MB 510MBHDD CD-ROM WINDOWS 17" マルチDP

PC-9801NS/A+4MB+245MBHDD=¥316,000 → ¥145,000 54%OFF
仕様：98NOTE 486SX-33MHz メモリ5.6MB 245MBHDD モノクロ液晶 A4ファイルサイズ

♠新作ゲームソフト続々入荷中！→25%引～（一部のソフトを除きます）☞お問い合わせ下さい。♠新古ゲームソフト超特価

パソコン本体

PC-9801BX3/U2	98,000	→¥73,500
PC-9801BA3/U2	138,000	→¥103,500
PC-9821Xs/C8W	398,000	→¥198,000
PC-9821Xp/C8W	488,000	→¥258,000
PC-9821Cb/2D	340,000	→¥198,000
PC-9821Cb/2F	355,000	→¥228,000
PC-9821Cx/S3	455,000	→¥298,000
PC-9821Ne2/340W	578,000	→¥298,000
PC-9821Ld/350A2	398,000	→¥278,000
PC-9821Lt/540A	488,000	→¥345,000
PC-9821Nf/810W	790,000	→¥548,000
FMV-BIBLO NL/S	328,000	→¥239,000
FMT Fresh ET	328,000	→¥239,000
FMT Fresh ES	298,000	→¥219,000
IBM Thinkpad 230CS FBW		→¥278,000
Aptiva Vision NF1		→¥189,000
Aptiva Vision NTD		→¥226,000
Aptiva 510		→¥185,000
Aptiva 520		→¥236,000
Aptiva 720		→¥238,000
Performa630		→¥308,000
PowerBook 520C HD320EX		→¥420,000
PowerBook 540C HD500EX		→¥578,000
PowerMac 6100/66 HD350		→¥294,000
PowerMac 7100/80AV HD700		→¥488,000
PowerMac 8100/100AV HD1G		→¥624,000

モニタ（マルチスキャン）

17"	ICM	LS2617FNII	→¥59,800
	飯山	MF8617B	→¥74,800
	NEC	PC-KM173	→¥85,000
	ソニー	CPD-17SF7	→¥89,000
15"	飯山	MF8615B	→¥39,800
	三菱	RD-15D2	→¥48,000
	NEC	PC-KM153R	→¥52,000
	エレコム	HRM-L15	→¥42,800
14"	NEC	PC-KM141	→¥44,800

プリンタ

キャノン	BJC-35V カラーA4	→¥47,000
	BJ-220JCII	→¥53,000
	BJC-400J カラーA4	→¥52,800
	BJC-600J カラーA4	→¥66,800
	LBP-A405jr	→¥69,800
エプソン	MJ-450	→¥25,000
	MJ-1050	→¥49,800
	MJ-700V2 カラーA4	→¥59,800
	MJ-500C カラーA3	→¥145,000
	LP-1000	→¥69,800
	LP-8000S	→¥168,000
NEC	PC-PR101/J110 カラー	→¥29,800
	PC-PR150N	→¥19,800
	PC-PR201/65	→¥79,000
	PC-PR1000E/4W	→¥69,800
	PC-PR2000/4W	→¥178,000

ハードディスクドライブ

メルコ	DNB-340	→¥28,800
	DNB-540	→¥37,800
	DNA-340	→¥30,800
	DNA-540	→¥39,800
	DNN-250	→¥28,000
	DNN-340	→¥33,800
	DNN-497	→¥49,800
	DEN-245	→¥29,800
	DEN-331	→¥39,800
	DEN-497	→¥49,800
ICM	INTER BR-270	→¥28,800
	INTER BR-340	→¥34,800
	INTER BR-540	→¥49,800
	INTER 170A-MATE	→¥19,800
	INTER 270AN-MATE	→¥29,800
	INTER AR-340	→¥35,800
	INTER AR-540	→¥51,800
	INTER DR-420	→¥31,800
	INTER DR-540	→¥39,800
	SX-500-DB 外付	→¥42,800
	PACK NX-250	→¥28,800
	PACK NX-340	→¥34,800
	PACK NX-500	→¥49,800
	PACK EX-250	→¥30,800
	PACK EX-340	→¥42,800
エレコム	EHD-500HRG 外付	→¥39,800
	EN-500NP	→¥44,800
	EN-500EP	→¥44,800
リサーチ	CRC-IDE240B-FELLOW	→¥19,800

メモリ

メルコ・IOデータ 各種メモリ20%OFF 〈お気軽にお問い合わせください〉

エレコム	PM-8B	98FELLOW他	¥27,800
	PM-16B	98FELLOW他	¥57,800

フロッピーディスクドライブ

アキュレート	3.5"×2ドライブ（3モード）	¥21,500
	5"×1ドライブ	¥19,800
	5"×2ドライブ	¥28,000
アルファデータ	3.5"×1ドライブ（3モード）	¥16,800
	3.5"×2ドライブ（3モード）	¥26,800

CD-ROMドライブ

メルコ	CDS-4E 外付 4倍速	¥27,800
	CND-4FB ファイルベイ4倍速	¥23,800
IOデータ	CDG-TX4 外付 4倍速	¥27,800
	CDG-TX4/98 4倍速	¥35,800
緑電子	CXA-660 外付 4.4倍速	¥33,800
ICM	CD-620S-N 外付 4倍速	¥27,800
	CD-310S 外付 2倍速	¥19,800

光磁気ディスクドライブ

IOデータ	RM-MO230 外付230MB	¥79,800
ICM	PMO-120(N) 外付120MB	¥52,800

モデム

オムロン	ME1414B	→¥22,800
マイクロコア	MC14400FX	→¥22,500
NEC	CMZ-144	→¥21,800
アイワ	PV-BF144WN	→¥17,800
	PV-PFV144HN	→¥22,000

グラフィックアクセラレータ

メルコ	WGN-A2	→¥15,800
	WGN-A4	→¥23,800
	WSN-A2F	→¥27,800
IOデータ	GA-98NB4	→¥27,800
	GA-98NB2	→¥19,800
	SB16GA/98	→¥26,500
カノープス	PW-928IILB	→¥58,000
	PW-964LB4M	→¥78,000
	PW-805i	→¥24,800

CPUアクセラレータ

IOデータ	PK-X486S50	→¥28,500
	PK-NSA66/C-L	→¥25,800
メルコ	HAS-33TG	→¥36,800
インテル	ODP 各種取扱中！お問い合わせください	

サウンドボード

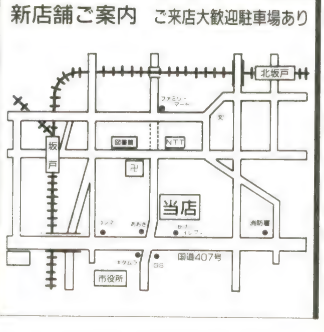
NEC	PC-9801-86	→¥19,800
アルファD	AD-FS2	→¥15,800
メルコ	SRN-F	→¥14,500
IOデータ	SB16/98	→¥19,800
	SB16V/98	→¥14,500

※その他の周辺機器については，お気軽に，お問い合わせください。

パソコン通販ショップ アビック

NEC・PIプラザ
有限会社 ビットマップ
〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46ー40
営業時間 AM10:30～PM7:30
定休日 毎週水曜日

新店舗ご案内 ご来店大歓迎駐車場あり



お申込み方法

まず 0492-83-0455 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

支払方法	
銀行振込	最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。
現金書留	最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。
代金引換	お届け時、商品と引き換にお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。
クレジット	申込書送付、記入後ご返送下さい。分割回数は、3～60回払です。

振込先 あさひ銀行 北坂戸支店 （普通）1434865 パソコンショップアビック

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より（地域により異なります）ゲームソフトは800円より

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス 埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362㈹
FAX0492-25-6040

初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※4月10日現在の価格です。価格は変動しますので電話・FAXにてご確認下さい。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。
※組み合わせは自由に変えられますのでご相談下さい。

NEW PC-9801BX3/U2 486SX-33MHz

☎5-1 NEC
PC-9801BX3/U2ベーシックセット
- PC-9801BX3/U2
  [CPU：486SX(33MHz) メモリ：1.6MB、FDD：3.5×2]
- 14インチモニタ
- FM音源サウンドボード SS10II

㊢171,600円の品
特価108,000円

☎5-2 NEC
PC-9801BX3/U2フルセット
- PC-9801BX3/U2 ……… 98,000円
- 15インチマルチスキャンモニタ(ウィンドウズ対応)
- 400MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS 5.0A
- SS10II(FM音源サウンドボード)
- 4MB増設メモリ(計5.6MB)
- マウス他アクセサリーキット ● フロッピー10枚

㊢255,000円の品(BA3/U2は+28,500円)
特価175,000円
4,267円×24回 ㊍2.5万×4回
5,940円×36回

PC-9821Cb/2F+フルカラープリンタセット

☎5-3 NEC 98MULTI Can Be2F(FAXモデム付)
- PC-9821Cb model 2F … 355,000円
  [CPU：486SX(33MHz)、メモリ7.6MB FDD：3.5インチ×1、HDD：210MB 15インチモニター、CD-ROM、FAXモデム付 テレビ、ビデオ画像の取込み、統合ソフトMS-WORKS付]
- DJ-560J ……… 72,000円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー ● フロッピー10枚

㊢431,300円の品
特価268,000円
6,509円×24回 ㊍3.8万×4回 | 4,545円×36回 ㊍2.7万×6回

PC-9821CxmodelS3+フルカラープリンタセット

☎5-4 NEC 98multiCx/S3
- PC-9821CxS3 ……… 455,000円
  [CPU：486SX(33MHz)、メモリ7.6MB、HDD540MB 15インチハイレゾモニタでフルカラー表示、倍速CD-ROM ステレオスピーカー・マイク・マウス・FAXモデム付 テレビ/ビデオ画像の取込み可能、MS-WORKS付]
- EPSON MJ-700V2C …… 102,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)
- キーボードカバー ● フロッピー10枚

㊢562,100円の品
特価338,000円
5,574円×36回 ㊍3.5万×6回 | 4,514円×48回 ㊍2.7万×8回

☎5-5 NEC 486SX-33MHz
BX3/U2/Wウィンドゥズフルセット
PC-9801BX3/U2/W …… 163,000円
[メモリ：5.6MB、HDD：210MB、win3.1インストール済]
- 15インチマルチスキャンモニタ
- 倍速CD-ROM
- PC-9801-86(純正サウンドボード)
- 8MB増設メモリ(合計11.6MB)
- キーボードカバー ● バックアップ用フロッピー30枚

㊢318,900円の品〔BA3/U2/Wは+25,000円〕
特価224,000円
5,733円×24回 ㊍3万×4回 | 3,894円×36回 ㊍2.2万×6回

☎5-6 NEC 98MATE Xs/C8W
9821Xs/C8W+15インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821Xs/C8W ……… 398,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ5.6MB HDD：340MB、CD-ROM、アクセラレータ付 win3.1インストール済、マウス付]
- 15インチマルチスキャンモニタ …… 56,800円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- 純正サウンドボード PC-9801-86 …… 25,000円
- 外付スピーカー×2 …… 8,000円
- キーボードカバー ● バックアップ用フロッピー30枚

㊢537,100円の品(17インチモニタの場合+30,000円)
特価268,000円
6,508円×24回 ㊍3.8万×4回 | 4,545円×36回 ㊍2.7万×6回

☎5-7 NEC Xp DX4-100MHz
9821Xp/C8W+17インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821Xp/C8W …… 488,000円
  [CPU：486DX4(100MHz)、メモリ5.6MB HDD：340MB、倍速CD-ROM、アクセラレータ付、MS-win3.1インストール済]
- 17インチマルチスキャンモニタ …… 128,000円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- キーボードカバー ● バックアップ用フロッピー30枚

㊢665,300円の品
特価328,000円
5,570円×36回 ㊍3.3万×6回 | 7,408円×60回

☎5-8 NEC A-MATE Ap3
9821Ap3/C8W+17インチモニタ+8MBメモリセット
- PC-9821Ap3/C8W ……… 560,000円
  [CPU：486DX4(100MHz)、メモリ7.6MB HDD：340MB、倍速CD-ROM付、アクセラレータ付、MS-Windows3.1インストール済]
- 17インチマルチスキャンモニタ …… 118,000円
- 8MB増設メモリ …… 42,000円
- キーボードカバー ● バックアップ用フロッピー30枚

㊢732,300円の品
特価468,000円
8,295円×36回 ㊍4.5万×6回 | 5,814円×48回 ㊍4万×8回

☎5-9 EPSON SUPER MULTI
486MVビデオCD/TVモデル+フルカラープリンタ
- PC-486MV2JVM …… 378,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ5.6MB、HDD340MB 4倍速CD-ROM、TVチューナー付、FDD3.5インチ×2、17インチディスプレイ、スピーカー付]
- MJ-700V2C …… 102,300円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊢480,300円の品
特価358,000円
6,250円×36回 ㊍3.5万×6回 | 8,820円×24回 ㊍5万×4回

☎5-10 NEC カラーサブノートLd
ウィンドゥズパワーと一太郎6・ロータス1-2-3をB5サイズに凝縮
- PC-9821Ld/350A2 …… 398,000円
  [CPU：486SX(33MHz)、メモリ7.6MB 9.5インチデュアルスキャンSTNカラー液晶 win3.1、一太郎6win、ロータス1-2-3インストール済]
- Canon BJC-35V …… 62,800円
  (カラーバブルジェット小型プリンタ・ケーブル付)

㊢460,800円の品
特価325,000円
5,969円×36回 ㊍3万×6回 | 3,672円×60回 ㊍2.2万×10回

☎5-11 NEC カラーサブノートLt
B5サイズ・TFTカラー液晶、一太郎6、ロータス1-2-3、MS-Winインストール済
- PC-9821Lt/350A …… 438,000円
  [CPU：486DX(50MHz)、メモリ7.6MB 9.5インチTFTカラー液晶、一太郎6、ロータス1-2-3、MS-Winインストール済]
- Canon BJC-400J …… 72,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊢510,800円の品
特価354,000円
6,115円×36回 ㊍3.5万×6回 | 4,774円×48回 ㊍2.8万×8回

☎5-12 NEC カラーノートNd
9821Nd+340MB HDD+8MBメモリ
- PC-9821Nd …… 348,000円
  [486SX-33MHz、1.6MB、デュアルスキャンSTNカラー液晶 アクセラレータ付]
- 340MB内蔵ハードディスク …… 62,000円
- 8MBメモリ …… 45,000円
- フロッピー10枚

㊢466,300円の品
特価258,000円
6,530円×24回 ㊍3.5万×4回 | 4,570円×36回 ㊍2.5万×6回

☎5-13 NEC カラーノートNe2
9821Ne2+340MB HDD+8MBメモリ
PC-9821Ne2
[CPU：486SX(33MHz)、メモリ1.6MB、TFTカラー液晶、アクセラレータ付]
- 340MB内蔵ハードディスク
- 8MB内蔵メモリ …… 45,000円

特価289,000円
7,181円×24回 ㊍4万×4回 | 4,754円×36回 ㊍3万×6回

☎5-14 Apple Performa630
Performa630+カラープリンタ+16MB増設
- Performa630
  [15インチモニタ、キーボード付、倍速CD-ROM 映像が取込めるキャプチャー機能付、統合ソフト「クラリスワークス」他ソフト10本、CD-ROM6枚]
- Color Style Writer2400
- 16MB増設メモリ(合計20MB)

特価398,000円
6,766円×36回 ㊍4万×6回 | 5,614円×48回 ㊍3万×8回

☎5-15 FUJITSU 66MHz DESK POWER-S
FMV466D3S1+フルカラープリンタ+8MB増設セット
- FMV-466D3S1(S2) …… 238,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ8MB、HDD：420MB、倍速CD-ROM、15インチモニタ付、MS-win3.1、一太郎6、ゲームソフトインストール済]
- Canon BJC-400J …… 71,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)
- 8MB増設メモリ(合計16MB)

特価258,000円
6,530円×24回 ㊍3.5万×4回 | 4,375円×36回 ㊍2.6万×6回

☎5-16 FUJITSU 一体型DESK POWER-C
FMV46CES3(S4)+フルカラープリンタ+8MB増設メモリセット
- FMV-46CES3(S4) …… 228,000円
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ8MB、HDD：420MB、倍速CD-ROM付、14インチモニタ(一体型) FAXモデム(14,400bps)、MS-win3.1、一太郎6、広辞苑他計32ソフト付]
- Canon BJC-400J …… 71,800円
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)
- 8MB増設メモリ(合計16MB)

特価248,800円
6,088円×24回 ㊍3.5万×4回 | 6,635円×48回

☎5-17 FUJITSU 100MHz DESK POWER-H
FMV499D3S1(S2)+8MB増設メモリセット
- FMV-499D3S1(S2) …… 348,000円
  [CPU：486DX4(100MHz)、メモリ8MB、HDD：420MB、倍速CD-ROM付、17インチモニタ付、MS-win3.1、一太郎6、広辞苑、ゲームソフトインストール済]
- 8MB増設メモリ(合計16MB)
- フロッピー10枚

特価288,000円
4,720円×36回 ㊍3万×6回 | 3,847円×48回 ㊍2.3万×8回

☎5-18 FUJITSU サブノートBIBLO
FMV45NL/S S1～3+カラーNOTEプリンタセット
- FMV45NL/S S1 …… 328,000円
  [CPU：486DX2(50MHz)、メモリ8MB、HDD：340MB、8.5インチDSTNカラー液晶、一太郎6win、ロータス1-2-3 R5Jインストール済 OASYSWin、WORD+EXCELモデルもあります]
- Canon BJC-35V …… 61,800円
  (超小型フルカラープリンタ・ケーブル付)

㊢389,800円の品
特価287,000円
7,086円×24回 ㊍4万×4回 | 4,687円×36回 ㊍3万×6回

☎5-19 IBM Aptiva Vision
2407-NF1+フルカラープリンタ
- IBM 2407-NF1
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ：8MB、HDD：540MB、倍速CD-ROM、14インチモニター一体型、スピーカー付、FAXモデム付、MS-WORKS、筆ぐるめ、パチンコ、麻雀ゲーム]
- YHP/DJ560J
  (フルカラープリンタ・ケーブル付)

特価223,000円
5,686円×24回 ㊍3万×4回 | 3,860円×36回 ㊍2.2万×6回

☎5-20 IBM Aptiva510
Aptiva510+フルカラープリンタ+8MBメモリセット
- IBM Aptiva510 2144-26J
  [CPU：486DX2(66MHz)、メモリ：8MB、HDD：540MB、倍速CD-ROM、15インチモニタ、外付スピーカー、FAXモデム、MS-WORKS付]
- Canon BJC-400J(フルカラープリンタ・ケーブル付)
- 8MB増設メモリ(合計16MB)

特価265,000円
6,365円×24回 ㊍3.8万×4回 | 4,610円×36回 ㊍2.6万×6回

ディスプレイ		
IDEK	MF8615B(15インチマルチスキャン)	特価39,800円
IDEK	MF8617B(17インチマルチスキャン)	特価75,800円
SONY	CPD-17SF7(17インチマルチスキャン)	特価86,800円
NEC	PC-PR153R(15インチマルチスキャン)	特価49,800円

プリンタ		
Canon	BJ-220JCII(モノクロ・A3)	特価47,800円
Canon	BJC-400J(カラー・A4)	TEL特価
Canon	BJC-600J(カラー・A4)	特価62,800円
Canon	BJC-35V(ノート型・カラー)	TEL特価
EPSON	MJ-700V2C(カラー・A4)	特価58,800円
EPSON	MJ-5000C(A3対応カラー)	特価138,000円

CD-ROM関連		
NEC	PC-CD60F(A-MATE用)	特価35,800円
メルコ	CDS-4E(外付・4倍速)	特価27,600円
メルコ	CND-4FB(ファイルベイ・4倍速)	特価23,500円
I/O	CDG-TX4(外付・4倍速)	特価27,800円

サウンドボード&グラフィックアクセラレータ&MPEG		
NEC	PC-9801-86(純正、PCM・FM)	特価18,900円
クリエイティブ	SB16.AYM98(PCM・FM)	特価23,500円
メルコ	SRN-F(PCM・FM)	特価14,300円
メルコ	WSN-A2F(アクセラ・PCM・FM)	特価27,500円
I/O	MPEG-98(Can Beに最適)	特価32,500円
NEC	PC-9801-99(純正MPEGボード)	特価43,800円

オーバードライブプロセッサ&ノート用CPUアクセラレータ		
インテル	JBOXDX2ODP66	特価23,800円
インテル	JBOXDX4ODP100	特価35,800円
I/O	RX・DX・UX・EX・VX用 PK-X486S50	特価28,500円
メルコ	RX・DX・UX・EX・VX用 HRX-C12Q	特価26,800円
I/O	NS/A用 2倍 PK-NSA66/C	特価28,000円
I/O	Nd、Ne2用 3倍速 PK-Nd75	特価31,500円
I/O	CX用 2倍速 PK-CX66	特価27,800円
I/O	CX用 3倍速 PK-CX100	特価45,800円

WACOMミニタブレット
フリーハンド入力で濃淡・色彩が自由に表現できます。
Art Pad(WINorMAC) 特価18,800円

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金
お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金
お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム
商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が1,000円/個かかります。

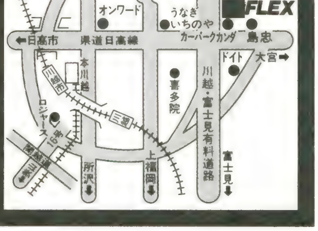
クレジットorリース
電話にてお申込み下さい。お客様へ申込み書を送付しますので、記入後ご返送下さい。クレジット会社の審査・承認後、商品をお届けいたします。支払回数3～60回(ご相談下さい)別途申込手数料1,000円かかります。

●商品のお届け/入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

振込先 三和銀行 川越支店 普10207 口座名 フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。※商品の送料：1000円/個(地域により異なります)お客様負担となります。※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

FLEX
通販SHOP 福岡ムセン㈱
■営業時間：平 日AM10:30～PM 8:00
日・祭AM10:00～PM 7:30
(通販受付はPM8:00まで)
定休日：毎水曜日
〒350 埼玉県川越市松郷858



TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>

PC-9821	Ap3/C9W	DX4-100	¥378,000
PC-9821	Ap3/C8W		¥355,000
PC-9821	Ap3/U2		¥285,000
PC-9821	As3/C8W	486DX2-66	¥288,000
PC-9821	As3/U2		¥220,000
PC-9821	Xa/C9W	Pentium-90	¥378,000
PC-9821	Xa/U8W		¥298,000
PC-9821	Xa/U1		¥273,000
PC-9821	Xf/C9W	Pentium-60	¥305,000
PC-9821	Xf/U8W		¥278,000
PC-9821	Xf/U1		¥226,000
PC-9821	Xn/C9W	Pentium-90	¥338,000
PC-9821	Xn/U8W		¥305,000
PC-9821	Xp/C8W	DX4-100	¥232,000
PC-9821	Xp/U8W		¥213,000
PC-9821	Xs/C8W	486DX2-66	¥163,000
PC-9821	Xs/U7W		¥148,000
PC-9821	Xe/U7W	486SX-33	¥118,000
PC-9821	Cf モデルS3	Pentium-60	¥358,000
PC-9821	Cx モデルS3	486SX-33	¥275,000
PC-9821	Cx モデルS2		¥254,000
PC-9821	Cb モデル2F	486SX-33	¥217,000
PC-9821	Cb モデル2D		¥205,000
PC-9821	Cs2モデルS3		¥168,000
PC-9801	BA3/U2	486DX2-66	¥98,000
PC-9801	BA3/U2/W		¥136,000
PC-9801	BX3/U2	486SX-33	¥69,800
PC-9801	BX3/U2/W		¥114,000
PC-9821	Nf/810W	Pentium-75	¥533,000
PC-9821	Nf/340W		¥466,000
PC-9821	Np/810W	DX4-75/カラー	¥477,000
PC-9821	Np/540W		¥438,000
PC-9821	Np/340W		¥405,000
PC-9821	Ns/810W	DX2-50/カラー	¥406,000
PC-9821	Ns/540W		¥378,000
PC-9821	Ns/340W		¥345,000
PC-9821	Ne2/340W	486-33/カラー	¥268,000
PC-9821	Ne2		¥219,000
PC-9821	Nd/340W	486-33/カラー	¥252,000
PC-9821	Nd		¥178,000
PC-9821	Lt/540A	DX2-50/カラー	¥323,000
PC-9821	Lt/350A	ソフト入	¥285,000
PC-9821	Lt/260		¥223,000
PC-9821	Ld/350A2	486-33/カラー	¥258,000
PC-9821	Ld/350A	ソフト入	¥238,000
PC-9821	Ld/260		¥198,000
PC-9821	Nm/340	コンパクト	¥164,000
PC-9821	Nm		¥124,000
PC-9801	NL/A260A		¥152,000
PC-9801	NL/A120		¥129,800
PC-9801	NS/A	486SX-33	¥89,800
エプソン	PC-486 MV2J	UGマルチ	¥198,000
エプソン	PC-486 MV2JVM	TVモデル	¥268,000
エプソン	PC-586 MV1JM	Pentium	¥326,000
エプソン	PC-486 NAVX2	DX2-50/カラー	¥198,000
エプソン	PC-486 NAV2	DX2-50	¥168,000
IBM	Aptiva/V NTD		¥215,000
東芝	ダイナブックSS 4332CW		¥140,800
東芝	ダイナブックSS 4503CW		¥198,000
東芝	ダイナブック EZ425		¥114,800
東芝	ダイナブック EZV425		¥124,800
富士通	FMタウンズ Fresh・ES		¥205,000
富士通	FMタウンズ MA20		¥99,800
SEGA	サターン 本体		¥37,000
SONY	プレイステーション 本体		¥ 超特価!
パナソニック	3DO FZ-10 本体		¥30,800

<モニター>

NEC	PC-KM173	17インチ マルチシンク	¥82,000
NEC	PC-KM153R	15インチ マルチシンク	¥49,800
NEC	PC-KD1421	14インチ 640X400	¥29,800
三菱	RD-15DII	15インチマルチスキャン	¥42,800
三菱	RD-17G	17インチマルチスキャン	¥95,800
三菱	FA-34WEX (中古品)	14インチマルチスキャン	¥22,800
三菱	M-8318 (中古品)	14インチマルチスキャン	¥22,800
ICM	LS2617FNII	17インチマルチスキャン	¥58,000
ICM	LS2815FN	15インチマルチスキャン	¥36,000
ソニー	CPD17SF7	17インチマルチスキャン	¥83,000
飯山電機	MF-8617B	17インチマルチスキャン	¥73,000
飯山電機	MF-8615B	15インチマルチスキャン	¥39,800

<プリンター>

NEC	PC-PR1000E/4W	¥64,800
NEC	PC-PR201/65LA	¥93,800
NEC	PC-PR201/65	¥72,000
NEC	PC-PR201/40	¥37,800
NEC	PC-PR101/J110	¥28,000
キヤノン	BJC-600J	¥64,000
キヤノン	BJC-400J	¥49,000
キヤノン	LBP-A404GII	¥84,000
キヤノン	LBP-A405Jr.	¥65,500
キヤノン	BJC-35V	¥44,800
YHP	DeskJet560J	¥36,000
エプソン	LP-8000SX (A3レーザープリンタ)	¥135,000
エプソン	LP-1600 (A4レーザープリンタ)	¥104,800
エプソン	LP-1000	¥65,800
エプソン	MJ-1050V2	¥64,000
エプソン	MJ-5000C	¥132,000
エプソン	MJ-700 V2C	¥57,500

<周辺機器>

FAXモデム マイクロコア	MC288XL	¥25,500
FAXモデム マイクロコア	MC14400FXe	¥14,000
A4カラースキャナ エプソン	GT-6500WIN2	¥64,800
A4カラースキャナ シャープ	JX-320M (Mac用)	¥64,800
ハンディカラースキャナ メルコ	CBN-MCS	¥29,800
マウス	PC9872R/PCH98-U01各	¥7,400
マウス	AM29-C (PC98丸コネクタ用)	¥2,000
98汎用ラム メルコ	EMJ4000S	¥25,800
98汎用ラム メルコ	EMJ8000S	¥36,800
ラムカード I/O	98NTII-8M	¥36,000
Np, Ne2, Nd用ラム I/O	NP34-8M	¥33,000
Np, Ne2, Nd用ラム I/O	NP34-16M	¥64,000
NS/A, Ne用ラム I/O	NE34A-8M	¥33,800
Ld, NL/A用ラム メルコ	ENL-16M	¥58,000
NS/A, Ne用ラム メルコ	ENE-8000T	¥33,800
NXC用ラム メルコ	ENX-8000T	¥33,800
98Xa/Xt/An用ラムI/O	NE-SIMXA-32MX2(64MB)	¥168,000
9821Cb用ラム メルコ	ECB-8M	¥38,500
新メイト/フェロー用ラム	EFB-4M/NE-SIM32-H4M各	¥15,800
新メイト/フェロー用ラム	EFB-8MD/NE-SIM32-H8M各	¥29,800
新メイト/フェロー用ラム	EMF-4M/NE-SIM36-H4M各	¥16,800
新メイト/フェロー用ラム	EMF-8M/NE-SIM36-H8M各	¥33,000
オーバードライブ	JBOX DX2 ODP50	¥15,800
オーバードライブ	JBOX DX2 ODP66	¥21,800
オーバードライブ	JBOX DX4 ODP100	¥31,800
ペンティアムODP	JBOX ODP 5V63	¥38,800
ウインドウアクセラレータ+PCM+FM音源 メルコ	WSR-G	¥19,800
ウインドウアクセラレータ+PCM音源 I/O	SB16GA/98	¥24,900
ウィンドウアクセラレータ I/O	GA-98NB II	¥19,500
ウインドウアクセラレータ I/O	GA-98NB IV	¥26,500
ビデオキャプチャー I/O	GV-98X	¥32,800
ビデオキャプチャー I/O	GI-98	¥28,000
ウインドウアクセラレータ メルコ	WGN-A2	¥15,500
ウインドウアクセラレータ メルコ	WGN-A4	¥22,500
マルチメディアボード メルコ	WSN-A2F	¥26,500
マルチメディアボード メルコ	WSN-A4F	¥33,500
ウィンドウアクセラレータ カノープス	PowerWindow928G	¥32,800
ウインドウアクセラレータ カノープス	PowerWindow805i	¥22,800
コンピュータテクニカ	マルチメディアパック98n	¥24,800
コンピュータテクニカ	PCMサウンドパック98n	¥23,800
FM音源ボード アルファデータ	SS-10	¥7,200
サウンドボード NEC	PC9801-86	¥18,800

ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!

<ディスク> ＊はNS/T, /E, NC, US, マルチ, NA, NA/C, NS/R, NX/C, Ne用

キャラベル	AV-500NR4	＊	¥41,000
キャラベル	AV-340NR4	＊	¥29,000
メルコ	DNS-540		¥35,000
メルコ	DNN-245	＊	¥26,800
メルコ	DNN-331	＊	¥31,800
メルコ	DNN-497	＊	¥44,800
メルコ	DNA/DNB-515	各	¥35,500
メルコ	DNF-515J (BX3/BA3用)		¥26,500
ICM	PACK-NX/EX250	＊	¥27,800
ICM	PACK-NX/EX340	＊	¥37,800
ICM	PACK-NX/EX500	＊	¥59,800
ICM	PACK-NV250	＊	¥25,800
ICM	PACK-EV500		¥49,800
ICM	SX-340DB		¥34,800
ICM	SX-500DB		¥36,800
ICM	SX-1000DB		¥69,800
ICM	インターAR420(BRは34500)		¥35,800
ICM	インターAR540(BRは45500)		¥47,000
ICM	インター340AN(BNは¥26800)		¥27,800
ICM	MO-230S-N		¥83,000
ICM	MO-120S-N		¥53,800
ICM	MO-120S+98用接続KIT		¥52,000
I/Oデータ	PCSC-98 (PCカード用SCSII/F)		¥19,800
I/Oデータ	RM-MO230		¥82,800
ICM	CD-620S-N (4倍速CDROM)		¥25,800
メルコ	CDS-4E (4倍速CDROM)		¥26,500
I/Oデータ	CDG-TX4 (4倍速CDROM)		¥26,500
ACE	AF-5S (5/1FDD)		¥18,000
ロデータ	AD-F51WR (5/2FDD)		¥30,000
アイドルジャパン	ID-35SE (3.5/1FDD)		¥13,800
ロデータ	AD-F35WG (3.5/2FDD)		¥21,000
フェロー/MATE用	1メガFDD I/F ボード		¥7,200

<ワープロ>

NEC	文豪mini5ZC	定価¥265,000	¥148,000
NEC	文豪mini5ZH	定価¥230,000	¥118,000
NEC	文豪mini5ZV	定価¥200,000	¥98,000
NEC	文豪mini5ZJ	定価¥150,000	¥87,000
シャープ	WD-C700	定価¥250,000	¥137,000
シャープ	WD-X800	定価¥250,000	¥152,000
シャープ	WD-X500	定価¥250,000	¥122,000
富士通	オアシス 30LX2000P-J		¥107,000
富士通	オアシス 30LX601J		¥69,800
東芝	JW-98A	定価¥278,000	¥169,000
東芝	JW-06H	定価¥248,000	¥144,000
カシオ	G-98		¥69,800
カシオ	PX-7		¥54,800
カシオ	PX-8	定価¥148,000	¥59,800
カシオ	PX-9		¥64,800

買取、下取 強化中!!

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい
- 広告の商品はほんの一例です その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

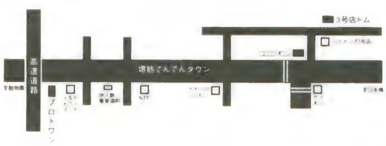
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX	40,000～	55,000～
PC9821Ce モデルS1 (S2は1万円高)	85,000～	115,000～
PC486NAS (NASXは2万円高)	60,000～	80,000～
PC9821Ap (Aeは6万円安)	120,000～	140,000～
PC9821モデルS1 (S2は1万円高)	60,000～	85,000～
PC9821Bs/Xe (1万円高)	70,000～	90,000～
PC9801FA2/FAU2	35,000～	50,000～
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	20,000～	40,000～
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2/RL	15,000～	38,000～
PC9821Cs2S3/Ce2S2 (2万円安)	120,000～	150,000～
PC9801DX2,DXU2,ES2	15,000～	35,000～
PC9801RX2,VX41,RX21	10,000～	25,000～
PC9801DO,VX2/DO+,VX21 (1万円高)	5,000～	15,000～
PC9801UX21/EX2 (5千円安)	10,000～	25,000～
PC9801UF/UV11,UV21 (1万円安)	15,000～	28,000～
PC9801LV21,22/LX2(1万円高)	5,000～	18,000～
PC9801ノート/NV(1万円高)	15,000～	25,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



代金引き換えOK!
超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXで取り出せます!! 【03-3373-7849】にTELして下さい。トーン信号でBOX番号0110(ハード)または0111(ソフト)を押して下さい。

PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは1万円安)	60,000～	78,000～
PC9821Ne,Ne2/Nd (3万円安)	150,000～	185,000～
PC9801NS/E (NSは1万円安)	40,000～	58,000～
PC9801NC (NXC,NACは3万円高)	80,000～	110,000～
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	25,000～	40,000～
PC9801/NS/A	65,000～	84,000～
PC286BOOK,PCクラブ,US,UX	10,000～	20,000～
PC286VS,VG,VJ/VE,VF (5千円安)	10,000～	18,000～
PC386VR,M,P (AR2は3万円高)	20,000～	35,000～
PC386GE (GS,Sは1万円高)	20,000～	35,000～
PC486SR,GR,SE,P,NL	40,000～	58,000～
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000～	8,000～
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000～	18,000～
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	8,000～	18,000～
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	10,000～	25,000～
X68K エキスパートI,II/スーパー (1万円高)	15,000～	38,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	25,000～	40,000～
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000～	30,000～
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	60,000～	90,000～
J3100 SS001/002	10,000～	20,000～
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズ2+KB	5,000～	18,000～
FMタウンズII,UX20/CX20+KB+CRT	20,000～	35,000～
FMタウンズマーティ (HR20は2万円高)	10,000～	25,000～
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000～	15,000～
400ラインアナログモニター (TV付きは1.5万円高)	5,000～	15,000～
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000～	35,000～
ワープロ専用機	TEL	TEL

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可。品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。代引てキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

アリスの館 III	9801	¥4100
愛姉妹	9801,TOWNS	¥4900
亜美・風立ちぬ	9801	¥6600
亜紀子ゴールド	9801,9821,TOWNS	¥4800
あにまーじゃんX	9801	¥6400
いつかどこかで	9801	¥4900
if 3	9801,TOWNS	¥5500
失われた楽園	9801,TOWNS	¥4900
ヴィーナス	9801¥4800/TOWNS	¥5200
VIPER V6・V8	9801	各¥4600
VIPER RS V6/8/10	9801	各¥3000
VIPER V6・V8	TOWNS	各¥5400
VIPER TURBO RS V6/8/10	TOWNS	各¥5400
VIPER V10・V12	9801	各¥5200
VIPER GTS	9801	¥5900
ヴァルキリー	9801	¥6300
エイミーと呼ばないで	9801	¥5300
エンゲージエランズ 2	9801,TOWNS	¥5500
エスカレーション95	9801	¥6900
悦楽の学園	9801 ¥5100/9821,TOWNS	¥5800
欧州価格戦線ピンクタイガー	9801	¥6100
監禁	WINDOWS	¥4900
ガーディアンリコール	9801	¥7700
カスタムメイト 2	9801	¥4900
ガンブレイズ	9801 ¥5300/TOWNS	¥5900
GAO・GAO 1/2/3	9801	各¥5500
河原崎家の一族	9801,TOWNS	¥5000
恭子のいぢわる	9801	¥4800
きゃんバニ リミテッド 51/2	9801	¥3900
禁断の血族	9801¥5100/TOWNS,9821	¥5600
くりぃむレモンクライマックス1～5	WINDOWS	各¥5000
黒の断章	9801	¥5300
クリスタルリナール	98 ¥5600/TOW	¥6500
恋姫	9801	¥4900
5時間目のヴィーナス	9801	¥6900
雑音領域	9801,TOWNS	¥5900
沙也香	9801	¥4900
SEEK シーク	9801	¥5300
女子校制服物語	9801	¥9300
シャルム 2	9801	¥5400
時空捜査官プリティエンジェル	9801	¥5900
スーパーウルトラサイボーグマリリンDX	9801	¥5800
スーパーリアル麻雀 PIV FINAL	9801CD	¥8400
セクスプレス	9801	¥4900
SEX	9801	¥5300
セラヴィ	9801	¥5400
聖少女戦隊レイカーズ 2	9801	¥5500
ZENITH ゼニス	9801,TOWNS	¥4900
XENON	9801¥5300/9821,TOWNS	¥5900
禁忌～タブー～	9801	¥6100
DIVER'S	9801	¥5400
誕生 デビュー	98¥8500/TOWNS,9821	¥8700
転校生	9801	¥5400
天使たちの午後 コレクション	9801	¥6500
DESIRE	9801 ¥5200/TOWNS	¥5900
TEEN	9801	¥4800
同級生 2	9801 FD版/HD専用版	¥6000
DOKI DOKI バケーション	9801,TOWNS	¥4900
True Heart	9801,TOWNS	¥4900
囚われの天使	9801	¥5300
闘神都市 2	9801,TOWNS	¥5700
TRIGGER	9801¥4500/TOWNS	¥5300
ドラゴンナイト IV	9801,TOWNS	¥5300
同級生	9801,TOWNS	¥5300
七英雄物語	9801	¥5500
なる麻雀	9801	¥5700
ナイトスレイブ	9801	¥4900
奈緒美&稚恵美	TOWNS	¥5400
ヌーク 1/2/3	9801	各¥5300
濃縮エンジェル120%	9801,TOWNS	¥4900
野々村病院の人々	9801,TOWNS	¥4800
NOVA ノヴァ	9801	¥5100
ばにぃはんたぁ零	9801	¥5200
バーチャコール	9801,TOWNS	¥4900
はっちゃけあやよさん 5	9801	¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2	9801	¥6000
ハーフムーンにかわるまで	9801,TOWNS	¥5400
ひかるEXCHANGE	9801 HD/CD各	¥6500
美少女雀士・Mu	9801	¥5000
秘密指令1919	9801	¥4900
FILE	9801	¥5500
farce ～ファルス～	9801	¥5200
プリティー戦隊きゃるる～ん	9801	¥5300
ふぇち	9801	¥4400
ホーニースィーパー	9801	¥6200
星の砂物語 3	9801	¥5900
マリアに捧げるバラード	9801,TOWNS	¥5500
まんだら家一族	9801	¥5000
麻雀スポーツライン	9801	¥4200
マージナルポイント	9801	¥6600
マスカレード	9801	¥5200
麻雀美少女伝 リップル	9801,TOWNS	¥5600
麻雀エレガンス	9801,TOWNS	¥4200
舞夢	9801	¥5600
夢幻夜想曲	9801	¥6100
やんやんの激闘同窓会	9801	¥5000
妖獣教室	9801	¥5500
続 妖獣戦記 砂塵の黙示録	9801,TOWNS	¥5600
ラル III	9801	¥6900
ランス IV	9801 ¥5400 TOWNS	¥5200
Ribbon	9801	¥5900
リングアウト	9801	¥5300
令嬢物語	9801,TOWNS	¥5300
レッドコブラ	9801	¥4900
RONDO	9801	¥5700
ロマンスは剣の輝き	9801	¥5500
ワンパラウォーズ 2	9801	¥5500
わくわく麻雀パニック	9801	¥5900

新品パソコンソフト 税込販売価格

ヴェインドリーム II	98¥6500 TOWN	¥7700
ウィザードリィ VII	9801,9821,TOWNS	¥9100
エテミブル	9801	¥7400
HR 2	9801	¥8700
エアーコンバットII スペシャル	TOWNS	¥9300
A列車で行こう IV	9801	¥8300
英雄伝説 3	9801	¥8400
機動戦士ガンダム マルチプレス	9801	¥6000
機装神伝ゲンカイザー	9801	¥6800
銀河英雄伝説 4	9801,9821	¥8400
キャッスルズ	9801	¥7800
黒の剣	9801	¥6000
幻世虚構	9801	¥5800
源平合戦	9801	¥8600
KO世紀ビースト三獣士 1/2	9801	各¥7400
3X3EYES スタンダード	WINDOWS	¥7300
三国志 IV	9801	¥9700
サバッシュ II	9801	¥9400
シムシティ2000	9801	¥7100
スターストライダーズ	9801	¥9800
スターウォーズ	9801,X68K	¥6300
スタークルーザー II	9801	¥7100
スレイヤーズ	9801	¥8500
ソードダンサー	9801 1¥6900/2	¥8700
太閤立志伝 2	9801	¥6800
ダンジョンマスター 2	9801,TOWNS	¥10200
マクロス 1/スカルリーダー	9801	各¥6100
天地無用	9801	¥8300
天下御免	9801,TOWNS	¥7200
ドラゴンマスター シルク 2	9801	¥6800
ドラゴンハーフ	9801	¥6400
信長の野望 天翔記	9801	¥8700
ノーザンヴァース	9801	¥6700
バイブルマスター 2	9801	¥7300
ハムレット	9801	¥8500
パワードール	9801,TOWNS	¥7700
パワードール 2	9801	¥7700
パワーダービー	9801	¥6300
ブランディッシュ 3	9801	¥8300
ブランディッシュ リニュアール	9801	¥5300
プリンセスメーカー 2	9801,TOWNS	¥9800
ぷよぷよ	9801 ¥5400/TOWNS	¥5700
プロジェネター	9801	¥6800
ファーランドストーリー 天使の涙	9801	¥6600
ファーランド S 白銀/大地	9801	各¥6800
ライムスター	9801	¥7000
ラグナレック	9801	¥8100
リバイバル ザナドゥ	9801	¥5900
ツインコピー (システム+ファイラー)	9801	¥2500
WIZARD V3 システム	9801	¥17800
WIZARD オールファイラー集 すきやき	9801	¥10800
WIZARD ファイラー 1～14/最新号	9801	各¥2000

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver 6 for Win	¥32,000
一太郎オフィス 2/Win	¥53,500
花子 Ver.3.1 for Win	¥32,000
花子 Ver.3 ユーザーズキット	¥36,500
五郎 R.1 ユーザーズキット	¥14,500
ジャスト プレミアムオフィス 2	¥58,000
ロータス プレミアムオフィス 2	¥49,500
VZエディター V1.6	¥6,800
WX3/WX3Win 各	¥6,500
三四郎 Ver1.1	¥24,500
ハイパーキューブ 2	¥18,000
OASYS Win V2.3	¥20,000
アルダス ページメーカー 5.0	¥88,500
MS OFFICE 4.2/Win	¥49,500
MS WORD 6.0 Win	¥35,800
MS WORKS 3.1/Win 各	¥20,000
ロータススーパーオフィスR3J	¥46,800
桐 Ver.5	¥57,000
弥生会計 4	¥51,000
弥生会計 / Win	¥51,000
弥生販売管理 3	¥51,000
弥生かんたん帳簿 3	¥30,800
PCA会計 for Win	¥120,000
PCA青色申告会計	¥29,500
Quick C V2	¥14,500
Quick BASIC V4.5	¥14,500
Micro Soft MASM 6.0	¥35,000
Visual BASIC for WIN / DOS 各	¥27,800
Visual BASIC for WIN PRO版	¥46,000
Visual C++ スタンダード	¥27,800
CA-REALIZER 2.0J	¥28,500
NEC N88日本語BASIC DOS版	¥13,000
NEC N88日本語BASIC ノーマル版	¥13,500
TURBO C++ 2nd	¥14,500
BORLAND C++&AFW	¥45,500
Adobe Photo Shop	¥99,000
レコンポーザ98 V2.5F7ダブ外付	¥38,500
Ballade (MAC用)	¥23,500
ミュージ郎 88 Pro	¥115,000
SC-55 mk II	¥52,000
SC-88	¥70,000
ミュージ郎 300ボード V3	¥55,000
ミュージ郎 BASIC	¥47,000
Win Reader Plus	¥118,000
Win Reader Light	¥58,000
エコロジー 3	¥21,000
ノートンユーティリティーズ 8.0	¥14,800
NEC MS-DOS 3.3D/5.0A 各	¥6,900
NEC MS-DOS V 6.2	¥8,300
NEC MS-Windows V3.1	¥15,800
マイクロソフト Windows NT Workstation	¥19,500
マイクロソフト MS-Windows V3.1	¥13,500

その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板 超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

- 当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

- 店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!
- 最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 ＋総送料 ＝総合計 円

注文方法

1)申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
(代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト課マックス TEL/FAX 06-643-5254

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080

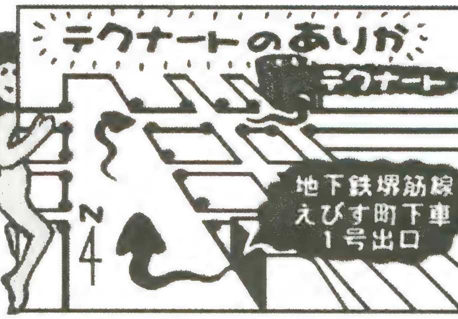
代引OK!!TEL下さい!

テクナートのお知らせ。

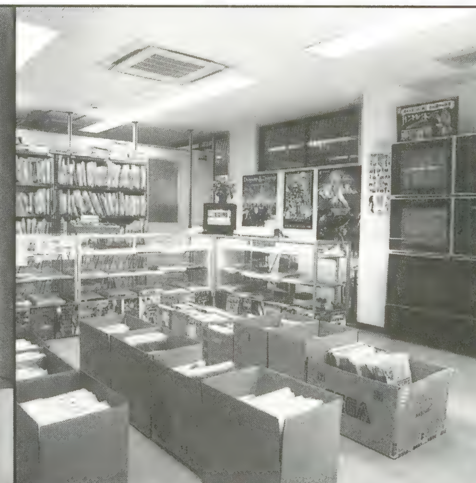
- ローンも取扱っております！（新製品、中古もOK）
- 基板はすべて3ヶ月保証付き！
- コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス！
- 第2、第4日曜は営業してます！（AM10:00～PM7:00）

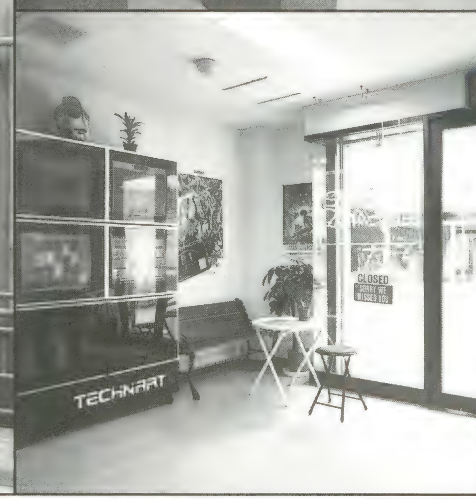
テクナートの広告です。

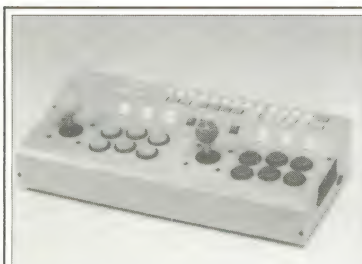
大阪名物

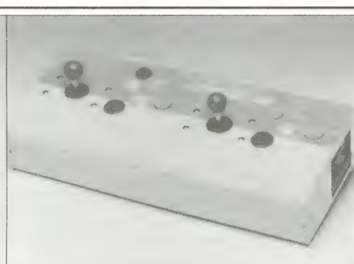


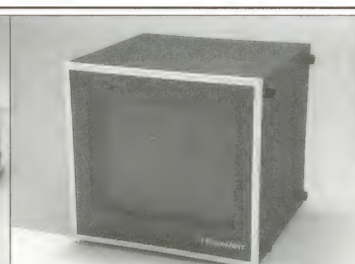


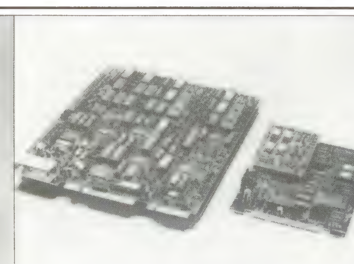












パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体　￥38,000
別売RGB（15ピン／21ピン）ケーブル
￥3,000

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド＆ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ（ビデオ端子）　￥30,000
Rタイプ（RGB15・21ピン対応）　￥28,000
VRタイプ（上記両方の対応）　￥33,000

19インチRGBモニター

ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB15ピン、21ピン対応、15kHz／24kHz切替可、縦画面／横画面兼用、サウンドアウト端子付、家庭用ゲーム機器のRGBでご使用になる時は、オプションのパワーアンプが必要です。
高さ46cm、幅51cm、奥行き45cm
本体　￥85,000
パワーアンプ　￥5,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK！

「全日本アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート　TEL. 06-643-7641

〒556 大阪市浪速区日本橋東2ー10ー13　営業時間AM10：00～PM7：30

中古基板も常時2,000枚在庫／　くわしい資料ご希望の方は、80円切手2枚同封のうえテクナートBM係まで／

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります／

実績の13年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

アイレム	
R-TYPE	10K
R-TYPE II	12K
迷宮島・妖獣伝	各6K
イメージファイト	10K
Xマルチプライ	15K
エアーデュエル	10K
フック	18K
アンダーカバーコップ	32K
剣豪	12K
ビジランテ・大工の源さん	各5K
カプセルインベーダー	48K
サンダーブラスター	15K
クイズF1,1,2フィニシュ	3K
最後の忍道	15K
ギャラクシアン 許諾	20K
ロードランナーI～IV	各28K
はさむ	3K

SNK	
サターンofサターン	68K
A,S,O,	20K
カイロスの館	8K
名人戦	15K
ストリートスマート	8K
脱獄	3K
ジョイフルロード	20K
原始島	8K
サスケVSコマンド	48K
ギャングウォーズ	10K
パドルマニア	5K

ネオジオ業務用
MV-1 基板 特価格安
業務用カセット竜虎の拳II・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・ASO2・クロスソード・8マン・WHII・ゴーストパイロット各2K
ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット……各1K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト・ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス………各0.5K
F,H,ダイナマイト 3K, WHIIJET 3K, ガンガン行進曲 10K, KofF'94 18K, 雀神伝説 15K,

カプコン	
クイズ三国誌・殿様の野望	各2K
バルガス	8K
1942	8K
1943	12K
魔界村	28K
戦場の狼	15K
虎への道	10K
サイドアーム	10K
マッドギア	5K
アレスの翼	20K
トップシークレット	18K
SF-1	18K
SF-II	5K
SF-II ダッシュ	7K
〃 ターボ	10K
キングオブドラゴンズ	20K
ラストデュエル	15K
エグゼドエグゼス	35K
ナイツオブザラウンド	18K
ブニッキーズ	12K
クイズD&D	12K
キャデラックス	28K
USネイビー	28K
マッスルボマー	18K
マッスルボマーDUO	20K
ファイナルファイト	10K
バース	
天地を喰う II	18K
スーパーストII	35K
スーパーストII X	45K
ヴァンパイア	特価
エイリアンVSプレデター	特価
ダンジョンズドラゴンズ	特価
X-MEN	特価
ヴァンパイアハンター	特価

TOA PLAN	
V-V 新品 新品!	10K
ゴークス(センサー2ケ付)	5K
フーピー	7K
アウトゾーン	12K
ヘルファイア	8K
ヴィマナ	12K
フィグゼイド	10K
達人	7K

コナミ	
イーアールカンフー	25K
フラックアタック	15K
ヘクシオン	5K
ストラテージX	25K
亀忍者(TMNT)	10K
ツタンカーム	35K
バンクショット	5K
ザ・ハスラー	8K
アミダー純正 ↓-12V	38K
グラディウス(電源H付)	28K
〃 〃 II	28K
〃 〃 III	25K
学園のすすめ・リングの王者	各5K
ピットファイター	10K
特殊部隊ジャッカル	15K
ファイナライザー	8K
マンハッタン24分署	7K
スーパーヘリ・コブラ (c)	8K
ブーヤン (c)	8K
サーカスチャーリー	18K
ハイパーオリンピック	25K
ハイパーオリンピック84	22K
クライムファイター	12K
〃 〃 2	15K
パロディウスだ	15K
ジャイラス	25K
サプライズアタック	5K
ガイアポリス	25K
クォース	5K
マーシャルチャンピオン	20K
ジャングラー	25K
グリーンベレー	8K
メインスタジアム	10K

ジャレコ	
E.D.F.	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
モモコ120%	25K
ロッドランド	35K
ソルダム	8K
セイントドラゴン	12K
64番街	18K
サイバトラー	10K
武田信玄	15K
エクセリオン	8K

セガ	
フリッキー	28K
スケ番雀士竜子 H付	20K
殿子ちゃん雀荘 H付	15K
時の戦士	12K
ファンタジーゾーン	15K
タイムスキャナー16B	10K
カルテット 2 16A	18K
レッスルウォーE.SWAT	各5K
コラムス	12K
コラムス 2	8K
ベイルート	8K
獣王記・オーライル	各5K
コットン	15K
バンクパニック	6K
シャドーダンサー	8K
DDクルー	8K
ムーンウォーカー	10K
ボナンザブラザース(S24)	10K
クラックダウン 〃	15K
スクランブルスピリット 〃	12K
ゴーストハンター 〃	3K
所さんのまーじゃん 〃	4K
ラフレーサー S付 〃	12K
ザクソン 純正	25K
カルティア	12K
テディボーイブルース	38K
アレックスキッド	35K
青春スキャンダル	25K
忍者プリンセス	18K
ピットフォールII	28K
ワンダーボーイ	12K
モンスターランド	12K
スパイダーマン	22K
バーニングライバル	28K
ダークエッジ	28K

タイトー	ビデオ出力
スペースインベーダー ↑	65K
クイックス 純正	38K
アルペンスキー	55K
ジャングルキング	45K
飛龍の拳	28K
メイズオブフロット	5K
ビット&ラン	3K
ガルメデス	5K
タイガーヘリ	5K
べんべろべー	25K
大旋風	5K
地獄めぐり	5K
カダッシュ	10K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	12K
ザ・ピット	18K
ジョリージョカー	48K
シーファイターポセイドン	35K
ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
幼児金団	6K
バブルボブル	35K
スーパークイックス	8K
リターンofインベーダー	18K
バトルレーン 5	10K
ヒットジアイス	5K
特殊部隊 UAG(海外)	12K
飛翔鮫(F.SHARK)	5K
ヘビーユニット	3K
ニュージランドストリー	7K
バイオレンスファイト	10K
マスターオブウエポン	8K
スーパーマン	12K
ラスタンサーガ 2	8K
あしたのジョー	5K
インセクターX	5K
パニックロード	8K
究極タイガー	10K
ゴールドメダリスト 海外版	5K
スラップファイト	8K
女子バレー	5K
キック&ラン	3K
アルバレスタ	12K
エンパイアシティ	10K
クロスシューター	8K
ネクストスペース	3K
セルフィーナ	15K
ダッシュ野郎	18K
パラメデス・フリップル	各3K
ピンポンキング	5K
フォーティ ラブ	10K
リングファイター	3K
レインボーアイランドEXT	28K
女三四郎	25K
黄金の城	35K
クレヨンしんちゃん	2K
クレヨンしんちゃん II	4K

F-2 マザーボード付	
ブリルラ	65K
メタルブラック	58K
ガンフロンティア	58K
ミズバク大冒険	18K
ハットトリックヒーロー	10K
麻雀クエスト	12K
ドリフトアウト	10K
忍者キッズ	10K
MJ-12	12K
ダイノレックス	10K
デッドコネクション	10K

※ マザー不要の場合 -5K

F2マザー 8K(大基板)
〃 〃 6K(小基板)
※下記のサブボード内の2枚が無料で付きます(マザー購入の方)

F2-SUB
クレヨンしんちゃん、クイズHQ、クイズ人生劇場 、ゆうゆのクイズ、クイズクエスト、地球防衛軍、栄光の甲子園、トキメキチャット
ファイナルブロー ―各1K

デコ	
カルノフ	18K
空牙	15K
空手道	12K
バルダーダッシュ	3K
キャプテンアメリカ	15K
ロボコップ	8K
サイコニックオスカー	18K
ダークシール	12K
〃 〃 2	15K
コブラコマンド	8K
クロスブレイズ	15K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	4K
S R D	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	8K
クルードバスター	8K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	12K
スクランブルエッグ	18K
トリプルパンチ	35K

テクノス	
くにお君	6K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 3	3K
WWFレッスルフェスト	4K
ドッチボール	3K
ブロックアウト	3K
コンバットライブス	3K

ニチブツ	
アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー・ハイホーII	各2K
五目ならべ(連珠)	8K
ダイナミックスキー	8K
クレージークライマー	88K
ムーンクレスタ 純正	38K

UPL	
XXミッション	15K
忍者くん	8K
ムスタング	10K
バンダイク	5K
タスクフォースハリアー	8K
ゴモラ	12K
アクロバットミッション	5K
ノバ2001	28K

クイズ各種
学園パラダイス, ココロジー, TV合衆国, 各2K
ココロジー2, パニクルファンタジー, クイズ365, アテナのハテナ 各3K

テクモ	
忍者龍剣伝	10K
スターフォース	25K
スーパーピンボールアクショ	10K
ピンボールアクション	5K
シルクワーム	8K
ワールドカップ 90	3K
タンクバスターズ	5K
リードアングル	5K
ジェミニウィング	10K
アルゴスの戦士	18K
リムロッキンバスケット	5K
ワイルドファング	10K
ボンジャックツイン	25K
ガンディーラー	5K
雷牙	10K
サンダードラゴン	10K
エイトホース	12K

ナムコ	
ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	48K
爆突機銃艇	25K
ブラストオフ	20K
メルヘンメイズ	48K
ドラゴンスピリット	48K
デンジャラスシード	10K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	8K
タンクフォース	8K
パックランド	58K
スーパーパックマン	45K
アサルト 純正パネル付	75K
バーニングフォース	28K
ドラゴンセイバー	30K
未来忍者	45K
マーベルランド	38K
ワルキューレの伝説	65K
オーダイン	50K
コズモギャングザビデオ	20K
ローリングサンダー2	15K
ワンダーモモ	78K
スカイキッド	58K
ドラゴンバスター	48K
ギャプラス	38K
パラデューク	28K
リブルラブル	68K
コズモギャングザパズル	5K
エメラルディア	4K
エクスバニア	5K
ティンクルピット	8K
スーパーワールドコート	10K
グレートスラッガー	5K
ニューラリーX	68K
ゼビウス	25K
ディグダグ	25K
ギャラガ	18K
ディグダグII	38K
パックマン	18K

その他	
吸血ギー族	10K
リバーパトロール 純正	68K
ヨットマン	58K
パイプドリーム	5K
バルーンブラザース	3K
ウルトラマン・クラックス	各3K
ウルトラマンクラブ	5K
ミスターDO	10K
アグレス	5K
ファイアートラップ	5K
マーカム	8K
プログレス	10K
F1グランプリ II	5K
スカイスマッシャー	3K
ボラックス	5K
仮面ライダーバトルレーサー	10K
SDガンダム	5K
機動戦士ガンダム	5K
オーマイガー	5K
ブレイゾン・STG	各5K
ポップフレーマー	15K
マジカルクリスタル	7K
ブラックホール	25K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K
ガルフストーム	10K
ドンキーコング	68K
〃 〃 Jr.	28K
ポパイ	22K
ニュージグザグ	10K

その他	
ファイアーバード(c)	28K
ポイット 新品	3K
グランドクロス 新品	3K
トリデ	8K
ファニーマウス	12K
いっき	10K
アンプッシュ	10K
アリババ	12K
イスパイアル	10K
エアーウルフ	12K
カウンターラン	10K
キャッスルオブドラゴン	8K
キースー&ルーシー	15K
ミスタージャン	8K
ドリームショッパー	15K
ソニックウイングス	15K
スカイランサー	10K
カンガルー	25K
Mr.DOvsユニコン	20K
〃 ワイルドライド	20K
五月陣戦	15K
ポンピングワールド	5K
ドリームショッパー	15K
ポトポト	5K
ハイパーデュエル	15K
ぺったんぴゅー	58K
オーマイガー	5K
メインイベント	8K
スーパーバレー'91	5K
キャプテンスタントマン	38K

麻雀 格安在庫多数有り
ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局, ファンクラブ夏物語, 個人教授, 麻雀フライデー, ビタミンC, ズームイン, 大雀界雀師, 麻雀革命, 放浪記 掟, カメラ小僧, 麻雀大予言, ねるとん紳繊団, 禁じられた遊び, 各2K
プリンセスリーグ, 早くやってよ, 麻雀学園, 七次元の妖精, グッと王雀, とっても王雀, 熱血グランプリギャル, 各4K
トリプルウォーズ, トリプルウォーズ2, 麻雀コミック劇場, クラブ90, 麻雀 女学園, 私生活, 爆発純情伝, 沈黙の艦隊、実験ラブストーリー、クリニック 各8K

舞妓花	6K
華をやらねば	6K
華折り鶴	10K
バニラシンドローム	25K
ファイナルロマンス	25K

◇◇◇◇◇◇
・スペースストレンジャー(豊栄)
・与作とゴン平(コピー?)
モノクロ ビデオ出力 各35K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面)		38K◎
ダライアス II(3〃)		25K◎
アフターバーナー II	㈲	28K
ギャラクシーフォースII	㈲	48K◎
サンダーブレード	㈲	28K
バトルシャーク		12K
ウェック ルマン	㈲	15K
エンフォース		10K
W. G. P.		8K
アウトラン	㈲	48K
レール チェイス	㈲	48K◎
パワードリフト	㈲	48K◎
ラッド ラリー		28K
ラッド モビール		28K
G-L, O, C(ジーロック)	㈲	88K◎
ナイトストライカー		98K◎
スーパーハングオン	㈲	28K
スーパーモナコGP	㈲	20K
ダライアスII(2画面)		20K
ウォーリアブレイド(〃)		28K

各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力) TVは、1台でOK! 3台も可 画面切替えハーネス付

COMBO AV 専用ハーネス 付

他社のコントロールBOXでもプレイできますが、ハーネス、音声アンプ等、2K～5K増しとなります

画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可

御注意
◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。
㈲の表示はコンボ以外では音声アンプが必要。(+3K)
他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは2K増しです

他社のコントロールBOXにも対応

全商品消費税込みですサービスカードで5%～8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)
※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。
分割払い(頭金なし)始めました 提携・オリコ

詳細はお問合わせ下さい。
基板高価買入

COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板+JAMMAハーネスをサービス (ゲーム基板の種類は指定できません)

定休日 日曜日(祭日は営業します)

★初心者大歓迎★ これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

CYC-NET情報FAX
●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

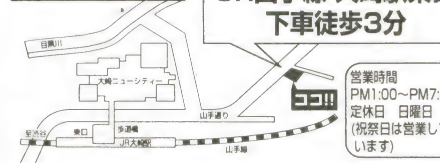
★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)
◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可 録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用 ビデオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました



満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
● Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………… ¥30,000
● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………… ¥28,000
● VRタイプ(上記両方対応)……………… ¥33,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。



〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

創業13年 日本マイコン流通センター

2 新品のページ

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC NEW PC9801BA3/U2/W(i486DX2 66MHz H:210W)	198,000	152,000
NEC PC9821AP3/C8W(iDX4 100MHz CD-ROM内蔵)	560,000	382,000
NEC PC9821AS3/C8W(i486DX2 66MHz CD-ROM)	458,000	348,000
NEC PC9821An/U2(Pentium90MHz)	500,000	379,000
NEC PC9821An/C9T(Pentium90MHz)	700,000	529,000
NEC PC9821Xs/U7W(i486DX2/66MHz、H:210W)	348,000	238,000
NEC PC9821Xs/C8W(i486DX2/66MHz、H:340W CD)	398,000	268,000
NEC PC9821Xp/U8W(iDX4/100MHz、H:270W)	448,000	308,000
NEC PC9821Xp/C8W(iDX4/100MHz、H:340W CD)	488,000	338,000
NEC PC9821Xn/U8W(Pentium90MHz、H:270W)	448,000	342,000
NEC PC9821Xa/U8W(Pentium90MHz、H:270W PCIバス)	520,000	408,000
NEC PC9821Xf/U8W(Pentium60MHz、PCI×2、H:270W)	448,000	342,000
NEC PC9821Xf/C9W(Pentium60MHz、PCI×2、H:540W)	498,000	382,000
NEC PC9821Xt/C10W(Pentium90MHz、H:1GW&CD、ミニタワー)	840,000	648,000
NEC PC9821Np/540W(TFTカラー、R:5.6M H:840W)	648,000	438,000
NEC PC9821Ns/340W(TFTカラー、R:5.6、H:340W)	540,000	368,000
NEC PC9821Ne2/340W(TFTカラー、R:5.6M、H:340W)	578,000	322,000
NEC PC9821Ne2(TFTカラー、i486SX-33MHz)	458,000	258,000
NEC PC9821Nd(DSTNカラー、i486SX-33MHz)	348,000	198,000
エプソンNEW PC486MV2JM(i486DX2/66MHz 17'CRT、4倍速CD)	398,000	258,000
エプソンNEW PC486MV2JVM(i486DX2/66MHz 17'CRT、4倍速CD)	468,000	302,000
エプソンNEW PC586MV1JM(Pentium60MHz 17'CRT、4倍速CD)	498,000	423,300
エプソン PC486MR2(i486SX/33MHz)	178,000	129,000
エプソン PC486MS2(i486DX2/66MHz)	258,000	188,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソンNEW PC486NAV2(i486DX2/50 2FD R:3.6M)	238,000	188,000
エプソンNEW PC486NAVX1JW(i486DX2/50 1FD H:340W R:5)	398,000	283,000
富士通 FMタウンズシリーズ 各種5～6ページをご覧ください	―――	超特価
富士通 FM-Vシリーズ 各種5～6ページをご覧ください	―――	超特価
シャープ ザウルス(PI-4000)	75,000	55,800
ワープロ		
富士通 OASYS-LX3000P(J/S)	238,000	134,000
富士通 OASYS-LX2000P(J/S)	208,000	117,000
富士通 オアシス30LX701(COPY&スキャナー機能内蔵)	208,000	96,800
富士通 オアシス30AP101(HDD内蔵、ハガキ/名刺印刷)	238,000	169,000
三洋 SWP-NS30F(FOCUS、CCDカメラ標準装備)	185,000	138,000
カシオ GX-770(ダーウィン)(限定)	245,000	178,000
シャープ WD-X500(限定)	250,000	149,000
東芝 JW-05PV(限定)	198,000	109,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ)	69,800	54,800
NEC PC-KM173(マルチレゾリューション、17インチ)	118,000	93,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	68,000
三菱 RD-15DII(15"マルチスキャン0.28)	99,800	50,800
三菱 RD-17G(17"ダイヤモンドトロン 0.25)	190,000	108,000
αデータ ACM-217(17"マルチスキャン 0.28ピッチ)	128,000	85,800
エレコム HRM-T14(14"トリニトロン 4モードスキャン)	84,800	38,800
ICM LS-2617FN2(17"マルチスキャン 0.26)	119,800	79,800
フィリップス 4CM60881(17"マルチスキャン トリニトロン)	175,000	99,800
CD-ROMドライブ		

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
加賀電子 TS-CD200(98用外付2.2倍速)	47,800	19,800
ランド LFIC-250(98ファイルスロット用倍速)	48,000	36,800
ランド LFBC-210(98ファイルベイ用倍速)	38,000	15,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/40(136桁、ドット)	59,800	45,800
NEC PC-PR201/65(136桁、カラードット)	115,000	78,000
NEC PC-PR101/T67(80桁、カラー熱転写)	84,800	58,000
キヤノン BJ-10V-Lite(A4、インクジェット)	69,800	33,800
横河HP HP-Deskjet505J-PLUS(カラーインクジェット)	78,000	55,800
エプソン MJ-400(マッハジェット、A4対応、限定特価)	49,800	27,800
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式、超特価)	59,800	33,800
その他の周辺機器		
アイワ PV-BF144 WN(14400ボー&FAX、液晶)	23,000	17,800
アイワ PV-PFV144 HN(14400ボーポケット&FAX&ボイス)	28,800	21,800
エプソン GT-6500Win2(A4カラースキャナー、98&Win用)	99,800	77,800
I/Oデータ GA-1024AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	32,000	24,800
I/Oデータ GA-1280AL(98用グラフィックアクセラレータボード)	43,000	33,800
メルコ WSR-G(PCMサウンド&Windowsグラフィックアクセラレータ)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow928-2LB(98用Windowsボード)	78,000	55,800
カノープス PowerWindow928-2(98用Windowsボード)	75,000	54,800
カノープス PowerWindow805i(98用Windowsボード)	34,800	27,800
カノープス PowerWindow-NP98(98ノート用Windowsボード)	98,000	75,800
カノープス PowerVision(ビデオキャプチャー&PCM&VFWソフト付)	78,000	58,500
NEC PC9801-86(PCM対応サウンドボード)	25,000	19,800
東京ニーズ TNF3FM(98用FM音源ボード)	16,800	11,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心！人気のCRT(ディスプレイ)セットモデル！

Ⓐ PC-9821Cb2 セット



PC-9821Cb2	¥325,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥404,800

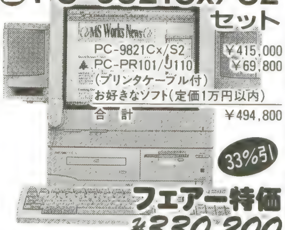
36%引 **フェアー特価 ¥258,200**

月々 ¥24,700の12回払い

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ PC-9821Cx/S2 セット



PC-9821Cx/S2	¥415,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥494,800

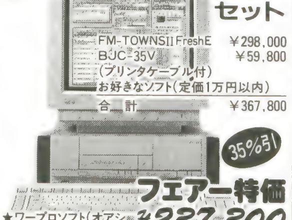
33%引 **フェアー特価 ¥330,200**

月々 ¥31,600の12回払い

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FM-TOWNSII FreshE セット



FM-TOWNSII FreshE	¥298,000
BJC-35V (プリンタケーブル付)	¥59,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥367,800

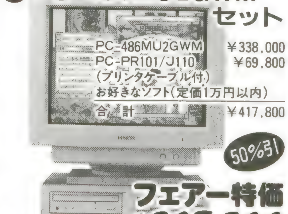
35%引 **フェアー特価 ¥237,300**

月々 ¥22,700の12回払い

★ワープロソフト(オアシスWINまたは一太郎)標準装備。
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ PC-486MU2GWM セット



PC-486MU2GWM	¥338,000
PC-PR101/J110 (プリンタケーブル付)	¥69,800
お好きなソフト(定価1万円以内)	
合計	¥417,800

50%引 **フェアー特価 ¥208,200**

月々 ¥19,900の12回払い

★14インチCRTにCD-ROMプレイヤーまでセットになってお買い得
★人気のプリンタとお好きなソフトをセット！

クレジット表は、消費税込の価格です

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

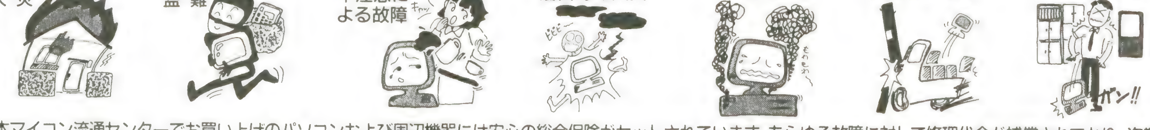
ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの) 高～い修理代がぜ～んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！もちろん盗難や火災でも安心！

火災 盗難 不注意による故障 落雷等の天災 破裂 輸送中の事故 移動中の破損



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

在庫一掃決算セール！各種ゲームソフト4本で9,800円！

通信販売OK!! (ソフトの指定はできません)

お知らせ

1) 渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業致しております。
2) 渋谷店が広くなって7階に移転OPENいたしました。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

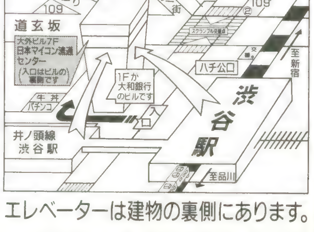
受付時間 AM10:00～PM7:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

渋谷駅前パソコンSHOP 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F



エレベーターは建物の裏側にあります。

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊢ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊢ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊢ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊢ 451454〕

郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

13周年大特価フェアー開催中！

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々 ¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK！

盗難でも安心総合保険システム!!

パソコン
リサイクルショップ

日本マイコン流通センター

地球に優しい中古パソコン！

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK！

富士通 FM-TOWNS2セット（本体＋ディスプレイ）



特価 ¥50,000

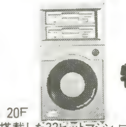
★FM-TOWNS2
●CD-ROM＋2ドライブだからゲームも安心
●メモリーの増設もできるのでXLIIも
サムズビも動作可能（2MRAMを増設）
●ディスプレイもセットで、もしかしてマーティよりお得？？

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,722	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F

定価¥323,000



88%引

特価 ¥36,000

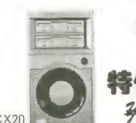
★FM-TOWNS 20F
●CPUに386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CD-ROM＋2FDDの万全装備
●入門、ゲームに最適！！

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,944	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS CX20

定価¥333,000



87%引

特価 ¥39,000

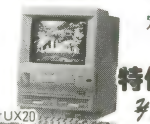
★FM-TOWNS CX20
●CPUに386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●高速／互換モードの切り替え可能
●CD-ROM＋2FDDの万全装備

回数	1回目	2回目以降
12回	¥4,090	¥3,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS UX20

定価¥288,000



78%引

特価 ¥59,800

★FM-TOWNS UX20
●CPUに386SXを搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM＋2FDDの万全装備

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,977	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS UR20

定価¥288,000



69%引

特価 ¥87,000

★FM-TOWNS UR20
●CPUに486SXを搭載した32ビット
パワフルマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM＋2FDDの万全装備

回数	1回目	2回目以降
12回	¥8,615	¥8,300

クレジット表は、消費税込の価格です

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10：00～PM7：00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
（午前・午後・夜間）

中古商品特価表5/8以降フェアー期間限定販売予定特価表
（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
パソコン本体			
パナソニック	WOODY CF-V31D BGJ(人気の一体型DOS/V)	358,000	139,000
NEC	PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶ノート、640×400/480対応)	588,000	208,000
NEC	PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	188,000
NEC	PC9801NC(98Noteカラー)	598,000	160,000
NEC	PC9801NS/A120(98Note 120メガHD内蔵)	328,000	152,000
NEC	PC9801NS/A(98Note)	248,000	142,000
NEC	PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	85,000
NEC	PC9801N(98Note)	248,000	35,000
NEC	PC9801LS5(40メガHD内蔵、プラズマモニター搭載ラップトップ)	866,000	62,000
NEC	PC9801LX4(20メガHDD内蔵)	588,000	52,800
NEC	PC9801LX2	448,000	48,000
NEC	PC98LT1(98LTラップトップ)	238,000	5,000
NEC	PI-ET1(ポケットサイズ電子手帳)	34,800	5,800
NEC	PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	148,000
NEC	PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	85,000
NEC	PC9801CS2(CRT一体型)	398,000	64,800
NEC	PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	94,800
NEC	PC98RL5(386/20MHz、40メガHDD内蔵)	970,000	52,800
NEC	PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	82,000
NEC	PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	68,000
NEC	PC9801FA5(i486SX/16MHz、40メガHD内蔵)	578,000	68,000
NEC	PC9801FS2(32ビット)	348,000	62,000
NEC	PC9801DA2(32ビット)	448,000	58,000
NEC	PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	48,000
NEC	PC9801RA51(32ビット)	668,000	58,000
NEC	PC9801RA21(32ビット)	498,000	54,000
NEC	PC9801DX2	318,000	42,000
NEC	PC9801RX21	338,000	39,000
NEC	PC9801RX2	398,000	38,000
NEC	PC9801VX41(20メガHD内蔵	630,000	39,000
NEC	PC9801VX21	433,000	37,000
NEC	PC9801VX4(20メガHD内蔵)	693,000	38,000
NEC	PC9801VX2	433,000	35,000
NEC	PC9801VM21	390,000	25,000
NEC	PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	18,000
NEC	PC9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	15,000
NEC	PC9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	9,800
NEC	PC9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	5,800
NEC	PC9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	4,800
NEC	PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	36,800
NEC	PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	29,800
NEC	PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
NEC	PC98DO	298,000	30,000
NEC	PC98DO+	278,000	40,000
NEC	PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	29,800
NEC	PC88VA	298,000	24,800
NEC	その他PC-8801シリーズ	――	超特価
エプソン	PC-486P(486SX/25MHz)	278,000	49,800
エプソン	PC-486GR Super5(486DX2/50MHz)	468,000	82,000
エプソン	PC-486HX2(486DX2/66MHz)	398,000	108,000
エプソン	PC-386GE(386SX/16MHz)	298,000	39,800
エプソン	PC-386GS(386/20MHz)	398,000	42,800
エプソン	PC-386S(386/25MHz)	498,000	46,800
エプソン	PC-386G(386/33MHz)	750,000	49,800
エプソン	PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	34,800
エプソン	PC-286VJ-STD(286/16MHz)	228,000	36,800
エプソン	PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	30,000
エプソン	PC-286LS(286/12MHz)	478,000	39,800
エプソン	PC-386NAR(386SX/25MHz)	288,000	89,000
エプソン	その他エプソンPCシリーズ	――	超特価
シャープ	CZ-856C(X1ターボII)	178,000	22,800
シャープ	PC-1501(ポケコン)	64,800	16,800
富士通	FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	22,800
富士通	FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	28,800
富士通	FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	30,800
富士通	FM-TOWNSII CX20本体	333,000	37,800
富士通	FM-TOWNSII HR20本体	328,000	78,000
富士通	FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	59,800
富士通	FM-TOWNSII UG20(CRT一体型)本体	268,000	62,800
富士通	FM-TOWNSII UR20(CRT一体型)本体	288,000	87,000

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
富士通	FM-TOWNSII fresh(CRTセット)	368,000	128,000
富士通	その他FM-TOWNS各種		超特価
任天堂	スーパーファミコン	25,000	12,800
任天堂	ファミコン	14,800	3,900
シャープ	ザウルス(PI-3000)	65,000	29,800
シャープ	PA-9550(電子手帳)	59,800	17,800
シャープ	PA-6100(電子翻訳手帳)	14,800	4,800
MSXシリーズ 各種			
パナソニック	FS-A1mk2(MSX2)	29,800	12,800
パナソニック	FS-A1(MSX2)	29,800	11,800
SONY	HB-101(MSX)	46,800	5,000
SONY	HB-F1II(MSX2)	29,800	9,800
三洋	PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)		8,000
各社	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数		3,000より
ワープロ			
富士通	オアシス30AX-CD(CD-ROM搭載、56ピンアウトラインB4印字)	278,000	128,000
富士通	オアシス30SF(12"CRT、24ピンB4印刷)	228,000	59,800
ハードディスク CD-ROM			
NEC	PC-CD60D(98ファイルベイ用倍速CD-ROM)	135,000	15,800
NEC	CD-ROMシステム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	9,800
NEC	PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100メガHDD)	250,000	17,800
各社	PC98シリーズ用外付けSCSI100メガHDD		9,800より
各社	PC98シリーズ用外付けSCSI240メガHDD		18,000より
各社	PC98シリーズ用外付けSCSI340メガHDD		26,000より
各社	PC98Noteシリーズ用内蔵250メガHDD		10,800より
各社	PC98Noteシリーズ用内蔵120メガHDD		19,000より
各社	エプソンNoteシリーズ用内蔵120メガHDD		10,800より
各社	エプソンNoteシリーズ用内蔵250メガHDD		19,800より
各社	PC98MATE用内蔵120メガHDD		6,800より
各社	PC98MATE用内蔵240メガHDD		9,800より
各社	PC98FELLOW用内蔵120メガHDD		6,800より
各社	PC98FELLOW用内蔵240メガHDD		16,000より
エニックス	EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	118,000	12,800
フロッピーディスク			
SONY	HBD-F1(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	36,800	17,800
CRC	CRC-FD3.5WS(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	43,800	22,800
エレコム	FDD-3.5WA(98用3.5"2HD/2DD 2ドライブ)	49,800	18,800
パナソニック	FS-FD1A(MSX2用外付け3.5"FDDドライブ)	39,800	17,800
プリンター			
NEC	NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	298,000	26,800
NEC	PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	11,800
NEC	PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	26,800
NEC	PC-PR101L(80桁、24ピン、ドット、附属品無し、ピン折れ)		5,000
NEC	PC-PR102TL3(A4、24ピン、熱転写小型)	50,000	24,800
NEC	PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	29,800
NEC	PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	39,800
NEC	PC-PR201TH(136桁、24ピン、カラー熱転写)	145,000	44,800
NEC	PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	29,800
NEC	PC-PR406LM(A4レーザープリンター)	368,000	39,800
NEC	PC-PR406S(24ピン、熱転写、スキャナー機能付)	94,800	39,800
SONY	HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	23,800
アップル	イメージライターII	79,800	24,800
アップル	スタイルライターII		29,800
エプソン	HG-2550(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	24,800
エプソン	HG-2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	19,800
エプソン	VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	130,000	39,800
エプソン	VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	22,800
カシオ	MW-24(MSXシリーズ用24ピンワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン	LBP-B406S(PCモデル、B4レーザープリンター)	588,000	46,800
キヤノン	LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	12,800
キヤノン	LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	42,800
キヤノン	BJ-10V(インクジェットプリンター)	74,800	29,800
キヤノン	BJ-130J(136桁、バブルジェット式、人気商品)	198,000	39,800
シャープ	CE-126P(PC1240/1260専用)	17,800	5,000
シャープ	CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	17,800
シャープ	CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	29,800
シャープ	CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ	CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	152,000	9,800
シャープ	CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	9,800
シャープ	CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	134,800	19,800
シャープ	IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	44,800

保障と保険のショッピングプロテクト

①今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。（但し、1商品¥50,000以上のものに限り）
②1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
③総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
④(1)総合保険による「補償」について保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してのもので、もちろんこの保証期間中は、無償修理を行ないます。
(2)保証規定による無償修理を行ないます。

中古パソコン月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK！自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界最長
中古パソコン永久保証
（メーカー保証内容とは異なります）

中古在庫数日本一！安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

月々¥3,000からのクレジット

富士通協賛店 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10：00〜PM7：00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・配達曜日指定
・夜間お届け指定

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

故障の際はサービスマンが全国どこでもご自宅にうかがいます。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

マルチメディアの先駆者 ここに極まる!!

（フェアー期間 5/8〜6/18）

富士通協賛

TOWNSを初めて買う人も、買い換えの人も超特価で販売!!
更に当社ならサポート万全!

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
（もちろん通常の保証も付いてます。）



通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
（但し5万円以上の商品に限ります）

②期間中 BIGプレゼント!
下記のⓐ〜ⓖの全てをプレゼント
ⓐハンディークリーナー
ⓑ特選マウスパット
ⓒ3.5インチクリーニングディスク
ⓓ3.5インチブランクディスケット1箱
ⓔ富士通FMタウンズグッズ
ⓕFMタウンズシステム構成表
ⓖFMタウンズアプリケーションガイド
●数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

TOWNS 衝撃のラインナップ

Ⓐ FM TOWNS II Fresh・ET スペシャルセット

FMタウンズII FreshET（本体&CRT&キーボード）	¥328,000
（FMTWFET S or J1/2）	
FP-110（大人気カラー対応プリンタ）	¥49,800
（タウンズ用プリンタケーブルセット）	
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥377,800

21%引

デビュー特価 ¥292,800

- 本体にTV機能!更にビデオカードも内蔵!
- 1024×768（256色）ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター（CL-GD5430）内蔵
- 本体に340メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速i486DX2/66MHzCPU、メモリー8MB搭載
- ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
- 640×480（1677万色中256色）カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

回数	1回目	2回目以降
6回	¥53,687	¥53,500
12回	¥28,266	¥28,000
20回	¥18,453	¥17,600
36回	¥14,004	¥10,500

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ FM TOWNS II Fresh・ES スタンダードセット

FMタウンズII FreshES（本体&CRT&キーボード）	¥298,000
（FMTWFE17FS S or J1/2）	
FP-110（大人気カラー対応プリンタ）	¥49,800
（タウンズ用プリンタケーブルセット）	
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥347,800

22%引

デビュー特価 ¥267,800

- 1024×768（256色）ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター（CL-GD5430）内蔵
- 本体に340メガHDDを内蔵、さらに専用ディスプレーとキーボード付属
- Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす!
- 高速i486DX2/66MHzCPU、メモリー8MB搭載
- ワイヤレスマルチコマンダー標準実装
- 640×480（1677万色中256色）カラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- ワープロソフト「オアシスWin」か「一太郎」標準搭載

回数	1回目	2回目以降
24回	¥15,442	¥13,600
30回	¥11,576	¥11,300
36回	¥12,930	¥ 9,600
60回	¥ 9,947	¥ 6,400

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ FM TOWNS II HC 超特価セット

FMタウンズII HC53（本体&キーボード）	¥473,000
（FMTWHC53J/S）	
三洋 CMT-B15M6（タウンズ&98対応マルチスキャンモニター）	¥89,800
FP-110（大人気カラー対応プリンタ）	¥49,800
（タウンズ用プリンタケーブルセット）	
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥612,600

26%引

デビュー特価 ¥447,600

- ついに登場!超高速Pentium/90MHz CPU搭載のタウンズ最高級機種
- 1024×768（256色）ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480（1677万色）フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー8MB 標準実装
- WINDOWSアクセラレーター（CL-GD5434）内蔵
- HDD530M内蔵
- HC530Mに変更→+¥48,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥30,382	¥29,400
30回	¥18,964	¥18,900
36回	¥16,200	¥16,200
60回	¥16,444	¥10,700

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ FM TOWNS II HA オススメセット

FMタウンズII HA20（本体&キーボード）	¥288,000
三洋 CMT-B15M6（タウンズ&98対応マルチスキャンモニター）	¥89,800
BJC-35V（大人気カラーインクジェットプリンタ）	¥59,800
（タウンズ用プリンタケーブルセット）	
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥437,600

33%引

フェアー特価 ¥288,600

- これからの標準!BASICなモデルです。
- 1024×768（256色）ハイレゾモードを標準搭載
- 640×480（1677万色）フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー4MB 標準実装
- HA530に変更→+¥56,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥27,843	¥27,600
24回	¥15,637	¥14,700
30回	¥14,727	¥12,100

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓔ FM TOWNS II HB 超特価セット

FMタウンズII HB2（本体&キーボード）	¥348,000
三洋 CMT-B15M6（タウンズ&98対応マルチスキャンモニター）	¥89,800
BJC-35V（大人気カラーインクジェットプリンタ）	¥59,800
（タウンズ用プリンタケーブルセット）	
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥497,600

31%引

フェアー特価 ¥336,600

- 高速Pentium/60MHzCPU搭載のタウンズ高級機種
- 1024×768（256色）ハイレゾモードを標準搭載
- WINDOWSアクセラレーター（CL-GD5434）内蔵
- 640×480（1677万色）フルカラーモードを標準搭載
- 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
- 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載
- メモリー8MB 標準実装
- HB530に変更→+¥37,800
- HB530Mに変更→+¥108,800

回数	1回目	2回目以降
15回	¥26,035	¥26,000
20回	¥21,837	¥20,200
36回	¥15,073	¥12,100

クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓕ FM TOWNS II CX20 とくとくセット

FMタウンズII CX20（中古）	¥333,000
FMT-KB101A（JISキーボード）（中古）	¥10,000
FMT-DP5361（専用モニター）	¥138,000
上記当社特典全て	プレゼント
富士通グッズ多数	プレゼント
税別定価合計	¥481,000

82%引

フェアー特価 ¥82,400

- コストパーフォーマンスは最高!超お買い得なモデルです。
- 前面パネル式CD-ROM搭載
- タウンズ純正3モードモニター（限定超特価品）をセット
- このセットの本体、キーボードは中古品です。

★本体を2F（中古）に変更→−¥15,000
★本体を20F（中古）に変更→−¥9,000
★本体を40H（中古）に変更→−¥6,000
★本体をCX40（中古）に変更更→+¥3,000
★本体をHG20（中古）に変更→+¥5,000

回数	1回目	2回目以降
18回	¥5,803	¥5,400
30回	¥5,793	¥3,400
36回	¥5,863	¥2,900

クレジット表は、消費税込の価格です

史上最強 DOS/V 入門機現る!!

FMV DESKPOWER-C（i486DX2 66MHz）

FMV46CES3	¥228,000
FP-110FN	¥49,800
（プリンタケーブルセット）	
税別定価合計	¥277,800

25%引

フェアー特価 ¥204,800

- CRT、CD-ROM一体型なので電源を入れるだけで誰にでも簡単に使用できます
- HDD420MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS/WINをインストール済み（3タイプから選択できます）
- FAXモデムと通信ソフトを内蔵
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

回数	1回目	2回目以降
12回	¥19,603	¥19,600
24回	¥11,823	¥10,400
36回	¥ 7,844	¥ 7,400

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-H（iDX4 100MHz）

FMV49D3S	¥348,000
FP-110FN	¥49,800
（プリンタケーブルセット）	
税別定価合計	¥397,800

20%引

フェアー特価 ¥314,800

- CD-ROM、サウンドブラスター、CRT（17インチ）がセットになったオールインワンモデルです。
- HDD420MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS/WINをインストール済み（3タイプから選択できます）
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

回数	1回目	2回目以降
12回	¥30,432	¥30,100
24回	¥17,850	¥16,000
36回	¥14,669	¥11,300

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV DESKPOWER-S（i486DX2 66MHz）

FMV46D3S	¥238,000
FP-110FN	¥49,800
（プリンタケーブルセット）	
税別定価合計	¥287,800

24%引

フェアー特価 ¥214,800

- CD-ROM、サウンドブラスター、CRT（15インチ）がセットになったオールインワンモデルです。
- HDD420MB内蔵。さらに一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS/WINをインストール済み（3タイプから選択できます）
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

回数	1回目	2回目以降
12回	¥21,187	¥20,500
24回	¥12,580	¥10,900
36回	¥10,374	¥ 7,700

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV-590 Tsp（Pentium 90MHz）

FMV590Tsp	¥468,000
CMT-B15M6	¥89,800
税別定価合計	¥557,800

28%引

フェアー特価 ¥398,000

- CD-ROM、サウンドブラスターがセットになったオールインワンモデル。
- HDD528MB内蔵。MS-DOS6.2/VとWINDOWS 3.1も当然インストール済み。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥37,870	¥36,900
24回	¥20,520	¥19,700
36回	¥16,970	¥13,900

クレジット表は、消費税込の価格です

FMV BIBLO（i486DX2 50MHz）

FMV45NLSS	¥328,000
FP-110FN	¥49,800
（プリンタケーブルセット）	
税別定価合計	¥377,800

21%引

フェアー特価 ¥294,800

- DSTNカラー液晶ディスプレイ
- CPUにi486DX2/50を搭載 RAM8MB、HDD340MB、PCM音源内蔵
- 一太郎かMS-Word、ExcelまたはOASYS/WINをインストール済み（3タイプから選択できます）
- 大人気のカラー対応プリンターをセット

回数	1回目	2回目以降
12回	¥28,363	¥28,200
24回	¥16,336	¥15,000
36回	¥13,110	¥10,600

クレジット表は、消費税込の価格です

株式会社 **日本マイコン流通センター**
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

富士通協賛店 日本マイコン流通センター 6 TOWNSのページ

JEF 540メガハードディスク



特価 ¥38,000

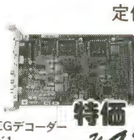
★TOWNS用SCSIハードディスク（ケーブル付属）
★WINDOWSに動画ファイルに大容量が断然 おとく

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,184	¥6,900
10回	¥5,058	¥4,200
12回	¥4,041	¥3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FMT-452

定価￥58,000



特価 ¥43,200

★MPEGデコーダーカード1
★MPEG1デジタル映像/音声信号を再生。
★ビデオCD再生キットと組み合わせでビデオCDの再生も可能。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥8,388	¥7,800
10回	¥5,523	¥4,800
12回	¥4,168	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

HP-560 カラーインクジェットプリンタ



特価 ¥39,800

★TOWNS対応フルカラープリンターが超特価。
★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,659	¥7,200
10回	¥5,288	¥4,400
12回	¥3,908	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です

下取価格例（表以外の機種からも下取OK！）

上段＝差額（税別）
下段＝クレジット例（税込）

下取＼購入	HA20	HB20	HC53	Fresh ES	Fresh ET	EA20
モデル2 モデル2F	¥197,000 ¥7,100×36	¥239,000 ¥8,600×36	¥352,000 ¥12,700×36	¥212,000 ¥7,600×36	¥242,000 ¥8,700×36	¥135,000 ¥8,100×20
モデル20F	¥195,000 ¥7,000×36	¥237,000 ¥8,500×36	¥350,000 ¥12,600×36	¥210,000 ¥7,600×36	¥240,000 ¥8,600×36	¥133,000 ¥8,000×20
CX20 UX20	¥189,000 ¥6,800×36	¥231,000 ¥8,300×36	¥344,000 ¥12,400×36	¥204,000 ¥7,300×36	¥234,000 ¥8,400×36	¥127,000 ¥7,600×20
HG20 UG20	¥185,000 ¥6,600×36	¥227,000 ¥8,200×36	¥340,000 ¥12,300×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥230,000 ¥8,300×36	¥123,000 ¥7,400×20
HR20 UR20	¥177,000 ¥6,400×36	¥219,000 ¥7,900×36	¥332,000 ¥12,000×36	¥192,000 ¥6,900×36	¥222,000 ¥8,000×36	¥115,000 ¥6,900×20
ME20	¥175,000 ¥6,300×36	¥217,000 ¥7,800×36	¥330,000 ¥11,900×36	¥190,000 ¥6,800×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥113,000 ¥6,800×20
MF20	¥173,000 ¥6,200×36	¥215,000 ¥7,700×36	¥328,000 ¥11,800×36	¥188,000 ¥6,800×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥111,000 ¥6,600×20
MA20	¥167,000 ¥6,000×36	¥209,000 ¥7,500×36	¥322,000 ¥11,600×36	¥182,000 ¥6,500×36	¥212,000 ¥7,600×36	―――
MX20	¥163,000 ¥5,800×36	¥205,000 ¥7,400×36	¥318,000 ¥11,500×36	¥178,000 ¥6,400×36	¥208,000 ¥7,500×36	―――
Fresh (CRT含)	¥162,000 ¥5,800×36	¥204,000 ¥7,300×36	¥317,000 ¥11,400×36	¥177,000 ¥6,400×36	¥207,000 ¥7,400×36	¥100,000 ¥6,000×20
Fresh TV (CRT含)	¥158,000 ¥5,700×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥313,000 ¥11,300×36	¥173,000 ¥6,200×36	¥203,000 ¥7,300×36	¥96,000 ¥5,700×20
X68000 (CZ623C)	¥203,000 ¥7,300×36	¥245,000 ¥8,800×36	¥358,000 ¥12,900×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥248,000 ¥8,900×36	¥141,000 ¥8,400×20
PC9801 RA21	¥203,000 ¥7,300×36	¥245,000 ¥8,800×36	¥358,000 ¥12,900×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥248,000 ¥8,900×36	¥141,000 ¥8,400×20

周辺機器もびっくり特価で大放出！

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
ハードディスク／MO		
各　社　FM-TOWNS対応外付240メガハードディスク	―――	28,000より
各　社　FM-TOWNS対応外付500メガハードディスク	―――	46,000より
各　社　TOWNS対応240M光磁気(MO)ディスク	158,000	98,000
漢字プリンター		
富士通アイソ　ジョイライター　FP-110FN（限定特価品）	49,800	16,800
富士通アイソ　ジョイライター　FP-150FX（桁、48ドット、熱転写）	59,800	33,800
富士通　FMJP-101G（A4インクジェットプリンター）	79,800	34,800
エプソン　MJ-700V2C（フルカラーインクジェットプリンター）	99,800	64,800
キヤノン　BJC-600J（フルカラーインクジェットプリンター）	99,000	65,800
N／B　FMタウンズ用プリンターケーブル	6,800	2,800
増設RAMボード		
各　社　2MB増設RAM	―――	7,500より
各　社　4MB増設RAM	―――	14,500より
各　社　8MB増設RAM	―――	28,500より
モデム		
日成電気　FM1414（TOWNS対応FAXモデム）	44,800	26,800
サン電子　MS24A＋（2400ボーモデム）	9,800	8,800
その他の周辺機器		
各　社　15インチマルチスキャンモニター（Windows対応）	―――	39,800より
iiyama　MF-8517（17インチ、マルチスキャンカラーモニター）	94,800	82,800
富士通　FMV-DP831（14″カラーCRT）	95,000	超特価
富士通　FMT-MO105（6ボタンパット）	3,800	3,100
富士通　FMT-418（ビデオカードIII）	59,800	42,500
富士通　FMT-412B（ビデオカードII）	40,000	27,700
富士通　FMT-TU101W（TVチューナーユニット）	39,800	27,500
富士通　FMT-403A（MIDI音源カード）	72,800	51,900
富士通　FMT-402（MIDIカード）	35,000	24,500
富士通　FMT-401（MIDIカード20F以降不可）	35,000	5,800
富士通　FMT-301（モデムカード20F以降不可）	49,000	5,800
富士通　FMT-RCT1（マルチワイヤレスコマンダー）	9,500	7,800
富士通　FMT-3631（WINDOWSアクセラレーターカード）	98,000	75,000
システムサコム　MC-P12T（MIDIカード）	19,800	16,800
オーディオテクニカ　AT-SP19CP（アクティブスピーカー）	14,000	9,800
オーディオテクニカ　AT-SP17CP（アクティブスピーカー）	11,000	5,800
オーディオテクニカ　ATH-0.44COM（マイク付ステレオヘッドフォン）	6,500	5,200

TOWNS用人気新品ソフト超特価

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
人気ソフトウェア（メーカー、商品名、定価をお知らせください）	定価の10～30％引き	
富士通　日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通　日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,000
富士通　日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	6,900
アローマイクロテックス　アローン・イン・ザ・ダーク2	12,800	10,400
カプコン　スーパーストリートファイターII	9,800	7,900
ファミリーソフト　あすか120％	9,800	7,900
E.Aビクター　魔法大作戦	9,800	7,900
ガイナックス　プリンセスメーカー2	14,800	11,800
富士通　SIM CITY2000	9,800	7,900
Jホームビデオ　サムライスピリッツ	8,800	7,200
アートディンク　ルナティックドーンII	10,800	8,800
グローディア　バイブルマスター2	11,800	9,400
スタークラフト　ランズ・オブ・ロア	12,800	10,400
ビング　ブランディア・プラス	10,800	8,800
ビクターエンターテイメント　RACラリー	12,800	10,400

FM-TOWNS中古コーナー〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

商品名	税別定価（円）	税別特価（円）
モデル2	398,000	**19,800**
モデル2F	378,000	**22,800**
モデル2H（40メガHDD内蔵）	548,000	**25,800**
モデル20F	323,000	**28,800**
モデル40H（40メガHDD内蔵）	473,000	**31,800**
モデル80H（80メガHDD内蔵）	623,000	**33,800**
モデルCX20	333,000	**37,800**
モデルCX40（40メガHDD内蔵）	433,000	**40,800**
モデルCX100（100メガHDD内蔵）	533,000	**45,800**
モデルHR20	328,000	**78,000**
モデルHR100（100メガHDD内蔵）	408,000	**86,000**
モデルHR200（200メガHDD内蔵）	468,000	**92,000**
モデルHG20	303,000	**42,800**

商品名	税別定価（円）	税別特価（円）
モデルHG40（40メガHDD内蔵）	353,000	**45,800**
モデルUX20	288,000	**59,800**
モデルUX40（40メガHDD内蔵）	388,000	**62,800**
モデルUG20	268,000	**62,800**
モデルUG40（40メガHDD内蔵）	318,000	**65,800**
モデルUG80（80メガHDD内蔵）	338,000	**67,800**
モデルUR20	288,000	**87,000**
モデルUR80（80メガHDD内蔵）	358,000	**92,000**
Fresh（CRT＆キーボードセット）	368,000	**128,000**
Fresh TV（CRT、TV＆キーボード）	388,000	**136,000**
モデルMF20	228,000	**82,000**
モデルMF170W（170メガHDD内蔵）	288,000	**97,000**
モデルMX20	398,000	**118,000**

商品名	税別定価（円）	税別特価（円）
モデルMX170（170メガHDD内蔵）	468,000	**130,000**
モデルMX170W（170メガHDD内蔵）	468,000	**133,000**
モデルMX340（340メガHDD内蔵）	518,000	**138,000**
モデルMX340W（340メガHDD内蔵）	498,000	**141,000**
モデルMA20	298,000	**94,000**
モデルMA170（170メガHDD内蔵）	368,000	**106,000**
モデルMA170W（170メガHDD内蔵）	368,000	**109,000**
モデルMA340（340メガHDD内蔵）	418,000	**114,000**
モデルMA340W（340メガHDD内蔵）	398,000	**117,000**
モデルME20	198,000	**86,000**
モデルME170（170メガHDD内蔵）	268,000	**98,000**
MARTY	98,000	**35,800**
MARTY2	66,000	**37,800**

在庫一掃決算セール！ 各種ゲームソフト4本で9,800円！

通信販売OK!!（ソフトの指定はできません）

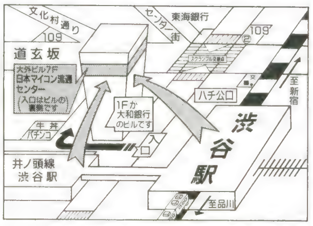
お知らせ
1）渋谷店のビルが改装工事中ですが、従来どうり営業致しております。
2）渋谷店が広くなって7階に移転OPENいたしました。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10：00～PM7：00

通販受付 03［3463］4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454



エレベーターは建物の裏側にあります。

日本マイコン流通センター ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。
渋谷駅前パソコンSHOP　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F

●お振込先〔大和銀行 渋谷支店 ㊜ 6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店 ㊜ 1133110〕〔第一勧業銀行 渋谷支店 ㊜ 2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店 ㊜ 451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ！お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス　JCB　VISA
UC　DC　日本信販　ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
（但し、1品5万円以上）

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1～6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

ソフト半額フェアーへご招待!!
当社でお求めの方へソフト半額フェアーのご案内を後日郵送致します。

（ベーマガ 6月号）

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

使わないならなら売らなきゃ損!

引越しなどでいらなくなったパソコンありませんか?

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて
全国ネットで

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、プリンター、HDD、CDドライブ
特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

お電話1本どこでも買い取り
遠方の方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。(送料はお客様負担です)

――――― こんなに簡単! タイプ別、申込方法 ―――――

お客様の「住所」、「氏名」、「電話番号」、「年齢」、「ご覧になった雑誌名」を記入したメモに……

下取りの方 / 買取りの方

ハードのある場合		ソフトのみ(5本以上)
買い換え希望の商品を記入して下さい。	希望の送金方法を記入して下さい。 特に指定の無い場合、当社の規定の方法で送金いたします。	希望の送金方法を記入して下さい。特に指定の無い場合、当社の規定の方法で送金いたします。なお、ソフトは「PC-98シリーズ」「FM-TOWNSシリーズ」「スーパーファミコン」「WINDOWS」用のソフトを5本以上まとめてお送り下さい。

※せっかくの商品が運送中に破損してしまうケースがみうけられます。梱包は厳重にお願いします。

メモと一緒に 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター 買い取り(あるいは 下取り)係 **03-3463-4455㈹**
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。

検査が済み次第、早急に高価買い取り代金をお届けいたします。

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。 ●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

今月の高価買い取り指定機種

PC-9821Ce2	PC-9821Ap2	PC-9821Cb
PC-9821Cs2	PC-9821As2	PC-9821Cx
PC-9821Xシリーズ	PC-9821Nシリーズ	MSX Turbo R

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1～3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL			
購入予定日	年 月	職業		年令	オ	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。 ベーマガ 6月号

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 6月号)

マイコンBASICマガジン6月号とじ込み付録

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる
95年5月に発売される全157本を収録

SUPER SOFT Hot Information

6

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

今月の売れ筋パソコン・ゲーム HOT 30

なんだか毎月同じ書きだしではじまっているような気がするが，今月もトップは光栄の『信長の野望・天翔記』。これで4か月連続1位という驚異的な記録を打ち立てた。それだけの実力を備えているからこそその結果だろうが，逆に言えば『天翔記』を越えるパワーを持ったゲームが登場していないということでもある。30本中約70%がシミュレーション・タイプという状況だが，そんな中でトップを走りつづける『天翔記』は，現時点で最高のSLGと言えるかもしれない。下位ながら，Windowsゲームもその存在感を増してきている。

1 信長の野望・天翔記
前1位 4回



- 光栄
- SLG
- 12,800円/15,200円（CD付）
- PC-98

2 三國志英傑伝
前2位 2回



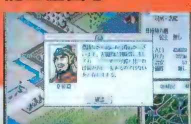
- 光栄
- SLG+RPG
- 12,800円
- PC-98

3 ファーランドストーリー大地の絆
初登場



- TGL
- SLG
- 9,800円
- PC-98

4 龍王三國志
初登場



- 龍（RON）/イマジニア
- SLG
- 9,800円
- PC-98

5 ブランディッシュRENEWAL
初登場



- 日本ファルコム
- ARPG
- 7,600円
- PC-98

6 太閤立志伝Ⅱ
前4位 2回



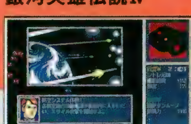
- 光栄
- RPG
- 9,800円
- PC-98

7 パワードール2
前3位 4回



- 工画堂スタジオ
- SLG
- 11,800円
- PC-98

8 銀河英雄伝説Ⅳ
前5位 4回



- ボーステック
- SLG
- 12,800円
- PC-98

9 MSフライトシミュレータVer.5.0
↑前12位 6回



- マイクロソフト
- フライトSLG
- 12,800円
- PC-9821

10 シムシティ2000
前8位 10回



- ①イマジニア②富士通
- SLG
- ①9,800円/27,600円（マルチメディアパック）②9,800円
- ①PC-98②TOWNS

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	シムシティ2000デラックス	イマジニア	SLG	10,800円	PC-98	↑前27位	3回
12	機装神伝ゲンカイザー	TGL	SLG	9,800円	PC-98	前7位	2回
13	三國志Ⅳ	光栄	SLG	①14,800円/17,200円（CD付）②16,800円	①PC-98 ②TOWNS	↑前24位	14回
14	メルクリウスプリティ（妖精伝説）	NECアベニュー	SLG	12,800円	PC-98	前6位	4回
15	RACラリー	ビクターエンタテインメント	レーシング	12,800円	PC-98, TOWNS	前10位	3回
16	英雄伝説ⅢRENEWAL ～白き魔女	日本ファルコム	RPG	12,800円	PC-98	前9位	4回
17	クラシック・ロード3	ビクターエンタテインメント	競馬SLG	9,800円	PC-98	前13位	4回
18	MS-GOLF Ver.2.0	マイクロソフト	ゴルフ	12,800円	Windows	↑前25位	2回
19	タワー	オープンブック	SLG	9,800円	Windows	初登場	―
20	ミスト日本語版 for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Windows	前19位	7回
21	ディグダグ／ディグダグⅡ	電波新聞社	アクション	5,300円	X68K	初登場	―
22	ウルティマ・アンダーワールドⅡ ～ラビリンス・オブ・ワールド	エレクトロニック・アーツ・ビクター	RPG	12,800円	PC-9821, TOWNS	初登場	―
23	HR2	アートディンク	SLG	12,800円	PC-98, TOWNS	前14位	4回
24	フリーソフトウェアコレクション9	富士通	オムニバス	2,500円	TOWNS	前15位	4回
25	A.Ⅳ.for Windows	アートディンク	SLG	16,800円	Windows	前23位	7回
26	パワードール	工画堂スタジオ	SLG	11,800円	PC-98	↑再登場	7回
27	ファーランドストーリー天使の涙	TGL	SLG	9,800円	PC-98	↑再登場	4回
28	ブランディッシュ3 ～スピリット・オブ・バルカン	日本ファルコム	ARPG	12,800円	PC-98	前11位	5回
29	アクアゾーン Windows版 Ver1.0	リッツコンピュート	SLG	18,800円	Windows	↑再登場	2回
30	卍PSY幽記	PSD	RPG	12,800円	PC-98	初登場	―



ソフトベンダー

TAKERU今月の売れ筋ソフト HOT 20

●ソフトベンダーTAKERUとは？―ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。　ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ第4話	GUP2	1,500円	AVG	PC-98	初登場
2	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ第3話	GUP2	1,500円	AVG	PC-98	前1位
3	ウルフィッシュギャロップ	パンドラボックス	2,800円	RPG	PC-98	↑前9位
4	ウォーゲームコンストラクション	システムソフト	2,500円	ツール	PC-98	初登場
5	Ash.（アッシュ）	姫屋ソフト	2,500円	AVG	PC-98	初登場
6	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ第2話	GUP2	1,500円	AVG	PC-98	前4位
7	バイブルマスター	グローディア	2,800円	SLG	PC-98	↑前10位
8	トラぶるチェイサー第2話	日本クリエイト	2,000円	AVG	PC-98	前2位
9	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック	2,800円	SLG	PC-98,X68K	初登場
10	レッスルエンジェルス2	グレイト	2,500円	プロレスSLG	PC-98	↑前14位
11	アルヴァリーク冒険記	グローディア	2,800円	RPG	PC-98	初登場
12	アマランス	風雅システム	3,000円	RPG	PC-98	↑再登場
13	RPGツクール・チャイムズクエスト	ログインソフト	4,800円	ツール	PC-98	↑前15位
14	トラぶるチェイサー第1話	日本クリエイト	2,000円	AVG	PC-98	前8位
15	臥竜伝	GE・TEN	3,800円	SLG	PC-98	初登場
16	ソリッドランサー	システムソフト	2,500円	3D シューティング	PC-98	初登場
17	聖剣と魔剣の伝説	ログインソフト	1,500円	RPG	PC-98	↑再登場
18	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグ第1話	GUP2	1,500円	AVG	PC-98	前3位
19	ルーンワース～黒衣の貴公子	T&Eソフト	500円	RPG	PC-98,X68K	前11位
20	電脳倶楽部83号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場

今月の1本！

遊演体空想遊戯シリーズVol.2 ～那由他の世界

■PC-9801　■サイウェル
■ディスクマガジン　■2,000円（税込）

“メイルゲーム”と言われる，手紙のやり取りでストーリーが進行していくゲームがある。今月紹介する『那由他の世界』は，遊演体が中心となって開催していたメイルゲーム「那由他の果てに」をサポートする，会報的な内容のディスクマガジンだ。

メイン・タイトルは，時空を渡り歩く木造アパート・第三定刻寮に引っ越してきた主人公となり，奇妙な事件を体験するオリジナル・ストーリーAVG「時空漂流記」。ほかにも，クイズバトルすごろくゲーム「夜桜ファイト」，星占い「エミリエーヌの星占い」，投稿コーナーなどを収録している。



◀メイルゲームに参加していない人でも楽しめる内容になっているぞ

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

●そうご電器㈱YES旭川店☎0166-26-2251●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ釧路☎0154-25-6168●そうご電器㈱YES札幌☎011-214-2850●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-DaC琴似店☎011-614-2101●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ札幌店☎011-241-4608●ﾊﾟｿｺﾝのｲｼﾀﾞ東札幌駅店☎011-814-6688●ﾊﾗﾃﾞﾝｷ㈱本店☎0155-22-5522●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-DaC苫小牧店☎0144-34-1711●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-函館本店☎0138-23-1121●そうご電器㈱YESさいか☎0138-27-2551●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-DaC弘前本店☎0172-27-2251●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-青森本店☎0177-23-2356●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-八戸新本店☎0178-28-7575●㈱ｻﾝ家電八戸店☎0178-45-3810●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-一関店☎0191-25-2440●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-盛岡本店☎0196-54-2772●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ古川店☎0229-23-3883●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-石巻ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0225-94-3663●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-仙台本店☎022-261-8111●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-DaC仙台東口店☎022-291-4744●㈱庄子ﾃﾞﾝｷｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ中央☎022-224-5591●㈱ｺｼﾞﾏ仙台店☎022-238-8111●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ泉中央店☎022-375-4855●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-秋田駅前本店☎0188-34-3151●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-秋北中央店☎0186-49-7161●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-能代ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0185-54-7727●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ山形本店☎0236-42-1222●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-南館店☎0236-43-4843●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-酒田店☎0234-33-1010●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ酒田ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0234-24-3434●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ鶴岡店☎0235-22-9889●㈱いわきﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟ☎0246-23-0513●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-平中央店☎0246-21-8585●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-会津若松店☎0242-28-8484●㈱うすい百貨店ﾃﾞﾝｷ売場☎0249-32-0001●㈱ﾃﾞﾝｺｰﾄﾞ-郡山ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0249-51-1113●㈱庄子ﾃﾞﾝｷ粉又電激倉庫福島駅前店☎0245-21-2011●㈱加登屋ｱｸﾄﾌﾞｯｸｽｻﾝｶﾏﾀ店☎03-3735-1551●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱本店5F☎03-3253-5879●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱ﾒﾃﾞｨｱｾﾝﾀｰ☎03-5256-3267●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝECCS本店☎03-3255-4911●ｿﾌﾏｯﾌﾟ13号店ｱﾐｭｰｽﾞﾒﾝﾄ館☎03-3253-0082●ﾔﾏｷﾞﾜﾃｸﾆｶ店☎03-3253-0121●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館4F☎03-3251-3100●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館5F☎03-3251-3100●九十九電機㈱ﾊﾟｿｺﾝ本店☎03-3253-5599●T・ZONEﾐﾅﾐ☎03-3257-2774●ｿﾌﾏｯﾌﾟ東京14号店☎03-3258-3155●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰｹﾞｰﾑ館6F☎03-3251-3100●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ渋谷ﾊﾁ公口店☎03-3477-0002●上新電機㈱J&P渋谷店1F☎03-3496-4141●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ渋谷東口店☎03-5466-1111●ﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟCSK☎03-3342-1901●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ池袋東口店☎03-3988-8666●ｿﾌﾄﾋﾟｱ池袋☎03-3985-3268●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗﾋﾞｯｸﾊﾟｿｺﾝ館☎03-3984-0002●ﾗｵｯｸｽ㈱三鷹店☎0422-32-3741●㈱ｻﾝ家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機㈱J&P町田店☎0427-23-1313●ﾗｵｯｸｽ㈱調布ﾊﾟﾙｺ店☎0424-89-5341●㈱ﾑﾗｳﾁ☎0426-42-6211●上新電機㈱J&P八王子そごう店☎0426-26-4141●ﾗｵｯｸｽ㈱吉祥寺店☎0422-21-3471●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ立川店☎0425-27-6211●上新電機㈱J&P立川店☎0425-36-4141●MIDORIつくば店☎0298-55-3715●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU鹿島1番館☎0299-93-4420●ﾗｵｯｸｽﾏﾙｽｽﾞ取手店☎0297-74-1311●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●㈱川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●㈱ｶｽﾐ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370●㈱ｺｼﾞﾏK&P宇都宮店0286-62-0002●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟDENSHO☎0286-35-2716●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館宇都宮店☎0286-32-5707●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21宇都宮店☎0286-43-7221●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21足利店☎0284-43-1621●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21伊勢崎店☎0270-21-3121●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21桐生店☎0277-45-2721●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21高崎店☎0273-26-5221●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館高崎店☎0273-63-6366●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21前橋店☎0272-37-2521●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館前橋店☎0272-35-2266●ﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ21太田店☎0276-45-0721●ﾗｵｯｸｽ㈱南浦和店☎048-861-3111●ﾗｵｯｸｽ㈱浦和店☎048-824-5311●ﾗｵｯｸｽ㈱春日部ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎048-761-9171●ﾗｵｯｸｽ㈱新所沢店☎0429-23-2345●上新電機㈱所沢店☎0429-25-1911●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ﾗｵｯｸｽ㈱大宮店☎048-644-3551●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館入間店☎0429-65-7266●ﾗｵｯｸｽ㈱成田店☎0476-92-1711●ﾗｵｯｸｽｹｰﾖｰ君津店☎0439-54-0721●ﾗｵｯｸｽ㈱市原店ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館☎0436-21-5331●上新電機㈱J&P津田沼店☎0474-72-5211●ﾗｵｯｸｽ㈱稲毛海岸店☎043-278-7121●ﾗｵｯｸｽ㈱ｻﾞ・ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館千葉店☎043-245-9371●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●Piw/ぴゅう柏店☎0471-63-9702●ﾗｵｯｸｽ㈱八千代台店☎0474-85-2261●ﾊｰﾄﾌﾙｲﾝﾃﾘｼﾞｪﾝｽｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰﾊｳｽきさらず☎0438-23-8466●㈱ﾀﾞｲｴｰ戸塚店家電ｵｰﾃﾞｨｵ売場☎045-881-1261●㈱ﾀﾞｲｵｰｺﾝﾋﾟｭｰﾀ館☎045-901-1901●㈱ﾀﾞｲｵｰICｺｽﾓﾗﾝﾄﾞ鴨居店☎045-473-6233●㈱ﾋﾞｯｸｶﾒﾗ横浜店☎045-320-0002●㈱大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木町店☎045-261-1251●ﾗｵｯｸｽ㈱厚木店ｵｰﾃﾞｨｵ館☎0462-22-2722●㈱大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●㈱ﾉｼﾞﾏｺﾑﾄﾞｯｸ溝の口店☎044-812-2404●ｻﾄｰﾑｾﾝ㈱相模大野店☎0427-41-7786●ｳﾞｨｯｸ・ﾗﾝﾄﾞ☎0427-79-9071●㈱ｳｪｰﾌﾞ・ｱｲ大和店☎0462-63-9898●㈱ｳｪｰﾌﾞ・ｱｲ湘南台店☎0466-43-1771●ｼｰﾀｼｮｯﾌﾟ藤沢店☎0466-27-9628●㈱梅屋☎0463-22-4147●長崎屋ｻﾝ家電平塚駅前電化ｾﾝﾀｰ☎0463-23-3810●㈱ﾗｲﾌｲﾝﾅｶｺﾞﾐ本店☎0552-24-5431●㈱丹沢電機☎0552-32-5033●㈱ﾗｲﾌｲﾝﾅｶｺﾞﾐ昭和店☎0552-75-8808●ﾊﾟｿﾄﾋﾟｱｺｽﾓｽ☎0255-25-5867●㈱ﾋﾟｯｸばんだい店☎025-243-5135●㈱ﾋﾟｯｸこばり店☎025-233-5791●㈱ﾋﾟｯｸ駅なん店☎025-246-0602●丸専ﾏｲｺﾝｼｮｯﾌﾟｼﾞｬｽｺ長岡店☎0258-27-6033●㈱ﾔﾏﾀﾞ電機Tecc.Landｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館長岡西店☎0258-27-5022●ﾊﾟｿﾄﾋﾟｱｺｽﾓｽ柏崎店☎0257-21-2503●ちくさ正文館書店ﾀｰﾐﾅﾙ店☎052-732-3601●EIDENﾃｸﾉ大須☎052-252-0181●EIDENﾒﾃﾞｨｱ大須☎052-242-8591●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ名古屋第1ｱﾒ横店☎052-263-1626●ｺﾑﾛｰﾄﾞ上前津本店☎052-263-5828●㈱安さ一番ﾄｯﾌﾟｶﾒﾗﾊﾟｿｺﾝﾌﾛｱ☎052-971-0111●上新電機㈱J&P大須店☎052-262-1141●ﾏﾙｾﾞﾝﾑｾﾝ名古屋第2ｱﾒ横店☎052-263-6162●三洋堂書店ﾊﾟｿｺﾝｼｸﾞﾏ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-589-3000●COMPMART一宮☎0586-26-2351●ｼﾞｬｽｺ㈱岡崎店4Fﾊﾟｿｺﾝﾌﾛｱ☎0564-23-4960●EIDENﾃｸﾉ岡崎店☎0564-53-2140●COMPMART小牧☎0568-74-0335●ｴｲﾃﾞﾝｽｰﾊﾟｰｴﾚｸﾄﾛﾆｸｽｽﾄｱ西尾店☎0563-57-8211●COMPMART向山☎0532-64-1231●ｺﾑﾛｰﾄﾞ豊橋店☎0532-53-9214●EIDENﾃｸﾉ豊川店☎05338-4-9281●ｼﾞｬｽｺ㈱豊田店ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟJPC☎0565-35-1761●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ豊田店☎0565-32-3932●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟｺﾑﾛｰﾄﾞ岐阜店☎0582-66-0288●EIDENﾃｸﾉ多治見店☎0572-23-5131●ﾊﾟｿｺﾝｼｮｯﾌﾟｺﾑﾛｰﾄﾞﾔﾅｹﾞﾝ岐大店☎05832-7-1111●㈱ﾒﾙﾊﾞ沼津店☎0559-22-4858●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ沼津店☎0559-23-5700●㈱ﾒﾙﾊﾞ焼津店☎054-626-0181●㈱ﾒﾙﾊﾞ静岡店☎054-288-1000●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ国吉田店☎054-263-5900●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ☎054-255-8819●㈱ﾒﾙﾊﾞ浜松本店☎053-464-8412●㈱ｺﾑﾛｰﾄﾞ浜松店☎053-453-0614●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ浜松店☎053-473-3022●上新電機㈱J&P浜松店☎053-457-3711●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ浜松宮竹店☎053-463-3711●㈱ﾒﾙﾊﾞ富士店☎0545-51-8022●㈱すみやﾊﾟｿｺﾝｱｲﾗﾝﾄﾞ富士店☎0545-51-7227●河合無線㈱ELFA電気館☎0596-22-1111●ｻｳﾝﾄﾞｲﾝ☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●EIDEN鈴鹿店☎0593-82-4221●EIDEN松本店☎0263-28-3071●㈱ﾏｲｺﾝﾗﾝﾄﾞ本店☎0268-24-3515●EIDENﾃｸﾉ諏訪店☎0266-57-1631●ﾗｵｯｸｽﾋﾅﾀ㈱ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｰ館☎0262-37-2221●㈱ﾏｲｺﾝﾗﾝﾄﾞ長野店☎0262-63-0015●EIDENﾃｸﾉ飯田店☎0265-52-6811●丸の内ｶﾗｰ駅前店☎0764-41-2500●無線ﾊﾟｰﾂ㈱富山ﾏｲｺﾝﾋﾞﾙ☎0764-21-6822●㈱うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●㈱ｱｲﾃﾞｨ☎0762-51-6030●無線ﾊﾟｰﾂ㈱金沢ﾏｲｺﾝﾋﾞﾙ☎0762-31-6822●ｻﾝﾐｭｰｼﾞｯｸOAﾌﾟﾗｻﾞ☎0762-48-6131●3Qｴﾚｷ館敦賀店☎0770-24-0988●ﾀｳﾝｽﾞﾀｹﾍﾞ☎0778-22-9595●ｴｼﾞｿﾝ☎0776-26-2228●㈱ﾆﾉﾐﾔﾊﾟｿｺﾝﾗﾝﾄﾞ難波店☎06-643-3217●上新電機㈱J&Pﾃｸﾉﾗﾝﾄﾞ☎06-634-1211●上新電機㈱J&Pﾒﾃﾞｨｱﾗﾝﾄﾞ☎06-634-1511●ﾆﾉｯｸｽｴﾚﾎﾋﾞｰ店☎06-632-2038●ﾆﾉｯｸｽｺｱ日本橋店☎06-647-2038●上新電機㈱日本橋8ばん館☎06-634-1181●ｴｷｻｲﾄ三番街店☎06-374-3311●上新電機㈱J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機㈱J&P高槻店☎0726-85-1212●上新電機㈱J&P千里中央店☎06-834-4141●上新電機㈱枚方ﾊﾞｲﾊﾟｽ店☎0720-48-1211●OAｼｮｯﾌﾟ☎0775-63-2077●上新電機㈱J&P京都寺町店☎075-341-3571●ﾀﾆﾔﾏﾑｾﾝやましな電遊館☎075-595-0200●上新電機㈱J&P京都1ばん館☎075-323-1511●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ加古川店☎0794-26-4530●ﾀﾞｲｴｰさんのみや電器館ﾊﾟﾚｯｸｽ☎078-391-7911●㈱星電社三宮本店南館☎078-391-8171●上新電機㈱J&P西宮店☎0798-71-1171●㈱ｺﾝﾊﾟｯｸｽ☎0792-94-8244●上新電機㈱J&P姫路店☎0792-22-1221●上新電機㈱郡山ｲﾝﾀｰ店☎07435-9-2221●上新電機㈱J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機㈱奈良一番館☎0742-27-1111●河合無線㈱新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機㈱J&P和歌山店☎0734-28-1441●㈱ﾀﾞｲｲﾁ鳥取店☎0857-21-1000●㈱ﾀﾞｲｲﾁ米子店☎0859-33-7211●㈱ﾀﾞｲｲﾁ出雲店☎0853-23-2451●㈱ﾀﾞｲｲﾁ松江店☎0852-23-8611●㈱ﾀﾞｲｲﾁ岡山ﾊﾟｿｺﾝｼﾃｨ☎086-227-3011●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおかやま☎0862-23-3274㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ中山下店☎086-223-0230●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ﾌﾟﾗｻﾞﾒﾃﾞｨｵ店☎086-252-4212●㈱ｹｰｱｲﾂｰ遊ｺﾝ倉敷2号店☎086-424-1843●㈱ﾀﾞｲｲﾁ倉敷店☎0864-22-2011●㈱ﾀﾞｲｲﾁ呉ﾊﾟｿｺﾝｼﾃｨ☎0823-25-6511●松本無線ﾊﾟｰﾂ㈱広島店☎082-243-4451●ﾀﾞｲｲﾁｺﾑｼﾃｨ2F☎082-248-4343●PC-遊☎082-241-1359●㈱ﾌﾞﾙｰﾄﾊｲﾊﾟｰﾌﾞﾙｰﾄ五日市店☎0829-21-5040●㈱ﾀﾞｲｲﾁ三次店☎08246-3-6121●㈱ﾀﾞｲｲﾁｺﾑｼﾃｨ福山☎0849-21-1200●ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝｼｰﾓｰﾙしものせき☎0832-31-4797●㈱ﾀﾞｲｲﾁ岩国店☎0827-21-2111●㈱ﾀﾞｲｲﾁ山陽無線☎0839-22-1313●㈱ﾀﾞｲｲﾁ徳山店☎0834-21-1590●㈱ﾀﾞｲｲﾁ防府店☎0835-24-5521●㈱ﾀﾞｲｲﾁ柳井店☎0820-22-5111●徳島そごう7F事務機売場(有)ﾀﾑﾗ☎0886-25-4056●㈱ｼﾞｮｲﾒｲﾄ徳島店☎0886-55-4559●㈱ｼﾞｮｲﾒｲﾄ高松店☎0878-67-0256●ﾀﾞｲｲﾁ高松ﾊﾟｿｺﾝCiTY☎0878-23-4311●(合)野田屋電機高松店☎0878-51-4545●ICﾗﾝﾄﾞﾆｭｰﾒﾃﾞｨｱ☎0877-62-7563●ﾀﾞｲｲﾁ松山ﾊﾟｿｺﾝCiTY☎0899-31-6711●㈱ﾒﾙﾊﾞ松山店☎0899-33-6244●ﾃﾞﾝｷのﾀｸﾞﾁ☎0888-23-0181㈱ﾒﾙﾊﾞ潮江店☎0888-33-6001●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくるめ☎0942-38-0111●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱久留米店☎0942-33-7968●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱博多本店☎092-481-7800●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝふくおか☎092-752-0001●㈱寿屋ｴﾚﾃﾞ博多寿屋☎092-281-4411●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝこくら☎093-551-1081●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくろさき☎093-621-3541●㈱ﾀﾞｲｲﾁﾃﾞｵﾆｰ小倉本店☎093-551-6339●ﾊﾟﾙﾃｯｸ小倉駅前店☎093-511-2310●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝさせぼ☎0956-22-8660●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝ長崎☎0958-28-1188●㈱寿屋本荘店ﾏｲｺﾝｺｰﾅｰ☎096-372-5411●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝくまもと☎096-322-4180●上新電機㈱J&P熊本店☎096-359-7800●ｱﾌﾟﾗｲﾄﾞ㈱熊本店☎096-384-0901●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝおおいた☎0975-32-9396●ｱﾙﾌｧﾃｯｸ大分店☎0975-38-2666●㈱寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝみやざき☎0985-22-8325●㈱ﾀﾞｲｲﾁﾀﾞｲﾜ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ﾍﾞｽﾄ電器ﾊﾟｿｺﾝ館☎0992-23-2081●㈱馬場電機☎0992-22-3131●㈱ﾏｲｸﾛﾌﾟﾗｽ☎098-936-2030●㈱ﾍﾞｽﾄ電器ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｳﾝなは☎098-862-7588



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

封印の民

コミカルなキャラが大暴れ!! 爆笑RPGがいよいよ登場

伝説の七宝を守れ！

その昔，『ディスクステーション98』に連載されていたディスクサーガ。その中の一つがスチームパンク爆笑RPG『幻世喜譚』だった。それが単体ソフトになり，ついに発売されたぞ。

どちらかというと，謎を解明していくよりも，ストーリーを楽しむほうに重点が置かれた作りになっている。いじわるな謎解きもなく，レベルを上げるのも苦にならない。おまけにキャラの会話がおもしろおかしく表現されているので，RPGが苦手な人や，初心者でも存分に楽しむことができるのだ。

2年間におよぶ剣の修行を無事に終了し，故郷である「犬の民の里」に帰ってきた主人公スマッシュ（犬・オス）。里の長老に帰郷のあいさつをかわしていると突然，便意に襲われトイレにかけ込む。そのとき，魔物を率いた悪党が襲来し，犬の民の長老と，里に訪れていた「キツネの民の里」のファーリンを誘拐，犬の民が守る秘宝が封印してある「逆城」へと向かわれてしまう。用をたしたスマッシュは長老たちを救いだし，秘宝を守るために逆城へと向かうのだった――物語はこうして幕を開ける。

戦闘は，敵と出会うと自動的にはじまる元祖RPG方式。画面がサイドビューに切り替わり，ハデな演出を見ることができるぞ。また，各キャラごとに特技や魔法が設定されているので，そのキャラに合った戦闘スタイルを把握しよう。

重いRPGは肩が凝るからちょっと……という人や，とにかく笑ってプレイしたいという人にはもってこいの『幻世喜譚』。産業革命と銃とロマンと民主主義と蒸気機関車という，独特の世界観を存分に楽しんでほしい。（倉元一浩）



幻世喜譚

■コンパイル　■RPG
■8,800円　■発売中

▼電車内にはいろいろな人が乗っている。とりあえず話しかけてみるでしょう





▶「封印の民」どうし力をあわせて戦え！





▲このゲームでは，トイレシーンがよくでてくる。なぜ？

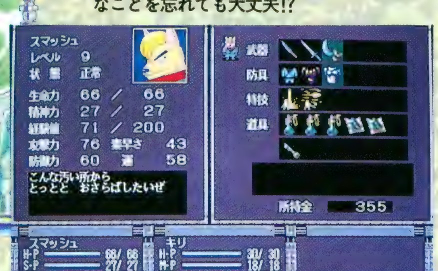


▲戦闘で負傷しても，レベルが上がるごとにHP，MPは回復するので，体力回復アイテムや魔法をうまく節約することができるぞ





▼キャラのパラメーターのほか，いちばん最後に会話した内容も表示される。これで重要なことを忘れても大丈夫!?



CD-ROMで遊べるぞ！

今月のベーマガ付録CD-ROMには，この『幻世喜譚』の体験版ソフトが収録されている。ゲームの序盤しか遊べないが，それだけでも雰囲気は楽しめるはずだ。お試しプレイのあとは本物を楽しむべし！



◀最初の部分だけでもギャグがてんこもり

ムーンレース

政治のはざ間で揺れる男たちのアツい夢を再現

米ソの緊張が宇宙への進出を早めた

ソ連が崩壊し，2大大国の冷戦が終わりを告げ，宇宙開発も新たな段階へと突入している。アメリカが中心となり，カナダ，ヨーロッパ，日本が共同で進めていた宇宙ステーション「フリーダム」の建設計画が，クリントン政権による規模縮小要求の影響で存続の危機にさらされた。そこで，ひと昔前では考えもつかなかったことだが，旧ソ連の宇宙開発関連の資産を受け継いだロシアとアメリカが手を結ぶことになったのだ。ロシアも旧ソ連の崩壊にともなう経済混乱で，独自の宇宙開発を行なうことが困難となっているのである。

今では「フリーダム」は「アルファ」と名前を変え，国際的なプロジェクトとなり，アメリカとロシアは同じ目標に向けて歩むことになったわけだ。が，今から四半世紀前，人類がはじめて月へ降り立ったその背景には，アメリカとソ連という大国間の対立，緊張が大きな推進力となっていた。両国が自国の威信をかけた開発競争に打ち込んだ，その一つの成果が，人類の月着陸という形で結実したのである。

このゲームは，当時の月へ向けた宇宙開発競争をシミュレーションとして再現したもの。アメリカ，あるいはソ連のどちらか一国を担当し，宇宙開発を推進し，月への有人飛行を目指していくのである。

機体の購入，開発研究，計画の立案，そして宇宙へ……

宇宙開発の技術は，軍事への応用が可能なものが多い。両国が威信をかけて開発競争にいどんだ背景には，少なからずこのことが影響している。それだけに，宇宙開発は政治の流れに大きく影響されてきた。

このゲームで遊ぶと，そういった華やかな宇宙開発を取り巻く裏側の環境がよくわかる。が，それはあくまでも「周囲」の部分であって，本命はやはりロケットを造り，打ち上げるという行為である。機体を購入し，研究開発を行ない，安全性を高め，発射計画を立案し，そして打ち上げる。取り込まれた当時の豊富な映像から，月へ，宇宙へ人を運ぶという夢にとりつかれた男たちの情熱が伝わってくるにちがいない。

星空を見上げることが好きな人たちに，ぜひ遊んでもらいたいSLGである。（稲垣宗彦）



宇宙への挑戦

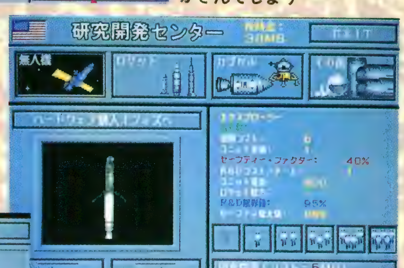
■ビクターエンタテインメント　■SLG
■12,800円　■発売中



◀まずは機体の購入。最初は比較的かんたんな人工衛星と，それを打ち上げるためのロケットを買い入れるといい

▼購入した機体の安全性と確実性を増すための研究開発。人員をさけばそれだけ費用がかさんでしまう

科学とロマン

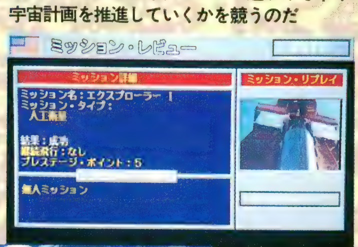


▶安全性が高まったら，機体を組み立て，打ち上げ計画を立てよう



▼打ち上げに成功！　過去の記録映像を取り込んだその画面は迫力！

▼ミッションの成果。いかにソ連よりも早く宇宙計画を推進していくかを競うのだ







◀オープニングから。こういった記録映像が豊富に登場する。これらを見るためだけでも価値がある

BUZZ ALDRIN'S RACE INTO SPACE:A U.S.- Soviet Space Race Simulation published under license from Interplay Productions.©1993-1995 Strategic Visions,Inc.© 1995 Victor Entertainment,Inc.

CD-ROMソフトショップ訪問 第14回

ナカウラ あんこう・パソコン・タワーの巻

ナカウラ（中浦仁社長）あんこう・パソコン・タワーは，ご存じ世界の“アキバ”の表玄関，JR秋葉原駅電器街口から歩いて1分，中央通り沿いに店を構えています。昨年3月に家電専門店からパソコン総合専門店に模様替えし，WINDOWS用，Mac用などCD-ROMソフトを豊富に展示し，皆さまをお待ちしています。3階のNEC・エプソンフロアーには，98用（WINDOWS用・DOS用）のCD-ROMが並んでいます。NEC・CD-ROMは売れ筋を中心に約40タイトル。このほか，WINDOWS版のソフトや，FD版ソフトなどのゲーム・ビジネス各種ソフトがいっぱいのフロアーです。

店のモットーは「初心者の方でもわかりやすく，親切な応対をすること」（フロアーマネジャーの登さん）です。ソフト担当の柴田さんを始め，フロアーにいる誰にでも気軽に声をかけてください。いざCDワンダーランドへ。



◀JR秋葉原駅電器街口から下りてすぐの、大通り沿いに面した同店。気軽に立ち寄れる店として、特にビギナーに人気



▲3階NEC・エプソンフロアーの登マネージャーと，ソフト担当の柴田さん。「皆さまをお待ちしています。」

第5弾

ミッション・クリア型SLGの定番作品，ついに5作目に



ファーランドストーリー 大地の絆

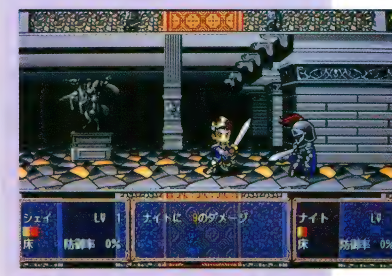
■TGL ■SLG
■9,800円 ■発売中



▲フィールド画面はいつもと同じ。面のあいだにはビジュアル・シーンが



▲こちらがクシナー王女。性格はオテンバかつジャジャ馬，しかも凶暴。根はやさしいとのことだが……



▲戦闘もおなじみ。交互に攻撃を行なう，わかりやすいシステムだ

逆転の発想

本作品はその名前が示すように，TGLの『ファーランドストーリー』シリーズの作品だ。同一シリーズで5作品というのは，SLGとしてはかなりめずらしい。しかもその発売間隔たるや，短ければ数か月という超ハイペース。まさにSLG界の異端児といえるだろう。

だがその活躍の原因は，このシリーズが普通のSLGとは逆の発想をしているところにある。すなわち，「シリーズ全体を通じて基本的なゲーム・システムを変更していない」――この一点につきるのだ。

『大地の絆』でも複数の相手を攻撃する魔法が使えるようになるなど多少の改良点はある。しかし，「登場する人々をユニットとして動かし，ストーリーの流れにそって定められた目的を達成すれば面クリア」という根本となる点については，シリーズの最初の作品からまったく変わっていない。

ただ配役とシナリオが新たなものに置きかわり，いくつかの新演出が加わっていて……シナリオ集と言っても過言ではないほどだ。

工夫がないという言いかたもできるが，システムそのものの完成度が高くなければそのような芸当はやろうと思ってもできるものではない。現に，前の作品が売れたからこそ，『大地の絆』は発売されたのだから。廉価で，しかも前作で遊んでない人でも楽しく遊べるSLGというのは，最近のパソコン・ゲームの中でも希有な存在ではないだろうか。

さて順序が逆になったが，本作品のストーリーを紹介しよう。

前作『白銀の翼』をさかのぼること数百年。空に浮かぶサルディス王国と地上に栄えるルラファン王国，長らく戦争をつづけてきた二つの国はついに和平を結ぶことになった。和平の印として両国間に婚姻関係が結ばれることになったが，サルディスの王女クシナーは武闘家をめざすオテンバ娘。結婚式から逃げだそうとしたとき，反乱の知らせが飛び込んできて…，

シリーズ初の女性主人公，クシナー王女の活躍に期待。（煌竜）

今月の新作

今月はリメイクや再移植版が目につく。新しい機種に積極的に対応していこうというメーカーの良心が発揮されたことに加えて，それだけ古いゲームの価値が見直されてきたということなのだろう。新作で気になるのは『メルティランサー』。ミッション・タイプのSLGと育成SLGを組み合わせた，その独特なスタイルに注目したい。

無人島物語2

5／26 ■ケイエスエス ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



仲間たちと力を合わせて，漂着した無人島から脱出するサバイバル・ライフSLG『無人島物語』の続編。作成できるアイテムの増加や，船の沈没の謎解明を盛り込むなど，全体的にパワーアップ。

CPU386以上，ハードディスク専用

合戦関ヶ原

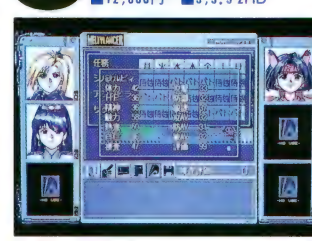
5／26 ■アートディンク ■SLG
■10,800円 ■5,3.5'2HD



関ヶ原の合戦をシミュレートしたSLGの第2弾。前作から戦術シーンのみを取りだして大幅に強化，軍旗の1本まで精密に再現される。勝利後の論功公賞により，日本のその後の歴史が変わっていく。

メルティランサー

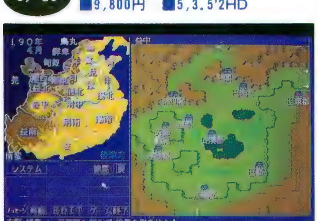
5／26 ■ブレイズ ■SLG
■12,800円 ■5,3.5'2HD



銀河警察機構の特務捜査官「ランサーズ」の女性たちを指揮し，毎月の任務を達成していくSLG。犯罪者のアジトを捜索しつつ，戦闘に備えて少女たちを育てていくシステムがユニーク。

後漢志GOKANSHI

5／26 ■天水ソフトウェア ■SLG
■9,800円 ■5,3.5'2HD



三国時代の中国を舞台にしたSLG。登場武将は1,000人以上。在帝位を13の称号で宣言可能，在野からの仕官や家臣としての出世ができ，複数軍閥での混戦が実現されるなど，とにかくリアル指向。

16／256色

ナイツ・オブ・ザ・スカイ

5／中 ■マイクロプローズジャパン ■フライトSLG
■11,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］第1次世界大戦の複葉機による空戦を再現するフライト・シミュレータ。通信対戦が可能などフロッピー版の機能は残したうえで，各種アクセラレータやジョイスティックに対応。

PC-9821用

New碁キチくん

5／下 ■G.A.M. ■囲碁
■14,800円 ■CD-ROM



［Windowsから移植］評判の高い囲碁ソフト『碁キチくん』シリーズの最新作。前作よりも思考ルーチンが数段強くなり，3面までの多面打ちが可能になるなど，いくつかの新機能も加えられている。

PC-9821用

ディエス・イレ

5／下 ■ファミリーソフト ■AVG
■CD-ROM ■11,000円



地球に酷似した惑星「ゾディアック」を舞台に，古代の遺跡にからんだ謎を解きあかすAVG。主人公を3人の女性の中から選べ，それにより展開が変化する。戦闘はコマンド方式のSLG仕立て。

ブランディッシュ3

5月　■日本ファルコム　■ARPG　■12,800円(予価)　■CD-ROM



現在発売中の同名ソフトのCD-ROM版。アレス，ドーラ，アンバー，ジンザの中から1人のキャラクターを選び，仕掛けに満ちた洞窟や城を突破する。マウスのみでも遊べる操作性が秀逸。

英雄伝説III RENEWAL～白き魔女

5月　■日本ファルコム　■RPG　■12,800円(予価)　■CD-ROM



同社から発売中のRPG『英雄伝説III』の改訂新版を，新たにCD-ROM化したもの。内容はフロッピー版と同じで，幼なじみの主人公2人を中心に，おとぎ話のような物語が展開されていく。

アフターケア

スターウォーズ スクリーンエンターテインメント

3／29　■マイクロマウス　■スクリーンセイバー　■8,800円　■3.5'2HD



映画『スターウォーズ』を題材にしたスクリーンセイバー。戦闘機の模型図や登場人物の詳細なデータつき。テーマ音楽を含めた約100種類のデジタルサウンド効果を導入。Windows対応。

TAKERU

遊演体空想遊戯シリーズVol.2 ～那由他の世界

5／8　■サイウェル　■ディスクマガジン　■2,900円(税込)　■5,3.5'2HD



ネットゲーム「那由他の果てに」の参加ユーザー向けに作られたディスクマガジン。オリジナル・ストーリーのAVG「那由他の果てに」，すごろく風クイズ「夜桜ファイト」などを収録している。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

『シュヴァルツシルト』最新作は，NECホームエレクトロニクスからCD-ROMで発売される。開発は工画堂だ。『エメドラ』最新作も鋭意開発中。アスキーからは，『女神転生』の外伝的作品が発表された。

▼PC-9801

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月中旬	★パチンコパッケージ#1	パチンコ	エム・アン・ティーズ	7,800円
	～エクストラジャック			
	もんじゃVol.1(○)	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
5月下旬	エリア88～エトランジェ1995	SLG	ファミリーソフト	未定
5月予定	トラぶるチェイサー第3話	AVG	TAKERU	〈込〉2,000円
	～2度あるトラブル3度ある			
	ハイテク忍者リリカ九ノ一第2話(後編)	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	～奪還・火炎の巻			
春頃予定	雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
6月9日	三國志ファイター(仮)(▲※)	対戦格闘	イマジニア	9,800円
6月16日	楽市の政(まつり)	SLG	アスキー	9,800円
6月30日	★銀河英雄伝説IVEXset	SLG	ボーステック	14,800円
	銀河英雄伝説IVEXkit	ユーティリティ	ボーステック	5,000円
6月中旬	★F-117Aナイトホーク(=)	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
6月下旬	超時空要塞マクロス	SLG	ファミリーソフト	(予)9,800円
	～スカルリーダー・CDエディション(○)			
6月予定	TFX(※▲)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
	ダークセラフィム	RPG	クレソフト	(予)9,800円
	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	忘れえぬ炎(※)	RPG	遊演体	12,800円
7月上旬	★シュヴァルツシルトEX	SLG	NECホームエレクトロニクス	(予)9,800円
	～鉄鎖の星群(○)			
7月下旬	うさぎなパニック外伝	アクション	日本ソフテック	未定
	～ペンペン島の秘宝(仮)			
7月予定	★偽典・女神転生(仮)(※)	RPG	アスキー	(予)12,800円
	ディスクステーション7号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	アマランスIV	RPG	風雅システム	未定
8月予定	太平洋の嵐II	SLG	G.A.M.	未定
夏頃予定	レッスルエンジェルス	プロレスSLG	ケイエスエス	未定
9月予定	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
秋頃予定	★CRW II	SLG	ウィズ	未定
	英雄伝説IV(=)	RPG	日本ファルコム	未定
95年予定	アローン	AVG	アローマイクロテックス	未定
	・イン・ザ・ダーク3(▲○)			
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	デュエルサクセション(+)	SLG	クレソフト	未定
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	エメラルドドラゴン外伝	RPG	グローディア	未定
	イッシュバーン戦記(+※)			
	★軍事資料データベース	データベース	ジェネラル・サポート	未定
	第二次世界大戦・太平洋編			
	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	時の伝説	RPG	ジャパンホームビデオ	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予)8,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	トラぶるチェイサー第4話	AVG	TAKERU	〈込〉2,000円
	ハイテク忍者リリカ九ノ一第3話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
	ライト＆スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	～光と闇の伝説			
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	98スタジアム・翔子の挑戦(仮)	野球	日本ソフテック	未定
	雀風2	麻雀	日本ソフテック	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定

▼PC-9821(256色，CPU386以上が必要な作品)

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月16日	ブランディア98(※)	対戦格闘	ビング	9,800円
	レイヴンロフト～悪の化身(※)	RPG	ビング総研	12,800円
6月中旬	ジェット・ストリーム(+)	フライトSLG	ダットジャパン販売	12,800円
6月予定	サイバーウォー(○)	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
7月予定	ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
8月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
9月予定	パンツァージェネラル(○)	SLG	アローマイクロテックス	未定
	太平洋の嵐II	SLG	G.A.M.	未定
	インヘリッド・ジ・アース(=)	AVG	スタークラフト	9,800円
11月予定	ハンド・オブ・フェイト(=)	AVG	スタークラフト	9,800円
	F-15ストライクイーグルIII(○)	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
95年予定	アリーナ(※)	RPG	ビング総研	12,800円
	ダーク・サン(※)	RPG	ビング総研	12,800円
未定	タスクフォース	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
	マスターオブオリオン	SLG	マイクロプローズジャパン	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●フィニッシュホールド(システムソフト)3月下旬→5月●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●機甲装神ヴァルカイザーII(サイレンス)6月●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)4月→6月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)未定●東京トワイライトバスターズ～禁断の生贄帝都地獄変(日本テレネット／ウルフ・チーム)4月7日→5月●New碁キチくん(G.A.M.)4月26日→5月上旬●ロクス・アルバ(アルゴラボ)4月21日→4月28日●神王伝説クリスタニア(システムソフト)4月下旬→5月●機動戦士ガンダム マルチプルオペレーション(ファミリーソフト)4月中旬→4月28日

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(▲)……256色専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

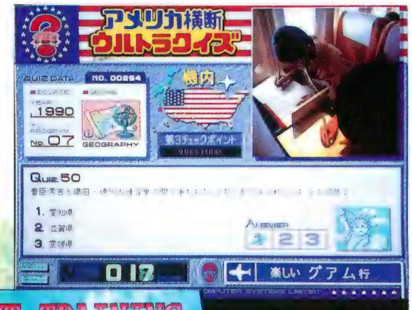
行きたいか？ テレビでおなじみ「ウルトラクイズ」が登場！

日本テレビ制作のクイズ番組「アメリカ横断ウルトラクイズ」。放送自体はもう終了しているのだが，福留アナの「ニューヨークへ行きたいかぁ！」というセリフは，ファンはもちろんのこと，番組を見てなかった人でも知っているだろう。このソフトは，そのウルトラクイズをパソコンで，というコンセプトにもとづき，忠実に移植されたものだ。ドームでの国内第1次予選からはじまって，グアムでのドロンコクイズやバラマキクイズなどの名物クイズも，全部まとめて再現されている。

具体的な内容は，第1回から最終回となった第16回大会までに使用されたすべての問題に，オリジナル問題約3,000問を追加し，総計10,000問以上を収録した「チャレンジ・ザ・ウルトラクイズ」，50問のペーパーテストにより腕試しができる「ウルトラクイズ・トライアル」，好きなチェックポイントで練習できる「チェックポイント・トレーニング」など，じつに盛りだくさん。

注目すべき点は，各大会の優勝者，その年のルート，第1問の問題など，さまざまなデータを収録した「ウルトラクイズ・データ」や，「チャレンジ・ザ・ウルトラクイズ」優勝者の成績ベスト10などを収録していること。単なるクイズゲームとしてだけでなく，ウルトラクイズ16年間の歴史としても価値あるソフトなのだ。

家族や友人とワイワイ言いながらプレイするのもよし，出場したつもりになってプレイするのもまた一興なのでは？（安部理一郎）





▶やってきましたウルトラドーム，オーロラビジョンがまぶしいぜ。第1問の答えは○か×か？



◀▲「楽しいグアム行き」の前にはもちろん機内でペーパーテスト。グアムの地面を踏めるといいけど……。左はワールド・マップ。ラスベガスやサンタフェなど，おなじみの地名が並ぶ



◀これもおなじみ成田空港のジャンケン。運も実力のうちと言うが……

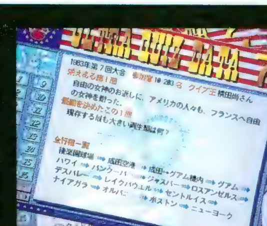


アメリカ横断
ウルトラクイズ

■富士通パソコンシステムズ ■クイズ
■7,770円 ■発売中

付録CD-ROMに体験版を収録!!

今月号のベーマガ付録CD-ROMには，この『アメリカ横断ウルトラクイズ』と『パワードールマニアキット』を収録している（ともにWindows用）。『ウルトラ～』はゲームの内容を紹介する店頭デモを収録しており，残念ながらプレイはできない。『パワードール～』は製品告知のスクリーンセイバーを収録。製品版の魅力をこれで堪能してほしい。気に入ったらつづきは製品版で。今すぐパソコン・ショップにゴー!!



◀『アメリカ横断ウルトラクイズ』はデモが見られる



▶『パワードールマニアキット』は今月発売予定

三只眼 人気アニメのゲーム化第2弾!!

週刊誌に好評連載中のマンガ「3×3EYES」が，日本クリエイトの手でPC-98用のAVGとして以前発売されたが，ユーザーからの熱い要望により，第２弾がWindowsソフトとして発売されたのだ。今回も前作同様の豪華スタッフは健在。シナリオ・原画・セルなど，アニメの核となる部門を，南町奉行所が担当している。二つのシナリオと戦闘シーンが加わった新『3×3 EYES』，来月の本誌付録CD-ROMに体験版が収録される予定だ。



◀額の文字が黒くなっている八雲。何が起きるのだ？



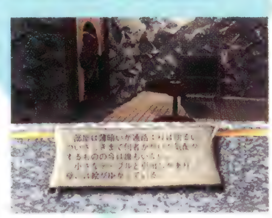
▶最初の選択で展開が変わるマルチ・エンディングだ

遊べるとは フォトCDでゲームが動く！

写真をデジタルで保存できるフォトCDに，ゲームソフトが登場した。アイディアファクトリーの『ダークチェイサー』『マルスブレイド』がその最新作だ。ジャンルはアドベンチャー・ゲームで，ほかにもクイズや麻雀なども発売されている。フォトCDだから，Windowsはもちろん，Macintoshや3DO，PC-FX，ハイサターンなどでも楽しめるぞ。また，パスワードによってゲームの進行状況を保存することも可能なのだ。



◀『マルスブレイド』。渋谷の街に怪物が現れる



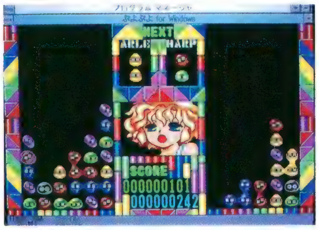
▶『ダークチェイサー』。謎の地下迷宮を探索せよ

今月の新作

壁紙集やスクリーンセイバー，教育ソフトが中心だったWindowsのラインナップにも，チラホラとゲームソフトのタイトルがあがってきている。『ぷよぷよ for Windows』『デイドラス』『エンジェルゲイト』などは押さえておきたい。WinGやWindows95の登場で今後はいっそうゲームソフトが増えることだろう。

ぷよぷよ for Windows

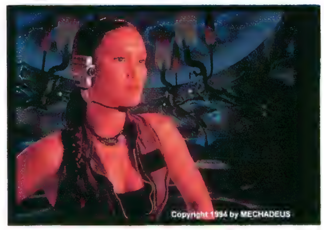
5/12 ■ボーステック ■アクションパズル ■7,800円 ■3.5'2HD／CD-ROM



［PC-98から移植］メガドライブなどで人気のアクションパズルがWindowsで登場。画面サイズ変更機能や，なぞぷよモードも収録。CD-ROM版では壁紙のオマケつき。（CD-ROM版は5月19日発売）

デイドラス～エピソード1 :難破船のエイリアン

5/26 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM（3枚組）



［海外から移植］CD3枚組の容量を誇る，デジタルムービー・アドベンチャー。宇宙探索船が難破してしまい，2人の仲間とともにエイリアンと戦い，脱出する。吹き替えは鶴ひろみ，田中亮一が担当。

プリンセスメーカースクリーンセーバー お父さんの日記帳

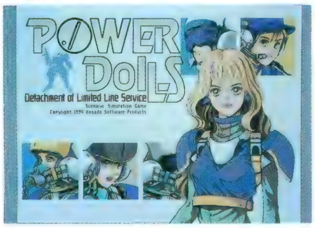
5/26 ■ガイナックス ■スクリーンセイバー ■7,800円 ■CD-ROM



育成シミュレーション・ゲームの元祖として発売された『プリンセスメーカー』の名場面がスクリーンセイバーとして登場。アルバイトに精をだす娘の姿や，バカンスでの思い出が映しだされる。

パワードールマニアキット

5/26 ■工画堂スタジオ ■アプリケーション ■4,800円 ■CD-ROM



工画堂スタジオの人気シミュレーション・シリーズ『パワードール』に登場する女性パイロットたちのスクリーンセイバー&壁紙集。オマケとしてオリジナル・ピンバッジが添付されている。

ウィンドウズ・オムニバス

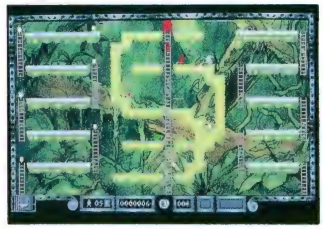
5/31 ■Witty Wolf ■オムニバス ■7,700円 ■3.5'2HD



オリジナルのパズル&テーブルゲーム集。「スネーク」はプレイヤーがヘビを操作し，野原に落ちているエサを食べていく。ほか「AIサッカー」「ダイアモンド」「ローテーション」など計7本を収録。

ロードランナー・ザ・レジェンドリターンズ

5月 ■システムソフト ■アクションパズル ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］パソコン・ゲームの原点ともいえるアクションパズルの名作をリニューアル。アイテムやマップの追加があり，グラフィックやBGMも新規に書き起こされている。Mac版も同梱。

アタリ2600アクション・パック

5月 ■アクティビジョン ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］米アタリ社の家庭用ゲーム機アタリ2600で発売されていたゲームをWindows上で完全再現。「ピットフォール」「リバーレイド」「カブーム！」「H.E.R.O.」など，15本を収録。

ヒマラヤ～白き神々の座

5/12 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円（税込） ■CD-ROM

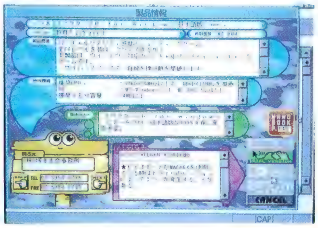


世界の屋根・標高8,000メートルを誇るヒマラヤ山脈の氷河，万年雪の写真を収めたCD-ROM。ヒマラヤを撮りつづけて20年の山岳写真家，内田良平が撮影を担当。BGMは梅村 圭の手によるもの。

アフターケア

Windowsデモソフト全集Vol.2

3/3 ■リクルート ■デモソフト集 ■2,480円（税込） ■CD-ROM（2枚組）



リクルート社の好評デモソフト・シリーズ第2弾。今回からは「クリーンデモ」という，CD-ROMから直接起動できる，またはアンインストーラが付属したデモソフトのみを159本収集している。

アフターケア

エンジェルゲイト

3/22 ■テイチク ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM

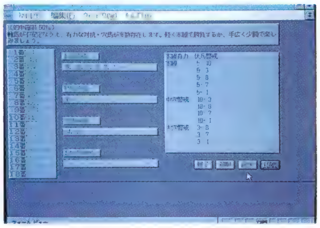


大脳の記憶像を再生するシステム「エクトロン2」を使い，「サブジェクトX」の記憶をたどっていくAVG。アンビエントなオリジナルBGMの中で，ドラマティックなストーリーが展開する。

アフターケア

信光の勝馬道場 for Windows

4/1 ■スコープ ■競馬予想 ■12,800円 ■CD-ROM



［Macintoshから移植］過去3走のレースグレードと着順を入力するだけで，簡単に勝馬予想が可能なソフト。昨年秋のGⅠ5連勝，3日連続万馬券的中など，他の予想ソフトと一線を画した実績を持つ。

アフターケア

マジックシアター日本語版

4/1 ■サムシンググッド ■エンターテインメント ■12,800円 ■CD-ROM

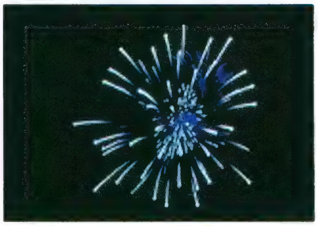


［海外から移植］米ナレッジアドベンチャー社との提携で発売するWindowsソフト第1弾。簡単なマウス操作と対話形式のメニューで誰でも童話が創作できる。初回1万本に限りマイクが同梱されている。

アフターケア

ファイヤーワークス

4/5 ■光栄 ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM

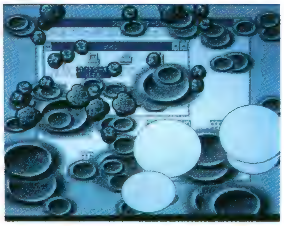


花火をモチーフにした観賞用ソフト。闇の中で花開き，万華鏡のように移り変わる幻想的な姿を40分におよぶデジタル・ムービーやスライドショーで閲覧することが可能。壁紙なども収録している。

アフターケア

オン・ザ・ムーン

12/23 ■ダットジャパン ■スクリーンセイバー ■4,800円 ■CD-ROM



同社天文シミュレータ『ハイパープラネット』をスクリーンセイバー化。ほかにも5種類のスクリーンセイバーとアメリカ航空宇宙局撮影の宇宙関連壁紙を，三つの解像度にあわせて収録している。

アフターケア

家庭料理の鉄人・道場六三郎

4/14 ■マックザウルス ■教養 ■6,900円 ■CD-ROM



テレビ番組「料理の鉄人」でおなじみのアイアン・シェフ，和食の道場六三郎が，家庭で入手可能な食材を利用したレシピを公開。できあがった料理の映像や，鉄人の技を見ることができる。

アフターケア

家庭料理の鉄人・坂井宏行

4/14 ■マックザウルス ■教養 ■6,900円 ■CD-ROM



フレンチの鉄人，坂井宏行が家庭でできるフランス料理などの手法を公開。素材や材料の選択を検索したり，番組のデジタルムービーを収録している。Macintoshでも動作可能なハイブリッド版。

アフターケア

家庭料理の鉄人・陳 建一

4/14 ■マックザウルス ■教養 ■6,900円 ■CD-ROM



フジテレビの深夜料理番組に出演中の中華料理の鉄人，陳 建一がテレビ未公開の技術や料理用語の説明，素材の加工手順まで示してくれる。多彩な検索機能により，すばやく必要な情報がだせる。

アフターケア

たむらしげる「銀河の魚」

4/12 ■ソニー・ミュージックエンタテインメント ■エンターテインメント ■8,800円 ■CD-ROM



［Macintoshから移植］Macintoshとハイビジョンを駆使して，93年5月に発売されたアニメビデオ「銀河の魚」の世界がWindowsに。インデックス機能，脚注機能，日本語英語切り替えなどが可能。

アフターケア

鳥日和

4/13 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



野鳥写真の第一人者，叶内拓哉の作品をCD-ROM化。野山・水辺・町の鳥の写真や叶内氏自身の解説による図鑑「日本の野鳥100（鳴き声付き）」と「全国探鳥地マップ」も同時に収録している。

アフターケア

棋太平 for Windows

4/14 ■SPS ■将棋 ■9,700円 ■3.5'2HD



［PC-98から移植］将棋ソフトの決定版を移植。コンピュータの思考時間を3段階に設定できるほか，明らかにちがう手順をコンピュータに覚えさせない教育機能，モデムでの通信対局などが特徴。

アフターケア

フライングカラーズ

4/15 ■塚本吉彦事務所 ■ツール ■12,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］子どもの心を忘れていない大人のために作られた，スタンプお絵かきソフト。1,000以上のスタンプと80種類以上の背景の組み合わせで，手軽に楽しむことができる。

アフターケア

レオナルド・ダ・ヴィンチ ～ルネサンスの天才

4/25 ■NECホームエレクトロニクス ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］フランス・マルチメディア界の鬼才，ダニエル・ギャリックが3年の年月をかけて制作したレオナルド・ダ・ヴィンチのCD-ROM。日本語版吹き替えには，俳優の鹿賀丈史を起用。

アフターケア

プリンス・エドワード島

4/28 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



モンゴメリの「赤毛のアン」の舞台となった，プリンス・エドワード島を題材にしたデジタル写真集。どこまでもつづく緑の丘と咲き乱れる花々，黄昏時に映える入り江を写真家・吉村和敏が撮影。

DataBase Windows新作発売予定表

「レミングス」のWindows対応版がイマジニアから発売された。ダットジャパン「Winスパイス」は，同社がかつて発売したWindowsソフトに収録されていたミニゲームやツールなどをいくつか集めたソフト。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月下旬	★Winスパイス	オムニバス	ダットジャパン	4,800円
4月28日	★レミングス for Windows	アクションパズル	イマジニア	8,800円
4月30日	★GO GO VESS	スクリーンセイバー	富士通パレックス	4,800円
5月18日	ディア・イングランド	写真集	シンフォレスト	〈込〉2,980円
5月25日	波のある土曜日・稲越功一	写真集	シンフォレスト	〈込〉4,980円
5月中旬	もんじゃVol.1	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
春頃予定	雀(JAN)	麻雀	ウィズ	未定
	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
6月8日	★カタンドール	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
6月10日	テトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	9,800円
6月15日	★夢幻	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
6月16日	★ファンタズマゴリア	AVG	東芝EMI	8,800円
6月22日	★美瑛・富良野II	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
6月29日	★ペンギン	写真集	シンフォレスト	〈込〉2,980円
6月30日	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	7,800円
6月予定	★眠れぬ夜の小さなお話	エンターテインメント	アミューズ	未定
	ぼのいぢり	エンターテインメント	アミューズ	未定
	黒魔術殺人事件	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	けろけろけろっぴと おりがみのたびびと	教育	NECホームエレクトロニクス	6,300円
	ハローキティ 7つのおくりもの	教育	NECホームエレクトロニクス	6,300円
	マルチゲーム 日本列島組立大図鑑	教育	デジタルメディア	9,800円
	真・妖怪人間ベム ～早く人間になりたい	AVG	バンタンインターナショナル	9,800円
	ハウ・マルチメディア・コンピュータズ・ワーク	エンターテインメント	マルチソフト	10,800円
	マニアック スポーツ	エンターテインメント	マルチソフト	7,800円
	★Pardon?ケンイチ君の留学日記（アメリカ編）	教育	メディア・ナビゲーション	14,800円
7月1日	★ゲティスバーグの戦い ～南北戦争・運命の3日間	データベース	NECホームエレクトロニクス	12,800円
	★うるうるII	絵本	太洋堂	（予）3,800円
7月予定	ダイナノーツ(仮)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ギア・ワークス	パズル	スタークラフト	6,800円
	サイコトロン	AVG	ナムコ	未定
8月予定	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	ハローキティ あそびのおもちゃばこ	教育	NECホームエレクトロニクス	6,300円
	クオンタムゲート I ～悪夢の序章	AVG	ナムコ	未定
夏頃予定	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	サイバー・ユダ(仮)	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
9月予定	ヘル	AVG	ナムコ	未定
10月予定	ミレニアム・オークション	SLG	ナムコ	未定
11月予定	タクティカルタンクコープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
秋頃予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	★もみの木の下で ～The Days Of St. Claus	絵本	太洋堂	未定
冬頃予定	太平洋の嵐II	SLG	G.A.M.	未定
95年予定	オリガモ	パズル	アローマイクロテックス	未定
	うるうる	オムニバス	太洋堂	5,800円
未定	英語の天才② もっと！スイスイ英語500	教育	アテイン	6,980円
	英語の天才③ やったね！ペラペラ英語1000	教育	アテイン	6,980円
	ソリティア・デラックス	テーブル	インタープレイ	未定
	ジャングルゲーム(仮)	SLG	WittyWolf	未定
	しゅっぽっぽ(仮)	アクションパズル	WittyWolf	未定
	不思議なおさいほう道具(仮)	その他	WittyWolf	未定
	マジックボックス(仮)	パズル	WittyWolf	未定
	ジャンプレイブン	3Dシューティング	NECクリエイティブ	未定
	★サイベリア(仮)	AVG	NECホームエレクトロニクス	（予）9,800円
	3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★モータースクォード(仮)	SLG	エレクトリックシープ	未定
	コロナイゼーション	SLG	クレソフト	未定
	THE LAST DYNASTY	AVG	ズームリパブリック	未定
	バーン・サイクル	AVG	ズームリパブリック	未定
	ロスト・イン・タウン	AVG	ズームリパブリック	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	ジグビルド・サウンド	エンターテインメント	MIZUKI	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スペースシャトル（マルチソフト）4月→5月●オーシャンズビロウ（マルチソフト）4月→4月14日●キャオス（NECホームエレクトロニクス）4月20日→4月15日●エキスパート・クイズショー日本語版（誠和システムズ）4月→5月下旬●タワーV1.2J（オープンブック）3月18日→3月21日●キティタウンのなかまたち たのしいせいかつか（NECホームエレクトロニクス）4月下旬●ハローキティのどうぶつさんこんにちは（NECホームエレクトロニクス）4月下旬●上海グレート・モーメンツ（アクティビジョン）3月31日→5月●SLを見たい！麗しの蒸気機関車（ぎょうせい）4月→5月10日●平成天才バカボン（バンダイビジュアル）4月下旬→5月25日●パドックノート'95（フジテレビ）4月1日→4月14日



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

ぽーたぶるぅ “TOWNS NOTE”への布石? 教育市場向け「FM TOWNSIISN」

教育市場に強いと言われるTOWNS。が，実際に学校に導入されるTOWNSは，パソコン・ショップで売られているものとは型番がちがう。教育市場専用のマシンが用意されているのだ。

ここで紹介するのは，先頃富士通が発表した教育市場向けモデル「FM TOWNSII SN」。くわしいスペックは表にしているのでそちらを見てもらうとして，注目してほしいのは，そのスタイル。なんと液晶ディスプレイを搭載したポータブルな設計になっているのだ。価格，重さ，大きさと，現在人気を博しているノート，サブノートとはほど遠い存在ではあるが，一部のTOWNSユーザーが待ち望んでいた「TOWNS NOTE」の到来を感じさせるものがないわけではない。

逆に，このマシンの装備を見れば，たとえばジョイスティック・ポート，マウスポート，画面モード，そういったTOWNSならではの装備から，ノート化することへの問題点が，いくつか見えてくるのではないだろうか。今後の動向を見守りたい。 （稲垣宗彦）



▲CPUはi486DX2／66MHzと標準的なものだが，528,000円とはちと高価。教育市場専用マシンだからだろうか。設置場所に困らない大きさではあるが，重さが5kgと，運べるが持ち歩くのには不向き

●本体仕様一覧

品名		FM TOWNSII モデルSN
型名		FMTWSN34J
CPU		486DX2(66MHz)
メインRAM		4MB(最大36MB)
日本語機能		漢字ROM JIS第一／第二水準:768KB，辞書ROM:512KB
VRAM／スプライトRAM		VRAM 512KB／スプライトRAM 128KB
グラフィック		10.4インチTFTカラーLCD(26万色表示可能) 640×480ドット(31KHz) 1677万色中256色 1画面 360×240ドット(31KHz) 32000色 2画面 他多数
内蔵音源		16ビットPCM録音／再生(ステレオ:48KHz，1チャンネル)8ビットPCM音源(ステレオ:19.2KHz，8チャンネル) FM音源(ステレオ:6チャンネル)，CDデジタルオーディオ
ステレオ・スピーカー		高音質ステレオスピーカ内蔵
入力機器	キーボード	小型JISキーボード標準装備
	マウス	TOWNSマウス(FMT-MO105)標準添付
	パッド	TOWNSパッド(FMT-PD104)オプション 標準価格:3,000円(税別)
	マイク	TOWNSマイク(FMT-MC201)標準添付
	ポインティングデバイス	ジョイポイント標準装備
補助記憶	CD-ROM	フロントローディング(8センチ対応)，倍速(シークタイム:0.5秒)，マルチセッション対応
	対応CDメディア	TOWNSオリジナルCD-ROM，Windows用CD-ROM，CD辞書(EPWING)，電子ブック，フォトCD，CDカラオケ，音楽CD(CD-DA)
	ハードディスク	340MB内蔵
	インストールソフト	TOWNSシステムソフトウェア V2.1，MS-DOS V6.2，WINDOWS3.1，駅すぱあと全国版，FM-OASYS
	フロッピーディスク	3.5インチ(3モード:2DD，2HD，1.44MB 各リード／ライト可)×1基
添付CD-ROMソフト		①TOWNSシステムソフトウェア原本(TOWNSシステムソフトウェア V2.1 Pegasus V1.1) ②TOWNSMagazine(2枚) ③TOWNSMagazine for SCHOOL ④入門CD(Welcome to TOWNS) ⑤Install Master CD
映像端子	RGB出力	15ピンアナログRGB出力(シュリンクD-SUB15)
	テレビ出力	Sビデオ端子×1，NTSC端子×1
オーディオ端子		オーディオLINE IN/OUT(ステレオミニピンプラグ)，外部マイク入力端子，ステレオヘッドホン出力端子
内蔵インターフェース		RS-232C(FIFO制御付)，セントロニクス(シュリンク)，SCSI(シュリンク)
拡張スロット	拡張RAMモジュール	拡張RAMモジュール用×1
	専用	ビデオカード専用スロット×1(専用ビデオカードは95年夏頃に提供予定)
	PCカード	JEIDA Ver4.1準拠×2スロット
電源／消費電力		AC100V(50／60Hz)／60W
本体形状		ノートタイプ
寸法(mm)・重量		340(W)×340(D)×77.5(H)，約5Kg
専用キャリングバック		標準添付
標準価格		528,000円(税別)

今月の新作

なんかせまいなぁと思いきや，今月はこの2本きり。1本は天水ソフトウェアの3作目，中国の歴史を題材にした『後漢志』，もう1本は『スターウォーズ スクリーンエンターテインメント』，Windows用のスクリーンセイバーだ。大陸の歴史に，あるいは宇宙での活劇に思いをはせるのも悪くない。あなたなら，どちらを選ぶ?

マーティー対応

後漢志GOKANSHI

5／26 ■天水ソフトウェア ■SLG ■9,800円 ■3.5'2HD



中国・後漢末の世界を舞台にしたSLG。登場する武将として，曹操，劉備，孫権をはじめとした1,000人以上が存在する。プレイヤーは君主のほかに，家臣や在野の武将を担当することもできる。



▶曹操や孫権などメジャーな人物をはじめ，登場する武将はなんと千人以上



◀在野からの出世ができるなど，任官や家臣からの仕官に関しては自由度が高い

アフターケア

スターウォーズ スクリーンエンターテインメント

3／29 ■マイクロマウス ■スクリーンセイバー ■8,800円 ■3.5'2HD



[海外から移植] 映画「スターウォーズ」を題材にしたルーカスアーツ社のWindows用スクリーンセイバー。戦闘シーンや各戦闘機の設計図，登場人物の紹介など，楽しめる画像が多数収録されている。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

最近めっきり発売予定タイトル数が減ってきているTOWNS。現在ではWindowsマシンとして使われることが多いため，FM TOWNS用の作品が減ってきてしまったようだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用(マーティー対応未定のものを含む)				
6月23日	アイドルプロジェクト	AVG	ケイエスエス	12,800円
7月予定	ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	New碁キチくん	囲碁	G.A.M.	14,800円
8月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
11月予定	ハンド・オブ・フェイト	AVG	スタークラフト	9,800円
冬頃予定	太平洋の嵐II	SLG	G.A.M.	未定
95年予定	アローン・イン・ザ・ダーク3	AVG	アローマイクロテックス	未定
未定	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	未定
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
未定	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII :スペシャルオペレーションズ 2	シナリオ集	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定
	★GO GO VESS	スクリーンセイバー	富士通パレックス	4,800円
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
6月9日	デッドフォース	SLG	風雅システム	11,800円
6月予定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
95年予定	アイ・オブ・ザ・ビホルダーIII	RPG	ビング	12,800円
未定	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	アベル～真・黙示録大戦	ARPG	ファミリーソフト	11,800円
	ウイングコマンダーLITE	SLG	富士通	未定

(※)……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)4月→6月●上海 万里の長城(エレクトロニック・アーツ・ビクター)未定●SLを見たい!麗しの蒸気機関車(ぎょうせい)4月→5月10日●サムライスピリッツ(ジャパンホームビデオ)4月28日→5月●サイベリア(富士通パレックス)4月下旬→5月



X68000シリーズ
X68000 SERIES

第13弾　ブキミが気持ちいい！アンソロジー最新作に『バラデューク』登場

ビデオゲームの名作たちを忠実に再現しつづけ好評を博している「ビデオゲーム・アンソロジー」シリーズ。第13作は，ナムコの名作アクション・シューティング『バラデューク』（1985年）だ。

ナムコのアクション・ゲームといえば，『マッピー』や『リブルラブル』『パックランド』などに代表される「メルヘン・タッチのグラフィックと明るいサウンドがおりなす，ほのぼのとした作品」が有名だが，『バラデューク』はそんなイメージからは大きくかけはなれたゲームだった。

モンスターなどのグラフィックはすべてグロテスクなデザインで統一され，BGMは一部をのぞいていっさいナシ。ブキミな雰囲気のなか，静かにゲームが進むせいか，妙に緊迫感があり，まるでホラー映画を見ているかのようだ。でも，そこがかえって新鮮に映り，好評を得た。「ブキミが気持ちいい！」というキャッチどおりの作品なのだ。　（板場利光）

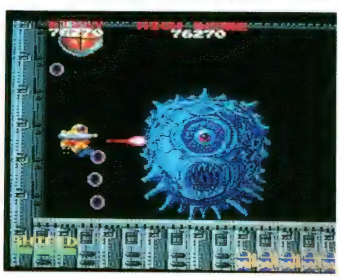


バラデューク
■電波新聞社　■アクション
■5,300円　■5月下旬発売予定


◀パケット（味方）を助けるとボス戦で……


▲敵に体当たりして主人公を援護。こんなシリアス・シーンも当時は斬新だった

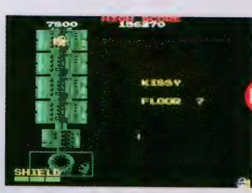
▼最終面にいるボス，オクティ・キング。「意外な方法」でヤツを倒せばクリアだぞ



隠れアイテムもあるよ


▲あるフロアで特定の敵を撃つと，画面上からボーナス・キャラクターが降ってくる。ハイスコアを狙うなら，ぜひ取りたい（すべて1000点）

『バラデューク』はこんなゲームだ


▲4面＋ボーナス面＋ボス面の計6フロアが1ステージとなる


▲フロア内に生息するオクティをすべて倒せば出口が開くのだ


▲オクティが持つカプセルにはいろいろなアイテムが入ってる


▲面クリア時にライフゲージを増やすルーレットがあることも


▲6面おきにボスのグレート・オクティが待ちかまえているぞ

今月の新作

ひさびさの1ページとなったX68Kコーナーだが，新作はトピックスで紹介している『バラデューク』と，『R.C.ロボット集＋α』の2本だけ。よほどの大作が発売されないかぎり，コーナー自体が消えてしまうかも。はっきり言ってヤバイ。

バラデューク
5/下　■電波新聞社　■アクション
■5,300円　■5'2HD



［アーケードから移植］ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ第13弾。全48面の地下要塞「バラデューク」に住みつくオクティを倒していく。敵のグロテスクなデザインが特徴的。1985年の作品。

アフターケア／TAKERU
R.C.ロボット集＋α Vol.5
4/14　■エレクトリックシープ　■ディスクマガジン
■1,800円(税込)　■5,3.5'2HD



第5回郵送ロボット・バトル大会の結果と記録，『R.C.』本体用の壁紙(BG)やユーザーが制作したフリーウェアなどを収録したユーティリティ・ソフト。起動には『R.C.』本体が必要となる。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表
今月の新登場はナシ。『プリメ1』は夏以降の発売になりそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月予定	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
未定	ジャンクドライブ	シューティング	Xyvyx	8,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	プリンセスメーカーI	SLG	ニュー	未定



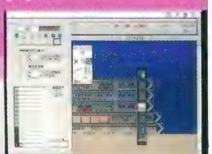
Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

日本語版待ちのユーザーが多いからか，『マラソン』がランキング外に。代わりに再浮上した『タワー』の好成績はWindows版の影響か。

1 タワー

↑前2位
●オープンブック
●SLG
●9,800円

2 シムシティ2000デラックス

↑前3位
●イマジニア
●SLG
●9,800円

3 ミスト

↑前9位
●インタープログ
●AVG
●12,800円

4 MAC games


↑前7位
●パシフィックハイテック
●オムニバス
●1,800円

5 LINKS Pro

↑前10位
●スタンソフトウェア
●ゴルフ
●6,930円

6 ↑再登場 REBEL ASSAULT
●マイクロマウス
●3Dシューティング
●9,800円

7 初登場 WOLF PACK
●マイクロマウス
●SLG
●7,800円

8 初登場 LOONY LABYRINTH
●リトルウィング
●ピンボール
●12,000円

9 ↑再登場 柿木将棋
●アスキー
●将棋
●12,800円

10 ↑再登場 AI将棋
●サムシンググッド
●将棋
●12,800円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONEミナミ4F（☎03-3257-2775）
※タイトルを英語で表記している作品は英語版

スリル満点

Mac最強の3Dアクション登場！キミは生き残れるか？

Macintoshにもついに本格的3Dアクションが登場した。それがこの『マラソン』だ。このタイプの本家『DOOM』に負けるとも劣らないアクション性は，プレイする者すべてを陶酔させるだろう。

プレイヤーは宇宙船マラソン号内部のエイリアンらを掃討する任務が与えられている。つぎつぎに襲いかかってくる彼らには，数々の強力無比な武器と，人間だけが持っている知恵をフルに活かし，立ち向かっていかねばならない。

スムーズな動きとエキサイティングなゲーム展開，さらに数々のユーザー・フレンドリーな機能など，魅力的なポイントも山ほど。Macintoshユーザーなら絶対チェックすべき1作だ。（猪野清秀）

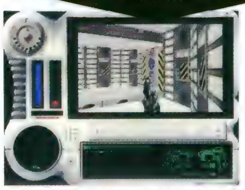
▼各パートの開始時にはビジュアル・シーンが登場し，気分を盛り上げる





マラソン
■アテイン　■3Dアクション
■12,800円　■発売中

マシン・スピードにあわせて



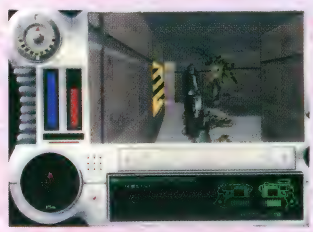
◀ベスト・スピードで遊べるように各種の調整ができるゾ



解像度を調整できる



▶移動した場所は自動的にマッピングされる。これならプレイもラク



▲つぎからつぎへと襲いかかってくる敵エイリアン。やらねばやられるだけだ

▼段差も存在。上からぞくぞくとエイリアンがやってくる！　恐さ100倍だ



段差もあるぞ

名作よ再び

昔はボード，今パソコン。名作SLGをMacで楽しもう！

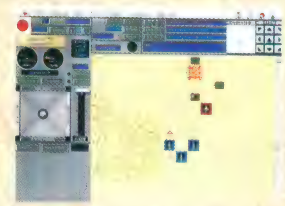
ボードゲームの世界では老舗的存在のアバロン・ヒル社が，最近はパソコン・ゲーム界にも進出するようになった。同社の最新作が『フライトコマンダー2』である。

ボードゲームを参考にした同作品は，近代のジェット機による戦闘を編隊単位でシミュレートしたゲーム。進行はターン制で，基本は1機が1ユニット，プレイヤーは数機の航空機を操作していく。1機1機のパイロットとしてのゲームとちがい，小隊長として航空部隊をまとめあげねばならないのだ。



FLIGHT COMMANDER 2
■アバロン・ヒル　■SLG
※海外直輸入版

▼攻撃対象には，戦車やミサイル発射基地などの陸上目標も登場





▲右には戦場が，左には各航空機を操作するためのコントローラがある

▼第二次大戦後の航空機はほとんどそろっているゾ。要チェックだ



今月の新作

今月も先月同様ビッグ・タイトルの発売はなく，データベースやエンターテインメント関係の発売が多い。中でも注目したいのは『家庭料理の鉄人』シリーズだろう。フジテレビ系列で爆発的な人気を誇るあの料理バトル番組で活躍中の先生たちが，極意を伝授してくれるのだ。グルメを自称するユーザーなら必見。

ロードランナー・ザ・レジェンドリターンズ

5月 ■システムソフト ■アクションパズル ■8,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］敵の追撃を避けながら金塊を取っていく，古典的アクションパズル・ゲームのリメイク版。マップは全150面。広範囲のブロックを吹き飛ばす爆弾など，オリジナルのアイテムも登場。

テイトラス～エピソード1:難破船のエイリアン

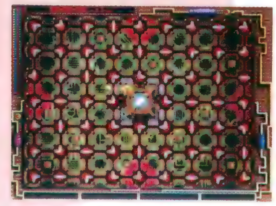
5/21 ■HATNET ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］限られた時間内でエイリアンの襲撃を避けつつ，宇宙船を使って脱出するインタラクティブ・シネマ・アドベンチャー。ハリウッドのビデオクルーによる2時間30分もの映像がウリ。



▶脳だけの存在となった自分と，ともに行動するクルーたち。脱出は可能か



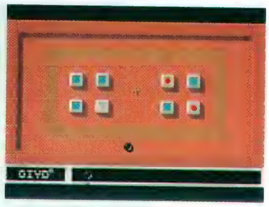
◀宇宙船内には数々の謎が待ち受けている。補助機能接続システムとは……？

オキシード

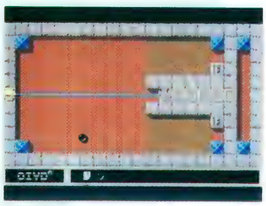
5/26 ■アローマイクロテックス ■アクションパズル ■6,800円 ■3.5'2DD



［海外から移植］ドイツ産のアクションパズル・ゲーム。マウスでボールを操作しながら，二つ1組のターゲットを神経衰弱の要領でさがしていく。各ステージにはさまざまなトラップが待ち受ける。



▶黒いボールをマウスで操作して，同じ種類のブロックをさがしだすのだ



◀マップの中にはさまざまな仕掛けが用意されている。謎は深く，手ごわいぞ

「赤井孝美」CD-ROM画集・プリンセスメーカーとかいろいろ

5/下 ■ガイナックス ■画集 ■8,800円 ■CD-ROM



同社『プリンセスメーカー』シリーズのゲーム・デザイナー赤井孝美による，CD-ROM作品集。氏自身によって構成・演出されたもので，インタラクティブな要素の強い内容になっている。

オーストラリア・ダイビング

5/下 ■バンダイビジュアル ■データベース ■5,800円 ■CD-ROM

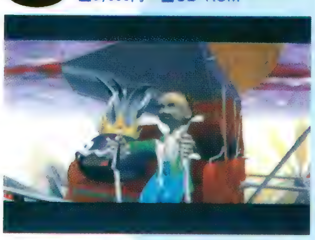


神秘的な海中の情景を楽しむスポーツ，ダイビングを行なうのに最適なスポットをCD-ROMに収録。今回はオーストラリア周辺の海中映像を中心に，動物や風土，観光映像なども多く収録されている。

アフターケア

イエローブリックロードII

94年10月 ■シナジー幾何学 ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



前作の舞台となったオズの世界に再来した危機を救うため，かかし男やライオン，ティンマンたちと旅をする冒険活劇AVG。前作以上に洗練された戦闘モードがゲームに緊張感を加える。



▶魔物たちを操る謎の人物。彼らの魔の手はオズの世界に確実に迫っていた……



◀リアルタイムで展開されるスリリングな戦闘。個性的な武器で立ち向かえ！

ヒマラヤ～白き神々の座

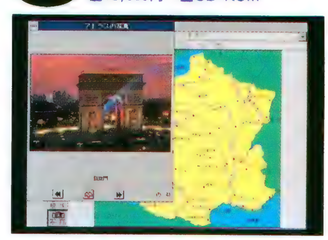
5/12 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



世界の屋根・ヒマラヤの写真を撮りつづけて20年の内田良平の作品120点を，四つのテーマに沿って収録。梅村　圭の音楽にのせて，山の表情やヒマラヤに生息する花などのビジュアルが楽しめる。

ワールドアトラスVer.

5月 ■マルチソフト ■データベース ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］世界200か国以上のデータを，色あざやかで緻密な地図や，写真，最新統計データなど多数の情報から知ることができる。地図上にメモを残すことも可能。

マニアックスポーツ

5月 ■マルチソフト ■エンターテインメント ■7,800円(予価) ■CD-ROM



［海外から移植］スキーやウィンドサーフィン，バンジージャンプなど，計9種のスポーツについてその発祥，用具，トレーニング方法をムービーで紹介。そのスポーツの疑似体験ゲームもついている。

アフターケア

ファイヤーワークス

4/5 ■光栄 ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM



夏の夜空を彩り，人々の心を引きつけるさまざまな花火を，40分にもおよぶデジタル・ムービーやスライド・ショーでディスプレイ上に再現。漢字Talk7.5用のディスクトップ・パターンも収録。

アフターケア

家庭料理の鉄人・道場六三郎

4/14 ■マックザウルス ■教養 ■6,900円 ■CD-ROM

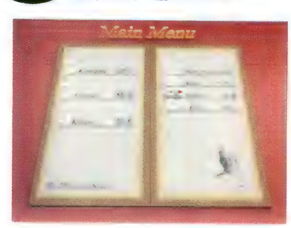


フジテレビ系列の人気番組「料理の鉄人」で活躍中の道場六三郎が，日本料理の基本や献立，素材の選択方法など，料理に役立つ情報を語ってくれる。レシピやムービー，用語解説付き。

アフターケア

家庭料理の鉄人・坂井宏行

4/14 ■マックザウルス ■教養 ■6,900円 ■CD-ROM



「料理の鉄人」3鉄人の1人，坂井宏行が，フランス料理についてその技術を披露してくれるソフト。材料の選択や調理方法，素材の加工の極意など，料理関係者必見の情報が満載されている。

アフターケア

家庭料理の鉄人・陳 建一

4/14 ■マックザウルス ■教養 ■6,900円 ■CD-ROM



テレビ番組「料理の鉄人」でおなじみの陳 健一が，中華料理のさまざまな極意をCDにて紹介。調理方法や素材の加工法，できあがった料理の紹介などをムービーなどでていねいに披露してくれる。

アフターケア

鳥日和

4/13 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



野鳥写真の第一人者，叶内拓哉による写真集。合計120枚の高画質の野鳥写真のほかに，氏自身の解説による野鳥図鑑（鳴き声付き）や，全国探鳥地マップも掲載。図鑑としても十分楽しめる。

アフターケア

ルパン・ザ・サード・ファーストTVシリーズ エンサイクロペディア

4/20 ■バップ ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM

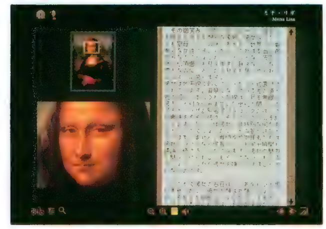


宮崎 駿などの手によるテレビアニメ「ルパン三世」シリーズ第1作全23話がCD-ROMでよみがえる。全話ダイジェスト・シーンや，作品中に登場する数々のアイテム紹介，全予告編収録など機能満載。

アフターケア

レオナルド・ダ・ヴィンチ ～ルネサンスの天才

4/25 ■フジテレビ／インフォシティ ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] 希代の天才である芸術家レオナルド・ダ・ヴィンチのすべてをCDに収録。彼の油絵18点ほか，さまざまな機械のデッサン139点など，資料性が高い。発明品の3DCG化機能もある。

アフターケア

ブレイクスルー！ザ・ウォール

4/28 ■アローマイクロテックス ■パズル ■6,800円 ■3.5'2DD



[海外から移植] Windows版で好評だった落ちものパズルがMacintoshにも登場。あざやかなブロックの壁をマウスで消去していく。各種効果をもたらすアイテムや，左右にも引力が働くのがポイント。

アフターケア

プリンス・エドワード島

4/28 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



「赤毛のアン」の舞台になったプリンス・エドワード島の魅力を，写真家吉村和敏が春夏秋冬にわたってカメラにとらえる。150枚にもおよぶ写真のほか，同島の全体マップやガイドもついている。

アフターケア

Pardon? ケンイチ君の留学日記(アメリカ編)

3/10 ■メディア・ナビゲーション ■教育 ■14,800円 ■CD-ROM



日本の英語教育の弱点とされる，ヒアリング力をつけるための英会話エデュテインメント・ソフト。ゲーム構成はアドベンチャー仕立てになっていて，ユーザーの英語力しだいで展開が変わってくる。

アフターケア

エンジェルゲイト

3/22 ■テイチク ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



世界をつかさどる意識投影装置の機能衰退による「世界滅亡」の危機を救うため，謎の人物の記憶をたどりつつ，真実を見いだしていくAVG。深層心理を読みとる心理分析機能付き。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

今月は新登場ソフトが少ない月となった。『ブルー・シカゴ・ブルース』の発売日が6月30日に決定。大人も楽しめる絵本ソフト『うるうる』の続編も発表された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月18日	ディア・イングランド	SLG	シンフォレスト	〈込〉2,980円
5月25日	波のある土曜日・稲越功一	写真集	シンフォレスト	〈込〉4,980円
5月予定	★シムシティ2000パワーマック版	写真集	イマジニア	10,800円
春頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
6月1日	天才キッズ 九九の巻	教育	セキサス	5,800円
6月2日	スクーターズ・マジックキャッスル	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
6月8日	★カタンドール	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
6月9日	誕生～デビュー	SLG	バンダイビジュアル	8,800円
6月15日	★夢幻	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
6月22日	★美瑛・富良野II	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
6月29日	★ペンギン	写真集	シンフォレスト	〈込〉2,980円
6月30日	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	7,800円
6月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	11,800円
	サイバーウォー	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
	マッドドッグマックリー	3Dシューティング	ナムコ	未定
	真・妖怪人間ベム ～早く人間になりたい	AVG	バンタンインターナショナル	9,800円
	ザ・アニマルズ	データベース	マルチソフト	14,800円
7月1日	★うるうるII	絵本	太洋堂	(予) 3,800円
7月予定	オキシード マグナム！	アクションパズル	アローマイクロテックス	未定
	スタートレック 25 th ANNIVERSARY	AVG	インタープレイ	未定
	3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ダイナノーツ(仮)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	サイコトロン	AVG	ナムコ	未定
	トータル・ディストーション	AVG	HATNET	9,800円
8月予定	クオンタムゲートI～悪夢の序章	AVG	ナムコ	未定
夏頃予定	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.2 ～メモリーズ	AVG	データウエスト	12,800円
	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.3 ～アヤ	AVG	データウエスト	12,800円
	サイキック・ディテクティブ・シリーズVOL.4 ～オルゴール	AVG	データウエスト	12,800円
	サイレント・メビウス	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ジャーニーマンプロジェクト2	AVG	バンダイビジュアル	未定
	スカル・クラッカー	AVG	バンダイビジュアル	未定
	スペルグラム	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ダスト	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ぼのぐらし	SLG	バンダイビジュアル	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
夏頃予定	未来少年コナン ／データベース(仮)	データベース	バンダイビジュアル	未定
	リバース・オブ・ドーン	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ローンモアーマン	アクション	バンダイビジュアル	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
9月予定	ヘル	AVG	ナムコ	未定
10月予定	ミレニアム・オークション	SLG	ナムコ	未定
秋頃予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
95年予定	スライドショー	スクリーンセイバー	アローマイクロテックス	未定
未定	ベター・デッド	シューティング	HATNET	未定
	英語の天才② もっと！スイスイ英語500	教育	アテイン	6,980円
	英語の天才③ やったね！ペラペラ英語1000	教育	アテイン	6,980円
	セサミストリート=ナンバーズ=	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	レッスルエンジェルス3	プロレスSLG	グレイト	未定
	太閤立志伝II	SLG	光栄	9,800円
	★GO GO VESS	スクリーンセイバー	富士通パレックス	4,800円
	マカロニほうれん荘 インタラクティブ	エンターテインメント	フューチャー・パイレーツ	未定
	ノアズ・アーク	AVG	プロフォースシステム	9,800円
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●マラソン日本語版(アテイン)4月1日→4月15日●アギーレの逆襲・インカ帝国II(ズームリパブリック)4月24日→4月28日●仮面ライダー作戦ファイル2(東映ビデオ)4月15日→4月●パドックノート'95(フジテレビ)4月1日→4月14日●平成天才バカボン(バンダイビジュアル)4月下旬→5月25日●アースティア・サーガ～ラーサー・レジェンド(バンダイビジュアル)4月下旬／価格未定→5月25日／9,800円



DOS/Vパソコン

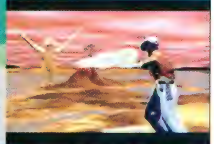
PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『マジック・カーペット』をはじめとして，エレクトロニック・アーツ・ビクター製品が上位独占。8位の『タワー』の動向が気になるところ。

1 マジックカーペット
↑前2位
(MAGIC CARPET)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●3Dシューティング
●7,800円



2 ディセント
初登場
(DESCENT)
●インタープレイ
●3Dアクション
●8,900円



3 U.S.ネイビーファイターズ
前1位
(U.S.NAVY FIGHTERS)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG
●7,800円



4 エックス・ウイング・コレクターズCD-ROM
↑前7位
(X-WING COLLECTOR'S CD-ROM)
●ルーカスアーツ
●フライトSLG



5 ドゥームII
前3位
(DOOM II)
●i.d.ソフトウエア
●3Dアクション



6 3D AGS
前6位
●ノミスソフト
●シミュレーション

7 ダークフォース
初登場
(DARK FORCES)
●マイクロマウス
●3Dアクション
●9,800円

8 タワー
初登場
●オープンブック
●SLG
●9,800円

9 ライズ・オブ・ザ・ロボッツ
初登場
(RISE OF THE ROBOTS)
●ミラージュ
●対戦格闘

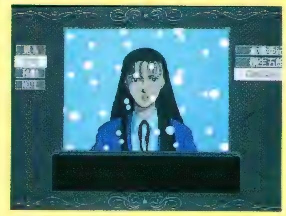
10 USS TICONDEROGA
初登場
(USS TICONDEROGA)
●マインドスケープ
●SLG

お待たせ あのシリーズがDOS/Vパソコンで！

『サイキック・ディテクティブ・シリーズ』といえば，FM TOWNSをはじめとした機種で発売されている，デジタル・アニメのアドベンチャー・ゲーム。このシリーズが，ついにDOS/Vパソコンでも遊べるようになったのだ。

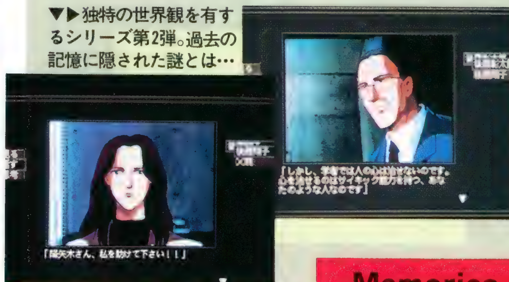
必要スペックは，486/33MHz以上のCPU，SVGA以上のビデオカード，CD-ROM，サウンドカードなど。いまどきのDOS/Vユーザーなら，当たり前のスペックだから，心配は無用だ。また，一挙に4タイトルのリリースにもかかわらず，すべてグラフィックを描き起こしているというから，開発スタッフの意気込みが感じられる。

今までは日本語マニュアル付きの輸入ソフトが中心だったけど，今後は国産ソフトが増えると予想されるDOS/V。サイフのヒモを全開にして待て!!　(安部理一郎)



サイキック・ディテクティブ・シリーズ
■データウエスト　■AVG　■12,800円
■5月19日発売(『ナイトメア』は発売中)

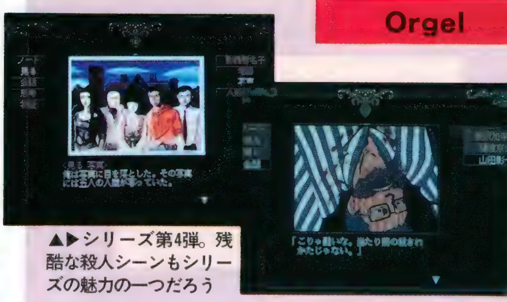
Memories　AYA　Orgel　Nightmare



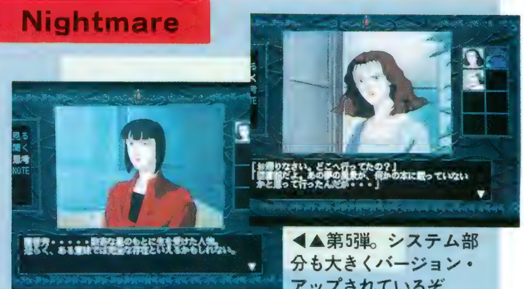
▼▶独特の世界観を有するシリーズ第2弾。過去の記憶に隠された謎とは…



◀▼ファンが多いシリーズ第3弾。神谷老の恐るべきワナと戦うのだ



▲▶シリーズ第4弾。残酷な殺人シーンもシリーズの魅力の一つだろう



◀▲第5弾。システム部分も大きくバージョン・アップされているぞ

日本語版新作

今月の新作は一見，『サイキック・ディテクティブ・シリーズ』一色に染まっているけれど，『サイベリア』と『チューンランド』もお忘れなくご検討くださいませ。

サイベリア

5/26　■インタープレイ　■AVG　■9,800円　■CD-ROM



[海外から移植] 全編にわたってレンダリングCGを使用したアクション・アドベンチャー。テロリストと民主主義団体が支配する世界で，テロリスト側の最終兵器「サイベリア」の実体を調査する。



▶主人公はコンピュータ・ハッカー。SFチックな舞台設定とストーリーがウリ



◀このゲームの制作会社の社長はミュージシャンのトーマス・ドルビーなのだ

サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.2 〜メモリーズ

5/19　■データウエスト　■AVG　■12,800円　■CD-ROM



[FM TOWNSから移植] いまわしい過去の記憶と，少女に残る父の記憶の謎に挑むAVG。グラフィックはすべて256色に描き直されており，1,000枚以上のアニメーションを追加している。

サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.3 ～アヤ

5/19　■データウエスト　■AVG　■12,800円　■CD-ROM



[FM TOWNSから移植]クライアントの心に忍び込み，問題を解決する探偵が主人公のアドベンチャー。ムービーの総再生時間は45分を越え，登場人物のセリフはすべて音声で出力されるようになった。

サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.4 ～オルゴール

5/19　■データウエスト　■AVG　■12,800円　■CD-ROM



[FM TOWNSから移植] 同シリーズの第4弾。今回の依頼者は喪服姿の2人の女性。総再生時間は50分以上，DAPSリプレイ機能を搭載，チャプター機能など，各所で操作性もアップしている。

アフターケア

サイキック・ディテクティブ・シリーズVol.5 ～ナイトメア

4/8　■データウエスト　■AVG　■12,800円　■CD-ROM



[FM TOWNSから移植] 総動画数2,500枚以上，総音声量90分以上，総再生時間70分を誇る探偵AVG第5弾。本作から3DCGをワークステーションで処理するようになり，ウォークスルー機能を付加。

アフターケア／日本語マニュアル付

チューンランド (TUNE LAND)

3/31　■富士通パレックス　■教育　■7,500円　■CD-ROM



アニメ映画に匹敵するグラフィックをほこるデジタル絵本。人気ロック・グループ，ピンクフロイドが童謡をアレンジしている。何もしなくてもゲームが進む，オートプレイ機能つき。

海外直輸入ソフト

今月のオススメはシグノシスの『DiscWorld』。シエラの人気シリーズ『King's Quest』の好敵手たりえるか，今後の動向が気にかかるところ。『Sail Simulator』の付属コントローラのおバカさん度にも注目しておこう。今月も提供は東京・秋葉原のパソコンショップT-ZONEミナミ5F(☎03-3257-2771)でお送りします。

タンク・コマンダー (TANK COMMANDER)

■ドゥーマーク　■3Dシューティング　■5,600円　■CD-ROM



テクスチャーマップド・ポリゴンを用いたリアルタイム戦車戦シミュレータ。40にものぼるミッションや人工衛星からの視点切り替え，モデムを用いたマルチ・プレイヤー・ゲームなどが特徴。

ロスト・エデン (LOST EDEN)

■ヴァージンゲーム　■AVG　■5,600円　■CD-ROM



失われた楽園を求めて，四つの大陸を旅し，12匹の恐竜に会いにいくアドベンチャー・ゲーム。全編にわたって使われるCGはフル・レンダリングされており，場面転換もスムーズに行なわれる。

スターリングラード (STALINGRAD)

■アバロンヒル　■SLG　■6,750円　■3.5'2HD



『アウォード・ウイニング・ワールド・アット・ウォー』シリーズの第2弾で，第二次世界大戦中のロシアを舞台としたシミュレーション。実在のボードゲームを忠実にコンピュータ・ゲーム化した。

ディスクワールド (DISCWORLD)

■シグノシス　■AVG　■6,150円　■CD-ROM



アニメ調のグラフィックが美しい，キャラクター誘導型のアドベンチャー・ゲーム。欧米の人気ファンタジー小説が原作になっていて，シナリオは原作者書き下ろし，有名声優も起用している。

グレート・ナーヴァル・バトルズIII (GREAT NAVAL BATTLES III)

■S.S.I.　■SLG　■7,200円　■CD-ROM



太平洋戦争が舞台の海戦シミュレーション・ゲーム。アメリカ軍と日本軍，どちらかでプレイし，ミッドウェー沖などで勝利を目指す。ランダム・バトル・ジェネレータ採用により，シナリオは無限。

セイル・シミュレータ (SAIL SIMULATOR)

■Stentec BV　■SLG　■8,250円　■3.5'2HD



ヨットが題材のシミュレーション・ゲーム。乗務員の身長・体重や，ヨットのこまかい部分まで設定可能だったり，GPS機能など目新しい点が多い。専用コントローラがパッケージに同梱されている。



▶風向き，潮の流れ，海水温度など，あらゆるデータをもって海にいどむのだ



◀専用コントローラはヨットのコックピットの形をしていて，おちゃめだ

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

今月登場の新タイトルはわずかに1本と少しさびしげ。来月は，いよいよ話題の遊園地経営シミュレーション『テーマパーク』の日本語版が発売される予定。

▼日本語版ソフト

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	サイバーウォー(○)	オムニバス	塚本吉彦事務所	12,800円
7月予定	ウイングコマンダー アルマダ	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
8月予定	F-15ストライクイーグルIII(○)	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
9月予定	パンツァージェネラル(○)	SLG	アローマイクロテックス	未定
95年予定	アローン・イン・ザ・ダーク3(○)	AVG	アローマイクロテックス	未定
	レイヴンロフト～悪の化身	RPG	ビング総研	12,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円
	三國志英傑伝	SLG+RPG	光栄	12,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	タスクフォース	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
	マスターオブオリオン	SLG	マイクロプローズジャパン	12,800円

▼日本語マニュアル付ソフト

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月26日	MAGIC CARPET DATA DISK(○)	データ集	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
6月予定	VIRTUAL POOL(○)	ビリヤード	インタープレイ	7,800円
夏頃予定	FULL THROTTLE	AVG	マイクロマウス	未定
未定	EXPLORATION & EMPIRE(○)	SLG	インタープレイ	未定
	MECK COMMANDER(○)	未定	インタープレイ	未定
	STAR TREK JUDGEMENT RITES(○)	AVG	インタープレイ	未定
	STONEKEEP(○)	RPG	インタープレイ	7,800円
	CHOPPER ASSAULT(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★DARK LIGHT AWAYING(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	PROJECT MORPHS(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	SPACE HULK 2 (○)	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	X FIGHTERS(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アギーレの逆襲・インカ帝国II(ズームリパブリック)4月24日→4月28日●TFX(イマジニア)3月→5月●インディ・ジョーンズ アトランティスの秘宝(マイクロマウス)3月中旬→3月18日●VOYEUR(インタープレイ)4月→6月●BIO FORGE(エレクトロニック・アーツ・ビクター)4月→4月21日

(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



セガサターン
SEGASATURN

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

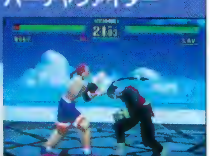
10本中3本が初登場。期待の新作『パンツァー』は堂々のトップに。セガ勢が上位を占めるなかで，健闘しているのが『スーチーパイ』だ。

1 パンツァードラグーン

初登場
●セガ
●3Dシューティング
●6,800円

2 ダイダロス

初登場
●セガ
●3Dシューティング
●6,800円

3 バーチャファイター

前2位
●セガ
●対戦格闘
●8,800円

4 アイドル雀士スーチーパイSpecial

前1位
●ジャレコ
●麻雀
●6,900円

5 ビクトリーゴール

前3位
●セガ
●サッカー
●6,800円

6 ペブルビーチゴルフリンクス ～スタドラーに挑戦
前6位
●セガ
●ゴルフ
●8,800円

7 GOTHA～イスマイリア戦役
前4位
●セガ
●SLG
●6,800円

8 ミスト
前8位
●サンソフト
●AVG
●7,800円

9 RAMPO
前5位
●セガ
●AVG
●7,800円

10 上海 万里の長城
初登場
●サンソフト
●パズル
●6,800円

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館(秋葉原)，ツクモパソコン本店(秋葉原)，ハチスケ津田沼店

大作乱舞 これからも「すごいソフトはセガサターンから」

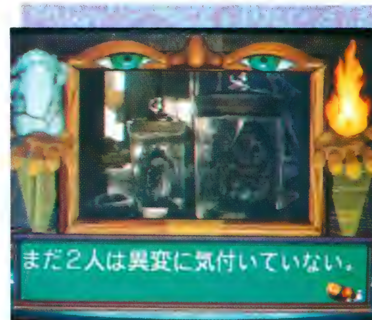
去る3月24日，幕張プリンスホテルにて「セガサターン'95重点ソフト発表会」が開かれた。

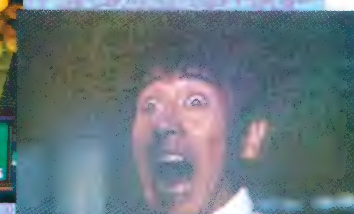
セガは，このハードの未来がどうなるかはソフトしだいだと語り，次世代機にふさわしいソフトとはいったい何か――それはリアルさに「オリジナリティ」というエッセンスを加えた，まったく新しい世界観を持ったものだと位置づけた。技術がすごくても，二番煎じのようなゲームでは，どことなくもの足りなくて，すぐに飽きられてしまう危険性は，たしかにある。

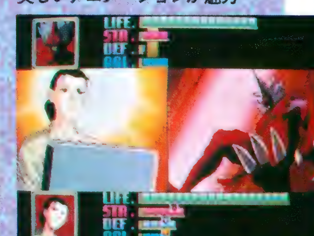
これからもすばらしいソフトを作りつづけてくれることに期待しつつ，発表会にて披露された一部をここで紹介しておこう。

（西部雅子）

すごいソフトの一部を紹介

学校の怪談



◀▼夏公開予定の映画をゲーム化。学校で起こる奇妙な事件……

ブルーシード～奇稲田秘録伝


▼高田裕三のマンガをゲーム化。美しいアニメーションが魅力

アイルトン・セナ パーソナルトーク ～Message for the future



◀▲セナの黄金期とよばれる時代を映像で収めたもの。非ゲームソフト第1弾

セガ・アドベンチャー(仮称)

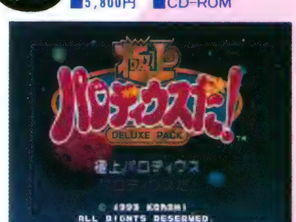
▶永野 護デザインのキャラクターによる超大作RPG

今月の新作

今月登場の新作群は4本と，従来どおりのペース。しかしその半分が，アーケードからの移植，しかもセガ以外のサードパーティから登場するというのがおもしろい。どちらも実力は十分なソフトなので，期待が持てそうだ。もちろんセガの2作も要チェック！

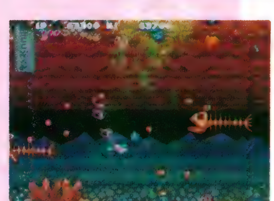
極上パロディウスだ！ DELUXE PACK

5/19 ■コナミ ■シューティング ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］アーケードの人気シューティングを完全移植し，前作『パロディウスだ！』も同時に収録している。ビジュアルやサウンドなど，あらゆるところにギャグを満載。


▶データ読み込み時のロスが少ないから，ステージ前やボス前もスムーズ


◀ギャグてんこ盛りのシューティングがサターンで思いっきり楽しめるのだ

スーパーリアル麻雀PV

5/下 ■セタ ■麻雀 ■8,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］美少女麻雀の最新版を移植したもの。みづき，綾，晶の3人の女のコと対局する。今回は女のコだけでなく，彼女たちの部屋も登場，さまざまな演出が楽しめる。X指定。

グランチェイサー

5/26 ■セガ ■レーシング ■5,800円 ■CD-ROM



高機動マシンをあやつり，武器で敵を妨害しながらトップを争うレースゲーム。プレイヤーは地球人ドライバーのクレイ・ショウになって，用意された11のコースを走り抜く。



▶2人同時プレイも可能。トラップをうまく利用して，勝利を収めるのだ



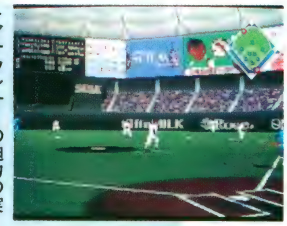
◀主人公のクレイ・ショウ。勝者の称号「グランチェイサー」を獲得できるか

完全中継プロ野球 グレイテストナイン

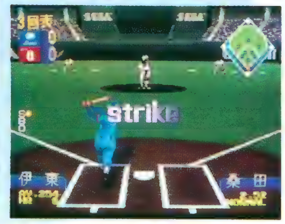
5/26 ■セガ ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM



（社）日本野球機構，プロ野球12球団公認の野球ゲーム。選手たちが実名で登場する。実際の選手の動きを実写で取り込み，よりリアルな動きを再現した。各地方言での「ご当地応援」は特筆だ。



▶アナウンサーの迫力の実況中継で，テレビ中継以上にエキサイトするかも



◀球場をポリゴンとテクスチャーで表現。さまざまな視点でのプレイが楽しめる

DataBase セガサターン新作発売予定表

『シャイニング・ウィズダム』は『～フォース』の流れをくむRPG。『レイフォース』はタイトルが『レイヤーセクション』に変更された。『結婚（仮）』は，『卒業』のキャラが登場する恋愛SLG。カプコン，コナミも大作を発表している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月予定	ゲームの達人	テーブルゲーム	サンソフト	8,900円
6月2日	バトルモンスターズ	対戦格闘	ナグザット	5,800円
6月9日	制服伝説プリティファイターX	対戦格闘	イマジニア	7,980円
6月16日	平成天才バカボン すすめ！バカボンズ	アクションパズル	ゼネラル・エンタテイメント	4,800円
6月23日	★ピンボールアリーナ ～ラストグラディエイターズ	ピンボール	カゼ	（予）5,800円
6月下旬	将棋まつり	将棋	セタ	未定
6月予定	X JAPAN（仮）	エンターテインメント	セガ	未定
	新・忍伝	アクション	セガ	5,800円
	ブルーシード ～奇稲田（くしなだ）秘録伝	RPG	セガ	5,800円
	球転界	ピンボール	テクノソフト	未定
	熱血親子	格闘アクション	テクノソフト	未定
7月上旬	★ルパン3世	エンターテインメント	MIZUKI	5,800円
7月予定	学校の怪談（仮）	AVG	セガ	5,800円
	クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険・下巻	アクション	セガ	（予）4,800円
	リグロードサーガ（仮）	RPG	セガ	5,800円
	レースドライビン	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	（予）5,800円
8月予定	魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	セガ	（予）4,800円
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
夏頃予定	★バーチャル・フォトスタジオ Vol. 1（仮）	エンターテインメント	アクレイムジャパン	未定
	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	（予）6,800円
	★宝魔ハンター・ライム（仮）	AVG	アスミック	未定
	実践麻雀（仮）	麻雀	イマジニア	（予）7,980円
	バレーボール（仮）	バレーボール	イマジニア	未定
	魔法の雀士ぽえぽえポエミィ	麻雀	イマジニア	（予）7,980円
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	★学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!	AVG	カプコン	未定
	★ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	未定
	クオンタム・ゲート（仮）	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	クォ・ヴァディス	SLG	グラムス	未定
	実況パワフルプロ野球'95 開幕版	野球	コナミ	未定
	ツインビー対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ	未定
	ウイングアームズ（仮）	シューティング	セガ	未定
	シムシティ2000	SLG	セガ	未定
	★シャイニング・ウィズダム	RPG	セガ	未定
	バーチャ・ハングオン（仮）	バイクレーシング	セガ	未定
	ワールドアドバンスド大戦略 ～鋼鉄の戦風（仮）	SLG	セガ	未定
	水滸演武	対戦格闘	データイースト	未定
	北斗の拳（仮）	格闘アクション	バンプレスト	未定
	4Dボクシング	ボクシング	ビクターエンタテインメント	未定
	メタルファイターMIKU	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード	プロレス	ヒューマン	未定
9月予定	★モータルコンバットII完全版（仮）	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	未定
秋頃予定	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	未定
	★忍空（仮）	アクション	セガ	未定
	★フェーダ（仮）	RPG	やのまん	未定
年末予定	真・女神転生 悪魔召喚師（デビルサマナー）	RPG	アトラス	未定
	セガ・アドベンチャー（仮）	RPG	セガ	未定
95年予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	★行け！稲中卓球部（仮）	未定	アクレイムジャパン	未定
	★エイリアントリロジー（仮）	未定	アクレイムジャパン	未定
	★バーチャル・フォトスタジオ Vol. 2（仮）	エンターテインメント	アクレイムジャパン	未定
	★レボリューションX（仮）	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	未定
	ザ・サイコトロン（仮）	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定
	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	対戦格闘	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
95年予定	バーチャコップ	3Dシューティング	セガ	未定
	バーチャファイター2	対戦格闘	セガ	未定
	BUG！（仮）	アクション	セガ	未定
	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ	未定
	バーチャレーシング サターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	マスターズ（仮）	ゴルフ	T＆Eソフト	未定
	ナイトストライカーS	3Dシューティング	ビング	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル（仮）	レーシング	メディアリング	未定
	レイマン	アクション	UBIソフト	未定
未定	囲碁（仮）	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオン（仮）	競馬SLG	アスキー	未定
	バミューダトライアングル（仮）	RPG	アスク講談社	未定
	プロ麻雀 極S（仮）	麻雀	アテナ	未定
	峠 king the 魂（仮）	レーシング	アトラス	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ハードコア	バスケットボール	ヴァージンインタラクティブ	未定
	★ドラえもん（仮）	アクション	エポック社	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★タワー	SLG	オープンブック	未定
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	対戦格闘	カプコン	未定
	★出たな!!ツインビーヤッホー！ DELUXE PACK	シューティング	コナミ	未定
	ときめきメモリアル ～ forever with you	SLG	コナミ	未定
	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
	コットン2	シューティング	サクセス	未定
	★実戦パチスロ必勝法SP	パチスロ	サミー	未定
	ハイパーダービー（仮）	競馬SLG	CSK総合研究所	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	野球（仮）	野球	ジャレコ	未定
	★結婚～Marriage（仮）	SLG	小学館プロダクション	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	アイスホッケー（仮）	アイスホッケー	セガ	未定
	スターケイド	パズル	セガ	未定
	セガラリー・チャンピオンシップ	レーシング	セガ	未定
	バーチャテニス（仮）	テニス	セガ	未定
	バスケットボール・サターン（仮）	バスケットボール	セガ	未定
	TIZ（トウキョウ・インセクト・ズー）	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	ダライアス外伝（仮）	シューティング	タイトー	未定
	ハットトリックヒーロー（仮）	サッカー	タイトー	未定
	レイヤーセクション	シューティング	タイトー	未定
	スチームギア・マッシュ	アクション	タカラ	未定
	テクモスーパーボウル	アメフト	テクモ	未定
	スーパー301SQ.（スクォードロン）（仮）	SLG	日本物産	未定
	V.R.麻雀（仮）	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ（仮）	レーシング	日本物産	未定
	天外魔境外伝～第四の黙示録	RPG	ハドソン	未定
	ポリゴンSLG（仮）	SLG	バンプレスト	未定
	ロボット混戦RPG（仮）	RPG	バンプレスト	未定
	慶応遊撃隊2	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	パチンコファイター（仮）	パチンコ	プレ・ステージ	未定
	プリンセスメーカー2	SLG	マイクロキャビン	未定
	インカミング（仮）	シューティング	マルチソフト	未定
	重装機兵レイノス2（仮）	アクション	メサイヤ	未定
	卒業II（仮）	SLG	リバーヒルソフト	未定
	ブルー・シカゴ・ブルース（仮）	AVG	リバーヒルソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ポポイっとへべれけ（サンソフト）4月下旬→3月3日



プレイステーション
PLAYSTATION

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

今月は，おおかたの予想どおり『鉄拳』が初登場で1位の座に輝いた。つづく2位が『スターブレードα』と，ナムコが大健闘をみせている。

1 鉄拳
初登場
●ナムコ
●対戦格闘
●5,800円



2 スターブレードα
初登場
●ナムコ
●3Dシューティング
●5,800円



3 キリーク ザ ブラッド
前2位
●ソニー・ミュージックエンタテインメント
●シューティング
●5,800円



4 ヴィクトリーゾーン
初登場
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●パチンコ
●5,800円



5 アイドル雀士スーチーパイLimited
初登場
●ジャレコ
●麻雀
●6,900円



6 ハイパーソリッド・闘神伝 前1位
●タカラ
●対戦格闘
●5,800円

7 A.Ⅳ.evolution 前5位
●アートディンク
●SLG
●10,800円

8 リッジレーサー 前3位
●ナムコ
●レーシング
●5,800円

9 雷電プロジェクト 前4位
●セイブ開発
●シューティング
●6,800円

10 キングスフィールド 前7位
●フロム・ソフトウェア
●RPG
●6,300円

ランキング協力：ツクモパソコン本店(秋葉原)，ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館(秋葉原)，ハチスケ津田沼店

女子校生
『ときめきメモリアル』の収録が終了！

去る3月26・27日に，銀座のレコーディング・スタジオでPS版『ときめきメモリアル』の収録が行なわれた。2日間で全14人のアフレコが一斉に行なわれるといったハードなスケジュールだったが，声優陣はひさびさの『ときメモ』アフレコに，なつかしさと少々の不安があったようだ。アフレコ終了後のインタビューで「『ときメモ』で一番好きなキャラ，または自分に似ていると思うキャラは？」という質問では「主人公の詩織ちゃんがかわいいから好き」「性格が詩織ちゃんに似てるかもしれない」との声が多かった。『ときメモ』に出演してからファンレターがたくさんくるようになったという声優さんもいたぞ。PS版は初夏に発売の予定なので，今から夏が待ち遠しいね！　(倉元一浩)




◀ムード・メーカーのよしきくりんさん



◀▼グラフィックもより一層パワーアップしているぞ！


◀ひさびさに再会を果たした仲よし3人組


▶自分の性格が鏡　魅羅に似ているという，藤崎詩織役の金月真美さん



なのだぁ
ぐっすんとおよよを出口まで導くのだぁ！

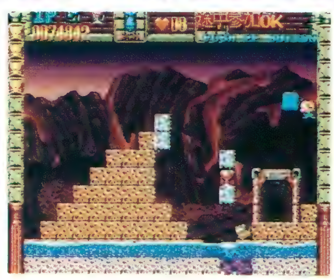


ぐっすんおよよ
■エクシングエンタテイメント
■アクションパズル ■6,800円 ■発売中

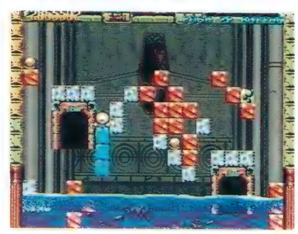
『ぐっすんおよよ』は，落下ものパズルゲームだが，ブロックを消していくことが目的ではなく，落下するブロックを階段上に積み上げて，画面上をうろつく「ぐっすん」と「およよ」を出口に誘導するという，一風変わったパズルゲームなのだ。

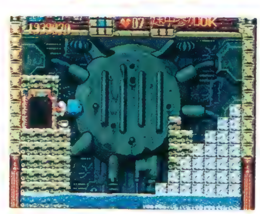
各ステージにはぐっすんたちの行く手をはばむモンスターやトラップがある。それらに触れないように出口に向かわせるのだ。ぐっすんは階段を1段ずつしか登ることができず，2段以上だと逆方向に引き返してしまうぞ。むやみにブロックを積み重ねずに，ちゃんと考えてプレイしないと，時間がたつにつれて上昇してくる地下水に溺れてミスになるのだ。

CD-ROMということで，声も新録された『ぐっすん』。キャラクターのかわいさに反して，なかなか硬派なゲームだぞ。



◀▼落下するブロックにぐっすんを乗せて移動させることも可能




◀ブロックやミサイルでぐっすんを空中移動！



▶グラフィックを描きなおしたモードもある

期待大

バンダイの2タイトルは，人気アニメが題材の注目作だ！

超人気アニメ「機動戦士ガンダム」と「ドラゴンボールZ」のゲームが，もうじきプレイステーションに登場する。

最初の「ガンダム」がテレビで放送されてから早16年。当時，アムロのようにガンダムを操縦してみたいと思っていた人も多いだろう。それがついに実現するときがきたのだ。操縦するといっても，しょせんはゲームの世界だと思う人もいるだろうが，プレイステーションの性能を最大限に活かし，フル・ポリゴンにより表現されたリアルな映像は，モビルスーツに乗り込んで戦闘をくり広げている雰囲気を存分に楽しめる。

ゲームは，アニメ版のストーリーをもとに設定された11ステージ構成。面と面のあいだでは，戦闘に入るまでの過程がCGで展開される。各ステージに出没するザコキャラと一定時間戦闘を行なうと，ボスキャラが出現。ボスキャラを倒すか，撤退させればステージ・クリアとなる。

最初は思いのほかすばやく動く敵キャラにホンロウされるかもしれないが，すぐにコツはつかめるだろう。戦闘中はコックピットからの視点でバトル。ビームライフルなどの武器の残弾数の表示や細かく表示されるレーダーは，より一層臨場感を高めてくれる。敵キャラもおなじみのモビルスーツが登場するし，ガンダム・ファンには絶対オススメ，ぜひともプレイしてほしい作品だ。

いっぽうの『ドラゴンボールZ』は，プレイステーションの機能をフルに活かして，原作の持つ世界観を完全に再現しているぞ。登場キャラは，フリーザ，フュージョンによって生まれたゴテンクスなど，総勢20人を越す豪華な顔ぶれ。グラフィック面でも，3Dフル・ポリゴン＋テクスチャー・マッピング使用により背景に奥行きをもたせ，より迫力あるバトル・ステージを演出している。

そして何よりの特徴は，戦闘経験を積むほどキャラが強さを増していく「キャラクター成長システム」の導入だ。また，アニメの名場面もゲーム中で再現されるとのこと。こちらもファンは見逃せないぞ。

今後，バンダイが台風の目になることを予感させる２作品だ。



◀フル・ポリゴン使用により、リアルによみがえったガンダム



アムロ行きまーす

◀▼黒い三連星のジェットストリームアタックがPSの世界で再現される。最高！



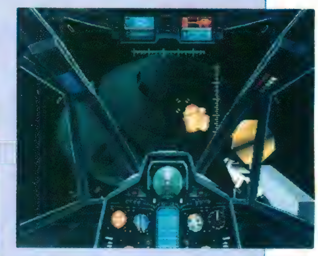
機動戦士ガンダム

■バンダイ ■3Dシューティング
■価格未定 ■6月発売予定



◀宇宙でのビジュアル・シーン。いろんなモビルスーツが登場する
▼ザクといえども，なかなかのスピード。あなどれないぞ！





▲猛スピードで攻撃をしかけてくるモビルアーマー・ビグザムは原作でも脅威だった

ドラゴンボールZ 超武闘伝(仮)

■バンダイ ■対戦格闘
■価格未定 ■発売日未定



▶魔神ブウも原作のストーリーどおり，デブ型とやせ型の2種類が登場するぞ



▲これらの写真は開発中のもの。キャラの数もこれ以上に増える予定だ

闘え！超戦士たち



◀新登場ゴテンクスの強烈なキックが炸裂！

今月の新作

今月発売される新作は，なんと3作。PS史上初の少なさだ。その中でも，ビングから発売される3Dシューティング『ナイトストライカー』が注目株。アーケードからの移植とあって，ファンならぜひ入手しておきたいソフトだ。そのほか，パソコンでその強さを誇った将棋の『極』と，異色対戦格闘の『悟空伝説』が発売となる。

ナイトストライカー

5/下 ■ビング ■3Dシューティング
■6,400円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］捕らわれたマスカ博士を救出し，テロ組織を壊滅させるため，ホバーマシンに乗って，敵と戦いながら夜の街を駆け抜けていく近未来SFシューティング・ゲーム。

ホバーマシンで夜の街を走り飛ぶ

▼ステージ・クリア後に，つぎに進む方向の分岐ポイントがある。A～Uの全21ステージ中，6ステージをクリアすればエンディングだ





▲もともとはタイトー制作のゲーム。アーケード・ゲームとして登場した当時は，美しいグラフィックもさることながら，その洗練されたミュージックも話題を集めた。出荷数が極端に少なく，現在では伝説とまで言われているゲームだけに，待ち望んでいたファンも多いだろう

対局将棋「極」

5/25

■ログ　■将棋
■6,800円　■CD-ROM



［パソコンから移植］コンピュータ将棋選手権で3連覇を成し遂げた本格派将棋ゲームを移植。PS版は対局のほかに「対戦詰将棋」や，勝敗を決めるのに必要な一手を考える「次の一手」を300問収録。



▶実際に指し手を読み上げてくれるので，プロになった気分で将棋を指せるぞ！



◀将棋盤や駒のグラフィックも，ユーザーの思いどおりに変えることができる

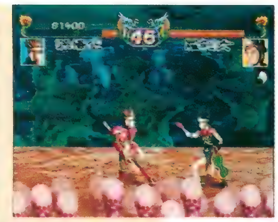
悟空伝説 ～MAGIC BEAST WARRIORS

5/26

■アルュメ　■対戦格闘
■5,800円　■CD-ROM



「西遊記」の冒険から300年後の精霊界が舞台。おなじみの孫悟空たちが，妖怪から宝物を守るために戦闘をくり広げる対戦格闘ゲーム。倒したキャラは仲間になり，選択できるようになる。



▶キャラ・グラフィックは実写取り込み画像を使用。ハデなアクションも多いぞ



◀途中にはビジュアル・シーンも。当然ここも実写取り込みだ

DataBase プレイステーション新作発売予定表

コナミから「ツインビー」シリーズの『出たな!!～』と『～ヤッホー！』を収録したソフトが登場。『ストIIムービー』は，昨年の劇場アニメを素材としたインタラクティブ・ムービー。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月予定	ゲームの達人	オムニバス	サンソフト	8,900円
6月23日	競馬最勝の法則'95	競馬SLG	コピアシステム	6,800円
6月30日	アクアノートの休日	SLG	アートディンク	(予) 6,800円
	エースコンバット	3Dシューティング	ナムコ	(予) 5,800円
6月下旬	★サンダーストーム＆ロードブラスター	アクション	エクゼコデベロップメント	(予) 6,800円
	アークザラッド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800円
	メタルジャケット	3Dアクション	ポニーキャニオン	5,800円
6月予定	麻雀巌流島	麻雀	アスキー	(予) 7,800円
	サイバーウォー	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	8,800円
	フィロソマ	3Dシューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
	機動戦士ガンダム	3Dアクション	バンダイ	未定
	サラブレッドブリーダーIIプラス	競馬SLG	ヘクト	6,200円
	ユニバーサル・バーチャパチスロ ～必勝攻略法	パチスロ	マップジャパン	6,800円
	レイマン	アクション	UBIソフト	5,800円
7月7日	動画でパズルだ！プップクプー	パズル	アジェンダ	(予) 5,800円
	くるりんPA！	パズル	スカイシンクシステム	5,800円
7月28日	3×3EYES～吸精公主	AVG	エクシングエンタテイメント/日本クリエイト	7,800円
7月中旬	ブラックアウト(仮)	AVG	アクティアート	未定
7月下旬	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
	エクストリーム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
7月予定	Zero Divide	対戦格闘	ズーム	未定
	ウィザードリィVII ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	6,800円
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	(予) 6,000円
	キングス・フィールドII	RPG	フロム・ソフトウェア	(予) 6,300円
8月予定	海底大戦争～IN THE HUNT	シューティング	エクシングエンタテイメント	6,800円
	グランドストローク	テニス	SPS	未定
	日本の倶楽部(仮)	ゴルフ	ズーメックス	未定
	★体感ゴルフ場データベース全国版'95 ～ザ・パーフェクト・ゴルフ	データベース	セタ	未定
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	6,800円
	★トワイライトシンドローム	AVG	ヒューマン	未定
夏頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	(予) 6,800円
	宝魔ハンター・ライム スペシャルコレクションVol. 2	AVG	アスミック	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	5,800円
	★学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!	AVG	カプコン	未定
	★ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	未定
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	未定
	★実況Jリーグサッカー ～ウイニングシュート(仮)	サッカー	コナミ	未定
	ときめきメモリアル～forever with you	SLG	コナミ	未定
	バーチャルリモコン(ヘリパートI)	アクション	スリーディ	5,800円
	井出洋介の麻雀家族	麻雀	セタ	6,500円
	ガボール・スクリーン	未定	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ森川くん2号(仮)	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	プリンセスメーカー3	SLG	SCE／ガイナックス	未定
	新日本プロレスリング闘魂烈伝	プロレス	トミー	5,800円
	オフワールド・インターセプター	レーシング	BMGビクター	未定
	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	未定
	トータル・エクリプス	3Dシューティング	BMGビクター	未定
	HYPERフォーメーションサッカー	サッカー	ヒューマン	未定
10月下旬	クーロンズ・ゲート	AVG+RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
10月予定	高野 孟の 世界地図の読み方(仮)	データベース	インサイダー	未定
11月予定	★通天閣(仮)	シューティング	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
秋頃予定	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	(予) 5,800円
	蜃気楼回廊	未定	プレ・ステージ	未定
	フェーダ(仮)	ARPG	やのまん	未定
12月下旬	オーガリアンー亜人伝ー(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
12月予定	★マクロス(仮)	シューティング	バンダイビジュアル	未定
95年予定	★Not Treasure Hunter	AVG	アクティアート	未定
	★行け！稲中卓球部(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	★エイリアントリロジー(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	★レボリューションX(仮)	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	(タイトル未定)	未定	ウィズキッズ	未定
	ダークシード	AVG	ギャガ・コミュニケーションズ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
95年予定	カジノスペシャル(仮)	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	サッカースペシャル(仮)	サッカー	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	いがらしみきおの スカイゴルケット(仮)	スポーツ	ジョルダン	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	戦国サイバー 藤丸地獄変	SLG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	レッドプラズム	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック ・1950アメリカンドリーム	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	黄昏の国へのオード(仮)	RPG	トンキンハウス	未定
	V-TENNIS	テニス	トンキンハウス	未定
	猿田彦の暗号	RPG	フォーツーツー	未定
	メルティランサー	SLG	ブレイズ	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
来春予定	スペース2109(仮)	AVG	プロファイア	未定
96年予定	リプロス	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
未定	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	未定
	囲碁PS(仮)	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオンPS(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	ハイパー麻雀(仮)	麻雀	アスク	未定
	豪血寺一族2	対戦格闘	アトラス	未定
	センター試験トライアル ・ゲームセン太琢磨が行く(英語版)(仮)	教育	インサイダー	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	★ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★タワー	SLG	オープンブック	未定
	ミュージックアイランドVol.1 ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol.2 くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	東京ダンジョン	RPG	角川デジタルエンターテインメント	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	対戦格闘	カプコン	未定
	ボウリング(仮)	ボーリング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★出たな!!ツインビーヤッホー！DELUXE PACK	シューティング	コナミ	未定
	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	未定
	野球(仮)	野球	ジャレコ	未定
	3Dゴルフ(仮)	ゴルフ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	スターフライトファンタジー	フライトSLG	タイトー	未定
	ツァイトガイスト	シューティング	タイトー	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	レースドライビン(仮)	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	(タイトル未定)	シューティング	東宝	未定
	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」	SLG	日本クラリービジネス	未定
	スーパー301SQ.(スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	デッドヒートロード(仮)	レーシング	日本物産	未定
	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	ドラゴンボールZ超武闘伝(仮)	RPG	バンダイ	未定
	土器王紀(仮)	AVG	バンプレスト	未定
	バトル・オブ……?(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	スーパーレーサー(仮)	レーシング	ビーディ	未定
	ハエ男のスターツアー(仮)	レーシング	ビーディ	未定
	メタモル・パニック DOKIDOKI妖魔バスターズ!!	AVG	ファミリーソフト	5,800円
	★野球ゲーム(仮)	野球	プロファイア	未定
	バーチャ麻雀	麻雀	マップジャパン	未定
	ブルーフォレスト物語(仮)	RPG	ライトスタッフ	未定
	TOKYO／2020	未定	レインボージャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ボクサーズ・ロード(ニュー)5月中旬→夏頃●Falcata～アストラン・パードマの紋章(ガスト)春頃→6月23日●ミスランド(アルトロン)4月下旬→4月28日●へべれけステーション・ポポイっと(サンソフト)4月14日→5月●エンターテイメント雀荘That's Pon(翔泳社)4月28日→5月12日●ニツブツマージャン女子高名人戦(日本物産)4月28日→5月19日

★……今月DataBaseに初登場した新作



3DO

3DO

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

先月につづき，またもや美少女麻雀である。今回はセタの『PIV』がトップ。つづく2位が『セーラームーンS』というのも，なんだか……。

1 スーパーリアル麻雀PIV＋相性診断
初登場
●セタ
●麻雀
●9,500円



2 美少女戦士セーラームーンS
初登場
●バンダイ
●対戦格闘
●8,800円



3 スター・ウォーズ レベル・アサルト
前2位
●ルーカスアーツ
●3Dアクション
●8,800円



4 サムライショウダウン
前3位
●BMGビクター
●対戦格闘
●8,800円



5 三國志IV
初登場
●光栄
●SLG
●14,800円



6 前1位 アイドル雀士スーチーパイSpecial
●ジャレコ
●麻雀
●6,900円

7 前5位 ロード&トラックプレゼンツ オーバードライビン
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●レーシング
●8,800円

8 前6位 スーパーストリートファイターIIX
●カプコン
●対戦格闘
●8,800円

9 前9位 ドラゴンタイクーンエッジ
●サラインターナショナル
●RPG
●8,800円

10 前4位 バーチャルカメラマン パート1
●ナグザット
●アクション
●9,800円

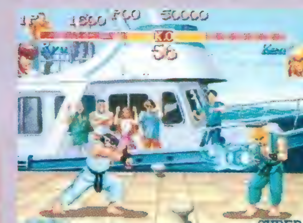
ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館(秋葉原)，ツクモパソコン本店(秋葉原)，ハチスケ津田沼店

もらいました? REAL購入者にプレゼントされたソフトの中身を紹介

3DO発売1周年記念キャンペーンも，もうすぐ終わり。そこで今月はREAL購入者にプレゼントされた体験版ソフトの中身を紹介しよう。収録されているゲームは七つと超豪華。各ゲームの体験版だけでなく，オリジナルのゲームも遊べるようになっているのだ。これを限定品にしておくのはもったいない。市販してもおかしくないような，お得な内容だ。(西部雅子)

スターブレード

▲アーケードの人気作を移植。1面のみのプレイとなるが，テクスチャーマッピングとポリゴンの両タイプで遊べる

スーパーストリートファイターIIX

▲言わずと知れた対戦格闘。ケンとリュウで1ラウンドだけ遊べる。2P側はケンを使って乱入することができる

宇宙生物フロポン君3/2

▲この体験版でしか遊べないオリジナル仕様。同柄のタマゴをクリックして消す。フロポン君を一緒に消すと得点が高い

収録されているゲームは七つ！


▲これがウワサの体験版！

ロードラッシュ

▲相手をなぐったり蹴ったりしてジャマできる過激なバイクレース。1コースのみプレイ可能。どんどんなぐるがよろしい

マスターズ・遙かなるオーガスタ3


▲13番ホールのみプレイできる。ゴルフゲームの中でも完成度は高い。コース内の木々や背景の質感はバッチリ

アローン・イン・ザ・ダーク

▲ポリゴンで描かれたホラーAVG。物語の最初の屋根裏部屋で遊べる。主人公は男性と女性の2人から選択可能

ショックウェーブ

▲迫力の映像とサウンドが特徴のシューティング。オープニング・ムービーからミッション1までの行程が楽しめる

今月の新作

ハード登場初期に発売されて好評を得た『ショックウェーブ』の第2弾が発売される。前作よりもスケール・アップした演出が盛りだくさんだ。全5ステージと短いぶん，定価もリーズナブルなものになっている。これはかなりのお買い得かも。なお，今月はゲーム以外のソフトが多いということも押さえておきたい。

電脳漂流 ～マルチメディア・クルージング
5/19 ■HAMLET ■データベース ■6,800円 ■CD-ROM



話題のマルチメディアをエッセイやコラムといった形式で収録したもの。内容は文化や音楽，ゲームなど。ユーザーは「プール」とよばれる情報の海を漂流し，ゲーム感覚でそれらを楽しむ。

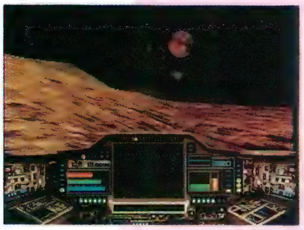
オールスター水泳大会オフィシャルCD-ROM ナイスバディ
5/19 ■フジテレビ ■データベース ■6,800円 ■CD-ROM



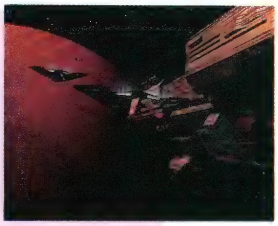
人気テレビ番組の25年間のフィルムを厳選して収録したもので，秘蔵名場面が楽しめる。飯島直子や岡本夏生などがVTR出演。水着美女たちを150人以上集めた大図鑑も同時収録している。

ショックウェーブ :オペレーション・ジャンプゲート

5/19 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■3Dシューティング ■4,900円 ■CD-ROM



［海外から移植］好評を博したシューティングの第2弾。前作から7年後という設定でストーリーが進行する。今回は火星が舞台で，地球侵略をもくろむエイリアンを再び駆逐することが目的。



▶倒したはずのエイリアンが，地球を攻撃するために火星に基地を造っていた



◀実写映像とCGで描かれたオープニング・デモは，あいかわらず美しいのだ

ノンタンといっしょ〜ほしのおくりもの

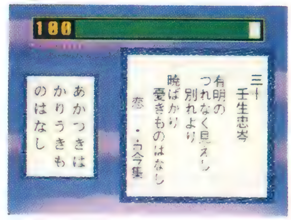
5/19 ■ビクターエンタテインメント ■教育 ■6,800円 ■CD-ROM



絵本やアニメで人気の「ノンタン」のCDソフト第2弾。おかたづけやしりとりなどのコーナーを，バック・ストーリーでつないでいる。遊びながら考える力や優しさを身につけられる。マウス対応。

小倉百人一首

5/26 ■バンソフト ■教養 ■3,200円 ■CD-ROM



全日本かるた協会公認の読み手である三浦　博の朗読による教養ソフト。百人一首における詠みかたの基本を学べる。百人一首の札を利用すれば，かるた取りの読み手として使うことができる。

デイドラス〜エピソード1 :難破船のエイリアン

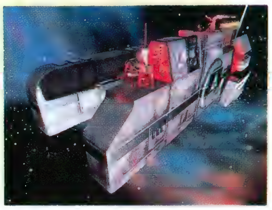
5/26 ■HATNET ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM(4枚組)



［海外から移植］ハリウッド・スターたちが登場する，最新の映像技術を使った実写版AVG。プレイヤーたちの乗る宇宙船に衝突した巨大難破船の操縦方法を探るべく，船内にひそむエイリアンと戦う。



▶プレイヤーは，思わぬ事故で意識体となってしまったケイシーを操作する



◀あと4時間で恒星に衝突してしまう難破船の危機を救えるかはキミしだい

チキチキマシン猛レースII 〜IN SPACE

5/26 ■フューチャー・パイレーツ ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



舞台を宇宙に移した，人気タイトルの第2弾。おなじみのレースシーンでは，プレイヤー自身がチキチキレースにエントリーする。不思議なキャロットを手に入れて，人質をとったブラック魔王と対決。

ワールドカップスペシャル

5月 ■ココナッツジャパン エンターテイメント ■サッカー ■9,000円 ■CD-ROM



スーパーファミコン用ソフト『ワールドカップストライカー』のグレード・アップ版。6人制の「インドアサッカー」を搭載するなど，新要素を盛り込んでいる。操作性も向上。

DataBase 3DO新作発売予定表

高層ビルを構築していくシミュレーション『タワー』の移植が決まっている。発売日は未定だが，『EMIT』のVol. 2とVol. 3もリストに入ってきた。テレビ朝日の参入第1弾は山田かまちの世界を3 DO上に再現したソフト。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月予定	ゲームの達人	テーブル	サンソフト	8,900円
	即戦力の定石	囲碁	G. A. M.	未定
	ロスト・イン・タイム	AVG	ズームリパブリック	未定
6月9日	KAMACHI'S MUSEUM (山田かまち美術館)	AVG	テレビ朝日	8,800円
	おやじハンター麻雀	麻雀	ワープ	4,800円
6月16日	囲碁タイムトライアル・死活大百科	囲碁	エマテック	12,800円
	ハローキティ あそびのおもちゃばこ	教育	サンリオ／MIZUKI	5,800円
	スラムジャム 3Dバスケットボール	バスケットボール	BMGビクター	6,800円
6月予定	スクランブルコブラ(仮)	シューティング	パック・イン・ビデオ	未定
7月中旬	オーシャンズビロウ	シミュレータ	マルチソフト	5,800円
7月予定	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★対決るみーず！	アクション	三洋電機	5,800円
	GEX(ゲックス)	アクション	BMGビクター	6,800円
	スペースフロポン	シューティング	ワープ	4,800円
	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	4,800円
8月予定	★プロスタジオ	野球	三洋電機	(予) 8,800円
夏頃予定	ポリスノーツ	AVG	コナミ	未定
9月予定	★ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	未定
	パンツァージェネラル	SLG	アローマイクロテックス	未定
未定	コープス・キラー	3Dシューティング	アクレイムジャパン	未定
	サプリーム・ウォーリアー	アクション	アクレイムジャパン	未定
	クリーチャーショック	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol. 2」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ダイナノーツ(仮)	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	★タワー	SLG	オープンブック	未定
	ナオコとヒデ坊英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	★EMIT Vol. 2〜命がけの旅	教育	光栄	8,800円
	★EMIT Vol. 3〜私にさよならを	教育	光栄	8,800円
	キッズTV	AVG	ザ・3DOカンパニー	未定
	リターンファイヤー(仮)	アクション	ザ・3DOカンパニー	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	ものしり百人一首	教養	神鋼ヒューマン	未定
	★AI将棋	将棋	タイトー	未定
	ピラミッドイントルーダ	シューティング	タイトー	8,800円
	Vゴールサッカー	サッカー	テクモ	未定
	プロレス(仮)	プロレス	ナツメ	未定
	飯田譲治の「TEN MAIDS」(仮)	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	F1GP in 3DO	レーシング	ポニーキャニオン	未定
	★(タイトル未定)	RPG	マイクロキャビン	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予) 6,300円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)4月→6月●パドックノート'95(フジテレビ)3月17日→4月14日●けろけろけろっぴとおりがみのたびびと(サンリオ／みずき)4月21日→6月16日



PC-FX

PC-FX

家庭用初！ いよいよFXで『リターン・トゥ・ゾーク』が遊べる日がくる！

全米で大ヒットしたAVG『リターン・トゥ・ゾーク』が，家庭用ゲーム機にはじめて移植される。

『ゾーク』とは，昔はやったテキスト・アドベンチャー。すべての情報が文字で与えられるというものだが，そんな名作が今風にアレンジされたのが『リターン・トゥ・ゾーク』だ。美しいグラフィックで情景が描かれ，登場人物が実際にしゃべり，アニメーションするなど，システム的にかなりの変更が加えられている。

ゲームは，プレイヤー自身が動き回り，多くの人物と会話したり，アイテムを探したりしながらストーリーを進めていく。謎解きも随所に散りばめられているぞ。

さらに，60分を超える会話音声や，180曲以上のサウンドを収録，登場キャラクターにハリウッドの映画俳優を使うなど，ぜいたくな作りとなっている。

FX版では，強力な動画再生能力により，パソコン版をも上まわるなめらかさのフル・スクリーン・アニメーションが堪能できるぞ。

（開田清隆）

▼灯台の裏手での1シーン。このようにコマンドを選択してゲームを進めていく





▲▶FXの動画再生機能の高さが感じられる，クオリティの高い実写映像だ。この階段のさきに待ち受けているものは……。影が妙にコワイ

リアルな映像





リターン・トゥ・ゾーク

■NECホームエレクトロニクス ■AVG
■9,800円 ■5月下旬発売予定

うーん，いい フォトCDをPC-FXで見るべし！ 見るべし！

NECホームエレクトロニクスから，女性タレントの写真集3タイトルがフォトCDで発売される。

● 『WALK 細川ふみえ』

人気写真集からのカットや，撮りおろしの写真を収録。プライベート写真とナレーションで，細川ふみえの魅力に迫る。

● 『パリ・東京・L.A. 喜多嶋舞』

写真集「24h」をベースに，三つの都市での幼年，少女時代と現在とを交錯させるフラッシュバック風。秘蔵の未公開写真も収録。

● 『触れて，モノローグ 寺尾友美 Touch My Colors』

本人のナレーションでつづる「私の小さい頃そして仕事ヒストリー」，ドラマ仕立ての渋谷1日探検記などを収録している。

いずれも価格は4,800円。フォーマットがフォトCDなので，当然ほかの機種でも見ることができる。が，そこはそれ，FXで楽しむのが"通"というものだ。





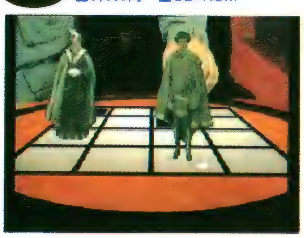
▲▶ビデオクリップをもとに本人の楽曲を楽しめる『寺尾友美』と，人気写真集の写真をそのまま見ることができる『細川ふみえ』

今月の新作

『リターン・トゥ・ゾーク』はトピックスでも触れているとおり，美しいアニメーションと会話音声，サウンドがウリ。ストーリーも良く練りあげられていて，長いあいだ遊べるだろう。家庭用ゲーム機初の移植というのもうれしい。FX持っててヨカッタなあ(笑)。でも，新作が月に1作という状況は，ちょっと悲しすぎるかも。

リターン・トゥ・ゾーク

5／下 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］海外で大ヒットを記録したアドベンチャー・ゲームを移植。PCMでの会話や，180曲以上のサウンド，なめらかなアニメーションが特徴。不思議な観光地での冒険を体験できる。

DataBase PC-FX新作発売予定表

『天外魔境III』が新登場。副題の「NAMIDA」は主人公の名前か？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月下旬	上海 万里の長城	パズル	アスク講談社／NEC HE	未定
7月7日	ルナティック・ドーン(仮)	RPG	アートディンク／NEC HE	未定
7月下旬	パチ夫くんFX〜幻の大決戦	パチンコ	ココナッツジャパン／NEC HE	8,800円
夏頃予定	キューティーハニー(仮)	AVG	データウエスト／NEC HE	未定
	ペブルビーチの波濤(仮)	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
	マスターズ・遙かなるオーガスタ3(仮)	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
	麻雀(仮)	麻雀	ナグザット／NEC HE	未定
	麻雀FX(仮)	麻雀	日本物産／NEC HE	未定
	レーシング(仮)	レーシング	日本物産／NEC HE	未定
	スーパーパワーリーグFX	野球	ハドソン	未定
来春予定	★天外魔境IIINAMIDA	RPG	ハドソン	未定
未定	オリジナル大作RPG(仮)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー(仮)	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	パワードールFX(仮)	SLG	工画堂スタジオ／NEC HE	未定
	お嬢様捜査網(仮)	AVG	ヘッドルーム／NEC HE	未定
	ラスト・レベレーション(仮)	RPG	レイフォース／NEC HE	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作／「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です



スーパーファミコン
SUPER FAMICOM

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

『クロノ・トリガー』強し。ストーリー，演出もさることながら，クリアしても，気軽に何度も挑戦できるのが大きな魅力だ。

1 クロノ・トリガー
初登場
●スクウェア
●RPG
●11,400円



2 スーパーファミスタ4
初登場
●ナムコ
●野球
●9,500円



3 ドラゴンボールZ超悟空伝・突撃編
初登場
●バンダイ
●RPG
●10,800円



4 フロントミッション
前1位
●スクウェア
●SLG＋RPG
●11,400円



5 スーパーフォーメーションサッカー'95 della セリエA
初登場
●ヒューマン
●サッカー
●9,980円



6 前5位 実況パワフルプロ野球2
●コナミ
●野球
●9,980円

7 初登場 ロックマン7～宿命の対決
●カプコン
●アクション
●9,800円

8 初登場 スーパーボンバーマン ぱにっくボンバーワールド
●ハドソン
●アクションパズル
●8,900円

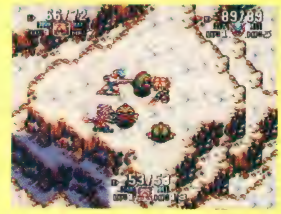
9 前8位 ドリフトキング土屋圭一&坂東正明 首都高バトル2
●BPS
●レーシング
●9,800円

10 初登場 幽☆遊☆白書ファイナル ～魔界最強烈伝
●ナムコ
●対戦格闘
●9,800円

SECRET OF MANA キーワードは「3」。『聖剣伝説』最新作登場

スクウェアから『聖剣伝説3』が発売されることが明らかになった。

『3』の舞台は前作と同じく，万物の根元「マナ」に支えられる世界。しかし今回の最大のポイントは，「3」という数字なのである。このゲームには6人の主人公が登場するのだが，プレイヤーが選べるのは，そのうちの「3」人，そして「3」つの中立国と「3」つの強国が存在する世界――といったように，「3」がいたるところに関わってくる。また，6人の主人公たちは出身国や立場がそれぞれに異なるため，最初に誰を組み合わせるかによって，ストーリー展開や世界の見えかたが大きく変わってしまうのだ。何が正義で何が悪なのか？　そんな概念を越えた作品になりそうだ。　（中村京子）



聖剣伝説3
■スクウェア　■RPG
■価格未定　■発売日未定



▲『3』では「マナ」は「マナストーン」に姿を変えた。いったいどんな秘密が？

▼『2』で人気だった「フラミー」が今作でも活躍。便利な地図もついたのだ





◀戦闘では，あの「モーションバトル」がよりパワーアップ

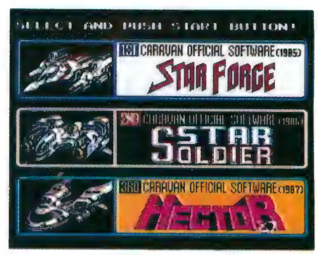
©スクウェア

かむばっく うなれ16連射！あの夏の思い出が再び



キャラバンシューティングコレクション
■ハドソン　■シューティング
■6,800円　■7月7日発売予定

この夏，アツい16連射が帰ってくる！ ファミコン最盛期，夏ごとに全国規模で開催されていた「キャラバンシューティング大会」。その元祖である『スターフォース』『スターソルジャー』『ヘクター'87』の3タイトルが，1本のソフトとなってスーファミに登場する。ゲーム中のグラフィック，内容に関してのアレンジはいっさいないので，なつかしさと，ひたすら撃ちまくる爽快さが同時に味わえるようになっているぞ。



▲自機グラフィックがカッコいい選択画面。あのときは私もまだ中学生だった

STAR FORCE



◀▼SFシューティングながらも，神秘的な雰囲気がただよう

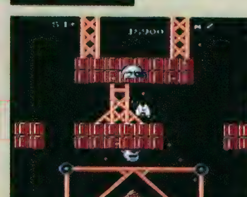


撃ちまくりシューティングの元祖。100万点の「ゴーデス」をはじめとした，多くの隠しフィーチャーが特徴。

STAR SOLDIER



◀▼このゲームのために連射つきパッドを買った人も多い



スコアアタックがより加熱したのがこの『スターソルジャー』。「16連射」という言葉を全国にとどろかせた。

HECTOR'87



◀▼他の2作と少しちがった雰囲気。しかもむずかしいのだ



それまでキャラバンでしかプレイできなかったタイムアタック・モード（2分&5分）がはじめて収録された。

わくわく♥

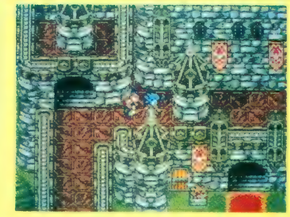
自由度の高さはシリーズ中イチバン。いろんなものを「発見」しよう

話題の超大作RPG『ドラゴンクエストVI』。発表から1年近くが経過し，すでにさまざまな情報が公開されてきた。というわけでここでは，現在明らかになっている情報をざっとおさらいしてみよう。

まず，『VI』は『IV』からはじまった「天空シリーズ」の最終作である。しかし，これまでのストーリーが，わりと1本道であったのに対し，『VI』はかなり自由度が高いのが特徴だ。たとえば，ある人から受けた質問や頼みごとへどう返答するかによって，その後の展開が変わったりもするらしいぞ。

『VI』での舞台となるのは二つの世界。その片方が「幻の大地」なのかどうかはわからないが，ここにゲームの核心に関わる重大なものが隠されているのは，まちがいないだろう。

そして，システム面では「転職」が復活した。職業の数は『III』の倍以上。今回は呪文のほかに「特技」が覚えられるうえ，転職してもレベルは下がらない。また，キャラ本来の特性は失われないので，剣を持てる魔法使いなどもできるらしい。今までにない個性的なキャラを作れそうで，楽しみだ。

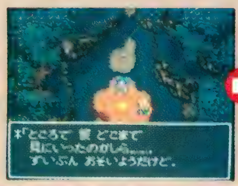


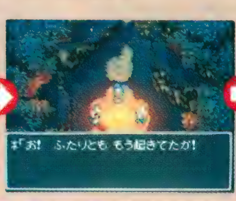
ドラゴンクエストVI ～幻の大地

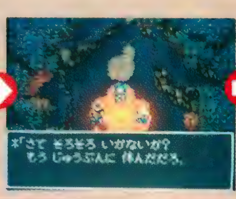
■エニックス　■RPG
■価格未定　■発売日未定

オープニング

主人公，ミレーユ，ハッサンの3人が，なにやら旅立とうとしているが，ここがどこなのかは不明である。ハッサンの「もうあともどりはできない」というセリフが気になる。











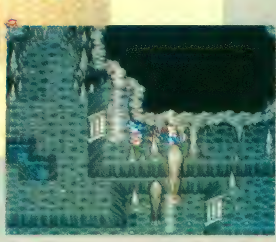
世界をまわる

“ドラクエ”らしい趣きを残しながらも，格段に美しくなった『VI』の世界。「発見」をテーマに持つ本作では，世界を歩くこと自体が楽しみの一つとなりそうだ。



▲ここは塔の中だろうか。光が差し込み，荘厳な雰囲気がかもしだされている





◀▶海岸，ダンジョンを歩くパーティ。とくに海岸は，波打ちぎわが美しい



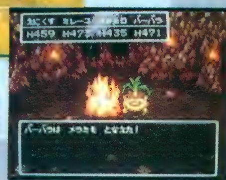
▲山の中にぽつんとたたずむ村。主人公の故郷「ライフコッド」なのか？

BATTLE

戦闘シーンも，これまでの形式を踏襲(とうしゅう)しながら，より迫力アップ。『VI』では攻撃，呪文のほかに「特技」があるので，戦闘のバリエーションが豊富になった。なかにはあっとおどろく特技も……。



◀最強の全体呪文「イオナズン」。元素がいきおいよく敵に集中する！



▶まるで本物の炎のようなメラ系呪文。透明感があってとてもキレイ

職業とパラメータ



▶「かっこよさ」というパラメータが新登場。どんな効果が？

転職しているあいだは，その職に見合ったパラメータの変化がある。また，一定の職をつづけることで熟練度が上がり，上級職に就けることも。

今月の新作

1か月の発売本数が20本を切るとは，何か月ぶりだろう。タイトルもそれほどハデなものはないものの，『シムシティ2000』『ニチブツアーケードクラシックス』など，ツウ好みしそうなシブめのソフトが多かったりする。

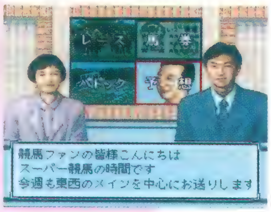
スーパー競馬2

5/19　■アイマックス　■競馬SLG
■11,800円　■12メガ・カートリッジ



実際の経験則をデータ化し，リアルなシミュレーションを実現した競馬育成SLG。レースシーンでは，堺，杉本の両アナウンサーによる実況メッセージが展開する。他プレイヤーの馬との対戦も可能。

▶テレビで放映中の「スーパー競馬」を再現。番組の各コーナーもそのままだ





◀「サドラーズウェルズ」などの人気種牡馬を含む，約2千頭のデータを搭載

シンジケート

5/19　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■SLG
■9,800円　■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］大企業のマーケティング担当者となり，さまざまな任務をこなしつつ世界に勢力を拡大していく。どちらがミッションを先にクリアできるかを競う，2人同時プレイモードが追加された。

コンピューター能力解析 ウルトラ馬券

5/19　■カルチャーブレーン　■競馬予想
■12,800円　■8メガ・カートリッジ

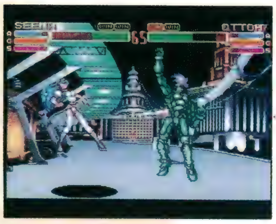


最大62項目におよぶ入力データをコンピュータが分析し，レース結果を予想。また，すでに登録されているデータにより，馬名入力だけでも予想が可能。4人までの予想合戦を楽しむモードもアリ。

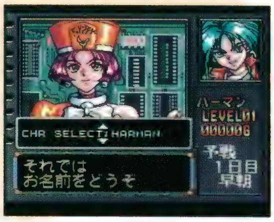
バトルタイクーン

5/19 ■ライトスタッフ ■対戦格闘 ■10,980円 ■24メガ・カートリッジ





▶各キャラクターのボイスには、林原めぐみなどの人気声優を起用している



◀キャラは全部で三つの種族にわかれていて、それぞれ得意攻撃が異なる

個性的なキャラクターがくりひろげる格闘ゲーム。「アドバンスモード」ではキャラを成長させ、武闘大会での優勝を目指す。「バーサスモード」では育てたキャラを使っての対戦ができる。

シムシティ2000

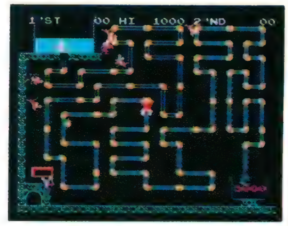
5/26 ■イマジニア ■SLG ■12,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］パソコンで人気の都市育成SLGをグレード・アップ移植。プレイしながらゲームの操作方法を教えてくれる「練習」をはじめ，「フリーマップ」「シナリオ」の三つのモードがある。

ニチブツアーケードクラシックス

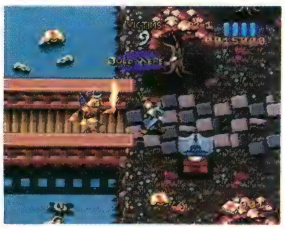
5/26 ■日本物産 ■オムニバス ■5,980円 ■4メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］約10年前に登場した『ムーンクレスタ』『クレイジークライマー』『フリスキートム』の3作品を1本にまとめて収録。なつかしの名作たちをたっぷりとプレイできる。

グールパトロール

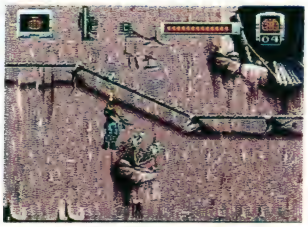
5/26 ■ビクターエンタテインメント ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



街中をうろついている悪霊たちと戦いながら，捕らわれの身の市民を助けだす。画面上に表示されるセリフを頼りに市民を捜しだし，10人解放すればステージ・クリアとなる。

スターゲイト

5/26 ■アクレイムジャパン ■アクション ■10,900円 ■16メガ・カートリッジ



今春公開された映画「スターゲイト」をゲーム化。スペース・シップに乗り，敵を撃ち落とす3Dシューティング，遺跡の中を進むサイドビュー・アクションの二つのモードを楽しめる。

ウォーロック

5/26 ■アクレイムジャパン ■アクション ■10,900円 ■16メガ・カートリッジ



魔法を武器に，悪魔の手先「ウォーロック」がはなつ魔物やトラップをかわしながら進んでいく。主人公はオーブやスペルといったアイテムを使用することで，さまざまな能力を発揮できる。

スパークワールド

5/26 ■デンズ ■アクション ■8,500円 ■4メガ・カートリッジ

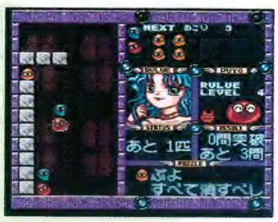


車たちの世界「CAR WORLD」でくりひろげられるユニークなアクション・ゲーム。10ステージ全40面のストーリー・モードと，コンピュータや人間同士で対戦するバトルモードを収録。

す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー

5/26 ■バンプレスト ■パズル ■9,200円 ■8メガ・カートリッジ





▶『魔導物語』『ぷよぷよ』シリーズでおなじみの，ヘンでかわいいキャラが登場



◀収録されている問題は，全部で200問以上。自分でエディットもできるぞ

ゲームギアの『アルルのルー』が，スーファミにパワーアップして登場。今度はルルーが「なぞぷよ」を解いてカレーの材料集めをする。なお，アルルが主人公の「アルルのルー」モードもあり。

パチンコ連チャン天国 ～スーパーCRスペシャル

5/下 ■バップ ■パチンコ ■9,800円 ■4メガ・カートリッジ



オリジナル台でCR機の秘密情報を解析。ほか，「エサ箱屋」に巣食う妖怪たちをデジコミ風に描いたストーリー・モードや，1盤面2人打ち対戦格闘パチンコなど，ユニークなモードを搭載している。

早指し二段 森田将棋2

5/下 ■セタ ■将棋 ■14,900円 ■4メガ・カートリッジ



「スーパーカスタム32」の搭載により，高速の思考時間を実現した将棋ソフト。段位獲得戦モードで，規定の条件をクリアすると，日本将棋連盟公認の段位や級位を得ることができる。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

PCエンジンで人気の「天外」シリーズが『天外魔境ZERO』として登場する。スクウェアからは『聖剣伝説3』の発売が決定。『スーパーV.G.』は，パソコンで人気を確立した美少女格闘ゲームだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
5月予定	ゲームの達人	テーブル	サンソフト	9,980円
6月2日	真髄対局囲碁“碁仙人”	囲碁	J・ウイング	15,500円
6月9日	エルファリア2	RPG	ハドソン	9,980円
6月10日	本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション	パチンコ	デンズ	10,800円
6月23日	★実戦競艇	競艇SLG	イマジニア	11,800円
	西陣パチンコ物語（仮）	パチンコ	ケイエスエス	10,800円
	アースワームジム	アクション	タカラ	9,800円
	トランプアイランド	カードゲーム	パック・イン・ビデオ	8,900円
	スーパー・スターウォーズ ～ジェダイの復讐	アクション	ビクターエンタテインメント	10,800円
6月30日	Mr. Do!	アクション	イマジニア	5,980円
	ガメラ～ギャオス撃滅作戦	SLG	サミー	9,980円
	リトルマスター～虹色の魔石	RPG	徳間書店インターメディア	（予）9,900円
6月上旬	妖怪バスター ルカの大冒険	アクション	角川デジタルエンターテインメント	（予）8,800円
	プリンセス・ミネルバ	RPG	ビック東海	9,900円
6月中旬	Pマン	アクション	ケムコ	9,200円
	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	（予）9,900円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月下旬	★大物ブラックバス人造湖編	フィッシング	アクレイムジャパン	12,800円
	プロ麻雀 極III	麻雀	アテナ	9,800円
	新日本プロレスリング'95 闘強導夢バトル7	プロレス	バリエ	（予）11,800円
	ラプラスの魔	RPG	ビック東海	9,900円
	デアラングリッサー	SLG+RPG	メサイヤ	10,800円
6月予定	夜光虫	AVG	アテナ	（予）10,800円
	バスマスターズクラシック	フィッシング	アルトロン	未定
	ラインディフェンス	アクションパズル	ヴィジット	9,800円
	サーキットUSA	レーシング	ヴァージンゲームインタラクティブ	9,800円
	忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	9,800円
	ファイティングアイスホッケー	アイスホッケー	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
	グランヒストリア幻史世界記	RPG	バンプレスト	11,400円
7月7日	★史記英雄伝	RPG	アウトリガー	10,800円
	実戦パチスロ必勝法クラシック	パチスロ	サミー	9,500円
	キャラバン シューティングコレクション	シューティング	ハドソン	6,800円
	できたてハイスクール	SLG	BPS	9,990円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
7月14日	★キャッツラン 全日本Kカーバトル選手権	レーシング	アトラス	10,800円
	ミスティック・アーク	RPG	エニックス	未定
	★スーパー人生ゲーム2	ボードゲーム	タカラ	9,800円
	4人将棋	将棋	バウ	9,800円
	ピットフォール マヤの大冒険	アクション	ポニーキャニオン	9,800円
7月21日	ビッグ一撃！パチスロ大攻略2 ～ユニバーサルコレクション	パチスロ	アスク講談社	10,800円
7月21日	ダンクエスト～魔人封印の伝説	RPG	テクノスジャパン	(予) 9,900円
7月28日	超原人2	アクション	ハドソン	未定
	スーパー・インディー・ジョーンズ	アクション	ビクターエンタテインメント	10,800円
	ウルティマ恐竜帝国 ～ザ・サベージ・エンパイア	RPG	ポニーキャニオン	(予) 9,800円
7月上旬	猛虎伝説'95 阪神タイガース	野球	エンジェル	9,980円
	松方弘樹のスーパートローリング	フィッシング	トンキンハウス	(予) 9,900円
7月中旬	甲子園4	野球	魔法株式会社	9,800円
7月下旬	美少女戦士セーラームーン ～アナザーストーリー	RPG	エンジェル	11,800円
	らんま1／2 奥義邪暗拳	アクションパズル	小学館プロダクション	8,800円
	スーパーブラックバス3	フィッシング	スターフィッシュ	11,800円
	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	10,500円
	エメラルドドラゴン	RPG	メディアワークス	(予) 9,800円
	キャリアエース	SLG	ユーメディア	(予)12,800円
	★ウルトラリーグ 燃えろサッカー大決戦	サッカー	ユタカ	(予) 9,800円
7月予定	スーパー競輪	競輪	アイマックス	未定
	林海峯九段の囲碁道場	囲碁	アスク講談社	(予)12,800円
	★ザ・心理ゲーム3～タイムトリップ	占い	ヴィジット	9,800円
	帝国創世紀アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンゲームインタラクティブ	9,800円
	武 豊GIメモリー	競馬SLG	NGP	12,800円
	ウルトラプロマージャン(仮)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	★ブラックソーン	アクション	ケムコ	未定
	ファイティングベースボール	野球	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,400円
	ポポイっとへべれけ	アクションパズル	サンソフト	未定
	超高速本格囲碁	囲碁	セタ	14,800円
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	11,800円
	GO GO アックマン2	アクション	バンプレスト	9,500円
	四柱推命学入門・真桃源郷	占い	バンプレスト	(予)11,800円
	陳牌CHINHAI	パズル	バンプレスト	7,800円
	バトルロボット烈伝	SLG	バンプレスト	12,800円
8月4日	鬼神童子ZENKI	アクション	ハドソン	9,800円
8月11日	白いリングへ ～トゥインクル・リトル・スター	プロレス	ポニーキャニオン	9,980円
8月25日	★魔獣王	アクション	ケイエスエス	未定
	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	9,800円
8月予定	就職ゲーム	AVG+SLG	イマジニア	(予) 9,980円
	稲妻サーブだ！ スーパービーチバレー	ビーチバレー	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	ノーマーク爆牌党 ～史上最強の雀士達(仮)	麻雀	エンジェル	10,800円
	ネオ・シェラザード伝説(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	飛龍の拳プロ(仮)	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
	火の皇子ヤマトタケル	RPG	東宝	10,800円
	★魔法騎士レイアース(仮)	RPG	トミー	9,800円
	す～ぱ～ぐっすんおよよ	アクションパズル	バンプレスト	9,800円
	★スーパー鉄球ファイト	アクションパズル	バンプレスト	9,000円
	聖獣魔伝ビースト＆ブレード	SLG	BPS	未定
	超魔法大陸WOZZ	RPG	BPS	(予)10,800円
夏頃予定	ウィザードリィVI～禁断の魔筆	RPG	アスキー	12,800円
	セントアンドリュース ～栄光と歴史のオールドコース	ゴルフ	エポック社	未定
	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	10,800円
	★天地を喰らう 三国志群雄伝	SLG	カプコン	未定
	★スーパーチャイニーズワールド3	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	ブランディッシュ2	ARPG	光栄	未定
	★ドラキュラXX	アクション	コナミ	未定
	★スーパーV.G.	対戦格闘	TGL	9,980円
	メタルマックスリターンズ	RPG	データイースト	未定
	魔導物語～はなまる大幼稚園児	RPG	徳間書店インターメディア	(予) 9,900円
	★Jリーグサッカー プライムゴール	サッカー	ナムコ	未定
	イースV(仮)	ARPG	日本ファルコム	未定
	バウンティ・ソード	SLG+RPG	パイオニアLDC	未定
	最強高田延彦	プロレス	ハドソン	未定
	スーパーパワーリーグ3	野球	ハドソン	未定
	学校であった怖い話	AVG	バンプレスト	(予)11,400円
	★SD F1グランプリ	レーシング	ビデオシステム	未定
	★クロックタワー(仮)	アクション	ヒューマン	未定
	スーパーファイヤープロレスリング クイーンズスペシャル	プロレス	ヒューマン	未定
	リングにかけろ	ボクシング	メサイヤ	未定
	★にげろジャッキー	パズル	四次元	8,500円
	将棋最強	将棋	魔法株式会社	14,800円
9月予定	★あかずの間	AVG	ヴィジット	未定
	美食戦隊薔薇野郎	アクション	ヴァージンゲームインタラクティブ	9,800円
	JBザ・スーパーバス	フィッシング	NGP	未定
	ブラッドシェッド(仮)	アクション	キングレコード	9,800円
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定
秋頃予定	SD飛龍の拳2	アクション	カルチャーブレーン	未定
	蓬莱学園の冒険！ ～転校生スクランブル	RPG	デンズ	未定
	MASK マスク	アクション	東宝	9,800円
	A.III.M.V.	SLG	パック・イン・ビデオ	未定
	魔女たちの眠り	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	★ヒューマングランプリ4(仮)	レーシング	ヒューマン	未定
95年予定	ロードス島戦記	RPG	角川デジタルエンターテインメント	未定
	不思議のダンジョン2 ～風来のシレン	RPG	チュンソフト	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
95年予定	HT＆Tドラゴンズ・ヘブン	RPG	データイースト	未定
	★天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	未定
	ころんらんど	アクション	ユーメディア	(予) 6,800円
未定	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
	柿木将棋(仮)	将棋	アスキー	(予)12,800円
	義経伝説	RPG	アスキー	(予) 9,800円
	レナスII～封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	G.O.D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ	RPG	イマジニア	未定
	ドラゴンクエストVI～幻の大地	RPG	エニックス	未定
	ハーメルンのバイオリン弾き	アクション	エニックス	未定
	★ドナルドダック(仮)	アクション	エポック社	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3(仮)	アクション	カプコン	未定
	★ロックマンX3	アクション	カプコン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国第2章 ～帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	総合格闘技リングス ～アストラルバウト3	対戦格闘	キングレコード	9,800円
	タクティクス・オウガ	SLG+RPG	クエスト	未定
	★無人島物語	SLG	ケイエスエス	未定
	ストーンプロテクターズ	アクション	ケムコ	9,800円
	元祖パチンコパチスロ2(仮)	パチンコ+パチスロ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	パチ夫くんスペシャル3	パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ファイティング アメリカンフットボール	アメフト	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	アニマニアクス	アクション	コナミ	8,800円
	実戦バスフィッシング必勝法 inUSA	フィッシング	サミー	未定
	アルバートオデッセイ外伝 ～翼の記憶	RPG	サンソフト	9,980円
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,980円
	★聖剣伝説3	RPG	スクウェア	未定
	カオスシード	RPG	タイトー	未定
	怪獣王子ドン	ARPG	タイトー	未定
	魔天伝説～戦慄のオーパーツ	RPG	タカラ	9,800円
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	(予) 9,900円
	マサカリ伝説スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	9,900円
	創世紀章ヴォーグ	SLG	ナグザット	11,800円
	ホーリーアンブレラ ・ドンデラの無謀!!	ARPG	ナグザット	9,800円
	テイルファンタジア	RPG	ナムコ	未定
	なんでも!?タイホマン	アクション	ナムコ	未定
	スーパー競艇(仮)	競艇SLG	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	バーチャルレイク(仮)	フィッシング	任天堂	未定
	つり太郎の磯釣り(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	鮫亀	パズル	ハドソン	未定
	とってもIラッキーマン ～ラッキークッキールーレットで突撃	RPG	バンダイ	(予) 8,800円
	ルインアーム	ARPG	バンダイ	未定
	★幕末ONI(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	★麻雀飛翔伝説 哭きの竜	麻雀	ベック	未定
	ハチャメカ猛チェイス！	アクション	マジファクト	未定
	★ゼロヨンチャンプRRII(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	スーパー・スネーキー2	アクションパズル	四次元	未定
	★スーパーゴルフダイジェスト	ゴルフ	四次元	未定
	全国高校サッカー2	サッカー	四次元	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝 ～招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●スペースフロンティア(光栄)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●旧約・女神転生(アトラス)3月24日→3月31日●牌勢麻雀凌駕(アスキー)4月→4月28日●ママレード・ボーイ(バンダイ)容量未定→8メガ●スーパーパチンコ大戦(バンプレスト)4月下旬→4月28日●トムとジェリー2～トムVSジェリー(アルトロン)4月下旬→5月●タロットミステリー(ヴィジット)4月下旬→4月28日●パチンコチャレンジャー(カロッツェリアジャパン)4月下旬→7月7日●スヌーピーコンサート(三井不動産)4月28日→5月19日



メガドライブ
MEGA DRIVE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

栄光は長くはつづかない？　『ぷよ通』が3位に後退，いのまたむつみがキャラクター・デザインした『サージングオーラ』がトップに。

1 サージングオーラ～時の呪法師
初登場
●セガ
●RPG
●8,800円


2 メタルヘッド
初登場
●セガ
●3Dアクション
●7,800円


3 ぷよぷよ通
前1位
●コンパイル
●アクションパズル
●6,800円


4 エイリアンソルジャー
前2位
●セガ
●アクション
●6,800円


5 ドラゴンボールZ～武勇烈伝
↑前9位
●バンダイ
●対戦格闘
●8,800円


6 ソニック&ナックルズ
前4位
●セガ
●アクション
●7,800円

7 エコー・ザ・ドルフィンCD
初登場
●セガ
●アクション
●4,980円

8 TEMPO
初登場
●セガ
●アクション
●7,800円

9 ぷよぷよ
前6位
●セガ
●アクションパズル
●4,800円

10 イチダントアール
前3位
●セガ
●パズル
●6,800円

気持ちイイ

サクサク遊べるかっこいいポリゴン・シューティング

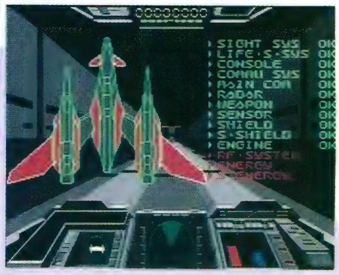
シューティング・ファンに朗報! ポリゴンを使用した3Dシューティングが，スーパー32X対応で発売されるのだ。従来のポリゴンものとくらべて動きも速く，ポリゴン数も多い。しかも細部にいたるまでカッコよく仕上がっている。一見の価値ありのソフトだ。

舞台は宇宙空間。ここで壮絶なバトルが展開される。プレイヤーはフェザーⅠかフェザーⅡという戦闘機を操縦して，各ミッションごとに決められたターゲットをすべて破壊する。戦闘機は自由に動き回れるので，思いのままの操縦が可能だ。

最大の特徴はやはりトレース・モードだろう。自分のプレイをさまざまな視点から見られるので，華麗なプレイを目指したくなる。

ルールも明快で，誰もが楽しめるこのゲーム。宇宙空間を駆けめぐりファイター気分を存分に味わってほしい。　　（西部雅子）

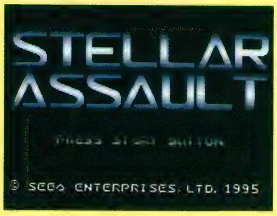




◀▼2タイプあるうちのどちらかを選択。自機の色も変えられる。発進デモは2タイプともちがうという気合の入れようだ。滑走路をすべるようにして宇宙へ飛びだしていく



◀トレース・モードで自分のプレイをゆっくり鑑賞できる



ステラアサルト
■セガ　■3Dシューティング
■7,800円　■5月26日発売予定





▲▶フェザーⅡは2人乗りの戦闘機。2人同時プレイのときは，この機体の操縦役とショット役にわかれる。1人でこれを操縦するときには，オートプレイにすると便利。ガンナーに専念できるぞ

キミとボクとで

軽快なアクションが楽しいのだ

ソニックのライバルとして存在していたナックルズ。彼が主役のゲームが，この『カオティクス』だ。

一番のウリはコンビ・アクション。5体以上いるキャラクターのコンビの組みかたによって，アクションが微妙に変化するのだ。

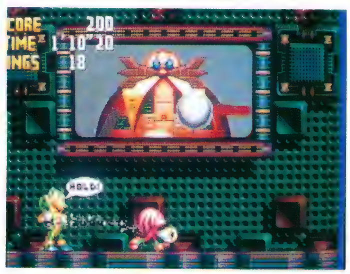
また，ゲームに時間の流れを持たせたり，ワイヤーアクションを取り入れたりと，『ソニック』にはなかった演出が盛りだくさん。今回から初登場の「リングパワー」もそのひとつ。通常は相方を固定してふんばってもらい，パワーをためてから解除して一気に加速する（ゴムのような原理）のだが，これをうまく応用すると空中移動にも使えてしまうのだ。アクロバットのようなアクションは，これまでにない感覚だぞ。

スーパー32Xならではの機能を活かした『カオティクス』。一度プレイすればヤミツキになることウケアイだ。



カオティクス
■セガ　■アクション
■7,800円　■発売中





▲▶まずは遊びたいアトラクションを選択。どれも5レベルで構成されている。1レベルクリアするごとにもどってきて，ちがうアトラクションに行くことも可能

恐怖再び……

バーチャルシネマの第1弾がスーパー32X専用CD-ROMで再登場

メガCD版で好評を得たバーチャルシネマ『ナイトトラップ』が，スーパー32X専用CD-ROMとなって，アクレイムジャパンから発売されることになった。

メガCD版との大きなちがいは，CDのアクセスが驚異的に速くなったことと，グラフィックを256色で表示している点だ。画面写真を見ても，きれいになっているのがわかるだろう。このゲーム最大の特徴として，完全実写取り込みの映像を使用しているということがあるが，256色になったことで，いっそうリアルなゲーム展開が楽しめるのだ。操作方法やストーリーなど，基本的な部分はメガCD版と同じ仕様になっている。

プレイヤーは，マーティン夫妻の湖畔の別荘で起きた事件の捜査を依頼されたS. C. A. Tの一員。監視カメラを操作して館の情報を収集し，行方不明となっている5人の若者を無事に助けだすことが目的。館のいたるところにあるトラップを動かして犯人たちをとらえよう。一瞬の判断と行動力がカギだ。



▲監視カメラを操作し犯人をトラップにかけて，5人の若者たちを救え！



ナイトトラップ

■アクレイムジャパン ■AVG
■9,800円 ■発売日未定

今月の新作

なんだかアクション・ゲームが多い月である。そんな中でひときわ光っているのが，ひさしぶりのシューティング『ステラアサルト』だ。ポリゴンで描かれた戦闘機がグリグリと動く姿は，見ていてとても気持ちイイもの。一つの戦闘機を2人で操作できる2人同時プレイ機能もあるので，友だちとの仲をたしかめるのもいいかも。



スターゲイト

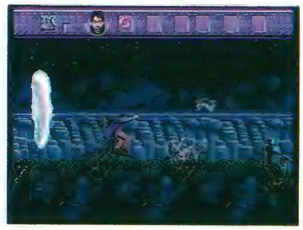
5/26 ■アクレイムジャパン ■アクション
■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



アメリカ映画を題材にしたアクション・ゲーム。「スターゲイト」と呼ばれる古代遺跡の謎を解くことが目的。アクションありシューティングありと，多様な展開が楽しめる。

ウォーロック

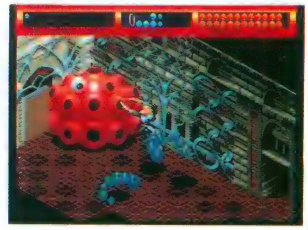
5/26 ■アクレイムジャパン ■アクション
■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



横スクロールのアクション・ゲーム。サタンの息子・ウォーロックにハルマゲドンを起こさせないため，さきに六つのルーンを集めることが目的。亡霊や悪霊と戦いながら進んでいく。

ライトクルセイダー

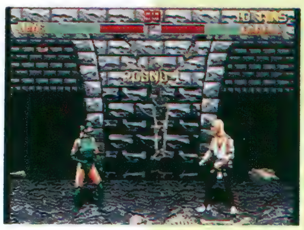
5/26 ■セガ ■アクション
■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



ナナメ上から見おろすようなクォーター・ビューのアクション・ゲーム。プレイヤーは高名な剣士デビッドを操作して，たまたま訪れた街の謎の事件を解決しようと，休暇を返上して冒険する。

モータルコンバットII～究極神拳

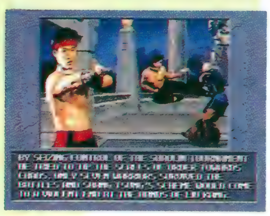
5/19 ■アクレイムジャパン ■対戦格闘
■9,800円 ■32メガ・カートリッジ



［海外から移植］メガドライブ版で好評だった実写取り込み対戦格闘が，パワーアップして登場。デモ画面や得意技などが追加され，よりリアルになった。アクレイムジャパンの32X参入第1弾。



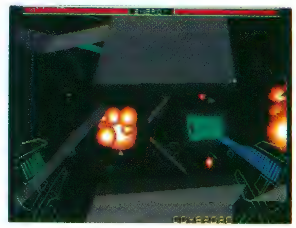
▶攻撃がヒットすると流血するなど，ちょっと過激なところがウリの対戦格闘



◀移植にあたってさまざまなところをパワーアップ。サウンドもなかなかだぞ

ステラアサルト

5/26 ■セガ ■3Dシューティング
■7,800円 ■16メガ・カートリッジ



宇宙空間でくり広げられる，フル・ポリゴンの3Dシューティング。プレイヤーは設定されたターゲットをさがし，それらをすべて破壊するとミッション・クリア。2人同時共同プレイも可能。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

今月登場の新作はじつにゼロ。しかも，6月発売予定が3本あるだけで，その後がかなり心細い状態。だがセガの話によると，発表していないだけで，実質的にはかなりさきの予定まで決定しているそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
夏頃予定	コミックスゾーン(仮)	アクション	セガ	未定
	超球界ミラクルナイン(仮)	野球	セガ	未定
	ナイトメア・サーカス(仮)	アクション	セガ	未定
	プロストライカー'95(仮)	サッカー	セガ	未定
9月予定	魔導物語 I	RPG	コンパイル	未定
未定	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	7,800円
	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	8,800円
	THE OOZE(ウーズ)(仮)	アクション	セガ	未定
	ペンゴ(仮)	アクション	セガ	未定
▼メガCD				
9月予定	シャドウラン	RPG	コンパイル	(予) 7,800円
95年予定	グランド・ゼロ・テキサス	バーチャルシネマ	セガ	未定
未定	Pop'n Land	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	イースIV ～マスク・オブ・ザ・サン(仮)	ARPG	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ(仮)	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略 3 (仮)	SLG	セガ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円
	サムライスピリッツ	対戦格闘	ビクターエンタテインメント	6,800円
▼スーパー32X専用カートリッジ				
6月16日	NFLクォーターバッククラブ'95	アメフト	アクレイムジャパン	8,800円
6月予定	三國志IV	SLG	光栄	14,800円
	パラスコード	シューティング	セガ	7,800円
夏頃予定	ウイングウォー	3Dシューティング	セガ	未定
	クラック・ザ・スナッパー(仮)	アクション	セガ	未定
95年予定	スーパーモトクロス(仮)	レーシング	セガ	未定
▼スーパー32X専用CD-ROM				
95年予定	サージカルストライクCD(仮)	シューティング	セガ	未定
	シャドー・オブ・アトランティスCD(仮)	AVG	セガ	未定
	ファーレンハイトCD(仮)	アクション	セガ	未定
	ミッドナイト・レイダース	バーチャルシネマ	セガ	未定
	ワイヤーヘッド(仮)	未定	セガ	未定
未定	コープス・キラー	3Dシューティング	アクレイムジャパン	8,800円
	ナイト・トラップ	バーチャルシネマ	アクレイムジャパン	9,800円



PCエンジン

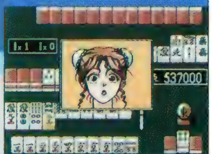
PC ENGINE

HOT 10

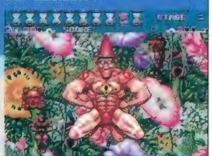
今月の売れ筋ソフト

やっぱり強い『スーパーリアル麻雀』シリーズ。さすがの兄貴も美少女にはかなわなかったか。6位の『ボンバーマン'94』はちょっと“？”。

1 スーパーリアル麻雀PⅤカスタム
初登場
●ナグザット
●麻雀
●9,800円



2 愛・超兄貴
前1位
●メサイヤ
●シューティング
●8,900円



3 姐(あねさん)
↑前4位
●NECアベニュー
●格闘アクション
●7,800円



4 卒業II～ネオ・ジェネレーション
前2位
●リバーヒルソフト
●SLG
●8,800円



5 プリンセスメーカー1
前3位
●NECホームエレクトロニクス
●SLG
●8,800円



6 ボンバーマン'94
↑再登場
●ハドソン
●アクション
●6,800円

7 ボンバーマン ぱにっくボンバー
前7位
●ハドソン
●アクションパズル
●6,800円

8 ロードス島戦記II
前5位
●ハドソン
●RPG
●7,800円

9 ゲッツェンディーナー
前8位
●NECホームエレクトロニクス
●ARPG
●7,800円

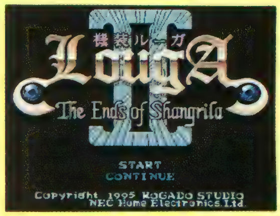
10 ときめきメモリアル
↑再登場
●コナミ
●SLG
●8,800円

じつは本格派 ネオ・タクティカル・バトルってイイね

工画堂スタジオ制作の『機装ルーガ』に続編が登場する。

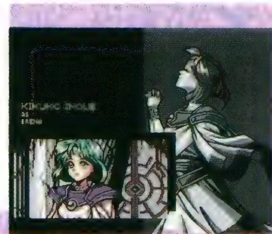
今回の『II』は，全14章からなる面クリアタイプのSLGで，ユニットには「戦士」「機士（機獣に乗っている）」「射手」「機獣」という，大きくわけて四つのタイプがある。それぞれのユニットをうまく使いわけ，プレイヤーと敵対するグロスベイル帝国のユニットをすべて倒せばステージ（章）クリアとなる。

この『II』にはさらにパワーアップしたシステムが採用されている。「ネオ・タクティカル・バトル」と呼ばれるそのシステムは，戦闘を開始したユニットの周辺にいるユニットまで戦闘に巻き込まれるというもの。これにより，少数の敵を多数の味方で取り囲んだり，敵が多数のときに，せまい地形に敵を誘いこんで少しずつ戦う，などの戦法がとれるわけだ。このシステムのおかげで，より高度な戦略が展開できることだろう。　　（開田清隆）



機装ルーガII

■NECホームエレクトロニクス　■SLG
■8,800円　■5月26日発売予定



▲カッコいいオープニング。ステージごとのビジュアル・シーンも必見

▼剣士ヴァイスは，人工生命体エレナと機士ティファイアとともにグロスベイルに立ち向かう







▲▶「ネオ・タクティカル・バトル」はSLGフリークをもうならせるシステム。敵を囲め！はさめ！

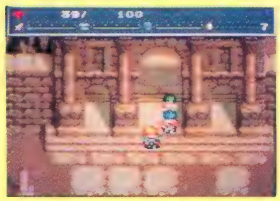
ドラマチック 爽快にプレイできるRPG。それが『風伝ザナドゥII』

パソコン・ゲームの老舗，日本ファルコムのPCエンジン参入第1弾として話題になった『風の伝説ザナドゥ』の続編発売が決定した。

ゲームの舞台は前作の3年後。勇者の血を引く主人公アリオスが，かつて邪竜を打ち倒した8人の仲間と再会，新キャラたちとの出会いによって新しいドラマが展開されていくのだ。

戦闘システムの改良点も多い。フィールドではトップビュー，ボスキャラ戦ではサイドビューという構成は前作のまま。しかし，コマンド入力による必殺技の種類が増加し，幅のある戦闘が楽しめるようになった。前作では隠し機能だった，2Pのキャラ・コントロールも今回は正式サポートされ，動きの向上がはかられている。ボスキャラ戦で，いっしょに戦う仲間を選べるようになったのもグッド。

「女神イシュタルとは？　ソフィアの正体とは？」という前作からの謎が今回で解明されるはず。ファンは発売を心待ちにすべし！



風の伝説ザナドゥII

■日本ファルコム　■ARPG
■価格未定　■6月発売予定





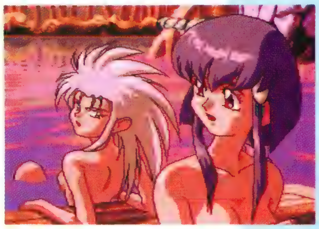
▲前作よりもキャラが少し大きくなり，グラフィック・パターンも増えた
▶ボスキャラとのバトルでは，新必殺技を使うべし！　上昇系の技が……

今月の新作

今月発売の新作は，通常ペースの3本。目玉はやはり『ガリバーボーイ』と『天地無用！』かな。『ガリバー』は「Huビデオ」というアニメーション・システムを使用しており，その名のとおりアニメのようなビジュアル・シーンが展開される。『天地』はファンなら絶対買い!!『ルーガII』は純粋なSLGとして楽しめるぞ。

天地無用！魎皇鬼

5/26　■NECアベニュー　■AVG　■8,200円(予価)　■スーパーCD-ROM²



テレビでの放映もはじまった，人気OVAがアドベンチャーで登場。プレイヤーは主人公・柾木天地となってゲームを進めていく。OVAのストーリーを知ることができる「今までのあらすじ編」も収録。

柾木家の平和な日々は……

▼柾木家の普段の生活，それは天地をめぐる阿重霞，魎呼たち女の争いの日々だった。そんなある日，なぞの人物が……





▲天地（プレイヤー）の行動，とくにほかの女性キャラとのコミュニケーションの取りかたによって，ストーリーが変化していく。なおストーリーはOVAの1期シリーズと2期シリーズの間のエピソードというオリジナルのもの。コレクターはぜひゲットしよう

空想科学世界ガリバーボーイ

5/26　■ハドソン　■RPG　■7,800円　■スーパーCD-ROM²



人気放映中のアニメをRPG化。左手に不思議な力を持った少年ガリバーは，他国を侵略していくイスパニア帝国に立ち向かうため，仲間とともに冒険の旅に出発する。

▶TVアニメそのままの，なめらかなビジュアル・シーンが最大のウリだ





◀ガリバーは，多くの人たちの協力で，どんどん力をつけていく

機装ルーガII

5/26　■NECホームエレクトロニクス　■SLG　■8,800円　■スーパーCD-ROM²



ステージ・クリア・タイプのシミュレーション。プレイヤーはガーディアンとなり，独占支配をたくらむクロスベイル帝国と戦う。“ネオ・タクティカル・バトル”という戦闘システムを搭載。

▶各ステージの最初では，勝利条件などを確認できる。キャラの配置も自由だ





◀各キャラは，強力な攻撃や体力回復ができる「特技」を持っている

DataBase PCエンジン新作発売予定表

今月のニュー・エントリーは1タイトルと，かなりさびしい状況になった。その『GO！GO！バーディチャンス』は，女子プロゴルファーを育成する，シミュレーション要素の強いゴルフゲームだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパーCD-ROM²				
6月16日	将棋「初心者無用II」	将棋	魔法株式会社	9,800円
6月30日	プライベートアイドル	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	銀河お嬢様伝説ユナ2	デジタルコミック	ハドソン	7,800円
6月予定	あすか120%マキシマ～バーニングフィスト	対戦格闘	NECアベニュー	(予) 8,200円
	スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲームズ	シューティング	NECアベニュー	(予) 6,800円
	レニーブラスター	アクション	NECアベニュー	7,800円
	将棋データベース棋友	データベース	セタ	未定
	風の伝説ザナドゥII	ARPG	日本ファルコム	未定
7月28日	同級生	AVG+RPG	NECアベニュー	(予) 8,800円
7月予定	★GO！GO！バーディチャンス	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	真怨靈戦記	AVG	フジコム	未定
春頃予定	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	(予) 8,800円
未定	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	ザ・TVショー	アクション	ライトスタッフ	7,800円
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
	DE・JA	AVG	NECアベニュー	未定
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
夏頃予定	Linda³(リンダキューブ)	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	麻雀	ナグザット	8,800円
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
未定	天外魔境III	RPG	ハドソン	未定
	魔導物語I～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	(予) 7,800円

■発売中止が決定した作品……●ミサイルファイター(NECホームエレクトロニクス)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●レッスルエンジェルス・ダブルインパクト～団体経営編＆新人デビュー編(NECホームエレクトロニクス)4月下旬→5月19日●プリンセスメーカー2(NECホームエレクトロニクス)4月下旬→6月中旬●ベースボーラー(パック・イン・ビデオ)4月→6月16日



ファミリーコンピュータ
FAMILY COMPUTER

去りゆく英雄

ついに，ランキングのデータすら収集できなくなってしまったファミコン。発売予定ソフトは3本あるのだが，発売のメドが立っていないものが多く，新しく発表されるタイトルもほとんどなくなってしまった。本体登場から12年がたち，32ビット機が活躍している現在，テレビゲーム定着の強固な基礎を築いたファミコンは，その役割を今終えようとしているのか。

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

94年6月発売の『高橋名人の冒険島IV』以来，飢饉は丸1年となった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	インディージョーンズ	アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	7,300円
	ZARK LEGEND～大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ～大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定

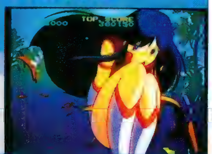


レーザーアクティブ
LASERACTIVE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

ファンの期待を一身に受けた『タイムギャル』が1位に。2位の『ロードブラスター』とともに，LDゲームが仲よく上位を飾った。

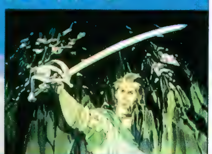
1 タイムギャル
初登場
●タイトー
●アクション
●9,800円



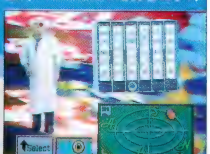
2 ロードブラスター
前1位
●パイオニア
●アクション
●9,800円



3 ドン・キホーテ
前2位
●ブルミエ
●RPG
●9,800円



4 Dr.パウロのとっておきビデオ
前3位
●ドライアイス
●その他
●7,800円



5 ゴーストラッシュ！
前4位
●パイオニア
●AVG
●9,800円



6 ヴァジュラ弐 ↑前7位
●パイオニア
●3Dシューティング
●9,800円

7 メロンブレイン ↑前8位
●パイオニア
●データベース
●13,000円(込)

8 美リュージョンコレクション 渡辺美奈代 初登場
●プラネット
●写真集
●5,800円

9 バック・トゥ・ザ・江戸 前9位
●TBS
●クイズ
●9,800円

10 バーチャルカメラマン 2 前10位
●トランスペガサスリミテッド
●アクション
●9,800円

古代浪漫紀行 旅先案内人は未来からきた超生命体「GOKU」だ

失われた文明の七不思議をさぐるエデュテインメント・ソフト『GOKU』。今月はこのソフトの内容構成について紹介しよう。

おもしろいのは，これまでのデータベース・ソフトが，知りたい項目をはじめから自由に選ぶことができるのに対し，『GOKU』は三つの「ゾーン」をクリアすることによって，情報を得ていくことだ。つまり，一つの「ゾーン」の情報をすべて見てから，はじめてつぎのステップに進めるのである。

とくに第1段階の「セブンワンダーゾーン」は，マップを参考に各文明の位置を把握しておかないと，目的の場所にたどり着けないので，アツくなってしまうかもしれない。

意志を持ったコンピュータ「ARAMATA」の解説を聞きながら，ロマンに満ちた古代文明に思いを馳せてみては？（中村京子）



GOKU
■パイオニア ■データベース ■13,000円(税込)
■メガLD/6月発売予定,LD-ROM^2/8月発売予定

セブンワンダーゾーン

文明や建造物の謎に迫る，このソフトのメインとなるパート。「GOKU」（声：TARAKO）はそれらについての一般的解釈を，「ARAMATA」は独自の新解釈をしてくれる。



◀文明をつなぐ地下道は，近代的な雰囲気なのだ

幻獣ゾーン

「セブンワンダーゾーン」をクリアすると，このパートにくることができる。各文明を守護していたと言われる7匹の幻獣たちについて，「ARAMATA」が解説してくれる。



◀幻獣は，とてもリアルでなめらかな動きをする

ARAMATA大図書館

ここまでくれば，これまで見てきた情報すべてと，さらに細かなデータにアクセスできる。興味のあるページ(静止画)をクリックすると，それについての情報が表示されるぞ。


◀どれもめったに見られない貴重な資料ばかりだ



▲コンピュータ「ARAMATA」の解釈は，どれも斬新で興味深い



『ドン・キホーテ』㊙テクニック

攻撃力&防御力が装備の強さで決まる『ドン・キホーテ』。今月は，このゲームのとってもお得な技を紹介しよう。オープニングからゲームがはじまるまでの，すべてのデモ・スキップとタイトル画面でのセレクトを，コントローラ1のA,B,C,X,Y,Z,MODE,STARTボタンを同時に押すことで行なうのだ（つぎの画面に移行するまで押しっぱなしにする）。すると，お金と蹄鉄がMAXになるぞ。

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

『UFO(仮)』は，MmCN作品第4弾となるビジュアル・ライブラリー。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM^2				
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	★UFO(仮)	エンターテインメント	パイオニア	未定
	美リュージョンコレクション	写真集	プラネット	5,800円
▼メガLD				
6月予定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	ミスト	AVG	パイオニア	未定
7月予定	美リュージョンコレクション	写真集	プラネット	5,800円
未定	3Dバーチャルツアー(仮)	エンターテインメント	J.P.	未定
	レガシー(仮)	AVG	パイオニア	未定
	UFO(仮)	エンターテインメント	パイオニア	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

ランキング協力：ツクモパソコン本店（秋葉原）



プレイディア

PLAYDIA

マニア向け

声優ファン必携!!「プレイディアV」エレメント・ボイス・シリーズとは?

先月紹介した，高年齢層向けシリーズ「プレイディアV」の第1弾として，人気声優を起用した「エレメント・ボイス・シリーズ」がリリースされる。

“バーチャルコミュニケーションソフト”と名づけられたこのシリーズ，動画再生に強いプレイディアの特性を活かして，部屋に入ってアルバムを見たり洋服を選んだりと，その場で対話しているような臨場感を持たせたソフトだ。デート中のコースの選択により，彼女たちの機嫌も変化するというゲーム的な要素も持っている。

なお，プレイディアV発売を記念して，以下のようなイベントが行なわれるぞ。 (石井弘一)

「プレイディアV発売記念イベント」

●5月14日 大阪御堂会館大ホール
開場／15:30 開演／16:00

●5月21日 東京九段会館ホール
開場／17:00 開演／17:30

●ゲスト：久川 綾 ●入場無料

●テレホンサービス
03-3847-0097



かないみか

代表作：「きんぎょ注意報！」わぴこ役



久川 綾

代表作：「美少女戦士セーラームーン」水野亜美役



深見梨加

代表作：「美少女戦士セーラームーン」愛野美奈子役

DataBase プレイディア新作発売予定表

トピックスで紹介した「プレイディアV」シリーズは6月発売の予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月中旬	★エレメント・ボイス・シリーズ 深見梨加	AVG	バンダイ	(予) 6,800円
	★エレメント・ボイス・シリーズ かないみか	AVG	バンダイ	(予) 6,800円
	★エレメント・ボイス・シリーズ 久川 綾	AVG	バンダイ	(予) 6,800円
未定	それゆけ！アンパンマン(仮)	未定	バンダイ	(予) 4,800円
	ニュートンミュージアム 遙かなる宇宙(仮)	図鑑	バンダイ	(予) 3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けろけろけろっぴ〜ウキウキパーティーランド!!(バンダイ)未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



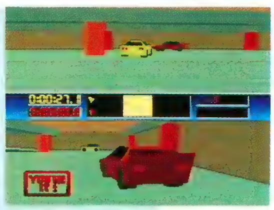
ジャガー

JAGUAR

クラブドライブ

3/24 ■ムーミン ■ドライブ ■6,480円 ■カートリッジ





▶時は西暦2098年。絶対安全なクルマを使ったエキサイティングなレース

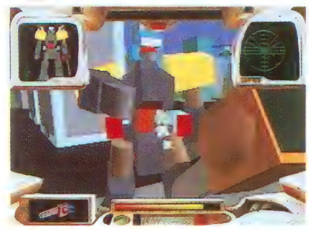


◀家に友だちを呼んで，抜きつ抜かれつのデッドヒートをくり広げるも良し

ラジコン感覚のアスレチック・カーゲーム。家の中をモデルにしたコースなど，4種類の個性的なコースと，三つのゲームモードでさまざまなレースを楽しめる。フル・ポリゴンで視点変更も可能。

アイアンソルジャー

3/24 ■ムーミン ■SLG ■6,480円 ■カートリッジ



ポリゴンで構築された世界でのリアルなロボット・バトル・シミュレーション・ゲーム。市街戦用新型有人ロボット兵器「アイアンソルジャー」に乗り込み，襲いくる敵をなぎ倒していく。

ズール2

4/21 ■ムーミン ■アクション ■5,480円 ■カートリッジ





▶かなりスピード感のあるアクション・ゲーム。ジャンプするときは気をつけて



◀使用できるキャラは，主人公ズールと，美しく勇敢なズーズの2人

前作が国内機種にも移植されているキャラクター・アクション・ゲーム。新登場の相棒ズーズとともに，悪の大魔王クルールを倒しにいく。軽快なスピード感を特徴としている作品。

DataBase ジャガー新作発売予定表

発売日は未定なものの，良質タイトルがそろって登場している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	★キャノンフォッダー	アクション	ムーミン	未定
	★シンジケート	SLG	ムーミン	未定
	★テーマパーク	SLG	ムーミン	未定
	★レイマン	アクション	ムーミン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●DOOM(ムーミン)2月17日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月は，新作が多数ランクインしてきている。そんななかでやはりというべきか，ナンバーワンは『星のカービィ2』だ。

順位		タイトル	データ
1	初登場	星のカービィ2	●任天堂 ●アクション ●3,900円
2	初登場	アナザバイブル	●アトラス ●SLG＋RPG ●5,500円
3	前1位	熱闘ワールドヒーローズ2JET	●タカラ ●対戦格闘 ●4,660円
4	初登場	ONI V～隠忍を継ぐ者	●バンプレスト ●RPG ●4,980円(込)
5	初登場	マリオのピクロス	●任天堂 ●パズル ●3,900円
6	前2位	ぷよぷよ	●バンプレスト ●アクションパズル ●3,980円(込)
7	初登場	UNO2 スモールワールド	●トミー ●カードゲーム ●3,800円
8	初登場	ガメラ～大怪獣空中決戦	●エンジェル ●アクション ●3,980円(込)
9	初登場	テレビアニメ スラムダンク2～全国へのTIPOFF	●バンダイ ●バスケットボール ●4,200円(込)
10	前4位	ドンキーコング	●任天堂 ●アクション ●3,900円

やっぱり キャラクターもゲームも両立しなくちゃね

今月の新作群ではキャラクター・ゲームが目立っているが，この傾向についてちょっとひとこと。原作のファンにとってゲーム化は諸刃の剣。好きなキャラの活躍はうれしいが，内容が……という場合があるからだ。また，自分のイメージにあわず，そのギャップにとまどうパターンもあるだろう。

制作側も，人気作だから売れるだろうと安易に妥協してしまわずに，より完成度の高いものを追求してもらいたい。せっかく良い素材を使うのだから，最良の楽しさを味わいたいものだ。(亘　岳弘)

今月の新作

今月は4作品。より多くの作品の登場を期待する人にとっては少しものたりないかもしれない。しかし，そのラインナップはとても豪華だ。ハリウッドの超大作映画『スターゲイト』や『ちびまる子ちゃん』，『レイアース』に『ガリバーボーイ』と，SFやアニメファンにとっては期待のものばかりとなっている。

スターゲイト

5/26　■アクレイムジャパン　■アクション　■3,900円　■1メガ・カートリッジ

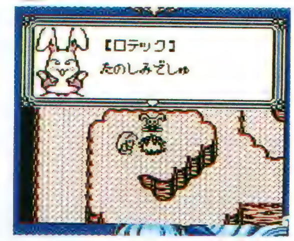


アメリカ映画『スターゲイト』をゲーム化。スペースシップでの3Dシューティングや，“スターゲイト”と呼ばれる遺跡内でのアクションなど，原作を再現した各種シーンを進んでいく。

スーパーゲームボーイ対応

魔法騎士(マジックナイト)レイアース

5/下　■トミー　■RPG　■4,500円　■2メガ・カートリッジ



CLAMP原作のコミック「魔法騎士レイアース」をRPGに。異世界セフィーロに秘められた謎を解いていく。キャラが魔法を唱えるときに，声優によるサンプリング・ボイスが流れるようになっている。

スーパーゲームボーイ対応

ちびまる子ちゃん～まる子デラックス劇場

5/26　■タカラ　■オムニバス　■3,980円　■1メガ・カートリッジ



国民的人気マンガ「ちびまる子ちゃん」が再びゲームボーイに登場。16人の仲間とくり広げられる爆笑ストーリー3話を収録。「マトあてぽん」や「スシくいねぇ」など6本のミニゲームで遊べる。



▶まる子ゲームボーイに帰ってくる。シニカルな毒舌も，もちろん健在だ

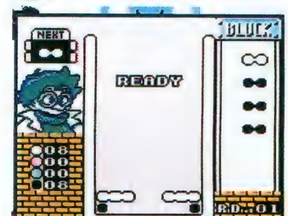


◀おじいちゃんや花輪クンなど，おなじみのメンバーも登場するぞ

アフターケア/スーパーゲームボーイ対応

空想科学世界ガリバーボーイ～空想科学パズル プリッとポン

4/28　■バンダイ　■アクションパズル　■3,980円(税込)　■2メガ・カートリッジ



アニメや雑誌で人気のコミックを題材にした落ちものパズル。同色の「ミニプリ」を4個以上くっつけると消える。合体を妨害する「お邪魔プリ」は，アイテムで消去していく。モードは全部で5種類。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

今月の新発表タイトルは超目玉。まずは，説明無用の大作『ストリートファイターII』!!　内容はまだ不明だ。もう1本は不朽の名作をカップリングした『ギャラガ＆ギャラクシアン』!　こちらは来月紹介する予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月23日	人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	4,660円
夏頃予定	ボンバーマンGB2	アクション	ハドソン	未定
秋頃予定	バスフィッシングガイド＆トレーニング	フィッシング	スターフィッシュ	未定
未定	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	4,200円
	NAB JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	未定
	ズールのゆめぼうけん	アクション	インフォコム	3,800円
	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
	連珠ボーイ	連珠	ナグザット	4,500円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
6月23日	パチンコ物語外伝	パチンコ	ケイエスエス	5,980円
6月下旬	スーパーパチンコ大戦	パチンコ	バンプレスト	〈込〉3,980円
	第2次スーパーロボット大戦G	SLG	バンプレスト	〈込〉5,980円
6月予定	モグモグGOMBO～遥かなる超料理伝説	RPG	バンダイ	〈込〉4,800円
7月14日	★ギャラガ＆ギャラクシアン	シューティング	ナムコ	〈込〉3,800円
7月予定	NINKU 忍空(仮)	格闘アクション	トミー	4,200円
未定	★ストリートファイターII	対戦格闘	カプコン	未定
	GB版GO GO アックマン(仮)	アクション	バンプレスト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●アルフレッドチキン(サンソフト)未定●赤ずきんチャチャ(トミー)4月中旬→4月28日●JリーグLIVE'95(エレクトロニック・アーツ・ビクター)4月21日→4月28日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア

GAME GEAR

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

セガのゲームに囲まれながらもコンパイルが健闘中。今後もしばらくは同社が台風の目になりそうだ。

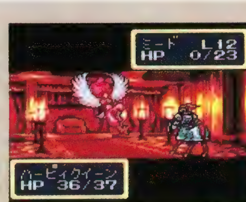
順位		タイトル
1	初登場	ソニックドリフト2 ●セガ ●レーシング ●3,800円
2	前1位	ロイアルストーン〜開かれし時の扉 ●セガ ●SLG ●4,800円
3	前2位	ぷよぷよ通 ●コンパイル ●アクションパズル ●3,800円
4	初登場	シルヴァンテイル ●セガ ●ARPG ●5,500円
5	初登場	魔法騎士レイアース ●セガ ●RPG ●4,800円

いきなり発表

いままでの謎が解きあかされる！

SLGとRPGの要素をあわせ持つ“タクティクスRPG”——それが『シャイニング・フォース』。そのシリーズ6作目がゲームギアで登場だ。システムは，もちろんタクティカル・バトルを採用。戦闘はSLGタイプだが，さほどむずかしくないので，SLGが苦手な人にもオススメできる。

以前からプレイしている人には，なつかしいキャラが多数登場。また1作目の主人公，マックスのその後の行動も明らかにされるぞ。サブ・タイトルの意味も気になるところだ。 (西部雅子)



▶グラフィックも格段に向上。美しいのだ



◀ファンにとってはなつかしいキャラがいっぱい登場する



シャイニング・フォース外伝 〜ファイナルコンフリクト

■セガ ■RPG
■5,800円 ■6月下旬発売予定

レイアース・パックが発売中

プラスワン・シリーズに，『魔法騎士レイアース』をつけた「レイアース・パック」が仲間入り。赤いゲームギア本体には，レイアースのロゴも入っているぞ。オープン・プライスなので，値段は店頭でたしかめよう。



◀両方とも持っていない人にとってはおトク

今月の新作

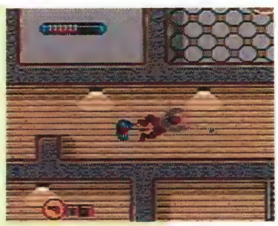
最近，リリースされるゲームが少ないのがちょっと気になるが，表面にでてこないだけで，水面下では着々と制作が行なわれているようだ。さて，今月はなつかしい落ちものパズル『コラムス』がスーパーになって新作として登場。バラエティに富んだステージあり，新しいシステムありと楽しい要素が満載なのだ。

トゥルーライズ

5/26 ■アクレイムジャパン ■アクション
■4,500円 ■4メガ・カートリッジ



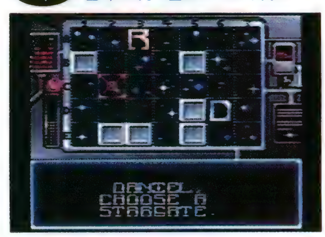
同タイトルの映画を題材にしたもの。プレイヤーは主人公であるハリーを操作して，与えられた任務を遂行する。敵の陰謀を阻止し，家族や市民の安全を守ることが目的。


▶テロリスト以外の人間を3人倒してしまうとライフが一つ減ってしまうのだ


◀武器は変更が可能だが，弾が0発になるとその武器は使えなくなってしまう

スターゲイト

5/26 ■アクレイムジャパン ■パズル
■4,500円 ■2メガ・カートリッジ



公開されたばかりの映画をゲーム化。円形のフィールドに降ってくる，模様の入った石版を，立体的に並べていく。七つの石版を組み合わせて，スターゲイトを閉ざすことが目的。

スーパーコラムス

5/26 ■セガ ■アクションパズル
■3,800円 ■2メガ・カートリッジ



同じ色の宝石を縦・横・斜めに三つ以上そろえて消すアクションパズル。今回から従来の宝石に加えて，爆弾ブロックが登場。このブロックを5個以上同時に消すと，すべてのブロックが消える。


▶悪の一味，スルハンドとその手下からおまもりを取りもどすことが目的だ



◀3種類の魔法が使える魔法石。それぞれの効果は使ってみてのお楽しみだ

DataBase

ゲームギア新作発売予定表

ナムコが新作を発表。過去に発売されたソフトの再発売も行なわれる。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月下旬	★シャイニング・フォース外伝 〜ファイナルコンフリクト	RPG	セガ	5,800円
7月21日	★忍空	格闘RPG	セガ	4,800円
9月予定	魔導物語A 〜ドキドキばけ〜しょん	RPG	コンパイル	未定
10月予定	★ギアスタジアム平成版	野球	ナムコ	3,500円
未定	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	4,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作



アーケードゲーム
ARCADE GAME

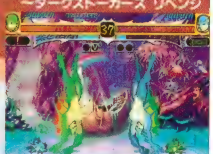
HOT 10
今月の人気ソフト

『ハンター』『餓狼3』ともに好調なすべりだし。『バーチャ2』からトップを奪うのはどっちだ？『パズルボブル』も相変わらず強い。

1 バーチャファイター2
前1位
●セガ
●対戦格闘



2 ヴァンパイア ハンター ～ダークストーカーズ リベンジ
初登場
●カプコン
●対戦格闘



3 鉄拳
↑前4位
●ナムコ
●対戦格闘



4 餓狼伝説3 ～ROAD TO THE FINAL VICTORY
初登場
●SNK
●対戦格闘



5 スーパーストリートファイターII X
↑前7位
●カプコン
●対戦格闘



6 パズルボブル（前6位）
●タイトー
●アクションパズル

7 X-MEN（前3位）
●カプコン
●対戦格闘

8 マッハブレイカーズ（初登場）
●ナムコ
●アクション

9 リッジレーサー2（前5位）
●ナムコ
●レーシング

10 真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変（前2位）
●SNK
●対戦格闘

テーマは公道？ 2輪でドリフト，この快感がたまらない



サイバーサイクルズ
■ナムコ ■レーシング
■5月中旬発売予定

今月紹介するのは，ナムコひさびさのバイクレース『サイバーサイクルズ』だ。

このゲームでは，公道がレースの舞台となる。グラフィックは『リッジレーサー』などのCG基板「システム22」をさらにパワーアップさせた「システムスーパー22」を使用している。その美しさは折り紙つきだ。

ゲームでは，コースとマシンが選択可能。コースは二つあり，初級「グリーンヒル」は海沿いのトンネルから緑の中を走り抜けるショート・コースだ。上級の「ネオヨコハマ」は近未来の都市高速道路という設定。コーナーの連続で，高度な切り返しが要求される。マシンのほうは，スタンダードな「レーサータイプ」，ドリフト走行が可能な「アメリカンタイプ」，初心者向けの「近未来モーターバイク」の3種類から選べる。

レースゲームでは定番といえる「視点切り替え」は，このゲームにも装備。「ライダーズビュー（1人称視点）」にすると，コーナーリング時に地面が目前に迫る感覚を楽しめるぞ。（開田清隆）



◀時速200km以上で街中を走りぬける快感



▶「ネオヨコハマ」のキツいコーナー。高速道路の雰囲気が味わえる

コース，マシンが選べる!!





◀▲二つのコース，三つのマシンが選択可能。海岸線を爽快に走るか？ それとも高速でコーナーを攻めるか？

光と闇…… 魔法，竜石（トゥーワン）の力がぶつかりあう!!アステック21の第1弾！



神竜戦記
■アステック21 ■対戦格闘
■6月下旬発売予定

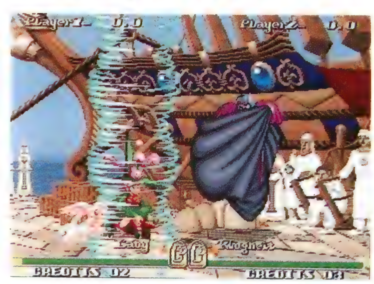
『神竜戦記』はアステック21のアーケード・ゲーム第1弾となる対戦格闘だ。ファンタジーRPG的要素を取り入れ，剣と魔法によるバトルが楽しめる。今回は魔法に関しての設定を解説しよう。

魔法は低，中，上級，＋αの4段階に分類されている。低級魔法は武器攻撃とさほど変わりないが，中級は飛行系（飛び道具）などで，上級はキャラクター別に用意された強力版だ。

すべてのキャラは「竜石」という宝石を触媒として魔法を使用する。竜石は6種類あり，その竜石におうじて魔法も変化する。登場キャラは全部で8人だが，竜石との組み合わせで48パターンもの性能のちがうキャラを使うことができるわけだ。なお，竜石はキャラ選択時に選ぶことができる。

RPG風のストーリー・モードもおもしろい。キャラによって，親しい人物，ライバルなどが細かく設定されているので，今までの格闘ゲームにないような深いストーリーを味わえるぞ。

▼魔術師見習いのラビィ対魔術師クルークハイトの闘い。魔法の視覚的効果も凝っているぞ





▲水賊のアイシャが魔法を使用。選んだ竜石によって，魔法の効果もちがうのだ

見て試して観て 『ちょっとみせて』で手相を見てもらおう



ゲーム・センターなどには，今までに心理判断やウソ発見機，余命検索などのさまざまなアミューズメント・マシンが登場しているが，今月紹介するのもまたユニークなシロモノ。セガの『手相占い・ちょっとみせて』だ。手相をスキャナーで取り込んで分析するという本格派（？）だぞ。

遊びかたは，まず画面の指示にしたがって，占う人数，性別，年齢を入力する。そして占うジャンルを潜在能力，金運，恋愛など12種類の中から一つセレクト。占いたい項目を決定したら，つぎは手相の取り込み。記された手形にあわせて手を置けば，CCDカメラでスキャンされる。

占い結果がプリントアウトされるまでの間にも，結果とクイズ形式の相性診断が，人気声優・千葉繁の音声で行なわれる。自分のことを自分でわかっているか？というチェックをするのも楽しいぞ。





◀▲手形にあわせて手を置くだけ。仲間とやれば盛り上がることマチガイなし

今月の新作

今月は忙しいぞ。トピックスで紹介した『サイバーサイクルズ』は通信対戦がアツい。『スズカエイトアワーズ』にハマった人にオススメ。『風雲黙示録』はキャロルが燃え燃えだし，『サイバーボッツ』もやらねば。『ネットマーク』も一度はプレイしておきたいし，シューティング・ファンなら『首領蜂』もはずせない。フゥ。

スーパースラムス

5／下 ■バンプレスト ■バスケットボール



コミック「スラムダンク」をもとにしたバスケット。原作にも登場する「湘北」「陵南」「翔陽」「海南大付属」の4チームが使用可能で，スーパー・プレイを簡単に使えるテクニカル・ボタンを装備。

首領蜂(ドンパチ)

5月 ■アトラス ■シューティング



ボンバー・タイプの縦スクロール・シューティング。自機はオプションの攻撃方法がちがう3機種から選択可能で，ボンバーは集中型と拡散型の2種類を使いわけられる。2人同時プレイもOK。

風雲黙示録～格闘創世

4／25 ■SNK ■対戦格闘 ■MVS



ステージが上下2ラインに分割されており，反対側のラインへも攻撃できるのが特徴の対戦格闘。キャラの持っている武器で攻撃したり，飛び道具を跳ね返すことも可能。計10人の闘士を使用できる。

バーチャストライカー

5月 ■セガ ■サッカー



CGボード「MODEL2」を使用したサッカー・ゲーム。選手はすべてポリゴンで表現されており，ゲーム中にリアルタイムで視点切り替えが行なわれる。世界18か国のチームが登場。

がんばれ！ゴンタ!!2

5月 ■ミッチェル ■アクション



レバー＋1ボタンで「ゴンタ」を操作，フィールド内にあるシルエット・パネルをめくっていく。パネルをすべてめくれば，さまざまな女の子のグラフィックを見ることができる。全9ステージ。

電脳戦機ネットマーク

5月 ■セガ ■3Dシューティング





頭部にメガ・バイザー・ディスプレイを装着して楽しむ，バーチャル・リアリティ・ゲーム。ディスプレイ上に「MODEL1」で映しだされる敵に対して，筐体に設備された銃を使って戦う。

サイバーサイクルズ

5／中 ■ナムコ ■バイクレーシング







新基板の「システムスーパー22」を使用したバイクレーシング。「グリーンヒル」「ネオヨコハマ」という公道がコースとなっている。マシンは3種類から選択でき，視点も3段階の切り替えが可能。

サイバーボッツ ～フルメタル マッドネス

4／下 ■カプコン ■対戦格闘



ヴァリアント・アーマーというロボット同士の格闘。従来の格闘ゲームのシステムにプラスして，ブーストを使用して画面中を高速移動したり，パワーチャージによるスペシャル攻撃などがウリ。

登龍門

4／中 ■セガ ■アクションパズル



対戦可能な落ちものパズル。落下してくるブロックには4分割された“水晶のかけら”が描かれている。それらを組み合わせて消すことで，相手に“おじゃまブロック”を送り，攻撃ができる。

電脳シリトリゲーム ザ・大阪!!

3／上

■IMS
■パズル





大阪弁で展開される，対戦型しりとり。問題に対して，3種類の絵柄で選択肢が表示されるので，正解のボタンを押して回答する。コンピュータとの対戦は，個性的な6キャラから相手を選択可能。

ダーティハリー

3／下

■タイトー
■ピンボール

クリント・イーストウッド主演の映画をピンボール化。フィールド右部に設置されたシューターがマグナムを模していたり，縦横にはりめぐらされたランプレーンが目を引く。





ロードショウ

3／下

■タイトー
■ピンボール

工事夫テッドとレッドのサクセス・ストーリーを描く。1週間に見立てたターゲットを完成し，給料をもらう。デザイナーは『ファンハウス』のパット・ローラー。





首都高レッドゾーン

3／上

■ジャレコ
■レーシング





首都高速を舞台にしたレーシング・ゲーム。霞が関や西銀座などのビル，風景をそのまま再現しているのが特徴。自車には，FRタイプと4WDタイプが用意されている。4人までの通信対戦が可能。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

タイトーからは，森口博子を起用したクイズゲームが登場する。4年ほど前に発売された『ゆうゆのクイズでGO！GO！』のノリだ。ST-V対応ソフトでは『ポポイっとへべれけ』の新バージョンが発表された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
3月上旬	熱答クイズチャンピオン	クイズ	中日本リース
5月予定	あっかんべぇだ～	シューティング	タイトー
	ついんくいっくす	アクション	タイトー
6月予定	レールチェイス2	3Dシューティング	セガ
7月予定	★OLしたたか物語 ～能力検定クイズ＆ゲーム	クイズ	IMS
	デンジャラスカーブ	レーシング	タイトー
	★森口博子のクイズでヒューヒュー	クイズ	タイトー
夏頃予定	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	ギャルズパニックIII	アクション	カネコ
	グレート1000マイルズラリー2	レーシング	カネコ
	ザ・クンフーマスター ジャッキー・チェン	対戦格闘	カネコ
9月予定	アウトバースト4D	3Dシューティング	タイトー
未定	マジカルサッカー	サッカー	アルュメ
	ストリートファイター ザ・ムービー	対戦格闘	カプコン
	ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン
	スピードキング	レーシング	コナミ
	プレミアサッカー'95	サッカー	コナミ
	★ストライカーズ1945	シューティング	彩京
	★セカンドアースグラティア	シューティング	ジャレコ
	★戦球	アクションパズル	セイブ開発
	★バイパーフェイズワン	シューティング	セイブ開発
	がんばれギンくん	アクション	テクモ
	アルペンレーサー	スキー	ナムコ
	グランドストライカーII	サッカー	ヒューマン
	ススメ！マイルスマイル	アクション	フウキ
	ぴしゃあと	パズル	メトロ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
▼MVS対応			
6月下旬	神竜戦記	対戦格闘	アステックトゥーワン
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン
6月予定	★ワールドヒーローズパーフェクト	対戦格闘	ADK
夏頃予定	ステークスウィナー(仮)	競馬	ザウルス
未定	魔石大戦ストーン	アクションパズル	アイマックス
	★バラエティー将棋(仮)	将棋	ADK
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK
	超神拳(仮)	アクション	ザウルス
	ファームガイ(仮)	シューティング	ザウルス
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム
▼ST-V対応			
6月予定	上海　万里の長城	パズル	サンソフト
夏頃予定	★ポポイっとへべれけプラス	アクションパズル	サクセス
未定	プロ麻雀　極(仮)	麻雀	アテナ
▼ピンボール			
3月予定	Fredy a Nightmare on Elm-Street	ピンボール	サミー
6月予定	★シャックアタック	ピンボール	サミー
	★ベイウォッチ	ピンボール	データイースト

★……今月DataBaseに初登場した新作



ネオジオ

NEO·GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ギャラクシーファイト』がみごと2か月連続トップに輝いた。『ダブドラ』との対決は『ギャラファイ』に軍配が上がったようだ。

順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル	価格
1	ギャラクシーファイト	前1位	サンソフト	対戦格闘	29,800円
2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(CD)	↑前4位	SNK	対戦格闘	7,800円
3	ビューポイント(CD)	前2位	サミー	シューティング	5,800円
4	真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変(CD)	↑前5位	SNK	対戦格闘	8,800円
5	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	初登場	ザウルス	クイズ	29,800円
6	ダブルドラゴン	初登場	テクノスジャパン	対戦格闘	29,800円
7	パワースパイクスII(CD)	初登場	ビデオシステム	バレーボール	5,800円
8	ダンクドリーム(CD)	↑再登場	データイースト	ストリートバスケ	5,800円
9	ワールドヒーローズ2 JET(CD)	↑前10位	ADK	対戦格闘	6,800円
10	ソニックウイングス2(CD)	前6位	ビデオシステム	シューティング	6,800円







ナコルル12才 今回のライブツアーも"燃え燃え"だったぞ!!

全国7大都市で開催された「ネオジオCDライブツアーIII」をレポートしよう。合計で25,300人の入場者,4,572,749円の阪神・淡路大震災用の募金額を記録し，かなりの盛り上がりを見せていたぞ。以下は東京会場のもようだ。

恒例となったゲーム体験コーナーでは，ADK，ザウルス，テクノスジャパンといったサードパーティの作品も展示。SNKの『風雲黙示録』をはじめとする発売前の新作もプレイすることができた。

ステージでは『餓狼3』システム解説やゲーム大会，コスプレ選手権を開催。アイドルの千葉麗子や，アニメ版『餓狼伝説』の監督である大張正巳，ナコルルやブルー・マリーの声優である生駒治美が出演。新世界楽曲雑技団プロデューススペシャルバンド'95によるライブも行なわれ，あらゆる分野のネオジオ・ファンが楽しめる内容だった。(山中直樹&開田清隆)

▼会場は「X68000芸術祭」の全国大会でも使用されたプリズムホール



▶会場のようす。右には『風雲黙示録』が
▼今回もチャリティを目的としたグッズ販売や有料プレイ台を設置。東京会場での募金総額は100万円以上にもおよんだ





▶総勢100名を越すコスプレイヤーが集合。このような「お立ち台」も用意された



▶ライブで熱唱してくれた生駒治美
▼大張正巳（中央），千葉麗子（右）はトークのほか，ゲーム大会にも参加









▲新世界楽曲雑技団スペシャルバンドのライブでは『餓狼伝説3』の演奏も
◀コスプレ選手権の最優秀賞は12才(!)のナコルル。賞品はネオジオCDだ

ライブも『餓狼』一色だった!!

ムチでびしばし

GIレースを制覇し，名騎手を目指すのだ!!

手軽に競馬，とくにGIレースの興奮を味わうことができるアクション・ゲーム『ステークスウィナー』が登場する。

レバーで馬の移動，手綱ボタンと鞭ボタンでスピードを調節するという簡単操作。8頭の新馬の中から1頭を選び，新馬戦から4歳クラシックを経て，最終的にはGIレースを勝ち抜いていく。8頭の新馬はそれぞれ能力が異なっていて，その能力はレースとレースのあいだにある調教シーンで自分の好みに鍛えることが可能だ。

また，ときどきコース上にアイテムが出現する。レースでは，ライフ回復など一時的な効力を持つものが出現し，調教では馬自体の性能をアップさせるアイテムがでてくる。これらをうまく回収していくことがポイントだ。

馬がバテてきたときにスピードを維持する「首押し」や，馬のあいだをぬって馬群から抜けだす「馬群割り」などの特殊技も収録。これらのテクニックを駆使してGIレースを制覇しろ！



ステークスウィナー

■ザウルス ■競馬
■価格未定 ■発売日未定

※画面はすべて開発中のものです。



◀スピード，ガッツなどが☆で表わされる。血統表を見ることも可能だ。キミは逃げ？ 差し？





GI レースだ!!



▲▶勝ちつづけ，賞金を稼げばこのとおり，GIレースに出場できる。右はアイテムがでたところ。しびれ薬は取ってはダメだ。人参をゲットせよ



◀レース中は馬の位置が重要となる。下にあるのが体力ゲージだ

▲調教シーンでは芝，ダート，坂路を走らせ，能力をアップさせることができる。スピード型にするかスタミナをつけるか……

ムチと手綱を使いわけろ！

今月の新作

アーケード版の約1か月後に発売される『風雲黙示録』。すぐに家庭で遊べるのはうれしいが，アーケードでの人気に影響がでそうで，ちょっとコワイ気も。ちなみにCD版の発売は6月16日の予定だ。『クロススウォードII』はネオジオCDオリジナル・ソフトの第1弾となる。ネオジオCD本体の普及にどれだけ貢献できるだろうか。

風雲黙示録〜格闘創世

5/26 ■SNK ■対戦格闘
■29,800円 ■190メガ・カートリッジ



謎の格闘家，獅子王が「獣神武闘会」を開催。大会にはさまざまな思惑を秘めた9人の闘士が集まった――。ネオジオ版では，対戦時のみ攻撃力のハンデキャップをつけることができる。

ネオジオCD

クロススウォードII

5/2 ■ADK ■3Dアクション
■5,800円 ■CD-ROM



3D視点の剣術アクションの続編。剣と盾を上下に使いわけ，敵を倒していく。得点によって成長するというRPG的要素も含まれていているほか，新たにコマンド必殺技も使用可能になった。

ネオジオCD

ライディングヒーロー

5/26 ■SNK ■レーシング
■4,800円 ■CD-ROM



ゲームはアドベンチャー・シーンとレース・シーンで構成。アドベンチャー・シーンで情報を集め，峠やレースで賞金を稼ぎ，マシンを強化していく。最終的には世界の頂点を目指す。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

ADKの看板格闘ゲーム『ワーヒー』シリーズの最新作『ワールドヒーローズパーフェクト』が発表された。来月にはカートリッジ版が，7月にはCD-ROM版が発売される。ADKからは，将棋ソフトも発表になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
6月下旬	神龍戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	★ワールドヒーローズパーフェクト	対戦格闘	ADK	未定
8月予定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	ADK	未定
未定	★バラエティー将棋（仮）	将棋	SNK	未定
	超神拳（仮）	アクション	ザウルス	未定
	ステークスウィナー（仮）	競馬	ザウルス	未定
	ファームガイ（仮）	シューティング	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム	未定
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
▼ネオジオCD				
6月2日	ダブルドラゴン	対戦格闘	テクノスジャパン	7,800円
6月16日	風雲黙示録〜格闘創世	対戦格闘	SNK	8,800円
6月下旬	得点王3〜栄光への挑戦	サッカー	SNK	7,800円
6月予定	パルスター（仮）	シューティング	エイコム	未定
7月予定	★ワールドヒーローズパーフェクト	対戦格闘	ADK	未定
8月予定	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
	キング・オブ・アスリート	格闘アクション	フェイス	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月予定	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム	未定
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK	未定
10月予定	ファームガイ（仮）	シューティング	ザウルス	未定
96年1月予定	メタルスラッグ（仮）	シューティング	ナスカ	未定
	QP	パズル	サクセス	未定
未定	神龍戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	★バラエティー将棋（仮）	将棋	ADK	未定
	（タイトル未定）	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ		SNK	5,800円
	真説サムライスピリッツ 武士道烈伝（仮）	RPG	SNK	未定
	超神拳（仮）	格闘アクション	ザウルス	未定
	ステークスウィナー（仮）	競馬	ザウルス	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	ワールドツアーゴルフ（仮）	ゴルフ	ナスカ	未定
	対戦型格闘ゲーム（仮）	対戦格闘	ハドソン	未定
	ネオアクションゲーム（仮）	アクション	ハドソン	未定
	オールスターバレー	バレーボール	魔法株式会社	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●パズルボブル（タイトー）4月27日→5月2日



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●3月第3週
チャート・インなし
●3月第4週
チャート・インなし
●4月第1週
27位 クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)／13,740枚
●4月第2週
19位 クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)／21,340枚
●4月第3週
26位 クロノ・トリガー・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)／14,690枚
(オリコン調べALBUM HOT 100による／枚数は推定)

イベント盛り

ビデオ買うなら会場で！ 今度のイベントはZUNTATAだ

今月19日に登場する「ZUNTATA VISUAL CLIPレイフォース」の発売を記念して，ZUNTATAがイベントを行なうことになった。当日は，ビデオ上映や来場者とのQ＆A大会が予定されているほか，イベントのためにZUNTATAが制作した数々の作品が展示される。また，当日会場でしか手に入らないオリジナル・スコアやアルバム未収録曲が収録されたテープなどの販売会，さらに会場でビデオ「レイフォース」を買った人にはもれなく「ビデオ・オリジナル・サウンドトラック・テープ」がプレゼントされてしまうのだ。これはもう応募するしかない！ (中村京子)

●**日時**：1995年5月21日 16:00～18:00(予定) ●**開場**：15:30
●**場所**：科学技術館サイエンスホール(地下鉄東西線・竹橋下車徒歩7分)
●**応募方法**：往復ハガキに住所，氏名(返信ハガキにも書くこと)，年齢を明記して下記の住所まで。締め切りは5月14日(消印有効)。
〒150 東京都渋谷区神宮前6－23－3 第9SYビル4F
サイトロン・アンド・アート㈱「ZUNTATAビデオ試写会」係





▲▶ビデオにはZUNTATAプロデュースによる『レイフォース』実写ストーリー・ドラマなども収録されていて，彼らの多才ぶりを示すものとなっている。イベントには抽選で200組が招待されるので，リキを入れて応募すべし

独占情報？

ライブ情報も聞けた 『愛・超兄貴』作曲者インタビュー

5月17日に発売されるアルバム「愛・超兄貴」(東芝EMI)の作曲者である岩崎　琢さん，サウンド・プロデューサーである溝口　功さんに，その制作秘話を聞いてみたぞ。 (聞き手：山中直樹)

――作曲で苦労されたところは？

岩崎：こういうのって，テーマとなる1曲目をつくるのが大変なんですよ。これができれば，あとは連鎖的にポンポンいくんですけど，1曲目だけで1か月ぐらいかかりましたね。

溝口：前作『超兄貴』で蓄積したものを，葉山(『超兄貴』の作曲者)くん以外の作家で構築していくのは，けっこうムズカしいんですよ。けど，ユーザーはそれを期待している。そこで，岩崎くんには，葉山自身の曲よりも葉山のルーツとなる曲を聴いてもらったりしました。まあ，『愛・超兄貴』は比較的なんでも受け入れられるゲームだったし，逆にゲームのステージをこっちの音に合わせてもらったりもしましたね。

――ゲームのほうは，もう遊ばれましたか？

岩崎：いえ。ウチってスーファミしかないんですよ。でも，そのおかげで，ゲームという概念に固まんなくて済んだ気もしますね。

――今度のアルバムでは，サウンドの見直しをされたそうですが？

溝口：ゲーム自体は1分間のループしか入らないんですけど，より深く追及しようということで，ほとんどが倍以上になりましたね。たとえば，中国語でケンカさせたり，SP盤のノイズを入れたりしました。

――『愛・超兄貴』をからめた，今後の活動については？

溝口：もう，イベント関係はお声がかかっているんですよ。『超兄貴』っていうのは，いろいろなものを取り込める作品なので，いまのゲーム音楽に限界を感じている若いコたちの音楽性を発揮させていきたいなぁと思っています。

――では最後に，読者へのメッセージを。

岩崎：言ってしまえば，ゲームがなくても成立する曲なので，ゲームはやらなくても音楽は聴いてほしいかなぁ……と(笑)。

溝口：夏場ごろにライブをやりたいと思ってますので，そのときは知り合いも誘って聴きにきていただきたいですね。



▲岩崎　琢。東京芸術大学音楽部卒業。ゲーム音楽の代表作はスーファミ版『エアーマネジメント』『太閤記Ⅱ』(ともに光栄)



▲溝口　功。音楽集団「TWO FIVE」代表。音楽制作だけでなく，ドラマの脚本や『エクスランザー』(セガ)の開発などにもたずさわる

限定盤

ベーマガCD-ROMで貴重なGMを楽しもう

4月号からベーマガに付録CD-ROMがつくようになった。このCDの特徴は，CD-ROM対応のパソコンを持っていなくても，普通のCDプレーヤさえあれば，音声パートを楽しめてしまうこと。GM関連では，最新のGMアルバムから数曲がピックアップ収録されていたり，作曲者の生の声を聴けたりするので，とってもお得なのだ。さて，今月音声トラックに収録されているのは，工画堂スタジオの新作(5月26日発売)Windowsソフト『パワードールマニアキット』から1曲(4トラック目)と，グローディアのPC-98『エテミブル』のオープニング・テーマ(5トラック目)の2曲。とくに『エテミブル』は，なんと作曲者の佐藤天平さんがベーマガCD-ROMのために制作してくださった，「エテミブル・ベーマガMIX」なのである。市販のGMアルバムには収録されていない，ベーマガ読者だけへの貴重なプレゼントだ。これからも豪華な企画を予定しているので，楽しみに待っててね。



◀発売中のアルバム「エテミブル」。この中のオープニング・テーマと聴きくらべてみよう

今月の新作

今月はビデオの本数が多い。その中でも『レイフォース』は，熱いファンコールを反映して制作された注目作。

愛・超兄貴／岩崎　琢

5/17 ■東芝EMI ■2,800円(税込)
■CD TYCY-5437



第2の“兄貴”，岩崎　琢によるアレンジで，『愛・超兄貴』の熱きサウンドが心ゆくまで楽しめる。サウンド・プロデュースはTWO FIVEの溝口　功。

ゲーム発売元:メサイヤ
収録曲:①上海パワースラム②スラッシュ寺院③偉人伝A＆S④裸羅漢王RINBOO⑤アトムヒートブラザー⑥アニーキスト悪性の祭典⑦チベット～解脱～⑧ヒートオブトムヤン⑨悪性の祭典2ND IMPRESSION⑩羅天⑪A・NI・KI⑫モダーンむんむん⑬原子熱兄貴(アトムヒートブラザー・リプライズ)⑭ジュテームモナムー
作・編曲:岩崎　琢

ファイターズヒストリーダイナマイト～NEO・GEO CD＆溝口危機一髪!!/GAMADELIC

5/19 ■ポニーキャニオン ■2,000円(税込)
■CD PCCB-00182



ゲーマデリックのスタジオライブ一発録りのNEO・GEO CDサウンドと，根強いファンを持つ『溝口～』のBGMをすべて収録。

〈サイトロン2000シリーズ〉
ゲーム発売元:データイースト
収録曲:●ディスク1……〈「ファイターズヒストリーダイナマイト」NEO・GEO CDオリジナル・バージョン〉①KALNOV'S REVENGE②FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE③BATTLE AGAIN④レイのテーマ⑤フェイリンのテーマ⑥リョウコのテーマ⑦マットロックのテーマ⑧サムチャイのテーマ⑨リーのテーマ⑩ミゾグチのテーマ⑪ジャンのテーマ⑫マーストリウスのテーマ⑬ヨンミーのテーマ⑭ザジィのテーマ⑮クラウンのテーマ⑯カルノフのテーマ⑰INDOMITABLE SPIRIT⑱レイ エンディング⑲フェイリン エンディング⑳リョウコ エンディング㉑マットロック エンディング㉒サムチャイ エンディング㉓リー エンディング㉔ミゾグチ エンディング㉕ジャン エンディング㉖マーストリウス エンディング㉗ヨンミー エンディング㉘ザジィ エンディング㉙クラウン エンディング㉚カルノフ エンディング㉛OX'S THEME㉜GAME OVER㉝BEST GRAPPLERS㉞スタッフロール ノーマルモード㉟スタッフロール ハードモード●ディスク2……〈「ファイターズヒストリー溝口危機一髪!!」オリジナル・バージョン〉①オープニング・溝口は闘っているか？②タイトル③コンフィグ，Key Set etc.④プレイヤーセレクト⑤夕日に溝口⑥電影明星⑦亮子，ただ今修行中⑧功夫への道⑨女王誕生⑩サバンナの王者⑪地下室の悪夢⑫神の使い⑬ATOMIC RUNNER⑭プラクティス⑮勝敗表⑯エンディング1⑰エンディング2⑱エンディング3⑲溝口 誠　浪速快男児編⑳溝口 愛のテーマ㉑タコを盗んだ男㉒リョーコ登場！㉓お言葉テーマ㉔ロシアのピロシキ ㉕竹林の猛者㉖亜細亜の女㉗がんばれ！ザジィ㉘フランスの貴公子㉙クラウンズサーカス㉚スタッフロール
初回特典:溝口“早弁”ステッカー

魔神転生Ⅱエクセレンス・サウンド・コレクション

5/19 ■ポニーキャニオン ■2,500円(税込)
■CD PCCG-00337



悪魔合体SLG『魔神転生Ⅱ』のBGMすべてを収録。伊藤ヨシユキによる6曲のアレンジ・バージョンが，プレイヤーをゲーム世界により深く誘う。

ゲーム発売元:アトラス
収録曲:〈アレンジ・バージョン〉①DEJA VU②A.D.1995 STORY③HEAVEN④SOURPUSS⑤おもいでの詩⑥THEME OF ENDLESS〈オリジナル・バージョン〉⑦THE PLACE⑧UNCOUNTABLE DIGITALIST⑨DEJA VU⑩GOING OUR WAY⑪A.D.1995 STORY⑫SPANK⑬IN THE STOP⑭SCOOP UP SAND⑮ASSAULT⑯OGIWARA⑰MY PRETTY SISTER⑱DEVIL DANCE⑲Dr.AND MIND⑳SMASH UP ㉑KAREN ㉒OUTTALK ㉓CHASER ㉔おもいでの詩 ㉕DESOLATE CITY ㉖IF WE BELIEVE ㉗FRIDAY ㉘EVOLUTION ㉙EURYTHMIC BATTLE ㉚HEAVEN ㉛LOVE SONG ㉜アニイな異人 ㉝SOURPUSS ㉞SMAZE ㉟FLAME UP FRAGMENT ㊱BICARBONATE OF FACE ㊲THEME OF ENDLESS ㊳PARTING EXE ㊴SAYONARA ㊵SPECIAL THANKS FOR…YOU
作曲:青木秀仁，沖辺美佐紀　編曲:伊藤ヨシユキ(①～⑥)

レディストーカー～過去からの挑戦

5/19 ■メディアレモラス ■2,800円(税込)
■CD MRCA-20065



この春登場したスーファミ・ソフト『レディストーカー』のドラマCD。全3編，65分にもおよぶ一大ドラマが展開する。

ゲーム発売元:タイトー
収録曲:①絶体絶命！愛の争奪戦②丁々発止！秘密の恋文③危機一髪！恐怖の料理人
声の出演:桜井　智，青野　武，塩沢兼人ほか

PCエンジンワールド「ドラゴンナイト＆グラフティ」

5/20 ■NECアベニュー ■1,500円(税込)
■CD NACL-1180



PCエンジン移植にあたって新規に書き起こされた6曲を，フル・アレンジ収録。作曲，編曲，演奏は，CD『ドラゴンナイト3』と同じく佐藤真一郎が担当している。

ゲーム発売元:NECアベニュー
収録曲:①ダンジョン1②戦闘1③ダンジョン2④ダンジョン3⑤戦闘3⑥戦闘2
作・編曲:佐藤真一郎

ヴァンパイア ハンター・アーケードゲームトラック

5/21 ■ソニーミュージック ■3,200円(税込)
■CD SRCL-3197～8(2枚組)



『ヴァンパイア ハンター』の66曲のオリジナル・サウンドを，ディスク2枚組で完全収録。旧キャラのサウンドもすべて前作のアレンジなので，聴きくらべてみるのもおもしろい。

ゲーム発売元:カプコン
収録曲:●ディスク1……①Opening～Title②Player Select 1③Player Select 2④VS.⑤LEI-LEI Stage⑥LEI-LEI Winning⑦LEI-LEI Ending 1⑧LEI-LEI Ending 2⑨AULBATH Stage⑩AULBATH Winning⑪AULBATH Ending 1⑫AULBATH Ending 2⑬VICTOR Stage⑭VICTOR Winning⑮VICTOR Ending 1⑯VICTOR Ending 2⑰ANAKARIS Stage⑱ANAKARIS Winning⑲ANAKARIS Ending 1⑳ANAKARIS Ending 2 ㉑PHOBOS Stage ㉒PHOBOS Winnig ㉓PHOBOS Ending 1 ㉔PHOBOS Ending 2 ㉕MORRIGAN Stage ㉖MORRIGAN Winning ㉗MORRIGAN Ending 1 ㉘MORRIGAN Ending 2 ㉙PYRON Stage ㉚PYRON Winning ㉛PYRON Ending 1 ㉜PYRON Ending 2●ディスク2……①ZABEL Stage②ZABEL Winning③ZABEL Ending 1④ZABEL Ending 2⑤GALLON Stage⑥GALLON Winning⑦GALLON Ending 1⑧GALLON Ending 2⑨DEMITRI Stage⑩DEMITRI Winning⑪DEMITRI Ending 1⑫DEMITRI Ending 2⑬Here Comes A New Challenger⑭FELICIA Stage⑮FELICIA Winning⑯FELICIA Ending 1⑰FELICIA Ending 2⑱BISHAMON Stage⑲BISHAMON Winning⑳BISHAMON Ending 1 ㉑BISHAMON Ending 2 ㉒SASQUATCH Stage ㉓SASQUATCH Winning ㉔SASQUATCH Ending 1 ㉕SASQUATCH Ending 2 ㉖DONOVAN Stage ㉗DONOVAN Winning ㉘DONOVAN Ending 1 ㉙DONOVAN Ending 2 ㉚Continue ㉛Game Over ㉜Ranking Display ㉝Staff Roll 1 ㉞Staff Roll 2 ㉟SE＆Voice Collection

魔法陣グルグル オリジナル・ゲーム・ミュージック

5/21　■ソニーミュージック　■2,000円(税込)
■CD　SRCL-3245



スーファミで発売されたギャグRPG『魔法陣グルグル』のオリジナル・サウンド集。ゲームの雰囲気とあった，ユニークなタイトルがそろっている。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：①夜明けの闇②LET'Sグルグル③脳天気④歓迎 勇者ご一行様⑤お茶でもいかが？⑥わしが王様だ！⑦扉の塔⑧力の塔⑨水の塔⑩ザムディンの塔⑪聖なる塔⑫命の塔⑬妖精の塔⑭逆さまの塔⑮野生の塔⑯悪しきものたちの塔⑰石の塔⑱闇の塔⑲最後の塔⑳CG.8×8 ㉑剣の踊り ㉒地獄の使者 ㉓魔界の叫び ㉔悪戦苦闘 ㉕激戦！ ㉖迫りくる恐怖 ㉗酒もってこい！ ㉘導かれちゃったものたち ㉙我が眠りを邪魔する者は，なんぴとたりとも許さん ㉚力なら負けねぇ！ ㉛爪と牙とどっちがいい？ ㉜ヤワ肌が許せん ㉝あくまで悪魔 ㉞死ぬのは奴らさ ㉟真剣勝負 ㊱フルパワー全開！ ㊲異次元空間への扉 ㊳カッコいいだろ！ ㊴ファイナルファイト一発！ ㊵さあ いくぞ！ ㊶やったね！ ㊷ガーン！ ㊸おやすみなさい ㊹夜明けの光 ㊺また来てね！
作曲：佐藤清孝，牧野信博

OVA卒業 イメージヴォーカル集

5/21　■アポロン　■3,000円(税込)
■CD　APCM-5060



これまでに発売されたOVA「卒業」のシングルCD＆アルバムに収録されていたボーカル曲に，新録の4曲を加えた，フル・ボーカル・アルバム。歌を歌うのはもちろん，金丸日向子，鶴ひろみ，冬馬由美，久川　綾，嶋方淳子の5人の声優たち。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
収録曲：①卒業旅行②季節のフォトグラフ③Simple Mind④午後のDrippy Heart⑤雨音のコンツェルト⑥聖羅Ⅴ⑦In The Groove⑧Ride On⑨Realize～夢を捜して～⑩卒業～Graduation～

交響組曲イース '95 フィーナ～草原～そして旅立ちの朝

5/24　■キングレコード　■3,000円(税込)
■CD　KICA-1160



7年ぶりに登場する，『イース』の交響曲アレンジ。ファルコム・レーベルでおなじみの寺嶋民哉が，近年の『イース』アルバムとは趣の異なる，壮大なアレンジを披露する。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：①第1楽章②第2楽章③第3楽章④第4楽章⑤第5楽章
編曲：寺嶋民哉

ステレオドラマ「ツインビーPARADISE 2」Vol.6

5/24　■キングレコード　■2,800円(税込)
■CD　KICA-7660



3月で放送が終了した「ツイパラ2」だが，このCDに収録されているのは，「僕らのステキ」アナザー・バージョン。ラジオ未放送の，もう一つの物語を楽しむことができるスペシャル盤だ。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈ステレオドラマ「ツインビーPARADISE 2」〉①第20話「僕らのステキ」part4～現れたブラックツインビー(CDバージョン)～②第21話「僕らのステキ」part5～影を落とされた未来～③第22話「僕らのステキ」part6～罠に填まったツインビー～④第23話「僕らのステキ」part7～広がる異変～⑤第24話「僕らのステキ」part8～輝くいのち～⑥ハッピー・どんぶり島句 其の六〈ツインビーPARADISE 2 エンディングテーマ〉⑦瞳はVenus～リプライズバージョン～
声の出演：山口勝平，田中真弓，椎名へきるほか
ボーカル：長沢ゆりか(⑥)

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.18「エアーコンバット22」

5/24
■ビクターエンタテインメント　■1,500円(税込)
■CD　VICL-15040



3Dシューティング『エアーコンバット22』の全楽曲を収録。20曲目には，見るのが困難なエキスパート・モードのエンディング曲が収録されている。

ゲーム発売元:ナムコ
収録曲:①Air Combat 22②Bomb the Start！③The Sky Waits for You④Air Combat Anthem⑤If the Sky is Burnin' Out！⑥Easy Way,Easy Go⑦Among a Strain⑧Get' em Down！⑨Get Your Check⑩Surrender Me⑪Compose Oneself⑫Armed Up！⑬After the Fight⑭Spread Your Wings⑮Aerial Dance⑯The Big Sky⑰We Will Lock You⑱You' re a Loser⑲Above the Sky,Below the Sea⑳Into the Twilight
作・編曲:中村和宏，川田宏行，岡部啓一

三國志めくり Vol.3

5/25
■光栄　■2,700円(税込)
■CD　KECH-1085



7月から9月分を収録した，日めくりカレンダー第3弾。毎日の暦のほか，13回連続ドラマ「企業戦士チョウウン」や，関羽と張飛がコテコテの漫才芸をくりひろげる「大阪芸人」など，ギャグ満載。

ゲーム発売元:光栄
収録内容:暦(7月～9月)/企業戦士チョウウン/シューユくんのクイズコーナー/大阪芸人/テーマトーク
声の出演:森　功至，佐々木望，銀河万丈ほか

アフターケア
ストリートファイター・オリジナル・サウンドトラック

3/22
■VARESE　■2,500円(税込)
■CD　SLCS-7250



今月から日本でも公開されるハリウッド映画「ストリートファイター」のオリジナル・サントラ。作曲者は，映画「ハード・ターゲット」などのサウンドを手掛けたグレアム・レヴェル。

ゲーム発売元:カプコン
収録曲:①SHOWDOWN IN SHADALOO②HABANERO③CHUN-LI ENTERS THE MORGUE④COLONEL GUILE ADDRESSES THE TROOPS⑤THE CIRCUS TENT⑥GENERAL M.BISON⑦HONDA IS TORTURED⑧BISON TROOPERS MARCHING SONG⑨CHUN-LI' S STORY⑩DHALSIM REPROGRAMS BLANKA⑪THE STEALTH BOAT ATTACK⑫"GAME OVER"⑬CHUN-LI＆BISON⑭GUILE DISCOVERS BLANKA⑮"RAISE THE CHAMBER"⑯CLASH OF THE TITANS⑰GUILE FACES BISON⑱VEGA＆SAGAT VS. KEN＆RYU⑲BISON DIES⑳THE AFTERMATH㉑ATTITUDE ADJUSTER

アフターケア
コズミック・ファンタジー外伝～銀河商人(ニャン)の罠

3/31
■徳間書店　■3,000円(税込)
■CD　(CD-G対応)



コミック＆OVA「コズミック・ファンタジー」のパロディが展開するドラマCD。CD-Gに対応しているので，CD-ROM²などで再生すれば，ストーリー進行に沿った数々のオリジナル・グラフィックが楽しめる。

ゲーム発売元:日本テレネット
声の出演:高山みなみ，高田由美，深雪さなえほか
特典:越智一裕直筆サインつきオリジナル原画(コピー)

アフターケア
ストリートファイター・オリジナル・サウンドトラック(ソング盤)

4/5
■ポニーキャニオン　■2,300円(税込)
■CD　PCCY-00748



実写映画版「ストリートファイター」のボーカル曲を集めたミュージック・アルバム。CHAGE＆ASKAが歌うテーマソング「SOMETHING THERE」が収録されている。

ゲーム発売元:カプコン
収録曲:①STRAIGHT TO MY FEET②STREET FIGHTER③COME WIDDIT④ONE ON ONE⑤STREET SOLDIER⑥SOMETHING KINDA FUNKY⑦DO YOU HAVE WHAT IT TAKES？⑧RAP COMMANDO⑨WORTH FIGHTING FOR⑩SOMETHING THERE
アーティスト:CHAGE＆ASKA，HAMMER，DEION SANDERS ほか

アフターケア
風 吹いてる/黒田有紀

4/26
■東芝EMI　■1,000円(税込)
■CDシングル　TODT-3493

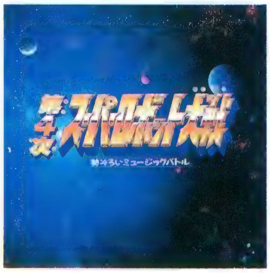


4月からはじまったアニメ「ストリートファイターⅡV」のオープニング＆エンディング・テーマを収録。プロデュースを行なっているのは，CHAGE＆ASKAの飛鳥　涼。

ゲーム発売元:カプコン
収録曲:①風 吹いてる②cry③風 吹いてる(オリジナル・カラオケ)④cry(オリジナル・カラオケ)

アフターケア
第4次スーパーロボット大戦～勢ぞろいミュージックバトル

4/26
■キティレコード　■2,800円(税込)
■CD　KTCR-1315



『第4次スーパーロボット大戦』のゲーム・サウンド26曲を収録。また，ボーカル曲2曲を含むアレンジ・バージョン，さらに，登場ロボットのなつかしの主題歌がインスト収録されている。

ゲーム発売元:バンプレスト
収録曲:〈アレンジ・バージョン〉①TIME TO COME②熱風！疾風！サイバスター③メインテーマ～時を越えて～④力と技⑤ヴァルシオン⑥エンディング〈オリジナル・バージョン〉⑦颯爽たるシャア⑧モビルスーツ戦～敵機襲来～⑨サイレントヴォイス⑩THE WINNER⑪マジンガーZ⑫ゲッターロボ！⑬エルガイム～TIME FOR L-GAIM～⑭バーニングラブ⑮コンバトラーVのテーマ⑯立て！闘将ダイモス⑰行け ザンボット3⑱ダンバイン翔ぶ⑲ゴーショーグン発進せよ⑳カムヒア！ダイターン3㉑勇者ライディーン ㉒とべ！グレンダイザー ㉓熱風！疾風！サイバスター ㉔メインテーマ～時を越えて～ ㉕time to come ㉖力と技 ㉗侵攻 ㉘出撃準備 ㉙ヴァルシオン ㉚100光年の勇気 ㉛レクイエム ㉜エンディング
ボーカル:MIO(①，②)

アフターケア/インディーズ
ファーランドストーリー大地の絆

3/17
■TGL　■非売品
■CD　TGL-950317



人気の『ファーランドストーリー』シリーズ最新作のサウンド・トラック。今回も全20曲をフル・アレンジで楽しむことができる。ゲームソフトに同梱。

ゲーム発売元:TGL
収録曲:①OPENING For"ファーランドストーリー5"②Setting out on Journey③Steepness a prairie④A precipitous Valley⑤The Grounds⑥Sea of Love⑦Mysticism⑧Demoral Dance⑨Cryin'⑩Happy Come 3⑪Oneday⑫Volx d' interievr⑬Airs A Faire Fuir⑭Danses De Travers⑮Songe Crevx⑯Castle a "Saldis"⑰fight it out⑱Party is over⑲Dear my friends⑳Everyone a fortunately

VIDEO

プリンセス・ミネルバ

5/1 ■東宝 ■7,000円(税込)
■VHS TA4636S



オリジナル・ストーリーで展開する『プリンセス・ミネルバ』のOVA。年に一度の武術大会の日，ミネルバのお守り役であるブルー・モリスが女魔術師ダイナスターに誘拐されたとの報を受けたミネルバは，親衛隊を引き連れて冒険の旅にでる。

(カラー43分)
ゲーム発売元:リバーヒルソフト
声の出演:伊藤美紀，井上喜久子，松本梨香ほか
初回特典:ミネルバ・プレミアム宝くじラッキー・ポストカード

GADGET Trips/Mindscapes

5/10 ■東芝EMI
■VHS TOVS-1267 5,800円(税込) LD TOLS-1267 5,800円(税込)



Macintosh版『ガジェット』のディレクターである庄野晴彦が，ゲームに登場するすべてのオブジェクトをコンピュータで作成した，フルCGムービー。電磁波照射装置「センソラマ」によるさまざまなドラッグ・イメージを描きだす，新感覚ビデオ。

ゲーム発売元:東芝EMI

レイフォース/TAITO

5/19 ■ポニーキャニオン
■VHS PCVP-11662 4,800円(税込) LD PCLP-00554 4,800円(税込)



ZUNTATA VISUAL CLIPの第1弾として登場する『レイフォース』のビデオ。開発者のプレイによる全ステージ完全攻略，実写ストーリー・ドラマや3D-CG，このビデオのためのZUNTATAオリジナル新曲が収録されている。

(カラー55分)
ゲーム発売元:タイトー
特典:8Pマニュアル(LDは4P)

アフターケア

鉄　拳

4/21 ■ビクターエンタテインメント
■VHS VIVL-147 4,900円(税込) LD VILL-102 4,900円(税込)



システム解析にはじまって，CPU基礎攻略，連続技や全キャラ対応の対戦攻略，タイム・アタックと，『鉄拳』プレイに必要なテクニックを公開。もちろんプレイステーション版の攻略にも使える。

(カラー70分)
収録内容:①OPENING②SYSTEM ANALYSYS③BASIC TECHNIQUE④THE COMBO⑤THE BEST BOUT⑥DEVIL KAZUYA⑦TIME ATTACK⑧ENDING

アフターケア

バーチャファイター/ザ・エターナル・バトル

4/26 ■東芝EMI ■4,800円(税込)
■VHS TYVY-5006



2月11日にセガ本社で開催された，『バーチャファイター』全国大会のドキュメント・ビデオ。『バーチャ』チャンピオンの闘いぶりを見ることができる。また，「VFサミット」や大会の舞台裏など，なかなか見られない映像も収録されている。

(カラー60分)
ゲーム発売元:セガ

アフターケア/インディーズ

セガビデオマガジン4月号

4/1 ■セガ ■非売品
■VHS



メインのサターン版『デイトナUSA』をはじめ，24タイトルの新作情報を満載。また，シミュレーションRPG『リグロードサーガ』の画面も初公開。

収録内容:〈セガサターンセレクション〉①デイトナUSA②ヴァーチャル ハイドライド③輝水晶伝説アスタル④完全中継プロ野球 グレイテストナイン⑤ブルーシード～奇稲田秘録伝～⑥リグロードサーガ(仮)⑦極上パロディウスだ！DELUXE PACK⑧三國志Ⅳ⑨EMIT Vol.1～時の迷子～⑩時空探偵DD～幻のローレライ～⑪柿木将棋⑫ゲームの達人⑬制服伝説プリティファイターX⑭バトルモンスターズ(仮)～CM(パンツァードラグーン)〈メガワールドセレクション〉⑮カオティクス⑯パラスコード⑰ステラアサルト⑱三國志Ⅳ⑲ライトクルセイダー⑳テレビアニメスラムダンク 強豪真っ向対決！〈ゲームギアセレクション〉㉑クイズギア ファイト！ ㉒テイルスのスカイパトロール㉓TEMPO Jr. ㉔スーパーコラムス ㉕渡辺浩弐のゲームインサイダー(デイトナUSA特集)

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	6月1日	PCエンジン版アルナムの牙(仮)	ポリグラム	2,800円
	6月7日	餓狼伝説3・アレンジサウンドトラックス	ポニーキャニオン	2,500円
		ツインビー ヤッホー！～オリジナル・ゲーム・サントラ	キングレコード	2,800円
		★銀河お嬢様伝説ユナ ドラマ1(仮)	キングレコード	1,980円
	6月21日	風雲黙示録	ポニーキャニオン	1,500円
		PCエンジンワールド・あすか120%	NECアベニュー	3,000円
		★首領蜂(ドンパチ)	ポニーキャニオン	1,500円
		★超人学園ゴウカイザー	ポニーキャニオン	1,500円
		★ぽっぷるメイルパラダイス3(仮)	キングレコード	2,800円
		★パーフェクトセレクション・ドラキュラ・バトルⅡ／柴田直人プロジェクト(仮)	キングレコード	3,000円
		★もっと！もっとときめきメモリアルJUN～フィーチャリング鏡　魅羅(仮)	キングレコード	2,800円
		★もっと！ときめきメモリアル エンディングテーマ「My Dear…／出せない手紙」長沢ゆりか(仮)	キングレコード	1,000円
		★ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.19「マッハブレイカーズ」	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.20「アウトフォクシーズ」	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★サイバーボッツ	ソニーミュージック	未定
		★ストリートファイターII外伝 ドラマCD	ソニーミュージック	未定
		★パンツァードラグーン・フルサウンドトラック	NECアベニュー	2,800円
		★24☆Crush (c/w黄昏に抱かれながら～シングルバージョン)	アポロン	1,000円
	6月25日	クロノ・トリガー・アレンジ・ヴァージョン	NTT出版	3,000円
		エメラルドドラゴン～五つの雫～約束の旅へ	データム・ポリスター	1,000円
		★三國志・諸葛亮征嵐伝 二ノ巻	光栄	3,400円
		★エメラルドドラゴン・ドラマシリーズ Vol.1	データム・ポリスター	2,800円
	6月28日	★ルナティックパレード	東芝EMI	2,800円
	7月26日	★エメラルドドラゴン・ドラマシリーズ Vol. 2	データム・ポリスター	2,800円
	7月予定	電撃CD文庫「ヴァンパイア」	メディアワークス	未定
		★PS版 ドラゴンボールZ(仮)	フォルテミュージック	未定
	8月25日	★エメラルドドラゴン・ドラマシリーズ Vol.3	データム・ポリスター	2,800円
	8月予定	SFC版ドラゴンボールZ～超悟空伝(下)(仮)	フォルテミュージック	2,800円
	9月25日	★エメラルドドラゴン・ドラマシリーズ Vol.4	データム・ポリスター	2,800円
	10月25日	★エメラルドドラゴン・ドラマシリーズ Vol.5	データム・ポリスター	2,800円
ビデオ	6月1日	プリンセス・ミネルバ(LD)	東宝	5,000円
	6月21日	真・女神転生ー東京黙示録ー後編(VHS&LD)	ソニーレコード	5,800円
		★餓狼伝説3(VHS&LD)	ポニーキャニオン	4,800円
	8月予定	アイドルプロジェクト1(仮)	ケイエスエス	未定
	9月下旬	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.1(VHS)	キングレコード	未定
	10月予定	アイドルプロジェクト2(仮)	ケイエスエス	未定
	11月下旬	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.2(VHS)	キングレコード	未定
	未定	銀河お嬢様伝説ユナ Vol.1(LD)	東宝	未定
		銀河お嬢様伝説ユナ Vol.2(LD)	東宝	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ(山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子)，猪野清秀，石井弘一，板場利光，煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，倉元一浩，亘　岳弘，マイコンBASICマガジン編集部

PONY CANYON

SCITRON

サイトロンの新作はタイトルもイベントも盛り沢山!



CD:PCCB-00183 ¥2,500(税込)

CD 95.6.7 ON SALE

餓狼伝説3 -ARRANGE SOUND TRAX-

SNK

新世界楽曲雑技団

LIVE、REMIXとますます好調な新世界雑技団が「餓狼伝説3」の全キャラクター+α17曲をフルアレンジ!ビッグなゲストミュージシャンをむかえ、さらに"不知火舞"や新キャラクター"ブルー・マリー"生駒治美さんのボーカルアレンジも収録!

NEO・GEO-CD版「餓狼伝説3」アレンジサウンドトラックス!

〈収録曲〉ARRANGE VERSION 全17曲

餓狼伝説3 TITLE(オープニングタイトル)/Big Shot!(テリー・ボガード)/ワニの味(ジョー・ヒガシ)/雷波濤(アンディ・ボガード)/イヴォンヌ・ルロールへの幻想より「浮遊」(不知火 舞)/白いフランコ(フランコ・バッシュ)/TAKU-HATSU(望月双角)/蜜の味(ボブ・ウィルソン)/チ!!チ!!チ!!チ!!(ホンフゥ)/Kiss Me♥(ブルー・マリー)/ギースじゃ!!イ(ギース・ハワード)/ギースにちゅうして(ギース・ハワード Old Ver.)/露命(ギース特殊試合後)/C62 シロクニ(山崎竜二)/パンドラの箱より 第1番「遭遇」(?)/パンドラの箱より 第2番「迷霧」(??)/The Remains of My Love(エンディング、スタッフロール)*Vocal Version



CD:PCCB-00182 ¥2,000(税込)

CD 95.5.19 ON SALE

SCITRON 2000 SERIES

FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE

NEO・GEO-CD & 溝口危機一髪!!

DATA EAST GAMADELIC

あの「ファイターズヒストリー」がパワーアップして帰って来た!
DISC 1ではゲーマデリックがスタジオライブレコーディングした
NEO・GEO-CDオリジナルバージョンをノーカット収録!
さらにDISC 2では「溝口危機一髪!!」SFCオリジナルバージョンを完全収録!

DISC1:FIGHTER'S HISTORY DYNAMAITE NEO・GEO-CD ORIGINAL VERSION 全35曲
DISC2:FIGHTER'S HISTORY 溝口危機一髪!! SFC ORIGINAL VERSION 全30曲

初回特典:溝口"早弁"ステッカー

VIDEO & LD 5.19 ON SALE

1994年に発売されたシューティングゲームの名作「RAYFORCE」を元に
クリエイター集団「ZUNTATA」が贈る、映画とゲームが見事に融合したVISUAL & SOUND CLIPS!

ZUNTATA VISUAL CLIP VOL.1
RAYFORCE/TAITO®

企画・音楽:ZUNTATA
出演:橋本典子
FRANK O'CONER
ZUNTATA
監督:若林忠
特典:8Pマニュアル(LDは4P)



VIDEO:PCVP-11662
LD:PCLP-00554 各¥4,800(税込)

ZUNTATA初の映像プロデュースによる「RAYFORCE」実写ストーリードラマと開発者のプレイによる全ステージを完全収録。そして3D-CG、ビデオオリジナル新曲を詰め込んだ、今までのゲームビデオを根底から覆えす全く新しいビデオ。

「RAYFORCE」ビデオ発売記念 ZUNTATA CREATER PARTY

ビデオの発売を記念いたしまして、ZUNTAがイベントを行ないます。当日は「RAYFORCE」上映の他、ファンの皆さんとのQ&Aや、メンバーがこのイベントのために製作した数々の作品を展示、サウンドだけではないマルチクリエーターとしてのZUNTATAを披露します。そして今回のイベントへだけでしか手に入らない、オリジナルスコアやアルバム未収録テープ、フロッピーなどのレアなアイテムも販売!さらに、当日会場でビデオ「RAYFORCE」を購入してくれた人にはビデオオリジナルサウンドトラックテープをもれなくプレゼント!ZUNTATA・RAYFORCEファンはぜひ応募しよう!

日時5月21日(日) 開場 15:30 開演 16:00~18:00(予定)

場所/科学技術館サイエンスホール 地下鉄東西線・竹橋下車1b出口 徒歩7分 北の丸公園内 日本武道館手前

応募方法
往復葉書にて、住所・氏名(返信葉書にも必ずお書き下さい)・年齢をお書きのうえ、下記あてにお送り下さい。
200組(400名様)をご招待致します。発表は発送を持ってかえさせて頂きます。ご了承下さい。

〒150 東京都渋谷区神宮前6-23-3 第9SYビル4F サイトロン・アンド・アート(株) 「ZUNTATAビデオ試写会」係まで
5月14日(日)の消印有効

PONY CANYON INC.
お求めはお近くのレコード店で。

TOKYO-FM80.0MHz GM番組「電撃パラダイス」毎週日曜日深夜26:00~放送中

●ディスクの取り出し方

●下にある楕円型の穴を指で押して下さい。
●ディスク面のボールが押し上げられます。
●そこからディスクが簡単に取り出せます。
またディスクの再収納が出来ます。

このケースにおさめられているCDを使用するときのご注意

①本誌に掲載されている「CDの楽しみかた」と題した記事を必ずお読みください。
②オーディオ用のCDプレーヤを使う場合、演奏できない機種もあります。
③オーディオ用のCDプレーヤでプログラム・データを再生してしまう機種もあります。音量調節を上げっぱなしにしておくと、猛烈な雑音が再生されてしまいますので注意して下さい。
④パソコンで映像を鑑賞する場合は以下のような環境が必要です。
・Windows3.1が作動していること
・CPUはi486SX(25MHz)以上推奨
・画面表示能力が640×480ドットで256色以上（フルカラー推奨）
・CD-ROMビューア使用時には、使用可能なメモリ容量が8Mバイト以上を推奨
・体験版使用時には、ソフトに合った機種と、ハードディスクの空き容量が必要
・使用可能な状態の倍速以上の性能があるCD-ROMドライブを推奨(CD-ROM Extentionが組み込まれていて転送速度が300ｋバイト/秒以上)
・Windowsに対応したPCMサウンド・ボード
⑤収録されている映像、画像、音声、データ、ソフトなどの著作物の著作権は提供社（者）や電波新聞社に帰属しています。著作物の無断複製・複写・転載は法律で禁止されています。
⑥収録されている映像、画像、音声、データ、ソフトなどの著作物の著作権提供社（者）および電波新聞社は、本CDを使用して生じた結果については責を負いかねますので、あらかじめ御了承ください。


絶賛好評発売中!!
日本パソコンRPG史上 NO.1
空前絶後の記録保持。日本中がハマった名作がついに蘇る!!
LOGiN・「BHS大賞」受賞 SOFTLOG TOP30 15ヵ月連続1位
コンプティーク・「ソフト大賞」受賞/SOFT TOP10 17ヵ月連続1位
■ポプコム 「輝け! ポプコム大賞」グランプリ受賞 10ヵ月連続1位 ■テクノポリス 「人気ゲームBEST50」グランプリ受賞 10ヵ月連続1位
■PCマガジン 「年間GAME BEST10」グランプリ受賞 ■OH! MZ 「GAME OF THE YEAR」OH! CZ賞受賞(2年連続)
■PCINC'NANDA 「日本ゲーム・オブ・ザ・イヤー」パソコンゲーム・オブ・ザ・イヤー受賞 etc
FALCOM ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
XANADU
DRAGON SLAYER II
98MULTi CanBe キャンビー 推奨
日本パソコンRPG No.1
CanBeの内蔵CD-ROMドライブで
フォトCDが観られます
終了まで往復ハガキによる完全サポート
リバイバル ザナドゥ
■CPU V30/80286/80386/80486対応 ■HD対応 ■RAMドライブ対応 ■1ドライブ可 ■内蔵メモリ640K ＊VM2/UV2は16色ボードが必要です。
オリジナルの雰囲気は残しつつ、キャラクター、マップ、ビジュアルすべてを400ライン、アナログ16色で描き直し、
BGMはステレオ音源に完全対応、フィールド毎にBGMが追加。曲数も20曲以上に。
PC9801VM/UV以降、486マシン対応、98NOTE対応
オリジナルフォトCD
初回限定特典 特製限定品オリジナルフォトCD
ザナドゥビジュアルコレクション by 横山 宏
■横山宏氏の「ザナドゥ」モンスター原画を、フルカラーで完全取込み。さらに当時のパッケージや広告等約80数点を収録。オールドファンには懐かしい、ザナドゥの歴史が満載です。
■PC-98だけでなく、MacやDOS/V、TOWNS。さらにコンシューマ機でもハイサターン、3DO、PC-FX等、フォトCD規格対応のハードならすべてOK! 家庭用フォトCDプレイヤーでもお楽しみ頂けます。
3.5または5
F D
+
フォトCD
ザナドゥビジュアルコレクション
特別価格8,700円
初回限定分売切れ間近!!
※万一品切れの場合は、販売店にお問い合わせ下さい。
通信販売でも購入できます。(送料サービス)
●電話1本で購入(予約)できます。またFAXや葉書での申し込みもOK。
●現金書留や郵便振込でも購入できます。
＊注文する時には、ソフト名・機種・メディア・住所・氏名を忘れずに。
お問い合わせ先:TEL.0425-27-6501 受付時間/月～金 AM9:00～PM5:30
FAX.0425-21-2109 24時間受け付けております。
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425-27-6501

特別定価790円（本体767円） 雑誌18361-06 T1018361060792

第十四巻第六号通巻一五六号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九五年五月二十五日印刷 一九九五年六月一日発行

電波新聞社 〒141東京都品川区東五反田一－十一－十五 電話〇三(三四四五)六一一一

'95

わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!コンピュータの新しい活用法を満載!!

マイコンBASIC Magazine

6

付録CD特大号

販売店協力企画:低価格パソコンでここまでできる!! キットによる98FELLOWマルチメディア化

とじ込み付録

今月発売の全157本の新作エンターテインメント・ソフトと売れ筋情報を完全掲載!

電波新聞社